SW2D5C-GTWK2-C SW2D5C-GTD2-C



画面设计手册

GT Designer2 版本2

MITSUBISHI

综合FA软件



1/2

●安全注意事项●

(使用之前务必阅读)

在使用本产品之前,应仔细阅读本手册及本手册中所介绍的关联手册,同时在充分注意安全的前提下正确地 操作。

本手册中的注意事项仅记载了与本产品有关的内容。

在●安全注意事项●中,安全注意事项被分为"危险"和"注意"这二个等级。



注意根据情况不同,即使"<u></u>注意"这一级别的事项也有可能引发严重后果。 对两级注意事项都须遵照执行,因为它们对于操作人员安全是至关重要的。

妥善保管本手册,放置于操作人员易于取阅的地方,并应将本手册交给最终用户。

[测试操作时的注意事项]

>危险
 应在熟读手册,充分理解了操作方法的基础上进行测试操作(位软元件的 ON/OFF、字软元件的当前值 更改、定时器/计数器的设置值-当前值更改、缓冲存储器的当前值更改)。 此外,对于系统中执行重要动作的软元件绝对不要通过测试操作更改其数据。 误输出、误动作可能导致发生事故。

使用本软件时的注意事项

- 1. 关于所使用的个人计算机的存储器 根据个人计算机的机型,主内存为 64M 字节以下时,有时会被 Microsoft[®] Windows[®] 终止处理,因此主内 存应使用 64M 字节以上的存储器。
- 关于硬盘(虚拟内存)的可用空间 在执行本软件过程中,硬盘的虚拟内存的可用空间必须为100M字节以上。
 在执行 GT Designer2 的过程中如果可用空间不能确保100M字节以上,有可能被Windows[®]终止处理。
 应在充分确保硬盘的虚拟内存的可用空间的前提下使用 GT Designer2。
 当虚拟内存可用空间不足时,应尽量频繁地对工程进行保存。
- 3. 关于启动时 编辑中所显示的出错信息
 "由于内存不足,操作将被终止。可以吗?"
 "Operation will be terminated because of insufficient memory. Would you like to Stop?"
 显示上述出错信息时,应终止同时启动的应用软件,或重新启动Windows[®],确保充分的空余内存后再使用。
- 4. 关于 GT Designer2 与 GOT 的显示
 - (a)显示除实线以外(虚线等)的粗线时的注意事项
 以非实线的粗线进行绘图时,在个人计算机的画面中有时不能正确地显示线类型。
 但是,在 GOT 上可以正确地显示,因此数据方面不存在问题。
 - (b) 直线 / 折线 / 多边形的端部(顶点)处理 在 GT Designer2 及 GOT 中,直线 / 折线 / 多边形的端部有以下不同:





(c) 填充模式的开始位置

虽然填充模式相同,但根据模式的不同,模式的开始位置也有所不同。

- (d) 线型的绘制 在线的类型中, 虚线(点划线)部分的长度有时会有所不同。
- (e) 对象的显示
 - ·图表功能的内存数值显示的显示位置与实际的 GOT 中的显示将有所不同。
 - •在注释显示中即使进行了显示起始行的设置,在GT Designer2中也将显示第1行的注释。
- (f) 关于显示比例

如果更改绘制画面的显示比例,连接的线及图形有可能分离,涂刷的颜料有可能出界,但如果在预览 画面中正确显示,在 GOT 中也将正确显示。

例)颜料涂刷出界时



5. 在系统环境的颜色设置中,显示颜色变少时(256色→2色等)的限制事项

•设置颜色的调色板将被更改为所更改色数的调色板。

•绘图画面上的颜色显示保持更改前的颜色不变。

在存在有"红"色的长方形、色数被更改为"2色(单色)"时,长方形的"红"将保持不变。(单色 16 级灰度时,被减少为相应的颜色。)

•图象数据(BMP格式文件)将被更改为保存工程时所更改的颜色。(单色 16级灰度时,将被更改为颜色更改时的色数。)

- 6. 关于软元件类别的对象功能
 对于位软元件与字软元件分开设置的对象(位指示灯、字指示灯等),不能进行位→字、字→位的转换。
- 7. 更改了软元件的类型时 将设置的软元件的类型由位软元件更改为字软元件时,应确认软元件。根据设置内容,软元件的表示有时 会变为 "??"。
 例)D0.b0→D0D0.b5→??
- 操作系统的设置 在操作系统(Windows[®])的画面设置中,应将字体尺寸设置为"小字体"。 如果将字体尺寸设置为"大字体",在 GT Designer2的对话框等中将不能正确显示。
- 9. GT Designer2 启动后工具栏的图标变小时 GT Designer2 启动后工具栏的图标有时会变小。

(应点击[工具]→[绘图环境]工具栏选项卡的 全部复位 按钮。)



10. 在英文版 GT Designer2 对应语言操作系统以外的个人计算机上使用时 根据所使用的操作系统,在 GT Designer2、GOT 中存在有不对应的字体时,有时将不能正确地显示。

※本手册号在封底的左下角。

印刷日期	※手册编号	修改内容
2006年3月	SH (NA) -080597CHN-A	第一版
		日文手册原稿: SH-080509-F
本手册未被授予二	L业知识产权及其它权利,	也不授予专利许可,三菱电机株式会社对使用本手册中的内容造成的工业知识产

权问题不承担责任。

前言

在此感谢贵方购买了三菱电机的图形操作终端。 在使用之前应熟读本书,在充分理解图形操作终端的功能、性能的基础上正确地加以使用。

目 录

安全注意事项 A - 1	L
使用本软件时的注意事项A - 2	2
修订记录A - 4	ł
前言A - 5	5
目录 A - 5	5
功能一览表 A - 16	;
关于手册 A - 26	;
本手册中所使用的简称、总称 A - 27	7
手册的阅读方法 A - 30)

画面设计手册 1/2

第1章 概要

第2章 规格 2-1 到 2-216 2.1 可创建的画面类型及画面数量 2 -1 2.1.1 基本画面的规格 2 -1 2.1.2 窗口画面的规格 2 -2 2.1.3 基本画面与窗口画面的显示 2 -6 8 2.2 可绘制的图形及数据容量 2 -9 2 -2.3 可设置的文本规格 15 16 20 2.4 可设置的对象功能的规格 2 -232.5 关于时钟功能 2 -39 2.5.1 GOT 与可编程控制器 CPU 的时钟数据之间的时刻校准...... 2 - 42 2.5.2 通过 GOT 特殊寄存器 (GS) 更改时钟数据 2 -46 2.5.3 带时钟的可编程控制器 CPU..... 2 -48 2.6 叠合设置 2 -51 2.6.1 使用图层的叠合 2 -52 2.6.2 不使用图层的叠合 2 -60 2.6.3 触摸开关、数值输入、ASCII 输入的特殊叠合..... 2 -64 2.7 可监视的连接设备及存取范围 2 -68 68

1-1到1-2

	2.7.2	可监视的存取范围	2	_	76
	2.7.3	QCPU 冗余系统的监视方法	2	_	93
2.8	1 对多	连接功能	2	- 1	120
	2.8.1	1 对多连接功能的含义	2	- 1	120
	2.8.2	从系统的选定开始至绘图为止的流程	2	- 1	121
	2.8.3	确定连接形式及通道号(系统的选定)	2	-]	122
	2.8.4	确定 GOT 侧的接口(接口的选定)	2	-]	124
	2.8.5	重叠安装通信单元的方法(单元安装位置的确认)	2	-]	131
	2.8.6	连接设备设置的设置方法	2	-]	137
	2.8.7	绘图之前的确认事项	2	-]	139
	2.8.8	注意事项	2	- 1	141
	2.8.9	1 对多连接功能确认表	2	-]	142
2.9	可设置	是的软元件	2	- 1	144
	2.9.1	GOT 的内部软元件	2	- :	144
	2.9.2	GOT1000 系列中可设置的软元件范围	2	- 1	173
2.10) 对象设	2置时的注意事项	2	- 2	215
2.1	1 使用 l	inicode 文本文件时的注意事项	2	- 2	216

笛	3	音	公共设置
77	J	平	ム六以且

3.1 设置(GOT 类型、连接机器类型	3 - 1
3.1.1	设置	3 - 1
3.1.2	设置项目	3 - 2
3.1.3	注意事项	3 - 4
3.2 画面切	刀换软元件设置	3 - 6
3.2.1	设置	3 - 9
3.2.2	设置内容	3 - 10
3.2.3	注意事项	3 - 12
3.3 设置並	占点切换用软元件	3 - 13
3.3.1	站点切换方法	3 - 13
3.3.2	相关设置	3 - 16
3.3.3	设置	3 - 17
3.3.4	设置项目	3 - 18
3.3.5	注意事项	3 - 20
3.4 语言切	刀换软元件设置	3 - 21
3.4.1	设置	3 - 22
3.4.2	设置项目	3 - 23
3.4.3	注意事项	3 - 24
3.5 设置图	客码	3 - 26
3.5.1	设置	3 - 27
3.5.2	密码的设置项目	3 - 28
3.5.3	注意事项	3 - 33
3.6 系统作	言息设置	3 - 34
3.6.1	相关对象项目一览表	3 - 43
3.6.2	设置方法	3 - 51
3.6.3	设置项目	3 - 51

3 - 1 到 3 - 96

3.6.4 使用示例 3 - 52
3.6.5 注意事项
3.7 通讯接口的设置(连接机器设置) 3-60
3.7.1 设置
3.7.2 设置项目 3 - 61
3.7.3 注意事项
3.8 GOT 的显示及操作设置(GOT 设置) 3 - 85
3.8.1 设置
3.8.2 设置项目 3 - 86
3.8.3 注意事项
3.9 设置 GOT 的时钟数据(时钟设置) 3-89
_ 3.10 GOT 的开机画面3 - 90
3.10.1 设置
3.10.2 设置项目 3 - 93
3.10.3 注意事项
3.11 手持式 GOT 的设置 3 - 95

第4章 对象设置的前期准备

4.1	登录注	释	4	_	1
	4.1.1	登录注释前的预备知识	4	_	1
	4.1.2	注释一览表对话框的显示方法	4	_	4
	4.1.3	注释登录的基本操作	4	_	7
	4.1.4	登录注释	4	_	17
	4.1.5	登录注释组的列	4	_	20
	4.1.6	复制或剪切已登录的注释	4	_	21
	4.1.7	已登录的注释的删除 / 字符串清除	4	_	25
	4.1.8	删除注释组的列	4	_	27
	4.1.9	更改已登录的注释的设置	4	_	28
	4.1.10	将注释作为文件进行保存 / 读取	4	_	30
	4.1.11	编辑文本 /CSV 文件中保存的注释	4	_	34
	4.1.12	登录注释时的注意事项	4	_	39
4.2	登录部	6件	4	_	41
	4.2.1	部件登录的预备知识	4	_	41
	4.2.2	部件登录的基本操作	4	_	43
	4.2.3	登录部件	4	_	45
	4.2.4	复制所登录的部件	4	_	48
	4.2.5	删除所登录的部件	4	_	49
	4.2.6	编辑所登录的部件	4	_	50
	4.2.7	更改部件的属性	4	_	51
	4.2.8	注意事项	4	_	52
4.3	将部件	用的 BMP/JPEG 文件登录到存储卡中	4	_	53
	4.3.1	使用 BMP/JPEG 文件部件之前	4	_	55
	4.3.2	将 BMP/ JPEG 文件部件存储到存储卡中	4	_	56
	4.3.3	注意事项	4	_	57
4.4	进行辅	助设置	4	_	58

4 - 1 到 4 - 98

4.4.1	相关对象项目一览表	4 -	- 63
4.4.2	设置	4 -	- 68
4.4.3	设置项目	4 -	- 69
4.4.4	注意事项	4 -	- 76
4.5 关于按	建窗口	4 -	- 78
4.5.1	按键窗口的类型	4 -	- 78
4.5.2	相关设置	4 -	- 80
4.5.3	标准按键窗口的各个键及显示内容	4 -	- 84
4.5.4	按键窗口的操作方法	4 -	- 85
4.5.5	用户创建按键窗口的方法	4 -	- 87
4.5.6	注意事项	4 -	- 97

第5章 对象的公共设置

5 - 1 到 5 - 74

5.1 软元件的设置	5	_	1
5.1.1 关于软元件的设置	 5	_	1
5.1.2 设置	 5	_	2
5.1.3 设置项目	 5	-	4
5.2 GOT 中可处理的数值数据	5	_	29
5.3 对象的配置及显示图象的设置	5	_	30
5.3.1 对象的配置	 5	_	30
5.3.2 图形框的设置	 5	_	32
5.3.3 对象的尺寸更改	 5	-	35
5.4 状态的设置	 5	_	38
5.4.1 显示的优先顺序	 5	_	39
5.4.2 配置及设置	 5	_	39
5.4.3 设置项目	 5	_	40
5.4.4 状态设置的操作示例	 5	_	43
5.4.5 注意事项	 5	—	44
5.5 显示条件、动作条件的设置	 5	_	45
5.5.1 配置及设置	 5	_	52
5.5.2 设置项目	 5	_	52
5.5.3 注意事项	 5	_	54
5.6 数据运算功能	5	_	55
5.6.1 配置及设置	 5	_	58
5.6.2 设置项目	 5	_	59
5.7 偏置功能	5	_	61
5.7.1 配置及设置	 5	_	63
5.7.2 设置项目	 5	_	63
5.7.3 注意事项	 5	_	63
5.8 安全功能	5	_	65
5.8.1 安全功能的设置操作	 5	_	72
5.8.2 注意事项	 5	_	73

画面设计手册 2/2

第6章 指示灯、开关

6.1	指示灯		6	_	1
	6.1.1	相关设置	6	_	2
	6.1.2	配置及设置	6	_	3
	6.1.3	位指示灯的设置项目	6	-	4
	6.1.4	字指示灯的设置项目	6	_	9
	6.1.5	注意事项	6	_	17
6.2	触摸开	÷关	6	_	18
	6.2.1	相关设置	6	_	21
	6.2.2	配置及设置	6	_	23
	6.2.3	位开关的设置项目	6	_	24
	6.2.4	数据写入开关的设置项目	6	-	44
	6.2.5	扩展功能开关的设置项目	6	_	48
	6.2.6	画面切换开关的设置项目	6	_	56
	6.2.7	站号切换开关的设置项目	6	_	67
	6.2.8	键代码开关的设置项目	6	-	73
	6.2.9	多用动作开关的设置内容	6	-	77
	6.2.10	注意事项	6	_	83

第7章 数值、文本显示

7.1	数值显	显示 / 数值输入	7	- 1
	7.1.1	相关设置	. 7	- 3
	7.1.2	配置及设置	7 -	- 10
	7.1.3	数值显示的设置项目	7 -	- 11
	7.1.4	数值输入的设置项目	7 -	- 21
	7.1.5	注意事项	7 -	- 35
7.2	数据列]表显示	7 -	- 39
	7.2.1	相关设置	7 -	- 40
	7.2.2	设置数据列表显示之前	7 -	- 41
	7.2.3	配置及设置	7 -	- 43
	7.2.4	设置项目	7 -	- 44
	7.2.5	注意事项	7 -	- 54
7.3	ASCII	显示 /ASCII 输入	7 -	- 55
	7.3.1	相关设置	7 -	- 56
	7.3.2	设置 ASCII 显示 /ASCII 输入之前	7 -	- 61
	7.3.3	配置及设置	7 -	- 63
	7.3.4	设置项目	7 -	- 64
	7.3.5	注意事项	7 -	- 73
7.4	时钟显	「	7 -	- 75
	7.4.1	相关设置	7 -	- 76
	7.4.2	配置与设置	7 -	- 77
	7.4.3	设置项目	7 -	- 78
	7.4.4	注意事项	7 -	- 81

6-1到6-86

7-1到7-106

5	注释显	「「「「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「	7	_	82
	7.5.1	相关设置	7	_	83
	7.5.2	配置及设置	7	_	84
	7.5.3	注释显示(位)的设置项目	7	_	85
	7.5.4	注释显示(字)的设置项目	7	_	94
	7.5.5	注意事项	7 -	• 1	105

第8章报警

8 - 1 到 8 - 236

_	8.1	使用报	烈警之前	8	_	3
		8.1.1	关于报警功能	8	_	15
		8.1.2	关于扩展报警功能	8	_	19
	8.2	扩展报	·警监视(扩展用户报警)	8	_	25
-		8.2.1	相关设置	8	_	26
		8.2.2	设置之前的须知	8	_	28
		8.2.3	预先了解可带来便利的内容	8	_	39
		8.2.4	配置及设置	8	_	46
		8.2.5	设置项目	8	_	47
		8.2.6	注意事项	8	_	59
_	8.3	扩展报	警监视(扩展系统报警)	8	_	63
		8.3.1	相关设置	8	_	64
		8.3.2	设置之前的须知	8	_	67
		8.3.3	预先了解可带来便利的内容	8	-	75
		8.3.4	配置及设置	8	-	79
		8.3.5	设置项目	8	-	80
		8.3.6	注意事项	8	-	85
_	8.4	扩展报	3警显示(扩展用户报警 / 扩展系统报警)	8	-	89
		8.4.1	相关设置	8	_	90
		8.4.2	设置之前的须知	8	-	92
		8.4.3	预先了解可带来便利的内容	8	-	96
		8.4.4	配置及设置	8	-	105
		8.4.5	设置项目	8	-	106
		8.4.6	扩展报警显示用触摸开关的说明	8	-	126
		8.4.7	注意事项	8	_	130
_	8.5	扩展报	3警弹出显示	8	_	136
		8.5.1	相关设置	8	_	137
		8.5.2	设置之前的须知	8	-	138
		8.5.3	预先了解可带来便利的内容	8	-	142
		8.5.4	配置及设置	8	-	152
		8.5.5	设置项目	8	-	153
		8.5.6	注意事项	8	-	165
_	8.6	用户报	3警显示	8	_	171
		8.6.1	相关设置	8	_	172
		8.6.2	设置用户报警之前	8	-	173
		8.6.3	配置及设置	8	-	180
		8.6.4	设置项目	8	-	182
		8.6.5	用户报警显示用触摸开关的说明	8	_	188

	8.6.6	注意事项	- 191
8.7	系统排	8警显示 8	- 193
	8.7.1	相关设置	- 194
	8.7.2	设置系统报警之前	- 195
	8.7.3	配置及设置	- 197
	8.7.4	设置项目	- 198
	8.7.5	注意事项	- 200
8.8	报警证	2录显示 8	- 201
8.8	报警证 8.8.1	2录显示 8 相关设置 8	- 201 - 203
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2	2录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8	- 201 - 203 - 204
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2 8.8.3	2录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8 配置及设置 8	- 201 - 203 - 204 - 210
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2 8.8.3 8.8.4	記录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8 配置及设置 8 设置项目 8	- 201 - 203 - 204 - 210 - 212
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2 8.8.3 8.8.4 8.8.5	2录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8 配置及设置 8 设置项目 8 报警历史记录显示用触摸开关的说明 8	- 201 - 203 - 204 - 210 - 212 - 230

第9章 部件

9-1到9-74

9.1	部件显	2示	9 -	1
	9.1.1	相关设置	9 -	3
	9.1.2	部件的显示方法	9 -	4
	9.1.3	配置及设置	9 -	9
	9.1.4	部件显示(位)的设置项目	9 -	10
	9.1.5	部件显示(字)的设置项目	9 -	16
	9.1.6	部件显示(固定)的设置项目	9 -	27
	9.1.7	注意事项	9 -	32
9.2	部件移	3动	9 -	35
	9.2.1	相关设置	9 -	36
	9.2.2	部件的移动 / 显示方法	9 -	37
	9.2.3	部件移动路径的设置(以画面为单位的公共设置)	9 -	45
	9.2.4	配置及设置	9 -	47
	9.2.5	部件移动(位)的设置项目	9 -	48
	9.2.6	部件移动(字)的设置项目	9 -	55
	9.2.7	部件移动(固定)的设置项目	9 -	67
	9.2.8	注意事项	9 -	73

第10章图表、仪表

10 - 1 到 10 - 138

10.1 面板	义表显示	10	_	1
10.1.1	相关设定	10	-	1
10.1.2	设置面板仪表前	10	_	2
10.1.3	配置及设置	10	_	3
10.1.4	设置项目	10	-	4
10.1.5	注意事项	10	_	14
10.2 液位	显示	10	_	15
10.2.1	相关设定	10	_	16
10.2.2	设置液位显示前	10	_	17
10.2.3	配置及设置	10	-	19
10.2.4	设置项目	10	-	21

10.0.1	以且 ·风口 · · · · · · · · ·
10.8.5	历史趋势图用触摸开
10.8.6	注意事项
第11章条	件→动作
11.1 状态监	ī视功能
11. 1. 1	相关设置
11.1.2	设置
11. 1. 3	设置项目
11.1.4	注意事项
11.2 时间动]作功能
A - 12	

10.3	趋势图		10	_	31
	10.3.1	相关设定	10	_	31
	10.3.2	设置趋势图表前	10	_	32
	10.3.3	配置及设置	10	-	35
	10.3.4	设置项目	10	-	36
	10.3.5	注意事项	10	-	46
10.4	折线图	表	10	_	47
	10.4.1	相关设置	10	_	48
	10.4.2	设置折线图表前	10	_	48
	10.4.3	配置和设置	10	_	50
	10.4.4	设置项目	10	-	51
	10.4.5	注意事项	10	_	63
10.5	条形图	表	10	_	65
	10.5.1	相关设置	10	_	65
	10.5.2	设置条形图表之前	10	_	66
	10.5.3	配置及设置	10	_	68
	10.5.4	设置内容	10	-	69
	10.5.5	注意事项	10	-	78
10.6	统计图		10	-	79
	10.6.1	相关设置	10	_	80
	10.6.2	设置统计图之前	10	_	81
	10.6.3	配置和设置	10	_	82
	10.6.4	设置项目	10	-	83
	10.6.5	注意事项	10	-	90
10.7	散点图		10	_	91
	10. 7. 1	相关设定	10	_	92
	10.7.2	设置散点图之前	10	_	93
	10.7.3	配置及设置	10	-	99
	10.7.4	设置项目	10	_	100
	10.7.5	注意事项	10	-	115
10.8	历史趋	势图	10	_	116
	10. 8. 1	相关设置	10	_	117
	10.8.2	设置历史趋势图之前	10	_	118
	10.8.3	配置及设定	10	_	121
	10.8.4	设置项目	10	_	122
	10.8.5	历史趋势图用触摸开关的说明	10	_	135
	10.8.6	注意事项	10	_	137

10.2.5 注意事项 10 - 29

第1

1	1.1	状态监	〔视功能	11	_	1
	1	1.1.1	相关设置	11	_	2
	1	1.1.2	设置	11	_	3
	1	1.1.3	设置项目	11	-	4
	1	1.1.4	注意事项	11	-	9
1	1.2	时间动	1作功能	11	_	10

11 - 1 到 11 - 52

条形码	马功能	13 -	8
13.2.1	相关设置	. 13 -	9
13.2.2	设置前	. 13 -	10
13.2.3	设置	. 13 -	13
13.2.4	设置项目	. 13 -	14

12.2.4	注意事项	12	- 21
12.3 扩展	配方功能	12	- 22
12.3.1	设置前的须知	12	- 23
12.3.2	预先了解可以带来便利的内容	12	- 45
12.3.3	设置	12	- 53
12.3.4	设置项目	12	- 54

相关设置 12 - 11

设置 12 - 12 设置项目 12 - 12

第13章 外部输入输出

13.2.2	设置前		13 - 10
13.2.3	设置		13 - 13
13.2.4	设置项目		13 - 14
13.2.5	注意事项		13 - 15
第14章维	护功能	14 - 1 到	14 - 10
14.1 系统监	ā视功能		14 - 1
14.2 梯形图	出监视功能		14 - 2

12.3.5 注意事项 12 - 63

11. 2. 1 11. 2. 2 11. 2. 3	设置项目 1 注意事项 1	l1 - l1 - l1 -	- 10 - 11 - 14
11.3 日志巧	力能1	11 -	- 15
11.3.1	相关设置1	11 -	- 16
11.3.2	设置日志前 1	L1 -	- 17
11.3.3	设定 1	11 -	- 34
11.3.4	设置项目 1	11 -	- 35
11.3.5	注意事项 1	11 -	- 48

第12章 配方

12.2 配方功能

12.2.1 12.2.2

12.2.3

12.3.2 预先了 12.3.3 设置.

12.1 配方功能和扩展配方功能的区别

13.1 硬拷贝

13.1.1

13.1.2

13.2 条形码功能

14.3 A列表程序编辑功能

14.4 FX 列表程序编辑功能

14.5 智能模块监视功能

13.1.3 设置项目 13 - 4 13.1.4 注意事项 13 - 7

相关设置 13 -

设置......13 - 3

13 - 1 到 13 - 18

12 - 1 到 12 - 70

12 - 4 12 - 10

13 - 1

14 - 3

14 - 414 - 5

2

14.6	网络监视功能	14 - 6
14.7	Q运动控制器监视功能	14 - 7
14.8	伺服放大器监视功能	14 - 8
14.9	CNC 监视功能	14 - 9

15 - 1 到 15 - 12

16 - 1 到 16 - 102

第15章 其它

15.1 画面认	周用功能	15 -	- 1
15.1.1	配置及设置	15 -	- 2
15.1.2	设置内容的确认	15 -	- 3
15.1.3	注意事项	15 -	- 4
15.2 测试]	力能	15 -	- 9
15.2.1	配置及设置	15 -	- 10
15.2.2	设置项目	15 -	- 10
15.2.3	注意事项	15 -	- 11
15.3 网关现	力能	15 -	- 12

第16章 脚本功能

16.1 关	于脚本功能	16 -	1
16.1	1 特点	16 -	1
16.1	2 使用上的注意事项	16 -	6
16.2 工	呈脚本、画面脚本	16 -	10
16.2	1 设置前	16 -	10
16.2	2 控制构造	16 -	13
16.2	3 可以使用的数据和表示方法	16 -	18
16.2	4 执行前的设置和操作步骤	16 -	28
16.2	5 设置	16 -	29
16.2	6 设置项目	16 -	30
16.2	7 程序示例	16 -	38
16.2	8 注意事项	16 -	43
16.2	9 使用 bmov 时的注意事项	16 -	44
16.3 对	象脚本	16 -	47
<u>16.3</u> 对 16.3	象脚本 1 设置前	16 - 16 -	47 47
<u>16.3</u> 对 16.3 16.3	象脚本 1 设置前 2 控制结构	16 - 16 - 16 -	47 47 52
<u>16.3</u> 对 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	16 - 16 - 16 - 16 -	47 47 52 64
<u>16.3</u> 对 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前 2 控制结构 3 可以使用的数据和表示方法 4 执行前的设置和操作步骤	16 - 16 - 16 - 16 - 16 -	47 47 52 64 67
16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	16 - 16 - 16 - 16 - 16 - 16 - 16 - 16 -	47 47 52 64 67 68
16.3 次寸 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	$ \begin{array}{r} 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ \end{array} $	47 47 52 64 67 68 68 68
16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	$ \begin{array}{r} 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ \end{array} $	47 47 52 64 67 68 68 68 78
16.3 XJ 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	$ \begin{array}{r} 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ \end{array} $	47 47 52 64 67 68 68 68 78 83
16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.4 故	象脚本 1 设置前	$ \begin{array}{r} 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ \end{array} $	47 47 52 64 67 68 68 78 83 83 86
16.3 对 16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.4 故 16.4 故	象脚本 1 设置前	$\begin{array}{rrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrr$	47 47 52 64 67 68 68 78 83 83 86 86
16.3 对 16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.4 故 16.4 故 16.4 4	象脚本 1 设置前	$\begin{array}{rrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrr$	47 47 52 64 67 68 68 78 83 83 86 86 91

A - 14

附录	附录 - 1 到 附录 - 16
附录1 键代码一览表	附录 - 1
附录 2 绘图用纸	附录 - 6
附录 3 指定 XOR 时的合成色	附录 - 8
附录 4 GT Designer2 的版本升级追加功能一览表 (GOT1000 系列用)附录 - 9	
索引	索引 - 1 到 索引 - 6

图象	功能	参阅页码注
预览	确认 GOT 的画面图象。	7-49 页
	排列对象及图形。	11-21 页
	成批更改同一个画面上的对象及图形的颜色 / 属 性。	12-1 页
成批更改颜色 基本2 基本3 基本1 基本2 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3	成批更改散布在多个画面中的对象及图形的颜 色。	12-12 页
成批更改图形 基本2 基本3 基本1 基本2 基本3 〇 〇 〇 基本2 基本3 〇 〇 基本2 基本3 〇 〇 基本2 基本3 〇 〇 基本1	成批更改开关及指示灯的图形。	12-12 页
成批更改软元件 M10 M11 M12 M100 M101 M102 〇 〇 〇 〇 〇 〇	成批更改所设置的软元件。	12-12 页
成批更改通道No. @1M10 @1M11 @1M12 @3M10 @3M11 @3M12 @ @ @ @ @ @ @ @ @ @	成批更改通道号。	12-12 页
数据列表	选择重叠的图形及对象。	12-16 页
	列表显示所设置的软元件。	12-17 页
多语言输入 「手動」 目文 中文	使用多种语言输入文本及注释。	12-23 页

编辑操作(GT Designer2 版本□基本操作/数据传输手册)



对象功能(GT Designer2 版本□画面设计手册)

1 指示灯、开关

图象	功能	参阅页码注
指示灯显示 红色 运行中 中 倍止	改变指示灯的亮灯颜色。	6-1页
位开关 「「」」 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	通过触摸对位软元件进行 0N/0FF。	6-24 页
数据写入开关	通过触摸更改字软元件的值。	6-44 页
fræjî£开关 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	通过触摸将画面切换至应用程序等。	6-48 页
	通过触摸切换基本、窗口画面。	6-56 页
站号切换开关 更改监视对象	通过触摸切换所监视的连接设备的站号。	6-67 页
键代码开关 I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	作为数值 /ASCII 输入用键使用。	6-73 页



图象	功能	参阅页码注
数值显示 D100:334 D100 334 D100 334 D100 334	以数值显示软元件的值。	7-1页
数值输入	写入软元件的值。	7-1 页
数据列表显示 D100: 55 D101: 122 D102: 34	以表格形式显示多个软元件的值。	7-39 页
ASCII显示 D10:4F8EH(三) D11:4895H(菱) 三菱 三菱	以文本显示软元件的值。	7-55 页
ASCII输入	将文本代码输入到软元件中。	7-55 页
时钟显示 [02/03/18] 15:27	显示年月日 / 时间。	7-75 页
注释显示	显示注释。	7-82 页

3 报警

	图象		功能	参阅页码注
扩展报警显示	\Diamond	(明) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	发生报警时,以历史记录形式显示 GOT 的出错及 通讯出错、用户创建的信息。此外,对报警进行 分级显示。	8-89 页
扩展报警弹出显示	\Diamond		发生报警时,以弹出的形式显示 GOT 的出错及通 讯出错、用户创建的信息。此外,对报警进行分 级显示。	8-136 页
用户报警显示		02/04/18 13:25:40 生产线停止	发生报警时,显示用户创建的信息。	8-171 页
系统报警显示		007 设置马达铁元件	发生报警时,显示 GOT 的出错及通讯的出错。	8-193 页
报警历史记录显示		时间 信息 13:25 生产线A停止 13:05 超过上限 13:03 均达停止	发生报警时,以历史记录的形式显示用户创建的 信息。	8-201 页

4 部件

图象	功能	参阅页码注
部件显示	显示已登录的部件。	9-1页
部件移动显示	显示移动的部件。	9-35 页

5 图表、仪表

图象	功能	参阅页码注
面板仪表显示	以仪表形式显示软元件的值。	10-1 页
液位显示	显示软元件的值相对于总体值的比例。	10-15 页
趋势图显示	以趋势图的形式显示软元件的值。	10-31 页
折线图显示	以折线图的形式显示软元件的值。	10-47 页
条形图显示	以条形图表的形式显示软元件的值。	10-65 页
统计图显示 併图 条形图	以图表的形式显示软元件的值相对于总体值的比 例。	10-79 页
	以散点图的形式显示软元件的值。	10-91 页
记录趋势图显示	以趋势图的形式显示日志功能所采集的当前及以 前的数据。	10-116 页



7 配方



8 外部输入输出

图象	功能	参阅页码注
	将 GOT 的监视画面输出到存储卡中。	13-1 页
条形码 1350	将条形码阅读器读取的数据写入软元件中。	13-8 页



图象	功能	参阅页码注
CNC监视	可以与 MELDAS 专用显示器一样,对与 GOT 相连接的 MELDAS 进行位置显示监视等。	14-9 页
网关功能 ULK网 三菱电机制可编程控制器 D100 250 欧姆龙公司制可编程控制器 TIM50	从办公室对生产现场进行远程监视、远程维护。	15-12 页

10 脚本功能

图象	功能	参阅页码注
$\mu_{x} = \left\{ \begin{array}{c} if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X2]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=1;]\\ if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X2]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X2]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X2]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X2]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X2]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X2]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=0FF)\&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;\\ if(([b:X1]=0FF)&\&([b:X3]=0FF))\\ [[w:100]=2;\\ if(([b:X1]=0FF)&\&([b:X3]=0FF)\\ [[w:100]=2;\\ if(([b:X1]=0FF)&\&([b:X$	通过脚本控制 GOT 的显示。	16-1 页

11 对象公共设置

图象	功能	参阅页码注
数据运算	通过计算公式对软元件值进行运算,以运算的值 执行对象功能。	5-55 页
偏置 <u> </u>	将偏置软元件的值加到监视软元件地址中进行监 视。	5-61 页
安全	通过密码对使用者进行限制。	5-65 页

其它功能(GT Designer2 版本□画面设计手册)

图象	功能	参阅页码注
^{字体} 16点阵标准字体 16点阵高质量黑体 16点阵高质量宋体	以各种字体显示文本。	2-15 页
	使图形与对象重叠。	2-51 页
1对多连接功能	监视多台连接设备。	2-120 页
语言切换 英文 中文 日文	可以进行多语言切换显示。	3-21 页
连接设备设置	对连接设备进行通讯设置。	3-60 页
COT设置	对 GOT 进行有关显示及操作方面的设置。	3-85 页
时钟设置 し し し し し し し し し し し し し	对 GOT 所使用的时钟进行设置。	3-89 页
开机画面 COTOCO CR	设置 GOT 启动时的显示画面 (BMP 文件)。	3-90 页
假名汉字转换功能 ● つびし ● ○ ● ○	通过 ASCII 输入进行假名汉字切换。	7-73 页

数据传输(GT Designer2 版本□基本操作/数据传输手册)



打印(GT Designer2 版本□基本操作/数据传输手册)

图象	功能	参阅页码注
	打印工程的信息(画面图象及标题列表等)。	9-1页

注: "以上参阅页码为日文手册的页码,英文手册 / 中文手册的具体页码可能有所不同。"

与本产品有关的手册如下所示。 应根据需要参考本表。

关联手册

手册名称	手册编号	
GT15 设备使用说明书		
介绍 GT15 设备的各部分名称、外形尺寸、安装、电源配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容。	SH-080594CHN	
(另售)		
GT11 设备使用说明书		
介绍 GT11 设备的各部分名称、外形尺寸、安装、电源配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容。	SH-080592CHN	
(另售)		
手持式 GOT 设备使用说明书		
介绍手持式 GOT 的各部分名称、外形尺寸、配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容,以 及应用程序、系统配置、电缆的制作方法等。	JY997D18901	
(另售)		
GT Designer2版本2基本操作/数据传输手册(对应于 GOT1000 系列)		
介绍 GOT1000 系列的安装操作、用于绘图的基本操作及 GOT1000 系列的数据传输方法等	SH-080596CHN	
(另售)*1		
GOT1000 系列连接手册(上册、下册)		
介绍 GOT1000 系列中可使用的连接形式的系统配置、电缆的制作方法等	SH-080532ENG	
(另售)*1		
GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册		
介绍 GOT 中可使用的扩展功能 / 选项功能	SH-080544ENG	
(另售)*1		
G0T1000 系列网关功能手册		
介绍网关功能的规格、系统配置、设置方法等	SH-080545ENG	
(另售)*1		

*1 以 PDF 文件格式存储在 GT Works2、GT Designer2 的产品中。

本手册中所使用的简称、总称

本手册的说明中所使用的简称及总称如下所示:

GOT

简称 / 总称		尔	内容	
GT1595 GT1595-X		GT1595-X	GT1595-XTBA 的简称	
	GT1585	GT1585-S	T1585-STBA、GT1585-STBD的简称	
		GT1575-S	GT1575-STBA、GT1575-STBD 的简称	
	07157	GT1575-V	GT1575-VTBA、GT1575-VTBD的简称	
	GIID/ 🗆	GT1575-VN	GT1575-VNBA、GT1575-VNBD的简称	
		GT1572-VN	GT1572-VNBA、GT1572-VNBD的简称	
GOT1000		GT1565-V	GT1565-VTBA、GT1565-VTBD的简称	
系列	G1156 🗀	GT1562-VN	GT1562-VNBA、GT1562-VNBD的简称	
	GT15□、GT1	5	GT1595、GT1585、GT157 □、GT156 □的总称	
	GT1155-Q		GT1155-QSBD 的简称	
	GT1150-Q		GT1150-QLBD 的简称	
	TH + 00T	GT1155HS-Q	GT1155HS-QSBD 的简称	
	于符式 GOT	GT1150HS-Q	GT1150HS-QLBD 的简称	
	GT11 □□、GT11		GT1155-Q、GT1150-Q、GT11 手持式 GOT 的简称	
GOT900 系列			GOT-A900 系列、GOT-F900 系列的简称	
GOT800 系列			GOT-800 系列的简称	

■ 通信单元

简称 / 总称	内容		
总线连接单元	GT15-QBUS、 GT15-75QBUS2L、	GT15-QBUS2、 GT15-75ABUSL、	GT15-ABUS、GT15-ABUS2、GT15-75QBUSL、 GT15-75ABUS2L
串行通信单元	GT15-RS2-9P、	GT15-RS4-9S、	GT15-RS4-TE
RS-422转换单元	GT15-RS2T4-9P、	GT15-RS2T4-25P	
以太网通信单元	GT15-J71E71-100		
MELSECNET/10 通信单元	GT15-75J71LP23-Z、	GT15-75J71BR13-	-Z
CC-Link 通信单元	GT15-75J61BT13-Z		
扩展接口转换单元	GT15-75IF900		

■ 选项

简称 / 总称		内容	
背光灯		GT15-90XLTT、GT15-80SLTT、GT15-70SLTT、GT15-70VLTT、 GT15-70VLTN、GT15-60VLTT、GT15-60VLTN	
选项功能板		GT15-FNB、GT15-QFNB、GT15-QFNB16M、GT15-QFNB32M、 GT15-QFNB48M、GT11-50FNB	
多色显示板		GT15-XHNB、GT15-VHNB	
保护膜		GT15-90PSCB、GT15-90PSGB、GT15-90PSCW、GT15-90PSGW、GT15-80PSCB、GT15-80PSGB、 GT15-80PSCW、GT15-80PSGW、 GT15-70PSCB、GT15-70PSGB、GT15-70PSCW、GT15-70PSGW、 GT15-60PSCB、GT15-60PSGB、GT15-60PSCW、GT15-60PSGW、 GT11-50PSCB、GT11-50PSGB、GT11-50PSCW、GT11-50PSGW、 GT11H-50PSC	
USB 耐环境盖板		GT15-UCOV、GT11-50UCOV	
支架		GT15-90STAND、GT15-80STAND、GT15-70STAND、A9GT-50STAND	
存储卡	CF 卡	GT05-MEM-16MC、GT05-MEM-32MC、GT05-MEM-64MC、 GT05-MEM-128MC、GT05-MEM-256MC	
存储卡适配器		GT05-MEM-ADPC	
附属装置		GT15-60ATT-97、GT15-60ATT-96	
电池		GT15-BAT、GT11-50BAT	

■ 软件

简称 / 总称	内容
GT Works2 版本□	SW 🗆 D5C-GTWK2-E/C、SW 🗆 D5C-GTWK2-EV/CV
GT Designer2 版本□	SW 🗆 D5C-GTD2-C、 SW 🗆 D5C-GTD2-CV
GT Designer2	GOT1000/GOT900 系列用画面设计软件 GT Designer2 的简称
GT Converter2	GOT1000/GOT900 系列用数据转换软件 GT Converter2 的简称
GT Simulator2	GOT1000/GOT900 系列用仿真软件 GT Simulator2 的简称
GT SoftGOT2	监视链接软件 GT SoftGOT2 的简称
GX Developer	SW □ D5C-GPPW-C(-CV)/SW □ D5F-GPPW(-V)型软件包的简称
GX Simulator	SW □ D5C-LLT-E(-EV)型梯形图逻辑测试工具功能软件包的简称(SW5D5C-LLT(-V)以后)

■ 许可键 (GT SoftGOT2用)

简称 / 总称	内容
许可键	A9GTSOFT-LKEY-P(DOS/V个人计算机用)
许可键 FD	SW5D5F-SGLKEY-J(个人计算机 CPU 单元用)

■ 其它

简称 / 总称	内容
欧姆龙公司制可编程控制器	欧姆龙公司生产的可编程控制器的简称
KEYENCE 公司制可编程控制器	KEYENCE 公司生产的可编程控制器的简称
夏普公司制可编程控制器	夏普公司生产的可编程控制器的简称
东芝公司制可编程控制器	东芝公司生产的可编程控制器的简称
日立产机系统公司制可编程控制器	日立产机系统生产的可编程控制器的简称
松下电工公司制可编程控制器	松下电工公司生产的可编程控制器的简称
安川电机公司制可编程控制器	安川电机生产的可编程控制器的简称
横河电机公司制可编程控制器	横河电机公司生产的可编程控制器的简称
Allen-Bradly 公司制可编程控制器	Allen-Bradly 公司生产的可编程控制器的简称
西门子公司制可编程控制器	西门子公司生产的可编程控制器的简称
欧姆龙公司制温度调节器	欧姆龙公司生产的温度调节器的简称
山武公司制温度调节器	山武公司生产的温度调节器的简称
理化工业公司制温度调节器	理化工业公司生产的温度调节器的简称
GOT(服务器)	使用服务器功能的 GOT 的简称
GOT(客户机)	使用客户机功能的 GOT 的简称
Windows [®] 字体	在 Windows [®] 中可使用的 TrueType 字体、OpenType 字体的简称
智能功能模块	除主基板上所安装的可编程控制器 CPU、电源单元、输入输出单元以外的单元。

1 关于各功能

本手册记载了 GT Designer2 版本 2.15R 版(对应日文软件版本)的有关内容。 关于产品的升级版本中所追加的功能,请参阅附录的 GT Designer2 的升级版本追加功能列表。

2 关于符号

介绍本手册中所使用的符号。



*以上是为了进行说明而创建的页面,与实际的页面将有所不同。

法项选项卡 设置安全、偏置。 通过勾选位于对;	A服下部的功能一觉表,可以显示本选项卡。	
	And	
[III][24] 234		
2294		
K P M	在時所留谷文本的技学編。 (二))))) (二))))) (二)))) (二))) (二))) (二)) (-))	是仅GT15可设置的项目或支持的功能。 足仅GT15可设置的项目或支持的功能。 正可1599 或支持的功能。 (对于GT1595-X)
82	10月8千秋元年月後付益用村山中成年。 につて ふり日 編年出版) 進中日, は営業買れた内。 につて ふり年 秋元月代夜宵)	是仅GT11可设置的项目或支持的功能。
		QGT11手持式GOT可设置的项 支持的功能。

*以上是为了说明而创建的页面,与实际的页面有所不同。

田、うちょう

第1章 概要

本手册介绍 GT Designer2 中所设置的公共设置及对象功能的规格、设置方法、配置方法等。 此外,在将本手册中所介绍的程序示例引用到实际的系统中时,应在对象系统中充分地验证是否存在控制方 面的问题。



1 关于手册

有关 GOT1000 系列的手册如下所示。 应根据使用目的参阅各手册。

(1) 软件的安装→绘图→数据传输 关于创建工程数据并将其传输至 GOT 中的操作请参阅以下手册:



*1 以 PDF 文件格式存储在 GT Works2/GT Designer2 中。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

(2) GOT 的设置→与可编程控制器的连接

关于 GOT 设置及与连接设备的通讯操作请参阅以下手册:

	(附带)		
目的	GT15 设备概要说明书 GT11 设备概要说明书	GT15 设备使用说明书 GT11 设备使用说明书	GOT1000 系列连接手册 ^{*1}
确认 GOT 设备各部分的名称、规格	概要	详细	
确认 GOT 的设置方法	概要	详细	
确认通信单元及选件产品的安装方法		详细	概要
确认与连接设备的连接方法			详细
确认应用程序的操作方法		详细	
确认 GOT 中显示的错误代码 (系统报警)		详细	

*1 以 PDF 文件格式存储在 GT Works2/GT Designer2 中。

(3) 其它手册

除(1)、(2)中介绍的手册之外,还有以下手册。

以下手册是以 PDF 文件格式存储在 GT Works2/GT Designer2 中。

- (a) GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册 记载了有关梯形图监视功能、系统监视功能、MELSEC-A 列表编辑功能等,旨在提高维护作业效 率的功能。
- (b) G0T1000 系列网关功能手册 记载了有关网关功能的使用方法。
- (c) GT Simulator2 版本□操作手册 记载了将所创建的工程数据通过 GT Simulator2 进行模拟的方法。
- (d) GT Converter2 版本□操作手册
 记载了有关 GT Converter2 的使用方法等。



2.1.1 基本画面的规格

基本画面的规格如下所示。

GOT 类型	画面尺寸 (横向×纵向 像素)	可设置的画面数量	可登录的画面编号	
GT1595-X	1024×768		1~32767	
GT1585-S/GT1575-S	800×600			
GT1575-V/GT1575-VN/GT1572- VN/GT1565-V/GT1562-VN	640×480	4096		
GT1155-Q/GT1150-Q	320 × 240			

文本显示 数值、

报警

2.1 可创建的画面类型及画面数量 2.1.1 基本画面的规格

2 - 1
2.1.2 窗口画面的规格

窗口画面的规格如下所示。

GOT 类型	画面尺寸 (横向×纵向 像素)		可设置的	可登录的画面编号	初始值	
	最大	最小			(
GT1595-X	1024×768 "1022 × 751"					
GT1585-S/GT1575-S	800×600 "798 × 583"	04 × 91	1024	1 22767	318×176	
GT1575-V/GT1575-VN/GT1572- VN/GT1565-V/GT1562-VN	640×480 "638 × 463"	94 ^ 81	1024	1~32707		
GT1155-Q/GT1150-Q	320×240 "318 × 223"				190 × 126	

* 表中的""为重叠窗口中显示关闭键及移动键时的画面尺寸。

箭头范围内为各个画面的尺寸。



2 - 2

1 窗口画面的显示方法

- (1) 重叠窗口、叠加窗口的显示方法 当所创建的窗口画面的编号被存储到窗口画面用的画面切换软元件(重叠窗口、叠加窗口)中时, 将显示该画面。
 - 例)所创建的窗口画面与窗口画面切换软元件的关系
 重叠窗口1用画面切换软元件:D100
 叠加窗口1用画面切换软元件:D200



在叠加窗口1用画面切换软元件中存储了2,因此将窗口画面2显示为叠加窗口1。

在清除窗口画面时,在画面切换软元件中存储 0。此外,在重叠窗口中显示有关闭键时,通过触摸 关闭键也可清除窗口画面。(画面切换软元件中将被存储 0)

(2) 按键窗口的显示方法
 在触摸了数值 /ASCII 输入功能的对象时将显示按键窗口。
 ↓ 3 节 关于按键窗口

^{凝強}

岘格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

2 窗口画面的显示位置

应在 GT Designer2 中设置显示位置。 在未设置显示位置时,窗口画面将显示在基本画面的中间部位。 各窗口画面显示位置的设置方法如下所示。

1 选择[对象]→[窗口位置]→[重叠1]/[重叠2]/[叠加1]/[叠加2]/[按键窗口]菜单。

通过鼠标点击想要显示各窗口画面的位置。





重叠窗口的显示位置

通过软元件也可以控制重叠窗口的显示位置。

3.2节 画面切换软元件设置



当所设置的窗口画面超出了基本画面范围时

这是由于在进行窗口画面的显示位置设置时,未检查窗口画面的画面尺寸。 应在考虑窗口画面的显示尺寸的基础上设置显示位置。

重叠窗口



当窗口画面超出了基本画面范围时, GOT将自动地将窗口画面移动至基本 画面内。





3 窗口画面的移动方法

只有重叠窗口 1、2 及按键窗口才可以移动。 以下介绍窗口的移动方法。



如果触摸窗口上部的移动键,移动键将高亮显示。
 移动键成为高亮显示时,窗口将变为可移动状态,蜂
 鸣器将鸣响。

2 在 3 秒以内触摸想要移动的位置。 当 3 秒以上未触摸时,窗口的移动状态(移动键的高 亮显示)将被解除。 在 3 秒以内即使触摸对象的设置位置也不能执行对象 动作。

ţ

m

3 移动窗口的显示位置。

②提示!

蜂鸣音的设置

在 GOT 的应用程序及 GT Designer2 的 "蜂鸣音"、"窗口移动时的蜂鸣音"中可以 设置窗口移动时的蜂鸣音。

• GOT 的应用程序的"操作的设置"

GT15 设备使用说明书(第11章 显示及操作的设置(GOT 设置))
GT11 设备使用说明书(第10章 显示及操作的设置(GOT 设置))

• GT Designer2 的[公共设置]→[系统环境]→ "GOT 设置"

3.8节 GOT 的显示及操作设置 (GOT 设置)

备注

将窗口移动后关闭时

将窗口移动后关闭时,如果再次打开重叠窗口,将显示在上次移动的位置。

概要

2

2 - 5

1 各画面的显示顺序

各画面的显示顺序如下所示。 生产状况画面1 A 1254 B 基本画面 'nn[1 生产状况画面1 A 1254 B 348 叠加窗口1、2 背面 生产状况画面1 A 1254 B 348 \boxtimes 重叠窗口1、2 🛛 按键窗口 前面

- (1) 基本画面 显示在背面的最底层。
- (2) 叠加窗口 1、2 重叠显云左其本
 - 重叠显示在基本画面上,可以显示为一个画面。 将叠加窗口的图形及对象配置到基本画面的空余区域上。 显示 2 个叠加窗口时,后显示的窗口将显示在前面。
- (3) 重叠窗口1、2

可以将重叠窗口中配置的图形及对象显示在基本画面、叠加画面窗口的前面。 显示2个重叠窗口时,后显示的窗口将显示在前面。 配置在重叠窗口背面的基本画面中的对象将不能显示。 在想要确认、操作背面的对象时,应关闭重叠窗口或将其移开。 此外,如果触摸了背面重叠窗口,该窗口将显示到前面。





在重叠窗口1、2重叠显示的状况下,即使通过画面切换软元件对背面的重叠窗口画 面进行了切换,也不能将其显示到前面。 仍将显示在背面不变。

(4) 按键窗口 显示在最前面。

2 图形、对象重叠时的显示按各画面的显示顺序显示。在基本画面及叠加画面中,有变化的对象将显示在前面。

3 输入对象的动作

- (1) 对于叠加窗口
 配置在与叠加窗口重叠的基本画面中的输入对象可以动作。
 此外,当叠加窗口的输入对象与基本画面的输入对象重叠时,如果触摸,二个开关都将动作。
 (如果触摸时间过短,叠加窗口的输入对象有时将不动作。)
- (2) 对于重叠窗口

配置在与重叠窗口重叠的基本画面中的输入对象不能动作。 此外,根据重叠窗口的大小,配置在重叠窗口的周围的输入对象中将会形成无效区域。 建议以16点阵为单位进行显示,不显示关闭键/移动键的重叠窗口,从而消除输入对象的无效区 域。

3.2.2节 设置内容



在选择了不以 16 点阵为单位的重叠窗口时,在重叠窗口的周围 16 点阵内配置的输入对象将无效,因而不能动作。

(a) 显示关闭键及移动键时



概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

(b) 不显示关闭键及移动键时



4 关于1个画面中只能设置1个对象的重叠显示 在使用重叠窗口及叠加窗口时,不要将2个以上的报警列表显示(系统报警)显示在1个画面上。

2.1.4 画面及工程的数据量

根据所设置的对象的不同,画面及工程的数据量也不一样。 建议在将工程下载到 GOT 之前进行确认。 通过 GT Dsigner2 确认的方法如下所示:

① 选择[工具]→[数据量]→[画面]或者[工程]菜单。

2 在显示的画面中可以确认所使用的数据量。

		敷据量(工	程)		
画面	1	工程路径:	C:\MELSEC\GTD2\Example1000\01产品1000.GTE		_
"C"的液位"		标题:			
6	字节	数据量:	258167	字节	
关闭(C)			关闭C)		

关于各对象的使用存储器容量,请参阅以下章节:

[____ 2.2节 可绘制的图形及数据容量

2.3节 可设置的文本规格

2.4节 可设置的对象功能的规格

数据量(画面) 編輯中画面: 基本

标题:

数据量:

产品

22333

图形	绘制示例	可选属性	数据容量(字节)	
直线		线型、 线宽、	24	
折线		线条颜色	20+4 ×顶点数	
长方形			28	
多边形		线型、 线宽、 线条颜色、 填充图样、 图样前景色、 图样背景色	20+4 × 顶点数 (起点、终点也作为1个顶点)	
圆(椭圆)			28	
圆弧(椭圆弧)		线型、 线宽、 线条颜色	36	
扇形		线型、 线宽、 线条颜色、 填充图样、 图样前景色、 图样背景色	40	
封闭区域的 填充		边框色、 填充图样、 图样前景色、 图样背景色	20	
BMP 格式的图形 数据			24+BMP 文件自身的数据容量	
JPEG 格式的图 形数据 GTG Q DXF 格式的图形 数据			随着画面内容而变化	

可绘制的图形、文本类型、属性、数据容量如下所示:

规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示 报警 2 - 9

概要

2

图形	绘制示例	可选属性	数据容量(字节)
文本	ABC ABC ABC A B C (T) (前体)-宋体"	文本类型、 装饰、 文本色、 字符集、 文本阴影色、 字体 尺寸、 行间距、 方向、 对齐、 汉字圈	<pre>标准字体</pre>
刻度		刻度数、 方向、 中心线、 线型、 线宽、 线条颜色	28

备 注

(1) 关于 GOT 可显示的文本类型

GT Designer2 的画面上可显示的文本均可以在 GOT 上显示。 但是,即使通过文本输入确定可输入,对于文本配置后变为不能在绘图画面上显 示的文本、变为涂刷状态的文本、文本尺寸被改变了的文本,在 GOT 中也不能显 示。



文本输入时可以显示

1 可选择的属性类型

属性	绘图示例				
线型	实线 ————————————————————————————————————				
线宽	1点 、2点 、3点 、 4点 、5点 、7点 、	2			
线条颜色、文本 色、文本阴影色	最多 256 色(对于使用的 GOT 不兼容的颜色将被减色显示。) 文本阴影色只有在文本类型被设为"阴影"或"雕刻"时才可以设置。	_			
填充图样					
图样前景色、图 样背景色、边框 色	最多 256 色(对于使用的 GOT 不兼容的颜色将被减色显示。)				
文本类型	常规、粗体、阴影、雕刻 (〔 2.3.1节 3 文本类型)	_			
方向	A 横向 ABC、纵向 B C 指定为 TrueType 字体、Windows [®] 字体时,显示方向只能为"横向"。				
对齐	左 ABC 、 中央 ABC 、 右 ABC 、 显示方向被设置为"横向"时,可以进行以上指定。	-			
字体	选择显示文本的字体。 •12 点阵标准 •16 点阵标准 •6 × 8 点阵 •12 点阵标准 •16 点阵标准 •12 点阵高质量案体 •12 点阵高质量黑体 •16 点阵高质量案体 •16 点阵高质量黑体 •TrueType 案体 •TrueType 黑体				
文本尺寸	 Windows[®] 字体 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (「」 デ 2.3节 可设置的文本规格) 				
装饰	将文本设为倾斜、下划线、倾斜下划线的字体。 只有在"字体"中选择了Windows [®] 字体时才可以进行此设置。	(
字符集	 在指定的字体中选择可利用的字符集。 根据输入的文本,个人计算机的操作系统有时会以自动选择的替代字体显示,或者不能正确地显示文本(显示□及・等)。 此时,可以通过选择与所输入的文本相对应的字符集以达到正确显示之目的。*1 可选择的字符集因各字体而异。 只有在"字体"中选择了Windows[®]字体时才可以进行此设置。 				
行间距	0~16 点	-			

*1 的详细内容请参阅下页。

2 - 11

属性	绘图示例						
汉字圈	选择所显示文本的汉字圈。						
	(〔2.3节 可设置的文本规格)						
	日语 : 以日文汉字显示。						
	中文(简体)-宋体 :以中文(简体)的汉字显示。						
	中文(繁体)-黑体 : 以中文(繁体)的汉字显示。						
	例)"日文"与"中文(简体)-宋体"的区别						
	置置						
	"日文" "中文(简体)-宋体"						
	本设置只有在文本选项卡中选择了以下"字体"时方为有效:						
ст] 5	 12 点阵标准 16 点阵标准 12 点阵高质量宋体 						
	 ・12 点阵高质量黑体 ・16 点阵高质量余体 ・16 点阵高质量黑体 						
刻度数	2~255条						
中心线	无						

^{*1} 由于 Windows[®] 98 以及 Windows[®] Millennium Edition 不支持多语言输入功能,因此不能改变字符集及输入当前 使用的操作系统的语言以外的文本。 应使用已设置的文本数据的字符集作为确认用。

2 BMP/JPEG/DXF 文件格式的图形

BMP/JPEG/DXF 文件可以显示以下文件。

但是,在 BMP/JPEG 文件中,对于所使用的 GOT 不能显示的颜色将减色显示。

(1) BMP 文件

可使用的 BMP 数据如下所示:

项目	内容
BMP 数据	65536 色 *1、256 色、16 色、单色
分辨率	2048×1536 以下

*1 显示 65536 色时需要安装多色显示板。

关于多色显示板的详细内容,请参阅以下的说明书:

(2) JPEG 文件

可以使用的 JPEG 数据如下所示:



项目	内容
格式	JFIF、 EXIF
形式	基线、顺序的
颜色	全彩色、灰度等级
分辨率	2048 × 1536 以下

(3) DXF 文件

可使用的 DXF 数据如下所示:

项目	内容
DXF 数据	Release 12, Release 13, Release 14
分辨率	2048×1536以下

要点

(1) 关于 JPEG 文件使用时的画质 JPEG 文件有时比 BMP 文件的画质要差。 当不希望画质劣化时,应使用 BMP 文件。

(2) BMP/JPEG 文件部件与可作为登录部件使用的数据之间的区别 存储卡中可存储的 BMP/JPEG 文件 (BMP/JPEG 文件部件)与 GT Designer2 中可使用 的 BMP/JPEG 文件(登录部件)是不相同的。 因此,在登录部件中使用的数据,有时在 BMP/JPEG 文件部件中不能使用。 关于可以作为 BMP/JPEG 文件部件使用的 BMP/JPEG 文件,请参阅以下章节:

[37] 4.3.1节 1 关于可显示的 BMP/ JPEG 文件

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

丧

模要

2



关于 BMP/ JPEG / DXF 格式的文件

- 关于将 BMP/JPEG /DXF 格式文件读入到 GT Designer2 中的方法及使用时的注意事项,请参阅以下手册:
 - GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (11.1.4节 BMP/JPEG /DXF 文件的图形数据的粘贴)

在 GOT 中可以选择字体及汉字圈。

(1) 字体

可使用的字体如下所示。 但是,根据使用的对象,也有不能选择的字体。 关于各对象可使用的字体,请参阅各对象的设置项目。

	字体的规格	<i>与体伤师确</i>			
分类	类型	子体的映像			
	6×8点阵(黑体)	6x8点阵			
标准字体	12 点阵标准(黑体)	12点阵标准			
101L J 14	16 占阵标准(宋体 / 黑体)	16点阵标准			
		16点阵标准(明朝)			
	12 点阵高质量宋体	12点阵高质量明朝			
立 尾目 白 仏	12 点阵高质量黑体	12点阵高质量黑体			
尚庾重子体	16 点阵高质量宋体	16点阵高质量明朝			
	12 点阵高质量黑体	16点阵高质量黑体			
	TrueType 宋体	TrueType明朝			
IrueIype ≁1≄	TrueType 黑体	TrueType黑体			
Windows [®] 字体	个人计算机中可显示的 TrueType 字体及 OpenType 字体(纵向字体 除外。)	Windows Font			

(2) 汉字圈

根据使用汉字的地区(日本、中国(简体)、中国(繁体)),存在有意思相同而书写格式不同的文 字。

如果使用汉字圈,可以显示各地区的汉字。 可使用的汉字圈如下所示:

汉字圈	字体的映像
日文	置
中文(简体)- 宋体 GT Q	置
中文 (繁体)- 黑体 GT Q	置

岘格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示

概要

2

2 - 15

GOT 中可使用的字体如下所示。 下表中汇总了各字体的主要规格。

详细内容请参阅以后的 1 ~ 4 。

O:有此功能 -: 无此功能

宫体研卷回	-	字符大小	`	它放同距	字符颜色	文本类型	装饰	字体数据的	
子徑的尖別	半角	全角	倍角	子付问起				存储目标*3	
6×8点阵	0	-	-			0	-	系统区域	
12 点阵标准(黑体)	0	0	0			0	-		
16 点阵标准(宋体/黑体)	0	0	0	固定		0	_		
12 点阵高质量宋体		0	0		0	0	-		
12 点阵高质量黑体	0	0	0			0	-		
16 点阵高质量宋体	0	0	0			0	-		
16 点阵高质量黑体	0	0	0			0	-	비고역	
TrueType 宋体 *1		0		N		0	-	用尸区域	
TrueType 黑体 *1	0	0 0	0	0	成比例的 "		0	-	
Windows [®] 字体 *1	0	0	0	根据所选择的 Windows [®] 字体		0	0		

*1 仅横向字体。

*2 成比例是指根据文本的不同其横向宽度也不一样。

根据所配置的文本的不同, 一行中可输入的字符数也将发生变化。

*3 中文(简体)文本、中文(繁体)文本的字体数据被存储在用户区域中。

要 点

(1)通过其它个人计算机打开使用 Windows[®] 字体的工程时 需要将工程中使用的 Windows[®] 字体安装到个人计算机中。 在未安装 Windows[®] 字体的状态下,如果进行除文本的移动或者文本色更改以外的 操作,将被更改为个人计算机所具有的字体。

(2) 在 GT Designer2 的启动过程中安装 Windows[®] 字体时 在使用 GT Designer2 的启动过程中安装 Windows[®] 字体时,应重新启动 GT Designer2。

1 使用字体的倍率及尺寸

根据所使用的字体的不同,可显示的倍率也不一样。 以下为各字体的倍率及尺寸。

(1)标准字体、高质量字体通过设置横向-纵向的倍率,设置文本的大小。

	文本的倍率						
使用旳子体	横向倍率 (倍)*1	纵向倍率(倍) ^{*1}					
6×8点阵	1	0.5					
12 点阵标准(黑体)	1~8	1~8					
16 点阵标准(宋体/黑体)	0.5, 1~8	0.5, 1~8					
12 点阵高质量宋体							
12 点阵高质量黑体							
16 点阵高质量宋体	2, 4, 6, 8	2, 4, 6, 8					
16 点阵高质量黑体							

*1 如果在尺寸中选择了"其它",可以分别设置横向与纵向的尺寸。

(2) TrueType 字体、Windows[®] 字体 通过设置字体尺寸(点阵),可以设置文字的大小。

使用的字体	尺寸(点)
TrueType 宋体	24 120 以4占陈为苗台
TrueType 黑体	24~120、以4点件为单位
Windows [®] 字体	8~128、以1点阵为单位

例) 以16点阵标准(黑体)字体、1倍角的字符显示5个字符时

全角字符	半角字符
16点阵×5=80点阵	8点阵×5=40点阵
◀▶	◄ ───►
ABCDE 16点阵	ABCDE 16点阵

备汪

更改字体时

如果更改了所设置的字体,则字符的显示尺寸也有可能被更改。

2 文本的颜色

可以从最多 256 色至 1 色进行指定。(对于与使用的 GOT 不对应的颜色将减色显示。)

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

3 文本类型

有以下几种文本类型。

文本类型	常规	粗体	阴影	雕刻
显示映像	A	Α		A
		旋	转	
	K	<<		\triangleleft

4 装饰

可以设置以下的文本装饰。

文本格式	常规	倾斜	下划线	倾斜下划线
显示映像	А	A	A	<u>A</u>

5 字体的使用方法

- (1) 关于字体数据的显示
 - (a)标准字体、高质量字体、TureType字体 通过将字体数据安装到GOT中可以显示各字体。 关于字体数据的安装方法,请参阅以下的手册:

- (b) Windows[®] 字体
 可以显示个人计算机中安装的 TureType 字体及 OpenType 字体等 Windows[®] 字体。
 (纵向字体除外。)
 不需要将字体数据安装到 GOT 中。
- (2) 字体数据的容量

字体数据被存储在内存的系统区域或用户区域中。 (根据各字体的不同其数据容量也不一样。) 在安装到 GOT 之前,建议对安装所需要的容量进行确认。 在跟 GOT 的通讯对话框中可以确认数据量。 关于跟 GOT 的通讯对话框的显示方法,请参阅以下手册:

GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册(第8章 传输数据)

以下介绍数据量的确认方法。(根据字体的不同,确认的选项卡也不一样。数据量包括 OS、字体数 据、画面数据等。)

• OS 安装→GOT 选项卡 安装标准字体的字体数据。

RECOTORING



天后亡)

安装 TrueType 字体、Windows[®] 字体的字体数据。

PERCENT Connect	ADMAGE &	进择更下栽的
+ 創業事業書 図会界合置 日本課代課業業	用户公司 — Myrie 日用公司 — Myrie 日用公司 ■ C用公司 ■C用公司	选择要于软的 (字体数据被f 能显示TrueTy 选择项目。)
INTHAN1198555TR() INTHAN1198555TR() INSE(4) TORS Fried	3 1-+12/798828 第二回来	
тип знан инт		确认传输量。

百后进行安装。 在画面数据中。不 Windows[®] 字体的

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

2.3.2 汉字圈

在"汉字圈"中可以显示可设置区域的汉字。

使用 Windows[®] 字体的汉字的显示 提示!

在可指定 Windows[®] 字体的对象中,可以显示与所选择的 Windows[®] 字体相对应区域的文本。(〔_______ 本节 5 Windows[®] 字体)

1 字体数据的安装

在使用汉字圈的中文(简体)字符、中文(繁体)字符时,在安装 0S 时将字体数据安装到 GOT 中。 建议通过 GT Dsigner2 确认传输量。 安装及数据量的确认方法如下所示。

- (1) 关于字体数据的显示
 通过将字体数据安装到 GOT 中,可以显示各字体。
 字体数据的安装方法请参阅以下手册:
 GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册(第8章 传输数据)
- (2) 字体数据的容量

中文(简体)字体、中文(繁体)字体的字体数据是被存储在内存的用户区域中(根据各字体的不同其数据容量也有所不同。) 在安装到 GOT 之前,建议对安装所需要的容量进行确认。 在跟 GOT 的通讯对话框中可以确认数据量。 关于跟 GOT 的通讯对话框的显示方法,请参阅以下手册:

(a) OS 安装→GOT 选项卡

安装中文(简体)字体、中文(繁体)字体的字体数据。



2 显示中文(简体)字体、中文(繁体)字体所必需的设备 将选项功能板安装到 GOT 中。 关于选项功能板的安装方法,请参阅以下手册:

〔____ GT15 设备使用说明书 (8.3 节 关于选项功能板)

在未安装选项功能板的状况下指定了日文以外的汉字圈时,将显示日文汉字。

3 可显示的字符串

(1) 中文(简体)字体

(a) GB2312 代码体系以外的汉字将按以下方式显示:

项目	内容
通过 Unicode2.1 变换的汉字	显示通过 Unicode2.1 变换的汉字 (与日文汉字的代码重复时,以日文汉字显示。)
未通过 Unicode2.1 变换的汉字	不显示。

(b) 未通过 Unicode2.1 变换的下列字符将不能显示。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
082								α	ń	ń	ň	n	g							
100		i	FF	#	¥	%	€.	ŧ	()	Ж	+	,	-		1	0	1	2	3
102	4	5	б	7	8	9		ş	<	=	>	?	ຟ	A	В	0	D	E	F	G
104	Ħ	Η	J	K	L	M	N	Û	P	Q	R	S	Τ	U	¥	Å	X	Y	Ζ	[
106	~~~]	٨	_	X	a	þ	С	d	е	f	g	h	i	j	k	l	M	n	0
108	a	q	r	S	t	u	¥	Ш Н	Х	У	Ζ	{		}	-					
110		ā	ά	ă	à	ē	é	ě	è	Ī	1	ĭ	ì	ō	ó	ŏ	ò	ū	ú	ŭ
112	ù	ü	ű	ŭ	ù	ü	ê	α	ń	ń	ň	'n	g	R						

根据所显示的字符串,有时会混有各国的文字。

由于中文(简体字)字符的格式为宋体,因此即使在字体中选择了黑体字体,也将显示为宋体。

^{擬盈}

岘格

公共设置

对象设置的前期准备

报警

2 - 21

(2) 中文(繁体字)字体

(a) Big5 代码体系以外的汉字的显示方式如下:

项目	内容
通过 Unicode2.1 变换的汉字	显示通过 Unicode2.1 变换的汉字 (与日文汉字的代码重复时,以日文汉字显示。)
未通过 Unicode2.1 变换的汉字	不显示。

(b) 未通过 Unicode2.1 变换的下列字符将不能显示。

	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
A150																
A1C0				-												
A1F0																
A240	/															
A2C0													+		卅	
F9D0							碁	銹	裏	墻	回	粧	嫺	L	F	F
F9E0		╬		L			F	\neg	-	⊨	+					
F9F0	—		┠	╟	-	L				_	C	٦.	C	J		

根据所显示的字符串,有时会混有各国的文字。

由于中文 (繁体字)字符的字体为黑体,因此即使在字体中选择了宋体字体,也将显示为黑体。

4 TrueType 字体

不能设置汉字圈。 在指定汉字圈时,应使用非 TrueType 字体。

5 Windows[®] 字体

不能设置汉字圈(不需要设置。) 在指定 Windows[®] 字体时,可以显示与所选字体相对应的区域的字体。

2.4 可设置的对象功能的规格

1 各对象的规格一览 各对象功能的规格一览如下页所示。 在下页的表中汇总了各对象的主要规格。 根据所使用的 GOT 的不同,其规格及注意事项也有所不同,有关详细内容请参阅各对象功能的说明(参 阅目标)。 表中的最大设置点数及使用存储器容量是当所有设置项目均为默认值时的估算量。 根据数据运算及显示方法等的设置,如果存储器容量增加,有时点数会减少。 要点 (1) 对象的最大设置点数 在1个画面中最多可设置1024点的对象。 但是,虽然输入对象最多可以显示1024点,但从第1001点以后将不能动作。 对于第1025点以后的设置将无效。(不显示对象。) (2) 设置了触发类型周期的对象的最大设置点数 对于设置了周期的对象,在1个画面中最多可设置100点。 从第101点以后的设置将无效。(对象不动作。) (3) 仅 GT15 可设置的对象功能(在表中未记载。) 仅 GT15 可设置的对象功能如下所示。

	功能	
扩展报警、	记录趋势图、	
日志功能、	扩展配方功能、	
硬拷贝、	梯形图监视功能、	
智能模块监视功能、	网络监视功能、	
Q运动监视功能、	伺服放大器监视功能、	
CNC 监视功能、	网关功能、	
脚本功能(仅对象脚本)		

报警

概要

2

岘格

公共设置

对象设置的前期准备

数值、字符显示

	1个画面的 最大设置点数					触	发类	型				软え	元件			其它	•		
功能	1个对象的 占用内存容量	显示师	禹性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	ON 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标
123 数值显示	1000 点 48 字节	图形 底色 闪烁 字体	边框色 数值色 反转显示 图层	0	0	0	0	0	0	×	×	0	0	0	0	0	0	Ι	7.1节
数值输入	1000 点 52 字节	图形 底色 闪烁 字体	边框色 数值色 反转显示 图层	0	×	0	×	0	0	×	×	0	0	0	0	0	0	_	7.1节
数据列表显示	1 点 参阅以下 (1)	图形 底色 文本色 反转显示 字体	边框色 标题色 线格颜色 图层	0	0	0	0	0	0	×	×	0	0	0	0	0	×	-	7.2节
ASC ASCII 显示	1000 点 44 字节	图形 底色 闪烁 字体	边框色 文本色 反转显示 图层	0	0	0	0	0	0	×	×	0	0	0	0	×	0	_	7.3节
SCII 输入	1000 点 48 字节	图形 底色 闪烁 字体	边框色 文本色 反转显示 图层	0	×	0	×	0	0	×	×	0	0	0	0	×	0	_	7.3节
● <	2 点 44 点	图形 底色 字体	边框色 显示颜色 图层	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×	0	_	7.4节
正 注释显示	1000 点 位 64 字节 字 56 字节	图形 文本尺寸 字体	边框色 闪烁 图层	0	0	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0	0	_	7.5节
注释组	32767 点*1 参阅以下 (2)	文本类型 阴影色 闪烁 汉字圈	文本色 反转 高质量字体	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	_	4.1节
基本注释	32767 点*2 参阅以下 (3)	文本类型 阴影色 闪烁	文本色 反转 高质量字体	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	-	4.1节

*1 各注释组中最多可登录 32767 个注释。

*2 1个工程中最多可登录 32767 个注释。

- (1)数据列表显示功能的存储器容量
 60+(NR++1)×8+ANC×6+RTN×2
 NR :列数
 ANC :全部行数
 RTN :各列的标题字符数
- (2) 注释组的存储器容量
 46 + (2 × NT) + (4 × NC) + (8 × NR) + {NC × NR × (6 + 2 × NS)}
 NT: 字符数 NC: 行数 NR: 列数 NS: 注释的平均字符数
- (3) 基本注释的存储器容量
 24 + (14 × RC) + (2 × AT)
 (() 内的值被变换为4的倍数)
 RC: 登录的注释数 AT: 全部字符数

2 - 25

	1个画面的 最大设置点数					触	发类	型				软え	元件			其它	•		
功能	1 个对象的 占用内存容量	显示师	禹性	通常	周期	范围	上升沿/下降沿	ON中/OFF中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标
	1 点	图形	边框色												(0 5 **
报警列表显示 (系统报警)	40 字节	图层	义本八寸	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	C	×	×	_	र्ष: 7
	24 点 ^{*1}	图形	边框色								(.,		~	(0.6.#*
报警列表显示 (用户报警)	44 字节	图层	又本八寸	0	0				0	×	0	×	0	*2	0	×	×	_	다 0.8
	1 点	图形	边框色	~							0	0		~	0	~	~		0 0 共
报警记录显示	参阅以下(1)	线格颜色	小应已	^)				0	^	~		4 0.0
20	1 点	图形 底色 字体	边框色 线格颜色 光标色	0	×	×	×	0	×	×	×	×	×	×	C	×	×	_	8.4节
扩展报警显示 (系统报警)	参阅以下 (2)	图层 文本色 文本尺寸	汉字圈 文本类型 阴影色	0)				
	1点	图形 底色 字体	边框色 线格颜色 光标色								(~		0	(0.4 共
扩展报警显示 (用户报警)	参阅以下 (2)	图层 文本色 文本尺寸	汉字圈 文本类型 阴影色	0)	0		0)	~	~		rl 7.0
(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	1 点 (1 个工程中 1 点)	文本尺寸	显示背景色									~							0 - ++
1 展报音理出 显示(系统报 警)	参阅以下 (3)	字体	文本类型								~	~			~	~	~		rl C.9
	1 点 (1 个工程中 1 点)	文本尺寸 空体	显示背景色									~		.,					0 5 **
1) 展报管理出 显示(用户报 警)	参阅以下 (3)	→114 阴影色	又平天空								0		×	×	×	×	×	_	म 6.0

*1 设置了存储器保存的最多可设置 16 点。

*2 设置了存储器保存的不能使用。

(1) 报警记录显示的存储器容量

62 + N1 + N2 + N3 + N4

- N1: (显示以下项目标题的字符数)×2^{*1}
 - ・发生栏
 ・消息栏
 ・恢复栏
 - ・确认栏
 ・累计时间栏
 ・发生次数栏
- N2: (显示以下显示内容的字符数)×2*1
 ・发生日期、时刻
 ・恢复日期、时刻
 ・确认日期、时刻

• 恢复时间显示

- N3: 进行以下设置时,每个设置项目加4
 - 文本对象 线格绘图
 - 确认时间显示 一键通操作
- N4: 进行以下设置时,每个设置项目加 16图形框
- (2) 扩展报警显示(系统报警/用户报警)的存储器容量
 - 96 + (DAN × 8) + (TN × 2) + (DN / NT × 8) DAN :显示属性数
 - TN :各标题字符数
 - DN :日期
 - NT :时间数
- (3) 扩展报警弹出显示(系统报警/用户报警)的存储器容量
 56 + (CPN × 8) + (DN / NT × 8)
 CPN :注释指定数
 - DN :日期
 - NT :时间指定数
- *1 计算 N1 及 N2 时的注意事项
 - (1)关于计算结果值应使计算结果值为4的倍数。
 - 例) 计算结果的值为 10 时将其作为 12 计算
 - (2) 关于计算的步骤 应对各项目均进行计算。
 - 例)发生时间栏的字符数为4字符、消息栏的字符数为5字符时
 [发生时间] 4×2=8
 [消息栏] 5×2=10→12(使其为4的倍数)
 因此,N1=8+12=20

概要

2

动	Ш																		
	1个画面的 最大设置点数					触	发类	型				软え	元件			其它	ſ		
功能	1 个对象的 占用内存容量	显示原	禹性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	0N 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标
ġ f	1000 点	绘图模式	定位																
部件显示	位 48 字节 字 44 字节 固定 52 字节	底色 图层	文本尺寸	0	0	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0	0	-	9.1节
部件移动	1000 点 位 60 字节 字 56 字节 固定 56 字节	移动类型 定位 闪烁	绘图模式 部件色 图层	0	0	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0	0	_	9.2节
0	1000 点	图形 指示灯色 填充图样	边框色 背景色 闪烁																
指示灯	位 68 字节 字 56 字节	 又本 文本色 字体 格式 汉字圈 	文本类型 阴影色 文本尺寸 字符集 图层	0	×	×	×	×	×	×	0	0	0	0	0	0	0	-	6.1节
\bigcirc	1000 点	图形 底色 仪表盘显示	边框色 针色 文本	0							~				0		0	_	10 1 - 井
面板仪表	96 字节	显示尺寸 字体 刻度显示	文本色 图层 刻度数								^								10.1
16	1000 点	边界色	液位色)		10 2 劳
液位	52 字节	图层	国杆自泉巴												0				10.2
Q	24 点 ^{*1}	图形 底色 刻度数	边框色 刻度显示 图表色	×	0	×	0	×	×	0	×	0	0	0	0	0	0	_	10.3节
趋势图	参阅以下(1)	线型 字体	线宽 图层										*3	*3					
×	32 点* ²	图形 底色 刻度数	边框色 刻度显示 图表色	0	0	0	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0	_	10.4节
折线图	参阅以下 (2)	线型 字体	线宽 图层										*4	*4					
	1000 点	图形 底色	边框色 图表色																
条形图	参阅以下(3)	刻度显示 填充图样 字体	刻度数 背景色 图层	0						×	×		0	0	0	0	0	-	10.5节

	1个画面的 最大设置点数					触	发类	专型				软注	元件			其它				
功能	1个对象的 占用内存容量	显示)	禹性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	ON 中 / OFF 中	位条件	ON 中周期 /OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标	殿 2
上 〕 统计图	32 点 参阅以下 (4)	图形 底色 显示方向 刻度数 填充图样	边框色 分割数 刻度显示 图表色 背景色	0	0	0	0	0	0	×	×	0	0	0	0	0	0	_	10.6节	5 规格
十 散点图	24 点*1 参阅以下 (5)	子 ⁴ 图形 底色 图表框显示 图表显示形式 字体	 图层 边框色 绘图模式 图层 	×	0	×	0	×	×	0	×	0) *3	° *3	0	0	0		10.7节	公共设置 C
記录趋势图	32 点 参阅以下 (5)	图形 底色 刻度显示 图层	边框色 绘图模式 刻度数	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×	×	选项功能板	10.8节	4 發展的前期准备
(1)	*1 对于 *2 对于 *3 设置 *4 设置 趋势图的存储 124 + {4 × 0 折线图的存储	设置了存储器保存 设置了轨迹模式的 了存储器保存的了 了轨迹显示时不能 容量 (LN + MN)}	存的最多可设量 的在1个工程中 不能使用。 能使用。	Ē 16 户只↑	点。能设	[置]	1个	•					•							\$的公共设置 5
(3)	124+(4 × LN) 条形图的存储 120+{4 × (LN	+(8 × MN) 译容量 N+MN)}																		来 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
(4)	统计图的存储 100+{4 × (LN	容量 (+MN) }																		、开关
(5)		「谷重 〈2 Ⅲ:	监视点数			PN	N:,	点娄	Ż											以 小 界 7
(6)	记录趋势图的 300+(20 × M MN:监视点数	存储容量)+(8 × AL)+ AL:	-(8 × EN)+) 辅助线数	(24	×	LN) EN)+(1: /	[12+ 外音	-8冫 『输	× L 出ì	N) 役置	× 呈数	MN		LN	: 图	表	个数		文本显示

数值、

开	关																		
	1个画面的 最大设置点数				-	触	发类	型				软注	元件			其它	5		
功能	1 个对象的 占用内存容量		显示属性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	ON 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参 阅 目标
正 开关	1000点*1*2 位 132字节 数据写入 124字节 扩展功能 80字节 画面切换 124字节 站号切换 124字节 键代码 124字节 多用动作 120字节	图开背文文字字色色色集	边框色 填充图样 文本类型 阴影色 文本尺寸 装饰 图层	0	×	0	×	0	0	×	0	0	0	0	0	×	×	_	6.2节

*1 对于进行最大数动作设置的触摸开关,在1个画面中最多可设置10点。
*2 设置了 0N/0FF 延迟的触摸开关,最大设置点数为100点。

条件→动作

	1个画面的 最大设置点数				触	发类	型				软テ	己件			其它			
功能	1个对象的 占用内存容量	显示属性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	ON 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标
?」 状态监视	512 点 (1 个工程中 512 点) 参阅以下 (1)	_	×	×	0	×	0	×	×	0	0	0	0	×	×	×	Ι	11.1节
 ♥ ● ●	32 点 (1 个工程中 32 点) 参阅以下 (2)		×	×	×	×	×	×	×	0	0	×	×	×	×	×	_	11.2节
述 日志	256 参阅以下 (3)		×	0	×	0	×	×	0	0	0	×	×	×	×	×	选项功能板	11.3节

- (1) 状态监视功能的存储容量 28+WN × 8+IN × 8+FN × 4
 - WN : 写入点数
 - IN :函数点数
 - FN :固定值
- (2) 时间动作的存储容量
 26+BA × 8+WA × 16(时间动作公共中 +8 字节)
 BA : 位动作
 - WA :字动作
- (3) 日志的存储容量

存储卡中保存时: 2 存储卡中可存储的数据量

数值、文本显示

报警

据 概 型

岘格

配フ	Ċ																	
	1个画面的 最大设置点数				触	发类	型				软テ	亡件			其它	Ĩ		
功能	1个对象的 占用内存容量	显示属性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	ON 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标
配方	256 点 (1 个工程中 256 点) 参阅以下 (1)	-	×	×	×	0	×	×	×	0	0	×	×	×	×	×	选项功能板	12.2节
野 扩展配方	2048 点 (1 个工程中 2048 点) 参阅以下 (2)	_	×	×	×	0	×	×	×	0	0	×	×	×	×	×	选项功能板	12.3节

(1) 配方功能的存储容量

内存保存时

:48+Nrnm × 2+(Nfom × Nfam) × 2(配方公共+ 8 字节)

Nrnm : "配方名称"的字符数

Nfom : 文件夹名的字符数

Nfam :文件名的字符数

存储卡中保存时

: 考 本节 2 存储卡中可存储的数据量

- (2) 扩展配方功能的存储容量 内置闪存中保存的扩展配方设置的容量 :96+N1+N2+N3+N4+N5
 - N1 :2 \times (Nrnm+Nfnm)
 - N2 :12 \times (Nir+Niw)
 - N3 :(8+2 × Ndcmt) × Ndev(设置了软元件注释时) :4 × Ndev(未设置软元件注释时)
 - N4 $:28 \times Nb1k+76 \times Nrec$
 - N5 : $(2 \times (Nbdev+Nwdev)+4 \times Ndwdev) \times Nrecv$

Nrnm	:	"配方名称"	的字符数
	•		HA 4 14 ///

- Nfnm :"文件名"的字符数
- Nir :"读取触发软元件"的点数
- :"写入触发软元件"的点数 Niw
- :"软元件注释"的字符数 Ndcmt
 - (各软元件中设置的软元件注释的平均字符数(无论是半角、全角))
- Nrecv :记录数(仅记录属性中设置了配方软元件值的记录)
- : 软元件点数 (Nbdev+Nwdev+Ndwdev) Ndev
- : 位软元件点数 Nbdev
- : 字软元件 (16 位) 点数 Nwdev
- Ndwdev :字软元件(32位)点数
- Nb1k : 块数
- Nrec :记录数

存储卡中保存时

概要

2

公共设置

辅助	助																	
	1个画面的 最大设置点数				触	发类	型				软え	元件			其它	ſ		
功能	1个对象的 占用内存容量	显示属性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	ON 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标
画面调用	GT15: 2047 点 GT11: 5 点 8 (在画面调用公共中 +8 字节)	_	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	0	×	×	_	15.1节
测试	-	_	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	_	15.2节
系统监视	-	-	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	-	14.1节
梯形图监视	-	_	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.2节
A 列表编辑	-	_	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.3节
FX 列表编辑	-	_	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.4节
智能模块监视	-	_	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.5节

	1个画面的 最大设置点数				触	发类	型				软	元件			其它	Ĩ			1
功能	1个对象的 占用内存容量	显示属性	通常	周期	范围	上升沿 / 下降沿	0N 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 / OFF 中周期	位软元件	字软元件	偏置指定	站号切换	安全	数据运算	对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标	殿 夏
网络监视	-	-	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.6节	规格
Q运动监视	-	-	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.7节	3 《谈置
伺服放大器监 视		-	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.8节	¥∽ 4 與前期准备
CNC 监视	_	_	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	14.9节	Ē 2 对象设置
网关	服务器、客户机 功能:1点 (1个工程中1点) 邮件发送功能:1点 (1个工程中1点)	-	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	选项功能板	15.3节	关 9 <u></u> 对象的公共设置
正 工程脚本、画 面脚本	256 点 (1 个工程中 256 点) 参阅以下 (1)	_	0	0	×	0	0	×	0	0	0	0	0	×	×	×	_	16 章	"非公式", 指示灯、 开之
对象脚本功能	参阅以下 (2)	-	根	据各	对象	和	异。										选项功能板	16 章	1、文本显示

- (1) 脚本功能的存储容量(如果窗口画面未显示则各窗口画面中所设置的脚本功能的容量变为0字节。) 48 × (RPN 表达式*1×8)+(WDN×8)+28+FPN+SCN+FDS
 - WDN :写入软元件数
 - FPN : 文件路径字符数
 - SCN : 脚本注释字符数
 - FDS :文件数据量
 - *1 将运算符(+-*/等)写在被运算符(数值及变量)后面的记法(通常:1+2; RPN表达式:12+)
- (2) 对象脚本功能的容量
 - 448 × (RPN 表达式 *1 × 8)+(WDN × 8)+STS
 - WDN : 写入软元件数
 - STS :脚本文本大小
 - *1 将运算符(+-*/等)写在被运算符(数值及变量)后面的记法(通常:1+2; RPN表达式:12+)

外部输入输出

功能	 1 画面的最大 设置点数 1 对象的占用 内存容量 	显示属性	通常	周期	触范围	发 上升治 / 下降許	型 ON 中 /OFF 中	位条件	ON 中周期 /OFF □	位软元件	软 学業元件	一件 编輯指示	站号切换	安全	其 数 描 述 算	大 对象脚本	必要设备及硬 件的限制	参阅 目标
									中周期									
	1 点 (1 个工程中 1 点)																	10.1 #
硬拷贝	参阅以下(1)	_	×	X	×			×	×	0			×	×		×	_	ца. I
●●● 条形码	1 点 (1 个工程中 1 点) -	_	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×	0	×	×	×	_	13.2节

 (1) 硬拷贝功能的存储容量 26+(Nfom+Nfam) × 2
 Nfom : 文件夹名的字符数
 Nfam : 文件名的字符数

2 存储卡中可存储的数据量

(1)存储卡中存储的数据容量 根据所使用的对象,具有将数据存入存储卡内的功能。各对象的存储卡内存储的数据容量如下所示:

对象名称		数据容量	
报警记录功能	将报警记录显示保存了 3072 点时 累计模式时 (CSV 格式保存时) 记录模式时 (CSV 格式保存时)	:约 97k 字节(约 400k 字节) :约 72k 字节(约 360k 字节)	
	1 画面的数据容量(以下为参考值。)×存储的画面点数	
	和 开山	1 画面的数据3	容量 (k 字节)
	νue	BMP 格式时	JPEG 格式时
	GT1595-X	65536 色:2304256 色:768	
硬拷贝功能	GT1585-S、GT1575-S	65536 色 :1406 256 色 :470	
	GT1575-V、GT1565-V	65536 色 :900 256 色 :300	根据画面内容而变化
	GT1575-VN	256 色 :300	
	GT1572-VN、GT1562-VN	16 色 :300	
配方功能(字节)	<pre>(149 × RF)+(9 × R16)+(14 × R32 RF : 配方文件数 R16 : 各配方文件的 1 R32 : 各配方文件的 3</pre>) 6 位软元件点数的合计 2 位软元件点数的合计	
扩展配方功能(字节)	GIP 文件的容量 : 128+N1+N2+N3 N1 : (8+2 × Ndcmt) N2 : Nb1k × 12 N3 : (80+Ndev × 2) Ndcmt : 软元件注释字符 Ndev : 软元件点数 (Nb Nbdev : 位软元件点数 Nwdev : 字软元件 (16 位 Ndwdev : 字软元件 (32 位 Nb1k : 块数 Nrec : 记录数 CSV 文件的容量 :164+N1+N2+N3 N1 :Nrnm N2 : (Nbit+Nwrd+Ndw	× Ndev × Nrec 数 dev + Nwdev + Ndwdev) 二)点数 二)点数 二)点数	
	N3 :Nrec × (25+Nbi Unicode 文本文件的容量:上述的 Nrnm : "配方名称"的 Ndcmt : "软元件注释" Ndev : 软元件点数	t × 2+Nwrd × 7+Ndwrd × 2) CSV 文件的容量× 2 J字符数 *1 的字符数 *1	
	Nblk : 块数 Nrec : 记录数 Nbit : 位软元件的点数 Nwrd :16 位软元件的点 Ndwrd :32 位软元件的点	()数 数	

_機 機 置

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示
对象名称 数据容量				
	G1L 文件的容量	:182+N1+N2+N3		
	N1	:Nd × (4+Navedc × 2)		
	N2	:Nb \times 16		
	N3	: (Ndb \times 2+Ndw \times 2+Ndd \times 4) \times (17/16)		
	CSV 文件的容量	$:99+N1+N2 \times N3$		
	N1	:(Navedc+11) \times Nd		
	N2	: $(20+(Ndspl+1) \times Nd)$		
	N3	:Nalgf		
	Unicode 文本文件的容量:198+N1+N2 × N3			
	N1	:(Navedc+11) \times Nd \times 2 ^{*1}		
日志功能	N2	:(20+(Ndsp1+1) × Nd)		
	N3	:Nalgf × 2		
	Navedc	:平均软元件注释字符数		
	Ndb	:位软元件数		
	Ndw	:16 位(字) 软元件数		
	Ndd	:32 位(双字)软元件数		
	Nb	:软元件块数		
	Ndspl	:显示位数		
	Nalgf	:1日志文件件数		
	Nd	:日志软元件数(软元件块中设置的软元件数的合计)		
1.1	业 人			

*1 半角 / 全角无区别



时钟功能是指,管理 GOT 的时钟数据的功能。 以下的对象将使用 GOT 的时钟数据。 • 日期显示功能 • 时刻显示功能 • 扩展报警监视(扩展用户报警) • 扩展报警监视(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展用户报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警)
以下的对象将使用 GOT 的时钟数据。 • 日期显示功能 • 时刻显示功能 • 扩展报警监视(扩展用户报警) • 扩展报警显示(扩展用户报警) • 扩展报警显示(扩展用户报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展系统报警) • 扩展报警显示(扩展报警弹出显示) • 报警记录显示功能
 ・日期显示功能 ・时刻显示功能 ・扩展报警监视(扩展用户报警) ・扩展报警显示(扩展用户报警) ・扩展报警显示(扩展用户报警) ・扩展报警显示(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展报警弾出显示) ・报警记录显示功能 ・报警列表显示功能(用户报警)
 ・时刻显示功能 ・扩展报警监视(扩展用户报警) ・扩展报警监视(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展用户报警) ・扩展报警显示(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展报警弹出显示) ・报警记录显示功能 ・报警列表显示功能(用户报警)
 ・扩展报警监视(扩展用户报警) ・扩展报警监视(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展用户报警) ・扩展报警显示(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展报警弾出显示) ・报警记录显示功能 ・报警列表显示功能(用户报警)
 ・扩展报警监视(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展用户报警) ・扩展报警显示(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展报警弾出显示) ・报警记录显示功能 ・报警列表显示功能(用户报警)
 ・扩展报警显示(扩展用户报警) ・扩展报警显示(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展报警弾出显示) ・报警记录显示功能 ・报警列表显示功能(用户报警)
 ・扩展报警显示(扩展系统报警) ・扩展报警显示(扩展报警弾出显示) ・报警记录显示功能 ・报警列表显示功能(用户报警)
 ・扩展报警显示(扩展报警弾出显示) ・报警记录显示功能 ・报警列表显示功能(用户报警)
 报警记录显示功能 报警列表显示功能(用户报警)
•报警列表显示功能(用户报警)
•报警列表显示功能(系统报警)
• 时间动作功能
 日志功能
GOT 与可编程控制器 CPU 之间的基准时钟的确定
在 GOT 与所连接的可编程控制器 CPU 之间,需确定为实现时间一致而作为基准的时钟。 根据基准时钟的不同,GOT 与可编程控制器 CPU 之间的校准方法也不一样。



- (1) 将可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间,与 GOT 的时钟数据的时间进行校验时(时刻校准)
 - (a) 当打开 GOT 的电源时,将 GOT 的时钟数据的时间与可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间进行时 刻校准。
 - (b) 由于是在打开 GOT 的电源时与可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间进行时刻校准,因此 GOT 不 需要安装电池。
 - (c) 设置可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间时,请参阅所使用的可编程控制器 CPU 的手册。

概要

2

岘格

- (2) 将可编程控制器 CPU 的时钟数据与 GOT 的时钟数据的时间进行时刻校准时(时刻通知)
 - (a) 时刻通知是指,在触发的时机,将可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间与 GOT 的时钟数据的时间进行时刻校准。
 - (b) 由于是以 GOT 的时钟数据为基准,为了使 GOT 的电源被关闭时时钟数据也能动作,因此需要在 GOT 中配置电池。
 - (c) GOT 的时钟数据的时间设置是在 GOT 的应用程序中进行。
 - (d)如果使用1对多连接功能,通过GOT的时钟数据可以对多台可编程控制器CPU的时钟数据进行时刻校准。(仅GT15)
 关于1对多连接功能的详细内容,请参阅以下章节:

2.8节1对多连接功能

- (3) 以可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间为基准,对其它的可编程控制器 CPU 及 GOT 的时钟数据进行 校准时。(时刻校准 / 时刻通知)
 - (a) 既使用时刻校准也使用时刻通知。
 - (b) 使用 1 对多连接功能时,可以以 1 台可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间为基准,对 GOT 及其 它可编程控制器 CPU 时钟数据进行时刻校准。

(c)通过将时刻校准及时刻通知分别设置触发,可以根据状况分别使用时刻校准及时刻通知。 关于 GOT 的时钟数据与可编程控制器 CPU 的时钟数据的时刻校准方法,请参阅以下章节:

2.5.1节 GOT 与可编程控制器 CPU 的时钟数据之间的时刻校准

要 点

关于 GOT 的电池安装

在 GOT 中可以安装电池,以便在电源断开时备份时钟数据。 当 GOT 中安装了电池时,即使 GOT 的电源被断开,时钟动作也将继续。 购入 GOT 后,应安装电池,并在应用程序中对时钟的起始时间进行设置。 为了操作应用程序,应安装 OS。

3 时钟数据的更改方法

通过以下方法可以更改可编程控制器 CPU 或 GOT 的时钟数据。

- (1) 以可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间为基准,对 GOT 的时钟数据进行校验时(时刻校准)
 - 7 对作为时刻基准的可编程控制器 CPU 的时钟数据进行修正。 关于修正方法的详细内容,请参阅所使用的可编程控制器 CPU 的手册。
 - 2 通过时刻校准,使 GOT 的时钟数据与可编程控制器 CPU 的时间保持一致。



- (2) 以 GOT 的时钟数据为基准,对可编程控制器 CPU 的时钟数据进行校验时(时刻通知)
 - / 修正 GOT 的时钟数据。

通过应用程序的时钟设置或者 GOT 特殊寄存器 (GS) 可以修正 GOT 的时钟数据。 关于修正方法的详细内容,请参阅以下章节:

[_____• 2.5.2节 通过 GOT 特殊寄存器 (GS) 更改时钟数据

- •GT15设备使用说明书(第12章时钟的设置及电池的状态显示)
- •GT11 设备使用说明书(第11章 时钟的设置及电池的状态显示)

2 通过时刻通知,使可编程控制器 CPU 的时钟数据与 GOT 的时间保持一致。



*1 只有 GT15 可以使用 1 对多连接功能对多台可编程控制器 CPU 进行时刻通知

(3) 以可编程控制器 CPU 的时钟数据的时间为基准,对 GOT 及其它可编程控制器 CPU 的时钟数据进行校验时(时刻校准/时刻通知)(仅通过 GT15 使用 1 对多连接功能时)

⑦ 对作为时刻基准的可编程控制器 CPU 的时钟数据进行修正。 关于修正方法的详细内容,请参阅所使用的可编程控制器 CPU 的手册。

2 通过时刻校准,使 GOT 的时钟数据与可编程控制器 CPU 的时间保持一致。

3 通过时刻通知, 使 🚺 以外的可编程控制器 CPU 的时钟数据与 GOT 的时间保持一致。



*1 仅通过 GT15 使用 1 对多连接功能时

丧

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

2.5.1 GOT 与可编程控制器 CPU 的时钟数据之间的时刻校准

1 时刻校准方法

GOT 的时钟数据与可编程控制器 CPU 的时钟数据之间的时刻校准方法有以下 2 种:

- (1) 时刻校准(可编程控制器 CPU 的时钟数据→GOT 的时钟数据) 读取连接目标的可编程控制器 CPU 的时钟数据,与 GOT 的时钟数据进行时刻校准。 读取的时机为打开 GOT 的电源或者复位时,以及可以从周期、位软元件的上升沿/下降沿中选择。
- (2) 时刻通知(GOT的时钟数据→可编程控制器 CPU的时钟数据) 将 GOT的时钟数据写入连接目标的可编程控制器 CPU的时钟中进行时刻校准。 写入时机可从周期或者位软元件的上升沿 / 下降沿中选择。
- 关于可进行时刻校准 / 时刻通知的可编程控制器 CPU、连接形式等,请参阅以下章节:

[____ 2.5.3节 带时钟的可编程控制器 CPU

2 设置

对于时刻校准或者时刻通知,在系统环境的 GOT 设置中选择了要使用的功能后,在系统环境的时钟设置中指定所选方法的触发。

如果在时钟设置中未对 GOT 设置中所选择的方法进行触发指定,或者在 GOT 设置中未选择时钟设置中指定的触发方法时,将不执行该方法。

此时,GOT 的时钟数据不与可编程控制器 CPU 进行时刻校准,而由 GOT 单独进行动作。



- (1) 选择要使用的时钟管理
 - (a) 选择 [公共设置]→ [系统环境]菜单。
 - (b) 显示系统环境设置对话框后,双击"GOT设置"。
 - (c) 显示进行 GOT 设置的设置对话框。

备 注

通过工程工作区进行操作时

如果双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,双击框中的"GOT设置"。



(d) 设置 GOT 的时钟管理方法。



项目	内容	
设置有效	在使用标题显示时间、屏幕保护时间、屏幕保护背光灯、时钟管理、蜂鸣音、窗口移动时的蜂鸣音以及应用 程序调用键时钩选此项。 详细内容请参阅以下章节: 3.8节 GOT 的显示及操作设置(GOT 设置)	
时钟管理	从"未使用"/"时刻校准"/"时刻通知"/"时刻校准/时刻通知"中指定 GOT 的时钟数据与可编程控制器 CPU 的时钟数据之间的时刻校准方法。如果指定了"时刻校准/时刻通知",则既进行时刻校准,也进行时刻通知。	

_{概要}

- (2) 时刻校准 / 时刻通知的触发指定
 - (a) 选择 [公共设置]→ [系统环境]菜单。
 - (b) 显示系统环境设置对话框后,双击"时钟设置"。
 - (c)显示进行时钟设置的设置对话框。

备 注

通过工程工作区进行操作时

如果双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,双击框中的"时钟设置"。



(d) 在时钟设置中指定时刻校准/时刻通知的触发。
 如果在时钟管理中指定了"时刻校准/时刻通知",则对时刻校准及时刻通知二者均进行了指定。

MARCH IN	6 CH 1	17.04.0	- A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Contract of the	
And a second second			- C 18.3	C CR 4 1	
##9C (0.01)	1000	- 10	-2 00		
area 11 (11)	-		T announ	1	
C 48.86-000000		at Materian	IN OTTOMAL	HER.	
THE REAL PROPERTY AND	10.000	E	1	1.000	
Access of	1710	-11-	-100		
WHEN GO	-		To produce -		
	errer u Fillenson Recent u Fillenson		r Hill conserved in the Hill Harrison of the Hill H	T + H M + House Hand to the Hand tot the Hand to the Hand tot the Hand tot the Hand to the Hand to th	<pre>control control c</pre>

			1
	项目	内容	
将 GC 时钟	JT 的时钟数据与外部设备的 数据进行校对(时刻校准)	使用时刻校准时钩选此项。	
	基准通道号 GT 5 仅	选择作为时刻校准基准的可编程控制器 CPU 的连接通道号。(只能设置 1 个)	^{単単}
	触发类别	可以指定上升沿 / 下降沿 / 周期 (1~1440 分)。	
	软元件	指定上升沿 / 下降沿时,可以指定作为触发软元件的位软元件。	_
将外 时钟	部设备的时钟数据与 GOT 的 数据进行校对(时刻通知)	使用时刻通知时钩选此项。	外 田
	通知通道号 GTG 仅	选择作为时刻通知的对象的可编程控制器 CPU 的连接通道号。(可以设置多个)	3
	触发类别	可以指定上升沿 / 下降沿 / 周期 (1~1440 分)。	Ē
	软元件	指定上升沿 / 下降沿时, 可以指定作为触发软元件的位软元件。	

3 应用程序的设置及优先顺序

在应用程序中,也可以设置 GOT 的时钟数据与可编程控制器 CPU 的时钟数据之间的时刻校准方法。

- 在应用程序中设置后,如果将系统环境的设置下载到 GOT 中,系统环境的设置将有效。
- 将系统环境的设置下载到 GOT 中后在应用程序中进行了更改时,应用程序的更改将有效。
- 将画面数据从 GOT 中上载后, 在应用程序中更改的内容将被反映及上载。

2.5.2 通过 GOT 特殊寄存器 (GS) 更改时钟数据

GOT 将时钟数据通常写入到 GOT 的特殊寄存器 (GS) 中。

通过数值输入等的对象、以及 GOT 特殊寄存器 (GS) 中存储的时钟数据 (GS513~516) 及时间更改信号 (GS512.b0) 的上升沿,可以对 GOT 的时钟数据进行更改。

使用数值显示、数值输入对时钟数据进行更改的示例如下所示。

- 在数值显示中,显示 GOT 特殊寄存器 (GS650~GS653) 的当前时间。
- •通过数值输入,将更改时间输入到 GOT 特殊寄存器 (GS513~GS516)中。
- •通过触摸开关打开 GOT 特殊寄存器 (GS512. b0) 的时间更改信号。
- 时钟数据的时间更改结束。
- •确认时间更改结束后,关闭 GOT 特殊寄存器 (GS512.b0)。





GOT 特殊寄存器 (GS)

(1) 写入软元件

软元件	内容
GS512(位0)	时间更改信号(通过上升沿写入时钟)
GS513	更改时间(高8位:年的低2位;低8位:月);数据类型:BCD
GS514	更改时间(高8位:日;低8位:时);数据类型:BCD
GS515	更改时间(高8位:分;低8位:秒);数据类型:BCD
GS516	更改时间(高8位:未使用;低8位:星期);数据类型:BCD 星期(0:星期日;1:星期一;2:星期二;3:星期三;4:星期四;5:星期五;6:星期六)

(2) 读取软元件

软元件	内容
GS650	当前时间(高8位:年的低2位;低8位:月);数据类型:BCD
GS651	当前时间(高8位:日;低8位:时);数据类型:BCD
GS652	当前时间(高8位:分;低8位:秒);数据类型:BCD
GS653	当前时间(高8位:未使用;低8位:星期);数据类型:BCD

2.5.3 带时钟的可编程控制器 CPU

带时钟的可编程控制器 CPU、连接形式如下所示。

1 三菱电机制可编程控制器

(1) 三菱电机制可编程控制器

	简称 / 总	称		内	容	
QCPU	QCPU(Q 模式)		Q00JCPU、 Q02HCPU、 Q12PHCPU、	Q00CPU、 Q06HCPU、 Q25PHCPU、	Q01CPU、 Q12HCPU、 Q12PRHCPU、	Q02CPU、 Q25HCPU、 Q25PRHCPU
	QCPU (A 模式)		Q02CPU-A	Q02HCPU-A,	Q06HCPU-A	
QnACPU	QnACPU 类型	빈	Q2ACPU、 Q4ARCPU	Q2ACPU-S1,	Q3ACPU、	Q4ACPU、
	QnASCPU 类	型	Q2ASCPU.	Q2ASCPU-S1,	Q2ASHCPU,	Q2ASHCPU-S1
		AnUCPU	A2UCPU、	A2UCPU-S1,	АЗИСРИ	A4UCPU
	AnCPU 米 刑	AnACPU	A2ACPU、 A2ACPUP21-S1、 A3ACPUR21	A2ACPUP21、 A2ACPUR21-S1、	A2ACPUR21、 A3ACPU、	A2ACPU-S1、 A3ACPUP21、
	天空	AnNCPU	A1NCPU、 A2NCPUP21、 A2NCPUR21-S1、	A1NCPUP21、 A2NCPUR21、 A3NCPU、	A1NCPUR21、 A2NCPU-S1、 A3NCPUP21、	A2NCPU、 A2NCPUP21-S1、 A3NCPUR21
ACPU	AnSCPU 类型	AnUS (H) CPU	A2USCPU、	A2USCPU-S1,	A2USHCPU-S1	
		AnS (H) CPU	A1SCPU、 A1SHCPU、	A1SCPUC24-R2、 A2SHCPU、	A2SCPU、 A2SHCPU-S1	A2SCPU-S1、
		A1SJ (H) CPU	A1SJCPU,	A1SJCPU-S3、	A1SJHCPU	
	A1FXCPU		A1FXCPU			
			A2CCPU、 A2CCPUC24-PRF、	A2CCPU-P21、 A2CJCPU-S3	A2CCPU-R21、	A2CCPUC24,
FXCPU		FX1N 系列、 FX2 系列 ^{*1} 、 FX2nc 系列 ^{*1} 、	FX1NC 系列、 FX2C 系列 ^{*1} 、 FX3UC 系列、	FX1S 系列、 FX2N 系列、 FX3U 系列		
	运动控制 C	PU (Q 系列)	Q172CPU、 Q172HCPU、	Q173CPU、 Q173HCPU	Q172CPUN、	Q173CPUN,
运动控制 CPU	运动控制 CPU (A 系列)		A373UCPU、 A273UHCPU-S3、 A171SHCPU、 A173UHCPU、	A373UCPU-S3、 A171SCPU、 A171SHCPUN、 A173UHCPU-S1	A273UCPU、 A171SCPU-S3、 A172SHCPU、	A273UHCPU、 A171SCPU-S3N、 A172SHCPUN、

*1 通过安装实时时钟功能板或者带实时时钟功能 E²PROM 存储器,可以使用时钟功能。

(2) 其它公司制可编程控制器

简称 / 总称		内名			ş ,		
欧姆龙公司制可编程控制器		CPM2A、 C200HS、 CV2000、	CPM2C ^{*9} C200H ^{*1}		CQM1 ^{*3} 、 C200H 兛 ^{*2} 、CS1	CQM1H ^{*3*10} 、CJ1、 CV500、CV1000、	
KEYENCE 公司制可	丁编程控制器	KV-700	KV-1000)	CVMI CIUZI		
夏普公司制可编程控制器		JW-22CU、 JW-100CUH ^{*6}	JW-32CU JW-1000	JH 、 CU	JW-33CUH、 Z-512J	JW-70CUH*6、	
东芝公司制可	PROSEC T 系列	T2 (PU224) 、	T2E,	T2N,	T3、	ТЗН	
编程控制器*5	PROSEC V 系列	model 3000(S3)、	model 2	2000 (S2)			
日立产机系统 公司制可编程 控制器 (HIDIC H 系列)	大型H系列	H-302 (CPU2-03H)、 H-2002 (CPU2-20H)、	H-702 (CPU2-07H) 、 H- H-4010 (CPU3-40H) 、		H-1002(CPU2-10H)、		
	H-200~252 系列	H-200 (CPU-02H、CPE-02H)、H-250 (CPU21-02 H-252B (CPU22-02HB)、H-252C (CPU22-0		2H), H-252(CPU22-02H),)2HC, CPE22-02HC)			
	H系列板类型	H-20DR、 H-20DT、 HL-40DR、	H-28DR H-28DT HL-64DF	х х Я	H-40DR、 H-40DT、	H-64DR, H-64DT,	
	EH-150 系列	EH-CPU208、	EH-CPU308、		EH-CPU316		
松下电工公司制可编程控制器		FP1-C24C、 FP3 ^{*8} 、 FP-M(C20TC)、	FP1-C40 FP5、 FP-M(C3	DC、 32TC)、	FP2 ^{*7} 、 FP10 (S)、 FP- Σ	FP2SH, FP10SH、	
安川电机公司制可编程控制器*4		GL120、	GL130				
横河电机制可编程控制器 *5		FA500、 F3SP20, F3SP25, F3SP53,	F3SP05, F3SP30, F3SP35, F3SP58,		F3SP08, F3FP36, F3SP28, F3SP59	F3SP10, F3SP21, F3SP38,	
Allen-Bradley 公司制可编程控制器 *5		SLC5/03、	SLC5/04	1、	SLC5/05		
西门子公司制可编程控制器		SIMATIC S7-300 系列、			SIMATIC S7-400	系列	

*1 使用 C200H-CPU21/CPU22/CPU23 时, 需要配备带时钟内存卡。

C200H-CPU01/CPU02/CPU03不能使用时钟功能。

*2 C200HE-CPU11 不能使用时钟功能。

*3 需要配备带时钟功能内存卡。

*4 对于存储时钟数据的软元件,应使用默认值(409988~409995)。

*5 无星期数据。

*6 在 JW-70CUH/100CUH 中, 使用链接模块 (ZW-10CM) 时, 不能使用时钟功能。

*7 需要配备扩展存储模块 FP2-EM1、FP2-EM2、FP2-EM3 中的任意一种。

*8 仅 AFP3210C-F/AFP3211C-F/AFP3212C-F/AFP3220C-F 可以使用时钟功能。

*9 根据机型有的没有时钟功能。

*10 不能监视 10CQM-CPU61 的 EM 软元件。

援 援 変

对象的公共设置

2 连接形式

	连接形式	时钟数据的读取 / 写入目标	
	总线连接		
	CPU 直接连接	连接目标的可编程控制器 CPU*1	
	计算机链接连接		
三菱电机制可编程控制器	MELSECNET/10 连接 (PLC 间网络)	管理站的可编程控制器 CPU	
	CC-Link 连接(智能设备站)	ナントがJTを担応性限 opr	
	CC-Link 连接 (经由 G4)	土珀的可编柱 空间器 UPU	
	以太网连接	在 GT Designer 2 中设置为本站的可编程控制器 CPU	
微型计算机连接 ^{*2}		连接目标的微型计算机	
其它公司可编程控制器连接		连接目标的可编程控制器 CPU	
伺服放大器连接、变频器连	接、温度调节器连接、CNC 连接	_	

*1 将 GOT 与远程 I/O 站连接时,需要连接 MELSECNET/H 网络系统中的主站,并打开电源。

*2 微型计算机连接时, GOT 读取时钟数据、使用指令 (TR) / 时钟数据设置指令 (TS),通过微型计算机连接用的虚拟 软元件 (D4 ~ D10) 与微型计算机板进行时刻校准。

关于各指令以及虚拟软元件,请参阅以下手册:

GOT1000 系列连接手册 (第19章 微型计算机连接)

关于对象及图形的叠合方法,有以下几种:

/ 使用图层的叠合(〔____ 2.6.1节使用图层的叠合) 如果将对象分别设置在2个图层(前面图层/背面图层)上,可以将2个对象进行叠合。



2 不使用图层的叠合(2 2 花 不使用图层的叠合) 在部分对象中,不能进行叠合。 将对象与图形叠合时,对象将显示在图形的上方。



3 触摸开关、数值输入、ASCII 输入的特殊叠合 (2.6.3 节 触摸开关、数值输入、 ASCII 输入的特殊叠合)

将各画面中设置的触摸开关、数值输入、ASCII 输入通过画面调用或叠加窗口进行叠合时,最多可叠合 2~8 个。



概要

2

2.6.1 使用图层的叠合

1 图层

将2种类型的工作板(图层)叠合,合成显示为1个画面。 选择将对象设置在2种类型的图层(前面图层/背面图层)的哪一个图层上。 通过将要叠合的对象设置在前面图层及背面图层上,可以进行对象的叠合。





设置示例)折线图设置(基本选项卡) 在各对象中设置前面图层、背面图层。

> 目述/約束/令用約表 RE WHATER AN I LUSH | DRILL DAND DAND DAND DAND A MADE O CARDING C 4858 (0) 5 ARD N 13 1978 C 180 . LOG - BRECH H PREMICIT THE - BEE 5 ------221. # 223 P. Distance of EN CO E · 280 Annual -#R:0 (Xii 1978 ÷ 2.00 「無功能」 o zean PREE 17.842 82 88

②提示!

确认绘图时图层的图像

在 GT Designer2 中,可以在各图层(前面图层 / 背面图层 / 前面图层 + 背面图层) 中切换显示的画面。

通过工具栏(显示)进行画面显示的切换。



备注

关于不使用图层的对象的叠合

液位显示及数值显示等,将2个对象的显示组合使用时,在同一个图层上进行对象的叠合。

2.6.2节 不使用图层的叠合

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

- 2 可设置在前面 / 背面图层中的对象、图形
 - •对象:可以设置在前面图层、背面图层的任意一个图层上。
 - •图形(也包括文本):自动地设置在背面图层上。 不能设置在前面图层上。
- 3 可进行图层合成显示的画面根据画面的种类,图层的合成显示有时会无效。变为无效时,将显示为以下状况:



图层的合成显示的有效 / 无效画面如下所示:



合成 显示	画面种类			
	重叠窗口	1, 2	数值显示(前面图层) 条形图显示(背面图层) 重叠窗口1、2	^{幽嶷} 2
无效	调用画面	重叠窗口 1、2 的调用画面 (基本画面、窗口画面)	数値显示(前面图层) 条形图显示 (背面图层) 重叠窗口1、2 调用画面 (窗口画面1)	or and a set of a se

___1

4 关于透明色

前面图层被设置为透明色。

前面图层上设置的对象中,与透明色同色的部分呈透明状。

在对象中包含有想要透明的部分时,应将图层的透明色更改为与想要透明的部分同色。(默认设置为 黑。)

使用示例)使数值显示透明,显示背面图层的条形图





前期的展刊		
董丰 福助设置	新聞日 (14
第三編号 (2) 行程(2)	1 +	
ALC: NO. OF TAXABLE PARTY.	11185 ···	
聖主尊(E(Q)	0 11	
Partien Control (C)	1	Ĵ.
T BREED		
(848.9)		
	REFER L	1412 R/A

(1) 关于透明色的默认色

透明色的默认色被设置为黑色。 在对象中黑色部分将呈透明状,因此对于不想透明的部分,应更改对象的颜色或透明色。

例) 设置指示灯显示时



指示灯部分透过后显示为黑色。

要点

XOR 合成显示对象时的注意事项

在部件显示、触摸开关、数值显示、注释显示中进行 XOR 合成的情况下,设计时应 注意以下事项。

- (1) 将对象设置在前面图层上时 在 XOR 合成的对象下方无其它的对象、图形时,与前面图层的透明色进行 XOR 合 成。
 - 例) 对部件显示 (绘图模式 XOR) 进行 XOR 合成时



将对象设置在背面图层上。

概要

2

副数

公共设置

2 - 57

5 通过重叠窗口及画面调用使用图层时

通过重叠窗口及画面调用使多个画面叠合显示时,应确认以下内容后进行画面设计。

(1) 图层的设置

如果将多个画面中设置的前面图层及背面图层进行画面叠合,可以综合为一个前面图层及背面图层。

不要将叠合画面的对象在前面图层之间及背面图层之间进行重叠设置。 重叠的对象有时不能正常地显示 / 动作。



备注

关于在同一个图层上可叠合的对象

即使将多个画面的前面图层及背面图层综合,对于特定的对象也可正常地显示 / 动作。

关于在同一个图层上可叠合的对象,请参阅以下章节:

2.6.2节 不使用图层的叠合



不要将基本画面及叠加画面的对象进行重叠设置

- 1) 对象重叠的确认
 通过叠加窗口的预览显示,可以确认基本画面及叠加窗口的对象是否重叠。
 通过[视图]→[窗口预览]→[设置]菜单,可以进行预览显示。
 - 2) 调整叠加窗口的显示位置

当对象重叠时,通过[对象]→[窗口位置]→[叠加1]/[叠加2]菜单对叠加 窗口的显示位置进行设置。



(2) 透明色的设置

调用画面的透明色无效,基本画面的透明色有效。 由于窗口画面(叠加窗口)中无透明色的设置,因此以基本画面的透明色显示。 对于调用画面的前面图层,应在考虑基本画面的透明色的基础上设置颜色。



_{概要}

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

2.6.2 不使用图层的叠合

对于不使用图层的对象与对象的叠合,可以进行如下组合设置。

- •触摸开关与其它的对象(数值输入/ASCII输入除外)
- 液位显示与数值显示
- 液位显示与注释显示
- 部件显示与部件显示

除上述以外的对象的叠合,可使用图层进行操作。

[₹ 2.6.1节 使用图层的叠合

1 与触摸开关的叠合

对于未设置图形及文本的触摸开关,可以与其它的对象进行叠合使用。



*1 在报警列表显示(用户报警)及报警记录显示中,一键通操作有效时,不能与触摸键进行叠合使用。

不能将触摸开关与数值输入 /ASCII 输入进行叠合设置。 应使用图层进行叠合。

- (2) 使触摸开关叠合时的必要设置
 - (a) 触摸开关设置(基本选项卡) 应将"图形"设置为"无"。

₩ ₩ ₩ ₩	冒示灯			
- 动作设重 软元件 @):	1		▼ 软元件(⊻)	
动作:	● 置位 (S)	○ 交替(L)		
	〇 复位 (B)	○ 点动 (Ш)		
显示方式				
ON (N)	OFF (F)			

(b) 触摸开关设置(文本/指示灯选项卡) 不要进行"文本"设置。

指示灯显示(位)
基本文本
ON 01 0FF 02 0FF→ON里复制 全部设置 只限于文本
文本色 @): 文本类型 (2): 常规
字体 ①: 16点阵标准 ▼ 装饰: 元 ▼
字符集:
文本尺寸 (2): 1 x 1 💌 1 💌 X 1 💌 (宽 x 高) 24 💌 (点)
显示位置: 中(2) 上(2) 下(2) 左(2) 右(3)
水平位置 (4): ← ⇔ → 垂直位置 (V): ↑ ↓

2 - 61

2 与液位显示的叠合

- (1) 可与液位显示叠合的对象
 - 数值显示
 - •注释显示
- (2) 可与液位显示叠合的条件 对于1个液位显示,可以设置1个数值显示或注释显示。
- (3) 设置示例
 - 例 1) 将绘图模式指定为"透明"时 数值或文本色保持原样不变显示。 显示色在使用彩色的 GOT 时效果较佳。



例 2) 将绘图模式指定为 "XOR"时 与指定为 "透明"时不同,与液位显示的填充相重叠的部分可以进行反转(高亮)显示。 显示色在使用单色的 GOT 时效果较佳。



在将液位显示与数值显示、注释显示进行叠合设置时,必须参阅液位显示的注意事项之后再进行设置。

10.2节 液位显示

备注

对叠合对象进行 XOR 合成时

对于 XOR 合成的对象,应将其在同一图层上进行叠合设置。例)在液位显示中,将数值显示叠合后进行 XOR 合成时



设置在不同图层上时 50 液位显示 (背面图层)



3 部件显示的叠合

- (1) 可与部件显示叠合的对象
 - •可以进行部件显示(固定)与部件显示(固定)的叠合。
 - 例) 将3个部件进行叠加显示(绘图模式:覆盖)





2.6.3 触摸开关、数值输入、ASCII 输入的特殊叠合

通过叠加窗口及画面调用对触摸开关、ASCII 输入、数值输入进行叠合时,最多可动作 8个。

1 关于触摸开关、数值输入、ASCII 输入的特殊叠合方法

(1)通过叠加窗口进行叠合
 叠合显示在基本画面的前面,显示为一个画面。
 关于叠加窗口的详细内容,请参阅以下章节:
 (1) 3 2.1节 可创建的画面类型及画面数量



(2) 通过画面调用进行叠合

在画面调用中,将其它的基本画面及窗口画面调用到作为基本的画面上(基本画面、叠加窗口), 显示为一个画面。

关于画面调用的详细内容,请参阅以下章节:

[_____] 15.1节 画面调用功能



要 点 (1) 在一个触摸开关上设置多个动作 当使用叠加窗口及画面调用对多个触摸开关进行叠合时,可以简便地将相同的动 作设置在一个触摸开关上。

关于触摸开关的详细内容,请参阅以下章节:

6.2节 触摸开关

例)通过一次触摸动作,执行3种类型的动作



- (2) 将多个触摸开关叠合时的注意事项
 - (a) 叠合的触摸开关将从动作排序高的开关开始按顺序进行动作。
 因此,有时会发生因触摸时间过短而不动作的现象。
 在希望对触摸开关进行动作确认时,应将动作排序最低的触摸开关动作时的指示灯显示设置为亮灯。

关于触摸开关的操作排序,请参阅以下章节:

▶ 本节 2 关于叠合的触摸开关、数值输入、ASCII 输入的动作 例)

用于动作确认的指示灯(M10:0N时亮灯)



ON时的动作。

- (b) 将同时按下禁止键进行叠合时,即使触摸同时按下禁止键时也不会动作。
- (c) 将GOT上最后动作的或状态变化的触摸键总是显示在前面。(与绘图图象不相同。)

报警

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

2 关于叠合的触摸开关、数值输入、ASCII 输入的动作

(1) 动作有效的对象数

对于叠合的触摸开关、数值输入、ASCII 输入,通过画面调用叠合时最多可动作 6 个,通过叠加窗口 1、2 显示时,最多可动作 8 个。

在设置时如果超出了上述设置数,触摸开关、数值输入、ASCII 输入将不动作。



- *1 通过叠合画面的组合,最多可动作 8 个。详细内容请参阅以下章节:
 (3)使用示例
- *2 在辅助设置中设置了"侦测到触摸输入的同时打开键盘窗口"的状况下,数值输入及 ASCII 输入多个重叠时,通 过触摸最初有效的数值输入及 ASCII 输入打开按键窗口,此后的对象将不动作。

(2) 根据叠合画面的组合的优先顺序

根据叠合画面的组合,触摸开关、数值输入、ASCII 输入的动作有效的优先顺序如下所示。



*1 动作有效的动作顺序,就是画面调用时调用画面的显示顺序。

关于画面调用的显示顺序,请参阅以下章节。(3715.1节 画面调用功能) *2 对于叠合的触摸开关、数值输入、ASCII 输入最多可调用 99 个动作画面。

当调用了 100 以上的画面时, 100 个画面以后被调用的画面(调用画面)上所设置的触摸开关、数值输入、ASCII 输入将不动作。

(3) 使用示例

多个画面中所设置的触摸开关、数值输入、ASCII 输入的动作范围如下所示:



序)

2.6 叠合设置 2.6.3 触摸开关、数值输入、ASCII 输入的特殊叠合 概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

2.7 可监视的连接设备及存取范围

2.7.1 可监视的连接设备

1 连接设备一览表

GOT 中可监视的连接设备如下所示:

(1) 三菱电机制可编程控制器

	种类		型号						
	QCPU (Q 模式)		Q00JCPU、 Q02CPU、 Q12PHCPU、	Q00CPU ^{*1} 、 Q02HCPU、 Q25PHCPU、	Q01CPU ^{*1} 、 Q06HCPU、 Q12PRHCPU、	Q12HCPU、 Q25PRHCPU	Q25HCPU、		
QCPU	QCPU (A 模	式)	Q02CPU-A	Q02HCPU-A、	Q06HCPU-A				
	远程 I/0 並	省	MELSECNET/H 网络 QJ72LP25-25、	各系统 远程 I/O 站 QJ72LP25G、	5用网络模块 QJ72BR15				
O. ACDU	QnACPU 类	型	Q2ACPU.	Q2ACPU-S1、	Q3ACPU、	Q4ACPU、	Q4ARCPU		
QNACPU	QnASCPU 孝	专型	Q2ASCPU,	Q2ASCPU-S1、	Q2ASHCPU、	Q2ASHCPU-S1			
		AnUCPU	A2UCPU、	A2UCPU-S1、	A3UCPU、	A4UCPU			
	AnCPU	AnACPU	A2ACPU、 A2ACPUR21-S1、	A2ACPUP21、 A3ACPU、	A2ACPUR21、 A3ACPUP21、	A2ACPU-S1、 A3ACPUR21	A2ACPUP21-S1、		
	类型	AnNCPU	A1NCPU、 A2NCPUR21、 A3NCPUP21、	A1NCPUP21、 A2NCPU-S1、 A3NCPUR21	A1NCPUR21、 A2NCPUP21-S1、	A2NCPU、 A2NCPUR21-S1、	A2NCPUP21 、 A3NCPU、		
1001	AnSCPU 类型	AnUS (H) CPU	A2USCPU,	A2USCPU-S1、	A2USHCPU-S1				
ACPU		AnS (H) CPU	A1SCPU、 A2SHCPU-S1、	A1SHCPU、 A1SCPUC24-R2	A2SCPU、	A2SCPU-S1、	A2SHCPU、		
		A1SJ (H) CPU	A1SJCPU,	A1SJCPU-S3、	A1S JHCPU				
	A1FXCPU		A1FXCPU						
		A0J2HCPU、 A2CCPUC24、 A2CJCPU-S3	A0J2HCPU-DC24、 A2CCPUC24-PRF、	A0J2HCPUP21、 A2CCPUP21、	A0J2HCPUR21、 A2CCPUR21、	A2CCPU、 A2CJCPU、			
FXCPU		FXo 系列、 FX1 系列、 FX2 系列、 FX3uc 系列、	FXos 系列、 FX1s 系列、 FX2c 系列、 FX3u 系列	FXon 系列、 FXin 系列、 FXin 系列、	FXinc 系列、 FXinc 系列、				
	Q 系列*2*3	}	Q172CPU、 Q173HCPU	Q173CPU、	Q172CPUN、	Q173CPUN、	Q172HCPU、		
运动控制 CPU	A 系列		A373UCPU、 A171SCPU、 A172SHCPU、	A373UCPU-S3、 A171SCPU-S3、 A172SHCPUN、	A273UCPU、 A171SCPU-S3N、 A173UHCPU、	A273UHCPU、 A171SHCPU、 A173UHCPU-S1	A273UHCPU-S3、 A171SHCPUN、		

*1 由于对 GOT 建议采用 Q 系列基本型的直接连接,因此不对应于串行通信功能。

 *2 使用 Q172CPU、Q173CPU 时,应使用如下所示的制造编号的运动控制 CPU。
 • 总线连接、CPU 直接连接时 Q172CPU:制造编号 K******* 以后

- Q173CPU: 制造编号 J******* 以后
- 总线连接、CPU 直接连接以外时
- Q172CPU: 制造编号 N******* 以后
- Q173CPU:制造编号 M******* 以后
- *3 在 Q172CPU、Q173CPU、Q172CPUN、Q173CPUN 中使用 SV13/SV22/V43 时,应使用安装了如下所示的 0S 版本的运动 控制 CPU。 SW6RN-SV13Q□:00H 以后(与Q172CPU、Q173CPU 总线连接、CPU 直接连接时 00E 以后)
 - SW6RN-SV22Q □:00H 以后(与Q172CPU、Q173CPU 总线连接、CPU 直接连接时 00E 以后) SW6RN-SV22Q □:00H 以后(与Q172CPU、Q173CPU 总线连接、CPU 直接连接时 00E 以后)

(2) 其它公司制可编程控制器

种类					型号	
欧姆龙公司制可编程控制器		CPM1、 CQM1H、 CS1、 CV2000、	CPM1A、 CJ1、 C1000H、 CVM1-CPU01、	CPM2A、 C200HS、 C2000H、 CVM1-CPU11、	CPM2C、 C200H、 CV 500、 CV M1 - CPU2 1	CQM1、 C200H 兛、 CV1000、
KEYENCE 公司制	可编程控制器	KV-700,	KV-1000			
夏普公司制可编	属程控制器	JW-21CU、 JW-50CUH、	JW-22CU、 JW-70CUH、	JW-31CUH、 JW-100CUH、	JW-32CUH、 JW-100CU、	JW-33CUH、 Z-512J
东芝公司制可	PROSEC T 系列	T2(PU224)、	T2E、	T2N,	T3、	ТЗН
编程控制器	PROSEC V 系列	mode12000(S2)、	mode13000(S3)			
日立产机系统	大型H系统	H-302 (CPU2-03H) 、 H-2002 (CPU2-20H) 、 H-700 (CPU-07Ha) 、		H-702 (CPU2-07H) H-4010 (CPU3-40H H-2000 (CPU-20Ha))	H-1002 (CPU2-10H) 、 H-300 (CPU-03Ha) 、
公司制可编程 控制器(HIDIC	H-200~252系列	H-200 (CPU-02H、 H-252B (CPU22-02	CPE-02H)、 2HB)、	H-250 (CPU21-02H H-252C (CPU22-02	I)、 CHC、	H-252 (CPU22-02H) 、 CPE22-02HC)
H系列)	H系列板类型	H-20DR、 H-28DT、	H-28DR、 H-40DT、	H-40DR、 H-64DT、	H-64DR、 HL-40DR、	H-20DT、 HL-64DR
	EH-150 系列	EH-CPU104、	EH-CPU208、	EH-CPU308、	EH-CPU316	
松下电工公司制可编程控制器		FPO-C16CT、 FP2SH、 FP-M(C20TC)、	FPO-C32CT、 FP3、 FP-M(C32TC)、	FP1-C24C、 FP5、 FP- Σ	FP1-C40C、 FP10(S)、	FP2、 FP10SH、
安川电机公司制	可编程控制器	GL60S、 CP-9200SH、 CP-9200 (H)、	GL60H、 CP-9300MS、 PROGIC-8	GL70H、 MP-920、	GL120、 MP-930、	GL130、 MP-940、
横河电机公司制	可编程控制器	FA500、 F3SP30 、 F3SP28、	F3SP05、 F3FP36 、 F3SP38、	F3SP08、 F3SP21、 F3SP53、	F3SP10、 F3SP25、 F3SP58、	F3SP20、 F3SP35、 F3SP59
	SLC500 系列 *1	SLC500-20、 SLC5/01、	SLC500-30、 SLC5/02、	SLC500-40、 SLC5/03、	SLC5/04、	SLC5/05
Allen- Bradley 公司 制可编程控制 器	MicroLogix1000 系列 ^{*1}	1761-L10BWA、 1761-L16AWA、 1761-L32AWA、 1761-L20AWA-5A [*]	1761-L10BWB、 1761-L16BWA、 1761-L32BWA、	1761-L16BWB、 1761-L32BWB、 1761-L20BWA-5A [*]	1761-L16BBB、 1761-L32BBB、 2、	1761-L32AAA、 1761-L20BWB-5A ^{*2}
	MicroLogix1200 系列 ^{*1}	1762-L24BWA				
	MicroLogix1500 系列 ^{*1}	1764-LSP				
西门子公司制可	丁编程控制器	SIMATIC S7-400	系列、	SIMATIC S7-300	系列、	SIMATIC S7-200 系列

*1 经由适配器 (1770-KF3) 可以连接 DH485 网络。

*2 只有系列 C 以后的 CPU 才可以使用 DH485 连接。

此外,只有系列 D 以后的 CPU 才可以使用 1 对 1 连接。

(3) 温度调节器

种类					型号
欧姆龙公司制温度 调节器	SYSMACC NEO 电子 温度调节器	E5AN、	E5EN.	E5CN、	E5GN
	变频器 NEO 单元型 温度调节器	E5ZN			
山武公司制温度调节器		DMC10、 SDC35/36、SDC4	SDC15、 0A/40B/40G	SDC20/21、SDC25	/26、SDC30/31、
理化工业公司制温度调节器		H-PCP-J、	H-PCP-A		

报警

_{概要}

规格

公共设置

对象设置的前期准备

(4) 变频器

种类	型号					
FREQROL	FREQROL-S500 系列、 FREQROL-A500 系列、 FREQROL-F500 系列、	FREQROL-E500 系列、 FREQROL-A700 系列、 FREQROL-F700 系列				

(5) 伺服放大器

种类			型号
MELSERVO-J2-Super 系列	MR-J2S-□A、	MR-J2S-□CP	
MELSERVO-J2M 系列	MR-J2M-P8A、	MR-J2M-DU	
MELSERVO-J3 系列	MR-J3-□A		

(6) CNC

种类			型号
MELDAS C6/C64	FCA C6、	FCA C64	

2 各连接形式下可监视的连接设备

对于 GOT 可监视的连接设备,根据所监视的连接设备的系统(连接形式)的不同而不一样。 将 GOT 可监视的连接设备按各连接形式分类显示如下。 此外,经由所连接的连接设备组成的 MELSECNET/10 等各种网络,GOT 也可以监视其它站点。

关于经由网络可监视的存取范围,请参阅以下章节:

[₹ 2.7.2节 可监视的存取范围

(1) 对于 GT15

O:可以使用 △:有部分限制 ×:不能使用

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

						MELSECNET 连接		CC-Link 连接	
监视的	连接设备	总线连接 *18	CPU 直接 连接	计算机链接 连接	以太网连接	MELSEC NET/H	MELSEC NET/10 *19	智能设备站	经由 G4
QCPU	冗余系统 以外	O*2	O*2	O*2*8	0	×	Δ^{*3}	0	0
(Q 模式)	冗余系统	×	Δ^{*4}	Δ^{*5}	Δ^{*6}	×	Δ^{*3*6}	0	0
QCPU (A 模式))	×	0	0	0	×	0	0	×
QnACPU		Δ^{*7}	0	O*8	0	×	0	0	×
ACDU	A1FXCPU 以外	\triangle^{*9}	Δ^{*10}	Δ^{*11*12}	0	×	Δ^{*16}	\triangle^{*13}	×
ACFU	A1FXCPU	×	0	×	×	×	×	×	×
FXCPU		×	0	×	×	×	×	×	×
运动控制 CPL	1(Q系列)	0	O*14	0	0	×	0	0	0
运动控制 CPL	I(A 系列)*1	Δ^{*15}	0	Δ^{*12}	0	×	Δ^{*17}	0	×
	MELSEC- NET/H	×	0	0	×	×	×	×	×
远程 I/0 站	MELSEC- NET/10	×	×	×	×	×	×	×	×
	MELSEC- NET/B、 II	×	×	×	×	×	×	×	×
欧姆龙公司制	间可编程控制器	×	0	0	×	×	×	×	×
KEYENCEKEYE 编程控制器	NCE 公司制可	×	0	0	×	×	×	×	×
夏普公司制可	丁编程控制器	×	0	0	×	×	×	×	×
东芝公司制可	丁编程控制器	×	0	×	×	×	×	×	×
日立产机系约 控制器	充公司制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
松下电工公司 控制器	目制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
安川电机公司 控制器	目制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
横河电机公司 控制器	目制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
Allen-Bradl 程控制器	ey 公司制可编	×	0	×	×	×	×	×	×
西门子公司制	间可编程控制器	×	0	×	×	×	×	×	×

(转下页)

2 - 71

O:可以使用 △:有部分限制 ×:不能使用

	总线连接 *18	CPU 直接 连接	计算机链接 连接		MELSECNET 连接		CC-Link 连接	
监视的连接设备				以太网连接	MELSEC NET/H	MELSEC NET/10 *19	智能 设备站	经由 G4
微型计算机	×	0	×	×	×	×	×	×
欧姆龙公司制温度调节器	×	0	×	×	×	×	×	×
山武公司制温度调节器	×	0	×	×	×	×	×	×
理化工业公司制温度调节器	×	0	×	×	×	×	×	×
变频器	×	0	×	×	×	×	×	×
伺服放大器	×	0	×	×	×	×	×	×
CNC	×	Δ^{*20}	×	Δ^{*20}	×	Δ^{*20}	Δ^{*20}	×

*1 与连接形式无关,不能进行至运动控制器 (A 系列)的远程 I/0 站的连接。

*2 将监视软元件设置为网络号:0; PLC站点:0(实际中不存在的站)时, GOT将监视主站,因此不要进行此 设置。

此外,可监视的软元件范围与监视 ACPU 时的范围(相当于 A3ACPU)相同。

*3 在 MELSECNET/10 连接时监视 QCPU 的情况下,应使用功能版本 B 以后的可编程控制器 CPU 及 MELSECNET/H 网络模块。

*4 在 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站中进行了 CPU 直接连接时,在系统切换时可以自动地进行追踪。 但是,在冗余系统的可编程控制器 CPU 上进行了 CPU 直接连接时,在系统切换时不能自动地进行追踪。 此时,在1台 GOT 的情况下应将电缆更换为与控制系统的可编程控制器 CPU 连接后进行监视,或通过2台 GOT 分别连接 A 系统及 B 系统的可编程控制器 CPU 进行监视。

- *5 只有对 MELSECNET/H 的远程 I/O 站才可以进行计算机链接连接。
- *6 对于 QCPU 冗余系统的系统切换不能进行自动追踪。 应通过脚本功能对系统切换进行追踪

(〔 ?? 2.7.3节 8 使用脚本功能将监视目标切换至控制系统的监视画面的创建)

*7 对于 Q4ARCPU 冗余系统,应将 GOT 与最末端的冗余用扩展基板 A68RB(版本 B 以后)进行总线连接。

*8 在 QCPU/QnACPU 中使用了 A 系列用计算机链接时,可监视的软元件范围与监视 AnACPU 时的软元件范围相同,只能对与 AnACPU 中存在的软元件同名的软元件进行监视。

- 但是, 对以下的软元件不能进行监视:
- QCPU/QnACPU 中新增的软元件
- •锁存继电器(L)及步进继电器(S)

(对于 QCPU/QnACPU, 锁存继电器 (L) 及步进继电器 (S) 是与内部继电器 (M) 不同的软元件, 指定任意一个 后对内部继电器进行存取。)

- 文件寄存器 (R)
- 局部软元件
- *9 对于 A2CCPU、A2CCPUC24、A2CCPUC24-PRF、A2CCPUP21、A2CCPUR21不能进行总线连接。 将扩展基板连接到 A1SJCPU/A1SJHCPU 中时,不能进行总线连接。
- *10 监视 AnNCPU(S1)、A2SCPU、A0J2HCPU、A2CCPU时,只有以下软件版本以后的才能写入。比以下版本旧的版本不能进行写入。
 - •AnNCPU(S1):带链接的为版本L以后,无链接的为版本H以后
 - A2SCPU : 版本H以后
 - A0J2HCPU : 版本 E 以后
 - A2CCPU : 版本 H 以后
- *11 对于 A2CCPU、A2CCPUP21、A2CCPUR21、A2CJCPU、A2CJCPU-S3不能进行计算机链接。
- *12 对于 A2SCPU、A2SHCPU、A1SHCPU、A1SJHCPU、A0J2HCPU、A171SHCPU、A172SHCPU 的计算机链接连接,应使用计算机链接单元的软件版本U版以后。
 - 此外,不能使用 A0J2-C214-S1 (A0J2HCPU 专用计算机链接单元)。
- *13 对于 A2CCPU、A2CCPUP21、A2CCPUR21、A2CJCPU、A2CJCPU-S3不能进行 CC-Link 连接(智能设备站)。
- *14 Q172HCPU及 Q173HCPU 的单元上的接口只有 USB。

- *15 在 A171SHCPUN、A172SHCPUN、A173CPUHCPU (S1) 中连接扩展基板时,应使用扩展基板 A168B。
- *16 只能监视 A2UCPU、A2UCPU-S1、A3UCPU、A4UCPU、A2USCPU、A2USCPU-S1、A2USHCPU-S1。
- *17 只能监视 A273UCPU、A273UHCPU、A273UHCPU-S3、A373UCPU、A373UCPU-S3、A173UHCPU、A173UHCPU-S1。
- *18 对 GOT 进行多台总线连接时,不能将 GOT1000 系列与 GOT-900 系列 /GOT800 系列 /A77GOT 进行混合连接。
- *19 包括将 MELSECNET/H 在 MELSECNET/10 模式下使用时。
- 不能进行远程 I/0 网络连接。
- *20 对于 MELDAS C6/C64,应使用如下所示的 NC 系统软件版本的软件。
 - CPU 直接连接、以太网连接、CC-Link 连接(智能设备站)时 NC系统软件版本 D0版以后
 - MELSECNET/10 连接时
 - NC 系统软件版本 EO 版以后

概要

2

规格

报警

数值、文本显示
(2) 对于 GT11

O:可以使用 △:有部分限制 ×:不能使用

						MELSECNET 连接		CC-Link 连接	
监视的可编	程控制器 CPU	总线连接 *18	CPU 直接 连接	计算机链接 连接	以太网连接	MELSEC NET/H	MELSEC NET/10 *19	智能 设备站	经由 G4
QCPU	冗余系统 以外	×	O*3	O ^{*3*5}	×	×	×	×	0
(Q 佚八)	冗余系统	×	O*3*4	×	×	×	×	×	0
QCPU (A 模式))	×	0	0	×	×	×	×	×
QnACPU		×	0	O*5	×	×	×	×	×
ACDU	A1FXCPU 以外	×	\triangle^{*6}	\triangle^{*7*8}	×	×	×	×	×
ACPU	A1FXCPU	×	0	×	×	×	×	×	×
FXCPU		×	0	×	×	×	×	×	×
运动控制 CPL	J(Q系列)*1	×	0	0	×	×	×	×	0
运动控制 CPL	J(A 系列)*2	×	0	\triangle^{*8}	×	×	×	×	×
	MELSEC- NET/H	×	Δ^{*9}	\triangle^{*9}	×	×	×	×	×
远程 I/0 站	MELSEC- NET/10	×	×	×	×	×	×	×	×
	MELSEC- NET/B、II、	×	×	×	×	×	×	×	×
欧姆龙公司制可编程控制器		×	0	0	×	×	×	×	×
KEYENCE 公司 器	制可编程控制	×	0	0	×	×	×	×	×
夏普公司制可	丁编程控制器	×	0	0	×	×	×	×	×
东芝公司制可	丁编程控制器	×	0	×	×	×	×	×	×
日立产机系约 控制器	充公司制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
松下电工公司 控制器	引制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
安川电机公司 控制器	引制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
横河电机公司 控制器	引制可编程	×	0	0	×	×	×	×	×
Allen-Bradl 程控制器	ey 公司制可编	×	0	×	×	×	×	×	×
西门子公司制	间可编程控制器	×	0	×	×	×	×	×	×
微型计算机		×	0	×	×	×	×	×	×
欧姆龙公司制	间温度调节器	×	0	×	×	×	×	×	×
山武公司制造	且度调节器	×	0	×	×	×	×	×	×
理化工业公司	闭制温度调节器	×	0	×	×	×	×	×	×
变频器		×	0	×	×	×	×	×	×
伺服放大器		×	0	×	×	×	×	×	×
CNC		×	Δ^{*10}	×	×	×	×	×	×

*1 只能与安装了外围软件包 SV13/SV22 的运动控制 CPU 连接。

*2 与连接形式无关,不能进行与运动控制器(A系列)的远程 I/0 站的连接。

- *3 GOT 只能监视所连接的站。
- *4 在与 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站进行了 CPU 直接连接时,可以对系统切换进行自动追踪。 但是,在冗余系统的可编程控制器 CPU 上进行了 CPU 直接连接时,在系统切换时不能自动地进行追踪。 此时,在1台 GOT 的情况下应将电缆更换为与控制系统的可编程控制器 CPU 连接后进行监视,或通过2台 GOT 分 别连接 A 系统及 B 系统的可编程控制器 CPU 进行监视。
- *5 在 QCPU/QnACPU 中使用了 A 系列用计算机链接时,可监视的软元件范围与监视 AnACPU 时的软元件范围相同,只能 对与 AnACPU 中存在的软元件同名的软元件进行监视。 但是,对以下的软元件不能进行监视:
 - QCPU/QnACPU 中新增的软元件
 - •锁存继电器(L)及步进继电器(S) (对于 QCPU/QnACPU,锁存继电器(L)及步进继电器(S)是与内部继电器(M)不同的软元件,指定任意一个 后将对内部继电器进行存取。)
 - 文件寄存器 (R)
 - 局部软元件
- *6 监视 AnNCPU(S1)、A2SCPU、A0J2HCPU、A2CCPU时,只有以下软件版本以后的软件才能进行写入。 比以下版本旧的软件不能进行写入。
 - AnNCPU(S1):带链接的为版本 L 以后,无链接的为版本 H 以后
 - A2SCPU : 版本 H 以后
 - A0J2HCPU :版本E以后
 - A2CCPU : 版本 H 以后
- *7 对于 A2CCPU、A2CCPUP21、A2CCPUR21、A2CJCPU、A2CJCPU-S3 不能进行计算机链接。
- *8 对于 A2SCPU、A2SHCPU、A1SHCPU、A1SJHCPU、A0J2HCPU、A171SHCPU、A172SHCPU的计算机链接连接,应使用计算 机链接单元的软件版本 U版以后。
 - 此外,不能使用 A0J2-C214-S1 (A0J2HCPU 专用计算机链接单元)。
- *9 不能对主站进行存取。
 - 只能对本站(远程 I/0 站)进行存取。
- *0 对于 MELDAS C6/C64,应使用如下所示的 NC 系统软件版本的软件。 NC 系统软件版本 D0 版以后。

对象的公共设置 开米 指示灯、

概要

2

凱格

公共设置

对象设置的前期准备

文本显示 数值、

2.7.2 可监视的存取范围

要点

关于 MELSECNET/H、/10、/B、(II)的远程 I/0 站的监视 GOT 不能与 MELSECNET/10 网络系统以及 MELSECNET/B、(II)数据链接系统的远程 I/0 站相连接并进行监视。 GOT 应与 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/0 站相连接并进行监视。

可监视的数据链接系统(MELSECNET/B、(II))的存取范围

- (1) 总线连接 / CPU 直接连接 / 计算机链接连接时
 - (a) 连接站为主站时
 - •可以对本地站进行监视。 但是,本地站的可编程控制器 CPU 为 QnACPU 时,对链接参数中 分配的 B、₩以外的软元件不能进行监视。
 - (b) 连接站为本地站时
 - 可以对主站进行监视。
 但是,当主站的可编程控制器 CPU 为 QnACPU 时,对链接参数中分配的 B、₩ 以外的软元件不能进行监视。
 不能对其它的本地站进行监视。
 - (c) 连接站为3级的主站时
 - •可以监视2级的主站、3级的本地站。 但是,当主站的可编程控制器 CPU 为 QnACPU 时,对链接参数中 分配的 B、W 以外的软元件不能进行监视。
 - •不能对2级的本地站进行监视。







(2) 监视其它站的软元件时 如果监视数据链接系统上的其它站的软元件,由于显示速度相当迟缓,因此应监视链接参数中分配 的链接继电器(B)、链接寄存器(W)。 (3) 监视软元件的设置方法

在以下示例中对有关监视软元件设置时的网络号、站点的设置方法进行说明。



- (a) 监视连接站(本站)、链接参数中分配的 B、W 时,应设置为本站。
- (b) 监视其它站的软元件时 应进行以下设置:网络号:0;站点(参阅下表)。

站点的设置

存取对象站 GOT 的连接站	М	L1	L2 m	L3	ℓ1	ℓ2	ŀ3
М	本站	其它站1	其它站 2	其它站 3	-	-	-
L1	其它站0	本站	-	-	-	-	-
L2 m	其它站0	_	本站	_	其它站 1	其它站 2	_
L3	其它站0	-	-	本站	-	-	-
ℓ_1	-	-	其它站0	-	本站	-	-
l2	-	-	其它站0	-	-	本站	_
ℓ3(GOT)	-	_	其它站0	-	_	-	_

要点

关于链接软元件 B、W 的监视

对于链接参数中分配的 B、W 的监视,即使是分配到其它站中的软元件也应在本站 中进行设置。

否则将可能导致显示速度下降。

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示



- (1) 总线连接时
 - (a) 连接站为主 CPU 系统时
 - •可以监视网络上的管理站及所有的普通站。
 - 可以监视其它网络上的管理站及所有的普通站。
 (监视其它网络时,必须设置路由参数。)
 - 监视目标为多 CPU 系统时,可以监视 CPU1 号机 ~4 号机。



管理站



•监视其它站的软元件(网络参数中分配的 B、W 除外)时,根据监视目标的可编程控制器 CPU,有时会发生不能监视的现象,应加以注意。

[____ 本节(7)、(例1)~(例4)

•不能监视其它站的运动控制 CPU (Q 系列)。

- (b) 连接站为 QCPU (Q 模式) / QnACPU / AnUCPU 时
 - •可以监视网络上的管理站及所有的普通站。
 - 可以监视其它网络上的管理站及所有的普通站。
 (监视其它网络时,必须设置路由参数。)
 - •连接站为中继站且数据链接系统混合在一起时, 可以监视主站及本地站。
 - 连接站为中继站时,不需要对连接站的可编程控制器 CPU 进行数据链接参数"存取其它站时的有效模块编号"的设置。(即使设置也将无效。)
 - •监视其它站的软元件(网络参数中分配的 B、W 除外)时,根据监视目标的可编程控制器 CPU 的不同,有时会发生不能监视的现象,应加以注意。

[☞ 本节(7)、(例1)~(例4)

- (c) 连接站为 AnACPU/AnNCPU 时
 - •可以监视网络上的管理站。 但是,管理站的可编程控制器 CPU 为 QCPU (Q 模 式)/ QnACPU 时,不能监视网络参数中分配的 B、₩以外的软元件。
 - •不能监视网络上的普通站。
 - •不能监视其它网络。



对象设置的前期准备

对象的公共设置

王米

指示灯、

数值、文本显示

报警

2 - 79

管理站 GOT 普通站 普西站 管理站 管理站 管理站 普西站

管理站

普通站

普通站

普通站

管理站

普通站

管理站

普通站

(普通站

普通站

管理站

普通站

GOT

普通站 /M站

L站

L站

普通站

管理站

(普通站

GOT

GOT

- (2) CPU 直接连接 / 计算机链接连接时
 - (a) 连接站为多 CPU 系统时•(1)(a) 的存取范围
 - (b) 连接站为 QCPU (Q 模式) / QnACPU 时(1) (b) 的存取范围
 - (c) 连接站为 QCPU (A 模式) / QnACPU 时
 - 可以监视网络上的管理站、所有的普通站。
 但是,监视目标的可编程控制器 CPU 为 QCPU (Q 模式)/QnACPU 时,不能监视其它站的软元件(网络参数中分配的 B、₩ 除外)。
 - 连接站为中继站时,应在数据链接参数"存取其 它站时的有效模块编号"中对连接监视的网络号 的模块编号进行设置。



- (d) 连接站为 AnACPU/AnNCPU 时
 - (1) (c) 的存取范围
- (3) CC-Link 连接(智能设备站)/CC-Link 连接(经由 G4)时
 - •只能监视与 GOT 相连接的站。

[_____本节(7)(例 6)CC-Link 连接(智能设备站)/CC-Link 连接(经由 G4)时

- •连接站为多 CPU 系统时,可以监视 CPU1 号机~4 号机。
- •不能监视其它站。
- (4) MELSECNET/10 连接时
 - 将 GOT 作为普通站使用,可以监视网络上的管理站及所有的普通站。 监视目标的可编程控制器 CPU 为多 CPU 系统时,可以监视网络模块的管理 CPU。
 - •不能监视其它网络。
 - 监视其它站的软元件(网络参数中分配的 B、W 除外)时,根据网络系统的可编程控制器 CPU 的不同,有时会发生不能监视的现象,应加以注意。

- (5) 监视网络上的其它站的软元件时 如果监视网络系统上的其它站的软元件,显示速度将变得相当迟缓,因此应监视网络参数中所分配 的链接继电器 (B) 及链接寄存器 (W)。
- (6) 监视其它网络的软元件时
 - •必须对连接站的可编程控制器 CPU 设置路由参数。
 - •如果监视其它网络,对象等的显示速度将相当迟缓。

(7) 其它站监视的可存取范围及监视软元件的设置方法(例 1) <u>总线连接时</u>



- 其它站的软元件 (B、W 除外)/其它网络的监视存取范围 应按下表设置可存取时的网络号、站点。
 - (a) 监视连接站(本站)、网络参数中分配的 B、W时,应对本站进行设置。
 - (b) 监视其它站 (B、W 除外) 时 / 监视其它网络时, 应对其它站 (网络号 站点) 进行设置。

存取对象	佔	网络	号1			网络	号 2	
GOT 的连接站	AnU (1-1)	QnA (1-2)	AnA (1-3)	AnU (1-4)	QnA (2-1)	AnU (2-2)	AnN (2-3)	AnU (2-4)
ApJL $(1-1)$	0	×	0	0	×	0	×	0
Anu (1-1)	本站	_	其它站 (1-3)	其它站 (1-4)	_	其它站 (2-2)	—	其它站 (2-4)
0m(1-2)	0	0	×	0	0	0	×	0
$QIIA (1^{-}2)$	其它站 (1-1)	本站	本站	其它站 (1-4)	其它站 (2-1)	其它站 (2-2)	—	其它站 (2-4)
	0	×	0	×	×	×	×	×
AIIA (1-3)	其它站 (0-0)	_	本站	_	_	_	_	—
(1-4)	0	×	×	0	×	0	×	0
(2-2)	其它站 (1-1)	_	—	本站	—	本站	—	其它站 (2-4)
0m(2-1)	0	0	×	0	0	0	0	0
QIIA (2-1)	其它站 (1-1)	其它站 (1-2)	—	其它站 (1-4)	本站	其它站 (2-2)	其它站 (2-3)	其它站 (2-4)
A=N (2, 2)	×	×	×	×	×	×	0	×
Ann $(2-3)$		_	—	_	_	_	本站	_
ApJL (2-4)	0	×	×	0	×	0	×	0
AIIU (2-4)	其它站 (1-1)	—	—	其它站 (1-4)	—	其它站 (2-2)	—	本站

表的阅读方法

 上段:
 可否存取

 O:
 可以存取

 ×:
 不能存取

 下段:
 网络设置

 本站

其它站(网络号-站点)



关于链接软元件 B、W 的监视

对于链接参数中分配的 B、W 的监视,应将分配到其它站的软元件也在本站中进行 设置。

否则将会导致显示速度下降。

开关

指示灯、

数值、文本显示

报警

概要

2

岘格

公共设置

(例2) 总线连接时



- 其它站的软元件 (B、W 除外)/其它网络的监视存取范围 应对可存取时的网络号、站点按下表进行设置。
 - (a) 监视连接站(本站)、网络参数中分配的 B、W 时,应对本站进行设置。
 - (b)监视其它站(B、W除外)时/监视其它网络时,应对其它站(网络号-站点)进行设置。

存取对象站		网络号1			网络	号 2			数据链接系统	
	QnA	AnA	QnA	AnU	QnA	AnU	AnU	QnA	QnA	AnA
GOT 的连接站	(1-1)	(1-2)	(1-3)	(2-1)	(2-2)	(2-3)	(2-4)	(M)	(L1)	(L2)
	0	0	0	0	0	0	0	0	×	×
QnA (1-1)	本站	其它站 (1-2)	其它站 (1-3)	其它站 (2-1)	其它站 (2-2)	其它站 (2-3)	其它站 (2-4)	其它站 (1-3) 或 其它站 (2-2)	_	_
AnA (1-2)	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×
	—	本站	—	_			—	—	_	
(1-3)	0	×	0	0	0	0	0	0	×	0
QnA (2-2) (M)	其它站 (1-1)	_	本站	其它站 (2-1)	本站	其它站 (2-3)	其它站 (2-4)	本站	_	其它站 (0-2)*1
	×	×	×	0	×	0	0	×	×	×
AnU (2-1)	_	_	_	本站	_	其它站 (2-3)	其它站 (2-4)	_	_	_
	×	×	×	0	×	0	0	×	×	×
AnU (2-3)	—	_	_	其它站 (2-1)	_	本站	其它站 (2-4)	_	_	_
	×	×	×	0	×	0	0	×	×	×
AnU (2-4)	_	—	_	其它站 (2-1)	_	其它站 (2-3)	本站	_	_	_
0.4 (11)	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×
QNA (LI)		—			_	_				_
A=A (L2)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0
AIIA (L2)		—	—		—			—		—

*1 监视数据链接系统时,将网络号设置为0。

表的阅读方法

 上段:
 可否存取

 O:可以存取
 ×:不能存取

 下段:
 网络设置

 本站
 其它站(网络号 - 站点)

要 点

关于链接软元件 B、W 的监视

对于链接参数中分配的 B、W 的监视,应将分配到其它站的软元件也在本站中进行 设置。

否则将会导致显示速度下降。

2 - 83

(例3)CPU直接连接、计算机链接连接



- 其它站的软元件 (B、W 除外)/其它网络的监视存取范围 应对可存取时的网络号、站点按下表进行设置。
 - (a) 监视连接站(本站)、网络参数中分配的 B、W时,应对本站进行设置。
 - (b)监视其它站(B、W除外)时/监视其它网络时,应对其它站(网络号-站点)进行设置。

	存取对象站		网络	号1			网络	号 2	
GOT 的连接站		AnU (1-1)	Q(Q 模式) (1-2)	AnA (1-3)	AnU (1-4)	QnA (2-1)	AnU (2-2)	AnN (2-3)	AnU (2-4)
AnU (1-1)	(1-1)	0	×	0	0	×	0	×	×
	(1 1)	本站	—	其它站 (1-3)	其它站 (1-4)	—	其它站 (2-2)	—	—
Q(Q模式) (1-2)	(1-2)	0	0	×	0	0	0	×	0
	(1-2)	其它站 (1-1)	本站	—	其它站 (1-4)	其它站 (2-1)	其它站 (2-2)	—	其它站 (2-4)
	(1-2)	0	×	0	×	×	×	×	×
AllA	(1-3)	其它站 (0-0)	—	本站	—	—	—	—	—
Anu	(1-4)	0	×	×	0	×	0	×	×
Allu	(2-2)	其它站 (1-1)	—	—	本站	_	本站	_	_
01	(9, 1)	0	0	×	0	0	0	0	0
QIIA	(2-1)	其它站 (1-1)	其它站 (1-2)	—	其它站 (1-4)	本站	其它站 (2-2)	其它站 (2-3)	其它站 (2-4)
N	(0, 0)	×	×	×	×	×	×	0	×
AIIN	(2-3)	_	—	—	—	—	—	本站	—
ArrII		×	×	×	×	×	0	×	0
Anu	(2-4)	_	—	—	—	—	其它站 (2-2)	—	本站

表的阅读方法

 上段:
 可否存取

 O:
 可以存取

 x:
 不能存取

 下段:
 网络设置

 本站
 其它站(网络号 - 站点)



关于链接软元件 B、W 的监视

对于链接参数中分配的 B、W 的监视,应将分配到其它站的软元件也在本站中进行 设置。

否则将会导致显示速度下降。

(例 4)CPU 直接连接、计算机链接连接



- 其它站的软元件 (B、W 除外)/ 其它网络的监视存取范围 应对可存取时的网络号、站点按下表进行设置。
 - (a) 监视连接站(本站)、网络参数中分配的 B、W 时,应对本站进行设置。
 - (b)监视其它站(B、W除外)时/监视其它网络时,应对其它站(网络号-站点)进行设置。

存取对象站		网络号1			网络	号 2		娄	故据链接系统	充
GOT 的连接站	Q(Q模式) (1-1)	AnA (1-2)	QnA (1-3)	AnU (2-1)	QnA (2-2)	AnU (2-3)	AnU (2-4)	QnA (M)	QnA (L1)	AnA (L2)
	0	0	0	0	0	0	0	0	×	×
Q(Q 模式) (1-1)	本站	其它站 (1-2)	其它站 (1-3)	其它站 (2-1)	其它站 (2-2)	其它站 (2-3)	其它站 (2-4)	其它站 (1-3) 或 其它站 (2-2)	_	_
AnA (1-2)	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×
	_	本站	—			—	—	—	—	
(1-3)	0	×	0	0	0	0	0	0	×	0
QnA (2-2) (M)	其它站 (1-1)	_	本站	其它站 (2-1)	本站	其它站 (2-3)	其它站 (2-4)	本站		*1 其它站 (0-2)
	×	×	×	0	×	0	0	×	×	×
AnU (2-1)	_	_	_	本站		其它站 (2-3)	其它站 (2-4)	_		_
	×	×	×	0	×	0	0	×	×	×
AnU (2-3)	_	_	_	其它站 (2-1)	_	本站	其它站 (2-4)	_	_	—
	×	×	×	0	×	0	0	×	×	×
AnU (2-4)	_	_	_	其它站 (2-1)		其它站 (2-3)	本站	_		_
OnA (I1)	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×
QIIA (L1)	—	_	_	_	_	—	_	_	本站	_
$\Delta n \Delta (12)$	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0
mm (L2)	_	_	—	—	—	—	—	—	—	本站

*1 监视数据链接系统时,将网络号设置为0。

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

要点

关于链接软元件 B、W 的监视

对于链接参数中分配的 B、W 的监视,应将分配到其它站的软元件也在本站中进行 设置。

否则将会导致显示速度下降。

(例 5)MELSECNET/10 连接时



• 其它站的软元件(B、W 除外)的监视存取范围

存取对象站 GOT 的连接站	QnA (1-1)	Q(Q模式) (1-2)	GOT (1-3)	AnU (1-4)	0:	可以存取
GOT(1-3)	0	0	—	0	-	

•监视软元件设置时的 NW 号、站点的设置

 监视网络参数中分配的 B、₩ 时 NW 号:1; 站点:应设置本站。

对于网络参数中分配的 B、W 的监视, <u>应将分配到其它站的软元件也在本站中进行设</u> <u>置。</u>

否则将会导致显示速度下降。

2) 监视其它站(B、W 除外)时

GOT 的连接站	存取对象站	QnA (1-1)	Q(Q模式) (1-2)	GOT (1-3)	AnU (1-4)	表的阅读方法 <u>1</u> 、 <u>其它站 (2)</u>
GOT (1-3)		1、其它站 (1)	1、其它站 (2)	_	1、其它站 (4)	Ⅰ

(例 6)CC-Link 连接(智能设备站)/CC-Link 连接(经由 G4)时



存取对象站	5 QnA	Q(Q模式)	AnA	AnN	
GOT 的连接站	(1-1)	(1-2)	(1-3)	(1-4)	
QnA (1-1)	0	×	×	×	-
Q(Q模式)(1-2)	×	0	×	×	-
AnA (1-3)	×	×	0	×	O:可以存取
AnN (1-4)	×	×	×	0	×:不能存取

- 3 可监视的 CC-Link 系统的存取范围
 - (1) 总线连接 / CPU 直接连接 / 计算机链接连接时 只能监视连接站。
 - (2) CC-Link 连接(智能设备站)时
 - (a) 存取范围

可以监视主站 / 本地站。

但是, CC-Link 版本 2 的本地站的监视有如下的限制。

•不能监视分配到 CC-Link 版本 2 的本地站中的循环软元件。

O:可以存取 ×:不能存取

监视目标	循环传输的监视动作	瞬时传输的监视动作
主站(远程网络版本2模式)	0	0
本地站站站 1(对应于版本1)	0	0
本地站 站点6(对应于版本2)	×	0

此外,可以监视 CC-Link 参数设置中分配到主站中的所有 RX、RY、RWw、RWr。

监视目标为多 CPU 系统时,可以监视 CPU1 号机~4 号机。

根据 CC-Link 通信单元的占用站数(1站/4站)的设置的不同,分配到 GOT 中的 RX、RY、RWw、RWr 的软元件范围也不一样。

关于 CC-Link 的占用站数的详细内容,请参阅以下手册:

[] 〕 连接的 CC-Link 主单元的用户手册

开关

指示灯、

数值、文本显示

报警

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

2 - 87

- (b) NW 号、站点的设置
 - 监视 CC-Link 参数设置中分配到主站中的 RX、RY、RWw、RWr 时 进行以下设置:NW 号:0; PLC 站点:其它站(站点:n)
 - 2) 监视其它站的可编程控制器 CPU 的软元件时 进行以下设置: NW No.:0、PLC 站点:其它站(站点:n) (n: 想要监视的其它站的站点(0:主站 1~64:本地站))

要点

- (1) 对于分配到 CC-Link 参数中的 RX、RY、RWw、RWr 的监视, <u>应将分配到其它站的软</u> <u>元件也在本站中进行设置。</u> 否则将会导致显示速度下降。
- (c) 软元件名、软元件编号的设置
 - 监视 CC-Link 参数设置中分配到主站中的 RX、RY、RWw、RWr 时 应按下表所示设置软元件名。
 对于 RX、RY、RWw、RWr 的软元件编号,应根据站号设置指定地址分配。

监视的软元何		GT Designer2 中设置的软元件名	设置软元件范围	
远程输入	RX	Х	X0~X7FF	
远程输出	RY	Y	Y0~Y7FF	
远程寄存器 (写入区域)	RWw	Ww	Ww0~WwFF	
远程寄存器 (读出区域)	RWr	Wr	Wr0~WrFF	

2) 监视其它站的可编程控制器 CPU 的软元件时 设置软元件名、软元件编号。

[₹ 2.9节 可设置的软元件

- (3) CC-Link 连接(经由G4)时(仅Q系列)
 - (a) 存取范围 可以监视主站 / 本地站。
 - (b) NW 号、站点的设置
 - 监视主站时 应进行以下设置:NW号:0; PLC站点:本站
 监视本地站时 应进行以下设置:NW号:0; PLC站点:其它站(站点:1~64)
 - (c) 软元件名、软元件编号的设置
 对软元件名、软元件编号进行设置。
 2.9节 可设置的软元件

(4) 监视概要

监视方法	通过瞬时传输进行监视 *2	通过循环传输进行监视 *2
内容	指定 CC-Link 系统主站 / 本地站的可编程控制器 CPU 的软元件进行监视的方法。	指定 CC-Link 参数设置中分配到主站的所有远程输出、远程寄存器进行监视的方法。
优点	需要 CC-Link 参数设置用顺控程序,不需要 GOT 的通 讯用顺控程序。*1	数据通讯的处理速度快。
缺点	数据通讯的处理速度比循环传输的慢。	 只有分配到主站的 GOT 中的远程输出、远程寄存器、GOT 的内部寄存器才可以执行来自于 GOT 的写入(来自于主站的读出指令)。 需要 GOT 的通讯用顺控程序。*1

*1 在满足以下条件时,不需要 CC-Link 参数设置用顺控程序以及 GOT 的通讯用顺控程序。

• 主站的可编程控制器 CPU 使用的 QCPU (Q 模式)或者 QnACPU 上的额定铭牌的日期栏中记载的是 "9707B"以后的日期。

・使用 GX Developer 或者 SW2 □ -GPPQ, 在软件包上的 CC-Link 设置中,进行 CC-Link 参数设置以及成批刷新软 元件的设置。

关于设置方法的详细内容,请参阅以下手册:

连接的 CC-Link 主单元的用户手册

*2 关于能否进行与 CC-Link 版本 2 对应站的瞬时传输以及循环传输的发送及接收,请参阅以下内容:

[3] 本节 3 (2) CC-Link 连接(智能设备站)时

在瞬时传输中,如果连接了多个(大约5个以上)智能设备站(GOT 及智能设备单元),数据通讯速度将变得迟缓。

在希望提高数据通讯速度时,应增设 CC-Link 系统等,在1个 CC-Link 系统中不要 连接5个以上的智能设备站。

 凝 澄

凱格

公共设置

报警

2 - 89

4 以太网连接时可监视的存取范围



(1) 存取范围

可以监视 GT Designer2 的以太网设置中所设置的以太网单元。 不能经由 MELSECNET10/、MELSECNET(II)、MELSECNET/B 进行通讯。



在 MELSECNET/10、CC-Link 连接中, GOT 被作为本站使用。 在以太网连接中,在 GT Designer2 的以太网设置中设置为本站的站(以太网模块) 被作为本站使用。

- (2) 各种设置
 关于在 GT Designer2 中进行以太网设置,请参阅以下手册:
 □ 了 GOT1000 系列连接手册
- 5 连接 FXCPU、其它公司制可编程控制器、连接微型计算机时的可监视存取范围 可监视的存取范围仅为连接目标的 CPU。 不能监视其它站。
- 6 连接温度调节器、变频器、伺服放大器时的可监视存取范围 可监视存取范围为连接目标及其它站。



(例:连接伺服放大器时)

7 CNC 连接时的可监视存取范围 可监视存取范围与连接 QnACPU 时相同。 请参阅以下项目的 QnA 部分。

本节 2 可监视的网络系统 (MELSECNET/10、MELSECNET/H) 的存取范围
 本节 3 可监视的 CC-Link 系统的存取范围
 本节 4 以太网连接时可监视的存取范围

8 关于 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站的连接 可以将 GOT 连接到 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站上,监视主站的可编程控制器 CPU。 将 GOT 连接到远程 I/O 站时,应使用以下的连接形式。

 关于 MELSECNET/B、(II)、/10 的远程 I/0 站的连接 GOT 不能与 MELSECNET/B、(II)数据链接系统以及 MELSECNET/10 网络系统的远程 I/0 站相连接。
 应将 GOT 连接到 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/0 站上。



- (2) 关于 GT11 与 MELSECNET/H 的远程 I/O 站的连接
 GT11 不能访问 MELSECNET/H 网络系统的主站。
 只能访问连接的本站(远程 I/O 站)。
- (1) CPU 直接连接
 - (a) 将远程 I/O 站的网络模块 (QJ72LP25-25、QJ72LP25G、QJ72BR15) 作为可编程控制器 CPU 使用。 将 GOT 连接到网络模块的 RS-232 接口上。 关于连接网络模块所需要的电缆等的详细内容,请参阅以下手册。

[] GOT1000 系列连接手册

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

- (b) 对 GOT 进行如下设置:在 GT Designer2 的连接设备类型中指定 "MELSEC-QnA/Q、MELDAS C6*",在作为监视目标的软元件设置对话框的网络设置中指定 "网络号 1 (远程 I/O 网络的网络号)、站点 0 (主站)"。(仅 GT15) 此时,GOT 的监视变为 MELSECNET/H 网络的瞬时传输。因此,与直接监视可编程控制器相比,对象显示变慢。
- (2) 计算机链接连接
 - (a) 将安装在远程 I/O 站中的串行通信模块 (QJ71C24、QJ71C24-R2、QJ71C24N、QJ71C24N-R2、QJ71C24N-R4) 或调制解调器接口模块 (QJ71CMO) 与 GOT 相连接。
 关于连接串行通信模块 / 调制解调器接口模块时所需的电缆的详细内容,请参阅以下手册:
 - (b) 对 GOT 进行如下设置:在 GT Designer2 的连接设备类型中指定 "MELSEC-QnA/Q、MELDAS C6*",在作为监视目标的软元件设置对话框的网络设置中指定 "网络号 1(远程 I/O 网络的网络号)、站点 0(主站)"。(仅 GT15) 此时,GOT 的监视变为 MELSECNET/H 网络的瞬时传输。因此,与直接监视可编程控制器相比,对象显示变慢。 在希望提高对象显示速度时,应对 MELSECNET/H 网络中设置的本站的链接软元件 B、W 的监视进行循环传输。 关于可编程控制器 CPU 的必要设置,请参阅以下手册:

[F] GOT1000 系列连接手册

(3) 连接远程 I/O 站时的限制事项 在 GOT 的应用程序的时钟设置中,不能设置主站的时钟。 即使对主站的时钟进行设置,其设置也将无效。 在希望设置主站的可编程控制器时,应通过 GX Developer 等进行设置。



本节介绍通过 GOT 监视 QCPU 冗余系统时的连接形式及有关限制事项。



对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

概要

2

规格

QCPU 冗余系统的连接形式有以下几种类型:

- (1) CPU 直接连接 (MELSECNET/H 网络系统的远程 I/0 站)
 (℃ デ 本节 1 CPU 直接连接 (MELSECNET/H 网络系统的远程 I/0 站))
- (2) 计算机链接连接(MELSECNET/H网络系统的远程 I/O 站中安装的串行通信模块)
 - ([____ 本节 2 计算机链接连接 (MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站中安装的串行通信模块))
- (3) CPU 直接连接 (广学 本节 3 CPU 直接连接)
- (4) CC-Link 连接(智能设备站)(C 本节 4 CC-Link 连接(智能设备站))
- (5) CC-Link 连接(经由 G4)(CF 本节 5 CC-Link 连接(经由 G4))
- (6) MELSECNET/10/ 连接(网络系统)(CF 本节 6 MELSECNET10/ 连接(网络系统))
- (7) 以太网连接() 本节 7 以太网连接)

关于 GOT 的各连接形式中可监视的可编程控制器 CPU 的详细内容,请参阅以下章节:

[2] 2.7.1节 2 各连接形式下可监视的连接设备

各连接形式的特点如下表所示:







监视 QCPU 冗余系统时的注意事项

- 在冗余系统中发生系统切换时,有时会检测出系统报警 "402 通讯超时。请确认通讯线路或模块。"。 但是,由于即使 GOT 发生了错误,监视也会自动重启,因此监视动作方面不存在问题。
- •GOT 不能对冗余系统的控制系统 / 待机系统进行指定监视。
- 远程 I/0 站连接时的监视功能 连接了远程 I/0 站时, GOT 只能执行以下监视功能:

监视功能、 系统监视功能

• 连接了远程 I/O 站时,在 GOT 的应用程序的时钟设置中,不能设置主站的可编程控制器 CPU 的时钟。 即使对主站的时钟进行设置,其设置也将无效。 在想要设置主站的可编程控制器 CPU 的时钟时,应通过 GX Developer 等进行设置。

1 CPU 直接连接(MELSECNET/H 网络系统的远程 I/0 站) 以下介绍 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站中连接了 GOT 的 CPU 直接连接等有关内容。 以下是 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站中连接了 GOT 的示例。



(1) 连接方法

将 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站的网络模块 (QJ72LP25-25、QJ72LP25G、QJ72BR15) 的 RS-232 接口与 GOT 相连接。 详细内容请参阅以下手册:

[] GOT1000 系列连接手册

(2) GT Designer2的设置 对 GT Designer2 进行以下设置:

设置项目		设置内容
连接设备类型		MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*
软元件设置	本站	本站
(网络设置)		
GT 15 仅	远程主站	其它站(网络号1(远程I/0网络的网络号。)、站点0(主站))

此时,GOT 的监视将变为 MELSECNET/H 网络的瞬时传输。因此,与直接监视可编程控制器 CPU 时相 比较,对象显示将变慢。

在希望提高对象显示速度时,应对 MELSECNET/H 网络中所设置的本站的链接软元件 B、W 的监视进行 循环传输。

(3) 冗余系统进行了系统切换时的监视追踪

在发生了系统切换时,切换为控制系统的多任务远程子站将接替 MELSECNET/H 的主站动作。 GOT 为了对主站进行监视,将对执行主站动作的可编程控制器 CPU 的监视进行自动追踪。

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

2 计算机链接连接(MELSECNET/H网络系统的远程 I/0 站中安装的串行通信模块) 以下介绍安装在 MELSECNET/H网络系统的远程 I/0 站中的串行通信模块上连接了 GOT 的计算机链接连接的有关内容。

以下为将 GOT 连接到 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站中安装的串行通信模块上的示例:



(1) 连接方法

将 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站中安装的串行通信模块 (QJ71C24、QJ71C24-R2、QJ71C24N、 QJ71C24N-R2、QJ71C24N-R4) 或者调制解调器接口模块 (QJ71CMO) 与 GOT 相连接。 详细内容请参阅以下手册:

(2) GT Designer2 的设置 对 GT Designer2 进行以下设置:

设置项	〔目	设置内容
连接设备类型		MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*
软元件设置	本站	本站
(网络设置)		
GTT5	远程主站	其它站(网络号1(远程I/0网络的网络号。)、站点0(主站))

此时,GOT的监视将变为 MELSECNET/H 网络的瞬时传输。

因此,与直接监视可编程控制器 CPU 时相比较,对象显示将变慢。

在希望提高对象显示速度时,应对 MELSECNET/H 网络中所设置的本站的链接软元件 B、W 的监视进行循环传输。

详细内容请参阅以下手册:

CC-Link 主单元用户连接手册

(3) 冗余系统进行了系统切换时的监视追踪。 在发生了系统切换时,切换为控制系统的多任务远程子站将接替 MELSECNET/H 的主站动作。 为了对主站进行监视,GOT 将对执行主站动作的可编程控制器 CPU 的监视进行自动追踪。

3 CPU 直接连接

以下介绍与冗余系统的可编程控制器 CPU 进行 CPU 直接连接的有关内容。 对于 CPU 直接连接,有使用 1 台 GOT 及使用 2 台 GOT 的方法。 以下为使用 1 台 GOT 及使用 2 台 GOT 的示例:

(1) 使用1台GOT时的示例(通过调换连接电缆与系统切换相对应。)



(a) 连接方法

将冗余系统的控制系统可编程控制器 CPU (Q12PRHCPU、Q25PRHCPU)的 RS-232 接口与 GOT 相连接。

详细内容请参阅以下手册:

[5] GOT1000 系列连接手册

(b) GT Designer2的设置

对 GT Designer2 进行以下设置:

设置项	〔目	设置内容
连接设备类型		MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*
软元件设置	,	
(网络设置)	本均	平 珀

(c) 冗余系统系统切换时的监视追踪

发生了系统切换时,GOT 仍监视所连接的可编程控制器 CPU(本站),因此不能对系统切换进行追踪监视。

作为对策,应将 GOT 连接在可编程控制器 CPU 上的电缆调换到系统切换后的可编程控制器 CPU 上。

要点

在想要通过 CPU 直接连接对系统切换进行追踪监视时,应将 GOT 连接到 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站上。

[了 本节 1 CPU 直接连接 (MELSECNET/H 网络系统的远程 I/0 站)

(2) 使用 2 台 GOT 的示例 (通过将 GOT 连接到各可编程控制器 CPU 上与系统切换相对应。)



(a) 连接方法

将冗余系统的控制系统可编程控制器 CPU (Q12PRHCPU、Q25PRHCPU)的 RS-232 接口与 GOT 相连接。

详细内容请参阅以下手册:

[____ GOT1000 系列连接手册

(b) GT Designer2的设置对 GT Designer2进行以下设置:

设置项	〔目	设置内容
连接设备类型		MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*
软元件设置	- 米 - 슈ト	- * - ↔F
(网络设置)	4 4 4	平 珀

(c) 冗余系统系统切换时的监视追踪
 发生了系统切换时,不对系统切换进行追踪监视。
 通过连接在系统切换后的可编程控制器 CPU 上的 GOT 进行继续监视。
 与使用 1 台 GOT 时不同,不需要调换可编程控制器 CPU 的连接电缆。

概要

2

凱格

公共设置

报警

2 - 101

- (3) 对冗余系统的可编程控制器 CPU 进行 CPU 直接连接时的注意事项
 - (a) 由于 GOT 只能监视所连接的可编程控制器 CPU,因此不能对冗余系统的系统切换进行追踪。 在希望对系统切换进行追踪监视时,应将 GOT 与可编程控制器 CPU 之间的连接电缆调换连接到 系统切换后的其它的可编程控制器 CPU 上,或者将每个可编程控制器 CPU 上各连接一个 GOT。
 - (b) 通过 CPU 直接连接对冗余系统的可编程控制器 CPU 进行监视时,可监视的软元件仅为所连接的可编程控制器 CPU。
 - (c) 连接的可编程控制器 CPU 为待机系统时,由于软元件的写入不能被反映到可编程控制器中,因此应设计不对待机系统进行写入的监视画面。 冗余系统通过热备传输功能将软元件由控制系统传输到待机系统。 此功能有效时,即使通过 GOT 实施软元件的写入(数值输入、文本输入、脚本输入、配方等),



- 对于上述问题应采取以下对策:
- 连接待机系统的可编程控制器 CPU 时,应显示标明有"连接的可编程控制器 CPU 为待机系 统"的监视画面。
- •为了在连接了待机系统时显示指定的监视画面,需使用可编程控制器 CPU 的特殊继电器 SM1515(控制系统判别标志)。
- (SM1515=0FF 时,连接的可编程控制器 CPU 为待机系统。)
- •对各对象的动作条件也应使用 SM1515 来控制对象的动作。
- 画面切换软元件应使用 GOT 的内部软元件。 如果使用可编程控制器 CPU 的软元件,由于软元件信息是通过冗余系统的热备传输功能来传 输的,有可能导致状态监视不能有效地动作。

使用 SM1515 的画面设置示例如下页所示。

<系统配置示例:使用1台GOT时>



连接了控制系统、待机系统时,将执行如下所示的动作的监视画面创建到基本画面1中。 1)连接了控制系统时,将显示触摸输入的提示信息,通过触摸输入转移到下一个画面。 2)连接了待机系统时,将显示调换连接电缆的提示信息。

1) 连接了控制系统时的画面

2) 连接了待机系统时的画面

开始画面(画面1)

运行状态为控制系统。 请触摸此画面以显示下一个画面。 开始画面(画面1)

运行状态为待机系统。 请将可编程控制器的连接电缆调换连接到控制系统。 _{概要}

规格

2 - 103

1) 设置基本画面的画面切换软元件。

在 [公共设置] → [系统环境] → [画面切换] 中,将 GOT 内部软元件 GD100 设置为基本画面的切换软元件。

(不要将可编程控制器 CPU 的软元件作为画面切换软元件使用。否则由于软元件信息的传输 是通过冗余系统的热备传输功能进行的,有可能导致状态监视不能有效动作。)

1 系统环境		
 ■ 系统环境 ■ 系统设置 ■ 工程标题 	基本画面 切换软元件 (G): [GD100] 软元件 (Q) [数据类型 (○ BIN (N)	
辅助设置 (1) 系统信息 (1) 画面切换	□ 重叠窗口1 (L): □ 用软元件指定显示位置 (E) □ 无窗口条 (D)	
● 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10	切換軟元件 ①:	
📑 打印格式	Y:	

2) 设置状态监视。

在[公共设置]→[状态监视]的工程中进行如下设置:当连接的可编程控制器 CPU 为待机 系统 (SM1515=OFF) 时,显示基本画面 1。

条件 1: SM1515(OFF 中) ← SM1515 为 OFF 时,连接的可编程控制器 CPU 为待机系统 动作 : GD100=1 ← 切换至基本画面 1

在工程选项卡中创建工程的状态监视。

状态监视	
工程	
条件(工) 动作	
1 SM1515 (OFF中) 数据设置 GD100 1	追加(<u>A</u>)
	编辑(2)
	复制(C)
	粘贴 (£)
	删除 @)
条件监视周期	
④ 通常 (0) ○ 周期 (S): 1 <u>+</u>	(秒)

3) 设置基本画面 1 中的注释显示。

根据所连接的可编程控制器 CPU 的系统状态 (SM1515 的 0N/OFF 状态),通过注释显示(位)功能设置基本画面 1 中显示的注释。

在 [对象]→[注释显示]→[位注释]中设置注释显示(位)功能。

基本选项卡		
软元件	:SM1515	
图形	:无	ļ
显示注释选项卡	:基本注释	ļ
直接注释 (ON)	:运行状态为控制系统。	ļ
	触摸画面以显示下一个画面。	I
直接注释 (0FF)	:运行状态为待机系统。	
	将可编程控制器的连接电缆调换连接到控制系统上。	

1) 基本选项卡画面

注罪显示(位)	X
蓋本 显示连辑 逸项 显示条件 对象解本	
軟元件 Q): □#1515 ▼ 軟元件 Q)	
図年 同年(5): (本)	
字体 (1): 18.4阵	
文本尺寸 Q):[1 + 1 ▼ [▼ ↓ [▼ ↓ [▼] (四 × 南)	
対方: 「左山」「中央山」「右山」	
分类(12): 其他 💌 即居(36): 背面 💌	
扩展功能	=
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
機定 取消	

2) 显示注释选项卡画面 (ON 中)

1.非显示(位) 👔
基本 显示注释 选项 显示条件 对象脚本
④ 基本注释 ① ○ 注释组 ②
C THE CONTRACT OF CONTRACT.
€ \$0000 (0).
(08 (g) 077 (g) 08→077量复制 全部设置 只用于直接注释
○ 近輪≴6. ②.: [
④ 直接注释 ①
运行状态为控制系统。 動調通面以显示下一个画面。
2
<u>s</u>
「現以注斥罪性也)
文本色 (2): 📰 文本类型 (2): 🕱 規 💌 同時色 (2): 💌 💌
(引訴 @): 〔光 <u>●</u> □ 反转显示 @)
高品量字体(只用于直接注释)(0)
展告(1):
高质量学体 (0): 明朝 王
扩展功能
「 透現 「 星示条件 「 脚本
後定 取消

往罪星示(位)
墨本 显示连辑 选项 显示条件 对象解本
○ 基本注释 ① ○ 注释组 ②
• • • • • • • • • • • • • • • • • • •
(08.02) (077.02) (077→(08里質制 全部设置 只用于直接注释
○ 道籍邦4. (().: :
(* 直接注释 Q)
运行状态力時机系统。 将可编程控制器的连接电缆调算连接到控制系统上。
<u>×</u>
<u> </u>
■ 第35正將孫性也)
文本色(2): ▼ 文本典型(2): 常規 ▼ 用於(2,0): ▼
(75条 @): 元 ▼ □ 反转显示 @)
「高貴量子体(小用于直接住権)(切)
(2) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1
扩展功能
□ 送現 □ 显示条件 □ 期本
職定 取消

3) 显示注释选项卡画面 (OFF 中)

报警

_{概要}

规格

公共设置

4) 设置基本画面 1 中的触摸开关。

在画面切换开关功能中,设置所连接的可编程控制器 CPU 为控制系统 (SM1515=0N)时,通过触摸画面切换到下一个画面的触摸开关。

在[工程]→[开关]→[画面切换开关]中设置画面切换开关功能。

为了实现无论触摸画面的任何部分触摸开关均有效之目的,应将对象的尺寸设置为与画面尺寸相同。

基本选项卡 切换画面类型 切换目标	: 基本画面 : 固定画面 2
显示形式	: 无图形
动作条件选项卡	
触发类型	: ON 中
软元件	: SM1515

2) 动作条件选项卡画面

1) 基本选项卡画面

高高切長开关 🔀	兩面切換开关 🔀
基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作条件	基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作条件
(1) 新国医种类 (7) 基本面面 (1) (1) 重叠 (1) (2) 重叠 (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2	触対供数 (2): Cor中 <u>×</u> 初5日年 (2): SH1515 <u>×</u> 数元件 (2)
(初熟到 (*) 固定高高(2): [2 (*) (*) (*) (*) (*) (*) (*) (*) (*) (*)	
星気方式 (37.02) (37.02) 副単(2): 元 (没有面积和区域反转(2)) (37.62-02) / F天-C-(2): / / 可見-C-(2) / F天-C-(2): / / (37.62-02) / F天-C-(2): / / (37.62-02) / / (37.6	
	-

所创建的基本画面1如下所示:

开始画面(画面1)
运行状态为控制系统。 请触摸画面以显示下一个画面。

(15) (15) (17)

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

以下介绍将智能设备站中设置的 GOT 连接到 CC-Link 网络的 CC-Link 连接(智能设备站)的有关内容。 将智能设备站中设置的 GOT 连接到 CC-Link 网络的连接示例如下:



- (1) 连接方法 将 CC-Link 网络与 GOT 相连接。 详细内容请参阅以下手册:
 (二) GOT1000 系列连接手册
- (2) GT Designer2的设置 对 GT Designer2进行以下设置:

设置项目		设置内容
连接设备类型		MELSEC-QnA/Q、MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	主站	其它站(网络号0、站点0(主站))

监视方法有"通过瞬时传输的监视"及"通过循环传输的监视"。各监视方法具有各自的优缺点。 详细内容请参阅以下章节:

2.7.2节3 (4) 监视概要

(3) 冗余系统发生了系统切换时的追踪监视 发生了系统切换时,CC-Link将对网络上的主站的站号0及备用主站的站号1进行调换。 系统切换后的控制系统的CC-Link模块将作为主站继续进行控制。 为了监视主站,GOT对主站的可编程控制器CPU进行监视。

5 CC-Link 连接(经由 G4)

以下介绍将 GOT 连接到 CC-Link 网络的 AJ65BT-G4-S3 上的 CC-Link 连接 (经由 G4) 的有关内容。 将 GOT 连接到 CC-Link 网络的 AJ65BT-G4-S3 上的连接示例如下:



(1) 连接方法

将 CC-Link 网络的 AJ65BT-G4-S3 与 GOT 相连接。

详细内容请参阅以下手册:

〔 ₹ GOT1000 系列连接手册

(2) GT Designer2 的设置 对 GT Designer2 进行以下设置:

设置项目		目	设置内容
连接设备类型			MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)		主站	本站
ſ	Ст 15 ст 15	本地站	其它站(除冗余系统以外的本地站)

(3) 冗余系统发生了系统切换时的追踪监视 发生了系统切换时,CC-Link 将对网络上的主站的站号 0 及待机主站的站号 1 进行调换。 系统切换后的控制系统的 CC-Link 模块将作为主站 (站号 0) 继续进行控制。 为了监视主站,GOT 对主站的可编程控制器 CPU 进行监视。



概要

2

以下介绍将 GOT 连接到 MELSECNET/H 网络系统上的 MELSECNET/10 连接(网络系统)有关内容。 将普通站中设置的 GOT 连接到 MELSECNET/H 网络系统上的示例如下所示:



- (1) 连接方法
 将 MELSECNET/H 网络系统与 GOT 相连接。
 详细内容请参阅以下手册:
 了 GOT1000 系列连接手册
- (2) GT Designer2的设置 对 GT Designer2进行以下设置:

设置项目		设置内容
连接设备类型		MELSEC-QnA/Q、MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	其它站	其它站(网络号1(PLC间网络的网络号)、站点**(**为控制系统的站点。在上例中为站点1))

要点

在 GX Developer 的 MELSECNET/H 网络参数中应将网络类型设为 "MELSECNET/10 模式"。

(3) 冗余系统发生了系统切换时的追踪监视 发生了系统切换时,网络模块站点2由普通站转变为子管理站,继续对MELSECNET/H进行控制。 由于 GOT 是通过站点指定进行监视的,因此不能对系统切换后的站点2进行追踪监视。 作为对策,应使用脚本功能对A系统的站点与B系统的站点进行切换,创建监视控制系统的可编程 控制器 CPU 的画面。

○ 本节 Ø 使用脚本功能将监视目标切换至控制系统的监视画面的创建

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

数值、文本显示


网络号1、站号3 GOT 网络号1、站号1 以太网 网络号1、站号2 -监视目标 QJ71BR11 QJ61 QJ71LP21-25 QJ61BT11N QJ71BR11 QJ71E71-100 QJ71LP21-25 QJ71E71-100 225PRHCPU 225PRHCPU 电源模块 电 心源模块 1BT11N 空余 空余 控制系统 (A系统) 待机系统 (B系统) MELSECNET/H远程I/0网络 QJ71C24N QJ72LP25 电源模块 空余 空余 N

以下介绍将 GOT 连接到以太网网络系统的以太网连接的有关内容。

(1) 连接方法
 将以太网网络系统与 GOT 相连接。
 详细内容请参阅以下手册:
 (2) 子 GOT1000 系列连接手册

(2) GT Designer2的设置 对 GT Designer2进行以下设置:

设置项目		设置内容
连接设备类型		MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	其它站	其它站(网络号1(以太网的网络号)、站号**(**为控制系统的站 号。在上例中为站号1))

(3) 冗余系统发生了系统切换时的追踪监视

发生了系统切换时,以太网模块站点2侧变为控制系统。 由于 GOT 是通过站点指定进行监视的,因此不能对系统切换后的站点2进行追踪监视。 作为对策,应使用脚本功能对A系统的站点与B系统的站点进行切换,创建监视控制系统的可编程 控制器 CPU 的画面。

[3] 本节 8 使用脚本功能将监视目标切换至控制系统的监视画面的创建



概要

2

公共设置

创建用于实现以下目的的脚本:MELSECNET/10连接(网络系统)、以太网连接时,如果发生了系统切换,自动切换监视目标(站点)。

脚本功能是用来执行站点切换或画面切换的功能。

站点切换功能、画面切换功能的优缺点如下所示:

功能	优点	缺点
站点切换功能	可将站点1(控制系统)用、站点2(待机系统)用的 监视画面显示在一个画面上。	根据对象的不同,有时会发生不能切换站点的现象。
画面切换功能	由于在每个站点中创建监视画面,因此可以使用所有 的对象。	需要分别创建站点1(控制系统)用、站点2(待机系统)用的监视画面。

以下介绍各功能的使用方法:

- (1) 站点切换功能的使用方法
 - (a) 该功能的特点是可将站点1(控制系统)用、站点2(待机系统)用的监视画面显示在一个画面上。

即使发生了系统切换,GOT 也可以在同一画面上对控制系统可编程控制器 CPU 进行追踪监视。

- (b) 实现方法为:通过 GOT 的脚本监视可编程控制器 CPU 的特殊继电器 SM1515(控制系统判别标志),将最新的控制系统的站点存储到站号切换软元件中。
- (c) 限制事项

根据对象的不同,有时会发生不能切换站点的现象。

3.3节 设置站点切换用软元件

(d) 以下举例说明设置方法

<系统配置示例 1: MELSECNET/10 连接>



连接单元	网络号	站号
控制系统的 MELSECNET/H 网络单元		1
待机系统的 MELSECNET/H 网络单元	1	2
MELSECNET/10 连接的 GOT		3

报警

2 - 111

〈系统配置示例 2: 以太网连接 〉		
以太网 网络号1		
控制系统 Q25PRH QJ71 (A系统 CPU E71 站号1 站号1	1 (B系统) 12	
连接单元	网络号	站点
控制系统的以太网单元		1
待机系统的以太网单元	1	2
以太网连接的 GOT		3

设置站点切换软元件。

在[公共设置]→[系统环境]→[站点切换]中,选择"工程设置",将内部软元件GD100设置为站点切换软元件。

(在画面切换软元件中不要使用可编程控制器 CPU 的软元件。由于是通过冗余系统的热备传输功能传输软元件信息,因此状态监视有可能不能有效动作。)

OCHINE .	P MATERIA	
THE	》工程设置 (6)	
1443-位置	+ #100 + #10/P Q1	
A 15位息 前面11時	C BERED	
SHOT .		6
ST 14 1 194	# TABLES	
1100年代		
at en	C RANDOLL	
GE CM		fill.
并式画版	P ACTO IN	
	T descrip-	
		M
	「「私人以外に素を加加良さみから/のの出代(協定)/制定(協定)(な) (切取りまた)。	
	FOR FOR FOR FOR	
	Carl as I stall	
	ME AN MED	

2 设置状态监视。

• MELSECNET/10 连接时:

在[公共设置]→[状态监视]的工程中进行如下设置:MELSECNET/H的异常站信息(SW70)ON时,执行站点切换。

条件 1 动作	:SW70.b0(ON中) :GD100=2	 ← b0 为 0N 时,站点1 异常 ← 将站号切换为 2
条件1 动作	:SW70.b1(ON中) :GD100=1	 ← b1 为 0N 时,站点 2 异常 ← 将站号切换为 1

在工程选项卡中将状态监视创建为工程。

状容监视	X
工程 画面	
条件(I) 动作	
1 SW0070. 50 (05年) 数据设置 (20100 2 2 SW0070. 51 (05年) 数据设置 (20100 1	
(MHK (2))	
(Q)	
条件监视周期	
●通常(2) ○周期(2): 二 一 (秒)	
職定 取消	

• 以太网连接时:

在[公共设置]→[状态监视]中进行如下设置:根据站监视异常站信息 (GS231) 0N 时,执行站点切换。 以太网连接应在 GD100 中以二进制进行设置。 (网络号 1、站号 2 时,设置为 "0102^H"。))

条件1	:GS231.b0(ON中)	← b00N 时,站点1异常
动作	:GD100=0102H	←切换至站号2
条件1	:GS231.b1(ON中)	← b1 ON 时,站点2异常
动作	:GD100=0101H	←切换至站号1

在工程选项卡中将监视状态创建为工程。

秋恣靈視		X
工程 画面		
条件 (I)	动作	
1 08231. M0 2 08231. M1	08年) 数据设置 60100 08年) 数据设置 60100	102 近加(b)
		编辑 (2)
		\$(\$)(C)
		粘脂 (2)
		- 無除(Q)
条件监视周期		
(* 通常(1))	(四期)(2): 1	÷ (19)
	執定 取消	

3 创建监视画面

MELSECNET/10 连接时、以太网连接时:(公共) 将各对象的软元件设置(网络设置)全部设置为控制系统的网络号1、站号1。 概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

 在画面1中设置将站号1写入站点切换软元件的开关。(仅以太网连接)
 在 GOT 启动后,GOT 的站点切换软元件将变为"0"。
 当站点切换软元件=0时,以太网连接监视将变为异常。

 因此,在画面1中设置将站号写入站点切换软元件的开关以及切换至监视画面的开关。

 在[开关]→[多用动作开关]中进行设置。

以下为在一个开关中设置 GD100=257(0101H: 网络号 1、站号 1)、基本画面 =2 的示例。(基本画 面 2 是实际监视画面。)

約年 第3.新元件/目前方式/4)	
10 8 40 10 - 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	平(1)
基本政治结构 1	1 X X 1
	WOTING
	MACTINE
	18-1544 (D)
	400 gt 1
destroy of the	BRID I
NEMPO P 21	ALC: LO MARKER CO.
175 (1770) 18 (1770) 19 (2000) 19 (2000)	·
1 IFA	18
10 A 10 A	(en -)

5 站点切换功能的生效

在[画面]→[属性]的辅助设置画面中,选中"执行站点切换",启用站点切换功能。 在各监视画面中进行本设置。

但是,以太网连接时,在上述《中创建的画面1中不能进行本设置。

新建設口/大統是平的法理	
「 漏渣论算优先于工程设置:	0
SHEEP PROCESSION OF	[不是永水祥 - 田建和中]
Adventures or	TERAN INTER
MESERGENTICS	Southern and the second s
	from al material
A SAMPAGEMENT	PERSONAL PROPERTY AND ADDRESS
and the set	Contraction of the second second
T HILLIGHT AND THE	PRESSION
T III DE	
F ministrative differen	0.00122/000
- 计算术和 45.0	Internet and the second
Hard State on Lot of Lo	1915132 (H 66 70 P)
10.500 (2015) (2	Particulation of the second second
NEWSBORG ()	67 •
REMONDER (1) RECENTIONNELLE (1) RECENTIONNELLE (1)	δ7 <u>.</u>
	107 ·
	167 <u>•</u> 1908 (7

6 通过脚本改写站点切换软元件的内容。

在[公共设置]→[脚本]中,确认当前监视站的 SM1515 的状态,如果为 OFF(待机系统),则 在各监视画面中创建改写站点切换软元件的内容的脚本。 脚本的触发类型应设置为"通常"或"周期(3秒左右)"。

• MELSECNET/10 连接时的画面脚本:

// 当本站不是管理站时,将站点切换为其它站 if([b:SM1515]==OFF){ if([w:GD100]==1) { [w:GD100]=2; }else{ [w:GD100]=1;} }

通过画面选项卡将所创建的脚本设置到各画面中。



2 - 115

•以太网连接时的画面脚本:

以太网连接时,应创建将网络号及站号设置到站点切换软元件中的脚本。 网络号1、站号2时,创建"[w:GD100]=0x0102"。

在画面选项卡中将创建的脚本设置到各画面中。



备 注

在 GOT 通过 MELSECNET/10 连接进行监视的情况下,当 MELSECNET/H 网络仅连接了冗 余系统时,可以设置站点切换软元件 SW56(当前管理站)。 此时,即使发生了系统切换,GOT 也总是对处于管理站状态的站点进行监视。

- (2) 画面切换功能的使用方法
 - (a) 此功能的特点是在每个站点中创建监视画面。 如果发生了系统切换,GOT可通过其它监视画面对控制系统可编程控制器 CPU 进行追踪监视。
 - (b) 实现方法为:通过 GOT 的脚本监视可编程控制器 CPU 的特殊继电器 SM1515(控制系统判别标志),将与最新的控制系统的站点相对应的画面编号存储到画面切换软元件中。
 - (c) 注意事项
 - 画面切换软元件中有以下5种类型。 设置使用的所有画面的画面切换软元件。
 - •基本画面切换软元件
 - 重叠窗口1 切换软元件
 - 重叠窗口2 切换软元件
 - 叠加窗口1切换软元件
 - •叠加窗口2切换软元件
 - (d) 设置方法如下例所示:
 - <系统配置示例:MELSECNET/10连接>



连接模块	网络号	站号
控制系统的 MELSECNET/H 网络模块		1
待机系统的 MELSECNET/H 网络模块	1	2
MELSECNET/10 连接的 GOT		3



连接模块	网络号	站号
控制系统的以太网单元		1
待机系统的以太网单元	1	2
以太网连接的 GOT		3

概要

2

开米

指示灯、

文本显示

数值、

报警

2 - 117

① 设置基本画面的画面切换软元件。

在 [公共设置]→[系统环境]→[画面切换]中,将内部软元件 GD100 设置为基本画面的切换 软元件。

2 设置状态监视。

• MELSECNET/10 连接时:

在[公共设置]→[状态监视]的工程中进行如下设置:MELSECNET/H的异常站信息(SW70)为ON时,进行站点切换。

条住	牛1 :S₩70.b0(ON中)	← b0 为 0N 时,站点1异常
动住	乍 :GD100=2	←切换至画面2
条作	牛1 :SW70.b0(ON 中)	← b0 为 0N 时,站点2 异常
动作	乍 :GD100=1	←切换至画面 1

状态监视		
工程 菌素		
条件(12)	动作	
1 580070 M 2 SW0070 M	(新平) 数据设置 G1100 (新平) 数据设置 G1100	2 通加(4)
		網羅 (2)
		双利 (C)
		4685 (t)
		観察の
条件监视周期		
(* 通常(1))	()周期(5):	± (8)
	晚定 取消]

• 以太网连接时:

在[公共设置]→[状态监视]中进行如下设置:根据站监视异常站信息 (GS231) 0N 时,进行站 点切换。

条件1	:GS231.b0(ON中)	← b0 为 0N 时,站点 1 异常
动作	:GD100=2	←切换至画面 2
条件1	:GS231.b0(ON中)	← b0 为 0N 时,站点 2 异常
动作	:GD100=1	←切换至画面 1

状态监视		X
工程 画面		
条件 ① 1 00211.10.08中) 数据	助作 记置 G3100 2)追加 (g)
		686 g)
		发制©
		利益(2)
		(① 新聞
条件监视周期 ④ 通常 (2) ○ 周	W(g): =	(18)
	取消	

3 设置监视画面

MELSECNET/10 连接时、以太网连接时:(公共)

- 在各对象的网络设置中,将所有被设置为站号1的监视画面创建为画面编号1(1-1)。
- 在各对象的网络设置中,将所有被设置为站号2的监视画面创建为画面编号2(1-2)。

④ 通过脚本改写站点切换软元件的内容。

在[公共设置]→[脚本]中,确认当前监视站的 SM1515 的状态,如果为 OFF(待机系统),则 在各监视画面中创建改写站点切换软元件的内容的脚本。

脚本的触发类型应设置为"通常"或"周期(3秒左右)"。

MELSECNET/10 连接时、以太网连接时的画面脚本: MELSECNET/10 连接与以太网连接可以使用相同的脚本。

// 画面编号1的脚本
// 如果1号站不是管理站则切换至2号站的画面
if([1-1:b:SM1515]==0FF){
[w:GD100]=2;

// 画面编号2的脚本
// 如果2号站不是管理站则切换至1号站的画面
if([1-2:b:SM1515]==0FF){
[w:GD100]=1;

画面1的脚本画面



备 注

GOT 通过 MELSECNET/10 连接进行监视时,在 MELSECNET/H 网络中仅连接了冗余系统的情况下,可以将 SW56(当前管理站)设置为画面切换软元件。 此时,即使发生了系统切换,GOT 也将总是对当前处于管理站状态的站点进行监视。



画面2的脚本画面



对象的公共设置

概要

2

凱格

报警



2.8.1 1对多连接功能的含义

1 对多连接功能是指,在 GOT 中安装多个通讯驱动程序,通过 1 台 GOT 最多可监视 4 台 (4 通道)连接设备(可编程控制器 CPU、温度调节器、变频器等)的功能。



要 点 🎾 使

使用1对多连接功能之前

在本手册中,介绍从系统的选定至绘图为止的步骤。 绘图后,从 0S 的安装至 GOT 的启动为止的步骤请参阅以下手册:

[J] GOT1000 系列连接手册 (第 27 章 1 对多连接功能)

- 1 1对多连接功能的特点
 - (1) 在1台GOT中,可以构筑可编程控制器CPU/温度调节器/伺服放大器等混合系统 由于在1台GOT中可以监视可编程控制器CPU/温度调节器/伺服放大器等,因此可以简便地构筑多 个连接设备的混合系统。

此外,由于可以通过 GOT 的画面监视各系统,因此可以进行信息的一元管理。



(2) 可以将网络(MELSECNET/10等)与FXCPU/其它公司可编程控制器等结合 可以将网络(MELSECNET/10等)与FXCPU/其它公司可编程控制器等结合进行控制。 例如,可以将网络(MELSECNET/10等)上的某个可编程控制器 CPU 的软元件作为动作条件,条件成 立时对 FXCPU 等的软元件进行读写。



2.8.2 从系统的选定开始至绘图为止的流程

以下介绍使用1对多连接功能时的系统选定方法有关内容。 按以下的顺序对1对多连接功能进行选定/设置。



2 - 121

概要

2

凱格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

1 确定所使用的连接形式

1对多连接功能可以进行以下组合:

(1) 总线 / 网络连接 (1 通道)+串行连接 (1 通道~3 通道)

(2) 仅串行连接(1通道~4通道)

总线 / 网络连接	串行连接		
• 总线连接	• CPU 直接连接	• 计算机链接连接	
•MELSECNET/10 连接 (PLC 间网络)	・CC-Link 连接(经由 G4)	• 其它公司可编程控制器连 接	
• CC-Link 连接(智能设备站)	• 微型计算机连接	•温度调节器连接	
• 以太网连接	• 变频器连接	• 伺服放大器连接	
 CNC 连接(MELSECNET/10 连接(PLC 间网络)、CC-Link 连接(智能设备站)、以太网连接) 	•CNC 连接(RS-232/RS-422 连接)		

根据连接形式的不同,可使用的通道数及功能也有所不同。 可连接的组合 / 通道数 / 有限制的功能等如下所示:

0:	可能	×: 2	不可能	\triangle :	有限制
----	----	------	-----	---------------	-----

		根据连接形式有限制的功能				
项目	可连接的组合	友形面动的	透明功能		以太网下载	网子古线如
		矛形词功形	RS-232	USB	*2	四大功能*2
	 ・ 总线连接:1通道 ・ 串行连接:1~3通道 合计:最多4通道 	0	Δ^{*1}	0	0	0
(1)	 MELSECNET/10 连接(PLC 间网络):1 通道 申行连接:1 通道 合计:最多2通道 	×	×	0	×	×
(1)	 CC-Link 连接(智能设备站):1 通道 申行连接:1 通道 合计:最多2通道 	×	×	0	×	×
	 ・以太网连接:1通道 ・串行连接:1~3通道 合计:最多4通道 	0	Δ^{*1}	0	0	0
(2)	 ・串行连接:4通道 合计:最多4通道 	0	\triangle^{*1}	0	0	0

*1 使用条形码功能时,不能使用通过 RS-232 的透明功能。

*2 总线连接时,可以使用以太网下载、网关功能,但是不能使用以太网连接。

2 确定通道号

确定了 1 中使用的连接形式后,确定各连接形式的通道号(通道号 1~通道号 4)。 确定通道号时,没有需要特别注意的事项。

通道号应在[公共设置]→[系统环境]的"系统设置"中进行设置。

[] 3.1节设置 GOT 类型、连接机器类型



2 岘格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示 报警

概要

2.8.4 确定 GOT 侧的接口(接口的选定)

使用1对多连接功能时,通过以下方法增加GOT侧的接口。

- •将通信单元重叠安装到扩展接口中。
- •将通信单元安装到扩展接口中,与 GOT 内置的 RS-232 接口组合使用。



- 4 仅为串行连接时
- 选择总线连接时



根据串行连接的通道数,可使用的总线连接单元也不相同。



(1) 关于所使用的总线连接单元

GT15-QBUS (2)、GT15-ABUS (2)可以使用,与串行连接的通道数无关。
使用新建1对多连接功能时,建议使用GT15-QBUS (2)、GT15-ABUS (2)。
(2)使用以太网下载、网关功能时

(2) 使用以太网下载、网关功能可
 使用以太网下载、网关功能时,与串行连接的通道数无关,可以使用 GT15 QBUS (2)、GT15-ABUS (2)。
 在 GT15-75QBUS (2) L、GT15-75ABUS (2) L 中,不能使用以太网下载、网关功能。

GT15-0BUS(2)

GT15-ABUS(2)

GT15-750BUS (2) L GT15-75ABUS (2) L

GT15-0BUS(2)

GT15-ABUS(2)

(1) 串行连接1通道

根据 GOT 内置的 RS-232 接口的连接对象的不同,可使用的总线连接单元也不一样。

(a) 通过1对多连接功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时





*通过 GOT 内置的 RS-232 接口与 RS-422 进行连接时,需要使用 RS-422 转换单元。

(b) 通过1对多连接功能以外(条形码功能等)的功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时

需要使用串行通信单元。 对于总线连接单元,需要使用可重叠安装的GT15-QBUS(2)/GT15-ABUS(2)单元。 例) 总线连接1通道、RS-232连接1通道时



概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

玉米

指示灯、

文本显示

数值、

(2) 串行连接 2 通道以上

需要使用1台以上的串行通信单元。 对于总线连接单元,需要使用可重叠安装的GT15-QBUS(2)/GT15-ABUS(2)单元。 根据GOT内置的RS-232接口的连接对象的不同,所使用的串行通信单元的台数也不一样。



 (a) 通过1 对多连接功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时 对于使用 RS-232 接口的通道,不需要使用串行通信单元。
 例) 总线连接1通道、RS-232 连接2通道时



*通过 GOT 内置的 RS-232 接口与 RS-422 进行连接时,需要使用 RS-422 转换单元。

- (b) 通过1对多连接功能以外(条形码功能等)的功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时 仅需要使用与串行连接中使用的通道数相同数量的串行通信单元。
 - 例) 总线连接1通道、RS-232连接2通道时



2 选择 MELSECNET/10 连接 (PLC 间网络)、CC-Link 连接(智能设备站)时



串行连接使用 GOT 内置的 RS-232 接口。

由于 MELSECNET/10 通信单元、CC-Link 通信单元没有用来重叠安装单元的连接器,因此不能使用串行通信单元。

例) MELSECNET/10 连接1通道、RS-232 连接1通道时



概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

3 选择以太网连接时



根据 GOT 内置的 RS-232 接口的连接对象的不同,所使用的串行通信单元的台数也将发生变化。

使用以太网下载、网关功能时

使用以太网下载、网关功能时,也可以使用1台以太网通信单元。

(1) 通过1对多连接功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时 对于使用 RS-232 接口的通道,不需要使用串行通信单元。



(2) 通过1对多连接功能以外(条形码功能等)的功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时 仅需要使用与串行连接中使用的通道数相同数量的串行通信单元。



4 仅为串行连接时



需要使用1台以上的串行通信单元。

根据 GOT 内置的 RS-232 接口的连接对象的不同,所使用的串行通信单元的台数也将发生变化。

- (1) 通过1对多连接功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时 对于使用 RS-232 接口的通道,不需要使用串行通信单元。
 - 例) RS-232 连接 3 通道时



*通过 GOT 内置的 RS-232 接口与 RS-422 进行连接时,需要使用 RS-422 转换单元。

公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示

概要

2

凱格

报警

- (2) 通过1对多连接功能以外(条形码功能等)的功能使用 GOT 内置的 RS-232 接口时 仅需要使用与串行连接中使用的通道数相同数量的串行通信单元。
 - 例) RS-232 连接 3 通道时





1入确认表 → 2.8.9节 1 对多连接功能确认表 将在本节中选定的以下项目记入确认表。

♦ 接口(通信单元)的选定

记入各连接形式中所使用的接口的名称及通信单元的型号。

/ 确认表号1(连接形式及接口)

18.0	♦ 连接形式的选定	後口(通信模块)的选定
	C.P. 28.1%)	(IF 2.6.(\$)
i.	^{近根888} 送·线连接(Q)	GTIS-QBUS2
2	##### 版社的龙制 PLC连接	GT15-RS4-95
8	·····································	GT15-R52-9P
4	西根书版 伺服放大器连接	GOT内置 R5-232 5/F

* 关于通信单元型号,请参阅本文中的 使用的单元 。

以下介绍将单元重叠安装时的注意事项。 关于各单元的安装方法,请参阅以下手册:

1 总线连接单元

根据所使用的总线连接单元的不同,可安装的位置也不一样。

(1) 宽尺寸的总线连接单元 (GT15-75QBUS (2)L、GT15-75ABUS (2)L、GT15-QBUS2、GT15-ABUS2)
 总线连接单元应安装到扩展接口的第1段上。
 安装到第2段以后时,不能使用。
 例) 宏装总线连接单元及串行通信单元时

例) 安装总线连接单元及串行通信单元时



要点

使用 GT15-QBUS2、GT15-ABUS2 时的注意事项

对于安装在 GT15-QBUS2、GT15-ABUS2 的上段中的通信单元,根据扩展接口的位置的 不同,GOT 的识别段数也不一样。

对于安装在扩展接口 2 侧的通信单元,即使安装到硬件的第 2 段, GOT 也将其识别为 第 1 段。



概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

- (2) 标准尺寸的总线连接单元 (GT15-QBUS、GT15-ABUS) 总线连接单元可以安装在扩展接口的第1段~第3段中。
 - 例) 安装总线连接单元及串行通信单元时



2 使用 MELSECNET/10 通信单元、CC-Link 通信单元时
 将 MELSECNET/10 通信单元、CC-Link 通信单元安装到扩展接口的第1段中。
 安装在第2段以后时,不能使用。
 例) 安装以太网通信单元及串行通信单元时



3 使用以太网通信单元时

以太网通信单元可以安装在扩展接口的第1段~第3段中。

例) 安装以太网通信单元及串行通信单元时



4 使用串行通信单元时 串行通信单元可以安装在扩展接口的第1段~第3段中。



概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警



◆ (转下页)

し (接上页)



2 记载后,以 1号确认表(连接形式及接口的选定)为基础, 记入各单元中所分配的通道号。

> **し** (转下页)

报警

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置



扩展接口1		扩展接口2	
第332 第595年		Will durice and	5. 一副后的作用。
11210 411-254-95 2 6226 575	MAC	N2R BUYAN RH	2. 副由校理書
·····································	4		BALLES CYCLAS OF
	A	- and the	ロズない かう ひらいっていませい
	- Contraction of the second se		





2 - 137

概要

2

凱格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

报警

5 条形码阅读器



2.8.7 绘图之前的确认事项

使用1对多连接功能时,绘图前应预先了解的内容及必要的设置功能如下所示:

1 软元件的设置

设置软元件时,需要对软元件所使用的通道号进行设置。

[∑] 5.1节 软元件的设置

1893) 🔛 🕄		
## IE		
*XAQI		The state of a second second second second
The Property of Table 1		NT NT
TRACE STREET	県間CE No.	second and a second
	建选序输入和Stream的工作机能增加的CFA 。	1.1.1 B B T P
	SERVER .	1[2]2 A[2[2]
380-1697 + 584-168 +	aurace	8 100
		And the second s
	The second secon	
	OE (D) ETRIE STIRK	78
	(OD Q) BIRE花 THEMMAC/INFAMIL HEI	100 H
	CIN (E) HICLIEN-77-+A	Paul d
Cat Cat		1 81 T XHLK FRF
E #1 188		
And a second sec		
7 占圭软元件设置按钮	2 占土更设置的设久	3 设置软元件
一 二山八九百以且以田	一 二山女以且的以留	以且扒儿们

备 注

引用已有的工程数据时

对不能使用1对多连接功能的GT Designer2中所创建的工程数据进行引用时,各设置项目将自动地变为通道号1中所设置的状态。 在通道号1中使用已有数据时,不需要重新设置通道号。

可监视的存取范围

可监视的存取范围在使用1对多连接功能时也不发生变化。



2 - 139

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

3 时钟功能

设置想要执行时刻校准 / 时刻通知的设备的通道号。

[____ 2.5节 关于时钟功能



FA 透明功能

设置要进行 FA 透明功能的设备的通道号。

[____ 3.8节 GOT 的显示及操作设置 (GOT 设置)

所设置的通道号可以通过应用程序进行更改。

在希望对其它的通道号执行 FA 透明功能时,应通过应用程序更改通道号。



5 站点切换功能

设置要执行站点切换功能的设备的通道号。

[____ 3.3节 设置站点切换用软元件



 Ź于硬件方面的注意事项 使用1对多连接功能时,应将选项功能板安装到GOT中。 此外,应使用以下的任一选项功能板。(不能使用GT15-FNB。) •GT15-QFNB、 •GT15-QFNB32M、 •GT15-QFNB48M

2 使用时的注意事项

使用扩展系统报警时,在不同的通道中发生了相同的错误代码的系统报警的情况下,GOT将其作为相同的系统报警处理。

因此,相同错误代码的系统报警在不同的时间里发生时,后发生的系统报警的发生时间将被反映到 GOT 中。

2.8.9 1对多连接功能确认表

本节记述了通过1对多连接功能进行连接设备设置的确认表。 在 2.8.3~2.8.6 节的内容中,记述了如下所示的通过确认表进行确认的项目。 使用下页的确认表确认本文中的确认项目时,可以进行1对多连接功能的连接设备设置。





表示要记入的项目及内容部分。 应确认内容后,将内容记入确认表中。



表示对记入的内容进行确认的部分。 应确认内容后,进行连接设备设置。

- 按确认表的使用目的分类用不同的符号进行表示。

1 确认表号1(连接形式及接口的选定)

通道	◆ 连接形式的选定	◆ 接口(通信模块)的选定
号	([二] 2.8.3节)	([デデ 2.8.4节)
1	连接名称	
2	连接名称	
3	连接名称	
4	连接名称	

2 确认表号 2(GOT 侧的接口的选定)

◆ 通信单元的安装方法

(『 2.8.5节)

概要 2

岘格



2 - 143

2.9 可设置的软元件

2.9.1 GOT的内部软元件

是 GOT 内部所具有的软元件。 GOT 的内部软元件有以下的类型:

• GOT 位寄存器 (GB):	是 GOT 内部的位寄存器。
	可作为位软元件使用。
• GOT 数据寄存器 (GD):	是 GOT 内部的数据寄存器。
	可以作为字软元件使用。
• GOT 特殊寄存器 (GS):	是 GOT 内部的特殊寄存器。
	用于存储 GOT 的内部信息、通讯状况、错误信息等。
	通过选项功能监视 GOT, 可确认 GOT 的各信息。

GB、GD、GS可以在与GOT的连接形式无关的状态下使用。(但是,在连接设备的顺控程序中不能进行控制。) 各软元件的可使用范围如下所示:

软元件名		可使用范围			软元件编号表示	
位软元件	GOT 位寄存器 (GB)	GT15 GT11	:GB64 :GB64	~ ~	GB65535 GB2047	10 进制数
字软元件	GOT 数据寄存器 (GD)	GT15 GT11	:GDO :GDO	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	GD65535 GD2047	
	GOT 特殊寄存器 (GS)	GT15 GT11	:GS0 :GS0	~ ~	GS1023 GS1023	10 进制数

要 点

关于 GOT 内部软元件的值

如果关闭 GOT 的电源或进行复位操作,值将变为 0。 下载工程数据时,对值进行保存。



GB、GD 的用途

GB、GD 不需要经由连接设备,将其用于以下的处理等时将十分便利。

- 画面切换软元件
- 脚本功能用的工作区
- 条形码的读取值存储区
- 等

1 GOT 位寄存器 (GB)

GB 的一览表如下所示:

软元件	功能	
GB0~GB39	禁止使用	
GB40	常开	
GB41	常闭	
GB42	发生画面切换时 ON	
GB43~GB63	禁止使用	
GB64~GB2047 (GT11)	用户区	
GB64~GB65535 (GT15)		

(a) 常开 (GB40) 处于常开状态。

- (b) 常闭 (GB41) 处于常闭状态。
- (c) 发生画面切换时 ON (GB42) 发生如下所示的画面切换时 ON。
 - 基本画面
 - 重叠窗口1、2
 - ·叠加窗口1、2
 - •重叠窗口显示中打开测试窗口等,关闭重叠出口时

本信号应由用户关闭。

备 注

关于常开 (GB40)、常闭 (GB41) 的动作

常开 (GB40)、常闭 (GB41) 的动作与公共信息 1 (GS0) 的 b4、b5 的动作相同。

2 GOT 数据寄存器 (GD)

GD 的一览表如下所示:

软元件	功能
GD0~GD2047	用户区 (GT11)
GD0~GD65535	用户区 (GT15)

概要 2

凱格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警
- (1)使用了GD的站点的指定(仅对于温度调节器连接、变频器连接、伺服放大器连接) 软元件设置时将站点设为100~115时,可以以GD10~GD25的值对站号进行指定。
 只需更改软元件的值,就可以更改监视目标的站号。
 关于软元件设置,请参阅以下内容:
 □ □ 5.1.3节设置项目
 - (a) 与站点切换软元件并用时 (GT15) 站点切换软元件将优先。
 - (b) 在1个画面中配置了不同的通道号监视对象时 在希望对各对象中不同的站点进行监视时,应使用GD10~GD25。如果使用站点切换软元件,对 象的监视对象站点有可能发生意想不到的变化。(特别是切换对象通道号被设置为复数时。) 例) 站点切换软元件的监视对象通道号为1、2上时



(使用了站点切换软元件时)



(使用了GD10~GD25时)



要 点 🔎

站点切换时机 在更改 GD10~GD25 的值时,切换监视对象的站号。

3 GOT 特殊寄存器 (GS)

与 GOT 特殊寄存器相关的对象项目一览表如下所示:

O:相关; -: 不相关

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

		指示	:灯、 关		A.MA.	数值、	文7	5显示	Ż				报	暼				部	件	
	项目	触摸开关	指示灯显示	数值显示	数值输入椡	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显示 (用户报警)	扩展报警显示 (系统报警)	扩展报警弾L (用户报警)	扩展报警弾L (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警历史记录	部件显示	部件移动	
位 编号	内容					ות						i الا	出显示	出显示	ול	ות	表显示			
公共信息	북 1 (GSO)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b0	通道号1用通讯 循环信号	-	-	_	_	-	_	_	_	_	-	-	-	_	_	-	_	-	L	
b1	画面切换结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b2	画面初次扫描结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b3	初始画面显示中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b4	常开信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	.
b5	常闭信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
b8	通道号2用通讯 循环信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	_
b9	通道号3用通讯 循环信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
b10	通道号4用通讯 循环信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	
基本画面	而信息 (GS1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
b0	基本画面通道号1用通讯 循环信息	-	-	-	-	-	_	_	_	_	-	-	-	-	_	-	_	-	_	
b1	基本画面切换结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
b2	基本画面初次扫描结束 信号	-	-	-	-	-	_	_	_	_	-	-	-	-	_	-	_	-	_	
b8	基本画面通道号2用通讯 循环信号	_	-	_	-	-	_	_	_	_	-	-	-	_	_	-	_	-	I	
b9	基本画面通道号3用通讯 循环信号	_	-	_	-	-	_	_	_	_	-	-	-	_	_	-	_	-	I	
b10	基本画面通道号4用通讯 循环信号	-	-	_	_	_	_	_	_	_	-	-	-	_	_	_	_	-	_	
通道号1	的CC-Link G4站号(GS6)	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	_	-	_	-	-	-	
1 秒二进	制计数器 (GS70)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
监视的挂	日描时间 (GS8)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
监视的打	∃描计数器 (GS10)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

数值、文本显示

报警

2.9 可设置的软元件 2.9.1 GOT 的内部软元件

O:相关; -: 不相关

				ļ	图表、	仪表	ž			条任	‡→ ჳ	力作	配	方	外 输	部 出			其它				
	项目	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功能	日志功能	配方功能	扩展配方功能	条形码	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站点切换	按键窗口
位 编号	内容	Ţ.								37	21			47				37					
公共信息	3 1 (GSO)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b0	通道号 1 用通讯 循环信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b1	画面切换结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b2	画面初次扫描结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b3	初始画面显示中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b4	常开信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b5	常闭信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b8	通道号2用通讯 循环信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b9	通道号3用通讯 循环信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b10	通道号4用通讯 循环信号	-	I	-	-	Ι	-	I	-	-	Ι	I	-	Ι	I	-	I	I	-	I	I	-	-
基本画面	ī信息 (GS1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b0	基本画面通道号1用通讯 循环信息	I	I	-	-	Ι	I	I	-	-	Ι	I	-	Ι	I	-	I	I	-	I	I	l	-
b1	基本画面切换结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2	基本画面初次扫描结束 信号	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b8	基本画面通道号2用通讯 循环信号	I	-	-	-	-	-	I	_	-	I	-	-	-	I	I	I	-	-	-	I	-	-
b9	基本画面通道号3用通讯 循环信号	-	_	_	_	_	-	-	_	_	_	_	_	_	-	-	-	_	_	_	-	-	_
b10	基本画面通道号4用通讯 循环信号	-	I	_	-	I	-	I	_	-	I	I	-	I	I	-	I	-	_	I	I	-	_
通道号 1	的 CC-Link G4 站号 (GS6)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
1 秒二进	制计数器 (GS70)	-	-	-	_	-	-	-	-	_	-	-	_	-	-	-	-	-	_	-	-	-	
监视的挂	∃描时间 (GS8)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
监视的打	目描计数器 (GS10)	-	-	_	_	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	_

(转下页)

O:相关; -: 不相关

		指示 开	灯、 关		, 1944.	数值、	文7	卞显示	7				报	螫				部	件
	项目	触摸开关	指示灯显示	数值显示	数值输入椡	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显示 (用户报警)	扩展报警显示 (系统报警)	扩展报警弾出 (用户报警)	扩展报警弾出 (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警历史记录	部件显示	部件移动
位 编号	内容										24	>[t	显示	显示	20	71	表显示		
脚本公共	共信息 (GS14)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b0	脚本错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b7	脚本 BCD 错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b8	脚本0除法错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b12	脚本通讯错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
脚本错误	民指针 (GS15)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
脚本错误	吴数据 (GS16 ~ 47)	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-
脚本执行	厅指针 (GS48)	-	_	-	-	-	_	_	_	_	-	-	-	-	-	_	-	-	-
脚本执行	了编号 (GS49 ~ 79)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
对象脚本	≿公共信息 (GS80)	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-
b0	对象脚本错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b7	对象脚本 BCD 错误发生 信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b8	对象脚本 0 除法错误发生 信号	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b12	对象脚本通讯错误发生 信号	-	-	-	_	-	_	_	-	_	-	-	-	-	-	_	_	_	_
对象脚本	kwww.science.comwww.science.comwww.science.comwww.science.comwww.science.com<a href="https://wwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwww</td><td>-</td><td>_</td><td>-</td><td>_</td><td>-</td><td>_</td><td>_</td><td>_</td><td>_</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>_</td><td>_</td><td>_</td><td>_</td>	-	_	-	_	-	_	_	_	_	-	-	-	-	-	_	_	_	_
对象脚本	└错误数据 (GS82~113)	_	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-
对象脚本	×执行指针 (GS114)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
对象脚本	本执行 ID (GS115 ~ 145)	-	_	-	_	-	_	_	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-
网关公共	共信息 (GS200)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_

规格 **五**

5 对象设置的前期准备 7 公共设置

2 指示灯、开关

对象的公共设置

8 数值、文本显示

报警

O: 相关; -: 不相关

				ł	图表、	仪表	R			条(4→ <u></u> 3	力作	配	方	外 输	部出			其它				
	项目	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功	日志功能	配方功能	扩展配方功的	条形码	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站点切换	按键窗口
位 编号	内容	곗								김								경탄					
脚本公共	长信息 (GS14)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	I	-	-	I	0	Ι	-
b0	脚本错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	I	-	-	I	0	Ι	-
b7	脚本 BCD 错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	0	-	-
b8	脚本0除法错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	I	-	-	I	0	Ι	-
b12	脚本通讯错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	I	-	-	I	0	I	-
脚本错误	<指针 (GS15)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
脚本错误	€数据 (GS16 ~ 47)	-	-	-	_	-	-	-	_	_	-	_	-	-	-	_	_	-	-	_	0	-	-
脚本执行	F指针 (GS48)	-	-	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	0	-	-
脚本执行	F编号 (GS49 ~ 79)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
对象脚本	×公共信息 (GS80)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
b0	对象脚本错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
b7	对象脚本 BCD 错误发生 信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
b8	对象脚本 0 除法错误发生 信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-		-	-		0	-	-
b12	对象脚本通讯错误发生 信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	I	-	-		0	-	-
对象脚本	<告误指针 (GS81)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-		-	-		0	-	-
对象脚本	车错误数据 (GS82 ~ 113)	-	-	-	_	-	-	-	_	_	_	_	_	-	-	_	_	-	_	_	0	-	_
对象脚才	×执行指针 (GS114)	_	-	_	_	_	_	_	_	_	_	-	_	_	_	_	_	_	_	_	0	-	_
对象脚才	×执行 ID (GS115 ~ 145)	_	-	_	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	0	-	_
网关公共	է信息 (GS200)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-

O:相关; -: 不相关

		指示 开	灯、 关		ave.	数值、	文才	c显示	÷				报	敬言				部	件
	坝目	触摸开关	指示灯显	数值显示	数値输入	数据列表	ASCII 显	ASCII 输	时钟显示	注释显示	扩展报警 (用户报	扩展报警 (系统报	扩展报警 显示(用	扩展报警 显示(系	用户报警	系统报警	报警历史	部件显示	部件移动
位 编号	内容	215	显示	211	、楢	え显示	ग्रे	ıλ	1	1	脊显示 【警)	皆显示 【警)	脊弾出 引户报警)	è弾出 〔统报警〕	¥显示	¥显示	只记录显示	211	b
b0	邮件发送功能准备结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ι	-	-	-
b1	FTP 服务器功能准备结束信号	-	I	-	-	1	Ι	I	Ι	I	-	-	-	-	-	-	I	-	-
b2	FTP 服务器功能记录信号	-	I	-	-	I	Ι	1	I	I	-	-	-	-	-		١	-	-
b3	服务器功能准备结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ι	-	-	-
b4	客户机功能准备结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ι	-	-	-
b11	邮件发送功能错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	服务器功能错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b15	客户机功能错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
邮件发	定送功能错误计数器(GS201)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
邮件》	支送功能错误代码 (GS202)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
邮件》	 	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_
	(GS203 \sim 205)																		
邮件》	支送功能邮件发送源(GS206)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
服务署	器功能错误计数器 (GS210)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
服务署	器功能错误代码(GS211)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
服务署	器功能错误发生日期时间 (GS212 ~ 214)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
服务署	器功能错误客户机 (GS215~216)	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-
客户材	几功能错误计数器 (GS220)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	_
客户枝	几功能错误代码(GS221)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
客户枝	几功能发生日期时间 (GS222 ~ 224)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
客户枝	几功能错误服务器 (GS225 ~ 226)	-	-	_	_	-	-	-	-	_	-	-	-	-	_	-	-	-	-
异常动	占检出数 (GS230)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
异常动	占信息 (GS231 ~ 238)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
异常相	金测公共信息(GS252)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
整数◆	→ 实数转换状态 (GS260)	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-

概要

2

O:相关; -: 不相关

				F	图表、	仪表	Ē			条	件→支	动作	配	方	外 输	·部 I出			其它				
	项目	面板仪表	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势	状态监视	时间动作	日志功自	配方功自	扩展配力	条形码	条形码现	维护功自	画面调用	测试功育	网关功育	脚本功育	站点切挖	按键窗口
位 编号	内容	長显示	יר						外图	见功能	乍功能	จัก	จัก	方功能		力能	ຈັກ	目功能	27	ন্যন	אַז	涣	
b0	邮件发送功能准备结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
b1	FTP 服务器功能准备结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
b2	FTP 服务器功能记录信号	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-		-	-		-	0			-
b3	服务器功能准备结束信号	-	-		-		-	1		-		-		-	1	-		I	-	0	1	I	-
b4	客户机功能准备结束信号	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	I	-	-	I	-	0	I	١	-
b11	邮件发送功能错误发生信号	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	I	-	-	I	-	0	I	١	-
b14	服务器功能错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
b15	客户机功能错误发生信号	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	1	-	-	1	-	0	1	I	-
邮件发	; 支送功能错误计数器 (GS201)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	0	-		-
邮件发	文送功能错误代码 (GS202)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
邮件发		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
邮件发	定送功能邮件发送源(GS206)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
服务署	器功能错误计数器 (GS210)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
服务署	器功能错误代码 (GS211)	-	-		-		-	1		-		-		-	1	-		I	-	0	1	I	-
服务署	器功能错误发生日期时间 (GS212 ~ 214)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
服务者	器功能错误客户机 (GS215 ~ 216)	-	-	_	_	_	_	-	_	-	_	-	_	-	-	-	_	-	-	0	-	I	-
客户机	几功能错误计数器(GS220)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
客户标	几功能错误代码 (GS221)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
客户机	L功能发生日期时间 (GS222 ~ 224)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
客户机	L功能错误服务器 (GS225 ~ 226)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
异常站	占检出数 (GS230)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
异常站	占信息 (GS231~238)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
异常构	金测公共信息(GS252)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
整数◀	→ 实数转换状态 (GS260)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O:相关; -: 不相关

		指示 开	灯、 关		arris (数值、	文才	上显 示	Ż				报	敬言				部	件
	项目	触摸开关	指示灯显	数值显示	数値输入	数据列表	ASCII 显	ASCII 输	时钟显示	注释显示	扩展报警 示(用庁	扩展报警 (系统报	扩展报警 示(用庁	扩展报警 示(系9	用户报警	系统报警	报警历史	部件显示	部件移动
位编号	内容	¥11.	1示	21.	、樹	《显示	뀌	\succ	21.	21.	^ƙ 显 '报警)	₹显⊰ 下显	疹弾出显 □报警)	ŕ弾出显 〔报警〕	行显示	「显示	记录显示	21.	J
b14	整数 ↔ 实数转换错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b15	整数 ↔ 实数转换结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
整数:	₩ 实数转换错误代码 (GS261)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
通道	弓1的CC-Link G4站号 (GS360)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
通道	弓2的 CC-Link G4 站号 (GS361)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
通道	弓3的CC-Link G4站号 (GS362)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
通道	弓4的CC-Link G4站号 (GS363)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
脚本公	公共控制 (GS384)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
b0	脚本错误清除信号	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I
b1	脚本再执行信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
脚本	监视时间 (GS385)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
画面周	却本初次动作(GS386)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
对象周	却本公共控制(GS387)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
对象周	却本监视时间(GS388)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
对象服	却本初次动作(GS389)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
网关公	公共控制 (GS400)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2	FTP 服务器功能强制注销信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b11	邮件发送功能错误清除信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	服务器功能错误清除信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b15	客户机功能错误清除信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
监视公	公共控制(写入软元件)(GS450)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b0	数值 /ASCII 输入确认对话设置信号	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1	数值输入范围检查设置信号	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2	ASCII 输入系统信息输出设置	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3	光标消去时清除系统信息清除设置	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b4	假名汉字转换许可认定	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b8	存储卡内图象文件显示设置信号	_	_	_	-	-	_	_	-	-	_	_	_	_	_	_	_	0	0

概要

O: 相关; -: 不相关

				P	图表、	仪表	Ē			条	' 4→ 式	力作	配	方	外 输	部出			其它				
	项目	面板仪表	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势	状态监视	时间动作	日志功能	配方功能	扩展配方	条形码	条形码功	维护功能	画面调用	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切护	按键窗□
位编号	内容	氡显示	21,						"图	l功能	珂能	UU.	UU.	r功能		力能	UU.]功能	U.U.			÷	-
b14	整数 ↔ 实数转换错误发生信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b15	整数↔ 实数转换结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
整数	↦ 实数转换错误代码 (GS261)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
通道	弓1的CC-Link G4站号 (GS360)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
通道	弓2的 CC-Link G4 站号 (GS361)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-
通道	弓3的CC-Link G4站号 (GS362)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
通道	弓4的CC-Link G4站号 (GS363)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
脚本	公共控制 (GS384)	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
b0	脚本错误清除信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	0	-	-
b1	脚本再执行信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	I	0	-	-
脚本!	监视时间 (GS385)	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-		-	-	0		-
画面朋	却本初次动作(GS386)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
对象朋	却本公共控制(GS387)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
对象服	却本监视时间(GS388)	-	I	-	-	-	-	I	-	I	I	-	-	-	I	I	-	1	-	-	0	I	-
对象朋	却本初次动作(GS389)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
网关会	公共控制 (GS400)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
b2	FTP 服务器功能强制注销信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
b11	邮件发送功能错误清除信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
b14	服务器功能错误清除信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
b15	客户机功能错误清除信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-
监视	公共控制(写入软元件)(GS450)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b0	数值 /ASCII 输入确认对话设置 信号	I	I	_	_	_	_	I	_	I	I	_	_	_	l	I	_	I	_	-	-	I	0
b1	数值输入范围检查设置信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
b2	ASCII 输入系统信息输出设置	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
b3	光标消去时清除系统信息清除设置	-	-	_	_	_	_	_	-	-	-	_	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	_
b4	假名汉字转换许可认定	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b8	存储卡内图象文件显示设置信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O:相关; -: 不相关

		指示	灯、 关			数值、	文才		Ż				报	敬言				部	件
	项目	触摸开主	指示灯显	数值显示	数値输入	数据列表	ASCII 显	ASCII 输	时钟显示	注释显示	扩展报警 示(用f	扩展报警 示(系9	扩展报警 示(用户	扩展报警 示(系约	用户报警	系统报警	报警历史	部件显示	部件移动
位编号	内容	15	尼示	71	〈楢	え显示	재	ĭλ		~!!	室 子 記 子 初 教 啓)	脊显 竞报警)	膏弾出显 □报警)	膏弾出显 乾报警)	脊显示	^왉 显示	记录显示	N.	υ υ
b12	触摸开关动作时机 (画面/站号切换)设置	0	_	_	-	I	-	I	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b13	画面转移存储卡保存功能设置信号	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	触摸开关上层动作模式设置信号	0	-	-	-	I	-	I	I	-	-	-		-	-	-	-	1	-
自动屏幕保	是护时间 (GS451)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
异常检测公	、共控制 (GS452)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
转换开始指	行示 (GS460)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-
$b0 \sim b7$	整数 ↔ 实数转换方法	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b15	整数 ↔ 实数转换开始信号	-	-	-	-	I	-	I	I	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-
转换软元件	卡点数 (GS461)	-	-	-	-		-			-	-	-	-	-	-	-	-	1	-
转换源软元	C件编号 (GS462)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
转换目标转	r元件编号(GS463)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
存储错误值	Í (GS464)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
时刻更改信	f息 (GS512)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
更改时刻(GS513 \sim 516)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
缓冲存储 -	文件存取控制 (GS520)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	0	0	-	-	-	-	-
维护时期通	〔知取消控制(GS638)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b0、b4	背光灯维护时期通知取消信号	-	-	-	-	-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	1	-
b1、b5	显示屏维护时期通知取消信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2、b6	触摸键维护时期通知取消信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3、b7	内置快闪卡维护时期通知取消信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
GOT 复位控	制 (GS639)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
当前时间($GS650 \sim 653)$	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O: 相关; -: 不相关

				R	图表、	仪表	Ę			条	件→式	加作	酌	方	外 输	部 出			其它				
	坝目	面板仪表	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势	状态监礼	时间动化	日志功自	配方功自	扩展配方	条形码	条形码耳	维护功自	画面调用	测试功自	网关功自	脚本功自	站号切接	按键窗□
位编号	内容	专显示	Γ.						势图	见功能	巨功能	777	7373	亍功能		力 能	47	目功能	55	55	22	<u>ب</u>	
b12	触摸开关动作时机 (画面/站点切换)设置	I	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	-	I	I	-	-	-	I	-	-	I	-
b13	画面转移存储卡保存功能设置信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	触摸开关上层动作模式设置信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
自动屏幕係	+护时间 (GS451)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
异常检测公	·共控制 (GS452)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
转换开始指	F吊栏测公共经制(G\$452) 专换开始指示 (G\$460)			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
$b0 \sim b7$	整数 ↔ 实数转换方法	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
b15	整数 ↔ 实数转换开始信号	-	-	1	1	-	-	-	-	1	-	-	-	1	-	-	-	1	-	-	0	-	-
转换软元件	三点数 (GS461)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
转换源软元	_件编号 (GS462)	-	1	I	-	1	-	1	-	1	-	-	-	-	I	1	-	-	I	1	0	1	-
转换目标转	、元件编号(GS463)	-	-	-		Ι	-	Ι	-	-	-	-	-	-	-	Ι	-	I	-	-	0	-	-
存储错误值	į (GS464)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-
时刻更改信	息 (GS512)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
更改时刻(GS513 \sim 516)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
缓冲存储 -	文件存取控制 (GS520)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ι	-
维护时期通	i知取消控制(GS638)	-	-	1	1	-		-		1	-	-	-	-	-	-		1	-	-	-	-	-
b0、b4	背光灯维护时期通知取消信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1、b5	显示屏维护时期通知取消信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2、b6	触摸键维护时期通知取消信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3、b7	b3、b7 内置快闪卡维护时期通知取消信号			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
GOT 复位控	制 (GS639)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
当前时间(GS650 \sim 653)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O:相关; -: 不相关

		指示 开	灯、 关			敗值、	文才	5显示	÷.				报	赘				部	件
	项目	触摸开う	指示灯显	数值显示	数値输り	数据列表	ASCII 显	ASCII 斩	时钟显示	注释显示	扩展报警 示(用户	扩展报警 示 (系約	扩展报警 示 (用戶	扩展报警 示 (系約	用户报警	系统报警	报警历9	部件显示	部件移动
位编号	内容	Ę	显示	Γ,	く査	专显示	标	ìλ	Υ.	7	^警 显 ¹ 报警)	警显 乾报警)	^客 弾出显 ¹ 报警)	警弾出显 乾报警)	^锋 显示	脊显示	也记录显示	Γ,	h
维护时期	通知信息 (GS680)	-	I	I	-	1	I	I	I	-	-	-	-	-	-	-	I	I	-
b0, b4	背光灯维护时期通知信号	-	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1、b5	显示屏维护时期通知信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2、b6	触摸键维护时期通知信号	-	-	-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3、b7	内置快闪卡维护时期通知取消 信号	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	I	I	-
背光灯实 (际通电时间 (GS681、682)	-	-	-	-	-	-	-	I	_	-	-	-	-	-	_	I	I	_
显示屏实 (际通电时间 (GS683、684)	-	-	-	-	-	-	-	Ι	-	-	-	_	_	-	-	Ι	Ι	-
内置快闪 (卡实际写入次数 (GS685、686)	-	-	I	-	I	-	-	Ι	-	-	-	-	-	-	-	Ι	Ι	-
触摸键实 N N	际按压次数 ko.0(GS700, 701)~ ko.79(GS860, 861)	-	-	_	-	_	_	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

概要

2

规格

2 - 157

报警

O: 相关; -: 不相关

					图表、	仪表	Ż			条	(4 →式	加作	配	方	外 输	·部 ·出			其它				
	项目	面板仪表	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势	状态监社	时间动作	日志功自	配方功自	扩展配	条形码	条形码]	维护功自	画面调	测试功能	网关功	脚本功自	站点切挂	按键窗口
位编号	内容	表显示	ŢŔ						势图	见功能	乍功能	湖	21	方功能		功能	37	刊功能	30	能	37	臾	
维护时期	通知信息 (GS680)	-	I	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	1	-	-	-
b0、b4	背光灯维护时期通知信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1、b5	显示屏维护时期通知信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2、b6	触摸键维护时期通知信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3、b7	内置快闪卡维护时期通知取消 信号	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	I	-	-	-
背光灯实	;际通电时间 (GS681、682)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
显示屏实	际通电时间 (GS683、684)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
内置快闪	卡实际写入次数 (GS685、686)	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
触摸键实 N N	:际技压次数 No.0(GS700, 701) ~ No.79(GS860, 861)	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

GS 的一览及各软元件的功能如下所示:

(1) 读出软元件

软元件	功能	参阅目标
GSO	公共信息1	下述 (a)
GS1	基本画面信息	下述 (b)
GS2~GS5	禁止使用	-
GS6	通道号1的CC-Link G4站点	下述 (c)
GS7	1 秒二进制计数器	下述 (d)
GS8	监视器的扫描时间	下述 (e)
GS9	禁止使用	-
GS10	监视器的扫描计数器	下述 (f)
GS11~GS13	禁止使用	-
GS14	脚本公共信息	
GS15	脚本错误指针	
GS16	脚本编号	
GS17	错误代码	
÷	:	[3 16.4.3 节 通过 GOT 执行脚本时的错误及处理 方法
GS46	脚本编号	
GS47	错误代码	
GS48	脚本执行指针	
GS49~79	脚本执行编号	
GS80	对象脚本公共信息	
GS81	对象脚本错误指针	
GS82	对象脚本用户 ID	16.4.3节 通过 GOT 执行脚本时的错误及处理
GS83	错误代码	方法
÷	:	GT 5
GS112	对象脚本用户 ID	
GS113	错误代码	
GS114	对象脚本执行指针	
GS115~145	对象脚本执行 ID	
GS146~199	禁止使用	-
GS200~229	网关公共信息	「 <i>「」</i> GOT1000 系列 网关功能手册 GTC CT
GS230	异常站检出数	下述 (g) GT 5 仅
GS231~238	异常站信息	下述 (h) GT (柱下面)

2 - 159

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

软元件	功能	参阅目标
GS239~251	禁止使用	-
GS252	异常检测公共信息	下述 (i)
GS253~259	禁止使用	-
GS260	整数↔ 实数转换状态	
GS261	整数 ↔ 实数转换错误代码	[10.2.3 p 0 整数 · 大数权沃功能
GS262~359	禁止使用	_
GS360	通道号1的CC-Link G4站号	
GS361	通道号2的CC-Link G4站号	(_) 45丁
GS362	通道号 3 的 CC-Link G4 站号	下坯 (c)
GS363	通道号4的CC-Link G4站号	
GS364~383	禁止使用	-
GS384~639	写入软元件	▶ 本节 (2) 写入软元件
GS640~649	禁止使用	-
GS650~653	当前时间	2.5节关于时钟功能
GS654~679	禁止使用	-
GS680 *1	维护时期通知信息	下述 (j) GT 仅
GS681~682 *1	背光灯实际通电时间	下述 (k) GT5 仅
GS683~684 *1	显示屏实际通电时间	下述 (1) GTT5 仅
GS685~686 *1	内置快闪卡实际写入次数	下述 (m) GT5 仅
GS687~699	禁止使用	_
GS700~701 *1	触摸键实际按压次数 No.0	
	触摸键实际按压次数 No. 79	
GS862~1023	禁止使用	-

*1 使用本功能时,需要使用 GOT 电池。

(a) 公共信息1(GS0(16位))

	b15 ~ b6	b5	b 4	b3	b2	b1	b0			
b0 b1	 i 通讯的每1个循环*1 重复 ON/OFF。(通道号1用) : 从基本 / 窗口画面切换开始,至画面上的设置处理的1个循环结束为止的期间内 ON。(站点切换、安全等级切换、语言切换时也相同。) 									
b2	可以用于进行画面切换的设置处理确认(调试)。 :从基本/窗口画面切换时开始至画面上的状态监视的对象处理的1个循环结束 为止的期间内 0N。(站点切换、安全等级切换、语言切换时也相同。) 在希望画面切换时状态监视功能仅动作一次时使用									
b3	在布室画面切狭的状态监视功能仅动作一次时使用。 : 在接通电源、显示初始画面期间内 ON。 加里切换基本画面则变为 OFF。									
b4	:处于常开状态。									
b5	:处于常闭状态。									
b6~b7	:禁止使用									
b8	:通讯的每1个循环*1重复 0N/0FF。(通道号	2用))							
b9	:通讯的每1个循环*1重复 0N/0FF。(通道号	3用))							
b10	:通讯的每1个循环 *1 重复 0N/0FF。(通道号	4用))							
b11 ~ b15	:禁止使用									
*1 1个循环员	是指,GOT 读取显示画面的对象及公共设置中所设置的数据的	时间。								

备 注

39696966

关于公共信息1(GS0)的b4、b5的动作

公共信息 1 (GS0) 的 b4、b5 的动作与常开 (GB40)、常闭 (GB41) 的动作相同。

_{概要}

规格

公共设置

对象设置的前期准备

2 - 161

报警

(b) 基本画面信息 (GS1(16位))

	b15 ~ b3	b2	b1	b0
b0 b1	: 在基本画面的通讯的每1个循环中重复 0N/0FF。(通道号1用 : 从基本画面切换时开始,至基本画面上的设置处理的1个循环 内 0N。(站点切换、安全等级切换、语言切换时也相同。)) 结束>	り止的	期间
b2	可以用于进行画面切换的设置处理确认(调试)。 :从基本/窗口画面切换时开始至画面上的状态监视的对象处理 为止的期间内 ON。(站点切换、安全等级切换、语言切换时也 在希望画面切换时状态监视功能仅动作一次时使用。	的 1 ′ 相同。	个循环)	结束
b3~b7	:禁止使用			
b8	: 在基本画面的通讯的每1个循环中重复 ON/OFF。(通道号2用)		
b9	: 在基本画面的通讯的每1个循环中重复 ON/OFF。(通道号3用)		
b10 b11~b15	: 在基本画面的通讯的每1个循环中重复 0N/0FF。(通道号4用 : 禁止使用)		

- (c) 通道号 1的 CC-Link G4 站号 (GS6 (16 位))
 经由 AJ65BT-G4-S3 连接在 CC-Link 网络上的 GOT 的电源 ON 时,存储 AJ65BT-G4-S3 的站号。
 使用 1 对多连接功能时,存储通道号 1 的站号。通道号 2~4 的站号被存储在 GS361~363 中。
- (d) 1 秒二进制计数器(GS7(16 位))
 接通电源之后,每1秒计数1次。
 用户可以写入特定的值,从写入的值开始进行计数。以二进制数据存储。
 可以确认从某个时机(操作等)开始所经过的时间。
- (e)监视的扫描时间(GS8(16位)) 以二进制数据存储显示画面上所设置的处理1个循环结束为止的时间(ms)。 在画面上所设置的全部处理结束时更新数据。 根据处理设置,有时会产生±10ms左右的误差。 此外,对于未经安全功能处理的对象不能成为对象。 可以用来进行监视处理的负荷确认(调试)。
- (f)监视的扫描计数器(GS10(16位)) 计数到显示画面上所设置的每次处理循环结束时的循环次数。 可以用来进行监视的扫描数确认(调试)。

(g) 异常站检出数 (GS230(16 位))



存储检测出异常的 CPU 的站数。

通过 GS231~GS238 可以确认发生了异常的站。(〔_____下述 (h) 异常站信息)

	b15~b8	b7~b0
b0~b7	:存储异常站数。	
b8~b15	:禁止使用	



通过数值显示监视 GS230 时

通过数值显示等监视 GS230 时,应使用数据运算功能,按如下方式进行屏蔽处理。 (〔________5.6节 数据运算功能)

<数值显示(数据运算选项卡)的设置示例>

數值显 示					
基本数据运算					
「位运算」 「▼ 屏蔽处理 (M):	◎ AND (D) ◎ XOR 模式 (K):	O OR (R)	• OHEX)		
□ 移位处理(S):	€ 左 L) 移位数 E):	〇右(G) 1			
数据运算					
● 无侧	在数值. 进行屏	显示中, 蔽处理设	对GS230的 t置。	高8位(b15~b8)	

概要

2

规格

(h) 异常站信息 (GS231~GS238(16位))



设置了异常站的以太网设置号的相应位将 ON。

0: 无异常

1: 有异常

如果对发生的异常进行恢复,将 OFF。

	ç	UKI	X							
	1		本站	网络号	PLC站号	机种	IP地址	執口号	通讯方式	-
GS231的位0		1	*	1	2	QJ71E71	192.168.0.2	5001	UDP	遗加(A)
GS231的位1		2		1	3	QJ71E71	192.168.0.3	5001	UDP	夏秋(注)
GS231的位2		3		1	4	QJ71E71	192.168.0.4	5001	UDP	MEA OO
GS231的位3		4		1	5	QJ71E71	192.168.0.5	5001	UDP	E186.00
		5		1	8	QJ71E71	192.168.0.6	5001	UDP	全部删除 (E)

拔二件	以太网设置号															
软元件	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
GS231	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
GS232	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17
GS233	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	. 33
GS234	64	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49
GS235	80	79	78	77	76	75	74	73	72	71	70	69	68	67	66	65
GS236	96	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84	83	82	81
GS237	112	111	110	109	108	107	106	105	104	103	102	101	100	99	98	97
GS238	128	127	126	125	124	123	122	121	120	119	118	117	116	115	114	113

(i) 异常检测公共信息 (GS252(16 位))

	b15~b1	b0
b0 b1~b15	:通过报警历史记录显示使用存储卡保存功能时,如果保存的报警信息文件 常,则 0N。 在该位处于 0N 的状态下,报警信息文件不能被保存到存储卡中。 如果使异常检测公共控制 (GS452.b0) 0N,该位将 0FF。 将其用于文件保存时的异常检测将十分便利。 :禁止使用	有异



	b15~b8	b7	b6	b5	b4	b3	b 2	b1	b0
b0	: 背光灯实际通电时间 (GS681(3) 间设置值的 80% 以上时,作为	 2 位)) 1 阶段道	达到应 通知 ON	z用程/	 字中设	:置的背	皆光灯	维护证	重知时
b1	:显示屏实际通电时间 (GS683 (3) 间设置值的 80% 以上时,作为	2 位)) 1 阶段词	达到应 通知 ON	z用程/ 。	 字中设	置的』	显示屏	维护证	重知时
b2	:任意一个触摸键的实际按压次 护通知次数设置值的 80% 以上	数 (GS70 时, 作 <i>)</i>)0~861 51阶)达到 段通知	」应用利 ∣ON。	呈序中	设置的	的触摸	键维
b3	: 内置快闪卡实际写入次数 (GS6 护通知次数设置值的 80% 以上	85(32 位 时,作 <i>)</i>	立))	s到应) 段通知	∃程序 ∣ON。	中设置	置的内	置快问	习卡维
b4	: 背光灯实际通电时间 (GS681(3) 间设置值的 100% 以上时,作为	2 位)) 1 2 阶段	达到应 通知 0	ź用程/ N。	 字中设	:置的す	皆光灯	维护证	鱼知时
b5	:显示屏实际通电时间 (GS683 (3) 间设置值的 100% 以上时,作为	2 位)) 1 2 阶段	达到应 通知 0	Z用程/ N。	 字中设	置的』	显示屏	维护证	鱼知时
b6	:任意一个触摸键的实际按压次 护通知次数设置值的100%以	数 (GS7(亡时,作)0~979 为 2) 达到 }段通	应用オ ᠳ ON。	呈序中	设置的	的触摸	键维
b7	: 内置快闪卡实际写入次数 (GSé 护通知次数设置值的 100% 以」	85 (32 位 时,作	之)) 过)) 为 2 阶	≤到应/ ▶段通	用程序 Π ON。	中设置	置的内	置快问	习卡维
b8~b15	:禁止使用								

概要

2

规格

2 - 165

报警

(k) 背光灯实际通电时间 (GS681 (32 位))

(15) (7)

以二进制数据存储背光灯的实际通电时间。 单位为小时(h)。

(1) 显示屏实际通电时间 (GS683 (32 位))



以二进制数据存储显示屏的实际通电时间。 单位为小时(h)。

(m) 内置快闪卡实际写入次数 (GS685 (32 位))



以二进制数据存储内置快闪卡的实际写入次数。

(n) 触摸键实际按压次数 No. 0 (GS700 (32 位))、触摸键实际按压次数 No. 1 (GS702 (32 位))~触摸键 实际按压次数 No. 79 (GS860 (32 位))



以二进制数据存储触摸键的实际按压次数。 按以下的数据量在各分段区域中进行计数。

		区域				
GT1595-X				96 × 96 像素		
GT1585-S、	GT1575-S、	GT1575-V,	GT1575-VN	00 2 00 伸表		
GT1572-VN、	GT1565-V、	GT1562-VN		00 ^ 00 隊系		

一个区域内包含有 25 个触摸键。 例) 画面尺寸 640 × 480 像素的 GOT 特殊寄存器的排列顺序

		640点											
		80点	1										
7	80点	GS700 GS701	GS712 GS713	GS724 GS725	GS736 GS737	GS748 GS749	GS760 GS761	GS772 GS773	GS784 GS785				
		GS702 GS703	GS714 GS715	GS726 GS727	GS738 GS739	GS750 GS751	GS762 GS763	GS774 GS775	GS786 GS787				
480点		GS704 GS705	GS716 GS717	GS728 GS729	GS740 GS741	GS752 GS753	GS764 GS765	GS776 GS777	GS788 GS789				
		GS706 GS707	GS718 GS719	GS730 GS731	GS742 GS743	GS754 GS755	GS766 GS767	GS778 GS779	GS790 GS791				
		GS708 GS709	GS720 GS721	GS732 GS733	GS744 GS745	GS756 GS757	GS768 GS769	GS780 GS781	GS792 GS793				
3		GS710 GS711	GS722 GS723	GS734 GS735	GS746 GS747	GS758 GS759	GS770 GS771	GS782 GS783	GS794 GS795				
			\backslash										
▲ ● 触摸键的输入 在1个区域内即使同时 按压多个触摸键,也 只作为1次进行计数。									时				
此夕	卜, 当触掛	莫之处跟	旁越了	多个区	域时,	所有的	区域均	对按压	进行计	·数。			
	GS700 GS716 GS701 GS717 如果进行了跨越4个区域 的触摸时,所有的区域 均对按压进行计数。												

GS702 GS718 GS703 GS719

2 规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示

概要

2 - 167

报警



在 GT Designer2 中更改了 GOT 类型时

如果更改为不同分辨率的 GOT, GOT 特殊寄存器的排列顺序将发生变化。 在进行了更改时,应对 GOT 特殊寄存器进行重新审核。





(2) 写入软元件

软元件	功能	参阅目标
GS384	脚本公共控制	16.4.3 节 通过 GOT 执行脚本时的错误及处理
GS385	脚本监视时间	
GS386	画面脚本初次动作	
GS387	对象脚本公共控制	□ 16.4.3节 通过 GOT 执行脚本时的错误及处理
GS388	对象脚本监视时间	
GS389	对象脚本初次动作	GT15
GS390~399	禁止使用	-
GS400	网关公共控制	「J GOT1000 系列 网关功能手册 反
GS401~449	禁止使用	_
GS450	监视公共控制	下述 (a)
GS451	自动屏幕保护时间	下述 (b)
GS452	异常检测公共控制	下述 (c)
GS453~459	禁止使用	-
GS460	转换开始指示	
GS461	转换软元件点数	
GS462	转换源起始软元件编号	
GS463	转换目标起始软元件编号	
GS464	存储错误值	
GS465~511	禁止使用	-
GS512	时间更改信息	
GS513~516	更改时刻	── <u>↓</u> 2.5
GS517~519	禁止使用	-
GS520	缓冲存储 - 文件存取控制	下述 (d)
GS521~637	禁止使用	-
GS638	维护时期通知取消控制	下述 (e) GT 仅
GS639	GOT 复位控制	下述 (f)

概要

2

报警

指示灯、开关

(a) 监视公共控制 (GS450(16 位))

	b15	b14	b13	b12	b11~b5	b 4	b3	b2	b1	b0			
	b0		: ì	甬讨 0N	「时数值 /ASCII 输入, 输入确定后显示确认	信息。							
	b1		: 娄	友值输	入中输入了超范围的数值时显示。控制信息	的显示	示方法	0					
			0	N 的情	况下在数值输入过程中将显示信息。		• /•						
			0	FF 的忄	青况下在数值输入确定后显示信息。								
	b2		: 7	E ON 的	的情况下,系统信息功能的 "数值输入编号	"、"	光标位	置数	值输入	、"、			
			"	勤值轴	俞入信号"在ASCII输入时也动作。	\信号"在ASCII输入时也动作。 ;况下,光标消失时将0存储到系统信息功能中设置的软元件("光标 输入""当前光标位置"、"上次光标位置")中。							
	b3		: 7	E ON 的	时 情况下,光标消失时将0存储到系统信息								
			仓	立置数	俞入""当前光标位置"、"上次光标位置")中。								
	b4		: Ŧ	E ON 的	青况下进行 ASCII 输入时, 假名汉字转换功能将动作。								
	b5~b7	7	: 杰	禁止使	用								
	b8	b8 : 在 ON 的情况下,在部件显示 / 部件移动中可以将存储卡内的 BMP/JPEG 文件作为部件使用。								件作			
			Ť	E OFF	的情况下,在GT Designer2 中显示登录的音	郭件。							
			Ť.	E工程	数据的辅助设置中选中了"部件显示/部件	非移动	的图形	部件	中,使	打存			
			作	省卞内	的图象文件"时,即使本信号 ON/OFF,也将 他在四	各仔储	卞内的	J BMP/	JPEG]	又忤			
			1 ,	ド万部									
			(3	9.1.2 节 部件的显示万法)								
	b9~b1	1	: *	*止使	用								
	b12		:女	口果对;	触摸开关进行位 SET/RST/ALT,对设置了画	面切掛	夜及站.	点切换	时的	切换			
			臣	寸机进;	行控制。								
			Ť	¥细内	谷请参阅以卜内谷:								
				F	6.2.10节 注意事项								
	b13		: Ŧ	E ON 的	的情况下,允许上层触摸开关的历史记录信题	息的存	储卡伯	禄存。					
	b14		: 7	E ON 的	的情况下,将上层触摸开关的动作设为历史i	记录模	〔式。						
	b15		: *	<i>善止使</i>	用								
b)	自动原	屏幕保	护时间	司(GS4	51(16位))								
	在屏幕	幕保护	功能	户,存	储至监视画面的显示 OFF 为止的时间。								
	存储值	直的范	围为	1~60(分钟)。								
	(存储	存储了 61 以上的值时,作为 60 分钟处理。)											

在屏幕保护中更改了值时,屏幕保护解除后,更改的值将生效。

要 点

GS451 与 GOT 的应用程序(屏幕保护时间)的关系

GS451 中存储了 0 以外的值时,GOT 的应用程序中设置的屏幕保护时间将无效。如果希望使应用程序的屏幕保护时间有效,应将 0 存储到 GS451 中。

	b15~b1 b0
b0 b1~b15) 缓冲存储	 :本位 0N 时,异常检测公共信息 (GS252.b0) 将 0FF。 :禁止使用 : 禁止
	b15~b1 b0
b0 b1~b15	: 在 0N 的情况下,将上升时缓冲存储区内的数据全部保存到保存目标驱动器中。 : 禁止使用
)维护时期]通知取消控制 (GS638 (16 位))
	b15~b8 b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0
b0	: 在 0N 的情况下,背光灯维护时期通知信号:1 阶段通知 (GS680.b0) 0FF。 在本位处于 0N 时,即使背光灯实际通电时间 (GS681 (32 位)) 超过了应用程序 中设置的背光灯维护通知时间设置值时,背光灯 维护时期通知信号:1 阶段通知 (GS680.b0) 也将保持 0FF 状态不变。
b1	: 在 ON 的情况下,显示屏维护时期通知信号:1阶段通知(GS680.b1)将 OFF。 在本位处于 ON 时,即使显示屏实际通电时间(GS683(32位))超过了应用程序 中设置的显示屏维护通知时间设置值时,显示屏维护时期通知信号:1阶段通知 (GS680.b0)也将保持 OFF 状态不变。
b2	: 在 ON 的情况下, 触摸键维护时期通知信号:1 阶段通知(GS680.b2)将 OFF。 在本位处于 ON 时,即使某一个触摸键的实际按压次数(GS700~861)超过了应用 程序中设置的触摸键维护通知次数设置值,触摸键维护时期通知信号:1 阶段通 知(GS680.b2)也将保持 OFF 状态不变。
b3	: 在 ON 的情况下,内置快闪卡维护时期通知信号:1阶段通知(GS680.b3)将 OFF。 在本位处于 ON 时,即使内置快闪卡的实际写入次数(GS685(32 位))超过了应 用程序中设置的内置快闪卡维护通知次数设置值,内置快闪卡维护时期通知信 是:1阶段通知(GS680 b3) 也将保持 OFF 性态不变
b4	 5.1 时及通知(03000.03) 也将保持 OFF 状态不变。 : 在 ON 的情况下,背光灯维护时期通知信号:2 阶段通知(GS680.b4) OFF。 在本位处于 ON 时,即使背光灯实际通电时间(GS681(32 位))超过了应用程序 中设置的背光灯维护通知时间设置值时,背光灯维护时期通知信号:2 阶段通知(GS680.b4)也将保持 OFF 状态不变。

数值、文本显示

报警

1

b5	:在 ON 的情况下,显示屏维护时期通知信号:2阶段通知(GS680.b5)将 OFF。
	在本位处于 0N 时,即使显示屏实际通电时间 (GS683 (32 位)) 超过了应用程序
	中设置的显示屏维护通知时间设置值时,显示屏维护时期通知信号:2阶段通知
	(GS680. b5) 也将保持 OFF 状态不变。
b6	:在 ON 的情况下,触摸键维护时期通知信号:2阶段通知(GS680.b6)将 OFF。
	在本位处于 0N 时,即使某一个触摸键的实际按压次数 (GS700~873) 超过了应用
	程序中设置的触摸键维护通知次数设置值,触摸键维护时期通知信号:2阶段通
	知 (GS680. b6) 也将保持 OFF 状态不变。
b7	:在 ON 的情况下,内置快闪卡维护时期通知信号:2阶段通知(GS680.b7)将
	OFF.
	在本位处于 0N 时,即使内置快闪卡的实际写入次数 (GS685 (32 位)) 超过了应
	用程序中设置的内置快闪卡维护通知次数设置值,内置快闪卡维护时期通知信
	号:2阶段通知(GS680.b7)也将保持OFF状态不变。
b8~b15	:禁止使用

要点 ♀
 GOT 的电源 OFF 时维护时期通知取消信号的动作
 GOT 的电源 OFF 时,维护时期通知取消信号的操作而变为 OFF 状态的维护时期通知信号由于
 GOT 电源的再次接通将再次变为 ON 状态。
 为了达到再次接通 GOT 的电源后维护时期通知信号也为 OFF 之目的,应使用状态监
 视功能等,再次使维护时期通知取消信号 ON。

(f) GOT 复位控制 (GS639(16 位))

b15	b14~b0	
b0~b14	:禁止使用	
b15	:0在 0N 的状况下,在上升时对 GOT 进行软件复位。	

2.9.2 GOT1000 系列中可设置的软元件范围

GOT 中可使用的连接设备的软元件范围如下所示。 但是,下表中的软元件范围为 GT Designer2 中可设置的最大值。 即使是相同的系列的连接设备,根据机型的不同软元件的规格有时也不一样。 应符合实际使用的连接设备的规格进行设置。 在设置了不存在的软元件或超出了软元件的编号范围时,有可能导致对正确地设置了软元件的其它对象也不 能进行监视。

关于软元件的设置方法,请参阅以下内容:

5.1节 软元件的设置

1 三菱电机制可编程控制器、CNC(包括运动控制器)

(1) MELSEC-QnA, Q, MELDAS C6/C64

	软元件名 *7 *8			可设置范	围	软元件编号表示
	输入 (X)		XO	~	X1FFF	16 计生生时发行
	输出 (Y)		YO	~	Y1FFF	10 进制数
	内部继电器 (M)		МО	~	M32767	
	锁存继电器 (L)		LO	~	L32767	10 进制数
	报警器 (F)	报警器 (F)			F32767	
	链接继电器 (B)	BO	~	B7FFF	16 进制数	
	台叶思	触点(TT)	TTO	~	TT32767	
亡件	足凹前	线圈 (TC)	TCO	~	TC32767	
立牧5	计粉盟	触点 (CT)	CT0	2	CT32767	
4	1	线圈 (CC)	CC0	~	CC32767	10 计生生制制
	特殊继电器(SM)		SMO	~	SM2047	10 互利奴
	但共守时盟	触点(SS)	SSO	2	SS32767	
	体讨足的奋	线圈 (SC)	SC0	~	SC32767	
	步进继电器 (S)	SO	2	S32767		
	链接用特殊继电器 (SB)		SBO	~	SB7FF	16 进制数
	字软元件的位		以下 ⁴ (变址寄存	字软元件的 器、缓冲	的指定位 中存储器除外)	-
	数据寄存器 (D)	DO	~	D32767	10 进制粉	
	特殊数据寄存器 (SD)		SDO	~	SD2047	10 近雨级
	链接寄存器(W)		WO	~	W7FFF	16 进制数
	定时器(当前值)(TN)		TNO	~	TN32767	
	计数器(当前值)(CN)		CNO	~	CN32767	10 进制数
	保持定时器(当前值)(SN)		SNO	~	SN32767	
	链接特殊寄存器 (SW)		SWO	~	SW7FF	16 进制数
元件	文件寄存器 (R)*1*2		RO	~	R32767	
字帙	扩展立研究方器 (pp)*1	块	0	~	255	
	1) 液义门可行储 (EK)	软元件	RO	~	R32767	10 进制数
	扩展文件寄存器 (ZR)*1*3*4		ZRO	~	ZR1042431	10 22 (1) 22
	变址寄存器 (Z)		ZO	~	Z15	
	缓冲存储器(智能功能模块)(BM	I) *5	BMO	~	BM32767	
	Ww		WwO	~	WwFF	16 进制数
	Wr		WrO	~	WrFF	10 10 101 101
	位软元件的字 *6		上述	位软元件	的字化	

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

对象的公共设置

概要

2

凱格

公共设置

对象设置的前期准备

- *1 在 GX Developer 的 PLC 参数中将文件寄存器的文件设置为"使用与程序相同的文件名"后,执行多个程序时, 不要在 GT Designer2 中设置文件寄存器。(MELSEC-QnA 除外。) 否则 GOT 将不能正常地进行读取 / 写入。
- *2 通过 RSET 指令进行了切换。块号的文件寄存器将成为对象。
- *3 通过 QDRSET 指令进行了切换。文件名的块号的文件寄存器将成为对象。
- *4 GOT 以 32k 点 (32768 点)为单位进行处理。

在对象设置中指定扩展文件寄存器 (ZR)时,务必不要进行跨越 32k 点单位的分段的设置。 如果进行了跨越设置,系统报警中将显示"指定软元件号超出了范围。请确认可使用范围。"的出错信息。 此外,根据配方功能的文件寄存器名指定进行读取/写入时,没有范围限制。 [设置示例]:进行软元件的连续指定时(折线图等):将点数指定为10点时



- *5 只能指定 GOT 连接站的智能功能模块。
- 应在存在于对象智能功能模块中的缓冲存储器的地址范围内进行设置。 *6 应以16的倍数设置软元件编号。
- *7 监视 MELDAS C6/64 时,在设置了超出了范围的字软元件的情况下,值将变为不定值。 在设置了超出了范围的位软元件时,所设置的对象将不能显示,设置的功能也不动作。 应在 GT Designer2 的软元件使用一览表等中确认所设置的软元件。
- *8 不能使用 MELDAS C6/C64 的系统中正在使用的软元件。

(2) MELSEC-Q(多CPU)/Q运动控制器

软元件名		可设置范围			软元件编号表示	
	输入 (X)		XO	~	X1FFF	
	输出 (Y)		YO	~	Y1FFF	16 进制鉯
	内部继电器 (M)		МО	~	M32767	
	锁存继电器 (L)		LO	~	L32767	10 进制数
	报警器 (F)	报警器 (F)			F32767	
	链接继电器 (B)	BO	~	B7FFF	16 进制数	
	승규 맨	触点 (TT)	TTO	~	TT32767	
件	疋 町 番	线圈 (TC)	TCO	~	TC32767	
立软元	、」 米 に 日日	触点 (CT)	CTO	~	CT32767	
4	计数器	线圈 (CC)	CCO	~	CC32767	
	计数器 (SM)*7		SMO	~	SM2047	10 进制鉯
		触点 (SS)	SSO	~	SS32767	
	保持定时器	线圈 (SC)	SCO	~	SC32767	
	步进继电器 (S)		S0	~	S32767	
	链接用特殊继电器 (SB)		SBO	~	SB7FF	16 进制数
	字软元件的位		以下守 (变址寄存:	₽软元件 器、缓冲	的指定位 中存储器除外)	_
	数据寄存器 (D)*8*9		DO	~	D32767	
	特殊数据寄存器 (SD)	特殊数据寄存器 (SD)		~	SD2047	10 进制剱
	链接寄存器 (W)		WO	~	W7FFF	16 进制数
	定时器 (当前值)(TN)		TNO	~	TN32767	
	计数器(当前值)(CN)		CNO	~	CN32767	10 进制数
	保持定时器(当前值)(SN)		SNO	~	SN32767	
	链接特殊寄存器 (SW)		SWO	~	SW7FF	16 进制数
#	文件寄存器 (R)*1*2		RO	~	R32767	
软元(块	0	~	255	
₯	扩展又件奇存器 (ER)	软元件	RO	~	R32767	
	扩展文件寄存器 (ZR)*1*3*4		ZRO	~	ZR1042431	10 进制剱
	变址寄存器 (Z)		ZO	~	Z15	
	缓冲存储器(智能功能模块)(B)	M)*5	BMO	~	BM32767	
	Ww		WwO	~	WwFF	
	Wr		WrO	~	WrFF	10 近刊数
	运动控制器软元件 (#)*10		#0	~	#8191	10 进制数
	位软元件的字*6		上述	位软元件	毕的字化	_

关于 *1~*6 的详细内容, 请参阅 (1) MELSEC-QnA、Q、MELDAS C6/C64。

(Q运动控制器)

- *7 设置特殊内部继电器 M9000~M9255 时,应以减去软元件名为 SM、软元件编号为 9000 的值之后的值 (0~255) 进行 设置。
- *8 在设置特殊数据寄存器 (D9000~D9255) 时,应保持 D9000~D9255 不变进行设置。
- *9 D8192~D8999、D9256~D9999超出了范围。
- *10 在 GT SoftGOT2 中不能进行监视。

报警

概要

2

规格

公共设置

(3) MELSEC-A

软元件名		可设置范围		软元件编号表示		
	输入 (X)		XO	~	X1FFF	
	输出 (Y)		YO	~	Y1FFF	16 进制数
	内部继电器 / 特殊内部继电器	内部继电器/特殊内部继电器(M)		~	M32767	
	锁存继电器 (L)	LO	~	L32767	10 进制数	
	报警器 (F)		F0	~	F32767	
俳	链接继电器 (B)		ВО	~	B7FFF	16进制数
立教元	et al m	触点 (TT)	TTO	~	TT32767	
4	疋 时 裕	线圈 (TC)	TCO	~	TC32767	
		触点 (CT)	CTO	~	CT32767	10 进制数
	计数器	线圈 (CC)	CC0	~	CC32767	
	链接用特殊继电器 (SB)		SBO	~	SB7FF	16进制数
	字软元件的位		以下字 (变址寄存器	软元件 醫、缓冲	的指定位 中存储器除外)	-
	数据寄存器 / 特殊数据寄存器 (D)		DO	~	D32767	10进制数
	链接寄存器 (W)		WO	~	W7FFF	16进制数
	定时器(当前值)(TN)		TNO	~	TN32767	
	计数器(当前值)(CN)		CNO	~	CN32767	10 进制数
	链接特殊寄存器 (SW)		SWO	~	SW7FF	16进制数
	文件寄存器 (R)		RO	~	R32767	
	扩展文件寄存器	块	1	~	255	
记件	(ER)*1	软元件	RO	~	R32767	
小	→ 11 ↔ + nn *2	(Z)	ZO	~	Z15	10 进制数
	受址奇存器 "	(V)	VO	~	V6	
	累加器 (A)		AO	~	A1	
	缓冲存储器(智能功能模块)	(BM) *3	ВМО	~	BM32767	10进制数
	Ww		WwO	~	WwFF	
	Wr		WrO	~	WrFF	16 进制数
	位软元件的字*4*5		上述位 (定时器	立软元件 器、计数	+的字化 效器除外)	-

*1 计算机链接连接时,对于 A3ACPU、A3UCPU、A4UCPU 的 ER29-0(扩展文件寄存器的块 29)以后,不能进行字软元件的位指定写入。

在需要进行字软元件的位指定写入时,应使用块 0~28 的范围。

*2 计算机链接连接时,不能进行变址寄存器的写入(触摸键功能、数值输入功能等)。

*3 只能指定 GOT 连接站的智能功能模块。

应在存在于对象智能功能模块中的缓冲存储器的地址范围内进行设置。

*4 应以16的倍数设置软元件编号。

*5 对特殊内部继电器 (M) 进行位软元件的字化时,应将软元件编号 9000 作为 0,以 16 的倍数进行设置。 例) M9000、M9016、M9240

(4) MELSEC-FX

软元件名		可设置范围	软元件编号表示				
	输入继电器 (X)	X0 ~ X377					
件	输出继电器 (Y)	Y0 ~ Y377	8 进制数				
	辅助继电器 (M)	MO ~ M7679					
	特殊辅助继电器 (M)	M8000~ M8511					
立软元	状态 (S)	S0 ~ S4095	10 进制数				
4	定时器触点 (T)	T0 ~ T511					
	计数器触点 (C)	C0 ~ C255					
	字软元件的位*1	以下字软元件的指定位 (定时器(设置值)、计数器(设置值)除外)	_				
-	数据寄存器 (D)	D0 ~ D0999					
	RAM 文件寄存器 (D)	D1000~ D7999					
	特殊数据寄存器 (D)	D8000~ D8511					
	定时器(当前值)(T)	TO ~ T511					
	计数器(当前值)(C)	C0 ~ C255					
れ元件	定时器(设置值)(TS) ^{*3*5}	TSO ~ TS511	10 进制数				
字	计数器(设置值)(CS) ^{*4*5}	CS0 ~ CS255					
	扩展寄存器 (R)	R0 ~ R32767					
	变址寄存器 (V)	VO ~ V7					
	变址寄存器 (Z)	Z0 ~ Z7					
	位软元件的字*2	上述位软元件的字化 (定时器触点、计数器触点除外)					

*1 在执行字软元件的位指定中所设置的触摸开关功能时,不要通过顺控程序进行该字软元件的写入。

*2 应以16的倍数设置软元件的编号。

*3 只能进行 16 位 (1 字) 指定。

*4 对于 CS0~199,只能进行 16 位 (1 字)指定。 对于 CS200~255,只能进行 32 位 (2 字)指定。

*5 不能进行连续软元件指定的监视、写入。

规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示

报警

2 - 177

概要

2

2 欧姆龙公司制可编程控制器(欧姆龙 SYSMAC)

	软元件名		可设置范	韦	软元件编号表示
	输入输出继电器 / 内部辅助继电器	000000	~	614315	
-14-	数据链接继电器 (LR)	LR00000	~	LR19915	
	辅助记忆继电器 (AR)	AR00000	~	AR95915	10 进制数 + 10 进制数
	保持继电器 (HR)	HR00000	~	HR51115	
软元作	内部保持继电器 (WR)	WR00000	~	WR51115	
位	定时器触点 (TIM)*1*2	TIMOOOO	~	TIM4095	
	计数器触点 (CNT) ^{*1*2}	CNT0000	~	CNT4095	10 近 制 奴
	字软元件的位	以下字软元件的指定位 (数据链接继电器、辅助记忆继电器、保持继电器、 内部保持继电器除外)			-
	输入输出继电器 / 内部辅助继电器	0000	~	6143	
	数据链接继电器 (LR)	LR000	~	LR199	
	辅助记忆继电器 (AR)	AROOO	~	AR959	
	保持继电器 (HR)	HR000	~	HR511	
-11	内部保持继电器 (WR)	WROOO	~	WR511	
飲元作	数据存储器 (DM)	DM00000	~	DM32767	10 进制数
÷۲	定时器(当前值)(TIM)*5	TIMOOOO	~	TIM4095	
	计数器(当前值)(CNT)*5	CNT0000	~	CNT4095	
	扩展数据存储器(EM当前值存储单元) ^{*3}	EM00000	~	EM32767	
	扩展数据存储器 (E0~EC:13 存储单元)*3*4	E000000	~	E032767	
		EC00000	~	EC32767	

*1 使用 CV1000、CS1、CJ1 时,不能写入。

*2 执行字软元件的位指定中设置的触摸开关功能时,不要通过顺控程序进行该字软元件的写入。

*3 扩展数据存储器不能进行跨越存储单元的写入/读取。

*4 使用 CJ1 时,可以使用 E0~2。

*5 定时器(当前值)、计数器(当前值)中有效值的范围为 0~9999。 (软元件的数据长度无论是16位还是32位都相同。)

*6 不能对 CQM1H-CPU61 进行读取、写入操作。

3	KEYENCE 公司制可编程控制器	(KEYENCEKV-700/1000)
---	-------------------	----------------------

	软元件名	可设	置范围	软元件编号表示
	继电器 ()	00000 ~	59915	
	内部辅助继电器 (MR)	MR00000 ~	MR99915	
	锁存继电器 (LR)	LR00000 ~	LR99915	
	控制继电器 (CR)	CR0000 ~	CR3915	10 进制数
元件	定时器 (触点) (T)*1*2	T0000 ~	- T3999	
位软	计数器 (触点) (C)*1*2	C0000 ~	C3999	
	高速计数器比较器(触点)(CTC)*2*3	CTC0 ~	CTC3	
	字软元件的位	以下字软元件的指定位(定) 置值)、计数器(当前值)、 器(当前值)、高速计数器1 器、临时数据存储器、变如	时器(当前值)、定时器(设 计数器(设置值)、高速计数 比较器(设置值)、控制存储 上寄存器、数字微电容除外)	-
	定时器 (当前值)(TC)*2*4	TC0000 ~	- TC3999	
	定时器(设置值)(TS)*2*4	TS0000 ~	- TS3999	
	计数器(当前值)(CC)*2*4	CC0000 ~	- CC3999	
	计数器(设置值)(CS)*2*4	CS0000 ~	CS3999	
	高速计数器(当前值)(CTH)*2*4	CTHO ~	- CTH1	
	高速计数器比较器(设置值)(CTC)*2*4	CTC0 ~	CTC3	
印件	数据存储器 (DM)	DM00000 ~	DM65534	10 进制数
字软万	扩展数据存储器 (EM)	EM00000 ~	EM65534	
	扩展数据存储器 2 (FM)	FM00000 ~	- FM32766	
	控制存储器 (CM)	СМ00000 ~	- CM11998	
	临时数据存储器 (TM)	ТМООО ~	- TM511	
	变址寄存器 (Z)	Z1 ~	- Z12	
	数字微电容 (TRM) *4*5	TRMO ~	- TRM7	
	位软元件的字	上述位软元件的字化(定时器 高速计数器比较器(触点)	器(触点)、计数器(触点)、 除外)	_

*1 不能进行连续软元件指定的监视 / 写入。

*2 只有在顺控程序上使用软元件时,才可以通过 GOT 进行监视。

*3 写入时,只能进行触点的复位。

*4 只能进行 32 位 (2 字) 指定。

*5 只能进行读取。

报警

_{概要}

规格

公共设置

4 夏普公司制可编程控制器 (夏普 JW)

软元件名		可设置范围	软元件编号表示
位软元件	输入输出继电器	00000 ~15777 20000 ~75777	
	定时器 (触点) (T)	T0000 ~ T1777	8 进制数
	计数器 (触点)(C)	C0000 ~ C1777	
	字软元件的位	以下字软元件的指定位	-
	定时器(当前值)(T)	T0000 ~ T1777	
	计数器(当前值)(C)	C0000 ~ C1777	
	寄存器 (09~E7)	09000 ~ 09776	
		19000 ~ 19776	
		29000 ~ 29776	
		39000 ~ 39776	
		49000 ~ 49776	
		59000 ~ 59776	
-12		69000 ~ 69776	
		79000 ~ 79776	
		89000 ~ 89776	
		99000 ~ 99776	
软元(E0000 ~ E0776	8 进制数
₩		E1000 ~ E1776	
		E2000 ~ E2776	
		E3000 ~ E3776	
		E4000 ~ E4776	
		E5000 ~ E5776	
		E6000 ~ E6776	
		E7000 ~ E7776	
	文件寄存器 (1~7)	1000000 ~ 1177776	
		2000000 ~ 2177776	
		$3000000 \sim 3177776$	
		5000000 ~ 5177776	
		6000000 ~ 6177776	
		7000000 ~ 7177776	

5 东芝公司制可编程控制器(东芝 PROSEC T/V 系列)

软元件名		可设置范围			软元件编号表示
位软元件	外部输入 (X)	X0000	~	X511F	16 进制数
	外部输出 (Y)	¥0000	~	Y511F	
	内部继电器 (R)*7	R0000	~	R4095F	
	特殊继电器 (S) *7	S0000	~	S511F	
	链接寄存器继电器(Z)	Z0000	~	Z999F	
	链接继电器 (L)	L0000	~	L255F	
	定时器 (触点) (T)*1	ТО	~	T999	10 进制数
	计数器(触点)(C)*1	CO	~	C511	
	字软元件的位*2*7	以下字软元件的指定位 (外部输入、外部输出、内部继电器、特殊继电器、链接继电器、定时器、计数器除外)			-
	外部输入 (XW)	XWO	~	XW511	10 进制数
字软元件	外部输出 (YW)	YWO	~	YW511	
	内部继电器 (RW)*6*8	RWO	~	RW4095	
	特殊继电器 (SW)*8	SWO	~	SW511	
	链接继电器(LW)	LWO	~	LW255	
	定时器 (当前值) (T) ^{*1}	ТО	~	T999	
	计数器 (当前值)(C)*1	CO	~	C511	
	数据寄存器 (D)*4*6*8	DO	~	D8191	
	链接寄存器 (W)*	WO	~	W2047	
	文件寄存器 (F)*5	F0	~	F32767	

<u>PROSEC T 系列</u>

*1 由于定时器(触点)/(当前值)、计数器(触点)/(当前值)的写入是在 GOT 进行 1 次读取之后进行的,因此在 这期间不要通过顺控程序进行更改。

*2 由于字软元件的位指定是在 GOT 进行 1 次读取之后进行的,因此在这期间不要通过顺控程序进行更改。

*4 在将 CPU 模块上的模式开关设置为 "P-RUN"时,不能写入 D0000~D4095。

*5 不支持扩展文件寄存器。

概要

对象的公共设置

报警
<u>PROSEC V 系列</u>

- *2 由于字软元件的位指定是在 GOT 进行了 1 次读取后进行的,因此在这期间不要通过顺控程序进行更改。
- *5 虽然 RW0000 与 D0000 的表示有所不同,但都表示相同区域的数据寄存器。
- *6 位数据时,将东芝公司侧的地址表示换算为 GOT 的地址表示的方法如下所示。 东芝公司侧地址表示:16=字地址(商)...位地址(余)

东芝公司侧地址表示	GOT 侧地址表示	换算公式
\$8191	S <u>511 F</u> (10 进制) (16 进制)	$8191 \div 16 = 51115$
R65535	R4095 F (10 进制) (16 进制)	$65535 \div 16 = 409515$

*8 字数据时的 GOT 表示的软元件地址的换算方法如下所示。

数据格式		东芝公司侧地址表示	GOT 侧地址表示
16 位数据		DW10 D10	
32 位数据	(整数)	DD10 (以 32 位为单位计算软元件号)	D20
	(实数)	DF10 (以 32 位为单位计算软元件号)	D20

6 日立产机系统公司制可编程控制器(日立 HIDIC H系列)

	软元件名	可设置范围	软元件编号表示
	外部输入 (X)	X00000 ~ X05A95	16 进制数 +
	外部输出 (Y)	Y00000 ~ Y05A95	10 进制数
	远程外部输入(X)	X10000 ~ X49995	4 0 \H H-1 \K
	远程外部输出 (Y)	Y10000 ~ Y49995	10 进制数
	第 1CPU 链接 (L)	L0000 ~ L3FFF	
	第 2CPU 链接 (L1)	L10000 ~ L13FFF	16 进制数
	数据区域 (M)	M0000 ~ M3FFF	-
	延时定时器 (TD) ^{*1}	TDO ~ TD255	
	单发定时器 (SS)*1	SS0 ~ SS255	
华	看门狗定时器 (WDT) ^{*1}	WDTO ~ WDT255	
立教元	单稳定时器 (MS) ^{*1}	MSO ~ MS255	10 进制数
4	保持定时器 (TMR) ^{*1}	TMRO ~ TMR255	
	向上计数器 (CU) *1	CU0 ~ CU511	
	链接计数器 (RCU)*1	RCUO ~ RCU511	
	向上向下计数器 (CT) ^{*1}	CTO ~ CT511	
	位内部输出 (R)	RO ~ R7BF	16 进制数
	上升沿检出 (DIF)*1	DIFO ~ DIF511	
	下降沿检出 (DFN) ^{*1}	DFNO ~ DFN511	10 进制数
	字软元件的位	以下字软元件的指定位 (外部输入、外部输出、远程外部输入、远程外部输出、第 1CPU链接、第2CPU链接、数据区域除外)	-
	外部输入 (WX)	WX0000 ~ WX05A7	16 进制数 +
	外部输出 (WY)	WY0000 ~ WY05A7	10 进制数
	远程外部输入 (WX)	WX1000 ~ WX4997	4 0 \H H-1 \H
#	远程外部输出 (WY)	WY1000 ~ WY4997	10 进制数
软元(第 1CPU 链接 (WL)	WLOOO ~ WL3FF	
₯	第 2CPU 链接 (WL1)	WL1000 ~ WL13FF	16 进制数
	数据区域(WM)	WM000 ~ WM3FF	
	定时器 - 计数器 (实测值) (TC)*1	TC0 ~ TC511	10 进制数
	字内部输出(WR)	WROOO ~ WR3FF	16 进制数

*1 不能重复使用相同的编号。

*2 不要设置超出了范围的软元件。

如果设置了超出了范围的软元件,有可能导致范围内的软元件中所设置的对象不能显示。

数值、文本显示

报警

2 - 183

7 松下电工公司制可编程控制器(松下电工 MEWNET-FP 系列)*1

	软元件名	可设置范围		软元件编号表示	
	输入继电器 (X)*2*3	X0000	~	X511F	
	输出继电器 (Y)*3	Y0000	~	Y511F	
	内部继电器 (R)	R0000	~	R886F	10 进制数 + 16 进制数
11-	特殊继电器 (R)*2	R9000	~	R910F	10 10 10 10 10
软元作	链接继电器 (L)*5	L0000	~	L639F	
位	定时器触点(T)*2*4	TO	~	T3071	
	计数器触点(C)*2*4	CO	~	C3071	10 进制数
	字软元件的位	以下 (输入继电器、输出继电	字软元件 器、内部 继电器除	的指定位 5继电器、特殊继电器、链接 外)	-
	输入继电器 (WX)*2	WXOOO	~	WX511	
	输出继电器(WY)	WYOOO	~	WY511	
	内部继电器 (WR)	WROOO	~	WR886	
	特殊继电器 (WR)	WR900	~	WR910	
	链接继电器 (WL)	WLOOO	~	WL639	
记作	定时器 - 计数器 (实测值) (EV) *4	EVO	~	EV3071	10 进制数
字	定时器 - 计数器 (设置值)(SV)*4	SVO	~	SV3071	10 10 10 10
	数据寄存器 (DT)	DTO	~	DT10239	
	特殊数据寄存器 (DT)	DT0 DT90000	~ ~	DT 32764 DT 90511	
	链接寄存器 (LD) *5	LDO	~	LD8447	
	文件寄存器 (FL)*5*6	FLO	~	FL32764	

*1 上述软元件范围是使用 FP10SH 时的软元件范围。

使用 FP0、FP1、FP2、FP3、FP5、FP-10(S)、FP-M 时,各 CPU 中的软元件范围是不相同的。

*2 不能对软元件进行写入。

*3 只能使用根据外围软件分配到输入输出触点中的软元件。

*4 根据由系统寄存器 (No. 5) 的值所设置的计数器的起始编号的不同,定时器及计数器的软元件数也不一样。

*5 本软元件中没有 FP0、FP1、FP-M。

*6 使用 FP2SH 时,只能监视 "32765 × 3 存储单元"中的1个存储单元。

8 安川电机公司制可编程控制器

(1) 安川电机 GL/PROGIC8

软元件名			可设置范	范围	软元件编号表示
	线圈 (0)*5	01	~	063424	
	输入继电器 (I)	I1	~	I63424	
k元件		D1	~	D2048	10 进制数
位电	链接线圈(D)	D10001	~	D12048	
		D20001	~	D22048	
	字软元件的位	下述	字软元件的	的指定位	-
	输入寄存器 (Z)*1	Z1	~	Z31840	
	保持寄存器 (W)*2*4	W1	~	W28291	
		SW1	~	SW28291	
		R1	~	R2048	
11		R10001	~	R12048	10 进生地粉
k元件		R20001	~	R22048	10 近 时 致
中	链接寄存器 (R、SR)**	SR1	~	SR2048	
		SR10001	~	SR12048	
		SR20001	~	SR22048	
	常数寄存器 (K)*3	K1	~	K4096	
	位软元件的字	 上述 (线圈、	位软元件 输入继时	+的字化 电器除外)	_

*1 应将输入寄存器 30001~30512 更改为 Z1~Z512 后进行设置。(设置为默认的示例)

*2 应将保持寄存器 40001~49999 更改为 W1~W9999 后进行设置。(设置为默认的示例)

*3 应将常数寄存器 31001~35096 更改为 K1~K4096 后进行设置。(设置为默认的示例)

*4 SR、SW 是使用 R、W 来表示可编程控制器内部数据的数据格式的对应寄存器(架空的寄存器)。 根据可编程控制器的内部数据的值, SR、SW 与 R、W 的显示值的区别如下所示:

可编程控制器的内部数据(16位时)	SR, SW	R. W
9999	9999	9999
1001	1001	1001
1000	1000	1000
999	999	999
0	0	0
-1	-1	32769
-999	-999	33767
-1000	-1000	33768
-1001	-1001	33769
-9999	-9999	42767

*5 内部线圈 N1~N1536 可以被设置为 0513~02048。

但是,不要进行跨越 01~00512 与 00513~02048 的设置。

对象的公共设置

2 - 185

(2) 安川电机 CP-9200SH/MP-900 系列

软元件名		可设置范围	软元件编号表示
牟	线圈 (MB) ^{*1}	MB000000 ~ MB32767F	10 进制数 + 16 进制数
2软元作	输入继电器 (IB)	IB0000 ~ IBFFFF	16 进制数
Φ	字软元件的位	下述字软元件的指定位 (线圈、输入继电器除外)	-
	输入寄存器 (IW)	IW0000 ~ IW7FFF	16 进制数
元件	保持寄存器 (MW)	MWO ~ MW32767	10 进制数
字校	线圈 (MB)	MBO ~ MB32767	10 进制数
	输入继电器 (IB)	IB000 ~ IBFFF	16 进制数

*1 MB40960~MB32767F 只能使用 MP-940。

(3) 安川电机 CP-9200(H)

	软元件名		可设置范	围	软元件编号表示
	线圈 (OB)*3	0B000	~	OB7FF	
软元作	输入继电器 (IB) *3	IB000	~	IB7FF	16 进制数
ব	字软元件的位	下ì	述字软元件的	的指定位	-
	输入寄存器 (IW)	IWOO	~	IW7F	
	输出继电器 (OW)	OWOO	~	OW7F	16 近
元件	***===================================	DWO	~	DW2047	
字	刻拈奇存畚(DW、ZD);	ZDO	~	ZD2047	10 进制数
	公共寄存器 (MW)*2	MWO	~	MW7694	
	位软元件的字	Ŀ	述位软元件	的字化	-

*1 仅在使用 CP-9200H 时可以设置。

*2 使用 CP-9200 时使用 CPU#1 的数据寄存器的情况下,应复制到 MW0~7694 中使用。

*3 使用 CP-9200H 时对于参考编号及个数不要进行跨越 0B*** 及 IB*** 的设置。

(4) 安川电机 CP-9300MS (MC 兼容)

	软元件名		可设置范围	软元件编号表示
*	线圈 (0B)	OB0	~ 0B1023	
1软元作	输入继电器 (IB)	IBO	~ IB1023	10 进制数
1	字软元件的位	下	述字软元件的指定位	-
字软元件	输入寄存器 (I)	IO	~ I63	
	数据寄存器 (M)	МО	~ M2047	10 进制数
	输出寄存器 (o)	00	~ 063	
	位软元件的字		上述位软元件的字化	-

9 横河电机公司制可编程控制器 (FA500、FA-M3 系列)

	软元件名		可设置范围	软元件编号表示
	输入继电器 (X)	X00201	~ X71664	
	输出继电器 (Y)	Y00201	~ Y71664	
	内部继电器 (I)	I1	~ 165535	
	链接继电器 (L)	L1	~ L71024	
に元件	共享继电器 (E)	E1	~ E4096	10 进制数
位物	特殊继电器 (M)*1	M1	~ M9984	10 10100
	定时器 (TU)*1	TU1	~ TU3072	
	计数器 (CU)*1	CU1	~ CU3072	
	字软元件的位	下述 (定时器 (TP、	字软元件的指定位 TS)、计数器(CP、CS)除外)	
	定时器 (TP)	TP1	~ TP3072	
	定时器 (TS) ^{*2}	TS1	~ TS3072	
	计数器 (CP)	CP1	~ CP3072	
	计数器 (CS)*2	CS1	~ CS3072	
	文件寄存器 (B)	B1	~ B262144	
东元件	数据寄存器 (D)	D1	~ D8192	
沙	共享寄存器 (R)	R1	~ R4096	
	变址寄存器 (V)	V1	~ V256	
	链接寄存器 (W)*2	W1	~ W71024	
	特殊寄存器 (Z)*1*2	Z1	~ Z512	
	位软元件的字	上i (定时器 (述位软元件的字化 (TU)、计数器(CU)除外)	

不能进行连续软元件指定的监视。 *1

*2 不能进行连续软元件指定的写入。

概要 2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

10 Allen-Bradley 公司制可编程控制器

(1) AB SLC500

	软元件名	可设置范围	软元件编号表示
	位 (B)	B3:0/0 ~ B3:255/15 B10:0/0 ~ B255:255/15	
	定时器 (时机位) (T) *3	T4:0/14(TT) ~ T4:255/14(TT) T10:0/14(TT) ~ T255:255/14(TT)	
	定时器 (结束位)(T)*3	T4:0/13(DN) ~ T4:255/13(DN) T10:0/13(DN) ~ T255:255/13(DN)	
位软元件	计数器 (向上计数)(C)*3	C5:0/15(CU) ~ C5:255/15(CU) C10:0/15(CU) ~ C255:255/15(CU)	10 进制数
	计数器 (向下计数) (C) *3	C5:0/14(CD) ~ C5:255/14(CD) C10:0/14(CD) ~ C255:255/14(CD)	
	计数器 (结束位)(C)	C5:0/13(DN) ~ C5:255/13(DN) C10:0/13(DN) ~ C255:255/13(DN)	
	整数 (N)	N7:0 ~ N7:255 N10:0 ~ N255:255	
	位 (B)	B3:0 ~ B3:255 B10:0 ~ B255:255	
	定时器(设置值)(T)*1*3	T4:0.1(PRE) ~ T4:255.1(PRE) T10:0.1(PRE) ~ T255:255.1(PRE)	
元件	定时器 (当前值) (T) *1*3	T4:0.2 (ACC) ~ T4:255.2 (ACC) T10:0.2 (ACC) ~ T255:255.2 (ACC)	10 计生物
字软:	计数器(设置值)(C)*1*3	C5:0.1(PRE) ~ C5:255.1(PRE) C10:0.1(PRE) ~ C255:255.1(PRE)	10 22 中国家
	计数器(当前值)(C)*1*3	C5: 0. 2 (ACC) ~ C5: 255. 2 (ACC) C10: 0. 2 (ACC) ~ C255: 255. 2 (ACC)	
	整数 (N) *1	N7:0 ~ N7:255 N10:0 ~ N255:255	

*1 对于 32 位数据不能进行软元件的写入。

*2 不要设置超出了范围的软元件。

如果设置了超出了范围的软元件,有可能导致范围内的软元件中设置的对象不能显示。

*3 不能进行连续软元件指定的监视 / 写入。

(2) AB Micrologix1000/1200/1500 系列

	软元件名	ī	可设置范	Ħ	软元件编号表示
	位 (B)	B3:0/0	~	B255:255/15	
	定时器(时机位)(T) ^{*3}	T3:0/14(TT)	~	T255:255/14(TT)	
#	定时器 (结束位)(T)*3	T3:0/13(DN)	~	T255:255/13(DN)	
软元(计数器(向上计数)(C)*3	C3:0/15(CU)	~	C255:255/15(CU)	10 进制数
匃	计数器(向下计数)(C)*3	C3:0/14(CD)	~	C255:255/14(CD)	
	计数器(结束位)(C) ^{*3}	C3:0/13(DN)	~	C255:255/13(DN)	
	整数 (N)	N3:0/0	~	N255:255/15	
	位 (B)	B3:0	~	B255:255	
	定时器(设置值)(T)*1*3	T3:0.1(PRE)	~	T255:255. 1 (PRE)	-
	定时器 (当前值) (T) ^{*1*3}	T3:0.2(ACC)	~	T255:255.2(ACC)	
で元件	计数器(设置值)(C)*1*3	C3:0.1(PRE)	~	C255:255.1(PRE)	10 进制数
子 初	计数器(当前值)(C) ^{*1*3}	C3:0.2(ACC)	~	C255:255.2(ACC)	
	整数 (N)*1	N3:0	~	N255:255	
	32 位整数 (L)*2	L3:0 L255:0	~ ~	N3:255 N255:255	

*1 不能对 32 位数据进行软元件的写入。

*2 对 16 位数据不能进行软元件的写入。

*3 不要设置超出了范围的软元件。

如果设置了超出了范围的软元件,有可能导致范围内的软元件中设置的对象不能显示。

*4 不能进行连续软元件指定的监视 / 写入。

对象的公共设置 91 对象设置的前期准备 15 公共设置

_{概要}

规格

数值、文本显示 2 指示灯、开关

报警

2 - 189

11 西门子公司制可编程控制器

(1) SIEMENS S7-300/400 系列

	软元件名	Ī	可设置范	围	软元件编号表示
位软元件	输入继电器 (I)	10000	~	15117	
	输出继电器 (Q)	Q0000	~	Q5117	10 进制数
	位存储器 (M)	M00000	~	M20477	
	字软元件的位	下述字 (输入继电器、输出 ;	软元件的 继电器、 十数器除夕	的指定位 位存储器、定时器、 ト)	_
	输入继电器 (IW)	IWOOO	~	IW510	
	输出继电器 (QW)	QWOOO	~	QW510	
	位存储器 (MW)	MWOOOO	~	MW2046	
	定时器 (当前值) (T) *1	ТО	~	T511	
	计数器(当前值)(C)	CO	~	C511	
元件		D000100000	~	D000165534	
字教:		D000200000	~	D000265534	10 进制数
		D000300000	~	D000365534	
	数据寄存器 (D)				
		D409400000	~	D409465534	
		D409500000	~	D409565534	

*1 不能进行连续软元件指定的监视 / 写入。

(2) 西门子 S7-200 系列

	软元件名		可设置范围	围	软元件编号表示
元件	变量存储器 (V)	VO	~	V51197	- -
	输入继电器(I)	10	~	177	
	输出继电器 (Q)*3	QO	~	Q77	
	位存储器(M)	МО	~	M317	
位牧	特殊存储器(SM)	SMO	~	SM1947	10 迂
	定时器 (T) ^{*1}	ТО	~	T255	
	计数器 (C)*1	CO	~	C255	
	梯形图控制继电器 (S)	SO	~	S317	
	变量存储器 (VW)	VWO	~	VW5118	
	输入继电器 (IW)	IWO	~	IW6	
	输出继电器 (QW)*3	QWO	~	QW6	
	模拟输入 (AIW)*1	AIWO	~	AIW30	
牛	模拟输出 (AQW)*3	AQWO	~	AQW30	
教元(位存储器 (MW)	MWO	~	MW30	10 进制数
₽	特殊存储器(SMW)	SMWO	~	SMW192	
	定时器 (T) ^{*4}	TO	~	T255	
	计数器 (C)*4	CO	~	C255	
	高速计数器 (HC)*2	НСО	~	HC2	
	梯形图控制继电器 (SW)	SWO	~	SW30	

*1 只能进行读取。

*2 只能进行 32 位 (2 字) 指定的读取。

*3 只能进行运行中写入。

*4 只能进行 16 位 (1 字) 指定。

12 微型计算机

.

	软元件名		可设置范围	软元件编号表示
位软元件	内部存储器 (M)	МО	∼ M2047	
	特殊继电器(SM)	SMO	~ SM63	
	锁存继电器 (L)	LO	~ L2047	_
	字软元件的位	<u>ج</u>	述字软元件的指定位	
	数据寄存器 (D)	DO	~ D4095	
元件	链接特殊寄存器 (SD)	SDO	~ SD15	10 计生间发行
字	文件寄存器 (R)	RO	~ R4095	10 灯前数
	位软元件的字	L	二述位软元件的字化	

*1 不能从主站对 GB、GD 的软元件进行写入、读取操作。

报警

对象的公共设置

指示灯、开关

2 - 191

13 欧姆龙公司制温度调节器(欧姆龙 SYSMAC/INPANEL NEO)

	软元件名	可设置范围	软元件编号表示
位软元件	状态 (S)*1	S0000 ~ S0031 S0100 ~ S0131	10 进制数
字软元件	动作指令 (A)*2	A0000 ~ A000C	16 进制数
	变量区域 0 (C0)*1*3	C00000 ~ C00006 C00100 ~ C00106	
	变量区域1(C1)*3	C10000 ~ C1001C C10100 ~ C1011C	10 进制数 + 16 进制数
	变量区域 3 (C3) ^{*3}	C30000 ~ C3003E C30100 ~ C3013E	

*1 只能进行读取。

*2 只能进行写入。

*3 只能进行 32 位 (2 字) 指定。

14 山武公司制温度调节器(山武 SDC/DMC 系列)

	软元件名	可设置范围	软元件编号表示
位软元件	字软元件的位	下述字软元件的指定位	-
字软元件	数据 ()*1		10 进制数

*1 只能进行 16 位 (1 字) 指定。

15 理化工业公司制温度调节器 (理化工业 SR Mini HG)

	软元件名	可设置范围	软元件编号表示
位软元件	字软元件的位	下述字软元件的指定位	_
字软元件	数据()	0000 ~1DEE	16 进制数

16 变频器 (FREQROL 500/700 系列)

备 注

关于变频器的数据

关于参数的详细内容,请参阅以下手册;

∬ 矛 所使用的变频器的手册

	软元件名	可设置范围	软元件编号表示
位软元件	变频器状态监视 (RS)*3	RS0:0 ~ RS7:31 RS0:100 ~ RS7:115	10 进制数
	运行指令(WS) ^{*4}	WS0:0 ~ WS7:31 WS0:0 ~ WS7:115	
字软元件	异常内容 (A) ^{*2*3}	A0:0 ~ A7:31 A0:100 ~ A7:115	10 进制数
	参数 (Pr)*1*2	Pr0:0 ~ Pr993:31 Pr0:100 ~ Pr993:115	
	程序运行 (PG)*1*2	PG0:0 ~ PG89:31 PG0:100 ~ PG89:115	
	特殊参数 (SP)*2	SP108:0 ~ SP127:31 SP108:100 ~ SP127:115	

*1 创建画面时,应只指定程序运行 (PG)或者参数 (Pr)的任意一方的软元件。 不要在1个画面上将 PG (PG0~PF89)与 Pr (Pr900~Pr905)的软元件混杂在一起进行指定。

- *2 只能进行 16 位 (1 字) 指定。
- *3 只能进行读取。
- *4 只能进行写入。

GOT 中使用的变频器用的虚拟软元件与变频器的数据的对应如下所示。

(1) 变频器状态监视

软元件名	内容			
RSO	变频器运行中 (RUN)			
RS 1	正转中 (STF)			
RS2	反转中 (STR)			
RS 3	频率到达 (SU)			
RS4	过负荷 (OL)			
RS 5	瞬停 (IPF)*1			
RS6	频率检测 (FU)			
RS7	发生异常			
· · · · · · · · · · · · · · · · ·				

*1 只有 FREQROL-A500/A700/F700 系列可以使用。

(2) 运行指令

软元件名	内容
WSO	电流输入选择 (AU)*2
WS 1	正转 (STF)
WS2	反转 (STR)
WS3	低速 (RL)*1 (FREQROL-F500 系列时选择电流输入 (AU))
WS4	中速 (RM)*1
WS 5	高速 (RH)*1
WS6	第2功能选择 (RT)*2
WS7	输出停止 (MRS)*2

*1 在 FREQROL-A500/E500 系列中不能使用。

*2 只有在 FREQROL-A700/F700 系列中可以使用。

(3) 异常内容

软元件名*1	内容
AO	2次前的异常
A1	最新的异常
A2	4次前的异常
A3	3次前的异常
A4	6次前的异常
A5	5次前的异常
A6	8次前的异常
A7	7次前的异常

*1 对 A0~A7 只能进行读取。

不能作为写入的对象(数值输入等)使用。

(4) 参数

GOT 中使用的变频器用的虚拟软元件(参数(Pr))的编号与变频器的参数号相对应。 关于变频器的参数,请参阅以下手册:

厂子 所使用的变频器的手册

要点

(1) 关于 Pr. 37 的监视

GOT 不能监视 FREQROL-E500/S500(E)/F500J 系列的参数 (Pr. 37)。 (2) 将 "8888"及 "9999" 设置到变频器的参数 (Pr) 中时

"8888"及"9999"是具有特别作用的数值。 通过 GOT 指定时,其结果如下所示。

变频器侧的设置值	GOT 的指定值
8888	65520
9999	65535

(3) 关于设置校正参数 (Pr900 ~ Pr905) 时的注意事项 设置校正参数 (Pr900 ~ Pr905) 时,根据所使用的软元件编号及变频器的机型,有

必要在扩展第2参数 (SP108) 中写入以下的值	:
---------------------------	---

写入到扩展第2参数 (SP108) 中的值	内容
НОО	偏置 / 増益
H01	模拟
Н02	端子的模拟值

(5) 程序运行

本软元件与 FREQROL-A500 系列的参数 (Pr. 201~Pr. 230) 相对应。

	软元件名		内容
PGO	~	PG9	程序设置1(运行频率)
PG10	~	PG19*1	程序设置1(时间)
PG20	~	PG29	程序设置1(旋转方向)
PG30	~	PG39	程序设置2(运行频率)
PG40	~	PG49 ^{*1}	程序设置2(时间)
PG50	~	PG59	程序设置2(旋转方向)
PG60	~	PG69	程序设置3(运行频率)
PG70	~	PG79*1	程序设置 3(时间)
PG80	~	PG89	程序设置3(旋转方向)

*1 设置开始时间 (PG10~PG19、PG40~PG49、PG70~PG79) 时,高8 位被指定为小时或分钟,低8 位被指定为分 钟或秒。

例)	设置	13	时	35	分时	
P 4 /	200				244	

想要指定的时间	13 时	35 分	备注
时、分分别被转换为 16 进制数	HOD	H23	16进制数(HEX)
高位与低位	输入 HOD23 或者 3363		-

(6) 特殊参数

<i>软</i> 元件 2		指令代码	
私九什石	內谷	读取	写入
SP108	第2参数切换	6Сн	EСн
SP109 ^{*1}	设置频率 (RAM)	6DH	EDH
SP110 ^{*1}	设置频率 (RAM、E ² PROM)	6Ен	EEh
SP111 ^{*1}	输出频率	6FH	-
SP112	输出电流	70н	-
SP113	输出电压	71н	-
SP114	特殊监视	72н	
SP115	特殊监视选择号	73н	F3H
CD11C	异常内容批量清除	-	F4H
25110	最新的异常、2次前的异常	74н	-
SP117	3次前的异常、4次前的异常	75н	-
SP118	5次前的异常、6次前的异常	76н	-
SP119	7次前的异常、8次前的异常	77н	-
CD101	变频器状态监视(扩展)	70	FQ.
57121	运行指令(扩展)	79H	F9H
CD100	变频器状态监视	7Ан	-
58122	运行指令	-	FAH
SP123	通讯模式	7Вн	FBH
SP124	清除全部参数	-	FCH
SP125	变频器复位	-	FDH
SP127	链接参数扩展设置	7FH	FFH

*1 以下条件同时成立时, GOT 不能监视 SP109~111。

(仅FREQROL-E500/F500J/S500(E) 系列)

• Pr37 \neq 0

• SP127 = 1



要点

- (1)执行伺服放大器监视时 应在熟读所连接的伺服放大器的手册、充分理解了内容的基础上进行操作。 如果未进行运行前的各参数的确认 – 调整,根据设备的不同,有时会发生预想不到 的动作。 此外,绝对不要进行极端的调整更改,否则有可能会造成动作不稳定。
- (2)关于简称的前面附加了*符号的参数
 对于参数简称的前面附加了*符号的参数,在设置后将伺服放大器的电源关闭后再接通时设置将生效。
- (3)关于伺服放大器用的虚拟软元件设置时的数据长度
 设置软元件时,应设为如下所示的数据长度。
 PRM、ST、AL :设置软元件时,应设为如下所示的数据长度。
 DI、D0 : 32 位

未设置为上述数据长度时,伺服放大器的数据就不能正确设置,或者 GOT 不能正常 地监视。

- (a) 监视时
 - •将16位数据作为32位处理时
 - 高16位将显示为0。
 - •将32位数据作为16位处理时
 - 只能显示低 16 位的数据。
- (b) 写入时

GOT 以所设置的数据长度的范围进行写入。但是,写入数据超出了伺服放大器 的可设置的值的范围时,虽然伺服放大器侧可以正常地响应,但写入数据在伺 服放大器侧无效。

- (4)参数的写入对象存储器参数被写入到伺服放大器的 RAM 存储器中。如果关闭伺服放大器的电源,写入的参数将消失,应加以注意。
- 备注
- 关于伺服放大器的数据

关于参数等的详细内容,请参阅以下手册:

厂 所使用的伺服放大器的手册

概要

2

岘格

公共设置

(1) MELSERVO-J2M-P8A

	软元件名		可设置范	围	软元件编号表示
位软元件	伺服机构要求 (SP)	SP1	~	SP2	
	基本参数 - 扩展参数 (PRM)	PRMO	~	PRM29	
	状态显示 (ST)	ST0	~	ST2	
字软元件	报警 (AL)	ALO AL11 AL200 AL210 AL230	~ ~ ~ ~	AL13 AL205 AL215 AL235	10 进制数
	外部输入 (DI)	DIO	~	DI2	
	外部输出 (DO)	DOO	~	D01	

GOT 中所使用的伺服放大器用的虚拟软元件与伺服放大器的数据的对应如下所示。

(a) 伺服机构要求

软元件名	项目	简称
SP1	当前报警的消除	-
SP2	报警历史记录的消除	-

(b) 基本参数 - 扩展参数

软元件名	项目	简称
PRMO	串行通信功能选择 - 报警历史记录清除	*BPS
PRM1	再生选项选择	*REG
PRM2	功能选择1	*OP1
PRM3	模拟监视1输出	MD1
PRM4	模拟监视 2 输出	MD2
PRM5	模拟监视3输出	MD3
PRM6	模拟监视1偏置	MO1
PRM7	模拟监视 2 偏置	MO2
PRM8	模拟监视 3 偏置	MO3
PRM9	功能选择 2	*0P2
PRM10	接口模块串行通信站号选择	*ISN
PRM11	第1插槽串行通信站号选择	*DSN1
PRM12	第2插槽串行通信站号选择	*DSM2
PRM13	第3插槽串行通信站号选择	*DSM3
PRM14	第4插槽串行通信站号选择	*DSN4
PRM15	第5插槽串行通信站号选择	*DSN5
PRM16	第6插槽串行通信站号选择	*DSN6
PRM17	第7插槽串行通信站号选择	*DSN7
PRM18	第8插槽串行通信站号选择	*DSN8
PRM19	禁止写入 IFU 参数	*BLK
PRM20	串行通信超时选择	SIC
PRM21~PRM29	生产厂家设置用	-

⁽c) 状态显示

软元件名	项目	简称
STO	再生负荷率	-
ST1	母线峰电压	_
ST2	波峰母线电压	-

(d) 报警

软元件名	项目	简称
ALO	当前报警编号的读取	-
AL11	发生报警时的状态 再生负荷率	-
AL12	发生报警时的状态 母线电压	-
AL13	发生报警时的状态 波峰母线电压	-
AL200	报警历史记录的报警编号的读取 最新报警	-
AL201	报警历史记录的报警编号的读取 1 个之前的报警	-
AL202	报警历史记录的报警编号的读取 2 个之前的报警	-
AL203	报警历史记录的报警编号的读取 3 个之前的报警	-
AL204	报警历史记录的报警编号的读取 4 个之前的报警	-
AL205	报警历史记录的报警编号的读取 5个之前的报警	-
AL210	报警历史记录发生时间的读取 最新报警	-
AL211	报警历史记录发生时间的读取 1 个之前的报警	-
AL212	报警历史记录发生时间的读取 2 个之前的报警	-
AL213	报警历史记录发生时间的读取 3 个之前的报警	-
AL214	报警历史记录发生时间的读取 4个之前的报警	-
AL215	报警历史记录发生时间的读取 5个之前的报警	-
AL230	报警历史记录报警详细数据 最新报警	-
AL231	报警历史记录报警详细数据 1 个之前的报警	-
AL232	报警历史记录报警详细数据 2个之前的报警	-
AL233	报警历史记录报警详细数据 3个之前的报警	-
AL234	报警历史记录报警详细数据 4个之前的报警	-
AL235	报警历史记录报警详细数据 5个之前的报警	_

(e) 外部输入输出信号

软元件名	项目	简称
DIO	外部输入针状态 CN1A-CN1B	-
DI1	外部输入针状态 CN5	-
DI2	外部输入针状态 CN4A-CN4B	-
DOO	外部输入针状态 CN1A-CN1B	_
D01	外部输入针状态 CN4A-CN4B	_



(2) MELSERVO-J2M-*DU

	软元件名		可设置范	Ī	软元件编号表示
位软元件	伺服机构要求 (SP)	SPO	~	SP6	
	基本参数 - 扩展参数 (PRM)	PRMO	~	PRM84	
	状态显示 (ST)	STO	~	ST10	10 进制数
字软元件		ALO			
		AL11	~	AL21	
	报警 (AL)	AL200	~	AL205	
		AL210	~	AL215	
		AL230	~	AL235	

GOT 中所使用的伺服放大器用的虚拟软元件与伺服放大器的数据的对应如下所示。

(a) 伺服机构要求

软元件名	项目	简称
SPO	状态显示数据的删除	_
SP1	当前报警的删除	-
SP2	报警历史记录的删除	-
SP3	外部输入信号禁止	-
SP4	外部输出信号禁止	-
SP5	外部输入信号禁止的解除	-
SP6	外部输出信号禁止的解除	_

(b) 基本参数 - 扩展参数

软元件名	项目	简称
PRMO	生产厂家设置用	-
PRM1	功能选择1	*0P1
PRM2	自动调节	ATU
PRM3	电子装置分子(指令脉冲倍率分子)	СМХ
PRM4	电子装置分母(指令脉冲倍率分母)	CDV
PRM5	就位范围	INP
PRM6	位置控制增益1	PG1
PRM7	位置指令加减速时常数(位置校平)	PST
PRM8~PRM15	生产厂家设置用	-
PRM16	报警历史记录清除	*BPS
PRM17~PRM18	生产厂家设置用	-
PRM19	禁止 DRU 参数写入	*BLK
PRM20	功能选择2	*0P2
PRM21	功能选择3(指令脉冲选择)	*0P3
PRM22	功能选择 4	*0P4
PRM23	前馈增益	FFC
PRM24	零速度	ZSP
PRM25~PRM26	生产厂家设置用	_

(转下页)

软元件名	项目	简称
PRM27	检测器输出脉冲	*ENR
PRM28	内部力矩限制1	TL1
PRM29~PRM32	生产厂家设置用	-
PRM33	电磁制动器顺控程序输出	MBR
PRM34	对伺服马达的负荷转动惯量比	GD2
RM35	位置控制增益 2	PG2
RM36	速度控制增益1	VG1
RM37	速度控制增益 2	VG2
RM38	速度积分补偿	VIC
RM39	速度微分补偿	VDC
?RM40~PRM41	生产厂家设置用	_
'RM42	输入信号选择1	*DI1
'RM43~PRM50	生产厂家设置用	-
PRM51	功能选择 6	*0P6
RM52~PRM53	生产厂家设置用	-
RM54	功能选择 9	*0P9
RM55	功能选择 A	*OPA
RM56~PRM57	生产厂家设置用	-
RM58	机械共振抑制滤波器 1	NH1
RM59	机械共振抑制滤波器 2	NH2
RM60	罗巴斯滤波器 - 自适减振控制	LPF
RM61	对伺服马达的负荷转动惯量比 2	GD2B
RM62	位置控制增益2更改比例	PG2B
RM63	速度控制增益2更改比例	VG2B
RM64	增益切换选择	VICB
RM65	增益切换条件	*CDP
RM66	增益切换时常数	CDS
RM67	生产厂家设置用	CDT
RM68	生产厂家设置用	-
RM69	指令脉冲倍率分子2	CMX2
RM70	指令脉冲倍率分子 3	CMX3
RM71	指令脉冲倍率分子 4	CMX4
PRM72~PRM75	生产厂家设置用	-
PRM76	内部力矩限制 2	TL2
PRM77~PRM84	生产厂家设置用	-

报警

2 - 201

(c) 状态显示

软元件名	项目	简称
STO	反馈脉冲累计	-
ST1	伺服马达旋转速度	-
ST2	滞留脉冲	-
ST3	指令脉冲累计	-
ST4	指令脉冲频率	-
ST5	实效负荷率	-
ST6	波峰负荷率	-
ST7	瞬时发生力矩	-
ST8	1次旋转内位置	-
ST9	ABS 计数器	_
ST10	负荷转动惯量比	_

(d) 报警

软元件名	项目	简称
ALO	当前报警编号的读取	-
AL11	发生报警时的状态 反馈脉冲累计	_
AL12	发生报警时的状态 伺服马达旋转速度	-
AL13	发生报警时的状态 滞留脉冲	-
AL14	发生报警时的状态 指令脉冲累计	-
AL15	发生报警时的状态 指令脉冲频率	_
AL16	发生报警时的状态 实效负荷率	-
AL17	发生报警时的状态 波峰负荷率	_
AL18	发生报警时的状态 瞬时扭矩	_
AL19	发生报警时的状态 1次旋转内位置	_
AL20	发生报警时的状态 ABS 计数器	_
AL21	发生报警时的状态 负荷转动惯量比	_
AL200	报警历史记录的报警编号的读取 最新报警	_
AL201	报警历史记录的报警编号的读取 1 个之前的报警	_
AL202	报警历史记录的报警编号的读取 2 个之前的报警	_
AL203	报警历史记录的报警编号的读取 3 个之前的报警	_
AL204	报警历史记录的报警编号的读取 4个之前的报警	_
AL205	报警历史记录的报警编号的读取 5个之前的报警	_
AL210	报警历史记录发生时间的读取 最新报警	-
AL211	报警历史记录发生时间的读取 1 个之前的报警	_
AL212	报警历史记录发生时间的读取 2 个之前的报警	-
AL213	报警历史记录发生时间的读取 3 个之前的报警	-
AL214	报警历史记录发生时间的读取 4 个之前的报警	-
AL215	报警历史记录发生时间的读取 5 个之前的报警	_
AL230	报警历史记录报警详细数据 最新报警	-
AL231	报警历史记录报警详细数据 1 个之前的报警	_
AL232	报警历史记录报警详细数据 2 个之前的报警	-
AL233	报警历史记录报警详细数据 3 个之前的报警	_
AL234	报警历史记录报警详细数据 4 个之前的报警	-
AL235	报警历史记录报警详细数据 5个之前的报警	_

(3) MELSERVO-J2S-*A

	软元件名	可设置范围	软元件编号表示
位软元件	伺服机构要求 (SP)	SPO ~ SP6	
	基本参数-扩展参数 (PRM)	PRMO ~ PRM84	-
	状态显示 (ST)	STO ~ ST14	
字软元件	报警 (AL)	AL0 ~ AL1 AL11 ~ AL25 AL200 ~ AL205 AL210 ~ AL215 AL230 ~ AL235	10 进制数
	外部输入 (DI)	DIO	
	外部输出 (DO)	DOO	

GOT 中所使用的伺服放大器用的虚拟软元件与伺服放大器的数据的对应如下所示:

(a) 伺服机构要求

与 MELSERVO-J2M-*DU 的伺服机构要求相同。([_____本节 12 (2)(a) 伺服机构要求)

- 软元件名 项目 简称 PRMO 控制模式 - 反馈选项选择 *STY PRM1 功能选择1 *0P1 PRM2 自动调节 ATU PRM3 电子装置分子(指令脉冲倍率分子) CMX PRM4 电子装置分母(指令脉冲倍率分母) CDV PRM5 就位范围 TNP PRM6 位置控制增益1 PG1 PRM7 位置指令加减速时常数 PST 内部速度指令 1- 限制 1 PRM8 SC1 PRM9 内部速度指令 1- 限制 2 SC2 PRM10 内部速度指令 1- 限制 3 SC3 PRM11 速度加速时常数 STA PRM12 速度减速时常数 STB PRM13 S字加减速时常数 STC PRM14 力矩指令时常数 TQC PRM15 站号设置 *SNO 串行通信功能选择 - 报警历史记录清除 PRM16 *BPS PRM17 模拟监视输出 MOD PRM18 状态显示选择 *DMD 禁止写入参数 PRM19 *BLK PRM20 功能选择2 *****0P2 PRM21 功能选择3(指令脉冲选择) *0P3 功能选择4 PRM22 *****0P4 PRM23 前馈增益 FFC
- (b) 基本参数 扩展参数

(转下页)

概要

2

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

PN24F320F320F4025F4026 PA_LKFART #G_LKBARTFACF4025F4026 PA_LKFART #G_LKBARTFACF5026F403 FAGFACF5026F503 FAGF503 FAGF5027F403 FAGF403 FAGF5028F403 FAGF403 FAGF5029F403 FAG </th <th>软元件名</th> <th>项目</th> <th>简称</th>	软元件名	项目	简称
PH025QRUEQRAPALYEVERYERY EVERYERYY Y Y YPR026QRUEQRAPALYEVERYERY EVERYERYY Y YPR027QRUEQRAPALYEVERYERY EVERYERYY Y YPR028QRUEQRAPALYEVERYERYY Y YPR029QRUEQRAPALYEVERYERYQRUEQRAPALYEVERYERYPR020QRUEQRAPALYEVERYERYQRUEQRAPALYEVERYERYPR021QRUEQRAPALYEVERYERYERYQRUEQRAPALYEVERYERYEPR021QRUERRAPALYEVERYERYERYERYERYERYERYERYERYERYERYERYERYE	PRM24	零速度	ZSP
PNESRATA DER AUM DER	PRM25	模拟速度指令最大旋转速度 - 最大限制旋转速度	VCM
PSE27DétRéduénMéréausePSE27RésulténTillPSE36RésulténTillPSE37RésulténTillPSE37RésulténTillPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE37RésulténRésulténPSE38RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésulténPSE39RésulténRésultén<	PRM26	模拟力矩指令最大输出	TLC
	PRM27	检测器输出脉冲	*ENR
BEIZOKKIRZGROGROF-RAMARTVCOPENKOKKIRZGROGROF-RAMARTTLOPENKOKKIRZGROGROF-RAMARTMOIPENKOKKIRZGROGROF-RAMARTMERPENKOKKIRZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKANARTGOZPENKOKANARTGOZPENKOKANARTGOZPENKOKANARTGOZPENKOKANARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMARTGOZPENKOKERZGROGROF-RAMART <t< td=""><td>PRM28</td><td>内部力矩限制1</td><td>TL1</td></t<>	PRM28	内部力矩限制1	TL1
ParkanKRA 1948 P G B C HAR B CTLOPIND1KRA D B L A B CMOIPIND2KRA D B L A B C CMOIPIND3C B KA D B A B C C C A B C C C A B C C C A B C C C A B C C C A B C A B C A B C A B C A B C A B C A B C A B C A B C A B C A	PRM29	模拟速度指令偏置 - 限制偏置	VCO
PMR1KAIL BY KAILMO1PMR2KAIL BY ARE ARE ARE ARE ARE ARE ARE ARE ARE ARE	PRM30	模拟力矩指令偏置 - 限制偏置	TLO
PNXXKAU BLU GRUMXXPNXX3BLEARDA BRUEADY GLUMXXPNXX4CREADDA BRUEADY GLUGRUPNXX5CREADDA BRUEADY GLUGRUPNXX5LEQEMARE IGRUPNXX6LEQEMARE IGRUPNXX6	PRM31	模拟监视1 偏置	MO1
PSXG3电磁制动器服控程序输出MBRPSXG4对何限与这的负债势动情童比GD2PSXG5位置松制造立GD2PSXG6速度松制造立VC1PSXG7速度松制造立VC2PSXG8速度松制造立VC2PSXG9速度松制造立VC2PSXG9速度松制造立VC2PSXG9速度松制造立VC2PSXG9速度松制造立VC2PSXG9速度松制造立VC2PSXG9速度松制造立VC2PSXG9差成分射管VC2PSXG9差成分射管VC2PSXG9差成分射管4017PSXG9金ん信与法律 (CNL-6)4012PSXG1金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG2金ん信与法律 (CNL-6)4016PSXG4金ん信与法律 (CNL-6)4016PSXG4金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG5金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG6金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG6金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG7金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG9金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG9金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG1金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG2金ん信与法律 (CNL-6)4017PSXG3ヴェビア 家设置月PSXG1ヴェビア 家设置月PSXG2ヴェビア 家设置月PSXG3ヴェビア 家设置月PSXG3ヴェビア 家设置月PSXG3ヴェビア 家设置月PSXG3ヴェビア 家设置月PSXG4ブェビア 家设置月PSXG4グェビア 家设置月PSXG4グェビア 家设置月	PRM32	模拟监视 2 偏置	MO2
PMM1对伺服马边的负负时动愤慌比G02PMM5位置於动愤益 2PPG2PMM6短於劲峭益 1VCIPMG7速位於功峭益 2VCIPMG8速位於功情益 2VCIPMM6速位於功情益 2VCCPMM6速位於功情益 2VCCPMM6並位於功情益 2VCCPMM6並ん官与法邦4017PMM1输入官与法邦 (SNID-1)4013PMM3輸入官与法邦 (SNID-1)4013PMM6輸入官与法邦 (SNID-1)4016PMM6輸入官与法邦 (SNID-1)4016PMM7輸倉法4017PMM6輸公官与法邦 (SNID-1)4016PMM6½½4017PMM6½½4017PMM6½½4017PMM6½½4017PMM6½½4017PMM6½½4017PMM6½½4017PMM6½½4016PMM6½½4016PMM6½½4016PMM6½½4016PMM6½½<	PRM33	电磁制动器顺控程序输出	MBR
PNNs6ÉZÉRÜRÉA 2PC2PNNs6½ÉZÜRÜRÉA 1VC1PNNs6½ÉZÜRÜRÉA 1VC2PNNs7½ÉZÜRÜRÉA 2VC2PNNs9½ÉZÜRÜRÉA 2VC2PNNs9½ÉZÜRÜRÉA 2VC2PNNs9½ÉZÜRÜRÉA 2VC2PNNs9½ÉZÜRÜRÉA 2VC2PNNs9½ÉZÜRÜRÉA 24017PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-5)4012PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4013PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4013PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4015PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4016PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4016PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4016PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4016PNNs1‰ACGGÄR 4 (CNL-8)4016PNNs1½ÉZÜRÜRÉA (CNL-8)4016 <td>PRM34</td> <td>对伺服马达的负荷转动惯量比</td> <td>GD2</td>	PRM34	对伺服马达的负荷转动惯量比	GD2
PRNAG速度校制增益1VG1PRMAG速度校划增益2VG2PRMAG速度微分检管VG2PRMAG速度微分检管VG2PRMAG生产厂家设置用~PRMAG输入信号边外管*********************************	PRM35	位置控制增益 2	PG2
PNN7速度於紛嶺立V02PNN8速度於外積V1CPNN9速度於外積V1CPNN9速度於外積V1CPNN9差定方水管用PNN1輸入信与法序(N1)%01APSN12輸入信与法序(N1)%013PSN13輸入信与法序(N1)-0)%012PSN14輸入信与法序(N1)-0)%013PSN15輸入信与法序(N1)-0)%014PSN16輸入信与法序(N1)-0)%016PSN17輸入信与法序(N1)-0)%016PSN18輸入信与法序(N1)-0)%016PSN19輸入信与法序(N1)-0)%016PSN19輸入信与法序(N1)-0)%016PSN19輸入信与法序(N1)-0)%016PSN19輸上信与法序(N1)-0)%017PSN19輸上信与法序(N1)-0)%017PSN19輸上信与法序(N1)-0)%017PSN19輸上信与法序(N1)-0)%017PSN19輸上信与法序(N1)-0)%016PSN10加信与法序(N1)-0)%017PSN11加信法法告%017PSN21加信法法告%017PSN21加信法法告%017PSN21加信法法告%017PSN21加信法法告%017PSN21加信法書%017PSN21加信法書%017PSN21加信法書%017PSN21加信法書%018PSN21加信法書%018PSN21加信法書%018PSN21加信法書%018PSN21加信信加信信PSN21加信信117PSN21加信信117PSN21加信信117PSN22加信%018	PRM36	速度控制增益1	VG1
PBMS8並度和分特德VICPBMS9速度微分特德VDCPBM60牛产厂家设架用PBM10输入信号点が(0.8基杯●DIAPBM41輸入信号流杯1●DIAPBM42輸入信号流杯2(OLB-5)●DI2PBM44輸入信号流杯3(OLB-14)●D12PBM45輸入信号流杯3(OLB-5)●D12PBM46輸入信号流杯3(OLB-5)●D14PBM46輸入信号流杯3(OLB-5)●D14PBM46輸入信号流杯3(OLB-7)●D15PBM46輸入信号流杯3(OLB-7)●D15PBM66輸入信号流杯3(OLB-8)●D16PBM87輸入信号流杯3(OLB-8)●D17PBM89輸上信号流杯3(OLB-8)●D17PBM50生产厂家设置用●D1PBM51功能点杯6●O16PBM51功能点杯6●O16PBM51功能点杯6●O16PBM51功能点杯6●O16PBM51功能点杯6●O16PBM51功能点杯6●O16PBM51功能点杯8●O17PBM55力能点杯8●OP6PBM56力能点杯8●OP6PBM57力能点杯8●OP6PBM56月底点杯4●OP6PBM51月尾信加片4●C16PBM52月尾汽索型用-PBM53月尾汽索和300月尾汽索型用PBM51月尾汽索型用1PBM52月尾汽索和300月尾汽索型PBM53尾尾行動小約000月尾汽動和3000月尾PBM51尾信1PBM52尾尾行動小約00001PBM53尾皮和300001PBM54尾皮和3000001PBM55尾皮和3000000001P	PRM37	速度控制增益 2	VG2
PBMS9 建度限分补偿 VDC PBM40 生产厂家设置用 - PBM41 输入信号总称1 401A PBM42 输入信号总称2(NLB-5) 4013 PBM43 输入信号总称2(NLB-5) 4013 PBM44 输入信号总称2(NLB-6) 4013 PBM45 输入信号总称2(NLB-6) 4013 PBM46 输入信号总称2(NLB-7) 4015 PBM47 输入信号总称2(NLB-6) 4016 PBM48 输入信号总称2(NLB-6) 4016 PBM49 输入信号总称2(NLB-6) 4016 PBM40 输入信号总称2(NLB-6) 4016 PBM41 輸入信号总称2(NLB-6) 4016 PBM41 輸入信号总称2(NLB-6) 4016 PBM45 輸入信号总称2(NLB-6) 4017 PBM46 輸入信号总称2(NLB-6) 4017 PBM47 輸上信号总称2(NLB-6) 4017 PBM48 輸上信号总称2(NLB-6) 4017 PBM49 輸上信号总称2(NLB-6) 4017 PBM40 動士信号法有名 4016 PBM51 力能总择名 4016 PBM52 力能总择和目前总级名 <	PRM38	速度积分补偿	VIC
PBM0 生产厂家设置用 - PBM1 输入信号自动 GK 选择 401A PBM2 输入信号选择 1 4011 PBM3 输入信号选择 2 (CN1B-5) 4012 PBM4 输入信号选择 2 (CN1B-5) 4013 PBM4 输入信号选择 3 (CN1B-14) 4013 PBM4 输入信号选择 4 (CN1A-8) 4014 PBM45 输入信号选择 5 (CN1B-7) 4015 PBM46 输入信号选择 5 (CN1B-7) 4015 PBM47 输入信号选择 6 (CN1B-8) 4016 PBM51 输入信号选择 1 4001 PBM50 生产厂家设置用 - PBM51 力能选择 6 4006 PBM52 生产厂家设置用 - PBM53 力能选择 6 4078 PBM54 力能选择 7 4078 PBM55 力能选择 8 4078 PBM51 力能选择 9 4079 PBM55 力能选择 1 - PBM56 化碱共和制能设置 2 0.2 PBM57 生产 家设置用 - PBM58 机械共和制能設置 2 MR2 PBM59 <td>PRM39</td> <td>速度微分补偿</td> <td>VDC</td>	PRM39	速度微分补偿	VDC
P8M11 輸入信号点が Ni 送择 +01A P8M42 輸入信号选择 1 4011 P8M43 輸入信号选择 2(CN1B-5) 4012 P8M44 輸入信号选择 2(CN1B-5) 4013 P8M45 輸入信号选择 3(CN1B-14) 4013 P8M46 輸入信号选择 3(CN1B-14) 4013 P8M46 輸入信号选择 5(CN1B-7) 4015 P8M47 輸入信号选择 5(CN1B-7) 4016 P8M48 輸入信号选择 5(CN1B-7) 4017 P8M49 輸入信号选择 7(CN1B-9) 4017 P8M50 生产「家设置用 - P8M51 輸台信号选择 1 4001 P8M50 生产「家设置用 - P8M51 功能选择 6 4006 P8M52 力能选择 8 4008 P8M53 功能选择 6 4008 P8M54 力能选择 9 4024 P8M55 力能送择 1 - P8M56 単行進信超明选择 S1C P8M57 生产「家设置用 - P8M58 机械其振神刺読送着 1 NH1 P8M59 机械其振神刺読送着 2 M22	PRM40	生产厂家设置用	_
PM42 输入信号选择 1 *011 PK43 输入信号选择 2(XHB-5) 4012 PK44 输入信号选择 3(XHB-14) 4013 PK45 输入信号选择 3(XHB-14) 4013 PK46 输入信号选择 3(XHB-14) 4014 PK46 输入信号选择 5(XHB-7) 4015 PK47 输入信号选择 5(XHB-7) 4016 PK48 输入信号选择 7(XHB-9) 4017 PK49 输出信号选择 1(XHB-9) 4017 PK49 输出信号选择 1(XHB-9) 4016 PK49 输出信号选择 1(XHB-9) 4017 PK49 输出信号选择 1(XHB-9) 4017 PK49 输出信号选择 1 4001 PK50 生产厂家设置用 - PK51 功能选择 6 40P8 PK52 力能选择 8 40P8 PK53 力能选择 9 4029 PK55 力能选择 1 4024 PK56 中行過信超时选择 1 S1C PK56 机械其振柳刺滤波器 1 NH1 PK60 罗巴斯波磁 1 NH2 PK61 太崎 2 支流的 長行動 電行動 電行動 電行動 電行動 電行動 電行動 電行動 電行動 電行動 電	PRM41	输入信号自动 ON 选择	*DIA
PRM3 输入信号选择 2(N1B-5) **D12 PRM4 输入信号选择 3(N1B-14) **D13 PRM45 输入信号选择 4(N1A-8) **D14 PRM46 输入信号选择 4(N1A-8) **D15 PRM46 输入信号选择 6(N1B-8) **D16 PRM47 输入信号选择 6(N1B-8) **D16 PRM48 输入信号选择 6(N1B-8) **D16 PRM49 输出信号选择 1 **D01 PRM50 生产厂家设置用 - PRM51 功能选择 6 **076 PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择 6 **078 PRM54 力能选择 9 **078 PRM55 功能选择 9 **079 PRM56 均能选择 1 *078 PRM57 生作了源设置用 - PRM56 均能选择 1 *078 PRM56 均能选择 1 *078 PRM57 生が「演 袋 愛用 - PRM57 生が「演 袋 愛用 - PRM59 机械共振柳 読法演 2 N11 PRM50 愛出 換送 資 会 改 約 前 報告 前 報告 読 報告 1 N12	PRM42	输入信号选择1	*DI1
PRM4 输入信号选择3(N1B-14) +b13 PRM45 输入信号选择4(N1A-8) 4b14 PRM46 输入信号选择4(N1A-8) 4b15 PRM46 输入信号选择5(N1B-7) 4b15 PRM47 输入信号选择6(N1B-8) 4b16 PRM48 输入信号选择7(CN1B-9) 4b17 PRM49 输出信号选择7(CN1B-9) 4b17 PRM49 输出信号选择7(CN1B-9) 4b17 PRM50 生产厂家设置用 - PRM51 功能选择6 *006 PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择8 *0P8 PRM54 功能选择9 *0P9 PRM55 功能选择9 *0P4 PRM66 串行通信超时选择 \$1C PRM67 生产厂家设置用 - PRM57 力能选择3 *0P3 PRM66 串行通信超时选择 \$1C PRM66 単行運貨貨貨貨貨貨貨 PRM60 型目標 - PRM61 划械其長抑制能波算3 NH1 PRM62 夏星控制指益2 互优的有着有常数制 UFP PRM63 <t< td=""><td>PRM43</td><td>输入信号选择 2(CN1B-5)</td><td>*DI2</td></t<>	PRM43	输入信号选择 2(CN1B-5)	*DI2
PKM45 输入信号选择4(N1A-8) +014 PKM46 输入信号选择6(N1B-7) +015 PKM47 输入信号选择6(N1B-8) +016 PKM48 输入信号选择7(N1B-9) +017 PKM49 输出信号选择7(N1B-9) +017 PKM50 生产厂家设置用 - PKM51 功能选择6 +006 PKM52 生产厂家设置用 - PKM53 功能选择8 +0078 PKM54 功能选择9 +0079 PKM55 功能选择9 +0079 PKM56 电行道信超时选择 SIC PKM57 生产厂家设置用 - PKM56 电行道信超时选择 SIC PKM57 生产厂家设置用 - PKM56 电行道信超时选择 SIC PKM57 生产厂家设置用 - PKM56 机械大振明制滤波器2 NH1 PKM59 机械大振明記 SIC PKM60 罗巴斯滤波器-10.5 NH2 PKM61 大使大振り制滤波器-10.5 NH2 PKM62 位置射動資源 1.12 PKM63 速度校引輸益2.0	PRM44	输入信号选择 3(CN1B-14)	*DI3
PKM6 输入信号选择 5 (N1B-7) *D15 PKM47 输入信号选择 6 (N1B-8) *D16 PKM48 输入信号选择 7 (N1B-9) *D17 PKM49 输出信号选择 7 (N1B-9) *D01 PKM50 生产厂家设置用 - PKM51 功能选择 6 *OP6 PKM52 生产厂家设置用 - PKM53 功能选择 8 *OP8 PKM54 功能选择 9 *OP4 PKM55 功能选择 9 *OP4 PKM56 单行通信超时选择 1 *OPA PKM56 如能选择 9 *OPA PKM56 力能选择 1 *OPA PKM56 如能选择 1 *OPA PKM57 生产厂家设置用 - PKM56 如能选择 1 *OPA PKM56 如能选择 1 *OPA PKM57 生产厂家设置用 - PKM56 和航共振抑制能波器 1 NH1 PKM59 机械共振抑制能波器 2 NH2 PKM60 罗巴斯达放影者 1 NH2 PKM61 大量控制量 2 更改比例 1 PC2 PKM62 位置控制量 2 更改比	PRM45	输入信号选择 4(CN1A-8)	*DI4
PRM7 输入信号选择 6(N1B-8) +016 PRM48 输入信号选择 7 (N1B-9) +017 PRM49 输出信号选择 1 +001 PRM50 生产厂家设置用 - PRM51 功能选择 6 +0P6 PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择 8 +0P8 PRM54 功能选择 9 +0P8 PRM55 功能选择 9 +0P8 PRM56 串行通信超时选择 1 +0P3 PRM57 生产厂家设置用 - PRM56 即行通信超时选择 1 +0P4 PRM57 生产厂家设置用 - PRM56 即行通信超时选择 1 +0P3 PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振空制 1LPF PRM61 太伺用马达的负荷转动惯量站 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 YG2B PRM63 速度权分补偿更改比例 YG2B PRM64 速度权分补偿更改比例 YG2B PRM65	PRM46	输入信号选择 5(CN1B-7)	*DI5
PRM48 输入信号选择 1 (N1B-9) ◆D17 PRM49 输出信号选择 1 ◆D01 PRM50 生产厂家设置用 - PRM51 功能选择 6 ◆OP6 PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择 8 *OP8 PRM54 功能选择 9 *OP8 PRM55 功能选择 9 *OP4 PRM56 印度通信超时选择 1 *OP4 PRM57 生产厂家设置用 - PRM56 相优 共振抑制滤波器 1 *OP4 PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 太付用马达的负荷转动惯量站 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 YC2B PRM63 速度积分补偿更改比例 YC2B PRM64 速度积分补偿更改比例 YC2B PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CD5	PRM47	输入信号选择 6(CN1B-8)	*DI6
PRM49 输出信号选择 1 *D01 PRM50 生产厂家设置用 - PRM51 功能选择 6 *OP6 PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择 8 *OP8 PRM54 功能选择 9 *OP9 PRM55 功能选择 A *OP4 PRM56 电行運信超时选择 *OP4 PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NE2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 YC2B PRM64 速度控制增益 2 更改比例 YC2B PRM65 增益切換选择 *CDP PRM66 增益切換条件 CDS PRM67 增益切換將时常数 CDT	PRM48	输入信号选择 7(CN1B-9)	*DI7
PRM50 生产厂家设置用 - PRM51 功能选择6 *OP6 PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择8 *OP8 PRM54 功能选择9 *OP8 PRM55 功能选择A *OP4 PRM56 功能选择A *OP4 PRM57 力能选择A *OP4 PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器2 NE2 PRM60 罗巴斯滤波器-1自适减振控制 LPF PRM61 太何服4 GD2B PRM62 位置控制增益2 更改比例 VC2B PRM63 速度权分补偿更改比例 VC2B PRM64 速度权分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换将常数 CDF	PRM49	输出信号选择1	*D01
PRM51 功能选择 6 *0P6 PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择 8 *0P8 PRM54 功能选择 9 *0P9 PRM55 功能选择 A *0P4 PRM56 申行通信超时选择 \$1C PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自超減振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PC2B PRM63 速度松分补偿更改比例 VC2B PRM64 速度松分补偿更改比例 VC2B PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM50	生产厂家设置用	_
PRM52 生产厂家设置用 - PRM53 功能选择8 *0P8 PRM54 功能选择9 *0P9 PRM55 功能选择A *0P4 PRM56 功能选择A *0P4 PRM56 均能选择A *0P4 PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器-自這減振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比2 GD2B PRM62 位置控制增益2更改比例 PG2B PRM63 速度控制增益2更改比例 VICB PRM64 速复积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换标常数 CDS	PRM51	功能选择 6	*0P6
PRM53 功能选择 8 *0P8 PRM54 功能选择 9 *0P9 PRM55 功能选择 A *0P4 PRM56 申行通信超时选择 \$1C PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 YG2B PRM64 速度校为补偿更改比例 YICB PRM65 增益切换选择 CDP PRM66 增益切换影件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM52	生产厂家设置用	_
PRM54 功能选择 9 *0P9 PRM55 功能选择 A *0P4 PRM56 申行通信超时选择 \$1C PRM56 中行通信超时选择 \$1C PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度校动补偿更改比例 VG2B PRM64 速度校动补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换影件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM53	功能选择 8	*0P8
PRM55 功能选择 A *OPA PRM56 申行通信超时选择 SIC PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM54	功能选择 9	*0P9
PRM56 串行通信超时选择 SIC PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换新常数 CDS	PRM55	功能选择A	*OPA
PRM57 生产厂家设置用 - PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PC2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换转常数 CDS	PRM56	串行通信超时选择	SIC
PRM58 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换转常数 CDS	PRM57	生产厂家设置用	-
PRM59 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换系件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM58	机械共振抑制滤波器 1	NH1
PRM60 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM59	机械共振抑制滤波器 2	NH2
PRM61 对伺服马达的负荷转动惯量比 2 GD2B PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM60	罗巴斯滤波器 - 自适减振控制	LPF
PRM62 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM61	对伺服马达的负荷转动惯量比2	GD2B
PRM63 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM62	位置控制增益2更改比例	PG2B
PRM64 速度积分补偿更改比例 VICB PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM63	速度控制增益 2 更改比例	VG2B
PRM65 增益切换选择 *CDP PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM64	速度积分补偿更改比例	VICB
PRM66 增益切换条件 CDS PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM65	增益切换选择	*CDP
PRM67 增益切换时常数 CDT	PRM66	增益切换条件	CDS
	PRM67	增益切换时常数	CDT

软元件名	项目	简称
PRM68	生产厂家设置用	-
PRM69	指令脉冲倍率分子2	CMX2
PRM70	指令脉冲倍率分子 3	CMX3
PRM71	指令脉冲倍率分子 3	CMX4
PRM72	内部速度指令 4- 限制 4	SC4
PRM73	内部速度指令 4- 限制 5	SC5
PRM74	内部速度指令 4- 限制 6	SC6
PRM75	内部速度指令 4- 限制 7	SC7
PRM76	内部力矩限制 2	TL2
PRM77~PRM84	生产厂家设置用	_

(c) 状态显示

软元件名	项目	简称
STO	反馈脉冲累计	-
ST1	伺服马达旋转速度	_
ST2	滞留脉冲	-
ST3	指令脉冲累计	_
ST4	指令脉冲频率	-
ST5	模拟速度指令电压 / 速度限制电压	_
ST6	模拟力矩指令电压 / 限制电压	-
ST7	再生负荷率	_
ST8	实效负荷率	-
ST9	波峰负荷率	_
ST10	瞬时发生力矩	-
ST11	1次旋转内位置	_
ST12	ABS 计数器	-
ST13	负荷转动惯量比	_
ST14	母线电压	_

(d) 报警

软元件名	项目	简称
ALO	当前报警编号的读取	-
AL1	当前报警详细数据的读取	-
AL11	发生报警时的状态 反馈脉冲累计	-
AL12	发生报警时的状态 伺服马达旋转速度	-
AL13	发生报警时的状态 滞留脉冲	-
AL14	发生报警时的状态 指令脉冲累计	-
AL15	发生报警时的状态 指令脉冲频率	-
AL16	发生报警时的状态 速度指令电压 / 速度限制电压	-
AL17	发生报警时的状态 模拟力矩指令电压 / 模拟力矩限制电压	-
AL18	发生报警时的状态 再生负荷率	-
AL19	发生报警时的状态 实效负荷率	_
AL20	发生报警时的状态 波峰负荷率	_

概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

软元件名	项目	简称
AL21	发生报警时的状态 瞬时力矩	-
AL22	发生报警时的状态 1次旋转内位置	_
AL23	发生报警时的状态 ABS 计数器	-
AL24	发生报警时的状态 负荷转动惯性比	_
AL25	发生报警时的状态 母线电压	-
AL200	报警历史记录的报警编号的读取 最新报警	_
AL201	报警历史记录的报警编号的读取 1 个之前的报警	_
AL202	报警历史记录的报警编号的读取 2 个之前的报警	_
AL203	报警历史记录的报警编号的读取 3 个之前的报警	_
AL204	报警历史记录的报警编号的读取 4 个之前的报警	_
AL205	报警历史记录的报警编号的读取 5个之前的报警	_
AL210	报警历史记录发生时间的读取 最新报警	_
AL211	报警历史记录发生时间的读取 1 个之前的报警	_
AL212	报警历史记录发生时间的读取 2 个之前的报警	_
AL213	报警历史记录发生时间的读取 3 个之前的报警	_
AL214	报警历史记录发生时间的读取 4 个之前的报警	_
AL215	报警历史记录发生时间的读取 5个之前的报警	_
AL230	报警历史记录报警详细数据 最新报警	_
AL231	报警历史记录报警详细数据 1 个之前的报警	_
AL232	报警历史记录报警详细数据 2 个之前的报警	_
AL233	报警历史记录报警详细数据 3 个之前的报警	_
AL234	报警历史记录报警详细数据 4 个之前的报警	-
AL235	报警历史记录报警详细数据 5个之前的报警	_

(e) 外部输入输出信号

软元件名	项目	简称
DIO	外部输入针状态	-
D00	外部输出针状态	-

(4) MELSERVO-J2S-*CP

	软元件名		可设置范	围	软元件编号表示
位软元件	伺服机构要求 (SP)	SPO	~	SP6	
	基本参数-扩展参数 (PRM)	PRMO	~	PRM90	
	状态显示 (ST)	STO	~	ST16	
		ALO	~	AL1	10 讲制数
生		AL11	~	AL27	10 2010132
铁元	报警 (AL)	AL200	~	AL205	
$\tilde{\mathbb{H}}$		AL210	~	AL215	
		AL230	~	AL235	
	外部输入 (DI)	DIO	~	DI2	
	外部输出 (D0)	DOO	~	D01	

GOT 中使用的伺服放大器用的虚拟软元件与伺服放大器的数据的对应如下所示。

(a) 伺服机构要求

与 MELSERVO-J2M-*DU 的伺服机构要求相同。() 本节 12 (2) (a) 伺服机构要求)

(b) 基本参数 - 扩展参数

软元件名	项目	简称
PRMO	指令方式 - 再生选项选择	*STY
PRM1	进给机械选择	*FTY
PRM2	机械选择1	*0P1
PRM3	自动调节	ATU
PRM4	电子装置分子	СМХ
PRM5	电子装置分母	CDV
PRM6	就位范围	INP
PRM7	位置控制增益1	PG1
PRM8	原点复位类型	*ZTY
PRM9	原点复位速度	ZRF
PRM10	蠕动速度	CRF
PRM11	原点移位量	ZST
PRM12	粗略一致输出范围	CRP
PRM13	JOG 速度	JOG
PRM14	S字加减速时常数	*STC
PRM15	站号设置	*SNO
PRM16	串行通信功能选择 - 报警历史记录清除	*BPS
PRM17	模拟监视输出	MOD
PRM18	状态显示选择	*DMD
PRM19	禁止写入参数	*BLK
PRM20	选择功能 2	*0P2
PRM21	生产厂家设置用	-
PRM22	选择功能 4	*0P4
PRM23	串行通信超时选择	SIC

概要

2

同志

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

<table-container><table-row><table-row><math><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></math></table-row></table-row></table-container>	软元件名	项目	简称
<table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container>	PRM24	前馈增益	FFC
<table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container>	PRM25	过载偏置	VCO
<table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container>	PRM26	力矩限制偏置	TLO
<table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container>	PRM27	检测器输出脉冲	*ENR
<table-container><math> <text><table-row><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-row></text></math></table-container>	PRM28	内部力矩限制1	TL1
<table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container>	PRM29	内部力矩限制 2	TL2
<table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container>	PRM30	间隙补偿量	*BKC
<table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container>	PRM31	模拟监视1 偏置	MO1
<table-container><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-container>	PRM32	模拟监视 2 偏置	M02
<table-container><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-container>	PRM33	电磁制动器顺控程序输出	MBR
<table-container><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-container>	PRM34	对伺服马达的负荷转动惯性比	GD2
<table-container><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-container>	PRM35	位置控制增益 2	PG2
<table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container>	PRM36	速度控制增益1	VG1
<table-container><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-container>	PRM37	速度控制增益 2	VG2
<table-container><table-row><table-row><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-row></table-row></table-container>	PRM38	速度积分补偿	VIC
<table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container>	PRM39	速度微分补偿	VDC
<table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container>	PRM40~PRM41	生产厂家设置用	-
<table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-container><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row><table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-row></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container></table-container>	PRM42	原点复位位置数据	*ZPS
PM44技触式原点互位接触时间ZTMPM46技能式原点互位力矩限制值ZTTPM46松骨限制+	PRM43	定位夹具(原点前方)后的移动量	DCT
PRM5技械式原点复位力矩限制值ZTTPRM6XfR制+AfR制+PRM7XfR制+AfR制+PRM9XfR制-AfR制-PRM9MPR制-AfR制+PRM5CZ范間输出地+AfRNPRM5CZ范間输出地+AfrN+PRM5CZ范間输出地+AfrN+PRM5CZ范間输出地+AfrN+PRM5CZ范間输出地+AfrN+PRM5CZ范間输出地+AfrN+PRM5CZ范間输出地+AfrN+PRM5CZ范間输出地+AfrN+PRM5CYFの安辺用AfrN+PRM5CYFの安辺用AfrN+PRM5CATONAfrN+PRM5CATONAfrN+PRM5CATONAfrN+PRM5CATONAfrN+PRM5CATONAfrN+PRM5CATONAfrN+PRM5CATONAfrN+PRM5CATONAfrN+PRM6MR+MR+PRM6MR+MR+PRM6MR+MR+PRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MARPRM6ZEZN+MAR </td <td>PRM44</td> <td>接触式原点复位接触时间</td> <td>ZTM</td>	PRM44	接触式原点复位接触时间	ZTM
PK46AtPRN+AtPRNPK47AtPRN+AtPRNPK48AtPRN+AtPRNPK49AtPRN+AtPRNPK40AtPRN+AtPRNPK40AtPRNAtPRNPK40AtPRNAtPRNPK41AtPRNAtPRNPK42AtPRNAtPRNPK43AtPRNAtPRNPK44AtPRNAtPRNPK45AtPRNAtPRNPK45AtPRNAtPRNPK46AtPRN<	PRM45	接触式原点复位力矩限制值	ZTT
PM47NTRUNNTRUNPM47AtRUNAtRUNPM48AtRUNAtRUNPM49CTRUNHULLAtRUNPM50CTRUNHULLAtRUNPM51CTRUNHULLAtRUNPM52CTRUNHULLAtRUNPM53CTRUNHULLAtRUNHULLPM54CTRUNHULLAtRUNHULLPM55MARINAtRUNHULLPM56KP/FagUEAtrunhullPM57KBAtRUNHULLPM58KBAtRUNHULLPM59KBAtRUNHULLPM60KE/FagUEAtrunhullPM61AtkEMalakaEAtRUNHULLPM62AtkEMalakaEAtRUNHULLPM63KERMINKAEAtrunhullPM64AtkEMalakaEAtrunhullPM65KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM66KERMINKAEAtrunhullPM67KERMINKAEAtrunhullPM68KERMINKAEAtrunhullPM69KERMINKAEAtrunhullPM60KERMINKAEAtrunhullPM60KERMINKAEAtrunhullPM60KERMINKAEAtrunhullPM	PRM46		
PM48 PM49 PM50 <td>PRM47</td> <td>软件限制 +</td> <td>*LMP</td>	PRM47	软件限制 +	*LMP
PM99*FR #1*LNPM50公置商間曲出地上+*LNPM51公置商間曲出地上+*LPPM52公置商間曲出地上-*LPPM53公置商間曲出地上-*LNPM54公置商間曲出地上-*LNPM55法学方家设置用PM56法学方家设置用PM57法学方能名*AOP6PM58生广家设置用PM59法学方能名*AOP6PM59法学方能名*AOP6PM59法学方能名*AOP6PM60生广家设置用PM61机坡共振明能波器1NH1PM62机械共振明能波器2NH2PM63シロド部波器-日延振控制1.PFPM64大國家公司*ADRPM65近路近日PM64大國家公司*ADRPM65法定控制监公支战的引性上2·ADRPM66法定控制监公支战的引性上2·ADRPM67法定控制监公支战的引性上2·ADRPM66法定控制监公支战的引性上2·ADRPM67法定控制监公支战的引性上2·ADRPM66法定控制监公支战的引性上2·ADRPM67法法的法任·ADRPM66法法的法任·ADRPM67·ADR·ADRPM66·ADR·ADRPM67·ADR·ADRPM68·ADR·ADRPM69·ADR·ADRPM69·ADR·ADRPM69·ADR·ADRPM69·ADR·ADRPM69·ADR·ADRPM69·ADR·ADRPM69·ADR·ADRPM60·ADR·ADRPM60·AD	PRM48		
PM50 公置范围输出地址・ 和PP PM51 公置范围输出地址・ 和PP PM52 企置范围输出地上・ 和P PM53 企置范围输出地上・ 和P PM54 企置范围输出地上・ 和P PM55 生工家设置用、 ・ PM56 生工家设置用、 ・ PM57 送採力能6 ・ PM56 生工家设置用、 ・ PM57 送採力能8 ・ PM57 送採力能9 ・ PM57 送採力能9 ・ PM56 生工家设置用、 ・ PM57 送採力能8 ・ PM57 送採力能9 ・ PM56 生工家设置用、 ・ PM57 送採力能8 ・ PM59 ビデデ家设置用 ・ PM50 地域共和回該第3 ・ PM61 机械共和回該第3 ・ PM62 レデデジ 空 調査 ・ PM63 シー ・ PM64 対 国家 空 認知業2 ・ PM65 速気気気 ・	PRM49	软件限制 -	*LMN
PM61 Corticite PLPP PM52 Corticite Corticite PLPP PM53 Corticite PLPP PLNP PM54 ExPCrsktgrll - PK55 ExPCrsktgrll *OP6 PK66 ExPCrsktgrll *OP6 PK67 ExPCrsktgrll *OP8 PK68 ExPCrsktgrll *OP8 PK69 ExPCrsktgrll *OP8 PK69 ExPCrsktgrll *OP8 PK60 ExPCrsktgrll *OP3 PK61 Mektspalaise *OP4 PK62 ExPCrsktgrll - PK63 ExPCrsktgrll - PK64 Mektspalaise *OP4 PK65 Mektspalaise ME2 PK64 Mektspalaise ME2 PK65 ExpExplane Go28 PK66 ExpExplane Go28 PK66 ExpExplane Me2 PK66 ExpExplane *CDP PK66 ExpExplane <td< td=""><td>PRM50</td><td></td><td></td></td<>	PRM50		
PKM52在宣范間输出地止-+LPPKM53位宣范間输出地止-+LPPKM54生产厂家设置用-PKM56送择功能6*0P6PKM56生产厂家设置用*0P8PKM57选择功能8*0P8PKM58选择功能9*0P8PKM59选择功能9*0P8PKM60生产厂家设置用*0P4PKM60生产厂家设置用*0P4PKM61机械共振抑制滤波器1NH1PKM62短星航波器-自适减振控制NH2PKM64沙目原达负荷转动惯性比2GD28PKM65位置控制增益2更改比例QC28PKM66建度积分补偿更改比例VIC8PKM67進行教授集工CD5PKM68增益切换标择CD5PKM69堆益切换营数CD1PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69生厂家设置用PKM69PKM69PKM69PKM69PKM69PKM69PKM69PKM69PKM69PKM69 </td <td>PRM51</td> <td>位直范围输出地址 +</td> <td>*Lbb</td>	PRM51	位直范围输出地址 +	*Lbb
PKM53 位置范間爾信地型上- *LAP PKM54 生产厂家设置用 - PKM55 选择功能6 *OP6 PKM56 生产厂家设置用 *OP6 PKM57 选择功能8 *OP9 PKM58 选择功能9 *OP9 PKM59 选择功能4 *OP4 PKM60 生产厂家设置用 *OP4 PKM60 進行旅程期前途波器1 *OP4 PKM61 机械共振抑制滤波器1 NH1 PKM62 列信服 · PKM63 罗巴斯滤器-自适减振控制 · PKM64 利根長振抑制滤波器2 NH2 PKM65 グ信度控制強益2更改比例 · PKM64 大行原設置相益2更改比例 · PKM65 達度控制強益2更改比例 · PKM66 連度控制強益2更改比例 · PKM67 達成的热音 · PKM68 增益均換差 · PKM69 增益均換差 · PKM69 增益均換 · PKM69 增益均換 · PKM69 增益均換 · PKM69 <td>PRM52</td> <td></td> <td></td>	PRM52		
PM64 生产厂家设置用 - PK85 选择功能6 *0P6 PKM56 生产厂家设置用 - PKM57 选择功能8 *0P8 PKM57 选择功能9 *0P8 PKM50 选择功能9 *0P8 PKM50 选择功能9 *0P8 PKM60 生产厂家设置用 *0P3 PKM60 生产厂家设置用 *0P3 PKM60 机械共振抑制滤波器1 *0P4 PKM61 机械共振抑制滤波器2 *NE2 PKM63 罗巴斯滤波器-自适减振控制 *1P7 PKM64 大行家设置相当意支援的增加 *1P5 PKM65 过度控制增益2更改比例 *1P5 PKM66 速度約4差更改比例 *1P5 PKM67 速度約4差更改比例 *1P5 PKM68 地域均振音 *1P5 PKM69 並信約4差更改比例 *1P5 PKM69 地域均振音 *1P5 PKM69 地域均振音 *1P5 PKM69 增益均換条件 *1P5 PKM71-PKM90 堆益均換有常数 *1P5	PRM53	位直泡围物出地址 -	*LNP
PRM55 送择功能 6 *OP6 PRM56 生产厂家设置用 - PRM57 选择功能 8 *OP8 PRM57 选择功能 9 *OP9 PRM58 选择功能 9 *OP9 PRM59 选择功能 A *OP9 PRM60 生产厂家设置用 - PRM61 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 罗巴斯滤波器 - 自這減振控制 LPF PRM64 对伺服马达负荷转动惯性比 2 GD28 PRM65 应度控制增益 2 更改比例 GD28 PRM66 速度控制增益 2 更改比例 YG28 PRM67 建度积分补偿更改比例 YG28 PRM68 建位积补偿更改比例 YG28 PRM69 增益切换选择 CD5 PRM69 增益切换标常数 CD5 PRM70 生产厂家设置用 -	PRM54	生产厂家设置用	-
PRM56 生产厂家设置用 - PRM57 选择功能 8 *0P8 PRM58 选择功能 9 *0P9 PRM59 选择功能 9 *0P9 PRM60 生产厂家设置用 *0P4 PRM60 生产厂家设置用 *0P4 PRM61 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 1LPF PRM64 对伺服马达负荷转动惯性比 2 GD2B PRM65 应置控制增益 2 更改比例 GD2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 YC2B PRM67 建度积为补偿更改比例 YC2B PRM68 增益切换选择 <cd1< td=""> PRM69 增益切换营業 CD1 PRM69 生产厂家设置用 </cd1<>	PRM55	选择功能 6	*0P6
PRM57 送桿功能 8 *0P8 PRM58 送样功能 9 *0P9 PRM59 送样功能 A *0P9 PRM60 生产厂家设置用 *0PA PRM61 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 型ビ斯滤波器 1 自适減振控制 NH2 PRM64 グ目服马达负荷转动惯性比 2 のDB PRM65 位置控制增益 2 更改比例 GD2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 YG2B PRM67 建度救分补偿更改比例 YG2B PRM68 並放我並 YG2B PRM69 建度救分补偿更改比例 YG2B PRM69 增益切换法择 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT PRM70 生厂家设置用 -	PRM56	生产厂家设置用	_
PRM58 送择功能 9 **0P9 PRM59 选择功能 A **0P4 PRM60 生产厂家设置用 - PRM61 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 初日期 DF PRM64 大局服号点齿前转动惯性比 2 DF PRM65 位置控制增益 2 更改比例 GD2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 VC2B PRM67 速度投制增益 2 更改比例 VC2B PRM68 建位为张择 SC1P PRM69 地域投振 VC2B PRM69 地域投振 VC2B PRM60 地域均线 2 更改比例 VC2B PRM67 地域 3 低力 3 低	PRM57	选择功能 8	*0P8
PRM59 选择功能A **PA PRM60 生产厂家设置用 - PRM61 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 罗巴斯滤波器 - 自這减振控制 NE2 PRM64 对伺服马达负荷转动惯性比 2 GD2B PRM65 位置控制增益 2 更改比例 GD2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 PC3B PRM67 速度控制增益 2 更改比例 NC2B PRM68 地域功热基系 NC2B PRM69 地域功热基系 NC2B PRM60 地域功热基系 NC2B PRM61 地域功热基系 NC2B PRM62 地域功振星 NC1B PRM63 地域功振星 NC1B PRM64 地域功振星 NC1B PRM65 地域功振星 CD5 PRM69 地域功振星 CD1 PRM71-PRM90 生产厂家设置用 -	PRM58	选择功能 9	*0P9
PRM60 生产厂家设置用 - PRM61 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 型ビ斯滤波器 - 自话减振控制 NH2 PRM64 罗ビ斯滤波器 - 自话减振控制 LPF PRM65 位置控制增益 2 更改比例 GD2B PRM66 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM67 速度积为补偿更改比例 V1CB PRM68 增益切换选择 、Y1CB PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT	PRM59	选择功能A	*OPA
PRM61 机械共振抑制滤波器 1 NH1 PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM64 对伺服马达负荷转动惯性比 2 GD2B PRM65 位置控制增益 2 更改比例 PC2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 VC2B PRM67 速度控制增益 2 更改比例 VICB PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM71~PRM90 生产厂家设置用	PRM60	生产厂家设置用	_
PRM62 机械共振抑制滤波器 2 NH2 PRM63 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM64 对伺服马达负荷转动惯性比 2 GD2B PRM65 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM67 速度积分补偿更改比例 VG2B PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 生产厂家设置用	PRM61	机械共振抑制滤波器 1	NH1
PRM63 罗巴斯滤波器 - 自适减振控制 LPF PRM64 对伺服马达负荷转动惯性比 2 GD2B PRM65 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM67 速度积分补偿更改比例 VICB PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 生产厂家设置用 -	PRM62	机械共振抑制滤波器 2	NH2
PRM64 对伺服马达负荷转动惯性比 2 GD2B PRM65 位置控制增益 2 更改比例 PC2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM67 速度积分补偿更改比例 VG2B PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM63	罗巴斯滤波器 - 自适减振控制	LPF
PRM65 位置控制增益 2 更改比例 PG2B PRM66 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM67 速度积分补偿更改比例 VICB PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM64	对伺服马达负荷转动惯性比 2	GD2B
PRM66 速度控制增益 2 更改比例 VG2B PRM67 速度积分补偿更改比例 VICB PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM65	位置控制增益2更改比例	PG2B
PRM67 速度积分补偿更改比例 VICB PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM66	速度控制增益 2 更改比例	VG2B
PRM68 增益切换选择 *CDP PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM67	速度积分补偿更改比例	VICB
PRM69 增益切换条件 CDS PRM70 增益切换时常数 CDT PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM68	增益切换选择	*CDP
PRM70 增益切换时常数 CDT PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM69	增益切换条件	CDS
PRM71~PRM90 生产厂家设置用 -	PRM70	增益切换时常数	CDT
	PRM71~PRM90	生产厂家设置用	-

1	
(c)	状态显示
$\langle \cup \rangle$	·/////////////////////////////////////

软元件名	项目	简称
STO	当前位置	-
ST1	指令位置	_
ST2	指令残留距离	-
ST3	点表格号	_
ST4	反馈脉冲累计	-
ST5	伺服马达旋转速度	_
ST6	滞留脉冲	-
ST7	过载	_
ST8	力矩限制电压	-
ST9	再生负荷率	_
ST10	实效负荷率	-
ST11	波峰负荷率	_
ST12	瞬时发生力矩	-
ST13	1次旋转内位置	-
ST14	ABS 计数器	_
ST15	负荷转动惯性比	-
ST16	母线电压	_

(d) 报警

软元件名	项目	简称
ALO	当前报警编号的读取	-
AL1	当前报警详细数据的读取	_
AL11	发生报警时的状态 当前位置	_
AL12	发生报警时的状态 指令位置	_
AL13	发生报警时的状态 指令残留距离	_
AL14	发生报警时的状态 点表格号	_
AL15	发生报警时的状态 反馈脉冲累计	_
AL16	发生报警时的状态 伺服马达旋转速度	_
AL17	发生报警时的状态 滞留脉冲	_
AL18	发生报警时的状态 过载	_
AL19	发生报警时的状态 力矩限制电压	_
AL20	发生报警时的状态 再生负荷率	-
AL21	发生报警时的状态 实效负荷率	_
AL22	发生报警时的状态 波峰负荷率	-
AL23	发生报警时的状态 瞬时发生力矩	-
AL24	发生报警时的状态 1次旋转内位置	-
AL25	发生报警时的状态 ABS 计数器	-
AL26	发生报警时的状态 负荷转动惯性比	-
AL27	发生报警时的状态 母线电压	-
AL200	报警历史记录的报警编号的读取 最新报警	-
AL201	报警历史记录的报警编号的读取 1 个之前的报警	-
AL202	报警历史记录的报警编号的读取 2 个之前的报警	-
AL203	报警历史记录的报警编号的读取 3 个之前的报警	-

规格

数值、文本显示

报警

对象的公共设置

软元件名	项目	简称
AL204	报警历史记录的报警编号的读取 4 个之前的报警	-
AL205	报警历史记录的报警编号的读取 5个之前的报警	_
AL210	报警历史记录发生时间的读取 最新报警	-
AL211	报警历史记录发生时间的读取 1 个之前的报警	_
AL212	报警历史记录发生时间的读取 2 个之前的报警	-
AL213	报警历史记录发生时间的读取 3 个之前的报警	_
AL214	报警历史记录发生时间的读取 4 个之前的报警	_
AL215	报警历史记录发生时间的读取 5 个之前的报警	_
AL230	报警历史记录报警详细数据 最新报警	_
AL231	报警历史记录报警详细数据 1 个之前的报警	_
AL232	报警历史记录报警详细数据 2 个之前的报警	_
AL233	报警历史记录报警详细数据 3 个之前的报警	_
AL234	报警历史记录报警详细数据 4 个之前的报警	_
AL235	报警历史记录报警详细数据 5个之前的报警	_

(e) 外部输入输出信号

软元件名	项目	简称
DIO	输入软元件状态	-
DI1	外部输入针状态	-
DI2	由于通讯而 ON 的输入软元件的状态	_
DOO	输出软元件状态	_
D01	外部输出针状态	_

(5) MELSERVO-J3-*A

	软元件名		可设置范	围	软元件编号表示
位软元件	伺服机构要求 (SP)	SPO	~	SP6	10 进制数
	基本设置参数 (PA)	PA1	~	PA19	10 进制数
	增益-滤波器参数(PB)	PB1	~	PB45	
	扩展设置参数 (PC)	PC1	~	PC50	
	输入输出设置参数 (PD)	PD1	~	PD30	
仲	状态显示 (ST)	STO	~	ST14	
字軟元	报警 (AL)	AL0 AL11 AL200 AL210 AL230	~ ~ ~ ~ ~	AL1 AL25 AL205 AL215 AL235	
	外部输入 (DI)	DIO	~	DI2	
	外部输出 (DO)	DOO	~	D01	

GOT 中使用的伺服放大器用的虚拟软元件与伺服放大器的数据的对应如下所示。

(a) 伺服机构要求

与 MELSERVO-J2M-*DU 的伺服机构要求相同。([_____ 本节 17 (2)(a) 伺服机构要求)

(b) 基本设置参数

软元件名	项目	简称
PA1	控制模式	*STY
PA2	再生选项	*REG
PA3	绝对位置检测系统	*ABS
PA4	功能选择 A-1	*AOP1
PA5	每1次旋转的指令输入脉冲数	*FBP
PA6	电子装置分子(指令输入脉冲倍率分子)	СМХ
PA7	电子装置分母(指令输入脉冲倍率分母)	CDV
PA8	自动调节模式	ATU
PA9	自动调节响应性	RSP
PA10	就位范围	INP
PA11	正转力矩限制	TLP
PA12	反转力矩限制	TLN
PA13	指令脉冲输入形态	*PLSS
PA14	旋转方向选择	*POL
PA15	检测器输出脉冲	*ENR
PA16~PA18	生产厂家设置用	_
PA19	禁止写入参数	*BLK

对象设置的前期准备

概要

2

报警

2 - 211

(c) 增益 - 滤波器参数

软元件名	项目	简称
PB1	自适调整模式(活动滤波器 II)	FILT
PA2	减振控制调整模式(预先减振控制)	VRFT
PB3	位置指令加减速时常数(位置校平)	PST
PB4	前馈增益	FFC
PB5	生产厂家设置用	_
PB6	对伺服马达负荷转动惯性比	GD2
PB7	模式控制増益	PG1
PB8	位置控制增益	PG2
PB9	速度控制増益	VG2
PB10	速度积分补偿	VIC
PB11	速度微分补偿	VDC
PB12	生产厂家设置用	-
PB13	机械共振抑制滤波器 1	NH1
PB14	凹槽形状选择 1	NHQ1
PB15	机械共振抑制滤波器 2	NH2
PB16	凹槽形状选择 2	NHQ2
PB17	生产厂家设置用	-
PB18	罗巴斯滤波器设置	LPF
PB19	减振控制 振动频率设置	VRF1
PB20	减振控制 共振频率设置	VRF2
PB21~PB22	生产厂家设置用	-
PB23	罗巴斯滤波器选择	VFBF
PB24	微振动抑制控制选择	*MVS
PB25	功能选择 B-1	*BOP1
PB26	增益切换选择	*CDP
PB27	增益切换条件	CDL
PB28	增益切换时常数	CDT
PB29	增益切换 对伺服马达的负荷转动惯性比	GD2B
PB30	增益切换 位置控制增益	PG2B
PB31	增益切换 速度控制增益	VG2B
PB32	增益切换 速度积分补偿	VICB
PB33	增益切换 减振控制振动频率设置	VRF1B
PB34	增益切换 减振控制共振频率设置	VRF2B
PB35~PB45	生产厂家设置用	-

软元件名	项目	简称
PC1	速度加速时常数	STA
PC2	速度减速时常数	STB
PC3	S字加减速时常数	STC
PC4	力矩指令时常数	TQC
PC5	内部速度指令 1/ 限制 1	SC1
PC6	内部速度指令 2/ 制限 2	SC2
PC7	内部速度指令 3/ 制限 3	SC3
PC8	内部速度指令 4/ 制限 4	SC4
PC9	内部速度指令 5/ 制限 5	SC5
PC10	内部速度指令 6/ 制限 6	SC6
PC11	内部速度指令 7/ 制限 7	SC7
PC12	模拟速度指令最大旋转速度 / 限制最大旋转速度	VCM
PC13	模拟力矩指令最大输出	TLC
PC14	模拟监视1输出	MOD 1
PC15	模拟监视 2 输出	MOD2
PC16	电磁制动器顺控程序输出	MBR
PC17	零速度	ZSP
PC18	报警历史记录清除	*BPS
PC19	检测器脉冲输出选择	*ENRS
PC20	站号设置	*SNO
PC21	通讯功能选择	*SOP
PC22	功能选择 C-1	*COP1
PC23	功能选择 C-2	*C0P2
PC24	功能选择 C-3	*COP3
PC25	生产厂家设置用	-
PC26	功能选择 C-5	*COP5
PC27~PC29	生产厂家设置用	-
PC30	速度加速时常数 2	STA2
PC31	速度减速时常数 2	STB2
PC32	指令输入脉冲倍率分子 2	CMX2
PC33	指令输入脉冲倍率分子 3	CMX3
PC34	指令输入脉冲倍率分子 4	CMX4
PC35	内部力矩限制 2	TL2
PC36	状态显示选择	*DMD
PC37	模拟速度指令偏置 / 限制偏置	VCO
PC38	模拟力矩指令偏置 / 限制偏置	TPO
PC39	模拟监视1 偏置	MO1
PC40	模拟监视 2 偏置	M02
PC41~PC50	生产厂家设置用	-

概要 2 规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示

2 - 213

软元件名	项目	简称
PD1	输入信号自动 ON 选择 1	*DIA1
PD2	生产厂家设置用	-
PD3	输入信号软元件选择1(CN1-15)	*DI1
PD4	输入信号软元件选择2(CN1-16)	*DI2
PD5	输入信号软元件选择 3 (CN1-17)	*DI3
PD6	输入信号软元件选择4(CN1-18)	*DI4
PD7	输入信号软元件选择 5(CN1-19)	*DI5
PD8	输入信号软元件选择6(CN1-41)	*DI6
PD9	生产厂家设置用	-
PD10	输入信号软元件选择8(CN1-43)	*DI8
PD11	输入信号软元件选择9(CN1-44)	*DI9
PD12	输入信号软元件选择 10(CN1-45)	*DI10
PD13	输出信号软元件选择1(CN1-22)	*D01
PD14	输出信号软元件选择2(CN1-23)	*D02
PD15	输出信号软元件选择 3 (CN1-24)	*D03
PD16	输出信号软元件选择4(CN1-25)	*D04
PD17	生产厂家设置用	-
PD18	输出信号软元件选择 6 (CN1-49)	*D06
PD19	输入滤波器设置	*DIF
PD20	功能选择 D-1	*DOP1
PD21	生产厂家设置用	-
PD22	功能选择 D-3	*DOP3
PD23	生产厂家设置用	_
PD24	功能选择 D-5	*DOP5
PD25~PD30	生产厂家设置用	_

(f) 状态显示

```
与 MELSERVO-J2S-*A 的状态显示相同。([_____ 本节 17 (2) (c) 状态显示)
```

(g) 报警

```
与 MELSERVO-J2S-*A 的状态显示相同。([_____ 本节 17 (2) (d) 报警)
```

(h) 外部输入

软元件名	项目	简称
DIO	输入软元件状态	-
DI1	外部输入针状态	-
DI2	由于通讯导致 ON 的输入软元件的状态	_

(i) 外部输出

软元件名	项目	简称
DOO	输出软元件状态	_
D01	外部输出针状态	_

2.10 对象设置时的注意事项

不要从多个对象等将相同的动作条件写入1个软元件中。 否则 GOT 及连接设备等有可能会进行用户预料之外的动作。

例)状态监视功能

项目	条件	动作
画面选项卡	X0 ON 中(对象基本画面 1)	数据设置 D100 300
工程选项卡	X0 ON 中	数据设置 D100 200

(1) 监视基本画面 1 以外时动作条件成立 (X0 OFF → ON) < 无问题 > 将 200 写入可编程控制器的 D100 中。



工程单位的状态监视(将200存储到D100中)

 (2) 监视基本画面1时动作条件成立(X0 OFF→ ON)<有问题> 将 300及 200 交替持续地写入到可编程控制器的 D100 中。
 (在 GOT 中进行数值显示时,将交替地显示 200及 300。)



画面单位的状态监视(将300存储到D100中) 工程单位的状态监视(将200存储到D100中) 概要

2

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

2.11 使用 Unicode 文本文件时的注意事项

以下介绍使用通过 GT Designer2 进行导入 / 导出的 Unicode 文本文件时的注意事项。
(1) 关于对应 OS(操作系统) 只有在以下的 OS (操作系统)中才可以进行 Unicode 文本文件的导入 / 导出。
• Microsoft® Windows® 2000 Professional-Microsoft® Windows® XP Professional
• Microsoft® Windows® XP Home Edition
(2) Unicode 文本文件的保存 在对导出的 Unicode 文本文件进行编辑保存时,应以 Unicode 文本文件格式 (*. txt)保存。
(3) Unicode 文本文件的对应字符代码 Unicode 文本文件的对应字符代码为 Unicode(文件格式:UTF16 LittleEndian)。

- (4) Unicode 文本文件的显示 将 Unicode 文本文件在个人计算机等中显示时,应通过与 Unicode 相对应的应用程序进行显示。 如果通过与 Unicode 不对应的应用程序进行显示,有时会发生不能正确显示的现象。
- (5) 通过 Mirosoft[®] Excel 编辑 Unicode 文本文件时
 通过 Microsoft[®] Excel 打开包含有复数行的注释的 Unicode 文本文件时,应将 Unicode 文本文件
 拖拽到 Microsoft[®] Excel 中。
 如果通过上述以外的方法打开,有可能发生在 Microsoft[®] Excel 中不能正确显示的现象。

(注释 txt	× 1	icrosoft F	ixcel - 注	释.txt			
	1	文件(王) 编辑	(E) 视图(V)	插入(I) 格	路式(0) 工具	(I) 数据(D)	窗口())
拖拽	2		5 Q. V	X 🖻 🛍	N + 🍓	$\Sigma f_* \stackrel{\mathbb{A}}{\geq}$	<u>()</u>
		A1		- 1			
		A	В	С	D	E	
	1	1	1				
	2		1	文本色	反转	闪烁	12点阵
	3	1	紧急停 止.确定 电源是否 有问题.	Á	否	无	否

第3章 公共设置

本章介绍如何设置全部工程中所使用的软元件等。

设置 GOT 类型、连接机器类型 3.1



在系统环境对话框的系统设置中,对使用此后创建的工程的 GOT 的类型、与 GOT 相连接的连接机器的类型进 行设置。

GOT 的类型、连接机器的类型在工程创建结束后也可以进行更改。

		THE THE PARTY IN THE PARTY IN			
1000000000000000000000000000000000000	01 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	A total A t	**************************************	Filters (2004) * 8 (c) - 8 (c) Filters and the Filters	-
		Inter-Floradi a) REQUEST REDEFLORACE a) OLD REDEFLORACE a) D RedEflorAction a) REDEFLORACE a) a)	Image: Second	P (27)=-1400,000 A REQUINE MILTER A CEL	P 0720+078 (00000000000000000000000000000000000

(例: GT15 设置时的画面)

(例: GT11 设置时的画面)

3.1.1 设置

1 执行以下任意一项操作:

- (1) 在创建工程的过程中,更改 GOT 类型、连接机器类型时 •选择[公共设置]→[系统环境]菜单。
- (2) 在新建工程的过程中进行设置时 在新建工程时将显示向导。 向导结束后进行以下操作。

2 显示系统环境对话框后,请参阅以后的说明进行设置。

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

3 - 1
3.1.2 设置项目

以下介绍 GOT 类型、连接机器类型的设置项目有关内容。

	Contraction of the local state	Contraction of the second s		1 X 10 F 10	100 A 100 A 100 A		-
3	scott ()	Tanta a generation	20	ALC: NO.	1000	- (d1146-81209140)	-
	LEMBER DON	HERE-GAN, BEING DA	21	Manage	2775	FR0 (160)	
	.01.5	MUR-H	2	A HENTER	396868.0	MOTION, MOTION	
1	58.0	Percetavo-Itie-Inia	- 1	Tanines			
10.00	014	Passan, Souther BM	-	1000日 日本市 日本市 日本市 日本市 日本市 日本市 日本市 日本市 日本市 日本			
	INTRACT	Protect		A STATE	工程工作系统主	(Jecont)	10
i.	MAREO.	Int a		C +HEM	PARED	Jost at	
	1000	(* 882189mmts)			1000	r has some a	
	8/874				512715		
	443X3 +	2.0041	A)		*##E31	(+Z.(84)	.2
		211 P-11			CONTRACTOR /	P.311 (2019)	
	1				T	## ## ##w	
	15 - Carto				-10		

(例: GT15 设置时的画面)

(例: GT11 设置时的画面)

项目	内容
GOT 类型	选择所使用的 GOT 的类型。
显示方式 GTT1 仅	选择 GOT 的显示方式(纵向/横向)。
连接机器类型 / 连接机器类型 CH. 1	选择与 GOT 相连接的机器的类型。 在 GT Designer2中,按照在此选择的连接机器的软元件范围对软元件进行设置。 在存取复数的连接机器时,应在要存取的连接机器中选择软元件范围最大的连接机器的类型。
СН. 2~СН. 4	使用 1 对多连接功能时进行此设置。 有关详细内容,请参阅以下内容:
工程文件夹名*1	由于是创建工程时所必需的项目,因此必须进行设置。 可输入的字符:ASCII字符 ^{*2} 、1~32字符
颜色设置	选择 GOT 中显示的画面的颜色。 选择时应与所使用的 GOT 的显示色相符合。 可以通过 GT Designer2 设置可使用的显示色。
图像显示使用 65536 色 GT (2015)	在 BMP/JPEG 格式的图像显示中使用 65536 色时选中此项。 (所使用的 GOT 不兼容时,将进行减色显示。)如果未选中,将以颜色设置的色数进行显示。*3
16 点阵标准字体	选择 GOT 中安装的字体。*4

- *1 将工程数据从 GT Designer2"传送到存储卡"时,以及从 GOT"上载"到存储卡中时,在"工程文件夹名"中 设置的文件夹将被创建到存储卡中,在个人计算机中不要对本文件夹的目录结构进行更改。 (例:更改为 abc/XYZ/Project1 这一目录结构等) 在将上述示例中的目录构成下载到 C 驱动器中时,即使在 GOT 的应用程序中将工程文件夹删除, GOT 内部中 "abc/XYZ"文件夹也将被残留下来。 若要删除上述文件夹,需要重新安装 BootOS。
- *2 在 ASCII 字符中,可以使用以下的字符,但是不能使用以下的文件夹名。 可使用的 ASCII 字符: #、\$、%、&、'、(、)、+、-、.、0~9、=、@、A~Z、[、]、^、_、a~z、{、}、?、空格 但是,不能使用","。 不能使用的文件夹名: COM1~COM9、 com1~com9、 LPT1~LPT9、 Ipt1~Ipt9、 AUX、 aux、 CON、 con、 NUL、 nul、 PRN、prn、CLOCK\$、clock\$、G1或者以g1开始的名称、以.(点号)开始的名称、以 .(点号)结束的名称、仅.(1个点号)或..(2个点号)的名称。
- *3 要想在 GOT 中显示 65536 色时,应在 GOT 中安装多色显示板。 未安装多色显示板时, BMP/IPEG 格式的图形数据将以 256 色显示。
- *4 选择了与 GOT 中安装的字体不同的字体时,将优先显示安装的字体。

要 点

(1) 使用多 CPU 系统时

在 GOT 中监视其它站的多 CPU 系统时,与本站的可编程控制器 CPU 的类型 (QCPU、 QnACPU、ACPU)无关,应将连接机器类型选择为"MELSEC-Q(多 CPU)/Q运动控制 器"。

如果选择其它的连接机器类型,将不能进行 CPU 号的设置。

(2) 连接远程 I/0 站时 连接 MELSECNET/H 网络系统的远程 I/O 站时,应将连接机器类型设置为 "MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*".

概要

规格

3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

刻 丧 设置 GOT 类型、连接机器类型时无特别注意事项。 但是,在更改 GOT 类型、连接机器类型时有如下所示的注意事项。

要 (1) 更改 GOT 类型时 点 在 GOT1000 系列中,在设置 GT Designer2 的连接机器时,需要进行通讯接口及通 讯驱动程序的有关设置,并将其下载到 GOT 中。 将 GOT 类型由 GOT-A900 系列更改为 GOT1000 系列时,必须进行连接机器设置。(如果不设置 GOT 将不进行监视。) [] 3.7节 通讯接口的设置(连接机器设置) (2) 更改 GOT 类型、连接机器类型时 更改 GOT 类型、连接机器类型时,为了防止所设置的内容被误删除,建议预先将要

1 更改 GOT 类型时的注意事项 如果更改了 GOT 类型,根据功能的不同,有可能导致设置被删除/更改、图形及图形框的设置被更改。 以下记载了更改 GOT 类型时应特别注意的内容。(在更改 GOT 类型时即使进行了除以下以外的设置也应 进行再确认。)

(1) 更改后的 GOT 中存在有设置、图形、对象消失现象时 在更改后的 GOT 中所消失的设置、图形、对象将被删除。 即使 GOT 类型返回到更改之前的设置,所删除的设置也不能恢复。

更改的工程进行复制保存。

- (2) "撤消"及"恢复" 如果更改 GOT 类型,"撤消"及"恢复"将被复位。
- (3) 更改后的 GOT 中需要设置的项目 对于更改前的 GOT 中所没有的,需在更改后的 GOT 中进行设置的项目,将被设置为默认值。
- (4) 在对象中设置的图形框图形框将被更改为如下所示。
 - (a) 将图形框设置为"无"时,将被更改为"无"。
 - (b) 对于基本图形,在更改后的 GOT 中存在相同的图形框时,将被更改为相同的图形框。 在不存在相同的图形框时,将被更改为基本图形中的最初的图形(图形选择时的列表框中最上面的图形)。
 - (c)对于库,将被更改为基本图形的最初的图形(图形选择时的列表框中最上面的图形)。

例)基本图形为圆形时

图形 (S):	Circle : Circle_1	
边框色(M):	Circle : Circle 1 Circle : Circle_2 Circle : Circle_3	
背景色(B):	Circle : Circle_4 Circle : Circle_5	

- (5) 更改后的 GOT 中存在不对应的软元件范围时 对于更改后的 GOT 不对应的软元件范围,在 GT Designer2 中将被显示为"??",因此应重新设置 软元件。 更改后的 GOT 不对应的软元件类型 (BCD、实数等)将被删除。
- (6)存在用户创建的库时 用户创建的库不能被更改。 在更改了 GOT 类型后仍然可以使用库内的数据,但对于包含有更改后的 GOT 不对应的图形及对象的 库则不能使用。
- (7) 当更改后的 GOT 画面尺寸比更改前的 GOT 画面尺寸小时 所设置的对象及图形有时会超出显示范围。 对象及图形超出范围时,应更改排版。
- (8) 更改为画面尺寸不同的 GOT 时如果更改为画面尺寸不同的 GOT,启动标识中设置的图象尺寸有可能被更改。图象尺寸被更改时,应重新设置启动标识。
- (9) 更改前的 GOT 为 GOT-F900 系列时 不能直接更改为 GOT1000 系列。
 由 GOT-F900 系列更改为 GOT1000 系列时,应按如下所示的 2 个步骤进行操作。
 1)将 GOT-F900 系列更改为 GOT-A900 系列。
 2)将 GOT-A900 系列更改为 GOT1000 系列。
- (10)将 GOT1000 系列更改为 GOT900 系列时 不能将 GOT1000 系列更改为 GOT-A900 系列 /GOT-F900 系列。
 创建 GOT-A900 系列 /GOT-F900 系列的工程时,应从最初开始将 GOT 类型设置为 GOT-A900 系列或者 GOT-F900 系列。
- 2 更改连接机器类型时的注意事项
 - (1) 包含有不能转换的软元件时 更改了连接机器类型时,不能更换的软元件(软元件的类型不存在或超出了允许设置范围等)在GT Designer2中将显示为"??",因此应重新设置软元件。
 - (2)更改后的连接机器与网络不对应时 将网络的设置设置为本站。
 - (3) 将连接机器类型更改为"未使用"时 更改的通道号的软元件在 GT Designer2 中将显示为"??",因此应重新设置软元件。
 此外,为了保持通道号,可以在"软元件成批更改"、"CH No.成批更改"、"软元件使用一览表" 中将其批量更改为其它的通道号后再次利用对象。
 (→ デ GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1 节 编辑功能))

3.1 设置 GOT 类型、连接机器类型 3.1.3 注意事项

3 - 5

概要

规格

3

对象设置的前期准备

对象的公共设置

王米

指示灯、

文本显示

数值、

3.2 画面切换软元件设置



为了在 GOT 中切换基本画面、显示窗口画面,需要设置画面切换用的软元件。

画面切换软元件有以下几种类型:

- 基本画面切换软元件
- 重叠窗口1 切换软元件
- 重叠窗口 2 切换软元件
- 叠加窗口1切换软元件
- •叠加窗口2切换软元件

1 基本画面的切换

在基本画面切换软元件中设置基本画面编号,切换基本画面。 基本画面编号的指定方法有以下2种,无论以哪一种方法切换画面,都可以将画面编号存储到画面切换 软元件中。

- 将画面编号存储到所设置的软元件中
- 通过触摸开关(画面切换开关)切换画面
- 例)基本画面切换软元件为 D100 时



关于 GOT 电源接通时的基本画面切换软元件的值

基本画面切换软元件 6 存储了 "0"的 值或者存储了未下载的画面编号的值时, GOT 将显示所下载的画面中最小的画面编号的基本画面。 (不显示错误(系统报警)。)



2 窗口画面的显示 / 删除

在窗口画面的切换软元件中,可存储窗口画面编号,切换窗口画面。此外,存储0时窗口画面将被删除。

窗口画面编号的指定方法有以下2种,无论以哪种方法切换画面,画面编号将被存储到画面切换软元件中。

- 将画面编号存储到所设置的软元件中。
- 通过触摸开关(画面切换开关)切换画面。
- <下载的窗口画面>



<GOT 中的显示示例 > 重叠窗口 1 切换软元件:D120



概要

备 注

 通过触摸操作关闭窗口画面的方法 在重叠窗口中显示有关闭键时,如果触摸关闭键窗口画面将被关闭。

[_____] 2.1.2节 窗口画面的规格

(2) 窗口画面的显示位置 窗口画面的显示位置可在 GT Designer2 中进行设置。

2.1.2节 窗口画面的规格

根据软元件的值可以指定显示位置。

[] 3.2.2节 设置内容

了提示!

画面切换软元件的设置

应参考以下内容对画面切换软元件进行设置。

- (1) GOT 内部软元件 建议在使用时仅通过触摸开关(画面切换开关)切换画面。 连接设备不能控制画面切换。
 但是,如果使用脚本功能,通过连接设备也可进行控制。
 (脚本示例) 将 [w:GD10]=[w:D10]; //D10 的值存储到 GD10 中。
- (2) 连接设备的软元件希望从连接设备侧控制画面切换时建议使用该软元件。通过触摸开关(画面切换开关)也可以进行画面切换。

⑦ 选择菜单栏的[公共设置]→[系统环境]菜单。

- 2 双击系统环境的"画面切换"。
- 3 显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。



通过工程工作区进行操作时

双击"系统环境",显示系统环境设置对话框后,双击"画面切换"。





3 - 9

概要

设置各画面(基本画面、重叠画面1、重叠画面2、叠加画面1、叠加画面2)的画面切换软元件。

1 系统环境		
■ 系統环境 ■ 系統设置 ○ 工程标题 14年10年	基本面面 切換軟元件(g): @100 ▼ 軟元件(g) (分 BIN(g)	
● 補助代置 - 承援信息 - 1 ■面切換 - 初初	○ 重合智口(①): □ 用軟元件指定显示位置(2) □ 元者中条(2)	
 (1) 旅渡留口 (2) 減点切換 (1) 打印格式 (2) 淀粉机築设置 	10月40日中位): [00101 星示位置 I: T:	
401 设置 高官切論 时钟设置 开封面面	▽ 重叠額口2(1): 「 用软元件指定医示位置(1) 「 无管口条(8) (1)時間元件(1): (20102 ▼ 数元件)	
	显示应量 I: T:	
	✓ 叠加留口1(2): 切換软元件(2): (0103 ▼ 数元件	
	⑦ 叠加窗口2(0): 切換数元件(0): (00104 ▼ 数元件	
	助作模式: 『上屋 ⑪ (记录 ⑫) □ 记录保存	
	職定 取消 <u>皮</u> 用 (a)	

项目	内容		
数据类型	 选择将画面切换软元件值以什么样的数据类型进行处理。 BIN :将画面切换软元件值作为二进制值处理。 BCD :将画面切换软元件值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 根据所设置的数据类型的不同,可进行画面切换的画面(画面编号)范围也不相同。 BIN :1~32767 BCD :1~9999 		
基本画面切换软元件 设置基本画面的画面切换软元件。(5.1节软元件的设置)			

(转下页)



3.2.3 注意事项

设置画面切换软元件时的注意事项如下所示:

1 绘图时的注意事项

- (1) 画面切换软元件 画面切换软元件应仅用于 GOT 的画面切换。
- (2) 基本画面切换软元件 基本画面切换软元件被默认设置为"GD100"。 在其它的对象中使用"GD100"时,应更改基本画面切换软元件。
- (3)关于不能显示窗口画面的对象 在基本画面中设置了进行轨迹显示的折线图时,不能显示重叠窗口2。

2 使用时的注意事项

 (1) GOT 监视中存储了不能显示的画面切换软元件时 在画面切换软元件的值中存储了未下载的画面编号时,将继续显示当前显示的画面。(发生系统报警。)
 全部画面类型(基本画面、重叠画面1、重叠画面2、叠加画面1、叠加画面2)中将变为相同的动

作。

例) 对于基本画面





概要

规格

3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

报警

站点切换是指,切换对象的监视目标的站号的功能。 例如,在网络中连接了多台进行相同控制的机械的系统时,即使没有按机械的台数创建监视画面,也可以通 过站点切换在同一个监视画面中监视多台机械。 由于可以减少设置的对象点数,因此可以节省 GOT 的内存。 对于 GOT 可监视的站点可以进行站点切换。 关于 GOT 可监视的站点(可存取范围),请参阅以下章节:

[____ 2.7.2节 可监视的存取范围

3.3.1 站点切换方法

可使用站点切换专用的软元件进行站点切换。 将监视目标切换为站点切换软元件中存储的值的站号,对画面的对象进行重新绘图。



基本画面:监视站点1 窗口画面:监视站点2 站点2

30

D10 30

- L P

监视站点2

监视站点1

1 关于站点的切换方法

在进行站点切换时,在站点切换软元件中设置站号,切换监视目标。 站点的指定方法有以下2种,无论以哪种方法进行站点切换,站号都将被存储到站点切换软元件中。 •将站号存储到所设置的软元件中

- •通过触摸开关(站点切换开关)切换站点
- (1) 将以下的值存储到站点切换软元件中
 将以下的值存储到站点切换软元件中,执行站点切换。
 •将 GOT 组合到数据链接系统 (MELSECNET)、CC-Link 系统中时



切换目标	存储的值(16进制数)	
主站	0000н	
本地站 (1~64)	0001н~0040н	
各对象中设置的站号 (在未设置站点切换时,变为相同的监视目标。)	00FEH	
本站(连接目标)的监视	00FFH	

•将 GOT 组合到网络系统 (MELSECNET/10)、以太网系统*1 中时



切换目标	存储的值(16进制数)	
网络号 (1~255)	切换目标与存储值的关系如下所示: 监视网络号:1、 站号:18时	
PLC 站号 (1~64)	0112H ————————————————————————————————————	
各对象中设置的站号 (在未设置站点切换时,变为相同的监视目标。)	00FEH	
本站(连接目标)的监视	00FFh	

*1 以太网连接时,需要通过 GT Designer2 进行以太网设置。 关于设置方法的详细内容,请参阅以下手册:

GOT1000 系列连接手册

(2) 通过触摸开关进行站点切换
 通过触摸站点切换专用的触摸开关,可以进行站点切换。
 6.2.6节 画面切换开关的设置项目

要 点

站点切换软元件中使用 GOT 数据寄存器 (GD) 时

从 GOT 的启动之后开始,至设置站点切换软元件 (GD) 的值为止,对网络号 0、站点 0 进行监视。

因此,将发生系统报警"402通讯超时。请确认通讯路径或模块。"。

为了避免发生系统报警,应创建未进行对象设置的初期显示画面,在该画面中对站 点切换软元件(GD)的值进行设置。 概要

规格



在站点切换中,除本节中说明的设置以外,还有相关设置。 应参考以下的说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与站点切换相关的功能 …仅与站点切换相关
- 1 辅助设置(厂 3 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 仅与站点切换相关的功能



① 选择[公共设置]→[系统环境]菜单。

2 显示系统环境设置对话框后,双击"站点切换"。

3 显示设置对话框后,请参阅以后的说明进行设置。

Ø 要点

设置站点切换之前 对于站点切换,有必要在各基本画面及窗口画面中对站点切换的有效/无效进行设置。 使用站点切换时,应在各画面的"辅助设置"中将站点切换设为有效。

る 注

通过工程工作区进行操作时

如果双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,双击框中的"站点切换"。



概要

规格

3

设置站点切换软元件。

可以选择是所有的画面都使用公共的软元件,还是按各画面类型使用不同的软元件。

▲ 永統時間 ■ 系統設置 ■ 工程程期	☞ 站点切換 (g): ☞ 工程设置 (a):	
a sinkhi会證	2200 👻 軟元件 @)	
- 21 系統信息 - 21 画面切換 - 25 短码	(*) 画面役置(2) (*) 最本面面(2):	
1 お練習口	▼ 就元件(1)	
100歳引き	□ 業養留口(Q):	
🦻 连接机器设置	▼ 数元件	
N 正言引致	■ 業務會印2(0):	
🚰 时钟设置	▼ 数元件	
10 开机画面	▲加留口:(0):	
	★ 数元件	
	▲加賀口2(0):	
	▼ 就完け	
	「站点切換対象包括触要并关助性/状态溢現(画面)/脚本(画面)(2) 切換対象 Ск в».:	
	P CM F CM2 F CM0 F CM4	
	職家 取満 原用(2)	
	40.0 440 GRAN	

	项目	内容		
站点切换		使用站点切换时选中此项。		
工程设置		对所有的画面进行站点切换时选中此项。 选中后,设置站点切换软元件。		
画面设置		希望在各画面类型中更改站点切换目标时选中此项。 选中后,选中要进行站点切换的画面类型。		
	基本画面	选中进行站点切换的画面类型。 选中后,在各画面类型中设置站点切换软元件。		
	重叠窗口1	未选中的画面不执行站点切换。 例)		
	重叠窗口 2	基本画面 → 监视本站 <u> 监视本站</u> <u> 監视本站</u> <u> 監视本站</u> <u> 監视本站</u> <u> </u> <u> </u> 		
	叠加窗口1			
	叠加窗口 2	· 重叠窗口1 :00FFH → :0103H		
站点切换对象包括触摸开关动 作 / 状态监视(画面)/ 脚本(画面)		将触摸开关动作 / 状态监视 / 脚本的对象功能作为站点切换的对象时选中此项。		
切换对象 CH	I No.	使用 1 对多连接功能时,选择作为站点切换对象的通道号。 (〔 2.8 节 1 对多连接功能)		



关于触摸开关 / 状态监视 / 脚本功能的动作

希望通过触摸开关功能、状态监视功能、脚本功能,将所有的动作通过站点切换后的站点的软元件来执行时,选中"站点切换对象包括触摸开关动作/状态监视(画面)/脚本(画面)(T)"。

在未选中时,各对象将执行以下动作:

对象	功能内容	监视 / 动作对象	
	ON/OFF 图形显示状态	站点切换后的站点软元件	
触摸开关	间接注释的软元件		
	触摸时的动作	在对象中设置的站号的软元件	
状态监视功能	条件软元件	站点切换后的软元件	
(画面)	条件成立时的动作	在对象中设置的站号的软元件	
	画面脚本、对象脚本	站点切换后的软元件	
脚本功能	脚本功能(监视软元件)		
	脚本功能(写入软元件)	在对象中设置的站号的软元件	



3.3.5 注意事项



执行站点切换之后,由于对画面的对象进行再绘制,对象的显示速度有时会暂时性地变慢。

4 输入操作时的站点切换

进行数值输入、ASCII 输入等时,应在输入操作结束之后再进行站点切换。 如果在输入操作过程中进行站点切换,有可能导致监视目标不能正常地写入。 将站号从连接设备写入到站点切换软元件时,应使用按键窗口输出信号(系统信号 2-1. b11)进行互锁。

在按键窗口显示过程中,按键窗口输出信号为 ON 状态。

3 - 20



概要

3 规格

公共设置

通过将注释组的列号写入到 GT Designer2 中设置的语言切换软元件中,可以切换对象中显示的注释。 如果在各注释组的列中预先登录日文、英文、中文等的信息,可以切换注释的显示语言。 关于注释的登录,请参阅以下章节:

▲ 4.1节登录注释

例)在注释显示(字)中进行语言切换时



列INo.			
注释80.	1	2	3
1	Aライン供給コンペア停止。	A-line supply conveyer stopped	A生产线的消费给输送带停止
2	非常停止リミット作動。	Emergency stop limit switch operated.	紧急停止装置起动
3	加工品リミット油圧低下	Product limit switch does not operate	加工起动装置不工作
4	加工棚-1の油圧低下。	Hydraulic pressure of finishing machine 1 is low.	加工机-1的油压下降

要 点

关于显示语言

如果在各个注释组的列中预先登录了相同语言的注释,则可以不进行语言切换,而作为注释切换使用。

例如,如果预先将概要(中文)登录到列号1,将详细内容(中文)登录到列号2,可以根据用户的用途显示合适的注释。



8 数值、文本显示 2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 9 对象设置的前期准备

⑦ 选择菜单栏的[公共设置]→[系统环境]菜单。

2 双击系统环境的"语言切换"。

3 显示设置对话框后,请参阅以后的说明进行设置。

备注

通过工程工作区进行操作时

双击"系统环境"后,将显示系统环境设置对话框,双击"语言切换"。



3.4.2 设置项目

设置语言切换软元件。

首 系统环境	
 ○ 活言切換設置有效 (1) ○ 活言切換設置有效 (1) ● 活言切換設元件 (1): □100 ● 軟元件 (1) ● 新玩迎島 ● 新玩迎島 ● 新式印象 ● 西面切換 ● 「二」 ● 「二」<th></th>	

	项目	内容
语言切换设置有效		在注释组中使用复数的列时选中此项。 仅使用1列时不要选中此项。
	语言切换软元件	设置语言切换软元件。 (〔 5.1节 软元件的设置)
	预览列 No.	将指定列号的注释显示到 GT Designer2 的画面上。

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

概要

3.4.3 注意事项

设置语言切换软元件时的注意事项如下所示:

1 绘图有关注意事项

- (1) 软元件的设置可以以工程为单位设置语言切换软元件。不能以画面为单位进行设置。
- (2)未设置语言切换软元件时 未设置语言切换软元件时,应将注释登录到注释组的列号1中。 即使将注释登录到注释组的列号2~列号10中也不能显示。
- (3) 切换为中文以外的汉字时(仅 GT15) 切换到如下所示的中文以外的汉字时,需要在 GOT 中安装选项功能板,安装相应的系统字体。
 - •(日文)
 - (韩文)

如果在 GOT 中未安装选项功能板,未安装系统字体,将以中文汉字显示。

项目	日文、韩文	日文、韩文
选项功能板	需要	不需要
在 GOT 中安装系统字体	需要	不需要

关于选项功能板的安装方法,请参阅以下的手册:

[____ •GT15 设备使用说明书(8.3节 关于选项功能板)

•GT11设备使用说明书(7.3节 关于选项功能板)

关于系统字体的安装方法,请参阅以下手册:

[] GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (8.2.6 节 安装 0S)

(4) 可使用的对象功能

只有与注释组相对应的对象才可以进行语言切换。 关于注释组对应的对象,请参阅以下内容:

2 使用时的注意事项

(1)关于 GOT 电源接通时的语言切换软元件的值 语言切换软元件中设置的软元件的值被存储为 "0"、或者被存储为未登录的注释组的列号的值时, 将显示 "No messege(无信息)"。 应将登录到注释组中的列号的值存储到语言切换软元件中。 (2) 关于进行语言切换时的对象的影响

如果在 GOT 监视过程中进行语言切换,由于将当前显示的画面进行再显示,因此有可能会给对象的显示等带来影响。

在进行语言切换时,如果在监视中的画面上配置了以下的对象,应加以注意。

对象	内容	
趋势图	土识型方体现但方叶,时盖帖伫自收逃开	
散点图	木 攻 重 存 储 器 保 存 时 , 以 則 的 信 息 将 消 矢 。	
报警列表显示 (用户报警)	未设置存储器保存时,报警的发生时刻将被更改为进行语言切换的时刻。 滚动显示时,将变为从起始开始显示。	
报警记录显示	滚动显示时,将变为从起始开始显示。	
扩展报警显示		
数据列表		
部件移动	将绘图模式设置为轨迹时,轨迹将消失。	

概要



在对象及画面的显示 - 操作、上载操作、应用程序操作中,可以设置密码。 通过设置各个密码,可以对操作用户进行限制。

1 限制对象及画面的显示 - 操作

通过对各对象及画面设置安全等级 (0~15),可以将画面显示更改为与用户的安全等级相对应的显示内容。

通过输入与各等级相对应的密码,可以更改安全等级。

5.8节 安全功能



显示与更改的安全等级相对应 的对象。

2 限制上载操作

通过输入预先设置的密码,可以限制画面数据的上载操作。 关于数据传输操作的详细内容请参阅以下手册:

〔J GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (第8章 传输数据)





3 限制应用程序操作

在启动应用程序时,通过输入预先设置的密码,可以防止不当心造成的应用程序误操作。 关于应用程序的详细内容请参阅以下的手册:

□ GT15 设备使用说明书

□ GT11 设备使用说明书



4 参数设置画面

显示 Q 运动控制监视功能或伺服放大器监视功能的参数设置画面时,通过输入预先设置的密码,防止连接目标的运动控制 CPU (Q 系列)/伺服放大器的参数设置的不当心的更改。 关于伺服放大器功能、Q 运动控制监视功能的详细内容请参阅以下的手册:

CF GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册



3.5.1 设置

1 选择[公共设置]→[系统环境]菜单。

- 2 双击系统环境的"密码"。
- 3 显示"密码"对话框后,选择要设置的密码的选项卡。

规格 3 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示 报警

概要



设置与各安全等级相对应的密码。

🎽 系统环境		
 案結环境 系結环境 系結び置 工程标题 新結決設置 新点に切換 茶紙(市均) 茶板(市均) 茶板(市均) 茶板(市内) 茶	安全 密码(承统) マ 等認知元件 Q): 100 100 マ 報応和 (2) 100 マ 報応和 (2) 110 日日 111 日日 12 日日 13 日日 14 15	

安全	密码(系统)	
项目	内容	
	 使用安全功能时选中此项。 选中后,设置存储 GOT 中显示画面的安全等级值的软元件(等级软元件)。 可以以 0~15 的等级设置安全等级的密码。 安全等级 0 : 不设置安全功能 安全等级 1 :低 ↓ 安全等级 15 :高 不通过连接设备控制等级软元件时,应设置 GOT 内部软元件(GD)。 	- 2
等级软元件	如果通过连接设备更改等级软元件的值,可以更改安全等级。 例)等级软元件:D10	う 2 2
	基本画面1 基本画面1 D10:3 D10:8 ◆	し
	变为安全等级 8 将等级软元件中设置的软元件的值通过数值输入功能进行了更改时,输入了值的按键窗口与输入时的动作设置(工程的辅助设置)的内容无关,确定输入值后将消失。	4 *
密码一览表	对用于更改安全等级的密码进行一览表显示。 登录密码时,从一览表显示中选择登录密码的安全等级编号(0~15)。	署約前期
编辑*1*2	设置新密码时及更改已登录的密码时需要进行编辑。 对个各安全等级应设置不同的密码。 不能设置相同的密码。使用相同的密码时,应点击取消 按钮。 使用 GT15、GT11 时,应更改密码。	
删除*3	删除登录的密码。	
检查	如果点击,当重复设置了密码时,将显示错误信息。	
关于 *1*2*3	3的详细内容请参阅下页。	对象的公

*1 登录新密码

在密码对话框中,输入设置为"密码"的半角数字(1~8位)后,点击确定按钮。

密码		×
密码(2):	123	确定
等级:	1	

*2 更改密码

更改密码之前,输入当前登录的密码,进行密码对照。

() 在密码对照对话框中,输入当前登录的密码后,点击 确定 按钮。

确定	
取消	
	确定 取消

② 显示密码对话框后,输入作为新密码登录的半角数字(1~8位)后,点击确定按钮。

密码		
密码(E):	456	确定
等级:	1	

*3 删除密码

在密码对照对话框中输入当前登录的密码后,点击 确定 按钮。

密码对照		
密码(£):	确定	
***	取消	

2 密码(系统)选项卡

对限制来自于 GOT 的画面数据上载、应用程序的启动的密码进行设置。

1 系统环境		
 茶城环境 茶城交置 工具株理 工具 工具	安全 管码(系统) 数度依钠/实用菜单启动 通知证() 服除(Q) 运动控制器/词服放大器参数 编辑(Q) 图示()	
	職定 取消 反用(4)	

」 _{安全} 密码(系统)

项目		内容
数据传输 / 应 用程序启动	编辑 ^{*1*2}	对限制 GOT 的画面数据的上载、应用程序画面显示的密码进行登录 - 更改。
	删除 ^{*3}	删除已登录的密码。
运动控制器 /	编辑 ^{*1*2}	对显示运动控制器监视 / 伺服放大器监视功能的参数设置画面的密码进行登录 - 更改。
伺服放大器参 数	删除*3	删除已登录的密码。

关于 *1*2*3 的详细内容请参阅下页。

对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示 报警

概要

3 规格

公共设置

3 - 31

*1 登录新密码

在密码对话框中,输入(1~8位)设置为"密码"的半角英文、数字(0~9、A~F)后,点击 确定 按钮。

密码		
密码(£):	123	确定
等级:		取消

*2 更改密码

更改密码之前,输入当前登录的密码,进行密码对照。

在密码对照对话框中,输入当前登录的密码后,点击 确定 按钮。

密码对照	
密码(2):	确定
***	取消

② 显示密码对话框后,输入作为新密码登录的半角英文、数字(0~9、A~F)后,点击 确定 按钮。

密码		×
密码(E):	456	确定
等级:		

*3 删除密码

在密码对照对话框中输入当前登录的密码后,点击 确定 按钮。

密码对照	
密码(E):	确定
***	取消

3.5.3 注意事项

使用密码设置时的注意事项如下所示:

1 关于密码的备忘 由于已登录的密码不能在事后进行调看因此务必建立备忘。 如果忘记了密码,就不能进行安全等级的更改以及安全等级的密码的更改/删除等,需要重新创建工程 数据。(不能只进行密码的再设置。)

为了防止忘记了密码,建议将其记入以下的一览表中。

—剪切线 -

密码一览表

设置设备名(编号):

管理者:

- 1. 应妥善保管该备忘录,不要将其丢失。
- 不要轻易外泄密码。 在各安全等级中,GOT的显示有可能不同。
 安全等级的数字越大,安全等级就越高。

安全等级 使用者 (记入姓名或部门等)			密码 (半角数字 1~8 位))		登录日期 或 更改日期	备注
	8	现场责任者 (三菱一John)	8	8	8	8	8	8	8	8	2004.6.1	记入示例
	0			1		1	1	1	1	1		不设置安全功能
低:	1			 	 	 	 	 	 	1		
	2			1	1	1	 	 	1	 		
	3			1	1	1	I I	 	1	 		
	4			 								
	5			 								
	6			 								
	7			 								
	8			 	 	 	i I	 	 	 		
	9			 	 	 	 		 	1		
	10			l I	 	 	 	 	l I	 		
	11			l I	1	1	 	 	l I	 		
	12			 	 							
	13			1	1	1	1	1	1	 		
	14			 	 	 	 	 	 			
高:	15											

对象设置的前期准备 1 公共设置 8

规格

概要

数值、文本显示

报警

3 - 33

3.6 系统信息设置



根据写入到软元件中的内容,通过连接设备等对 GOT 的动作(画面的关闭、按键输入无效等)进行控制,将 GOT 的状态通知至连接设备等。

系统信息中有以下2种类型的软元件:

- •读取软元件:通过连接设备控制 GOT 的动作
- •写入软元件:将 GOT 的动作状态通知至连接设备
- 招制 GOT 的动作(读取软元件)
 通过连接设备,将值写入到指定了 GOT 动作的读取软元件中,对 GOT 的动作进行控制。

 M)通过连接设备强制性地使 GOT 进入屏幕保护状态



确认读取软元件的更改 内容后显示将消失。

2 写入 GOT 的状态(写入软元件)

通过 GOT 将动作状态写入到写入软元件中,通知至连接设备。 例)将当前显示中的基本画面编号写入到软元件中。



系统信息中设置的读取软元件的监视及写入软元件的更新时机如下所示:

• 读取软元件: 以 GOT 的监视周期进行监视。 应将读取软元件的值保持为 GOT 的监视周期的间隔以上。

GOT 的监视周期可以通过 GOT 的内部软元件 (GS8) 进行确认。

2.9.1节 GOT 的内部软元件

• 写入软元件: GOT 的动作状态发生了变化时将被更新。

3 功能说明

在系统信息中,可以进行如下所示的动作确认及控制。



(1) 读取软元件

名称			内容				
系统信号 1-1	位编号	信号名称	-				
	b0	自动屏幕保护无效 信号	ON :屏幕保护功能(关闭监视画面)无效 OFF :屏幕保护功能有效 (〔] 3.6.4节 5 控制画面显示) 5				
	b1	强制屏幕保护信号	ON :强制进入屏幕保护状态 OFF :通常状态(再次显示画面) (〔] 3.6.4节 5 控制画面显示)				
	b2	强制屏幕保护触摸 解除信号	 ON :即使在强制屏幕保护中通过触摸画面也可以使屏幕保护无效 (ON 时,强制屏幕保护信号(系统信号 1-1. b1)变为上升沿的动作状态) OFF :即使在强制屏幕保护过程中触摸画面,也将维持屏幕保护状态不变 (OFF 时,强制屏幕保护信号变为 ON 中的动作。) 				
b3 输入键读取结束 信号			ON :使"按键输入信号(系统信号 2-1. b3)" OFF OFF :不清除上述信号 (「」 3.6.4 节 2 确认输入的按键的键码)				
	b4	数值输入读取结束 信号	ON :使"按键输入信号(系统信号 2-1. b3)" OFF OFF :不关闭上述信号 (「」) 7.1节数值显示/数值输入) 如果选中辅助设置的"将 ASCII 输入设为系统信息输出的对象",或者使 GOT 的内部软元件 GS450. b2 ON,通过 ASCII 输入功能也可动作。				

(转下页)

规格

3

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

	名利	东	内容					
系统信号 1-1	位编号	信号名称	-					
	b5	条形码输入无效 信号	ON :条形码功能无效 OFF :条形码功能有效					
	b6	条形码输入读取结 束信号	ON :使"条形码输入信号(系统信号 2-1. b6)" OFF OFF :使上述信号不 OFF ([]) 13.2节 条形码功能)					
	b7	背光灯 OFF 输出 信号	ON : 屏幕保护时使背光灯 OFF OFF : 屏幕保护时使背光灯 ON 本信号根据应用程序 "屏幕保护背光灯"为 OFF (背光灯熄灭)时 应用程序的设置优先。 即使本信号为 OFF, 背光灯也不为 ON。 屏幕保护 屏幕保护中 背光灯OFF OFF 輸出信号 OFF * "屏幕保护背光灯"为 ON (背光灯未熄灭)时 水信号优先。 应FF * "屏幕保护背光灯"为 ON (背光灯未熄灭)时 本信号优先。 库号为 ON 时,背光灯将熄灭。 屏幕保护 「屏幕保护 OFF * "屏幕保护背光灯"为 ON (背光灯未熄灭)时 本信号为 ON 时,背光灯将熄灭。 「「屏幕保护 「「「」」 ○FF					
	b8	蜂鸣器三响输出 信号	ON :输出 3 次蜂鸣音 OFF :不输出蜂鸣音 蜂鸣音的音长与 GOT 设置(应用程序)的"蜂鸣音"的设置("短"、"长")内容相同。("无" 时,与设置为"长"时的蜂鸣音相同)					
	b9	禁止按键输入信号	ON :所有按键输入无效 OFF :按键输入有效					
	b10~ b12	禁止使用	_					
	b13	GOT 错误复位信号	ON :处理以下信号 •将"0"存储到"GOT错误代码(写入软元件)"中 •使"GOT错误检测信号(系统信号 2-1. b13)" OFF •清除系统报警的信息 OFF :不处理上述信号 ([]) 3.6.4 节 1 确认 GOT 中发生的错误)					
	b14	蜂鸣器输出信号	ON :持续输出蜂鸣音 OFF :不输出蜂鸣音 GOT 设置(应用程序)的"蜂鸣音"即使被设置为"无",位 ON 时也将发出蜂鸣音					

(转下页)

名称			内容					
系统信号 1-1	位编号	信号名称	-					
	b15	蜂鸣器一响输出 信号	ON : 输出 1 次蜂鸣音 OFF : 不输出蜂鸣音 蜂鸣音的音长与 GOT 设置(应用程序)的"蜂鸣音"的设置("短"、"长")内容相同。("无" 时,与设置为"长"时的蜂鸣音相同)					
外部输入 输出功能	b0~b5	操作开关 LED 控制 信号	使 GT11 手持式 GOT 的操作开关用 LED(L1~L6) ON/OFF ON :操作开关用 LED 亮灯 OFF :操作开关用 LED 灭灯					
- 和口信 息	b6	夹持开关 LED 控制 信号	本信号只有在手持式 GOT 设置中设置为"位软元件的 ON/OFF 联动"时才有效。 在手持式 GOT 设置中被设置为"常闭"时不能使用。 ON : 夹持开关 LED 亮灯 OFF : 夹持开关 LED 灭灯					
	b7~b15	禁止使用	_					
系统信号 1-2	b0	文件存取错误复位 信号	ON : 将驱动器 A/D 的文件存取错误信号(系统信号 2-2. b7, b9)成批复位 OFF : 不对驱动器 A/D 的文件存取错误信号进行复位 本信号为 ON 时,下一次的文件存取错误信号不 ON。					
	b1~b15	禁止使用	_					

3 - 37
(2) 写入软元件

	名利	尔	内容
系统信号 2-1	位编号	信号名称	_
	b0	屏幕保护中信号	ON:正在进行屏幕保护OFF:未进行屏幕保护
	b1	GOT 准备就绪信号	ON :接通电源时,GOT的状态正常 OFF :接通电源时,GOT的状态异常 即使再次对GOT进行复位也不能变为ON时,有可能为GOT的硬件异常。请与附近的三菱电机FA中 心、分公司或代理商联系。
	b2	禁止使用	-
	b3	按键输入信号	ON :有按键输入 OFF :无按键输入 ([]) 3.6.4 节 2 确认输入的按键的键码)
	b4	数值输入信号	 ON :通过数值输入功能确定了输入值 OFF :未确定数值输入功能的输入值 (↓ 7.1节数值显示/数值输入) 如果选中辅助设置的"将ASCII输入设为系统信息输出的对象",或者使 GOT 的内部软元件 GS450.b2 ON,通过 ASCII 输入功能也可动作。 对超出了用户 ID 范围 (1~65535) 的数值输入对象进行了数值输入时,本信号不发生变化。
	b5	人体感应器检测 信号 GT1595 -X GT1585 -S	ON :在人体感应器中检测出人的活动 OFF :在人体感应器中未检测出人的活动 (在 GOT 的应用程序中指定的时间内未检测出时) (厂) 3.6.4节 5 控制画面显示) 感应器的特性方面,GOT 启动后约 60 秒期间输出 ON。
	b6	条形码输入信号	ON :通过条形码阅读器读取的数据被存储到指定的软元件中 OFF :未通过条形码阅读器读取数据 (「] 13.2节条形码功能)
	b7~b9	禁止使用	_
	b10	配方处理中信号	ON :正在进行配方处理(写入/读取动作) OFF :配方处理结束或者中断 (L_3) 12.2节 配方功能)
	b11	按键窗口输出信号	ON :显示按键窗口 OFF :不显示按键窗口
	b12	硬拷贝辅助信号	ON :通过硬拷贝功能保存到存储卡中的画面数据的文件数(文件编号)为9900~9999之间 OFF :通过硬拷贝功能保存到存储卡中的画面数据的文件数不足9900 ([] 13.1节硬拷贝)
	b13	GOT 错误检测信号	ON :GOT 中发生了错误(GOT 错误代码中存储了错误内容) OFF :GOT 处于正常状态 ([] 3.6.4 节 //// 确认 GOT 中发生的错误)

(转下页)

	名私	ĸ	内容
系统信号 2-1	b14	数值输入值错误检 测信号	 ON :数值输入功能的写入目标软元件中,存储了超出输入范围的值(画面切换时将进行检查。) OFF :数值输入功能的写入目标软元件的值未超出输入范围 (〔

	名利	尔		内容	
系统信号 2-1	位编号	信号名称		-	
	b15	禁止使用		_	
			存储 GOT 中发生的错误内容		
GOT错误代体	屿		(3.6.4 节 1 确认 GOT 中发生	上的错误)	
			存储显示中的基本画面编号 存储的画面编号如下所示:		
				画面切换车	次元件的数据格式
			显示画面	BIN	BCD
显示中基本	画面编号		正在显示非用户创建的画面 (应用程序等)	-1	保持到目前为止所显示的 用户创建的基本画面编号
			画面切换过程中		0
			显示中的基本画面	1~32767	1~9999
			存储显示中的窗口画面编号(重叠窗口 存储的画面编号如下所示:	1)	
			目子画面	画面切换转	次元件的数据格式
			亚小回田	BIN	BCD
显示中的窗	口1的画面	面编号	未显示。正在进行画面切换		0
			显示中的重叠窗口1的画面编号	1~32767	1~9999
			通过画面切换软元件确认叠加窗口1、2 置)	的窗口画面的状态。(🕻	3.2节 画面切换软元件设
数值输入编	号		存储确定了输入值的数值输入功能的用户 ([7.1节数值显示/数值输入) 确定了数值输入时,存储数值输入编号、 如果选中辅助设置的"将ASCII输入设 GS450.b2 ON,通过ASCII输入功能也可	□ ID 编号 数值输入信号(系统信 为系统信息输出的对象"	号 2-1.b4) 将 ON ,或者使 GOT 的内部软元件
当前光标显	示对象 ID		存储当前光标显示对象的对象 ID 编号 (〔] 3.6.4节] 确认数值输入的 如果选中辅助设置的"光标消失时清除 消失时将存储 0。	的确定时机) 系统信息",或者使 GOT	的内部软元件 GS450.b3 ON, 光标
上次光标显	示对象 ID		存储上一次光标显示对象的对象 ID 编号 (〔2〕3.6.4节 3 确认数值输入的 如果选中辅助设置的"光标消失时清除 消失时将存储 0。	的确定时机) 系统信息",或者使 GOT	的内部软元件 GS450.b3 ON, 光标
输入键代码			通过输入键(数值输入、ASCII 输入、触 (3.6.4 节 2 确认输入的按键 存储了键代码后,按键输入信号(系统f	±摸开关)输入时,存储) 建的键码) 言号 2−1. b3) 将 0N。	所设置的键代码
数值输入更	改前的值((32位)	存储通过数值输入功能更改之前的值(3: (デデ 7.1节 数值显示 / 数值输入) 数值输入对象中,仅设置了用户 ID 的对	2位) 象有效。	

(转下页)

	名利	尔	内容	
数值输入更	改后的值((32位)	存储通过数值输入功能确定了的输入值(32位) (〔7.1节数值显示/数值输入) 数值输入对象中,仅设置了用户 ID 的对象有效。	
当前光标显	示用户 ID		存储当前光标显示对象的用户 ID 编号 (〔 3 3.6.4节 3 确认数值输入的确定时机) 如果选中辅助设置的"将 ASCII 输入设为系统信息输出的对象",或者使 GOT 的内部软元件 GS450.b2 ON,通过 ASCII 输入功能也可动作。 如果选中辅助设置的"光标消失时清除系统信息",或者使 GOT 的内部软元件 GS450.b3 ON,光标 消失时将存储 0。	ww 案 2
上次光标显	示用户 ID		存储上一次光标显示对象的用户 ID 编号 (〔 3.6.4节 4 确认光标的显示位置) 如果选中辅助设置的 "将 ASCII 输入设为系统信息输出的对象",或者使 GOT 的内部软元件 GS450.b2 ON,通过 ASCII 输入功能也可动作。 如果选中辅助设置的 "光标消失时清除系统信息",或者使 GOT 的内部软元件 GS450.b3 ON,光标 消失时将存储 0。	
系统信号 2-2	位编号	信号名称	-	共设置
	b0	驱动器 A 文件存取 中信号	ON :正在对驱动器 A 进行文件存取 OFF :未对驱动器 A 进行文件存取	4
	b1	禁止使用	_	备
	b2	驱动器 C 文件存取 中信号	ON :正在对驱动器 C 进行文件存取 OFF :未对驱动器 C 进行文件存取	的前期准
	b3	驱动器 D 文件存取 中信号 GT11 仅	ON : 正在对驱动器 D 进行文件存取 OFF : 未对驱动器 D 进行文件存取	5 对象设置
	b4	驱动器A装满信号	ON :驱动器 A 的可用空间不足 1k 字节 OFF :驱动器 A 的可用空间为 1k 字节以上	洪设置
	b5	禁止使用	_	象的公
	b6	驱动器 D 裝满信号 GT 仅	ON : 驱动器 D 的可用空间不足 1k 字节 OFF : 驱动器 D 的可用空间为 1k 字节以上	7 7 7
	b7	驱动器 A 文件存取 错误信号	ON :驱动器 A 的文件存取中发生了错误 OFF :驱动器 A 的文件存取正常	5万、开关
	b8	禁止使用	_	指示
	b9	驱动器 D 文件存取 错误信号	ON : 驱动器 D 的文件存取中发生了错误 OFF : 驱动器 D 的文件存取正常	7
	b10	禁止使用	_	114
	b11	光标显示中信号	ON:数值输入 /ASCII 输入的光标处于显示状态OFF:数值输入 /ASCII 输入的光标未显示	文本显示

(转下页)

	名利	家		内容	
系统信号 2-2	位编号	信号名称		-	
	b12	内置电池电压不足 信号	ON : 检测出 GOT 内置电池电压不足 OFF :GOT 内置电池电压正常 本信号 ON 后的停电时间为停电保持时间 关于停电保持时间,请参阅以下手册: ()	以内时,可以保证电池备份 节 电池的寿命) 5 电池的电压不足检测及更	数据,但应尽快更换电池。 换)
	b13	禁止使用		_	
	b14	背光灯熄灭检测 信号	ON : 检测出 GOT 的背光灯熄灭 OFF :GOT 的背光灯正常		
	b15	禁止使用		-	
显示中窗口	2 画面编号	Ļ	存储显示中的窗口画面(重叠窗口 2)时 存储的画面编号如下所示: 显示画面 未显示。正在进行画面切换	选中此项。 画面切换软元 BIN	E件的数据格式 BCD 0
			显示中的重叠窗口2的画面编号	1~32767	1~9999
			通过画面切换软元件确认叠加窗口 1、2 (〔] 3.2节 画面切换软元件设置)	的窗口画面的状态。	
驱动器A可	用空间信息	1. (32位)	存储驱动器 A 的可用空间(32位)时选中	,此项。(单位:字节)	
驱动器C可	用空间信息	、(32位)	存储驱动器 C 的可用空间(32位)时选中	,此项。(单位:字节)	
驱动器 D 可	用空间信息	4. (32 位) GT 仅	存储驱动器 D 的可用空间(32 位)。(单	位:字节)	

3.6.1 相关对象项目一览表

系统信息相关对象项目一览表如下所示:

O:相关; -: 不相关

	系统信息 1-1	指示 开	灯、 关			数值、	. 文才	2显示					报	警				部	件
	(读取软元件)	指示灯显示	触摸开关	数值显示	数值输入	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显示 (用户报警)	扩展报警显示 (系统报警)	扩展报警弾出 (用户报警)	扩展报警弾! (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警历史记录	部件显示	部件移动显示
位编号	内容					되					ਸ਼	ਸ਼	山显示	出显示	ਸ਼	되	录显示		되
b0	自动屏幕保护无效信号	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1	强制屏幕保护信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2	强制屏幕保护触摸解除 信号	-	_	-	-	-	-	I	-	-	-	_	_	_	-	-	-	-	-
b3	输入键读取结束信号	-	-	-	0	-	-	0	-	-	0	0	0	0	0	0	0	-	-
b4	数值输入读取结束信号	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b5	条形码输入无效信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b6	条形码输入读取结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b7	背光灯 OFF 输出信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b8	蜂鸣器三响输出信号	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b9	禁止按键输入信号	-	0	-	0	-	-	0	-	-	0	0	0	0	0	0	0	-	-
b13	GOT 错误复位信号	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	0	_	0	-	0	-	-	-
b14	蜂鸣器输出信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b15	蜂鸣器一响输出信号	-	_	_	-	-	_	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-

数值、文本显示

报警

概要

3 规格

公共设置

3 - 43

O:相关、-:不相关

	系统信息 1-1			I	图表、	仪表	Ŕ			条('4→ <u>5</u>	力作	西	方	外 输	部 出			其它				
	(读取软元件)	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功自	日志功能	配方功能	扩展配方功自	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功自	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
位编号	内容	네								37	22			37				37					
b1	自动屏幕保护无效信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1	强制屏幕保护信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2	强制屏幕保护触摸解除 信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-
b3	输入键读取结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b4	数值输入读取结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b5	条形码输入无效信号	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-
b6	条形码输入读取结束信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-
b7	背光灯 OFF 输出信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b8	蜂鸣器三响输出信号	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b9	禁止按键输入信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
b13	GOT 错误复位信号	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	蜂鸣器输出信号	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b15	蜂鸣器一响输出信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-

O:相关; -: 不相关

概要

规格

3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

	亥依信白	指示开	灯、 关		Antes	数值、	文才	本显 示	÷				报	螯				部	件
	(读取软元件)	触摸开关	指示灯显示	数值显示	数值输入	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显; (用户报警)	扩展报警显; (系统报警)	扩展报警弾 (用户报警)	扩展报警弾) (系统报警)	用户报警显示	系统报警显	报警历史记	部件显示	部件移动
位编号	内容					쉐					~ 쉐	~ 쉐	出显示)	出显示)	곗	쉐	录显示		
外部输入转	俞出功能 – 输出信息	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b0~b5	操作开关 LED 控制信号	-	-	_	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-
b6	夹持开关 LED 控制信号	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O:相关; -: 不相关

	系统信目 1-2	指示 开	灯、 关			数值、	文才	上显 示	Ż				报	敬言				部	件
	(读取软元件)	数值显示	触摸开关	指示灯显示	数值输入	数据列表显	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显: (用户报警)	扩展报警显: (系统报警)	扩展报警弹 (用户报警)	扩展报警弹 (系统报警)	用户报警显	系统报警显	报警历史记	部件显示	部件移动显
位编号	内容					쉐) 쉐) 쉐	出显示)	出显示)	곗	녯	录显示		곗
b0	文件存取错误复位信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O: 相关; -: 不相关

	系统信息				图表、	仪表	Ŕ			条(4→ <u>5</u>	力作	配	方	外 输	部 出			其它				
	(读取软元件)	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功能	日志功能	配方功能	扩展配方功能	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
位编号	内容	211								55	55			55				55					
外部输入转	俞出功能 – 输出信息	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	I	I	-	-	-	-	I	-	-
b0~b5	操作开关 LED 控制信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-
b6	夹持开关 LED 控制信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O: 相关; -: 不相关

	系统信息 1-2			ł	图表、	仪表	ž			条(‡→ ჳ	力作	酌	方	外 输	部出			其它				
	面板仪表显	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功	时间动作功	日志功能	配方功能	扩展配方功	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口	
位编号	内容	신								船	能			能				船					
b0	文件存取错误复位信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O: 相关; -: 不相关

	至体信号 2.1	指示开	:灯、 关			数值、	文才	本显 示	Ż				报	敬言				部	件
	(写入软元件)	指示灯显示	触摸开关	数值显示	悢抣擖椡	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显; (用户报警)	扩展报警显; (系统报警)	扩展报警弹] (用户报警)	扩展报警弾] (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警历史记录	部件显示	部件移动
位编号	内容					쉐					- સાં	- સા	十显示	小亚市	લા	네	录显示		
b0	屏幕保护中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1	GOT 准备就绪信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3	按键输入信号	-	0	-	0	-	-	0	-		0	0	0	0	0	0	0	-	-
b4	数值输入信号	-	-	-	0	-	-	0	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-
b5	人体感应器检测信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b6	条形码输入信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b10	配方处理中信号	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-
b11	按键窗口输出信号	-	-	-	0	-	-	0	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-
b12	硬拷贝辅助信号	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-
b13	GOT 错误检测信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	数值输入错误检测信号	-	-	-	0	-	-	-	_	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O: 相关; -: 不相关

	指示 开	灯、 关		1000	数值、	文才						报	敬言				部	件
系统信息 (写入软元件)	指示灯显示	触摸开关	数值显示	数值输入	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显示 (用户报警)	扩展报警显示 (系统报警)	扩展报警弹出显示 (用户报警)	扩展报警弹出显示 (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警历史记录历史记录显示	部件显示	部件移动
GOT 错误代码	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	0	-	0	-	-	-
显示中基本画面编号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
显示中窗口1画面编号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
数值输入编号	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
当前光标显示对象 ID	-	-	-	0	-	-	0	-	Ι	-	-	-	-	-	-	-	-	-
上次光标显示对象 ID	-	-	-	0	-	-	0	-	Ι	-	-	-	-	-	-	-	-	-
输入键代码	-	0	-	0	-	-	0	-	Ι	0	0	0	0	0	0	0	-	-
数值输入更改前的值(32位)	-	-	-	0	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-
数值输入更改后的值(32位)	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
当前光标显示用户 ID	-	-	-	0	-	-	0	-	-	_	_	-	-	-	-	-	-	-
上次光标显示用户 ID	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

报警

概要

3 规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

3 - 47

O:相关; -: 不相关

	系统信号 2-1			ļ	图表、	仪表	л.			条(4→ 式	力作	配	方	外 输	部 出			其它				
	(写入软元件)	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功	日志功能	配方功能	扩展配方功	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
位编号	内容	녯								326	37			32				20					
b0	屏幕保护中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b1	GOT 准备就绪信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3	按键输入信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	I	I		-	-	-	-	0
b4	数值输入信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	0
b5	人体感应器检测信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-
b6	条形码输入信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-
b10	配方处理中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b11	按键窗口输出信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
b12	硬拷贝辅助信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-		-	-	-	-	-
b13	GOT 错误检测信号	_	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	_	_	_	-	-	-	-	-
b14	数值输入错误检测信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O:相关; -: 不相关

				图表、	仪表	Ę			条(4→z	力作	配	方	外 输	·部 I出			其它				
系统信息 (写入软元件)	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功能	日志功能	配方功能	扩展配方功能	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
GOT 错误代码	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-
显示中基本画面编号	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-			-			-	-			-
显示中窗口1画面编号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
数值输入编号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		0
当前光标显示对象 ID	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
上次光标显示对象 ID	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-		-	-	-	-	-	-	-		-
输入键代码	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
数值输入更改前的值(32位)	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-		-	-	-	-	-	-	-		0
数值输入更改后的值(32位)	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-		-	-	-	-	-	-	-		0
当前光标显示用户 ID	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-
上次光标显示用户 ID	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O: 相关; -: 不相关

	変体信号でで	指示 开	:灯、 关			数值、	文才		Ż				报	敬言				部	件
	(写入软元件)	指示灯显示	触摸开关	数值显示	数值输入	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显; (用户报警)	扩展报警显; (系统报警)	扩展报警弹目 (用户报警)	扩展报警弾] (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警历史记录	部件显示	部件移动
位编号	内容					쉐					- સા	- સા	十显示	一显示	에	네	录显示		
b0	驱动器A文件存取中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2	驱动器C文件存取中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3	驱动器D文件存取中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b4	驱动器A装满信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b6	驱动器D装满信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b7	驱动器A文件存取错误信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b9	驱动器D文件存取错误信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b11	光标显示中信号	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b12	内置电池电压不足信号	-	_	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	背光灯熄灭检测信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

O:相关; -: 不相关

	指示 开	灯、 关			数值、	文7	本 显示	Ż				报	敬言				部	件
系统信号 (写入软元件)	指示灯显示	触摸开关	数值显示	数值输入	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显示 (用户报警)	扩展报警显示 (系统报警)	扩展报警弹出显示 (用户报警)	扩展报警弹出显示 (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警历史记录显示	部件显示	部件移动
显示中窗口2画面编号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
驱动器 A 可用空间信息(32位)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
驱动器 C 可用空间信息(32 位)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-
驱动器 D 可用空间信息(32 位)	-	-	_	-	_	_	-	_	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-

报警

概要

3 规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

3 - 49

O:相关; -: 不相关

	系统信号 2-2			ļ	图表、	仪表	ž			条(4→ <u>z</u>	力作	配	方	外音	彩输 出			其它				
	(写入软元件)	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功间	时间动作功	日志功能	配方功能	扩展配方功	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
位编号	内容	싓!								3E	개			JE-				계					
b0	驱动器A文件存取中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b2	驱动器C文件存取中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b3	驱动器D文件存取中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b4	驱动器A装满信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b6	驱动器D装满信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b7	驱动器 A 文件存取错误信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b9	驱动器 D 文件存取错误信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b11	光标显示中信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b12	内置电池电压不足信号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
b14	背光灯熄灭检测信号	-	_	_	-	_	_	-	-	_	-	-	_	-	_	-	_	_	-	-	-	-	_

O: 相关; -: 不相关

乙炔合口			I	图表、	仪表	IX			条('4→z	动作	配	方	外 输	部 出			其它				
(写入软元件)	面板仪表显示	液位显示	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功能	日志功能	配方功能	扩展配方功能	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
显示中窗口2画面编号	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			I			-	-	-	-	-
驱动器 A 可用空间信息 (32 位)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
驱动器 C 可用空间信息(32位)	-	_	-	-	-	_	-	-	_	-	-	_	-	-	_	_	_	-	_	_	-	_
驱动器 D 可用空间信息(32 位)	-	-	-	_	-	-	-	-	_	-	-	-	_	-	_	_	_	-	_	-	_	_

【】选择[公共设置]→[系统环境]菜单。

2 双击系统环境的"系统信息"。

3 显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。

📱 备 注

通过工程工作区进行操作时

如果双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,双击框中的"GOT设置"。



3.6.3 设置项目

设置系统信息中使用的软元件及使用的功能。

fi 系统环境					
1 系統环境 图 系统设置	读取软元件 系统信号1-1(G):	DO		¥元件(0)	
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	□ 外部输入输出功能 □ 系统信号1-2	€•輸出信息 (2)	D1	eour g	
	写入软元件 系统值号2-1(X):	D100		軟元件 (2)	
★ 結点切換 打印時式 可算机器改置 面 cor 设置 面 言切換 研 时代量 面 并机画面	▷ 001書操代码 (2) >> 当前显示中富口 >> 当前显示中富口 >> 当前显示中富口 >> 当前是示中富口 >> 当前是示利 >> 当前 >> 当前是示利 >> 当前 >> 二》 >> 当前 >> 二》 >> 当前 >> 二》 >> 当前 >> 二》 >> 二》 >> 当前 >> 二》 >> 二》 >> 当前 >> 二》 >> 二 >> 二		D101 D102 D103 D104 D105 D106 D107 D108 D107 D119 D119 D119 D114 D115 D116 D117 D118 D118		
		全部选择业)选	辉柳轮 ①		
	最終(Q)	稳定	取消 应	10	

例)GT15的设置画面

概要

3 - 51

项目	内容
读取软元件	通过连接设备的软元件控制 GOT 的动作时进行此设置。*1 如果设置系统信号 1-1 的软元件,以后项目的软元件将自动地连续设置。 仅选中要使用的项目。(未选中的项目中,不进行软元件设置。)
写入软元件	将 GOT 的动作状态写入连接设备中时进行此设置。*1 如果设置系统信号 2-1 的软元件,以后项目的软元件将自动地连续设置。 仅选中要使用的项目。(未选中的项目中,不进行软元件设置。)
全部选择 / 选择解除	在"写入软元件"中,对所有可选择的项目进行选择/解除。
删除	删除所设置的读取软元件、写入软元件。
	用 GOT 的内部软元件 (GD)。 送设备通讯时,应设置内部软元件。

3.6.4 使用示例

7 确认 GOT 中发生的错误 可以确认 GOT 中发生的错误的错误代码。 可以显示错误代码为 300 ~ 499 范围内的错误代码。 关于错误代码的详细错误内容,请参阅以下手册:
▲ GT□设备使用说明书



- *1 同时发生了多个的错误时,存储最新的错误代码。
- *2 即使消除了发生错误的原因, "GOT 错误代码"也不能自动地被清除。 应通过 GOT 错误复位信号进行清除。
- *3 确认 "GOT 错误检测信号" OFF 后,将 "GOT 错误复位信号"置于 OFF。 如果让 "GOT 错误复位信号"保持 ON 状态不变,发生下一次错误时 "GOT 错误代码"将被复位。

「提示!| 关于错误复位方法

通过 GOT 的操作对错误进行复位的方法如下所示: 解除错误原因后,通过按压触摸开关可以将错误复位。 例)创建只有在触摸时 GOT 错误复位信号才 ON 的触摸开关(点动)。



2 确认输入的按键的键码

通过输入键(数值输入、ASCII输入、触摸开关)可以确认所输入的键代码。



- *1 按键输入结束后,存储的键代码将被保存。 通过"输入键读取结束信号"的 0N,清除"输入键代码信号"。
- *2 确认"输入键信号" 0FF 后,将"输入键读取结束信号"置于 0FF。 如果让"输入键读取结束信号"保持 0N 状态不变,在下一次按键输入时,所存储的键代码将被复位。

3 确认数值输入的确定时机

通过数值输入编号中写入的用户 ID,可以确认通过数值输入功能确定输入值的时机。



- *2 确认"数值输入信号"OFF 后,将"数值输入读取结束信号"置于 OFF。
 如果让"数值输入读取结束信号"保持 ON 状态不变,在下一次的数值输入确定时,将不能进行用户 ID 的存储及数值输入信号的 ON。
- 规格 3 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 开米 指示灯、 文本显示 数值、

要

艱

4 确认光标的显示位置

通过将显示光标的对象(数值输入功能、ASCII 输入功能)的信息写入到软元件中,可以确认光标的显 示位置。

写入的对象的信息有以下几种。

用户 ID: 将用户设置到任意的对象中。

用户 ID 的设置是在各对象的设置对话框中进行。

对象 ID: 通过 GT Designer2 设置对象时,将自动地被设置。

例)光标显示时的动作示例



切换画面时 *1

- *1 在切换画面时,未显示光标的情况下,将存储"0"。
- *2 即使光标消失,存储的用户 ID、对象 ID 的值也将被保存。
- *3 在未设置用户 ID 的数值输入功能 /ASCII 输入功能中,光标显示时,光标位置数值输入的值将变为 "0"。
- *4 如果将 GOT 的内部软元件 GS450. b2 置于 ON,当前光标显示用户 ID/上次光标显示用户 ID 将通过 ASCII 输入功能 进行动作。

[提示!

光标消失时清除所存储的用户 ID、对象 ID 的值

如果将 GOT 的内部软元件(监视公共控制:GS450.b3)置于 ON, 光标消失时将存储 0.

关于 GOT 的内部软元件,请参阅以下内容:

[2.9.1节 GOT 的内部软元件

备 注

在设置对象时,对象 ID 将被自动地设置。 用户不能更改所设置的对象 ID。

(1) 对象 ID 的确认方法

在 GT Designer2 的画面上可以确认对象 ID。 选择 [视图]→[显示项目]菜单,在绘图环境对话框的显示选项卡的对象 ID 选 择框中进行钩选后,可以显示对象 ID。



未显示对象ID时



显示对象ID时

关于上述操作的详细内容,请参阅以下手册:

- [] GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (第5章 GT Designer2 的 画面构成)
- (2) 对象 ID 的更改方法

删除所配置的对象时,对象的 ID 将自动地被更改。



概要

规格

3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

关于对象 ID

5 控制画面显示

(1) 使屏幕保护功能无效

GOT 的应用程序中设置的屏幕保护功能是指,为了防止画面的图象残痕,在指定时间内未触摸 GOT 时使显示消失的功能。

在系统信息中,通过将"自动屏幕保护无效信号"置于 0N,可以使应用程序(设置)中设置的屏幕保护功能无效。

例 1) 显示通过屏幕保护功能消除的监视画面



例 2) 即使超过了指定的时间也不启动屏幕保护功能



为30分钟。

即使经过了30分钟也不进行屏幕保护。 (设置的时间无效,变为常时。)

(2) 清除画面

通过将"强制屏幕保护信号"置于 ON,可以清除监视画面的显示。 该位为 ON 时,即使触摸 GOT 的画面,也不能显示画面。

例)清除所显示的监视画面



此外,将"强制屏幕保护触摸解除信号"置于 ON,通过再次触摸画面,可以解除通过"强制屏幕保护信号"启动的强制屏幕保护功能,显示监视画面。

例)显示被强制清除的监视画面



(3) 通过人体感应器进行显示的控制(仅 GT1595-X、GT1585-S) 人体感应器是指,不需触摸 GOT 就可解除屏幕保护的功能。 通过操作者靠近 GOT, 解除屏幕保护。



在"人体感应器 OFF 延迟"中设置的时间里无操作者的动作时,将"人体感应器检测信号"置于 OFF。 在"人体感应器检测信号" 0FF 后,超过了"屏幕保护时间"中设置的时间时, GOT 将变为屏幕保护状态。

人体感应器的设置("人体感应器检测灵敏度"、"人体感应器 OFF 延迟"等)是在 GOT 的应用程序 中进行设置的。

关于 GOT 的应用程序,请参阅以下手册:

[____ GT15 设备使用说明书(第11章 显示及操作的设置(GOT 设置))

〔提示!

希望仅通过检测出人的活动解除屏幕保护状态时

也可以使触摸及来自于外部的屏幕保护解除无效,而仅在检测出人的活动时解除屏 幕保护状态。



通过顺控程序使"人体感应检测信号"与"强制屏幕保护信号"相关联,对屏幕保护进行控制。

在本设置中,与屏幕保护时间无关,经过人体感应 OFF 延迟时间后,强制地进入屏 幕保护状态。

要 艱

规格

3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、



关于 GOT 的画面控制

低 ——

执行 GOT 的画面状态(显示 / 不显示)的控制的功能的关系如下所示。

优先度

→ 高



()危险
● GOT 的背光灯熄灭时,由于触摸开关的误操作,有可能导致发生事故。 GOT 的背光灯熄灭后,显示屏完全变黑,无法看见监视画面,但触摸开关的输入仍然有效。 此时,如果操作者误以为是处于屏幕保护状态,为解除屏幕保护状态而触摸显示屏时,触摸开关有可能 合动作
者が1F。 背光灯熄灭时,GOT 将发生以下现象: • 虽然未设置屏幕保护,而监视画面却消失了。 • 设置了屏幕保护时,在监视画面消失的状态下即使触摸显示屏监视画面也不显示。 屏幕保护的动作状态也可以通过 POWER LED 的显示状态进行确认。
 ・绿色灯亮: ・橙色灯亮: ・橙色灯亮: ・橙色/绿色闪烁: ・背光灯断线时

• 灭灯: 未供应电源

⁽⁴⁾ 各种屏幕保护功能与禁止按键输入信号的关系各种屏幕保护功能与按键禁止信号的关系如下所示:

强制屏幕保护信号	屏幕保护功能	禁止按键输入信号	画面状态
ON	ON/OFF	ON/OFF	强制屏幕保护中
OFF	ON	ON	禁止按键输入
OFF	OFF	ON	禁止按键输入
OFF	ON	OFF	屏幕保护中
OFF	OFF	OFF	正常显示中

3.6.5 注意事项

使用系统信息时的注意事项如下所示:

1 绘图时的注意事项

在读取软元件及写入软元件中,不要使用特殊寄存器。 由于特殊寄存器是可编程控制器内部确定了规格的内部寄存器,因此不能象在系统信息中使用的通常的 内部寄存器那样使用。 如果使用,GOT 有可能不能正常动作。

2 使用时的注意事项

不要通过连接设备直接写入到被设置为写入软元件的软元件中。 GOT内部保存的写入软元件的信息将被覆盖。 概要

规格

3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

3.7 通讯接口的设置(连接机器设置)



进行 GOT 与连接机器的通讯设置。

要 点

设置通讯接口的通道号、驱动程序

最初使用 GOT 时,必须通过本设置对通讯接口的对应通道号、驱动程序进行设置后,下载到 GOT 中。

在未进行本设置就下载了工程数据时,应在应用程序的"连接机器设置"中对通道 号、驱动程序等进行设置。

C→ GT□设备使用说明书

3.7.1 设置

【 选择 [公共设置]→[系统环境]菜单。

② 显示系统环境设置对话框后,双击"连接机器设置"。

3 显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。

备注

通过工程工作区进行操作时

双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,双击框中的"连接机器设置"。



对 GOT 与连接机器的通讯进行设置。

对于各接口中设置的驱动程序,应与 GOT 中安装的驱动程序相同。

■ 系統环境 ■ 系統设置	▶ 注册机器分量	装有效 (1)
	标准1/F设置:	CH No. 1/F 接动程序
》 永沈信息 高売(1)約	标/座1/7-1	1 ▼ SS232 A/QuA/Q CPU, QJ71C24, MILDAS OS* ▼ 詳細设置
· 전태 전 전태 전 於陳留口	标准I/F-2	3 × 103 主机(个人电脑) ×
- 💽 陆点切路	扩展1/F设置:	
打印格式	扩展1/71-1	CK No. 認助程序
	第1段	2 ▼ MELSEC-FX ▼ 詳细设置
	第2段	3 · WELSERVO-J3.J25/W · 详细设置
一部時後置 新利義面面	那词花	◎ ▼ 東使用 ▼ 評価改置
	8781/91-2	CX Xo. 基础程序
	第1段	4 ▼ 7370301 500/700 ▼ 详细设置
	10/17	
	186-38K	◎ 王 未統相 王 所供収置
		- 職定 - 取消 - 应用 (A)

(例1:GT15设置时的画面)

11 系统环境		
 新振行機 第 第	□ 這環机器设置有效 @) 材地工/疗设置: CK Se. L/F 提助程序 标地工/F-1 1 ■ ISS22 A/QaA/Q CFU, QJ71C24, HELDAS CS* ■ 标地工/F-2 8 ■ ISS22 系形码 ■ 标地工/F-3 9 ■ ISS2 第元码 ■ 限定 取消 空用 @)] 详细份量

(例 2:GT11 设置时的画面

项目 内容				
连接机	器设置有效	为了进行连接机器设置,务必选中此项。		
标准 I/	F设置	对 GOT 的标准接口设置通道号、驱动程序。 GT15:标准 I/F-1、标准 I/F-2 GT11:标准 I/F-1、标准 I/F-2、标准 I/F-3		
	CH No.	从以下內容中选择并设置所使用的通道号: 0 :未安装或者已安装但未使用 1~4 :通道号 1~4 的连接机器用 (GT11 只能设置 "1") 8 :用于连接条形码阅读器 9 :用于连接主机 (个人电脑)		
	I/F	显示 GOT 的标准接口的通讯类型。		

(接下页)

 $3\ -\ 61$

概要

5 规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

项目		内容		
标准 I/F 设置	驱动程序	 设置所连接的设备用的驱动程序。 ・未使用 ・主机(个人电脑)・连接机器用的各驱动程序		
	详细设置	对驱动程序的波特率、数据长度等进行详细设置。 如果点击 译细设置 按钮,将显示各驱动程序的连接机器详细设置对话框。 在各驱动程序中设置必要的项目。 (〔本节 1连接机器详细设置对话框)		
扩展 I/F 设置	GT 5 仅	将通道号、驱动程序设置到 GOT 中安装的扩展模块的接口中。		
	CH No.	从以下内容中选择并设置所使用的扩展通道号: 0 :未安装或者已安装但未使用 1~4 :通道号 1~4 的连接机器用 (GT11 只能设置"1") * : 网关功能、以太网下载用		
	驱动程序	设置连接机器的驱动程序。 • 未使用 • 连接机器用的各驱动程序		
	详细设置	对驱动程序的增设段数、插槽号等进行详细设置。 如果点击 <u>详细设置</u> 按钮,将显示各驱动程序的连接机器详细设置对话框。 在各驱动程序中设置必要的项目。 (〔本节 1 连接机器详细设置对话框)		

要 点

(1)通道号 2~4 的设置
 使用 1 对多连接功能时设置通道号 2~4。关于使用 1 对多连接功能时的连接机器设置,请参阅以下内容:

[____ 2.8节1对多连接功能

- (2)关于驱动程序
 根据工程的"连接机器类型"及"通道号"的设置的不同,驱动程序的显示项目 也不一样。
 想要设置的驱动程序未显示时,应确认"连接机器类型"及"CH No."是否正确。
- 一提示! 标准 I/F 及扩展 I/F 连接机器设置的标准 I/F 及扩展 I/F 如下所示。



1 连接机器详细设置对话框

连接形态及所显示的连接机器详细设置的一览表如下所示:

项目	所显示的连接机器详细设置(通讯驱动程序名)	参阅
首体法核	总线连接Q	本节(1)
	总线连接 A/QnA	本节 (2)
opu 古地法·拉	A/QnA/QCPU、QJ71C24、MELDAS C6*	本节 (3)
CPU 且按连按	MELSEC-FX	本节 (4)
	A/QnA/QCPU,QJ71C24、MELDAS C6*	本节 (3)
计算机链接连接	AJ71QC24	本节 (5)
	AJ71C24/UC24	本节 (6)
MELSECNET/10 连接 (PLC 间网络)	MELSECNET/10	本节 (7)
CC-Link 连接(智能设备站)	CC-Link(ID)	本节 (8)
CC-Link 连接 (经由 G4)	CC-Link(G4)	本节 (9)
以太网连接	QJ71E71/AJ71 (Q) E71	本节 (10)
欧姆龙公司制可编程控制器连接	欧姆龙 SYSMAC	本节 (11)
KEYENCE 公司制可编程控制器连接	KEYENCE KV-700/1000	本节 (12)
夏普公司制可编程控制器连接	夏普 JW	本节 (13)
东芝公司制可编程控制器连接	东芝 PROSEC T/V	本节 (14)
	日立 HIDIC H	本节 (15)
日立产机系统公司制可编程控制器连接	日立 HIDIC H(协议 2)	本节 (16)
松下电工公司制可编程控制器连接	松下电工 MEWNET-FP	本节 (17)
安川电机公司制可编程控制器连接	安川电机 GL/CP9200(SH/H)/CP9300MS	本节 (18)
横河电机公司制可编程控制器连接	横河电机 FA500/FA-M3	本节 (19)
	AB SLC500、AB 1:N 连接	本节 (20)
Allen-bradley 公司制可编程控制器	AB MicroLogix	本节 (21)
	西门子 S7-300/400	本节 (22)
四门丁公司前可编程控制备建设	西门子 S7-200	本节 (23)
微型计算机连接	微型计算机连接	本节 (24)
欧姆龙公司制温度调节器连接	欧姆龙 SYSMAC/ 内盘 NEO	本节 (25)
山武公司制温度调节器连接	山武 SDC/DMC	本节 (26)
理化工业公司制温度调节器连接	理化工业 SR Mini HG(MODBUS)	本节 (27)
变频器连接	FREQROL 500/700	本节 (28)
伺服放大器连接	MELSERVO-J3、J2S/M	本节 (29)
条形码阅读器连接	条形码	本节 (30)
	A/QnA/QCPU、QJ71C24、MELDAS C6*	本节 (3)
ONC 许护	MELSECNET/10	本节 (7)
	CC-Link(ID)	本节 (8)
	QJ71E71/AJ71 (Q) E71	本节(10)
교 꾼 나 삼	QJ71E71/AJ71(Q)E71/ 网关	本节 (31)
四大功能	网关	本节 (32)
以太网下载	以太网下载	本节 (33)

概要

3

对象的公共设置

(1) 总线连接 Q

连接机器详细设置	设置项目	内容	设置范围
	增设段数	设置增设段数	1~7 <默认:1>
站使权效 (L): 0 ▼	插槽 No.	设置插槽号。	0~9 <默认:0>
确定 取消			

(2) 总线连接 A/QnA

连接机器详细设置 🛛 🔀	设置项目	内容	设置范围
驱动程序 : 总线连接A/QnA	增设段数	设置增设段数	1~7 < 默认:1>
增设股数 (S): I 插槽¥₀. (L): 0	插槽 No.	设置插槽号。	0~7
确定取消			> 添小/八 .0/

(3) A/QnA/QCPU, QJ71C24、 MELDAS C6*

注 接机 番 详 细 设 置 🛛 🔀 🔀	设置项目	内容	设置范围
驱动程序: A/QnA/Q CPU, QJ71C24, MELDAS C6* 波特率 (a): 115200 数据长度 (D): ● 停止位 (D): ●	波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。 在进行了超出连接机器对应的波特率的 设置时,以连接机器对应的最大的波特 率通讯。	9600/19200/38400/57600/ 115200(BPS) <默认:115200bps>
奇偶性 (2): ▼ 和校验 (U): ▼			
和校验方式(2):			
重试次数 (E): 0 三 (次)			
启动时间 (s): 3 📑 (秒)			
通讯超时时间 (II): 3 📑 (秒)			
适配器地址 (2): 0 😑			
本站地址 (L): 1 🚊			
发送延迟时间(L): 0 😑 (x 10 ms)			
方式 (E): 1 🚍			
中断数据字节数 (L): 1 📑 (Byte)			
站点有无 (2):			
确定 取消			

(4) MELSEC-FX

连接机器详细设置		E
驱动程序: MELSEC-	-FX	
波特率 (<u>A</u>):	38400	(BPS)
数据长度(0):		V
停止位 (0):		V
奇偶性 (E):		
和校验 (U):		V
和校验方式(Y):		
重试次数(E):	0	
启动时间(2):	3	(他)
通讯超时时间 (<u>T</u>):	3	(他)
适配器地址(E):	0	- <u>-</u>
本站地址 (H):	1	- <u></u>
发送延迟时间 (L):	0	x (x 10 ms)
方式(E):	1	
中断数据字节数(I):	1	(Byte)
站点有无 (图):	Γ	~
确	定	取消

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200 (BPS) <默认:38400bps>

(5) AJ71QC24



设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400/57600/ 115200(BPS) < 默认:19200bps>

概要

5 规格

(6) AJ71C24/UC24

连接机器详细设置		
驱动程序: AJ71024	/0024	
波特率 (<u>A</u>):	19200	(BPS)
数据长度(D):	8位	•
停止位 @):	1位	v
奇偶性 (£):	奇数	*
和校验(U):		v.
和校验方式(2):		v
重试次数(E):	0	금 (次)
启动时间(6):	3	- (秒)
通讯超时时间 (<u>t</u>):	3	(秒)
适配器地址 (E):	0	
本站地址 (H):	1	
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式(E):	1	
中断数据字节数(L):	1	(Byte)
站点有无(图):	Γ	_
确	定	取消

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200(BPS) <默认:19200bps>

(7) MELSECNET/10

连接机器详细设置		
驱动程序: MELSECH	NET/10)
波特率 (A):		(BPS)
数据长度(1):		V
停止位 (2):		v
奇偶性 (E):		v
和校验 (U):		V
和校验方式(Y):		V
重试次数(<u>R</u>):	3	- (次)
启动时间(2):	3	(世)
通讯超时时间(<u>T</u>):	3	• (秒)
适配器地址 (2):	0	
本站地址 (L1):	1	
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式(E):	1	
中断数据字节数 (L):	1	(Byte)
站点有无(20):		_
确	定	取消

设置项目	内容	设置范围
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。重试之后 仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:3次>
通讯超时时间	设置至超时为止的时间。	3~90(秒) <默认:3秒>

(8) CC-Link(ID)

连接机器详细设置		
驱动程序: CC-Link	(II)	
波特率(A):		(BPS)
数据长度 (D):		v
停止位 (0):		v
奇偶性 (E):		V
和校验 (U):		V
和校验方式(Y):		V
重试次数(<u>R</u>):	3	÷ (次)
启动时间 (S) :	3	* (世)
通讯超时时间(<u>T</u>):	3	• (秒)
适配器地址 (E):	0	- A-
本站地址 (L):	1	- A- - V-
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式 (E):	1	
中断数据字节数 (I):	1	(Byte)
站点有无(图):		V
确	定	取消

设置项目	内容	设置范围
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。重试之后 仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:3次>
通讯超时时间	设置至超时为止的时间。	3~90(秒) <默认:3秒>

(9) CC-Link(G4)

连接机器详细设置		
驱动程序: CC-Link	: (G4.)	
波特率 (<u>A</u>):	9600	▼ (BPS)
数据长度(0):		v
停止位 (0):		V
奇偶性 (E):		V
和校验 (U):		v
和校验方式(2):		v
重试次数(E):	0	→ (次)
启动时间 (<u>S</u>):	3	(秒)
通讯超时时间 (<u>T</u>):	3	(秒)
适配器地址(E):	0	- 2- - 7-
本站地址 (H):	1	
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式(E):	1	
中断数据字节数(L):	1	(Byte)
站点有无 (图):	ſ	v
确	定	取消

设置范围	内容	设置项目
9600/19200/38400(BPS) <默认:9600bps>	更改连接机器的波特率时进行此设置。	波特率

概要

规格 3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

(10) QJ71E71/AJ71 (Q) E71

连接机器详细设置	
驱动程序:	QJ71E71/AJ71(Q)E71
GOT NET No. (N):	1 *
GOT PC No. (P):	1 *
GOT IP地址(I):	192.168.0.18
	从登录名里选择 (E):
	GOT_1 (默认)
	创建一览表
GOT端口 No.	
QJ71E71/AJ71 (Q)E71 (Q):	5001
Ethernet下载 (E):	5014 .
默认网关 @):	0.0.0.0
子网掩码(20):	255. 255. 255. 0
重试次数(<u>R</u>):	3 (回)
启动时间 (S):	3(秒)
通讯超时时间 (I):	3 . (秒)
送信延迟时间(L):	0 <u>*</u> (x 10 ms)
确定	取消

设置项目	内容	设置范围
GOT NET No.	设置 GOT 的网络号。	1~239 <默认:1>
GOT PLC No.	设置 GOT 的站号。	1~64 <默认:1>
GOT IP地址	设置 GOT 的 IP 地址。	0.0.0.0~255.255.255.255 < 默认:192.168.0.18>
从登录名里选 择	(〔 本节 2 GOT 的 IP 地址登录)	_
QJ71E71/ AJ71 (Q) E71	设置 GOT 与以太网连接时所使用的端口号。	1024~5010、5014~65534 <默认:5001>
Ethernet 下载	GOT 设置 GOT 在以太网下载中所使用的 端口号。	1024~5010、5014~65534 <默认:5014>
默认网关	设置 GOT 连接侧的默认网关的路由器地 址。(仅经由路由器时)	0.0.0.0~255.255.255.255 <默认:0.0.0.0>
子网掩码	使用子网络时设置子网掩码。(仅经由 路由器时) 不使用子网络时,以默认值动作。	0.0.0.0~255.255.255.255 <默认:255.255.255.0>
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超 时。	0~5(次) <默认:3次>
启动时间	设置从启动 GOT 后,至与可编程控制器 CPU 通讯开始为止的时间。	3~255(秒) <默认:3秒>
通讯超时时间	设置至超时为止的时间。	3~90(秒) <默认:3秒>
送信延迟时间	为了减少网络 / 连接目标可编程控制器 的负荷,设置发送延迟时间。	0~10000(×10ms) <默认:0ms>

(11) 欧姆龙 SYSMAC

连接机器详细设置			
驱动程序: 欧姆龙	SYSMAC		
波特率(<u>A</u>):	19200		• (BPS)
数据长度(1):	7位		•
停止位 @):	2位		•
奇偶性(P):	偶数		•
和校验 (U):			-
和校验方式(2):			V
重试次数(E):	0		
启动时间 (S):	3	- D	
通讯超时时间 (<u>T</u>):	3	- ®	
适配器地址 (E):	0		
本站地址(出):	0	*	
发送延迟时间 (L):	0	* (m s)
方式(E):	1	- A-	
中断数据字节数 (I):	1	÷ (By	te)
站点有无(图):	Γ		-
确注	Ē	取消	

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400/57600/ 115200(BPS) < 默认:19200bps>
本站地址	指定 GOT 的网络内的本站地址(连接 GOT 的 PLC 的站号)。	0~31 〈默认 :0〉

(12) KEYENCE KV-700/1000

_

_

_

_

连接机器详细设置	
驱动程序: KEYENCE	KV-700/1000
波特率(<u>A</u>):	9600 (BPS)
数据长度(D):	8位 💌
停止位 @):	1位 💌
奇偶性(P):	偶数 💌
和校验 (U):	_
和校验方式(Y):	_
重试次数(<u>B</u>):	0 📑 (次)
启动时间 (S):	3 📑 (他)
通讯超时时间 (<u>T</u>):	3 🔹 (秒)
适配器地址 (2):	0
本站地址(H):	0 *
发送延迟时间(L):	0 * (x 10 ms)
方式(E):	1 *
中断数据字节数(E):	1 (Byte)
站点有无 (图):	无
确;	定即消

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200 (BPS) <默认:9600bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7 位 /8 位 < 默认 :8 位 >
停止位	指定通讯时的停止位长度。	1 位 /2 位 <默认 :1 位 >
奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 < 默认:偶数 >
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:0次>
通讯超时时间	设置至超时为止的时间。	3~30(秒) < 默认 :3 秒 >
本站地址	指定网络内的本站地址(连接 GOT 的适 配器的站号)。	0~9 <默认:0>
发送延迟时间	为了减少网络 / 连接目标可编程控制器 的负荷,设置发送延迟时间。	0~30(×10ms) <默认:0ms>
站点有无	指定通讯时是否利用站号。	有 / 无 <默认:无 >

概要

规格 3

公共设置

(13)夏普JW



设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200(BPS) <默认:19200bps>
启动时间	设置从启动 GOT 后开始,至与可编程控 制器 CPU 通讯开始为止的时间。	3~30(秒) <默认:3秒>
发送延迟时间	为了调整 GOT 发出的通讯请求时机进行 此设置。	0~30(×10ms) <默认:0ms>

(14)东芝 PROSEC T/V

连接机器详细设置	设置项目	内容	设置范围
驱动程序: 东芝 PROSEC T/V 波特率(A): 9600 ▼ (BPS)	波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200(BPS) <默认:9600bps>
数据长度 @): 7位 ▼			
停止位 @): 2位 💌			
奇偶性 (£): 偶数 ▼			
和校验 (1):			
和校验方式(2):			
重试次数 (E): 0 📑 (次)			
启动时间 (S): 3 📑 (秒)			
通讯超时时间 (I): 3 📑 (秒)			
适配器地址 (E): 0 🗧			
本站地址 (H): 1			
发送延迟时间(L): 0 📑 (x 10 ms)			
方式 (2): 1 🚊			
中断数据字节数(I): 1 📑 (Byte)			
站点有无 @):			
确定取消			

(15)日立 HIDIC H

连接机器详细设置		
驱动程序: 日立 知	IDIC H	
波特率 (<u>A</u>):	19200 (BPS)	
数据长度(1):	7位	
停止位 @):	1(立	
奇偶性 (P):	偶数 ▼	
和校验 (U):	V	
和校验方式(2):	v	
重试次数(E):	0 🚽 (決)	
启动时间 (S):	3 📑 (秒)	
通讯超时时间 (I):	3 📑 (秒)	
适配器地址 (2):		
本站地址(H):		
发送延迟时间 (L):	0 📻 (x 10 ms)	
方式(E):	1 -	
中断数据字节数 (L):	1 (Byte)	
站点有无 (M):	有 ▼	
确	定取消	

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400(BPS) <默认:19200bps>
站点有无	指定通讯时是否利用站点。 指定为"有"时,站号固定为"0"。	有 / 无 〈默认:有〉

(16) 日立 HIDIC H(协议 2)

连接机器详细设置	
驱动程序: 日立 阳	IDIC H(协议2)
波特率(A):	19200 (BPS)
数据长度(型):	7位
停止位 @):	1位 🔹
奇偶性(£):	偶数
和校验(U):	V
和校验方式(2):	V
重试次数(E):	0 🚔 (次)
启动时间(3):	3 📑 (秒)
通讯超时时间 (I):	3 📑 (秒)
适配器地址 (E):	
本站地址 (H):	
发送延迟时间(L):	0 x 10 ms)
方式(E):	1 *
中断数据字节数 (I):	1 (Byte)
站点有无(图):	有
确	定取消

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400(BPS) <默认:19200bps>
站点有无	指定通讯时是否利用站点。 指定为"有"时,站号固定为"0"。	有 / 无 <默认:有 >

公共设置

概要

(17) 松下电工 MEWNET-FP

连接机器详细设置		
驱动程序: 松下电]	<u> </u>	-FP
波特率(<u>A</u>):	9600	(BPS)
数据长度 @):	8位	•
停止位 @):	1位	-
奇偶性(P):	奇数	•
和校验 (U):		V
和校验方式(2):		v
重试次数(<u>B</u>):	0	÷ (次)
启动时间 (S):	3	(秒)
通讯超时时间 (I):	3	(世)
适配器地址 (E):	0	
本站地址(出):	1	×
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式(E):	1	
中断数据字节数 (I):	1	(Byte)
站点有无(近):	Γ	V
确注	定 一	取消

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400/57600/ 115200(BPS) <默认:9600bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:8位>
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。重试之后 仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:0次>
本站地址	指定 GOT 的网络内的本站地址(连接 GOT 的 PLC 的站号)。	1~31 <默认:1>

(18) 安川电机 GL/CP9200 (SH/H) / CP9300MS



设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400/ 57600 (BPS) <默认:19200bps>
启动时间	设置从启动 GOT 后开始,至与可编程控 制器 CPU 通讯开始为止的时间。	3~30(秒) <默认:3秒>
本站地址	指定网络内的本站地址(连接 GOT 的 PLC 的站号)。	1~31 〈默认:1〉
发送延迟时间	为了调整 GOT 发出的通讯请求时机进行 此设置。	0~30(×10ms) <默认:Oms≫1 *2

*1 使用 CP9200(H) 时,应设置为 30ms 以上。

*2 使用 CP9300MS (MC 兼容)时,应设置为以下值以上:

・使用端口0时:10ms以上・使用端口1时:30ms以上

(19) 横河电机 FA500/FA-M3

连接机器详细设置			
驱动程序: 橫河电标	\$1. FA500/FA-M3		
波特率 (<u>A</u>):	9600 (BPS)		
数据长度 @):	8位		
停止位 @):	1位 💌		
奇偶性(<u>p</u>):	无		
和校验(U):	有 ▼		
和校验方式(2):	V		
重试次数(B):	0 🕂 (次)		
启动时间 (S):	3 👘 (地)		
通讯超时时间 (<u>T</u>):	3 👘 (秒)		
适配器地址 (E):	0 *		
本站地址(H):	1 -		
发送延迟时间 (L):	0 (x 10 ms)		
方式(C):	1		
中断数据字节数 (I):	1 (Byte)		
站点有无(20):	v		
确注	定取消		

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400/57600/ 115200(BPS) <默认:9600bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:8位>
停止位	指定通讯时的停止位长度。	1位/2位 <默认:1位>
奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 <默认:无 >
和校验	设置通讯时是否进行和校验。	有 / 无 <默认:有 >
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:0次>
通讯超时时间	设置至通讯超时为止的时间。	3~30(秒) <默认:3秒>
发送延迟时间	为了调整 GOT 发出的通讯请求时机进行 此设置。	0~30(×10ms) <默认:0ms>

(20) AB SLC500、AB 1:N 连接

连接机器详细设置		
驱动程序: AB SLCS	500, AB 1::	m连接
波特率(A):	19200	(BPS)
数据长度 @):	8位	•
停止位 @):	1位	T
奇偶性(P):	偶数	T
和校验(U):	有	T
和校验方式(Y):	BCC	-
重试次数 (E):	0	∃ (款)
启动时间 (S):	3	(他)
通讯超时时间 (I):	3	* (也)
适配器地址(图):	0	×
本站地址 (H):	1	*
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式(E):	1	- A
中断数据字节数 (E):	1	(Byte)
站点有无(近):	Γ	V
确	定	取消

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200(BPS) <默认:19200bps>
适配器地址	指定连接网络内的适配器地址(希望通 过 GOT 监视的 PLC 的站号)	0~31 <默认:0>
本站地址	指定连接网络内的本站地址(连接 GOT 的适配器的站号)。	1~31 <默认:1>

对象的公共设置

指示灯、开关
(21) AB MicroLogix

连接机器详细设置		
驱动程序: AB Micr	oLogix	
波特率 (<u>A</u>):	19200	(BPS)
数据长度 @):	8位	•
停止位 @):	1位	•
奇偶性(<u>P</u>):	无	•
和校验(U):	有	•
和校验方式(1):	BCC	•
重试次数(E):	0	
启动时间 (S) :	3	(秒)
通讯超时时间 (I):	3	(世)
适配器地址 (2):	0	*
本站地址(H):	1	×
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式(E):	1	
中断数据字节数 (I):	1	(Byte)
站点有无(图):	Γ	V
确)	ŧ _	取消

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400(BPS) <默认:19200bps>
和校验	指定通讯时以何种方式进行和校验。	BCC/CRC16 <默认:BCC>
适配器地址	指定连接网络内的适配器地址(希望通 过 GOT 监视的 PLC 的站号)	0~31 〈默认:0〉
本站地址	指定连接网络内的本站地址(连接 GOT 的适配器的站号)。	1~31 〈默认:1〉

(22) 西门子 S7-300/400



设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400(BPS) <默认:38400bps>
适配器地址	指定连接网络内的适配器地址(希望通 过 GOT 监视的 PLC 的站号)	1~31 <默认:1>
本站地址	指定连接网络内的本站地址(连接 GOT 的适配器的站号)。	1~31 <默认:2>

(23) 西门子 S7-200

×

连接机器详细设置			
驱动程序: SIEMENS	S7-200		
, 波特率(A):	19200	•	(BPS)
数据长度 @):	8位	•	
停止位 @):	1位	•	
奇偶性(E):	偶数	•	
和校验 (U):		7	
和校验方式(2):		V	
重试次数(E):	0	금 (次)	
启动时间 (S):	3	(地)	
通讯超时时间 (I):	3	(世)	
适配器地址 (2):	0	*	
本站地址(H):	2	*	
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms	
方式(E):	1	- A- 	
中断数据字节数 (I):	1	(Byte)	
站点有无(20):			~
确	Ē	取消	

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200 (BPS) < 默认:19200bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:8位>
停止位	指定通讯时的停止位长度。	1 位 /2 位 < 默认 :1 位 >
奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 < 默认:偶数 >
适配器地址	指定连接网络内的适配器地址(希望通 过 GOT 监视的 PLC 的站号)	0~31 <默认:0>
本站地址	指定连接网络内的本站地址(连接 GOT 的适配器的站号)。	1~31 <默认:2>

(24) 微型计算机连接

连接机器详细设置		
驱动程序: 微型计算	氧机连接	
波特率 (<u>A</u>):	19200	(BPS)
数据长度 @):	7位	•
停止位 @):	1位	-
奇偶性(P):	偶数	•
和校验 (U):		v
和校验方式(2):		7
重试次数(B):	0	금 (次)
启动时间 (S):	3	(秒)
通讯超时时间 (I):	3	(世)
适配器地址 (E):	0	
本站地址(出):	0	*
发送延迟时间 (L):	0	(x 10 ms)
方式(E):	1	*
中断数据字节数 (I):	1	* (Byte)
站点有无(20):	Г	v
确定 取消		

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400/ 57600/115200(BPS) <默认:19200bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:7位>
停止位	指定通讯时的停止位长度。	1位/2位 <默认:1位>
奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 <默认:偶数 >
本站地址	指定连接网络内的本站地址(连接 GOT 的适配器的站号)。	0~31 <默认:0>
方式	选择通讯方式。	1~15 <默认 :1>
中断数据 字节数	指定中断数据的字节数。	1/2/4(字节) <默认:1byte>

概要

规格

3

公共设置

数值、文本显示 指示灯、开关

(25) 欧姆龙 THERMAC/INPANEL NEO

	人 五 八 日	内谷	设置范围
驱动程序: 欧州龙 THERMAC/INPANEL NEO 波特率(A): [3800	波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200 (BPS) 〈默认:9600bps〉
停止位 @): 2位 ▼ 奇偶性 @): 偶数 ▼	数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:7位>
和校验 (U):	停止位	指定通讯时的停止位长度。	1位/2位 <默认:2位>
重试次数 (b): 0 (c) 启动时间 (s): 3 (秒)	奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 <默认:偶数 >
通讯超时时间 (1): 3 → (秒) 适配器地址 (2): 0 → (1)	重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:0次>
本站地址 (Ľ): 发送延迟时间 (Ľ): 2 (ms)	通讯超时时间	设置至通讯超时为止的时间。	3~30(秒) <默认:3秒>
方式 (2): 1 → 中断数据字节数 (2): 1 → (Byte)	发送延迟时间	为了减少网络 / 连接目标温度调节模块 的负荷,设置发送延迟时间。	0~30 〈默认:2ms>*1
站点有无 @):	方式	选择通讯方式。	1~2 〈默认:1〉

*1 使用 E5ZN 时,应设置为 5ms 以上。

(26)山武 SDC/DMC

连接机器详细设置	▶ 设置项目	内容	设置范围
 驱动程序: 山武 SDC/DMC 波特率(A): 9500 ▼ (BPS) 数据长度(Q): 8位 ▼ 	波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200 (BPS) <默认:9600bps>
停止位 @):	数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:8位>
和校验(U):	停止位	指定通讯时的停止位长度。	1位/2位 <默认:1位>
重试次数 (b): 0 : (b): 启动时间 (c): 3 : (b):	奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 < 默认: 偶数 >
通讯超时时间(①): 3 → (秒) 适配器地址(2): 0 → (→)	重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:0次>
本站地址 (f): 0	通讯超时时间	设置至通讯超时为止的时间。	3~30(秒) <默认:3秒>
方式 (2): 1 中断数据字节数 (1): 1 (Byte) はた存在 cm:	发送延迟时间	为了减少网络 / 连接目标温度调节模块 的负荷,设置发送延迟时间。	0~30(×10ms) <默认:10ms>*1
· Autor Hob Legy · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	方式	选择通讯方式。	1~2 〈默认 :1〉

*1 发送延迟时间应设置为 10ms 以上。

如果将发送延迟时间设为 0ms, 有可能导致不能通讯。

(27)理化工业 SR Mini HG(MODBUS)

连接机器详细设置		
驱动程序: 理化工业	L SR Mini	i HG (MODBUS)
波特率(<u>A</u>):	9600	(BPS)
数据长度 @):	8位	•
停止位 @):	1位	-
奇偶性(P):	无	-
和校验 (U):		V
和校验方式(2):		V
重试次数(B):	0	子 (次)
启动时间 (S):	3	(他)
通讯超时时间(<u>T</u>):	3	(他)
适配器地址 (E):	0	
本站地址(H):	0	
发送延迟时间 (L):	0	* (x 10 ms)
方式(E):	1	
中断数据字节数 (I):	1	* (Byte)
站点有无(图):	Γ	~
确定取消		

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200 (BPS) <默认:9600bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:8位>
停止位	指定通讯时的停止位长度。	1位/2位 <默认:1位>
奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 < 默认:偶数 >
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:0次>
通讯超时时间	设置至通讯超时为止的时间。	3~30(秒) <默认:3秒>
发送延迟时间	为了减少网络 / 连接目标温度调节模块 的负荷,设置发送延迟时间。	0~30(×10ms) <默认:0ms>
发送延迟时间	为了减少网络 / 连接目标温度调节模块 的负荷,设置发送延迟时间。	0~30(×10ms) <默认:Oms>

(28) FREQROL 500/700

连接机器详细设置		
驱动程序: FREQROI	. 500/700	
波特率(A):	19200 (BPS)	
数据长度(D):	7位	
停止位 @):	1位 💌	
奇偶性 (E):	奇数	
和校验 (U):	V	
和校验方式(2):	v	
重试次数(<u>B</u>):	0 🕂 (次)	
启动时间 (S):	3 📑 (秒)	
通讯超时时间(<u>T</u>):	3 📫 (秒)	
适配器地址 (E):		
本站地址 (H):		
发送延迟时间 (L):	1 (x 10 ms)	
方式(E):	1 *	
中断数据字节数(L):	1 (Byte)	
站点有无 (图):		
确定 取消		

设置项目	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200 (BPS) <默认:19200bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:7位>
停止位	指定通讯时的停止位长度。	1位/2位 <默认:1位>
奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 < 默认:偶数 >
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:0次>
通讯超时时间	设置至通讯超时为止的时间。	3~30(秒) <默认:3秒>
发送延迟时间	为了减少网络 / 连接的温度调节模块的 负荷,设置发送延迟时间。	0~30(×10ms) <默认:10ms>

报警

概要

规格

3

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

(29) MELSERVO-J3, J2S/M



崁栚	内容	设置范围
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	9600/19200/38400/57600/ 115200(BPS) 〈默认:9600bps〉
站点有无	指定通讯时是否利用站号。 指定为"有"时,站号固定为"0"。	有 / 无 <默认:有 >

(30) 条形码



设置项目	内容	
波特率	更改连接机器的波特率时进行此设置。	4800/9600/19200/38400/ 57600/115200(BPS) < 默认:9600bps>
数据长度	更改连接机器的数据长度时进行此设置。	7位/8位 <默认:8位>
停止位	指定通讯时的停止位长度。	1位/2位 <默认:1位>
奇偶性	指定通讯时是否进行奇偶校验,或进行 校验时以什么形式进行校验。	无 / 偶数 / 奇数 < 默认:偶数 >

(31) QJ71E71/AJ71 (Q) E71/ 网关

图动程序:	QJ71E71/AJ71 (Q)E71/ 网关
GOT NET No. (M):	1
GOT PC No. (P):	1
GOT IP地址(I):	192. 168. 0. 18
	从登录名里选择(艺):
	创建一览表
GOT端口 No.	
QJ71E71/AJ71 (Q)E71 (Q):	5001
Ethernet下载(匠):	5014
默认网关 (1):	0.0.0.0
子网掩码(M):	255, 255, 255, 0
重试次数(B):	3 🕂 (回)
启动时间 (S):	3 🕂 (秒)
通讯超时时间 (I):	3 🕂 (秒)
关信延迟时间(1);	0 - (x 10 ms)

设置项目	内容	设置范围
GOT 网络号	设置 GOT 的网络号。	1~239 <默认:1>
GOT PC 号	设置 GOT 的站号。	1~64 < 默认 :1>
GOT IP地址	设置 GOT 的 IP 地址。	0.0.0.0~ 255.255.255.255 < 默认:192.168.0.18>
从登录名里 选择	(「二子本节 2 GOT 的 IP 地址登录)	-
QJ71E71/ AJ71 (Q) E71	设置 GOT 与以太网模块连接中所使用的 端口号。	1024~5010、5014~65534 < 默认:5001>
Ethernet下载	设置 GOT 在以太网下载中所使用的 端口号。	1024~5010、5014~65534 < 默认:5014>
默认网关	设置 GOT 连接侧的默认网关的路由器地 址。(仅经由路由器时)	0.0.0.0~ 255.255.255.255 < 默认:0.0.0>
子网掩码	使用子网络时设置子网掩码。 (仅经由路由器时)不使用子网络时,以 默认值进行动作。	0.0.0.0~ 255.255.255.255 〈默认:255.255.255.0〉
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超时。	0~5(次) <默认:3次>
启动时间	设置从启动 GOT 开始,至与可编程控制器 CPU 通讯开始为止的时间。	3~255(秒) <默认:3秒>
通讯超时时间	设置至超时为止的时间。	3~90(秒) <默认:3秒>
送信延迟时间	为了减少网络 / 连接目标可编程控制器 的负荷,设置发送延迟时间。	0~10000(×10ms) <默认:0ms>

概要

规格

3

公共设置

报警

(32) 网关

连接机器详细设置	
驱动程序:	网关
GOT NET No. (M):	1
GOT PC No. (P):	1
GOT IP地址(I):	192. 168. 0. 18
	从登录名里选择(型):
	<u>*</u>
	创建一览表
GOT端口 No.	
QJ71E71/AJ71(Q)E71(Q)	5001
Ethernet下载(匠):	5014
默认网关 (2):	0.0.0.0
子网掩码(@):	255. 255. 255. 0
重试次数 (B):	3 (回)
启动时间 (<u>S</u>):	3 (秒)
通讯超时时间 (I):	3 . 他)
送信延迟时间(L):	0 (x 10 ms)
确定	取消

设置项目	内容	设置范围
GOT 网络号	设置 GOT 的网络号。	1~239 <默认:1>
GOT PC 号	设置 GOT 的站号。	1~64 <默认:1>
GOT IP 地址	设置 GOT 的 IP 地址。	0.0.0.0~255.255.255.255 < 默认 :192.168.0.18>
从登录名里选 择	(〔二子本节 2 GOT 的 IP 地址登录)	-
Ethernet 下载	设置 GOT 在以太网下载中所使用的 端口号。	1024~5010、5014~65534 <默认:5014>
默认网关	设置 GOT 连接侧的默认网关的路由器地 址。(仅经由路由器时)	0.0.0.0~255.255.255.255 <默认:0.0.0.0>
子网掩码	使用子网络时设置子网掩码。 (仅经由路由器时)不使用子网络时, 以默认值进行动作。	0.0.0.0~255.255.255.255 <默认:255.255.255.0>
重试次数	设置通讯超时时的重试次数。 重试之后仍未响应时,将变为通讯超 时。	0~5(次) <默认:3次>
启动时间	设置从启动 GOT 开始,至与可编程控制器 CPU 通讯开始为止的时间。	3~255(秒) <默认:3秒>
通讯超时时间	设置至超时为止的时间。	3~90(秒) <默认:3秒>
发送延迟时间	为了减少网络 / 连接目标可编程控制器 的负荷,设置发送延迟时间。	0~10000(×10ms) <默认:Oms>

(33) Ethernet 下载

连接机器详细设置		
驱动程序:	Ethernet 下載	
GOT NET No. (M)	1	
GOT PC No. (E):	1	
GOT IP地址(I):	192. 168. 0. 18	
从登录名里选择 (2)		
	<u></u>	
	创建一览表	
GOT端口 No.		
QJ71E71/AJ71(Q)E71(Q)	5001	
Ethernet下载(匠):	5014	
默认网关(2):	0. 0. 0. 0	
子网掩码(@):	255, 255, 255, 0	
重试次数(图)。	3 (日)	
启动时间(2)	3 (書)	
通讯超时时间(红)	3 (把)	
送信延迟时间(L)	0 (x 10 ms)	
确定	取消	

_

设置项目	内容	设置范围	
GOT IP地址	设置 GOT 的 IP 地址。	0.0.0.0~255.255.255.255 < 默认: 192.168.0.18>	
从登录名里 选择	(〔 本节 2 GOT 的 IP 地址登录)	_	
Ethernet 下载	设置 GOT 在以太网下载中所使用的 端口号。	1024~5010、5014~65534 < 默认:5014>	
默认网关	设置 GOT 连接侧的默认网关的路由器地 址。(仅经由路由器时)	0.0.0.0~255.255.255.255 < 默认 :0.0.0.0>	
子网掩码	使用子网络时设置子网掩码。 (仅经由路由器时)不使用子网络时, 以默认值进行动作。	0.0.0.0~255.255.255.255 < 默认:255.255.255.0>	

2 GOT 的 IP 地址登录

将固有的名称分配到 GOT 使用的 IP 地址中。

在"从登录名里选择"中选择"登录名"后,与该登录名相对应的 IP 地址将被自动地设置到"GOT IP 地址"中。

登录名最多可设置 255 个。

(1) 设置

⑦ 点击连接机器详细设置对话框的 ──览表创建 按钮。

2 显示登录名一览表对话框。 输入"登录名"以及"IP地址"。

🕝 输入 "登录名"以及 "IP 地址"后,点击 [关闭] 按钮,关闭登录名一览表对话框。

④ 在连接机器详细设置对话框的"从登录名中选择"中,选择 ③ 中所登录的"登录名"。 与"登录名"相对应的"IP地址"被设置到"GOT IP地址"中。

(2) 设置项目

1 GOT_1(武) 192.168. 2 GOT_2 192.168.	0.18
2 GOT_2 192.168.	
	0.21
3 GOT_3 192.168.	0.31
4 GOT_4 192.168.	0.41
5 GOT_5 192.168.	0.51
6 GOT_6 192.168.	0.61

项目	内容
追加	追加新建的登录名。最多可增加 255 个。
删除	删除所选择的登录名。
全部删除	删除所有的登录名。
关闭	关闭登录名一览表对话框。

(3) 使用方法

设置的登录名可在以下情况下使用:

- 在连接机器详细设置中设置 GOT IP 地址时
 - (〔三子本节 1] 连接机器详细设置对话框)
- •设置通过以太网与 GOT 进行通讯情况下 (Ethernet 下载)的 GOT IP 地址时 (⑤ F GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (第8章 传输数据))

要 点

通过其它的个人计算机使用所设置的登录名及 IP 地址时

所设置的登录名及 IP 地址不能保存到工程中。(被保存到个人计算机中。) 因此,通过其它的个人计算机使用工程时,应再次进行登录名及 IP 地址的设置。

3.7.3 注意事项

应用程序的设置及优先顺序 本设置的详细设置也可以在 GOT 的应用程序中设置。 (但是,只能通过 GT Designer2 进行登录名及 IP 地址的一览表创建。)

- 在应用程序中进行了设置后,如果将本设置下载到 GOT 中,本设置将有效。
- 将本设置下载到 GOT 中后在应用程序中进行了更改时,应用程序的更改将有效。 从 GOT 中将画面数据进行了上载时,在应用程序中更改的内容将被反映后上载。

2 设置扩展 I/F 时的注意事项

使用以下的通讯模块时,应将通道号、驱动程序设置到对应的扩展接口中。 在将通道号、驱动程序设置到不对应的扩展接口中时,GOT不能与连接机器进行通讯。

		O:通讯 ×:不通讯
体田处透伫设二	设置的打	广展 I/F
使用的週宿平儿	扩展 I/F 1-1	扩展 I/F 1-2
总线连接单元 (GT15-QBUS2、GT15-ABUS2、GT15-75QBUSL、GT15-75QBUS2L、GT15-75ABUSL、GT15- 75ABUS2L)	0	×
MELSECNET/10 通信单元 (GT15-75J71LP23-Z、GT15-75J71BR13-Z)	×	0
CC-Link通信单元 (GT15-75J61BT13-Z)	×	0

3 使用以太网通信单元时的驱动程序及功能

如果将以太网通信单元安装到 GT15 中,将可以使用以太网连接、网关功能以及以太网下载。 连接机器设置中所设置的驱动程序不同,可使用的功能也不一样。

O:可以使用; ×:不能使用

73774日		使用功能				
	驱动程序名	以太网连接 *1	网关功能 *2	以太网下载		
1	QJ71E71/AJ71(Q)E71/网关	0	0	0		
1	QJ71E71/AJ71 (Q)E71	0	×	0		
*	网关	×	0	0		
*	以太网下载	×	×	0		

*1 使用以太网连接时,需要进行以太网设置。 有关详细内容,请参阅以下手册: ∑→ GOT1000 系列连接手册

*2 使用网关功能时,需要进行网关功能的设置。 有关详细内容,请参阅以下手册: 艱

规格

3

报警

开米



关于驱动程序

应选定与所使用的功能相对应的驱动程序。 例如,使用网关功能时,应将选项功能板及选项功能 OS(网关)安装到 GOT中。 在未进行上述操作的状态下,如果设置 "QJ71E71/AJ71(Q) E71/ 网关"或者 "网 关"的驱动程序将会出错。

4 GT Designer2 的条形码功能的设置

在进行条形码阅读器连接时,需要设置条形码功能。 此外,使用条形码功能时,应将扩展功能 OS(条形码)安装到 GOT 中。

[_____ 13.2节 条形码功能



概要

3 规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

报警

本节介绍如何设置 GOT 屏幕保护的启动时间、时间管理的有无以及蜂鸣器音的长短等有关内容。 本设置通过实用程序也可进行设置。

3.8.1 设置

- / 选择[公共设置]→[系统环境]菜单。
- 2 显示系统环境设置对话框后,双击"GOT设置"。
- 3 显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。



通过工程工作区进行操作时

如果双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,双击框中的"GOT设置"。



3.8.2 设置项目

设置 GOT 的显示及操作。

系統环境 ■ 系統设置 工程标題 補助設置	₩ (00) 没置有效(2) 显示 标题显示时间(0): 5 (1) (8)	
◎ 系统信息 画面切换	屏幕保护时间(2): 0 → (分) 0:元效) 原幕保护时间(2): 0 → (分) 0:元效)	
11 按键窗口 2 站点切换	####################################	
□ 打印格式 》 注版机器设置	□ 电池电量不足报答显示(E)	
GOT 设置 通言切換	操作 时钟管理(j): 时刻调节 <u>→</u>	
1977 时仰说童 1977 开机画面	蜂鳴器音: ○ 没有 @) ○ 短 @) ○ 长 @)	
_	曾口移动射频鸣器音: (* 08 0) ○ 0FF	
	实用程序:通用键:	
	MELSEC-Q/QnA 梯形面溢視 数第保存场所(①): A:标准CFモ 二	
	透明 這根利器売型 CK #4.0(1): @ CK1 (CM2 (CM3 (CM4	

项目		内容				
GOT 设置有效		希望设置有效时选中此项。				
	标题显示时间	设置 GOT 启动时的标题显示时间 (0~60 秒、默认:5秒)。				
	屏幕保护时间	b置屏幕保护功能中至监视画面 OFF 为止的时间 (0~60 秒、默认:0秒)。设置为0时,变为通常显示。				
显示 指定屏幕保护功能中监视画面显示 OFF 的同时背子 卵幕保护背景灯 ・ON : 背光灯不灭灯 ・OFF : 背光灯灭灯(默认) 根据本设置与背光灯 OFF 输出信号(系统信号 1- 详细内容请参阅以下参阅目标的背光灯 OFF 输出信号		 指定屏幕保护功能中监视画面显示 OFF 的同时背光灯是否灭灯。 • ON : 背光灯不灭灯 • OFF : 背光灯灭灯(默认) 根据本设置与背光灯 OFF 输出信号(系统信号 1-1. b7)的组合的不同动作也不一样。 详细内容请参阅以下参阅目标的背光灯 OFF 输出信号(系统信号 1-1. b7)。 				

(转下页)

项目		项目	内容			
指定是否使用连接设备的时刻训 ・未使用 ・时刻调节(默认) ・时刻通知 ・时刻调节/时刻通知 ・时刻调节/时刻通知		管理	指定是否使用连接设备的时刻调节功能或使用方法。 未使用 时刻调节(默认) 时刻通知 时刻调节/时刻通知 关于时刻调节功能的详细内容,请参阅以下章节:	الله ع 2		
峰鳴器音 指定軸摸键输入时峰鸣器音的长度(短/长)以及是否有效。(默认・短)		□ ▲ 3 P 大丁的钟切屁 指定触摸键输入时蜂鸣器音的长度(短/长)以及是否有效。(默认:短)				
操作 窗口移动时蜂鸣器音 实用菜单调用键		移动时蜂鸣器音	指定窗口移动时是否发出蜂鸣器音。 • ON :发出蜂鸣器音(默认) • OFF :不发出蜂鸣器音			
		菜单调用键	指定从监视画面调用应用程序的按键位置。 在四个角内可以自由地选择1点或2点。最少需要指定1点。*1*2 将按键位置设为1点时,通过设置"按下时间",持续按压画面后可以切换应用程序。	3		
按下时间 将按键位置设为1点时,设置持续按压按键位置时切换至应用程序的时间。(0~5秒;		将按键位置设为1点时,设置持续按压按键位置时切换至应用程序的时间。(0~5秒;默认:0)				
MELSEC-Q/QnA 梯形图 监视		EC-Q/QnA 梯形图	Q/QnA 梯形图监视的梯形图数据保存场所(C:内置闪存/A:标准 CF 卡 / 不保存;默认:C:内置闪存)。			
透明 使用1对多连接功能时,指定对哪个通道号的连接设备执行 FA 透明功能。(默认:通道1)		使用 1 对多连接功能时,指定对哪个通道号的连接设备执行 FA 透明功能。(默认:通道 1)	+			

*1 按键位置的设置方法

●显示表示该区域为应用程序调用键。点击画面图象的四个角的──区域后,将变为●显示。
 通过点击●区域,使其变为──后,可以解除应用程序调用键。

在设置为 2 个位置为 ●显示的情况下,将其它的 区域指定为应用程序调用键时,应按以下步骤进行更改。



*2 可设置的按键位置的点数

GT1595-X 只能设置 1 点。 在将"应用程序调用键"设置为 2 点的状态下,如果将 GOT 类型更改为"GT15**-X(1024 × 768)"时, 应用程序调用键的设置将被更改为 1 点。 在将 GOT 类型更改为"GT15**-X(1024 × 768)"时,应重新设置应用程序调用键。

3.8.3 注意事项

1 应用程序的设置及优先顺序

本设置也可通过 GOT 的应用程序进行设置。

- •通过应用程序进行设置后,如果将本设置下载到 GOT 中,本设置将有效。
- 将本设置下载到 GOT 中后通过应用程序进行更改时,应用程序中更改的设置将有效。 将画面数据从 GOT 中进行了上载时,应用程序中更改的内容将被反映后上载。



概要

5 规格

本节介绍将 GOT 的时钟数据与外部设备的时钟数据进行校准的方法的设置。时钟数据的校准方法有以下 3 种:

项目	内容
时刻校准	根据外部机器的时钟数据校准 GOT 的时钟数据。
时刻通知	根据 GOT 的时钟数据校准外部机器的时钟数据。
时刻校准 / 时刻通知	•根据1台连接设备的时钟数据校准GOT及多台连接设备的时钟数据。 •根据状况分别使用时刻校准及时刻通知。

关于时钟数据的校准方法,请参阅以下内容进行确定:

[_____ 2.5节 关于时钟功能

3.10 GOT 的开机画面



本节介绍在启动 GOT 时,如何进行显示任意的 BMP 画面的设置。可以更改 GOT 开机时所显示的画面(标识)。



4 启动 GOT 时,所设置的 BMP 画面将作为开机画面显示。

- 2 删除所设置的开机画面的流程 通过以下任一方法步骤进行删除。
 - (1) 在下载工程数据时进行删除的方法

⑦ 打开设置对话框。(↓ 3.10.1节 设置)

- ② 在设置对话框中取消"开机画面"的选中。
 (3.10.2 节 设置项目)
- ③ 将更改了设置的工程下载到 GOT 中。 在下载时,选中"工程文件夹内全部删除后下载"。



(2) 通过驱动器信息进行删除的方法 在"驱动器信息"中删除开机画面。



 $3\ -\ 91$

- ① 选择 [公共设置]→[系统环境]菜单。
- 2 显示系统环境设置对话框后,双击"开机画面"。
- 3 显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。
 - 备注

通过工程工作区进行操作时

如果双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,双击框中的"开机画面"。



设置 GOT 启动时所显示的画面。



项目		内容	
指定开机画面		在 GOT 中显示任意的 BMP 文件时,选中此项。 选中后,在"选择图像"中选择 GOT 中显示的 BMP 文件。 在"选择图像"中未选择 BMP 文件时,将不能显示开机画面。 未选中时,将以默认 (GOT1000 系列的标识)的画面显示。	
	选择图像	点击按钮后将显示文件选择画面,选择存储在个人计算机中的 BMP 文件。	

②提示!

开机画面显示时间的设置

在 GOT 设置的"标题显示时间"中可以更改开机画面的显示时间。

报警

概要

规格

3

公共设置

3.10 GOT 的开机画面

3.10.2 设置项目

3.10.3 注意事项

- 1 有关绘图的注意事项
 - (1) 关于 BMP 文件的大小 应使用比 GOT 的画面尺寸小的 BMP 文件。 如果使用了比 GOT 的画面尺寸大的 BMP 文件,只能显示画面尺寸之内的部分。
 - (2) 关于开机画面的色数

即使 BMP 文件为 256 色以上时(安装了多色显示板时),也以 256 色显示。 此外,对于所使用的 GOT 中不能显示的颜色,将被减色显示。 在 GT Designer2 中可以对开机画面进行预览显示。

1 系统环境		
 東东府境 東东府境 東东府境 東东府境 東东府境 東京切納 東京切納 西南切納 西南町切納 西南町 田田 田	定 館町井和画面() 法府部部 「「「TURESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH 「NUMESH NUMESH	



本节介绍如何设置手持式 GOT 的夹持开关 LED 的 ON/OFF 动作。 关于手持式 GOT 的相关功能、设置项目的详细内容请参阅以下手册: 概要

田、うちょう

第4章 对象设置的前期准备

4.1 登录注释



概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

数值、文本显示

报警

4.1.1 登录注释前的预备知识

1 注释的含义

注释是指,用户通过 GT Designer2 所登录的字符串。 通过将基本注释或注释组 (〔_____ 本节 2] 基本注释、注释组的含义)的任意一个进行预先登录,可以 在多个对象功能中显示注释。

(1)通过注释显示功能显示基本注释。(2 7.5节注释显示)显示基本注释中所登录的注释。

显示与所监视的软元件值相对应的注释号的注释。



(2) 通过注释显示功能显示注释组的注释() 7.5节注释显示)
 显示注释组中所登录的注释。
 显示与所监视的软元件值相对应的注释号的注释。
 通过语言切换软元件,可以切换所显示的注释的列。

([_____3.4节 语言切换软元件设置)



通过语言切换软元件指定列号

2 基本注释、注释组的含义

基本注释、注释组是指,各对象功能中显示的注释的集合体。 由于显示的对象不同,应通过以下的一览表对基本注释及注释组进行确认后,将其登录到各个注释中。 基本注释与注释组的区别如下所示:

项目	基本注释	注释组	
对应 GOT	GT15、	GT11	
可设置数	1组	最多 255 组	
可登录的注释数	最多 32767 个	在各注释组中最多 32767 个	
注释列数	1 列	各注释组中最多 10 列	
标题	不能更改(在基本注释中固定)	可以更改(与全角半角无关,最多32个字符)	
汉字圈指定 GT_Q	无(仅中文)	日文、中文(简体)-宋体、中文(繁体)-黑体	
注释编辑对话框	基本注释、注释组合计最多可同时显示 10 个*1		
注释显示、触摸开关、 对应对象*2 数据列表、报警记录、 用户报警显示		注释显示、 扩展报警显示(用户报警)、扩展 报警弹出显示	
字体	16 点阵(标准/高质量宋体)	12 点阵(标准/高质量宋体/高质量黑体) 16 点阵(标准/高质量宋体/高质量黑体)	
注释	各注释中与全角半角无关,最多 512 各字符		
可导入 / 导出的文件种类	文本文件、 CSV 文件、 Unicode 文本文件 ^{*3}	CSV 文件、 Unicode 文本文件 *3	

*1 根据所使用的个人计算机的性能的不同而有所不同。

*2 关于各对象中可使用的注释,在各对象的注意事项中也有记载。

*3 使用的操作系统为 Microsoft[®] Windows[®] 2000 Professional、Windows[®] XP Professional、Windows[®] XP Home Edition时,可以进行导入/导出。

•基本注释与注释组的概要



3 进行注释登录时的画面

在以下的2种画面中进行注释操作。



4 - 3

要

艱

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、



2 注释组

(1) 新建注释组时

1 通过以下任一操作创建注释组。

- 点击 **〔**(新建注释组)。
- •选择[公共设置]→[注释]→[新建注释组]菜单。
- ② 显示注释组属性对话框后,设置组号、标题、汉字圈等的设置,点击 (确定) 按钮。
 ① 3 4.1.3 节 注释登录的基本操作

3 显示注释一览对话框后,参阅 4.1.3 节 3 的说明进行设置。

(2) 显示已创建的注释组时

/ 进行以下任一操作:

- 点击 📉 (注释)。
- •选择[公共设置]→[注释]→[注释]菜单。

2 显示打开注释组对话框后,选择希望打开的注释组,点击 打开 按钮,或双击。

打开注释组	
 · 公 工程 · 法承担 · 法 · 法 · 法	
4 往种组4 5 注种组5	ЛЦ
打开① 美間©	

③显示注释一览表对话框后,参阅4.1.3节 3 的说明进行设置。

概要

规格

公共设置

4 - 5



通过工程工作区进行显示时

通过在工程工作区中双击 📉 (注释组)也可显示注释一览对话框。



- 双击希望打开的注释组

1 工具栏(注释一览表设置)的基本操作

以下介绍基本注释、注释组中使用的工具栏的操作有关内容。



项目	内容
"新建注释"	追加新建注释。
"新建注释组"	创建新的注释组。 点击后,将显示注释组属性对话框。*1
"注释组属性"	显示处于显示状态的注释组的属性对话框。*1
"行插入"	在注释与注释之间添加注释。
*列插入"	在所选中的注释列的前面添加注释列。
近 "注释导入"	将文本文件、CSV 文件作为注释进行读取。
上 "注释导出"	将文本文件、CSV 文件作为注释进行写入。
"注释属性"	显示所选择的注释属性设置对话框。*2
於 "检索"	显示检索对话框。 输入要检索的文本及检索方向(上/下)后点击 <u>搜索下一个</u> 按钮,以输入的文本进行注释检 索。
"定位"	定位到所指定的注释号。
➡ "属性的显示 - 不显示"	可以设置注释属性的显示 / 不显示。

关于 *1~*2 的详细内容,请参阅下页以后的内容。

4 - 7

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

*1 注释组属性对话框

对所设置的注释的组号、标题、列号、汉字圈进行设置。

注释	1.61					×
	組No.	:	标题: 注释组3			
	¥*. 1 2 3 4 5	次字图 日语 中文(简体)-宋体	•		6 7 8 9	
	0		三 N定	R	10	

(例:设置 GT15 时的画面)

项目	内容	
组号	设置注释组的组号。	
标题 设置注释组的标题。(最多 32 个字符)		
列号	设置多个注释列时,选中希望设置的列号。	
汉字圈	选择各注释列中所使用的汉字圈。 (〔2.3节可设置的文本规格) 日语 :以日文汉字显示。 中文(简体)-宋体 :以中文(简体)的汉字显示。 中文(繁体)-黑体 :以中文(繁体)的汉字显示。	
同15 何15	例)"日文"与"中文(简体)-宋体"的区别 "日文" "中文(简体)-宋体"	

要点 🔊

关于汉字圈的设置

是在各注释列中,使用汉字时所必需的设置。

由于并不是语言设置,因此在输入不使用汉字的语言(英语等)时,不需要对默认 设置(中文)进行更改。

	列80.		
注释¥•.		1	2
	1	、 K生产线的补给输送带停止。	A-line supple conveyer stopped.
	2	紧急停止装置起动。	Emergency stop limit switch operated.
	3	加工起动装置不工作。	Product limit switch does not operate.
	4	加工机-1的油压下降。	Mydraulic pressure of finishing machine 1 is low

汉字圈为中文时,也可输入及显示英文。

设置注释的属性(文本类型、文本色等)。



基本注释的属性设置对话框

尾性设置		X
文本类型 (S): 常規	۱	 既定值设置(0)
文本色 ①:	۲	近回初始值(A)
闪烁 (l): 无		-
用彩色 (2): 📃	*	
□ 反转 (E)		
▼ 12点阵态质量量	【体 ⑥	
□ 12点阵高质量明	101 (H	
□ 16点阵态质量量	体的	
▼ 16点阵态质量明	BAR (Q	
魂定	取消	

注释组的属性设置对话框

项目	内容
文本类型	选择显示注释的文本类型(字体)。
文本色	选择字体的显示颜色。
闪烁	对注释进行闪烁显示 (无 / 低速 / 中速 / 高速) 时选择此项。
阴影色	对在"文本类型"中选择了阴影 / 雕刻时的阴影色进行选择。
反转	对注释进行反转显示时选中此项。
高质量文本	以高质量文本显示注释时选中此项。
12 点阵高质量黑体	以 12 点阵高质量黑体显示注释组时选中此项。
12 点阵高质量宋体	以 12 点阵高质量宋体显示注释组时选中此项。
16 点阵高质量黑体	以 16 点阵高质量黑体显示注释组时选中此项。
16 点阵高质量宋体	以 16 点阵高质量宋体显示注释组时选中此项。
设置为既定值	将所更改的属性作为规定值设置时,点击此项。
返回为初始值	将所更改的属性返回为默认时点击此项。

指示灯、开关 9 对象的公共设置

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

2 工程工作区的基本操作

选择要操作的对象,通过鼠标右击选择设置项目。 根据所选择的对象的不同,所显示的项目也有所不同。



通过鼠标右击选择"注释"

通过鼠标右击选择"基本注释"、"注释组"

项目	内容
新建	在所选择的基本注释、注释组中添加新建注释。
新建注释组	新建注释组时选中此项。 选中后,将显示注释组属性对话框 (*1),在框内设置注释组的组号、标题及汉字圈。
打开	显示所选中的注释组 注释一览表对话框。
关闭	关闭所选中的注释一览表对话框。
全部关闭	关闭所有显示的注释一览表对话框。
剪切	剪切所选中的注释组。
复制	复制所选中的注释组。
粘贴	对复制或剪切的注释组进行粘贴。
删除	删除所选中的注释组。
用文件格式保存	将所选中的基本注释、注释组以文本文件 /CSV 文件格式保存。
更改标题	更改注释组的名称。
属性	选中后,将显示注释组属性对话框 (*1),在框中可以对注释组的组号、标题、汉字圈的设置进行更改。

关于 *1 的详细内容,请参阅以下章节:

↓ 工具栏(注释一览表设置)的基本操作*1

3 注释一览表对话框的基本操作

通过工程工作区、注释组的打开对话框的操作进行显示。 通过工具栏及鼠标右击菜单等进行注释追加等的操作。

(1) 基本注释的注释一览表对话框



(a) 基本注释一览表的设置项目

项目	内容	
注释 No.	显示注释号。	
注释	输入注释内容。	
文本色	选择注释的显示颜色。	
反转	对注释进行反转显示时选中此项。	
闪烁	对注释进行闪烁显示(无/低速/中速/高速)时选择此项。	
高质量	以高质量文本显示注释时选中此项。	
文本类型	选择显示注释的文本类型(字体)。	白 白 白 向 向 向 向
阴影色	对在"文本类型"中选择了阴影 / 雕刻时的阴影色进行选择。	

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

(b) 右击鼠标

□基本 注和	一览表								
注释\$4. 1	注释 IR BCH AD			文本色	反转	闪烁 无	高质量	文本类型 常規	開影色
	★ 数年(型) ★ 数句(型) ◆ 数句(型) ● 粘筋(型) → 行振入(型) #新秋(型) 宇羽串浦除(型)								
	住EstetaL版制(E) 从EstetaL版M(E) 全部法理(E) 成用性(E)								

项目	内容
新建	添加新的注释行。
剪切*1	剪切所选中的注释。
复制	复制所选中的注释。
粘贴	对复制或剪切的注释进行粘贴。
行插入	将行插入所选中的行中。
删除*1	删除所选中的注释。
字符串清除	清除所选中的行或者列的注释。*3
往 Excel 复制	将所选中的注释复制到 Excel 表中。 将要复制的注释以行或列为单位进行选择。* ³ 复制后, 粘贴到 Excel 表中。
从 Excel 粘贴	将所选中的注释通过 Excel 表进行粘贴。 在 Excel 表中进行复制或剪切,在基本注释一览表对话框中进行粘贴。
全部选择	选择基本注释一览表中的所有注释。
属性	显示所选中的注释的属性设置对话框。*2
141	了他在进行的时候,他们

*1 不能对选中的列进行此操作。

*3 选择列时,选择注释的列。

▤ 基本 注释一览表						
注释No.	注释	1				
1	習新建(N)					
2	: 【					
3	■ 🖻 复制 (C)					
4	■ 電粘贴 (2)	Γ				
5	➡ 計 行插入 (L)	Γ				
e						
7						



对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示
(2) 注释组的注释一览表对话框

□ No. 1 注释组1 注释一览表							E				
3UN+.							高則	計学体			
注释No.	1	2	文本色	反转	闪烁	12.点阵 黑体	12.5阵 明朝	16.6阵 黑体	16.5阵 明朝	文本类型	阴影色
1				否	无					單規	

(a) 注释一览表的设置项目

	项目	内容							
注释 No.		设置注释号。							
列号		设置注释列号。							
文本色		选择注释的显示颜色。							
反转		对注释进行反转显示时选中此项。							
闪烁									
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	12 点阵黑体	以12点阵高质量黑体显示注释时选中此项。							
	12 点阵宋体	以12点阵高质量宋体显示注释时选中此项。							
尚原重义平 '	16 点阵黑体	以 16 点阵高质量黑体显示注释时选中此项。							
	16 点阵宋体	以 16 点阵高质量宋体显示注释时选中此项。							
文本类型		选择显示注释的文本类型(字体)。	日常规	自想体	Ĥ ^{阴影}	H 雕刻			
阴影色 对在"文本类型"中选择了阴影/雕刻时的阴影色进行选择。									

关于 *1 的详细内容请参阅以下:

*1 使用高质量文本时

在各对象中设置了高质量文本的情况下,如果在注释登录时未在对象中选中指定的字体的高质量文本,将 不能以高质量文本显示。

例)注释登录时,选中了16点阵高质量黑体、16点阵高质量宋体时



将字体指定为16点阵高质量黑体时的注释显示 以16点阵高质量黑体显示注释。

将字体指定为12点阵高质量黑体时的注释显示 注释登录时,由于未选中12点阵高质量黑体,因此以12点阵标准显示注释。

(b) 右击鼠标



项目	内容
新建	添加新的注释行。
剪切*1	剪切所选中的注释。
复制	复制所选中的注释。
粘贴	对复制或剪切的注释进行粘贴。
行插入	将行插入所选中的行中。
删除*1	删除所选中的注释。
字符串清除	清除所选中的行或者列的注释。
列插入	插入列。
往 Excel 复制	将所选中的注释复制到 Excel 表中。 将要复制的注释以行或列为单位进行选择。 ^{*3} 复制后,粘贴到 Excel 表中。
从 Excel 粘贴	将所选中的注释通过 Excel 表进行粘贴。 在 Excel 表中进行复制或剪切,在基本注释一览表对话框中进行粘贴。
全部选择	选择基本注释一览表中的所有注释。
属性	显示所选中的注释的属性设置对话框。*2
1بد	日去去济教的词法立词因上时去绝进会因词法单位的提供

*1 只有在注释的列为2列以上时才能进行以列为单位的操作。

*2 关于属性设置对话框,请参阅以下内容:

▶ 本节 1 *2 属性设置对话框

*3 选择列时,选择注释的列。



概要

规格

一提示! (1) 多个注释的选择方法

存在有多个的注释时,可以通过以下操作选择所有注释。

- 用鼠标点击左上方的单元格("列号"的部分)
- 通过右击鼠标显示菜单后点击 [全部选择]
- (2) 不同工程之间的注释的引用
 通过右击操作,可以在不同工程的注释中进行粘贴。
 (2) (b) 右击鼠标)
- (3) 文本色、反转、闪烁、高质量、文本类型、阴影色的成批设置 通过在选中了列的状态下进行设置,可以成批地进行相同的设置。



4.1.4 登录注释

通过对象功能登录要显示的注释。

1 登录基本注释中的注释	
() 点击要登录的注释号所在的注释栏。	
□ 基本 注罪一 委表 注释 3.0. 注释 1	文本色 反转 闪烁 高质量 文本类型 別影色 否 无 □ 常規
2 将注释输入到"注释"文本框中。	
□ 基本 注罪──览表 注释30.	文本色 反称 闪烁 高质量 文本类型 用影色 古 无
3 设置注释的显示属性。	文本色 反转 闪烁 燕島量 文本类型 科彩色
1 211201	选择将文本修饰设置为"阴影/雕刻"时的"阴影颜色" 文本的显示方式(常规/粗体/阴影/雕刻) 以高质量文本显示/不以高质量文本显示 注释的闪烁显示 (无/低速/中速/高速) 反转显示/不反转显示 文本颜色
④ 登录注释后,如果点击 👔 (新建)按	钮,将显示以下的注释栏:
日 基本 注释一览表 這種Bo. 注释 1 当前操作 2	文本色 反特 闪烁 高质量 文本典型 別影色 否 无 第成 否 无 第成
5 注释登录结束后,点击注释一览表窗口右。	上方的 🗵 按钮,关闭窗口。

2 登录注释组的注释

1 点击要登录的注释号所在的注释栏。

🛙 No. 1 注释组1 注释一观表 🔹 🗖 🔀									
Filse.					高质	b字件			
注释的. 1	文本色	反转	闪烁	12点阵 黑体	12点阵 明朝	16点阵 黑体	16点阵 明朝	文本类型	則影色
1		否	无					常規	

2 将注释输入到"注释"文本框中。

🛯 No. 1 注	🛛 No. 1 注释组1 注释— 览表 🔹 🗖 🗖 🔀									
测180.						高勇)	b 宇体			
注释 80.	1	文本色	反转	闪烁	12点阵 黑体	12点阵 明朝	18点阵 黑体	16点阵 明朝	文本类型	則影色
1	生产线A正常运作		否	无					常規	

3 设置注释的显示属性。



④ 登录注释后,如果点击 (新建)按钮,将显示以下的注释栏:

列展	6					高贵	h 宇体			
注释\$6.	1	文本色	反转	闪烁	12点阵 黑体	12点阵 明朝	16点阵 黑体	16点阵 明朝	文本类型	開影さ
	1 生产线A正常运作		8	无					常規	
	2		否	无					常規	

⑤ 注释登录结束后,点击注释一览表窗口右上方的 ⋈ 按钮,关闭窗口。



(1) 关于多行注释的创建

(a) 在换行时,在1行注释的最后输入 Alt + Enter 键。



(b) 如果创建了多行的注释, 在GOT中的显示如下:



(2) 关于通过键盘创建注释

进行以下的按键输入时,注释一览表对话框内的光标将会移动,因此可以不使用 鼠标进行注释输入。(在希望添加注释号时通过 Alt + N 键进行添加。) (a)选择单元格时

- → 键:移动至右边的单元格
- 🗲 键:移动至左边的单元格
-] 键:移动至上面的单元格
- ↓ 键:移动至下面的单元格
- (b) 选择行时
 - → 键:在同一行中的注释单元格中移动
 - 🗲 键:在同一行中的注释单元格中移动
 - 1 键:移动至上一行的注释单元格中
 - ↓ 键:移动至下一行的注释单元格中

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

4.1.5 登录注释组的列

登录注释组的列

1 显示注释组的注释一览表对话框。

🛙 No. 1 注释组1 注释一览表 🔹 🗖 🖂										
列放。						高质	b 宇体			
注释\$6.	1	文本色	反转	闪烁	12点阵 黑体	12点阵 明朝	16.点阵 黑体	16.点阵 明朝	文本类型	則影色
1	生产创A正常运作		좁	无					常規	
2			否	无					常規	

2 点击 💽 (注释组属性)。

显示注释组属性对话框后,选中要添加的列号。在 GOT 的情况下,设置汉字圈。 设置后点击 确定 按钮。

注释组属性	E	
组¥+.:	标题: 注释组1	
列 ¥4. 次字面 ☞ 1 日语	× F 6 V	
₽ 2 日语		——在GOT的情况下,设置汉字圈。
r 3	× 0 ×	选中列号。
	Y E 9 Y	201750
5	v 10 v	
18	定取消	

(例:设置 GT15 时的画面)



I No	🗉 No. 1 注释组1 注释一览表 💿 🖸 🔀									
	列8.						高	医量字体		
注释系	ь.	1	2	文本色	反转	闪烁	12点阵 黑体	12点阵 明朝	16 点	
	1	生产线A正常运作			否	无				
	2				否	无				
<	¢ 5									

要点

通过列插入登录列时

通过点击 🐈 (列插入),也可以进行列的追加。

但是,有以下的限制:

- (1)关于汉字圈 如果通过列插入登录列时,汉字圈将变为"中文"。 汉字圈的设置应在注释组的属性对话框中进行更改。
- (2)关于列号的设置 如果通过列插入登录列时,由于不能进行列号的设置,因此已登录的列的列号有 可能被改写。 在设置语言切换软元件时应加以注意。

3.4节 语言切换软元件设置

复制已登录的注释。

1 将注释复	制或剪切到其它的注释号中
1选择	译要复制或剪切的注释所在的行。
目ま	生本 注释一览表 No. 注释 1 当前操作 2 当前停止 3 停止
2 点击	音 🗈 "复制"或 👗 "剪切"按钮,然后点击 💼 "粘贴"按钮。
3 显示 设置	<粘贴注释对话框。 【复制目标的编号后,点击 </th
粘则 复	注释 制目标编号: 4 确定
④ 所逆	选择的注释将被粘贴。
	基本 注释一览表
注释	ÈNo. 注释 ↓ 当前操作
	2 2 当前停止
	3 停止
	ты III III III III III III III III III I

规格 公共设置 4 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示 报警

概要

2 将注释复制或剪切到其它的列中

🕖 选择要复制或剪切的注释所在的列,点击 🗈 "复制"或 👗 "剪切"按钮。

🗏 No. 1	主释一览表	
列No.		
注释No.	1	2
1	当前运作	
2	当前停止	
3	灯亮停止	

2 选择要进行注释粘贴的列后,点击 💼 "粘贴"按钮。

🗐 No	目 No. 1 注释一览表											
	列No.											
注释N	0.	1	2									
	1	当前运作										
	2	当前停止										
	3	灯亮停止										

3 注释将被粘贴。

目 №. 1 注释一览表										
	列No.									
注释No.		1	2							
	1	当前运作	当前运作							
	2	当前停止	当前停止							
	3	灯亮停止	灯亮停止							

3 将注释复制到 Excel 表中 / 通过 Excel 表进行粘贴

(1) 往 Excel 复制

⑦选择要复制的注释所在的行或列后,右击鼠标。 在显示的菜单中选择[往 Excel 复制]。

■ 基本 注释一氮表	
注释Bo. 注释	文本色
「当前法律	
四 新建 (D)	
× 剪切(D)	
№ 気利(C)	
見粘固化	
1*行動入(0)	
HIX (D)	
子行車権法(型)	
往Zzcel質制(注)	
从ExcelNEEL(Y)	
全部选择(4)	
属 推理 (E)	

2 在 Excel 表中进行粘贴后,注释将被粘贴。

🕅 Microsoft Excel - Booki									
N 文件(2) 鋼橋(2) 視問(2) 猶入(2) 格式(2) 工具(
	2 🖬 🔒	🖨 🖪 💱 👗 🐿	🖹 🝼 🗠 - :						
12	S 🔊								
	D8								
	٨	В	C						
1		 当前运作 							
2									
3									

- (3) 从 Excel 粘贴
 - ☑ 在 Excel 中进行复制。

🖾 🗉	crose	et I	Exc	el - Be	ook 1		
83	で件で)	编辑	Ø	視回の	類入(U)	格式①	IRC
	2	2	ð	🖪 💱	3. Ba	🛍 🝼	KD + C
12	12 🐔						
	B1		•		 当前 	运作	
	A				В		С
1		1	当	前运作		ī	
2		2	当	前停止			
3		3	灯	売停止			

②选择要进行注释粘贴的行或列后,右击鼠标。 在显示的菜单中选择[从 Excel 粘贴]。

×	200 XNC	
8	笑動 CD	
	1616 (C)	
34	行插入(1)	
	第5条(型)	
	芋苻寧清除(L)	
	住Excal贸制(E)	
	U.Racal 粘粘 (2)	
	全部选择 (4)	

3 注释将被粘贴。

日 基本 注	非一览表	
注释\$6.	往释	文本色
	1 当前运作	
	2 当前停止	
	3 灯苑停止	



2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 5 对象设置的前期准备 7 公共设置

数值、文本显示

报警

概要

规格



(1) 通过工程工作区进行操作时

如果在工程工作区中进行复制,可以进行基本注释或注释组的复制。

j	
🥅 画面调用 (0)	
 □ □	^
□·□ 注释 基本注释 1 注释组1 2 注释组2	≡
3 注释组3 4 注释组4 5 注释组5	~
🛐 工程 📄 分类 📯 库	

① 通过右击鼠标选择 [复制]菜单。

2 通过再次右击鼠标选择 [粘贴]菜单。

③ 在注释组属性对话框中输入注释组号及标题后,点击 确定 按钮。

(2) 在注释组之间进行注释的复制 可以将注释从基本注释复制到注释组中,或者将注释从1号注释组复制到2号注释 组中。

1 选择要复制的注释。

2 点击 🛍 (复制)按钮。

- ③ 打开复制目标的基本注释 / 注释组的注释一览表对话框后,点击
 6
 (粘贴)
 按钮。
- 《 以行为单位进行复制时,将显示粘贴注释对话框。 设置复制目标的编号后,点击 确定 按钮。

5 所选中的注释将被复制。

(3) 列的剪切

只有在注释组中的列数为2列以上时才可以进行此操作。 在基本注释中,不能进行列的剪切。

- (4) 对注释组中的列进行复制 / 剪切 对汉字圈的设置也可以进行复制 / 剪切。
- (5)不能以行为单位进行粘贴时 以行为单位进行复制/剪切后粘贴时,根据粘贴目标的注释的不同,有时会发生不 能粘贴的现象。 此时,应以单元格为单位进行复制/剪切,或者对注释进行重新设置。



概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

2 字符串清除

以行或列为单位清除注释的字符串。

② 选择注释的行或列后,右击鼠标。 在显示的菜单中选择[字符串清除]。

连释150.	注释 1 当时运作	文本書
自新建	A THE I	
メ 算切 № 复制 № 加品 子行植。 子前		
住Ens 从16 全部1 民 版性	a1新聞(度) a1時間(度) 名目時間(度) 名目	

2 字符串将被清除。

■ 基本 注	释一览表	
注释Bo.	注释	文本色
	1 当前运作	
	2	
	3 灯壳停止	

4.1.8 删除注释组的列

删除已登录的注释组的列。

1 显示注释组的注释一览表对话框。

🛙 No. 1 注非组1 注非一览表 💼 🗖 🔀											
MN0.						高	质量字体				
注释No.	1	2	文本色	反转	闪烁	12点阵 黑体	12点阵 明朝	16点 降			
1	生产统A正常运作			否	无						
2				否	无						

2 点击 💽 (注释组属性)。

显示注释组属性对话框后,将要删除的列号取消勾选,点击 确定 按钮。

注释组	Æt	ŧ						E	K					
# 	祖¥。 1	. :		标题: 注释组1										
列 8 マ	o. 1	汉字图 日语		¥	г	6		 y.						
	2	日语			F	7	_	-	_	<u> </u>	取ネ	肖要册	除的建	列号的勾选
Г	3			×.	Г	8		v						
Г	4			Ψ.	Г	9		Ψ.						
	5			×.	Г	10		 ×						
			R	lîe 🔤	取	ii)								

(例:GT15设置时的画面)

3 列将被删除。

Ш Но. 1 包	群組 注释一览表											
9080.						高质量字体						
注释No.		文本色	反转	闪烁	12.6阵 黑体	12.6月年 明朝	16.6阵 黑体	16,6月年 明朝	文本类型	阴影色		
1	生产统A正常运作		否	无					常規			
2	P		否	无					常規			

备注

通过注释一览表对话框也可以删除注释组的列。

(厂子 4.1.7节 已登录的注释的删除 / 字符串清除)

报警

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

4.1.9 更改已登录的注释的设置

以下介绍如何更改已登录的注释的注释内容、注释号及显示属性。



③ 更改注释设置后,点击注释一览表窗口右上方的 × 按钮,关闭窗口。



通过工程工作区进行操作时

如果在工程工作区中更改设置,可以更改注释组的设置。



⑦ 右击鼠标选择 [属性]菜单。

②显示注释组属性对话框后,设置注释组的更改,点击 确定 按钮。

概要

4.1.10 将注释作为文件进行保存 / 读取

可以将已登录的注释作为文本文件(*.TXT)/Unicode文本文件(*.TXT)/CSV文件(*.CSV)进行保存。 此外,可以将通过市面上销售的字处理软件/表格处理软件等创建的文件(文本/CSV文件)作为注释进行读取。

	18-168				Bittent	t Kend - iki	Lenn	ann a marainn		wer-winene	
il file.	2 1 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	2.4A B	n 195 1 X 1 X	保存(导出)	1) 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	1 9 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	NO BEO I	AD BRO	2 A 21	MIR-20 A4-64 FOF 31 🙀 🕹 (1)	- 2 (5
				→→ 读取(导入)	Al A 2 3 4	5 1正在准备中 2 常急停止 3	で 創色 青 紅黒	D 長容香香	き 以 元 元 元	* 高氏量干体 石 石 石	

GT Designer2

市面上销售的字处理软件/表计算软件

(1) 从文件中导入注释时的追加 / 覆盖动作

- 将导入文件的注释与先登录的注释的注释号相比较,进行如下所示的追加/覆盖:
- 二者的注释号不相同时,追加文件的注释。
- 二者的注释号相同时,覆盖文件的注释。



CSV文件

GT Designer2

GT Designer2

如果预先确定要创建的注释的注释号,将注释创建由多人分担,可以高效地创建注释。

(2) 从 GT Designer2 导出时的注意事项

从 GT Designer2 导出时,登录的所有注释将被反映到文件中。导出时将文件覆盖的情况下,以前保存的注释将全部丢失。

备 注

(1)关于 Unicode 文本文件
 在以多语言输入进行导入 / 导出时使用 Unicode 文本文件。
 关于多语言输入,请参阅以下手册:

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册

(2) 将注释以行或列为单位保存 / 读取到 Excel 中的方法 详细内容请参阅以下章节:

[3] 4.1.6节 3 将注释复制到 Excel 表中 / 通过 Excel 表进行粘贴

1 将注释保存为文件(导出) 将已登录的注释作为文本文件/Unicode 文本文件/CSV 文件进行保存。

✓ 点击 **£** "导出"按钮。

2 显示另存为对话框。

另存为		?
保存在(I):	Gt d2	- E 📸 💷
N】注释. csv		
文件名 @):	生产管理注释一览表	保存 (2)

在 "文件类型"中选择文件的类型。(txt:文本文件 / Unicode 文本文件、csv:CSV 文件) 附加文件名、选择保存位置后,点击 保存 按钮。

③ 注释写入结束后,点击注释一览表对话框右上方的 × 按钮。

要点

登录中文(简体字、繁体字)注释时 登录了中文(简体字、繁体字)注释的注释组不能保存为 CSV 格式文件。 应保存为 Unicode 文本文件。

[] 本节 2 读取文本文件 /Unicode 文本文件、CSV 文件(导入)

概要

4 - 31



通过工程工作区进行操作时

在工程工作区中将注释保存为文件时,进行如下操作:

1 右击鼠标选择[用文件格式保存]菜单。



② 显示另存为对话框后,附加文件名、选择保存位置,点击 保存 按钮。

2 读取文本文件 /Unicode 文本文件、CSV 文件(导入) 将文本文件 /Unicode 文本文件、CSV 文件作为注释进行读取。

2 显示文件打开窗口。



在"文件类型"中选择文件的类型。(txt:文本文件 / Unicode 文本文件、csv:CSV 文件)选择读取的文件后,点击 打开 按钮。

③ 在已登录了注释时,将显示覆盖确认对话框,点击框内的 是 按钮。



④ 注释读取结束后,点击注释一览表对话框右上方的 × 按钮。

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

4.1.11 编辑文本 /CSV 文件中保存的注释

以下介绍文本 /CSV 文件中保存的注释的编辑方法。



备 注

创建多行的注释时

以多行创建1个注释时,在1行注释的最后输入 Enter 键。 在想要空一行时,在该行输入 Enter 键。

//1 "当前处于运转状态 』 Y70处于0N状态",

□、□、□、Enter 键的输入为止被作为1个注释处理。 注释号

//1	化小子亚口口拉亚
//Iel	作为汪祥号1处理
"当前处于运转状态 🖵	
f	
Y70处于0N状态 🖵	
F	
X30处于运转状态", 🖵	
250, 0, 0, 1, 1,	
//2 🛃 —	作为注释号2处理
"当前处于停止状态", 🖵	
150, 1, 3, 1, 1,	
//3 🛃	作为注释号3处理
"运转开始", ┛	
101, 0, 1, 0, 1,	

规格 公共设置 4 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示

概要

2 CSV 格式文件

对作为 CSV 格式文件保存 / 读取的注释进行如下所示的编辑:

(1)通过表计算软件等进行编辑时
 在表计算软件等中,将各设置项目按如下方式进行创建。
 (以下以使用 Microsoft[®] Excel 时为例。)

(a) 对于基本注释



(b) 对于注释组



- (2) 通过文本编辑器等进行编辑时 CSV 文件中保存的注释数据在文本中的构成如下所示:
 - (a) 对于基本注释

字符串用("")围住。

, , <u>颜色</u> , 1, 运行准 2, "生产结	<u>反转</u> ,闪烁,高质量文本,文本修(<u>备中</u>),蓝,不设置,无,不设置, 线A,供给停止"() 红),不设置,无,	布, 阴影色 및 际准 및) 不设置⊙ 阴影⊙ 红 및
通过6个返 字符串内I		文本修饰被设为"阴影"、 "雕刻"时,添加此内容。

| J X 2F ラインA。供給停止

(b) 对于注释组(仅 GT15)

注释组号

①1,1,1,,,,,,,, ,(1,2,)文本色,反转,闪烁,12点阵高质量黑体,…,文本修饰,阴影色 1. "运行中","(Operating)",蓝,不设置,无,设置,设置,设置,设置,标准, 2. "点检中","(Inspecting)",绿,不设置,无,设置,设置,设置,设置,标准,

注释列号

要 点

保存文件时的注意事项

保存所编辑的文件时,必须以 CSV 文件格式 (*. csv) 进行保存。

备 注

不能读取注释的显示属性时

CSV 文件内的逗号数及位置不正确时,不能进行读取。 读取时应确认逗号的数量及位置。

3 Unicode 文本文件

将作为 Unicode 文本文件保存的, 读取到 GT Designer2 中的注释进行如下所示的编辑。

字符串用("")围住。

→→ <u>颜色→反转→</u> 闪烁→	高质量文本→文本修饰→阴影色 ┛
1→("运行准备中")→蓝-	→不设置→无→不设置→标准□
2→"生产线A供给停止"	→红→不设置→元→不设置→阴影→红↓

通过6个符号(→)将7个字段区分开来。 字符串内不能插入符号(→)。 文本修饰被设为"阴影"、 "雕刻"时,添加此内容。 概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、



(1) 关于显示语言

注释字符串部分可以以用户输入的多语言显示。 属性部分(颜色、反转、闪烁等)以中文显示。

(2)保存文件时的注意事项 保存所编辑的文件时,必须以Unicode文本文件格式(*.txt)进行保存。
(3)Unicode文本文件的注意事项

关于使用 Unicode 文本文件时的注意事项,请参阅以下内容:

2.11节 使用 Unicode 文本文件时的注意事项

4.1.12 登录注释时的注意事项

可登录的最多注释数

(1) 对于基本注释

(2) 对于注释组 最多可登录 255 个注释组, 1个注释组中最多可登录 32767 行× 10 列的注释。 2 1 个注释中可登录的最多字符数 与半角字符、全角字符无关,可创建1~512个字符。 在换行时,占用2个字符。 当前生产线1处于运转状态。 🖵 -- 换行 J _____

最多可登录 32767 个注释。



3 关于注释显示时的文本尺寸

所显示的注释的文本尺寸是在各对象设置时的对话框中进行设置。

4 关于注释的显示属性

根据注释的显示对象功能,注释中设置的显示属性中存在有不能显示的项目。 关于各对象功能的注释的限制,应参阅各对象功能的说明项。

• 所登录的注释及各对象中设置的属性一览表

项目	文本色	反转	闪烁	高质量文本	文本类型	阴影色
注释显示	O	O	0	O	0	O
数据列表显示	_	-	_	•	-	_
报警列表显示	0	0	_	0	0	0
报警记录显示	-	-	-	-	-	-
触摸开关	•	•	•	0	•	•
扩展报警显示 (列表 - 记录)	•	-	-	•	•	•
扩展报警显示 (弹出式)	0	-	-	•	•	•

◎:以注释中所登录的属性显示。 也可以在各对象中更改属性。

●:以注释中所登录的属性显示。 不能在各对象中更改属性。

O:不显示注释中所登录的属性。 在各对象中设置属性。

-: 不使用。

概要

数值、文本显示

报警

4 - 39



- (1) 中文(简体字)的文本 对于以中文(简体字)显示的文本,不能以12点阵高质量黑体、16点阵高质量黑体显示。
 注释登录时,在选中了12点阵高质量黑体及16点阵高质量黑体的情况下,在显示的对象中,将以12点阵高质量宋体及16点阵高质量宋体显示。
- (2) 中文(繁体字)的文本 对于以中文(繁体字)显示的文本,不能以12点阵高质量宋体、16点阵高质量宋体显示。
 注释登录时,在选中了12点阵高质量宋体及16点阵高质量宋体的情况下,在显示的对象中,将以12点阵高质量黑体及16点阵高质量黑体显示。



概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

报警

显示的部件有以下2种:

- 将部件登录到 GT Designer2 中显示
- 将存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件作为部件显示

在本节中介绍有关将部件登录到 GT Designer2 中的方法。 关于将存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件作为部件显示的方法,请参阅以下内容: • 将 BMP/JPEG 文件存储到存储卡中的方法

- [3 节 将部件用的 BMP/ JPEG 文件登录到存储卡中
- •存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件的显示方法

[₹ 9.1.2节 部件的显示方法

4.2.1 部件登录的预备知识

部件的含义

将用户创建的图形作为部件进行登录。 在部件显示功能及部件移动功能中将所登录的图形作为部件进行显示。

(1) 在部件显示功能中使用 (9.1节 部件显示) 通过更改所监视的软元件的值,可以显示多个类型的图形。



(2) 在部件移动功能中使用 (2) 3 9.2节 部件移动) 通过更改所监视的软元件的值,可以显示多个类型的图形。



2 进行部件登录及编辑的画面

部件可在3种类型的画面中进行登录/编辑。



4 - 42 4.2 登录部件 4.2.1 部件登录的预备知识

1 工程工作区的基本操作

选择要进行操作的对象,通过右击鼠标选择设置项目。 根据所选择的对象的不同,显示的项目也不一样。



选择"部件"时右击

选择部件名时右击

项目	内容
新建	登录新建部件。
编辑	可以将所选中的部件在"部件编辑器"画面中进行编辑 / 修正。
剪切	剪切所选中的部件。
复制	复制所选中的部件。
粘贴	对复制或剪切的部件进行粘贴。
删除	删除所选中的部件。
属性	更改所选中的部件的"部件"及"名称"。
图象显示	在部件图象显示对话框中显示部件的图象。

概要

规格

4 - 43

2 部件图象显示对话框的基本操作

选择[公共设置]→[部件]菜单。



	项目	内容
* ם "	'登录"	将选中的图形登录为部件。
D "	'新建"	登录新建部件。
8T "	编辑"	修正所登录的部件的内容。
N "	'名称"	可以将部件的名称进行显示 / 不显示切换。
ж."	剪切"	剪切所选中的部件。
E	复制"	复制所选中的部件。
"	粘贴"	对复制或剪切的部件进行粘贴。
*	"删除"	删除所选中的部件。
۴	'属性"	对所选中的部件的"编号"及"名称"进行更改。

4.2.3 登录部件

将部件显示功能、部件移动功能中显示的部件进行登录。

1 选择要登录的图形。





3 显示部件的属性对话框。

输入要登录的部件的编号及名称后,点击 确定 按钮。

部件的属性	×
编号(2): 0 📫	
名称 (U): [正方形	
職定取消	



	ė,
「 商動调用(0)	
 □ □ 工程 □ 基本面面 □ 第口面面 □ 第口面面 ○ 21 □ 第口面面 ○ 21 器(成年) ○ 21 器(成年) ○ 2 正方形 ○ 3 二等は三角形 ○ 4 正方形(現年) ○ 5 后形 ○ 6 度角正三角形(成元) ○ 7 所用 ○ 2 前方形 	
18 0 HR 8 F	
工作工作网	

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示



(1)通过"部件编辑器"画面登录部件时在"部件编辑器"画面中可以创建登录为部件的图形。
 ① 通过右击鼠标选择[新建]菜单。

C 86410
 (可) 100 (1) (平原地東子(4)) (平泉東) (東南市) (東市) (<
了IN <u>0</u> ##

2 显示部件的属性对话框。

输入要登录的部件的编号及名称后,点击 确定 按钮。

③ 显示"部件编辑器"画面后,对成为部件的图形进行绘制。 绘制图形后,关闭"部件编辑器"画面。



(2)通过部件图象显示对话框登录部件时通过部件图象显示对话框登录部件时,选择登录为部件的图形后,进行以下操作:





② 显示部件的属性对话框后,输入要登录的部件的编号及名称,点击 确定 按 钮。

- (3) 将登录为部件的图形粘贴到画面中 选择想要读取的部件后将其拖拽到绘图画面中。
 - 从工程工作区中粘贴





• 从部件图象显示对话框中粘贴



②提示!

可登录为部件的图形

可以将作为图形导入的 BMP 文件 / JPEG 文件 *1 的数据也与图形一样的步骤进行登 录。

- *1 只有 GT15 可以登录 JPEG 文件。
 - GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册
 - (11.1.4 节 BMP/JPEG/DXF 文件的图形数据的粘贴)

概要

规格

4 - 47

将所登录的部件复制到其它的部件号中。



删除所登录的部件。



4 - 49
4.2.6 编辑所登录的部件

编辑所登录的部件。



4.2.7 更改部件的属性

更改所登录的部件的编号及名称。

1 选择要更改属性的部件。





2 通过右击鼠标选择 [属性]菜单。

3 显示部件的属性对话框。

设置要更改的"编号"、"名称"后,点击 确定 按钮。

部件的属性	
编号(20): 4 👘	
名称 (e): 正方形 (填充)	
动 定 取消	

4 所选中部件的属性被更改。





通过工程工作区进行操作时

在工程工作区中更改部件的属性时,选择部件后进行以下操作:



⑦ 右击鼠标选择 [属性]菜单。

② 在部件的属性对话框中设置要更改的"编号"、"名称"。

报警

4 - 51

概要

4.2.8 注意事项

- 部件的最多登录数 最多可登录 32767 种类型。
- 2 部件中使用的存储容量 与图形绘图时的存储容量相同。

[_____ 2.2节 可绘制的图形及数据容量

- 3 登录为部件的图形的注意事项
 - (1)关于图形外框的线宽
 对于登录为部件的图形的外框,应以1点的线宽进行绘制。
 对于绘制的线宽为2点以上的外框线,在GOT中显示时有可能不能以绘制的线宽显示。
 希望以2点以上的线宽显示外框线时,应按以下方法进行操作:
 - (a) 将1点线宽的图形进行组合绘制
 - 例) 将3个线宽为1点的图形组合,绘制3点线宽的部件



(b) 在未使用的基本画面中设置以 2 点以上外框线绘制的图形,通过部件显示功能将基本画面作为 部件显示



(2) 改变图形的颜色进行显示时(关于作为记号显示的图形) 在部件显示 / 部件移动中,如果将部件作为记号显示,可以将部件的白色部分切换为其它的颜色。



对作为记号显示的部件应进行如下所示的登录:

- •将图形颜色的切换部分以白色进行绘制。
- •不要使用以 BMP/JPEG 格式的文件读取的图形数据。 即使作为记号显示,也不能切换图形的颜色。



概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

可以将存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件的部件(以下简称为 BMP/JPEG 文件部件。)在部件显示 / 部件移动中显示为部件。

通过将 BMP/JPEG 文件作为部件登录到存储卡中,可以减少 GOT 中存储的工程数据的容量。本节介绍有关将 BMP/JPEG 文件存储到存储卡中的方法。

关于将存储在存储卡中的 BMP/JPEG 文件作为部件显示的方法,请参阅以下内容:

↓ 了对于部件显示:9.1.2节部件的显示方法

对于部件移动:9.2.2节部件的移动/显示方法

•显示 BMP/JPEG 文件部件时



4 - 53



显示 BMP/JPEG 文件部件所需时间(参考值) 各 GOT 中显示 BMP/JPEG 文件部件所需的时间如下所示。 根据所使用的工程数据的不同,有时会发生与以下时间不同的现象。

607 米 刑	显示的 BM	• 文件的数据格式	至部件显示所需时间 (参考值,秒)					
G01	分辨率 (点)	色数(色)	BMP 文件部件	JPEG 文件部件 *1				
		24 位全彩色	3. 2	1.54				
GT1595-X	1024×768	256	1.68	1.55				
		单色	0.62	1.52				
		24 位全彩色	1.16	2.0				
GT1585-S/GT1575-S	800×600	256	0.69	1.86				
		单色	0.3以下	1.95				
		24 位全彩色	1.22	0.80				
GT1575-V/GT1565-V	640×480	256	0.82	0.72				
		单色	0.3以下	0.77				
	C 40 X 400	256	0.78	0.55				
GIID/D-VN	640 × 480	单色	0.3以下	0.57				
	C40 X 400	16	0. 78	0.55				
G115/2-VN/G11562-VN	040 × 480	单色	0.3以下	0.57				

*1 是将 BMP 文件部件转换为 JPEG 格式后测定的值。

4.3.1 使用 BMP/JPEG 文件部件之前

1 关于可显示的 BMP/JPEG 文件

可作为 BMP/JPEG 文件部件使用的 BMP/JPEG 文件的数据格式如下所示。

(1) BMP 文件

可以使用以下的 BMP 数据。

项目	内容
格式	24 位、8 位、4 位、1 位的 BMP 数据 *1
颜色数 *2	65536 色 ^{*3} 、256 色、16 色、单色
分辨率*4	最大: GT1595-X为1024 × 768 GT1585-S、GT1575-S为800 × 600 GT1575-V、GT1575-VN、GT1572-VN、GT1565-V、 GT1562-VN为640 × 480 最小: 1 × 1 点

*1 不能使用通过压缩软件等所压缩的 BMP 数据。

如果使用,将发生系统报警"536图象文件异常,或为非兼容格式"。

*2 存储卡中存储的 BMP 文件,将按所使用的 GOT 中可显示的色数进行减色显示。

*3 以 65536 色显示时,需要安装多色显示板。

关于可使用多色显示板的 GOT,请参阅以下手册:

*4 指定了大于所使用的 GOT 可显示尺寸的图象文件时,将发生系统报警 "536 图象文件异常,或为非兼容格式"。

(2) JPEG 文件

可以使用如下所示的 JPEG 数据。

项目	内容							
格式	JFIF							
形式	基本线							
色数 *1*2	全彩色、灰度等级							
分辨率*3	 最大: GT1595-X为1024×768 GT1585-S、GT1575-S为800×600 GT1575-V、GT1575-VN、GT1572-VN、GT1565-V、 GT1562-VN为640×480 最小: 1×1点 							

*1 存储卡中存储的 JPEG 文件将按所使用的 GOT 中可显示的色数进行减色显示。

*2 以 65536 色显示时,需要安装多色显示板。

关于可使用多色显示板的 GOT,请参阅以下手册:

GT15设备使用说明书(8.4节关于多色显示板)

*3 指定了大于所使用的 GOT 可显示尺寸的图象文件时,将发生系统报警 "536 图象文件异常,或为非兼容格式"。

要 点

BMP/JPEG 文件部件与可作为登录部件使用的数据的区别

存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件 (BMP/JPEG 文件部件) 与 GT Designer2 中可使用的 BMP/JPEG 文件(登录部件)是不相同的。

因此,登录部件中使用的数据有可能在 BMP/JPEG 文件部件中不能使用。

关于可作为登录部件使用的 BMP/JPEG 文件,请参阅以下章节:

[] 3 2.2节 2 BMP/JPEG/DXF 文件格式的图形

数值、文本显示

4.3.2 将 BMP/JPEG 文件部件存储到存储卡中

① 由用户在存储卡内创建存储 BMP/JPEG 文件部件的名称为 IMAGE 的文件夹。 如果将 BMP/JPEG 文件部件存储到其它的文件夹中,在部件显示/部件移动中将不能显示。



2 将 BMP/JPEG 文件部件以 IMG****. BMP 或 IMG****. JPG 的名称保存到存储卡内的 IMAGE 文件夹中。(**** 为 0001~0999)

**** 的低 3 位的数值与部件编号 9001~9999 的低 3 位的数值相对应。 例)以部件编号 9123 显示的 BMP 文件的文件名的附加方法





- (1)存储了相同文件名的 BMP 文件及 JPEG 文件时 JPEG 文件部件将优先显示。
 (2)登录的 BMP/JPEG 文件部件的预览显示

4.3.3 注意事项

1 绘图时的有关注意事项

- (1) 关于存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件部件的大小 将 GOT 中显示的 BMP/JPEG 文件部件以与存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件部件相同的大小进行显示。 此外,对于比 GOT 的显示尺寸大的 BMP/JPEG 文件部件不能显示。 所使用的存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件部件应小于 GOT 的显示尺寸。
 - BMP/JPEG 文件部件的大小小于 GOT 的显示尺寸时



• BMP/JPEG 文件部件的大小大于 GOT 的显示尺寸时



报警

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、





100		100
	->	
按下确定键时		光标消失

5 数值输入过程中的范围检查 在数值输入过程中可以进行范围检查。



6 数值输入 /ASCII 输入时的输入确认对话的显示 / 不显示 在进行数值输入或 ASCII 输入时,按下确定键时将显示用来确认输入内容的 对话框。



7 对象的重叠检查

对象重叠时, GOT 中将显示信息。

如果对象重叠,在 GOT 中有可能不能正确显示,因此应对监视画面进行修正。

对象处于重叠状态	
0 κ	



概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

8 数值输入时的可输入范围的显示 / 不显示

在数值输入中进行了超出输入范围的输入时,在信息中可显示允许输入范 围。



9 至 ASCII 输入的系统信息的输出

ASCII输入时可以将输入信号、输入编号等输出到系统信息中。



10 光标消失时的系统信息清除

当光标消失时可以将光标显示对象 ID、光标显示用户 ID 等的系统信息清 除。



11 组合部件的 XOR 显示

部件显示的绘图模式为 XOR 时,可以将组合的图形进行一并 XOR 显示。



将组合图形进行一并 XOR显示时



未将组合图形进行一并 XOR显示时(按图形重叠 顺序一个一个地XOR显示





设置项目

° N

•"在数值输入时输入了超 出范围的值的情况下,将 显示可输入范围"



设置项目

• "将 ASCII 输入设为系统 信息输出的对象"



• "光标消失时清除系统信 息"



设置项目

• "部件显示的绘图模式为 XOR 时,将组合的图形进 行一并 XOR 显示"

确定数值输入 信号系统信号

12 光标键的动作

存在有多个数值输入及 ASCII 输入时,可以设置输入顺序。 输入确定后,光标将自动地移动到下一个输入位置。



13 进行 / 不进行站号切换 可以对各画面设置进行 / 不进行站号切换。



14 扩展报警弹出式显示 / 不显示

可以对各画面的扩展报警弹出式显示的显示 / 不显示进行设置。 显示的情况下,可以将显示位置设置为最上行、中间行、最下行。



发生了报警,弹出显示到画面最上层

15 进行 / 不进行按键窗口的移动 可以对各画面设置按键窗口的显示 / 不显示。



以工程为 単位设置 ひ置项目 ・ "确定键的 ・ "确定移药	以画面为 单位设置 中动作" 动目标的坐标"
以工程为 单位设置 设置项目 •"进行站号	以画面为 单位设置
以工程设置 设置 设置 项目 • "进行扩展 示"	以画面为 单位设置 使了了一个
以工程为 单位设置 设置项目 •"按键窗口	以画面为 单位设置 ())))))))))))))))))))))))))))))))))))

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

16 使用 / 不使用存储卡内的图象文件

可以设置部件显示 / 部件移动对象中是否使用存储卡内的图象文件。



以工程为单位 以画面为单位 进行设置 进行设置



设置项目

<u>8</u>

•"在部件显示/部件移动 的图形部件中,使用存储 卡内的图象文件" 与辅助设置相关的对象项目的一览表如下所示:

(1) 以工程为单位的辅助设置画面

环境	按键窗口/元标显示的读置									
- 時设置 1時45数	动作条件成立时的动作(2):	不显示光标,按键窗口	•							
新祝 羅	重面均势时的动作(3)	不是乐光标,按键智口	•							
(氏信息) (面切論)	如果「重面切的时的动作」。 条件成立时的动作]	动作条件机立时的动作;一两(显示)了的场合	2,忧先【动作							
現留口	REDITE ()	JELEE .	E							
间的输送。	动作条件不成立时的动作(g):	「不清除光标, 获建留口, 输入对象								
湖机線设置	光程输入区域显示(g)	1个学问新								
rin m	☞ 續定/截米符号維按下时,3 ☞ 数值编入中执行范围检查(U) ☞ 数值/ASCII输入时是示编入	「最示元标 (L)) 碘认对话框 (g)								
	其他的设置 「本教の1中県否有対象軍員で」 「本教の1中県否有対象軍員で」 「本教の1中県否有対象軍員で」 「本教の1中県否有対象軍員で」									
	♥ 化红油八万米的红度制造品) Eventer (2)								
	▶ 電件显示的绘图模式为2018	"时候,被组合的图形ULIOA是示(2)								
	☞ 部件复示/部件移动的图形形	8件里,使用存储未里的图像文件(6)								

(例:设置GT15时的画面)

概要

O: 相关; -: 不相关

	指示 开	示灯、 ⁻ 关			数值、	. 文才	本显示	Ż		报警							部件		图、 仪表	
辅助设置项目	指示灯显示	触摸开关	数值显示	数值输入	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显示 (用户报警)	扩展报警显示 (系统报警)	扩展报警弹出显示 (用户报警)	扩展报警弹出显示 (系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警记录显示	部件显示	部件移动显示	盘式仪表	液位显示
1) 动作条件成立时的动作	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2) 画面切换时的动作	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3) 光标显示位置	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4) 动作条件不成立时的动作	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5) 光标输入区域显示	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6) 按下确定键时,关闭光标及 按键窗口	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-	-
7) 侦测到触摸输入的同时打开键盘窗口	_	_	_	0	-	_	0	-	_	-	-	-	-	-	_	-	-	I	-	-
8) 按下确定 / 箭头键时不显示 光标	-	-	_	0	_	_	0	-	-	-	-	-	Ι	_	_	-	-	-	-	-
9)数值输入过程中进行范围检 查	-	_	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10)数值 /ASCII 输入时显示输 入确认对话框	-	_	_	0	-	_	0	_	_	-	-	-	I	-	_	-	-	-	-	-
11)检查 GOT 中是否有对象重叠	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-	0	0	0	0	-	0	0
12)数值输入时如果超出范围, 显示输入范围	-	_	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
13)将 ASCII 输入设为系统信息 输出的对象	-	_	_	_	-	_	0	_	_	-	-	-	-	-	_	-	-	I	_	-
14)光标消失时清除系统信息	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-
15)部件显示的绘图模式为 XOR 时,被组合的图形以 XOR 显 示	_	_	-	_	-	-	-	-	_	_	_	_	_	-	-	-	0	-	-	_
16)部件显示 / 部件移动的图形 部件中,使用存储卡里的图 像文件	_	-	_	_	-	_	-	_	_	-	_	-	-	-	_	_	0	0	_	_

O: 相关; -: 不相关

				图、	仪表			条(′牛→支	力作	配方		外部输 入输出				其它				
	辅助设置项目	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功能	日志功能	配方功能	扩展配方功能	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
	1) 动作条件成立时的动作	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
	2) 画面切换时的动作	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
	3) 光标显示位置	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
-	4) 动作条件不成立时的动作	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
	5) 光标输入区域显示	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	6) 按下确定键时,关闭光标及 按键窗口	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
-	7) 侦测到触摸输入的同时打开键盘窗口	-	-	_	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-	_	-	-	-	_	_	0
-	8) 按下确定 / 箭头键时不显示 光标	-	_	_	-	-	-	-	-	-	_	_	-	-	_	-	-	-	_	_	0
	9)数值输入过程中进行范围检查	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
	10)数值 /ASCII 输入时显示输 入确认对话框	-	_	_	-	_	_	_	-	_	_	_	_	_	_	_	-	_	_	_	0
-	11)检查 GOT 中是否有对象重叠	0	0	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	-	-
	12)数值输入时如果超出范围, 显示输入范围	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
	13)将 ASCII 输入设为系统信息 输出的对象	-	_	_	-	_	_	_	-	_	_	_	_	_	_	_	-	_	_	_	_
-	14)光标消失时清除系统信息	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	15) 部件显示的绘图模式为 XOR 时,被组合的图形以 XOR 显 示	-	_	_	-	-	-	-	-	_	_	_	_	_	_	-	-	_	_	_	-
	16)部件显示 / 部件移动的图形 部件中,使用存储卡里的图 像文件	_	_	_	_	_	_	_	-	_	_	_	_	_	_	_	-	_	_	_	_

概要

规格

公共设置

4 - 65

(2) 以画面为单位的辅助设置项目



(例:设置 GT15 时的画面)

O:相关;	-: 不相关
-------	--------

	灯、 关	、数值、文本显示								报警								图、 仪表		
辅助设置项目	指示灯显示	触摸开关	数值显示	数值输入	数据列表显示	ASCII 显示	ASCII 输入	时钟显示	注释显示	扩展报警显示 (用户报警)	扩展报警显示 (系统报警)	扩展报警弹出显 示(用户报警)	扩展报警弹出显 示(系统报警)	用户报警显示	系统报警显示	报警记录显示	部件显示	部件移动显示	盘式仪表	液位显示
1) 画面设置优先于工程设置	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2) 动作条件成立时的动作	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3) 画面切换时的动作	-	-	-	0	-	I	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-
4) 光标显示位置	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5) 动作条件不成立时的动作	-	-	-	0	-	I	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-
6) 光标输入区域显示	-	-	-	0	-	-	0	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7) 侦测到触摸输入的同时打开键 盘窗口	_	_	_	0	-	-	0	_	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	-
8) 数值输入过程中进行范围检查	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9) 输入数值 /ASCII 时显示输入 确认对话框	-	-	-	0	-	I	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	I	-
10)确定键的动作	-	-	-	0	-	I	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-
11)决定移动目标的坐标	-	-	-	0	-	I	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	I	-
12)执行站点切换	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
13)扩展报警弹出显示	-	-	-	-	-	-	_	_	-	-	-	0	0	-	-	-	_	-	-	-
14)按键窗口的移动	-	-	-	0	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

	_																			
			图、	仪表			条(¥→式	力作	酌	方	外音 入轴	形输 俞出			其它				
辅助设置项目	趋势图	折线图	条形图	统计图	散点图	历史趋势图	状态监视功能	时间动作功能	日志功能	配方功能	扩展配方功能	硬拷贝	条形码功能	维护功能	画面调用功能	测试功能	网关功能	脚本功能	站号切换	按键窗口
1) 画面设置优先于工程设置	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	I	0
2) 动作条件成立时的动作	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
3) 画面切换时的动作	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		0
4) 光标显示位置	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
5) 动作条件不成立时的动作	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
6) 光标输入区域显示	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	_	-	-	-	_	-	-	-	-
7) 侦测到触摸输入的同时打开键 盘窗口	-	_	_	-	-	-	-	-	_	_	-	_	-	_	_	_	-	_	-	0
8) 数值输入过程中进行范围检查	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
9) 输入数值 /ASCII 时显示输入 确认对话框	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	I	-	_	-	-	-	I	0
10)确定键的动作	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	Ι	-	-	-	-	-	I	0
11)决定移动目标的坐标	-	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	I	-	-	-	-	-	I	0
12)执行站点切换	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	_	_	-	-	0	-
13)扩展报警弹出显示	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
14)按键窗口的移动	-	-	_	-	-	-	-	-	-	_	-	_	-	-	_	_	-	-	-	0

O:相关; -: 不相关

对象的公共设置 0.1 对象设置的前期准备 15 公共设置

概要

规格

报警

4 - 67





2 以画面为单位进行设置时

① 选择想要设置的画面,选择 [画面]→ [属性]菜单。

② 显示设置对话框后,双击辅助设置,参阅以后的说明(4.4.3节²)进行设置。

备注

通过工程工作区进行操作时

选择画面后,通过右击鼠标选择[属性],显示设置对话框后,点击辅助设置选项 卡。



4.4.3 设置项目

工程单位的设置对话框 设置工程单位的辅助设置。

5年,后期19日 5年,后期19日 23月05日41 — 同(重学) 79 25月05日 - 明入対象	・ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1						
56、16時間ロ 20月03日11 - 同(里平) 78 2、15時間口、私入対象	1) 1時合・优先(Rom 二 二						
2对的防作1 一两(显示) 70 (,按键包口,输入对象	0場合,优先(初刊 三 二						
5. 后键程口,输入对象	21 21						
7,按键留口,输入对象	z						
	*						
, 10							
5 W)							
☞ ASCII输入为系统信息输出的对象 (2)							
○ 元な場当には除予成項意(2) に、時は見子のはの理由するののなかは、または今の認知(1)の見号(3)							
存住も形的部位文体に							
	90 5 (8) 合約前年に100星子(3) (7 (8 千里の前後文件(5))						

(例:设置 GT15 时的画面)



(转下页)

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

项目	内容
动作条件不成立时的动作	设置数值输入功能、ASCII 输入功能、触摸开关功能中,动作条件不成立时的光标及按键窗口的显示方法。 在各对象中,仅在动作条件设置为 "ON 中"、"OFF 中"时显示消失。 数值输入 /ASCII 输入的图形(框)原样不动地显示。 光标、按键窗口,输入对象不消失: 动作条件不成立时,光标 / 按键窗口 / 对象原样不动地显示。 光标、按键窗口消失: 动作条件不成立时,光标 / 按键窗口消失。 光标、按键窗口、输入对象消失: 动作条件不成立时,光标 / 按键窗口/ 对象消失。
光标输入区域显示	设置输入区内的输入区域显示方法。 1 个字符闪烁 :在输入区内使1个字符的区域闪烁。 45℃ 全部字符反转+1个字符闪烁 :使输入区内显示的字符反转,1个字符区域闪烁。
按下确定键时,关闭光标及按 键窗口	希望在按键窗口中进行数值 /ASCII 输入后触摸确定键时,按键窗口及输入用光标自动地消失的情况下选中此项。
侦测到触摸输入的同时打开键 盘窗口	希望在触摸数值输入 /ASCII 输入功能的输入区时,自动地显示按键窗口的情况下选中此项。(ASCII 输入时, 需要在按键窗口画面编号设置中设置 ASCII 键盘画面编号。)
按下确定 / 箭头键时不显示光 标	希望即使触摸确定键 / 箭头键也不显示光标时选中此项。 如果直接触摸使光标显示的对象,可以显示光标。
数值输入过程中进行范围检查	希望在数值输入过程中进行范围检查时选中此项。 * 在使 GOT的内部软元件 GS450. b1为 0N时也可以进行范围检查。 在确定输入时进行范围检查的情况下,取消本项目的勾选后 GS450. b1也将 OFF。
数值 /ASCII 输入时显示输入确 认对话框	在数值 /ASCII 输入中,希望在确定输入时显示确认对话框的情况下选中此项。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS450. b0 为 ON 时也可以显示输入确认对话框。
检查 GOT 中是否有对象重叠	希望在对象重叠时,在 GOT 中显示信息的情况下选中此项。
数值输入时如果超出范围,显 示输入范围	使用数值输入功能时,在按键窗口中输入了超出允许输入范围的值时,希望在信息中显示允许输入范围的情况下选中此项。
将 ASCII 输入设为系统信息输 出的对象	希望在 ASCII 输入时,输出系统信息功能的数值输入读取结束信号(系统信号 1-1. b4)、数值输入信号(系统信号 2-1. b4)、数值输入编号、当前光标显示用户 ID 以及上一次光标显示用户 ID 的情况下选中此项。 * 在 GOT 的内部软元件 GS450. b2 为 0N 的情况下也可以进行 ASCII 输入时的系统信息输出。
光标消失时清除系统信息	光标消失时,希望存储系统信息功能中设置的当前光标显示对象 ID、上一次光标显示对象 ID、当前光标显示 用户 ID 以及上一次光标显示用户 ID 的情况下选中此项。 * 在 GOT 的内部软元件 GS450. b3 为 ON 的情况下也可以进行光标消失时的系统信息清除。

(转下页)



2 画面单位的设置对话框

进行画面单位的辅助设置。

	及補留口/元相是不約何度 ロ 画画由着せる手工程中表の	n
●面包括时的特性(2) 「不是示尤标,医糖蛋白 物量「面量切除的物件」,「指由素件或空时的粉件」一同(量早」700将含。优先「粉件 件或空时的粉件」 可能量的一致。 物件条件不成空时的特性(2) 「不清除尤标,医糖蛋白、输入对象 力性输入区域量示(2) 「工学研究 可 的简称就解从不的同时打开器含蛋白(2) 可 的简称从中我们得能能量者(2) 可 数型从中我们得能能量者(2) 可 数型从在工程人对量子输入确认对透明 设置尤指移动	助作条件成立时的动作业	不是杀光标,按键智口
	画面切除时的动作(g) 加度「画面切除时的动作」。 件成立时的动作]	「年皇子光母・長曜智口 「私作事件成立时の知作」一時(皇平) 了の将会・优先「私作事
助作条件不成立可的的作业: 不清除大标,折接管口,输入対象 大标输入区域显示(1) 「十字行活 マ (注例加续集入)の同时打开建备管口(1) 学 数据从个共行活用检查(C) マ 数型(ActTMA)、对显子输入输入对30回 改算大标移动	一時点目を発見し	10.400 E
光統論入区域業所(1) [1千字(7)括 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	动作条件干成立时的动作业)	不清除元叔,按键窗口,输入对象
设置尤标移动	TO DESCRIPTION OF THE PARTY OF	(11-14)時 「融合管口(1)
職定職的時件(中): 新台省法職相同 王	○ 前面前面前面本人的内容的 定 前面加入中执行范围检查(定 前面/ASCIIM入时显示输入	D D D D D D D D D D D D D D D D D D D
決定時時間的條約業程 (2) (古下 王	○ 前面は細葉細へのパパパパ ○ 動電線入中は行活用性質(○ 動電/ASCII輸入时量示輸入 計量元程単わ 構定種的時件(2)	0 (1962)1300 (1964)548665 💌
X 1407分置 	○ 前面は人中共行活動社會(○ 前面人ACTI協人村並示協人 計量九任経动 職定職的助作(g) 決定経动目的他的法程(g)	0 10002393000 1007 -

(例:设置GT15时的画面)

<u>」基本</u> 辅助设置 按键窗口



項目 內容 水振星示你完 公工報告》:: : : : : : : : : : : : : : : : : : :	「 _{基本} 」 辅助设置 「 持	安键窗口
	项目	内容
發揮教白諭入功能, ASCII 输入功能中动作条件不成立时的光标及按键面口的显示方法。 在各方变中,仅在动作条件改定为"30件中""也是示消失。 数倍输入点的"结 外内部 化 能力 於原样不动起影示。 尤标、按键窗口,输入 以及样不动起影示。 尤标、按键窗口,输入 大大,按键窗口 / 对象原样不动起影示。 尤标、按键窗口,输入 / 按键窗口 / 对象原样不动起影示。 尤标、按键窗口,输入 / 按键窗口 / 对象原样不动起影示。 无际、按键窗口,输入 / 按键窗口 / 对象原样不动起影示。 无际、按键窗口,输入 / 按键窗口 / 对象原样不动起影示。 光标 / 大振 / 次键窗口 / 大乐 / 次键窗口 / 对象原样不动电影示。 无标、按键窗口,输入 / 次能 / 次键窗口 / 方条 光标 / 次键窗口 / 大乐 / 次键窗口 / 对象原样不动电影示。 光标 / 次键窗口 / 大乐 / 次键窗口 / 大乐 小作 条件不成立时,光标 / 次键窗口 / 大乐 小作 条件不成立时,光标 / 次键窗口 / 大乐 光标 / 按键窗口 / 小作 / 按键窗口 / 小乐 光标 / 按键窗口 / 小乐 使用 · 大标 / 按键窗口 / 小乐 · 大市 / 按键窗口 / 小示 · 大市 / 按键窗口 / 小示 · 大市 / 按键窗口 / 小示 · 大市 / 按键窗口 / 小式 · 小市 / * * * * * * * * * * * * * * * * * *	光标显示位置	 设置画面切换时的光标显示位置。 左上坐标 : 画面切换时,位于画面内左上方的输入区域中显示光标。 用户 ID 最小 : 画面切换时,设置了最小的用户 ID 的输入区域中显示光标。 用户 ID 指定 : 画面切换时,设置了指定的用户 ID 的输入区中显示光标。
	条件不成立时的动作	设置数值输入功能、ASCII 输入功能中动作条件不成立时的光标及按键窗口的显示方法。 在各对象中,仅在动作条件设置为 "0N 中"、"0FF 中"时显示消失。 数值输入/ASCII 输入的图形(框)原样不动地显示。 光标、按键窗口,输入对象不消失: 动作条件不成立时,光标/按键窗口/对象原样不动地显示。 光标、按键窗口消失: 动作条件不成立时,光标/按键窗口消失。 光标、按键窗口、输入对象消失: 动作条件不成立时,光标/按键窗口/对象消失。
	光标输入区域显示	 设置输入区内的输入区域显示方法。 1 个字符闪烁 : 在输入区内使 1 个字符的区域闪烁。 45 27 € 全部字符反转 +1 个字符闪烁 : 使输入区内显示的字符反转, 1 个字符的区域闪烁。
教館輸入过程中进行范围检查时选中此项。 教館輸入过程中进行范围检查。 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b1 为 0N 时也可以进行范围检查。 在确定输入时进行范围检查的情况下,取消本项目的勾选后 GS 450. b1 也将 0FP。 数值 /ASCII 输入时显示输入确 社数值输入 /ASCII 输入中,希望在确定输入时显示确认对话框的情况下选中此项。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b0 为 0N 时也可以显示输入确认对话框。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b0 为 0N 时也可以显示输入确认对话框。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b0 为 0N 时也可以显示输入确认对话框。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b0 为 0N 时也可以显示输入确认对话框。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b0 为 0N 时也可以显示输入确认对话框。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b0 为 0N 时也可以显示输入承认对值框。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS 450. b0 为 0N 时也可以显示输入不确认对话框。 * 和右箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到 "决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的右方向的输入区中。 中。 和下箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到 "决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的下方向的输入区中。 中。 无移动: 输入确定键后,将光标移动至用户 ID 顺序的输入区中。 (在数值输入 /ASCII 输入功能的选项卡中进行了移动目标 ID 的设置时本设置有效。) 清除光标及按键窗口: 输入确定键后,清除光标及按键窗口。	侦测到触摸输入的同时打开键 盘窗口	希望在触摸数值输入 /ASCII 输入功能的输入区时,自动地显示按键窗口的情况下选中此项。(ASCII 输入时, 需要在按键窗口画面编号设置中设置 ASCII 键盘画面编号。)
数值 /ASCII 输入时显示输入确 认对话框 在数值输入 /ASCII 输入中,希望在确定输入时显示确认对话框的情况下选中此项。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS450. b0 为 0N 时也可以显示输入确认对话框。 选择在数值输入 /ASCII 输入功能中输入确定键后,输入光标的显示位置。 和右箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到 "决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的右方向的输入区中。 中。 和下箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到 "决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的下方向的输入区中。 中。 无移动: 输入确定键后,将光标移动至用户 ID 顺序的输入区中。 (在数值输入 /ASCII 输入功能的选项卡中进行了移动目标 ID 的设置时本设置有效。) 清除光标、按键窗口: 输入确定键后,清除光标及按键窗口。	数值输入过程中进行范围检查	希望在数值输入过程中进行范围检查时选中此项。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS450. b1 为 0N 时也可以进行范围检查。 在确定输入时进行范围检查的情况下,取消本项目的勾选后 GS450. b1 也将 0FF。
 选择在数值输入 /ASCII 输入功能中输入确定键后,输入光标的显示位置。 和右箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到"决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的右方向的输入区中。 和下箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到"决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的下方向的输入区中。 市。 和下箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到"决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的下方向的输入区中。 无移动: 输入确定键后,不将光标从写入的输入区中移走。 用户 ID 顺序: 输入确定键后,将光标移动至用户 ID 顺序的输入区中。 (在数值输入 /ASCII 输入功能的选项卡中进行了移动目标 ID 的设置时本设置有效。) 清除光标、按键窗口: 输入确定键后,清除光标及按键窗口。 	数值 /ASCII 输入时显示输入确 认对话框	在数值输入 /ASCII 输入中,希望在确定输入时显示确认对话框的情况下选中此项。 * 在使 GOT 的内部软元件 GS450.b0 为 0N 时也可以显示输入确认对话框。
11.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1	确定键的动作*1	选择在数值输入 /ASCII 输入功能中输入确定键后,输入光标的显示位置。 和右箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到"决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的右方向的输入区中。 和下箭头键相同: 输入确定键后,将光标移动到"决定移动目的地的坐标"中设置的坐标位置的下方向的输入区中。 市。 无移动: 输入确定键后,不将光标从写入的输入区中移走。 用户 ID 顺序: 输入确定键后,将光标移动至用户 ID 顺序的输入区中。 (在数值输入 /ASCII 输入功能的选项卡中进行了移动目标 ID 的设置时本设置有效。) 清除光标、按键窗口:
		输入确定键后,清除光标及按键窗口。

「基本」辅助设置」「指	安键窗口
项目	内容
决定移动目的地的坐标*1	选择以输入区的哪个坐标为基准移动输入用光标。 右下:以输入区的右下方的坐标为基准进行移动。 左上:以输入区的左上方的坐标为基准进行移动。
执行站点切换	使用站号切换功能时选中此项。
执行扩展报警弹出显示 (T) (T) (T) (T) (T) (T) (T) (T) (T) (T)	选择将发生中的报警显示在画面的什么位置上。 上 :显示在画面的最上部。 中央:显示在画面的中间部位。 下 :显示在画面的最下部。
按键窗口的移动	选择按键窗口的显示方法。 不移动 :按键窗口显示在所设置的固定位置上。 自动移动 :按键窗口显示在不与输入区重叠的位置上。
▶1 的送细由家	(注矣阅山家

*1 的详细内容请参阅内容。

*1 "决定移动目的地的坐标"与光标的移动目的地的关系

(1) 光标未按意图移动时

下图为光标的移动方向与所触摸的箭头键的光标方向相反的示例。 如果将"决定移动目的地的坐标"的设置从"左上"更改为"右下",光标将按所触摸的箭头键的 光标方向移动。



(2) 即使更改了上述(1)的设置后光标仍未按意图移动时 应按下图所示重新进行对象的配置。



(3)重新进行了对象配置后光标仍未按意图移动时 直接触摸要进行输入的对象。

4.4.4 注意事项

进行画面单位的辅助设置时的注意事项 (1) 确定键的动作设置 在确定键的动作设置中,使用"和右箭头键/下箭头键相同"、"用户 ID 顺序"时,在工程单位的 设置中应取消"确定键按下时,关闭按键窗口和光标"的勾选。 在选中的情况下,优先执行"确定键按下时,关闭按键窗口和光标"的动作。 (2) "动作条件成立时的动作"、"画面切换时的动作"的设置 建议将基本画面的设置与重叠窗口的设置设置为相同。 在将基本画面与重叠窗口分别进行设置时,操作及设置有可能不能正常地动作。 对于"动作条件成立时的动作"、"画面切换时的动作"的设置,最后切换的画面的设置有效。 因此,如以下 3) 所示,如果重叠窗口的设置有效(基本画面切换后重叠窗口显示),在 4) 中即使 关闭重叠窗口,重叠窗口的设置(光标显示)也将有效。 •基本画面1 条件成立时 仅显示光标 例) •基本画面2 条件成立时 不显示光标、按键窗口 •窗口画面1 条件成立时 进行显示光标 • 基本画面切换软元件 D100 • 窗口画面切换软元件 D200 〈条件成立中的动作〉 2) 1) 3) 4)



了提示!

基本画面的设置有效时

在设置基本画面中模拟的叠加窗口,关闭重叠窗口时,进行该叠加窗口的切换设置。 (通过脚本功能,监视重叠窗口的画面切换软元件,软元件值为0时,进行叠加窗口 的切换软元件的更改设置。)



基本画面、重叠画面1、2同时切换时的优先顺序

设置的优先顺序如下所示:

基本画面 (叠加画面) 重叠画面 1 重叠画面 2	

站号切换(公共工程)、安全等级切换时,GOT也将其视为画面切换,遵循上述优先顺序,基本画面的设置有效。

(即使是站号切换(以画面为单位),在同时切换时也执行上述动作。)

概要

4.5 关于按键窗口



本节介绍数值输入功能及 ASCII 功能中使用的键盘的操作方法及用户创建按键窗口的方法。

4.5.1 按键窗口的类型

按键窗口中有 GOT 预先带有的按键窗口(标准按键窗口)及由用户创建的按键窗口(用户创建窗口)2 种类型。

标准按键窗口是用于数值输入的按键窗口。 ASCII 输入用的按键窗口需要由用户创建。



对于标准键盘,可自动地显示符合输入区的数据类型(16进制数、10进制数、8进制数、2进制数)键盘。

输入区的数据类型为 16 进制数、8 进制数、2 进制数时,显示 16 进制数用键盘。

(1) 10 进制数输入用键盘

					122/ J
		-327	768 <=	INPUT <=	= 32767
7	8	9	AC		▼
4	5	6	Del		
1	2	3	+/-		
0	•	En	ter	◀	

(2) 16 进制数输入用键盘

						X
			0	<= 1	NDLIT Z	<u>123</u> 4
7	8	9	A	В		▼
4	5	6	C)		
1	2	3	Ε	F	◀	▶
0		+/-	Ent	er	Del	ĤÛ

2 用户创建的按键窗口

通过创建窗口画面并将其登录为按键窗口,可以由用户独自创建按键窗口。 使用 ASCII 输入功能时,通过用户创建按键窗口来创建按键窗口。

(1) 用户创建窗口(用于 ASCII 输入)

							×
							ABCD
Α	В	С	D	E	F	G	
Н		J	К	L	М	Ν	
\bigcirc	Р	Q	R	S	T	U	DEL AC
$ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$	\mathbb{W}	\times	Y	Z	S	ΡĴ	ENT

(2) 用户创建窗口(用于数值输入(16进制数))

							×
							1234
				0	<=	INPUT	<= FFFF
7	8	9	0		В		ß
4	5	6		С	D	DEL	ric
1	2	3	·	E	F	AC	ENT

备 注

关于显示的按键窗口

可以以工程单位及画面单位设置显示的按键窗口。 通过预先创建多个按键窗口,可以显示符合各画面的按键窗口。





4.5.2 相关设置



在按键窗口中,除本节中所介绍的设置以外,还有相关设置。 请参阅以下的说明根据需要进行设置。

- (1) 仅于按键窗口相关的功能 仅与按键窗口相关。
- (2) 与按键窗口以外的功能也相关的功能...设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置([_____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 仅与按键窗口相关的功能



0.1

设置项目 •"在数值输入中进行范围检查" (2) 与按键窗口以外的功能相关的功能



概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、



2 系统信息([_____3.6节系统信息设置)

(1) 仅与按键窗口相关的功能



(2) 与按键窗口以外的功能也相关的功能





3 GOT 内部软元件 (2 2 9.1 节 GOT 的内部软元件)

(1) 仅与按键窗口相关的功能



(2) 与按键窗口以外的功能也相关的功能

 数值输入范围机 (写入软元件: 	金查设置信号 GS450.b1)
数值输入中可以	以检查输入范围。 ▲人了超出范围的数据 32768<=\$₩ <=32767

4.5.3 标准按键窗口的各个键及显示内容

以下介绍有关标准按键窗口上显示的各个键及显示的内容。

						×
						123 <mark>4</mark>
			0) <=	NPUT <	= FFFF
7	8	9	A	B		▼
4	5	6	C	D		
1	2	3	Ε	F	◀	▶
0		+/-	En	ter	Del	ĤC

(例:16进制数用按键窗口)

项目	内容			
1234 *1	显示输入的值。			
0 <= INPUT <= FFFF $*1*2$	显示输入的输入范围。			
0 ~ F .	是用来输入数值、小数点的键。 INPUT :表示输入的数值。 <(>) :左项(右项)的值比右项(左项)的值小 == :左项(右项)的值与右项(左项)的值相同 <=(>=) :左项(右项)的值小于等于右项(左项)的值 != :左项(右项)的值不等于右项(左项)的值			
+/-	是对输入的值的 + 与 - 进行切换的键。			
	是移动输入用光标的键。			
*3	是用来移动输入中的对象内的光标的键。			
Del	是用来删除输入中的最低, 使全体向右移动 1 位的键。			
AC	是用来删除全部输入中的数值的键。			
Enter	是用来将输入的数值写入软元件中的键。(确定键)			
×	是用来关闭按键窗口的键。			

*1 也可以将输入的值及输入范围的显示设置为不显示。

★ 4.5.5节 2 按键窗口的显示设置

*2 在数值输入中设置了状态时,显示最小编号状态的输入范围。

5.4节状态的设置

*3 在数值输入中进行范围检查时,如果移动光标,将不在输入中而是在输入确定时进行范围检查。
希望在输入中进行范围检查时,应不显示光标(解除数值输入的输入状态),再次执行数值输入。
↓ 7.1.5节 注意事项

D100 200

D200 100

1

D100 200

D200 100

以下介绍按键窗口的操作方法。



③ 输入的内容被反映到数值输入功能中后,关闭按键 窗口。

备 注

(1) 按键窗口的显示位置

按键窗口的显示位置可以通过以下的方法进行设置: ⑦选择[对象]→[窗口位置]→[按键窗口]菜单。

2 用鼠标点击想要显示按键窗口的位置。



8 数值、文本显示 2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 5 对象设置的前期准备

概要

规格

公共设置

4
2 按键窗口的移动方法

以下说明按键窗口的移动方法。







如果触摸按键窗口的上部,窗口栏将高亮显示。 窗口栏高亮显示后,按键窗口变为可移动状态。

全 3 秒以内触摸希望移动到的位置。 如果经过 3 秒以上仍未触摸时,按键窗口的移动状态(窗口栏的高亮状态)将被解除。 如果是在 3 秒以内,即使触摸对象的设置位置,也 不能执行对象的动作。

3 移动按键窗口的显示位置。

~ 提示! 蜂

蜂鸣音的设置

在 GOT 的应用程序及 GT Designer2 的 "蜂鸣音"、"窗口移动时的蜂鸣音"中可以 设置窗口移动时的蜂鸣音。如果将蜂鸣音设置为 "无",将不发出蜂鸣音。 • GOT 应用程序中的 "操作设置"

601 应用性力干的 床中议直

• GT Designer2 的[公共设置]→[系统环境]的 "GOT 的设置"

[3] 3.8节 GOT 的显示及操作设置 (GOT 设置)

希望在单独的按键窗口中输入数值时,以及希望在 ASCII 输入功能中显示按键窗口时,可由用户创建按键窗口。

通过在窗口画面中设置触摸开关,将该窗口画面设置为按键窗口,可以使用户创建窗口变为可使用状态。 将所创建的按键窗口替代标准按键窗口显示,可以与标准键盘一样进行控制。

提示!

(1) 按键窗口的高效率创建

数值输入 /ASCII 输入用的按键被登录到库中。 在创建用户创建按键窗口时,通过引用库中所登录的按键,可以高效率地进行创建。

例)库中登录的按键

(除以下之外,还登录有各种各样的按键。) 数值输入用按键

Î	Ļ	~	->
7	8	9	DEL
4	5	6	AC
1	2	3	E
0	4		T

ASCII 输入用按键

ł.		#	\$	%	&	1	- C)	
,	:	;	<	=	>	?		¥	
A	В	С	D	E	F	G	1 I	Ļ	
н	- F	J	ĸ	Ŀ	M	N	←-	->	
0	Ρ	Q	R	S	Т	U	DEL	AC	
V	W	Х	Y	Z	S	Р.	ENT		

关于库的有关内容,请参阅以下手册:

[] GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (第10章 库的活用)

(2) 为了高效率地输入全角字符

在触摸开关的键代码设置中如果设置了多个键代码,可以创建通过一键通输入字符 串的触摸开关。

(3 6.2.8节键代码开关的设置项目)



报警

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

1 大致步骤

创建用户创建按键窗口的大致步骤如下所示:





概要

2 按键窗口的显示设置

可以设置全体工程中使用的按键窗口及各画面中使用的按键窗口。

- (1) 设置
 - (a) 设置全体工程中使用的按键窗口时

⑦ 选择[公共设置]→[系统环境]菜单。

② 显示"系统环境"设置对话框后,双击"按键窗口"。

③ 显示设置对话框后,参阅以后的说明((2)(a))进行设置。

备注

通过工程工作区进行操作时

如果双击"系统环境",将显示系统环境设置对话框,在框内双击"按键窗口"。



(b) 设置各画面中使用的按键窗口时

【 选择想要设置的画面后,选择 [画面] → [属性] 菜单。

②显示设置对话框后,点击按键窗口,参阅以后的说明((2)(b))进行设置。

备 注

通过工程工作区进行操作时

选择画面后,通过右击鼠标选择[属性],显示设置对话框后,点击按键窗口选项 卡。



(2) 设置项目

(a) 设置全体工程中使用的按键窗口时

1 系统环境	
 ■ 系统环境 ■ 系统设置 工程标题 辅助设置 新成设置 工程标题 葡萄切換 香菇切換 香菇切換 药点切换 打印格式 连接机器设置 ③ 百切換 · 百言切換 · 百言切換 · 可引換 · 开机画面 	抚健留口设置(工程) (使用标准按键留口 (U) (使用标准按键留口 (U) (使用标准按键留口 (U) (与语言切换设置转动 (C): 语言这样 (L): 10进制健画面编号 (Q): 10进制健画面编号 (Q): 10进制健画面编号 (Q): 10

项目	内容						
按键窗口设置(工程)	选择使用的按键窗口的类型。						
使用标准按键窗口	使用标准按键窗口时选中此项。						
使用用户创建按键窗口	使用用户创建按键窗口时选中此项。 对作为数值输入(10进制数/16进制数)用、ASCII输入用按键窗口使用的窗口画面进行设置。 如果点击 <u>参照</u> 按钮,可以确认画面内容。 10进制数/16进制数按键编号画面 :设置为 "0"时,显示标准按键窗口。 ASCII按键编号画面 :设置为 "0"时,不显示按键窗口。						
语言切换设置及联动 *2	希望将按键窗口的显示更改与语言切换软元件() 3.4节语言切换软元件设置)的值联动时选 中此项。 选中后,在"语言选择"中选择语言(语言切换软元件中存储的值:1~10),设置与所选语言相对 应的窗口画面。						
	选择按键窗口中显示的项目。						
显示输入中的值*1	希望在按键窗口中显示输入中的值时选中此项。						
显示输入可能范围*1	希望在按键窗口中显示数据的输入范围时,选中此项。						

*1希望在用户创建按键窗口中显示输入中的值及输入可能范围时,需要在键盘上设置输入值区域及输入范围区域。

(二子) 本节 3 输入值区域、输入范围区域的设置)

*2的详细内容请参阅下页。

概要

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

*2 "语言选择"与所显示的按键窗口的关系

可以将"语言选择"中设置的窗口画面作为按键窗口显示,并使其与语言切换软元件的值联动。

(GT Designer2的设置示例)

语言选择	10 进制数画面编号	内容
*1	10	语言切换软元件的值为"1"时,将窗口画面 10 作为按键窗口显示
*2	22	语言切换软元件的值为 "2"时,将窗口画面 22 作为按键窗口显示
3	0	语言切换软元件的值为 "3"时,以标准按键窗口显示
:	:	:
9	0	语言切换软元件的值为 "9"时,以标准按键窗口显示
*10	47	语言切换软元件的值为"10"时,将窗口画面 47 作为键盘画面显示

(GOT 的动作示例)



(b) 设置各画面中使用的按键窗口时

 ● 使用用户目前按键留口(2) □ 与语言切换设置联动(2) 	-			
10週期建造运用号 (2):	P	-	参照(0)	
16进制建画面编号(2):	0	-	参照(1)	
ASCII 總面面偏号(A)	0	1	参照 (g)	
会議會に的表型(画面) 一 画面设置优先下工程设置(E) に「型になったのでの目(E) に「型になったの目(E)」				

「基本」辅助设置」 按键窗口

	项目	内容						
按键窗口设置(画面)		选择所使用的按键窗口的类型。						
	画面设置优先于工程 设置	希望此处设置的内容优先于以工程为单位的设置时,选中此项。 设置后,选择所使用的按键窗口的类型。						
	使用标准按键窗口	使用标准按键窗口时选中此项。						
	使用用户创建按键窗口时选中此项。 设置作为数值输入(10进制数/16进制数)用、ASCII输入用按键窗口的窗口画面。 如果点击 <u>参照</u> 按钮,可以确认画面内容。 10进制数/16进制数键画面编号 :设置为 "0"时,显示标准按键窗口。 ASCII 键画面编号 :设置为 "0"时,显示标准按键窗口。							
	与语言切换设置联动 ^{*2}	希望将按键窗口的显示更改与语言切换软元件(C) 3.4节语言切换软元件设置)的值联动时,选中此项。 选中后,在"语言选择"中选择语言(语言切换软元件中存储的值:1~10),设置与所选语言相对 应的窗口画面。已设置的语言中将附加"*"。						
按键窗口的类型	(画面)	选择按键窗口中显示的项目。						
	画面设置优先于工程 设置	希望此处设置的内容优先于以工程为单位的设置时,选中此项。 设置后,选择所使用的按键窗口的显示内容。						
	显示输入中的值*1	希望在按键窗口中显示输入中的值时,选中此项。						
	显示输入可能范围*1	希望在按键窗口中显示数据的输入可能范围时,选中此项。						

概要

规格

公共设置

4

*1希望在用户创建按键窗口中显示输入中的值及输入可能范围时,需要在键盘上设置输入值区域及输入范围区域。

(二子本节 3 输入值区域、输入范围区域的设置)

*2的详细内容请参阅以下内容。

*2 "语言选择"与所显示的按键窗口的关系

可以将"语言选择"中设置的窗口画面作为按键窗口显示,并使其与语言切换软元件的值联动。

(GT Designer2的设置示例)

语言选择	10 进制数画面编号	内容
*1	10	语言切换软元件的值为"1"时,将窗口画面 10 作为按键窗口显示
*2	22	语言切换软元件的值为 "2"时,将窗口画面 22 作为按键窗口显示
3	0	语言切换软元件的值为 "3"时,以标准按键窗口显示
:	:	:
9	0	语言切换软元件的值为 "9"时,以标准按键窗口显示
*10	47	语言切换软元件的值为"10"时,将窗口画面 47 作为键盘画面显示

(GOT 的动作示例)



3 输入值区域、输入范围区域的设置

在用户创建按键窗口中,设置显示输入中的值及输入可能范围的区域。



[输入范围区域(最大值)设置] [输入范围区域(最小值)设置]

2 点击输入值 / 输入范围的显示位置。

<u>ም</u> י	H	1 (j	i ī	1 +	背	面)) = 1	120	:11	[显	示	键			L	J		×	
																		<u>.</u>	点击后配置输入值
																			示、输入范围显示
	D	12	34	56	78	90	12	34	56	78	90	12	34	56	78	90	1		
									÷										

③ 双击所配置的输入值区域 / 输入范围区域进行属性设置。

设置输入值区域 🛛 🔀	设置输入范围区域 🛛 🔀
种类 ① 10进制 ①) 〇 16进制 ②) 〇 ASCII ④)	种类 ● 10进制 @) ○ 16进制 <u>@</u>)
详细 文本尺寸 (5): 1 x 1 ▼ (宽 x 高)	详细 文本尺寸(S): 1 x 1
显示位数 (G): 32 📑	显示位数 (G): 36 ;
文本颜色(近):▼	文本颜色 (エ):
背景色 (월): ▼	
确定	确定取消

开关

指示灯、

报警

4 - 95

项目	内容								
种类	选择所显示的输入值的显示格式。 10 进制数 : 创建 10 进制数的按键窗口时选中此项。 16 进制数 : 创建 16 进制数的按键窗口时选中此项。 ASCII : 创建 ASCII 输入用的按键窗口时选中此项。								
文本尺寸	选择所显示的输入值的文本尺寸。								
↓ 详细	设置输入值区域时 设置输入值显示的位数。 10 进制数 :1~32 位 16 进制数 :1~8 位 ASCII :1~100 位 设置输入范围区域时 设置输入范围显示的位数。 10 进制数 /16 进制数 :15~78 位 设置输入范围区域(最大值)、输入范围区域(最小值)时 设置输入范围区域(最大值)、输入范围区域(最小值)的位数。 10 进制数 :1~32 位 16 进制数 :1~8 位								
文本颜色	选择所显示的文本的显示色。								
背景色	选择文本的背景色。								

*1 的详细内容请参阅以下内容:

*1 在用户创建按键窗口中设置输入范围区域时

在范围运算式中设置软元件时,如果软元件的值超出了所设置的位数,将可能显示"?"。 参考以下的示例,在考虑软元件的值的基础上设置输入范围。

例 1) D100 <= INPUT <= D200 时

	D 1 0 0	< =	= I	NPU	Γ_	< =		D200			
需要位数	软元件的值 (−32767~	1 2	1	5	1	2	1	软元件的值 (−32767~			
	32767)							32767)	输入	范围	
	6位	+		13位			+	6位	需要2	25位	
									× 1 16位、	带符号	10进制数时

例 2) D100 < INPUT 时

	<u>D100</u> <	<u>INPUT</u>	
需要位数	软元件的值 1 〕 (−32767~ 22767)*	l 1 5	
	<u> </u>		输入范围
	6位 +	8位	需要13位
			*1 16位、带符

4.5.6 注意事项

使用按键窗口时的注意事项如下所示:

1 使用标准按键窗口、用户创建按键窗口时的注意事项 在报警列表显示功能及报警记录显示功能中,将报警详细内容显示在注释窗口时,不能显示按键窗口。

2 创建用户创建按键窗口时的注意事项

- (1) 用户创建按键窗口中可设置的对象 在用户创建按键窗口中,应只设置设置了数值输入/ASCII输入用的键代码的触摸开关。 除此以外的对象在按键窗口中不能显示。
- (2) 用户创建按键窗口中设置的触摸开关的动作
 - (a) 在动作设置中,即使将键代码及位设置 / 字设置等的动作一起进行了设置,也只能执行键代码动作。
 - (b) 即使设置了 ON/OFF 图形, 触摸开关的显示也只显示 OFF 图形。

提示!

创建带有上述(1)、(2)的功能的按键窗口时

在希望创建带有上述功能的触摸开关的按键窗口时,不进行按键窗口的显示设置, 应将通常的窗口画面作为按键窗口使用。

例)将通常的重叠窗口作为按键窗口使用时

• 设置数值输入及ASCII 输入以外的对象



• 在确定(0000H)的同时使 其它的软元件0N(位设置)

- (3) 用户创建按键窗口的尺寸 所设置的窗口画面的尺寸将成为按键窗口的尺寸。
 在希望更改按键窗口的尺寸时,应更改窗口画面的尺寸。
 关于窗口画面的尺寸的更改方法,请参阅以下手册:
 (7.5节 新建画面)
 根据选择是否显示滚动键、移动键,可设置的窗口画面的尺寸也不相同。
 (7.2节 窗口画面的规格
- (4) 输入值区域、输入范围区域

(a) 在1个窗口画面中,不能设置多个输入值区域/输入范围区域。

报警

艱

规格

公共设置

4

对象设置的前期准备

对象的公共设置

田、うちょう

第5章 对象的公共设置

在本章中对第6章以后的公共设置项目进行汇总说明。

软元件的设置 5.1

本节介绍有关各对象功能中监视及写入对象的软元件的设置方法。

5.1.1 关于软元件的设置

1 GT Designer2 中可设置的软元件 关于 GT Designer2 中可设置的软元件的类型及设置范围,请参阅以下内容:

[₹ 2.9节 可设置的软元件

2 在所监视的连接设备中可实际使用的软元件

GT Designer2 中可设置的软元件的范围,是由 GT Designer2 的工程创建时选择的连接设备的种类(连 接设备类型)所决定的。(37 3.1节设置 GOT 类型、连接机器类型)

GT Designer2 中的设置范围与连接设备中的可使用范围有如下所示的区别:

例) 西门子公司制可编程控制器与 GT Designer2 的软元件设置范围的区别

软元件的设置范围	西门子公司制可编程控制器: SIMATIC S7-300系列	松下电工公司制可编程控制器: MEWNET-FP 系列	
	(输入继电器)	(变址寄存器)	
可编程控制器	I0000~I1277	IX0~IX13, IY0~IY13	
GT Designer2	10000~15117	禁止设置	

在 GT Designer2 中,无法确认所设置的软元件的设置内容(软元件名、软元件编号)能否在连接目标的 连接设备中投入实际使用。

可按以下方式确认能否在连接目标的连接设备中投入实际使用。

(1) 绘图时确认

•关于 GT Designer2 中可设置的软元件的类型及设置范围

2.9节 可设置的软元件

•关于所监视的连接设备中可使用的软元件的类型及设置范围

[] 建接目标的连接设备的使用说明书

(2) 监视时确认

应通过系统报警中发生的报警进行确认。

如果监视连接设备中不能使用的软元件名、软元件范围时,将发生系统报警"322指定软元件超出 了范围"。



对象设置的前期准备 5 对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

概要

规格

公共设置

软元件是在各对象功能的设置对话框中设置。

例)在指示灯显示中设置所监视的软元件时

1 点击 软元件 按钮,显示设置对话框。



②提示!

直接输入的软元件

也可以使用键盘进行输入。

指示灯显示(位)			
基本 文本			
软元件 @): X0010			
显示方式			

② 设置了2个以上的通道号时,将显示"通道号选择对话框"。



通过 GT Designer2 的 "绘图环境"可以更改通道号选择对话框的显示动作。关于 GT Designer2 的 "绘 图环境",请参阅以下内容:

[______] 5.3.1节 Ⅰ 对象的配置方法的更改

》提示!

通道号选择对话框的显示

如果在按压个人计算机的 Shift 键的同时,点击对象的设置对话框的 软元件 按钮,可以显示与"绘图环境"设置无关的通道号选择对话框。

[_____ 5.3.1节 Ⅰ 对象的配置方法的更改

5 - 2

3 点击连接设备类型,显示软元件设置对话框。

<指定:位> CH1 TELSEC-QnA/Q, TELDAS C6+		—— 显示当前所设置的通道号以及连接设备类型名。
x ▼ 0010 : Y 8 9 BK CL 4 5 6 D E 1 2 3 A B C 0 0 0 0	确定 取消 数元件类别 Bit 编号范围 0000 1PFF	
扩展 位位置: □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	00	
──网络设置 ● 本站 ● 其他站点 网络号: □ PLC站号:		
拉一件仍里对迁振		

软元件设置对话框

要点

(1) 关于连接设备设置更改

在设置软元件后不要通过连接设备设置将通道更改为"未使用"。 在已进行了更改的情况下,需要对设置为"未使用"的通道号的软元件再次进行 设置。

3.7.2节 设置项目

(2) 在软元件格式的字(16/32位)的部分设置位软元件时 应以16的倍数设置软元件编号。

②提示! 关于常用的软元件

已设置过1次的软元件,在下一次设置时,可以从列表显示中选择后进行设置。 在列表中最多可添加10个软元件,超过10个以上时旧的软元件将被删除。

指示灯显示(位)				
基本 文本	选项			
软元件 @):	<u>M50</u>	_		
- 显示方式	M50 M10			
ON (M)	M600 Y0055			
图形 (S):	X0030 X0050			
边框色(M):	X0010	▼ 指不知己也に		

数值、文本显示

报警

概要

1 三菱电机制可编程控制器、CNC



(例:设置 GT15 时的画面)

	т а П			
坝日				
		选择所设置的软元件名。		
软元件		选择后,通过 🕕 🕞 按钮设置软元件编号。(也可以直接输入。)		
		BM(缓冲存储器)设置时,将缓冲存储器的地址设置为软元件编号。		
		读取通过 GX Developer 所创建的注释数据,在确认软元件的注释 / 设备名的同时,可以设置软元件。		
	软元件注释参照	(〔 GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.2节 软元件设置时参照软元件注释))		
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型((Bit/Word)。		
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。		
		设置所监视的字软元件的位位置。		
	192.192.直.	(设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以设置)		
扩展	R 块	设置扩展文件寄存器的块编号。(选择软元件名 "ER"时可以设置)		
		设置智能功能模块的缓冲存储器的起始输入输出编号。		
	BM起始亏	设置将起始输入输出编号以3位表示时的高2位。(选择软元件名 "BM"时可以设置)		
网络设置*1		设置监视目标的连接设备的站号。		
	本站	监视本站的连接设备时选择此项。		
	其它站点*2	监视其它站点的连接设备时选择此项。		
		选择后,设置所监视的连接设备的网络号及站号。		
GTI'5		网络号 : 设置网络号。		
		PLC 站号 : 设置站号。		

*1、*2的详细内容请参阅下页。

*1 监视目标为多 CPU 系统时

监视目标为多 CPU 系统时,在网络设置中,应设置 CPU 机号 (1~4)。 将 CPU 机号设置为 "0"时,根据连接方法的不同监视目标也不一样。

连接方法	监视目标
• CPU 直接连接	所连接的可编程控制器 CPU
 ・ 总线连接 ・ 计算机链接连接 ・ MELSECNET 连接 ・ 以太网连接 ・ CC-Link 连接 	管理 CPU

在单 CPU 系统时,应设置为"0"。

- 阿路设置 ○ 本站 ※ 其他站点	P34 4	ncus p
	(CPUN) 2 -	

*2 监视链接参数、网络参数中分配的 B、W 时

应将循环通讯的 B、W 设置为"本站"。 如果将网络设置设置为"其它站点",与网络的类型无关,将从循环传输变为瞬时传输,对象显示将变慢。

②提示!

通过键盘直接输入设置软元件时

通过直接输入进行设置时,应按以下方式进行设置。

皆示灯星示(位)	
基本 文本 軟元件 Q): _ 显示方式	位条件 软元件编号 CPU机号 PLC站号 网络号 通道号

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

2 欧姆龙公司制可编程控制器

		确定
DM 🗾	0	取消
	7 8 9 BK CL	软元件类别
	4 5 6 D E F	Word
	123 A B C	编号范围
		~
		32767
疗展		

项目		内容		
软元件		选择所设置的软元件名。		
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型(Bit/Word)。		
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。		
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)		

3 KEYENCE 公司制可编程控制器

		OK
DM 🗾	00000	取消
	789 BK CL	软元件类别
	4 5 6 D E E	Word
	123 A B C	编号范围
		00000
		65534

	项目	内容	
软元件*1		选择所设置的软元件名。 选择后,通过 0 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)	
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型(Bit/Word)。	
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。	
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)	
*1 的详细内容参		参阅如下。	

*1 关于 KEYENCE 公司制可编程控制器的软元件设置

对 KEYENCE 公司制可编程控制器的软元件进行如下所示的设置。

(1) 设置继电器、内部辅助继电器、锁存继电器、控制继电器时 设置通道编号及位位置。



概要

规格

5 - 7

4 夏普公司制可编程控制器

〈指定:16位 有符号BIN〉 CH1 夏普 」	v 🔀
	确定 取消 较元件类别 Word 编号范围 0000 ~~ 1777
「扩展 位位置: □	

	项目	内容	
软元件*1		选择所设置的软元件名。 选择后,通过 ① ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)	
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。	
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。	
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)	

*1的详细内容参阅如下。

*1 关于夏普公司制可编程控制器的软元件设置

应将夏普公司制可编程控制器的软元件进行如下所示的设置。

- (1) 将寄存器作为位软元件进行设置。
 - (a) 寄存器 设置类型(高2位)及地址。



(b) 文件寄存器

设置文件编号及地址。





- 关于定时器、计数器的监视
 - (a) 关于地址设置

不要将定时器、计数器在同一个地址范围中重复设置。 即使进行了重复设置,在 GOT 中也不会显示出错。 GOT 不是通过软元件名,而是仅通过识别地址范围执行监视。 因此,即使通过 GT Designer2 设置了夏普公司制可编程控制器侧的参数设置 中不存在的软元件,在 GOT 中也将监视其它的软元件(与所设置的软元件的地 址范围相对应的软元件)。





- (b) 定时器-计数器的触点写入 定时器-计数器的触点写入只有在 CPU 处于运行过程中(定时器-计数器运算 中)才可以进行。
- (2) 将寄存器、存储器作为软元件进行设置
 - (a) 输入输出继电器通过软元件地址(16的倍数)+位地址(固定为0)进行设置。



(b)寄存器、文件寄存器 应以软元件地址(16的倍数)进行设置。



概要

5 东芝公司制可编程控制器



项目		内容
软元件*1		选择所设置的软元件名。
		选择后,通过 0 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)

*1的详细内容参阅如下。

*1 关于东芝公司制可编程控制器的软元件设置

应将东芝公司制可编程控制器的软元件进行如下所示的设置。

(1)将继电器作为软元件进行设置通过字地址(10进制数)+位地址(16进制数)进行设置。



(2) 将继电器作为字地址进行设置应以字地址(10进制数)进行设置。通过在位软元件名中附加 "₩"设置软元件名。



备 注

关于软元件地址的表示(使用 PROSEC V 系列时)

在东芝公司制可编程控制器的外围设备软件及 GOT 中,设置软元件地址时的表示是不相同的。

关于外围设备软件及 GOT 表示的区别,请参阅以下内容:

2.9节 可设置的软元件

6 日立产机系统公司制可编程控制器

NJUCT /		國軍
¥I *	0000	REAN
	7 9 III: CL. 4 5 6 5 7 1 2 2 A 5 C	軟元件类別 Nor4 編号范围 0000 05AT 1000 499T
- 62		

项目		内容	
软元件*1		选择所设置的软元件名。	
		选择后,通过 0 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)	
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。	
编号范围 显示在"软元件"中选择的软元件的下		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。	
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)	

*1 的详细内容参阅如下。

*1 关于日立产机系统公司制可编程控制器的软元件设置

应将日立产机系统公司制可编程控制器的软元件进行如下所示的设置。

- (1) 指定外部输入输出软元件时
 - (a) 设置位软元件时 应通过模块号 + 块号 + 模块内位号进行设置。



(b) 设置字软元件时

应通过模块号+插槽号+模块内位号进行设置。 通过在位软元件名中附加 "W"设置软元件名。



概要

5 - 11

- (2) 指定远程外部输入输出软元件时
 - (a) 设置位软元件时

应通过远程主站 + 远程子站 + 插槽号 + 模块内位号进行设置。



(b) 设置字软元件时

应通过远程主站 + 远程子站 + 插槽号 + 模块内位号进行设置。 通过在位软元件名中附加 "₩"设置软元件名。



7 松下电工公司制可编程控制器

NUT.		執定
41 -	000	取消
	7 8 5 8 CL 4 5 6 2 2 2 1 2 3 5 6 2 0 1 2 3 5 6 1	
r# @@100		

项目 内容		内容	
软元件*1		选择所设置的软元件名。	
		选择后,通过 0 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)	
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。	
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。	
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)	

*1的详细内容参阅如下。

*1 关于松下电工公司制可编程控制器的软元件设置

应将松下电工公司制可编程控制器的软元件进行如下所示的设置。

(1) 将触点作为位软元件进行设置应通过字地址(10进制数)+位地址(16进制数)进行设置。



(2) 将触点作为字软元件进行设置 通过软元件编号进行设置。在软元件名中附加 "₩",删除位地址。



报警

指示灯、开关

数值、文本显示

概要

8 安川电机公司制可编程控制器

2014		観覚
1 <u>+</u>	1 1	取消
	7 8 9 8E CL	秋光件类别
	456 110	Ford
	123 181	编号范围
	a	21040

项目 内容		内容
软元件*1		选择所设置的软元件名。
		选择后,通过 🛛 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)

*1 的详细内容参阅如下。

*1 关于安川电机公司制可编程控制器的软元件(使用 CP-9200SH、CP-9300MS、MP-920、MP-930 时)

将线圈软元件 (MB) 按以下方式进行设置。

(1) 将链接、线圈作为位软元件进行设置 应通过字地址(10进制数)+位地址(16进制数)进行设置。



(2) 将寄存器作为字软元件进行设置 应通过字地址(10进制数)进行设置。



9 横河电机公司制可编程控制器



项目		内容
软元件		选择所设置的软元件名。
		选择后,通过 🖸 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型(Bit/Word)。
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)

10 Allen-Bradley 公司制可编程控制器



对于 GT15

	项目	内容				
软元件*1		选择所设置的软元件名。				
		选择后,通过 🛛 ~ 9 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)				
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。				
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。				
网络设置		设置指定的软元件的连接目标可编程控制器的站号。				
	本站	监视本站的可编程控制器时选择此项。				
СТ бт Д	其它站点	监视其它站点的可编程控制器时选择此项。 选择后,设置所监视的可编程控制器的站号。				

*1 的详细内容请参阅下页。

Allen-Bradley 公司制可编程控制器的软元件是由文件及单元所构成的。 在 GT Designer2 中应按以下方式进行设置。

(1) 将位地址作为位软元件进行设置





5 - 17

11 西门子公司制可编程控制器

(1) \$7-300/400 系列时

and that is a				稿定
T	٠	D	긢	取消
		7 8 9	BE CL	新元件类型
		455	R. R. R.	Word
		1 2 3	家主要	编号范围
		0		ŝ
r展				
12/2.1	10 B	1		
- Mailed	t -			
			283 January 11	

对于 GT15

	项目	内容				
软元件*1		选择所设置的软元件名。				
		选择后,通过 0 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)				
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。				
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。				
扩展	位位署	设置所监视的字软元件的位位置。				
<i>v</i> //c	匹匹.	(设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)				
网络设置		设置指定的软元件的监视目标。				
	本站	根据 GOT 的应用程序(设置),监视指定为本站的可编程控制器时选中此项。				
जा दा रि	其它站点	监视指定为"本站"的可编程控制器以外时选中此项。 选择后,设置所指定的可编程控制器的 MPI 地址。				

*1 的详细内容请参阅下页。

将西门子公司制可编程控制器的软元件按以下方式进行设置。

(1) 将位存储器作为位软元件进行设置通过字节地址(10进制数)+位地址(0~7)进行设置。



备 注

关于位存储器的表示

位存储器的表示在 GOT 与可编程控制器中有以下所示的不同:

GOT 的表示	可编程控制器的表示
Q0007	Q0. 7

(2) 将位存储器作为字软元件进行设置应通过软元件编号进行设置。通过在位存储器的软元件名中附加 "₩" 设置软元件名。



(3) 设置数据寄存器时 通过数据块 (DB)+数据字 (DW)进行设置。



- 备注
- (1) 设置数据寄存器之前

(a)使用数据寄存器之前,有必要在外围设备软件及顺控程序中定义数据块。(b)不能进行跨越数据块的设置。

(2)关于定时器(当前值)(T)不能作为写入目标的软元件进行连续指定。因此,不能作为写入连续软元件值的对象(配方功能等)的软元件进行设置。

5 - 19

(2) 对于 S7-200 系列

〈指定:位〉 CH1 SIEMENS S7-200	
Y ▼ 000000 7 8 9 BK CL 4 5 6 1 2 3 0 0	确定 取消 <u>软元件类别</u> <u>Bit</u> 编号范围 00000 51197
扩展 位位置 0 🔂	

	项目	撞梕				
41. — 11. ×1		选择所设置的软元件名。				
软元件 ^{*1}		选择后,通过 🛛 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)				
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型 (Bit/Word)。				
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。				
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)				

*1 的详细内容参阅如下。

*1 关于西门子公司制可编程控制器((S7-200 系列)的软元件设置

将西门子公司制可编程控制器的软元件按以下方式进行设置。

(1) 设置位软元件(定时器、计数器除外)时以字节地址(10进制数)及位地址(0~7)进行设置。



12 个人计算机连接



	项目	内容				
软元件		选择所设置的软元件名。 选择后,通过 0 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)				
软元件类别		显示在"软元件"中选择的软元件的类型(Bit/Word)。				
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。				
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)				

对象设置的前期准备

13 欧姆龙公司制温度调节器

1 2 A 3 C 0	A •	0000	
5 M COLOR OF COLOR		7 0 0 BK CL 4 5 6 D F 1 2 3 A B C	軟元件类的 Werd 编号范围 0000 0000
	17.00 17.000	r:	

	项目			内容			
软元件*1		选择所设置的软元件名。 选择后,通过 0 ~ F 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入)					
软元件类别		显示在"软元	件"中选择的软元件的	的类型 (Bit/Word)。			
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。					
扩展	位位置	设置所监视的 (设置位软元体	字软元件的位位置。 +时,在 "软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)				
网络设置		设置指定的软	元件的监视目标。				
	所有站点	将数据写入所连接的所有的温度调节器时选中此项。 监视时,对站号0的温度调节器进行监视。 (通过数值输入写入数据时,在输入时对所连接的所有温度调节器进行数据写入,在非输入状态(显示时) 时监视站号0的温度调节器。)					
		监视指定站号 选中后,以如 0~99 100~115	的温度调节器时选中出 下所示的范围设置温度 :监视指定站号的》 :以 GOT 数据寄存录	尖项。 5调节器的站号。 温度调节器。 器(GD)的值指定所监视的温度	调节器的站号。		
	站指定		站号	GOT 数据寄存器 (GD)	设置范围		
		-	100	GD10	-		
		-	101	GD11	-		
		-		GD12	0~99		
			:	:	(设置了除上述以外的值		
		-	113	GD23	时,将变为超时状态。)		
			114	GD24]		
			115	GD25			

*1 的详细内容参阅如下。

*1 关于欧姆龙公司制温度调节器的软元件设置

将欧姆龙公司制温度调节器的软元件按以下方式进行设置。

- (1) 设置状态时
 - 以通道号及位位置进行设置。



(2) 设置变量区域 0、变量区域 1、变量区域 2 时 设置通道编号及地址。

- 软元件 -			
CO	-	0106	*
14 山武公司制温度调节器

软元件				.01
- E		273	一 <u></u> 当	影響
		7 8 9 11	a.	软光件类别
		4 5 8		Yord
		1 2 3		編号范围 273
		0		21243
扩展 位位置:	P	73		
Fille				
いる	E.	- al		

	项目			内容		
软元件		选择所设置的软元件选择后,通过 0 ~	⊧名。 - F 按钮设置转	次元件编号。(也可以进行直挂	接输入)	
软元件类别		显示在"软元件"。	中选择的软元件的	的类型(Bit/Word)。		
编号范围		显示在"软元件"中选择的软元件的可设置范围。				
扩展	位位置	设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置)				
	24 D	0~127 : 1 200~215 : 1	监视指定站号的器 以 GOT 数据寄存器 站号 200 201	品度调节器。 器(GD)的值指定所监视的温度 GOT 数据寄存器(GD) GD10 GD11	度调节器的站号。 设置范围	
网络设置	站号		201 202 : : 213 214 215	GD12 : : GD23 GD24 GD25	0~127 (设置了除上述以外的值 时,将变为超时状态。)	

15 理化工业公司制温度调节器

軟光件		cx.
GD 💌	0 -	取消
	T B BE CL 4 5 6 1 1 1 2 3 1 1 0 1 1 1 1	秋元/4英約 秋日花田
r# 002	F	
PBA设置 知号	F +	

位位置	选择所设置的软法 选择后,通过 0 显示在"软元件 显示在"软元件 设置所监视的字4 (设置位软元件时 监视指定站号的》 0~16	元件名。 一 下 按钮设置 "中选择的软元件 "中选择的软元件 你一件的位位置。 付,在"软元件"」 温度调节器。 :监视指定站号的	软元件编号。(也可以进行直打 的类型(Bit/Word)。 的可设置范围。 中选择了字软元件的软元件名F 温度调节器。	接输入)
位位置	显示在"软元件 显示在"软元件 设置所监视的字4 (设置位软元件时 监视指定站号的》 0~16	"中选择的软元件 "中选择的软元件 软元件的位位置。 寸,在"软元件"「 品度调节器。 :监视指定站号的	的类型(Bit/Word)。 的可设置范围。 中选择了字软元件的软元件名F 温度调节器。	时可以进行设置)
位位置	显示在"软元件 设置所监视的字4 (设置位软元件m 监视指定站号的》 0~16	"中选择的软元件 软元件的位位置。 寸,在"软元件", 揾度调节器。 :监视指定站号的	的可设置范围。 中选择了字软元件的软元件名时 温度调节器。	村可以进行设置)
位位置	设置所监视的字4 (设置位软元件时 监视指定站号的》 0~16	软元件的位位置。 寸,在"软元件"」 温度调节器。 :监视指定站号的	中选择了字软元件的软元件名F 温度调节器。	时可以进行设置)
	监视指定站号的注 0~16	温度调节器。 :监视指定站号的	温度调节器。	
站号*1	100~115	: 以 GOT 数据寄存 站号 100 101 102 : : 113 114	GOT 数据寄存器 (GD) GOT 数据寄存器 (GD) GD10 GD11 GD12 : GD23 GD24	度调节器的站号。 设置范围 0~16 (设置了除上述以外的值 时,將变为超时状态。)
站-	号 *1	₽ *1 	100 101 102 : : 113 114 115	100 GD10 101 GD11 102 GD12 : : :113 GD23 114 GD24 115 GD25

*1 的详细内容参阅如下。

*1 关于理化工业公司制温度调节器的软元件

将理化工业公司制温度调节器的站号按如下所示的方式进行。



数值、文本显示 2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 9

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

16 变频器



	项目			内容	
软元件		选择所设置的转 选择后,通过	次元件名。 ① ~ ⑨ 按钮设置转	次元件编号。(也可以进行直接	炎输入)
站号		监视指定站号的 0~31 100~115	竹变频器。 : 监视指定站号的3 : 以 GOT 数据寄存集 站号 100 101 102 : : 113 114 115 	更频器。 GOT 数据寄存器(GD) GDT 数据寄存器(GD) GD10 GD11 GD12 : GD23 GD24 GD25	 设置范围 0~31 (设置了除上述以外的值 时,将变为超时状态。)
软元件类别		显示在"软元	件"中选择的软元件的	的类型 (Bit/Word)。	
编号范围		显示在"软元	件"中选择的软元件的	的可设置范围。	
扩展	位位置	设置所监视的等 (设置位软元件	P软元件的位位置。 =时,在"软元件"中	□选择了字软元件的软元件名时	打可以进行设置)

17 伺服放大器

設備性		1
en sur l		機定
118 💌	0 1	取例
	7 8 9 35 CL	軟元件类 别
	4 5 8	Word.
	1 2 3 0	049758
「 デ税 なな数		

	项目			内容	
软元件		选择所设置的软 选择后,通过[、元件名。 0 ~ 9 按钮设置软	大元件编号。(也可以进行直:	接输入)
软元件类别	J	显示在"软元件	丰"中选择的软元件的	的类型。	
编号范围		显示在"软元件	丰"中选择的软元件的	可 设置范围。	
软元件定义	参照 *1	如果点击 <u>软元</u> 相对应的对话框 在所显示的对话	<u>件定义参照</u> 按钮, 衣 。	E GOT 中将显示所使用的伺服 下面的文本框中将显示伺服	b放大器用的虚拟软元件与伺服放大器的定义 放大器的定义。
扩展	位位置	选择后,通过 回 ~ 9 按钮设置 显示在 "软元件"中选择的软元件 显示在 "软元件"中选择的软元件 显示在 "软元件"中选择的软元件 如果点击 [软元件定文参照] 按钮, 相对应的对话框。 在所显示的对话框中选择项目后, 设置所监视的字软元件的位位置。 (设置位软元件时,在 "软元件" 对所设置的软元件的监视目标进行 水粉据写入所连接的所有的伺服放 监视时,对站号 0 的伺服放大器过 通道数值输入写入数据时,在输时监视站号 0 的伺服放大器时边选中后,以如下所示的范围设置作 0~31 : 监视指定站号 100~115 : 以 GOT 数据寄行 100 101 102	:软元件的位位置。 时,在"软元件"中	选择了字软元件的软元件名	时可以进行设置)
网络设置		对所设置的软元	内容 次元件名。 ① ~ ② 按钮设置软元件编号。(也可以进行直接输入) 件"中选择的软元件的类型。 (中"中选择的软元件的可设置范围。 作"中选择的软元件的可设置范围。 (中"中选择的软元件的可设置范围。 [百定文多照] 按钮,在 GOT 中将显示所使用的伺服放大器用的虚拟软元件与伺服放大器的 框。 活種中选择项目后,在下面的文本框中将显示伺服放大器的定义。 字软元件的位位置。 [时,在"软元件"中选择了字软元件的软元件名时可以进行设置) 元件的监视目标进行设置。 差接的所有的伺服放大器时选中此项。 号 0 的伺服放大器时选中此项。 写 0 的伺服放大器时选中此项。 F 0 的伺服放大器时选中此项。 F 0 的伺服放大器时选中此项。 F 0 的伺服放大器时选中此项。 F 0 所示的范围设置伺服放大器的站号。 : 监视指定站号的伺服放大器。 : 以 GOT 数据寄存器 (GD) 位指定所监视的伺服放大器的站号。 並号 (GT 数据寄存器 (GD) 位置范围 100 GD10 101 101 GD12 0~31 : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : </td <td></td>		
	全局	将数据写入所连接的所有的伺服放大器时选中此项。 监视时,对站号0的伺服放大器进行监视。 (通过数值输入写入数据时,在输入时对所连接的所有伺服放大器进行数 时监视站号0的伺服放大器。)	¥进行数据写入,在非输入状态(显示时)		
	局指定	监视指定的站号 选中后,以如下 0~31 100~115	的伺服放大器时选中 所示的范围设置伺服 :监视指定站号的存 :以 GOT 数据寄存器 100 101 102 : : 113 114 115	此项。 放大器的站号。 司服放大器。 译(GD)的值指定所监视的伺服 GD10 GD11 GD12 : : : GD23 GD24 GD25	B放大器的站号。 设置范围 0~31 (设置了除上述以外的值 时,将变为超时状态。)

*1的详细内容请参阅下页。

5.1 软元件的设置 5.1.3 设置项目 规格

报警

5 - 27

*1 软元件定义对话框

在软元件设置对话框中设置软元件,点击 <u>软元件定义参照</u>按钮后,将显示 GOT 中使用的伺服放大器用的 虚拟软元件与伺服放大器的定义的对应表。

k元件定 文			1
 軟元件 (F1880) 	○ 定义 ○ 略称. ★ 显示		KE RA
软元件	定义	略称	0
	POINT AND A DOCUMENT OF A DOCUMENT AND A DOCUMENTA A	POCCU.	
PRMD	Serial communication function selection, alarm history clear	INPS	
PRM0 PRM1	Senal communication function selection, alors history clear Regenerative brake option selection	REG	
PRM0 PRM1 PRM2	Senal communication function selection, alarm history clear Regenerative brake option selection Function selection 1	105 1966 1001	
PRM0 PRM1 PRM2 PRM3	Senal communication function selection, alarm history clear Regenerative brake option selection Function selection 1 Analog eventor 1 output	105 1966 10P1 MD1	
PRM1 PRM2 PRM3 PRM4	Setial communication function selection, alam history clear Regenerative ballo option selection Function selection 1 Analog eventor 1 output Analog monitor 2 output	486 40P1 MD1 MD2	
PRM1 PRM2 PRM3 PRM4 PRM5	Settal communication function selection. alam history clear Regenerative bale option selection Function selection 1 Analog member 1 output Analog member 2 output Analog member 3 output	985 9866 1001 MD1 MD2 MD3	
PRM1 PRM2 PRM3 PRM4 PRM5 PRM5	Settal communication function selection. alam history clear Regenerative balle option selection Function selection 1 Analog member 1 output Analog member 2 output Analog member 3 output Analog member 3 output	986 986 1001 M01 M02 M03 M01	

此外,在本对话框中,可以搜索及设置伺服放大器的定义等。

1 选择搜索对象。

软元件 :通过 GOT 中使用的伺服放大器用的虚拟软元件进行搜索时选中此项。

- 定义:通过伺服放大器的定义进行搜索时选择此项。
- 略称 :通过伺服放大器的简称进行搜索时选中此项。
- 2 输入所要搜索的软元件、定义或者简称。
 - 应根据上述 🕧 中所选择的搜索对象进行输入。
- 3 点击 显示 按钮。

4 显示符合指定的条件的项目。

显示内容如下所示。

- 软元件 :显示 GOT 中使用的伺服放大器用的虚拟软元件。
- 定义:显示伺服放大器的定义。
- 略称 :显示伺服放大器的简称。

5 选择要设置的软元件。

6 点击 确定 按钮后,上述 ④ 中选择的软元件将被反映到软元件设置对话框中。

要点

在网络设置中选择"全局"时

在软元件使用一览表或者打印时,将显示网络号 0、站号 FF。

(软元件使用一览表时)

4	实元 作	使用一	览表						×
	位	字							
	СН			软元件	点数	对象	对象ID		位置
		0-FF		GD100		画面切换开关		10000	(544,
		0-FF		GBO		数值输入		10001	(112,



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

指示灯、开关

GOT 支持如下所示的 7 种类型的可处理的数值数据。

- •带符号 BIN(带符号的2进制数)的数据长度 16 位、32 位
- •无符号的 BIN(不带符号的 2 进制数)的数据长度 16 位、32 位
- BCD(二进制编码的十进制)的数据长度16位、32位
- 实数(浮动小数点数据)的数据长度 32 位

各数值数据的数据范围如下所示。 数据长度为 16 位时的数据范围与 32 位时的数据范围是不相同的。

数据范围				
数据长度 16 位	数据长度 32 位			
-32768~32767	$-2147483648 \sim 2147483647$			
0~65535	0~4294967295			
0~9999	0~9999999			
不可使用	以带符号13位表示(仅小数点格式)*1			
	数据长度 16 位 32768~32767 0~65535 0~9999 不可使用			

*1 实数的有效位数精度到小数点后6位数字。从第7位以后的数据将变为不准确的数据。 在 GOT 的数值显示等中,如果显示小数位数7位以上的值,将有可能与GX Developer 中的显示不相同。 例)连接设备的实数(浮动小数点数据)的值为4.123时

- ・GX Developer 中的显示
- :4.123000 :4.123000
- GOT 中的显示(小数位数为6位时) :4.123000
 GOT 中的显示(小数位数为13位时) :4.12300014495855

关于实数(浮动小数点)的详细内容,请参阅以下手册:

MELSEC-Q系列用户手册(功能解说/程序基础篇)(3.9.4节 实数(浮动小数点数据))

以下以数值输入的显示 / 动作条件为例说明数据长度、数据格式的设置。

教值显示	
基本 选项 范围设置 显示/动作条件 数据运算	
触发类型 (C): 范围 💽 1 📑 (秒)	
软元件 (型): □0 ▼ 软元件 (型)	
- 软元件范围	
数据类型 (A): 有符号BIN ▼	
范围: -32768 < D0 < 32767 范围(£)	

5.3 对象的配置及显示图象的设置



5.3.1 对象的配置

选择设置对象的菜单 / 图标时,光标将变为配置模式 (+)。

在默认的情况下,如果在绘图画面上点击鼠标,对象将被配置,如果连续点击,将连续配置相同类型的对象。_____

通过右击鼠标或点击 ESC 键可解除配置模式。



1 对象的配置方法的更改

在绘图环境对话框中可以更改对象的配置方法。 (通过选择[工程]→[绘图环境]菜单可显示。) 关于绘图环境对话框的详细内容,请参阅以下的手册:

GT Desiger2 版本□基本操作 / 数据传输手册

工具栏 命令 操作 显示		
☑ 該重直形/78家局,解除选择状态(0)		
F 解除工具的选择状态(D)		
₩建幹进行系统设置(3)		
「 台連県更改対象 (2)		
C 10 20 0 20 0 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10		
☑ 启动时显示工程的选择对话程(g)		
☑ 显示新建工程向导(E)		
CH Ko.选择对话程显示设置		
《 只在新建里设置软元件时显示 (g)		
○ 是示 ②		
○ 不显示(显示指定CX № 的对话程)(2)	CR No. QD: 1	$ \Psi $
[Shift键]+[软元件按钮]-> 经常显示CK #6. 选择对话框		

绘图环境对话框

	作。 显示		
项目		内容	
放置图形 / 对象后, 解除选择状态	有勾选 未勾选	: 配置对象后,解除选择状态(带有控制点状态)。 : 在选择状态(带有控制点状态)下将图形 / 对象配置到绘图画面中。	
解除工具的选择状态	(状态) 有勾选 : 设置图形 / 对象后,工具的选择状态被解除。 在配置不同的图形 / 对象时将带来便利。 未勾选 : 设置图形 / 对象后仍处于选择状态。 在连续配置相同的图形 / 对象时将带来便利。		
新建时进行系统设置	有勾选 未勾选	:新建工程时,显示系统设置 (GOT 类型、连接设备类型等)对话框。 :新建工程时,不显示系统设置 (GOT 类型、连接设备类型等)对话框。	
创建后更改对象	有勾选 未勾选	:将对象配置到绘图画面中后,自动地显示设置对话框。 :将对象配置到绘图画面中后,不自动地显示设置对话框。	
执行文件的自动保存	有勾选	:执行文件的自动保存。 勾选后,设置保存的间隔(5~720)。 :不能执行文件的自动保存。	
启动时显示工程的选择对话框	有勾选 未勾选	:启动 GT Designer2时,显示工程选择(新建、打开等)对话框。 :启动 GT Designer2时,不显示工程选择(新建、打开等)对话框。	
显示新建工程向导	有勾选 未勾选	:新建工程时显示向导画面。 :新建工程时不显示向导画面。	
CH No. 选择对话框显示设置	可以设置软元件 只在新建里 显示 不显示(显:	设置时通道号选择对话框的显示 / 不显示。 设置软元件时显示 : 仅在设置新建软元件时,显示通道号选择对话框。 : 总是显示通道号选择对话框。 示指定 Ch No. 的对话框) : 在 "通道号"中设置了 "1" [~] "4"时,显示指定的通道号的软元件设置对话框。在 "通道号"中设置了 "前一个"时,将显示与上一次显示的软元件设置对话框相同通道 号的软元件设置对话框。	

5.3.1 对象的配置

5 - 31

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

5.3.2 图形框的设置

可以在对象中设置用来区分触摸开关及指示灯显示的显示图象以及对象范围的图形框。

1 设置步骤

在各对象的设置对话框中设置图形框。 以下以指示灯显示(位)为例说明图形框的设置步骤。

1 在基本选项卡中,可以从1种类型的基本图形中进行选择。

选择基本图形以外的图形时,点击 其他 按钮。

指示灯显示 (值))	
基本 文本	1	
軟元件 @): 显示方式	▼ 駅元件(1)	
08(8)	077 (2)	
四州((g) :	Circle : Circle 1 V X8(2)	
边租色(图): 背景色(图):	Cirela : Cirela 2 Cirela : Cirela 3 Cirela : Cirela 4 Cirela : Cirela 5	



② 点击 其他 按钮,显示图象一览表对话框后,选择想要选择的图形。



图像一览表 X ⑦ 基本图形 (b) ④ 席 ①
 往这里复制(8)
 収蔵夹 库(3): 1 12 2 -613 ÷ 确定 定位(J) 取消

(选择基本图形时的画面)

(选择库时的画面)

项目	内容	
基本图形库 *1*2 (仅指示灯显示功能、触摸开关 功能)	选择作为图形框显示的图形的类型。 基本图形:登录在各对象中的基本图形 库:登录在库(收藏夹、用户库、系统库)中的图形	
库	切换基本图形、库的类型。	機
ON/OFF(仅指示灯显示功能、触 摸开关功能)	点击后,切换 ON 时 / OFF 时显示的图形。	2
图象一览	选择作为图形框显示的图形。	
1 4	设置所显示的图形的编号,点击 定位 按钮,切换显示。	
往这里复制	仅将选中的对象的图形登录到收藏夹或用户创建库中时,点击此项。 关于 社这里复制 的详细内容,请参阅以下手册: (GT Desiger2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (10.3节 创建原始的库))	。

*1*2的详细内容参阅如下。

*1 关于高质量字体的使用

在作为指示灯显示功能,触摸开关功能的图形使用的库中包含有高质量字体时,应将以下的(1)或者(2) 的设置也一并进行。 高质量字体的类型(例:16位高质量宋体)也应一并进行设置。

如果未进行设置,在 GOT 的画面上将不显示高质量字体。

例)显示16位高质量宋体时



(1) 作为注释进行登录

将与使用了高质量字体的字符串相同的内容作为高质量字体的注释进行登录。 不需要显示已登录的注释。

(a) 在基本注释中指定了高质量时,字体将变为16位高质量宋体。



(b) 在注释组中指定了高质量时,可以指定高质量字体的类型。

304						8.81	174			
090	i	226	1199	126	12.478 26.0	12.678	11.475 26.8	14.678	文本内型	MR
- +	运转中			一元	191			12	3.55	
	运转中		- 10	无		10	1		WR.	
	12 1 9 4			萬			8		315	100
	运转中			无	0	0	0	2	3.8	

公共设置

对象设置的前期准备

5

(2) 在画面上配置文本

将与使用了高质量字体的字符串相同的内容作为使用了高质量字体的文本配置到画面中。 由于不需要显示已配置了文本的画面,因此建议创建将使用的高质量字体汇总后进行配置的画面。



*2 更改开关、指示灯图形时的注意事项

在更改开关、指示灯图形时,根据图形的不同,有时会发生不能自动地切换 ON/OFF 图形的现象。 在已更改了开关、指示灯图形时,应确认 ON/OFF 图形,根据需要设置图形。

例)对于指示灯(位)

进行了由基本图形→基本图形的更改时



如果更改了 ON 时的图形, OFF 时的图形也将自动地进行切换。

更改0N图形 进行了由库内的图形→库内的图形的更改时



更改0N图形

即使更改了 ON 时的图形, OFF 时的图形也不进行切换。

以下介绍对所配置的对象的尺寸进行更改的方法。

1 对象的尺寸更改

(1) 尺寸的更改方法

// 选择要进行尺寸更改的对象。

2 将鼠标的光标移至对象的控制点上,通过拖拽更改对象的尺寸。



备 注

不能通过上述操作进行尺寸更改的对象 数据列表显示、报警记录显示的尺寸是由对象中显示的文本尺寸所决定的。 更改尺寸时,应在对象的设置对话框中更改文本的尺寸。

(3) 文本尺寸

(3) 又本尺対象内根据对	可 的文本随着对象的 象类型的不同,所	尺寸更改,其文本尺寸也将被更改。 更改的内容也不一样。	置的前期准备
文本尺寸的更改	对象	更改内容	象设置
	数值显示功能 数值输入功能	与对象的尺寸更改的大小成比例,文本尺寸将被更改 0.5~8 倍。	设置 数 数
做史以	ASCII 显示功能 ASCII 输入功能	与对象的尺寸更改的大小成比例,文本尺寸將被更改 0.5~8 倍。	9 对象的公共
未被更改	触摸开关功能 指示灯显示功能 报警列表功能 注释显示功能 数据列表显示功能 趋势图功能 并线图功能 条形图功能 数点图功能 散点图功能 面板仪表功能	在更改文本尺寸时,应通过各对象的文本尺寸的设置进行。 例)触摸开关时 何)条形图时	8 数值、文本显示 2 指示灯、开关

报警

概要

规格

公共设置

2 带图形框的对象的尺寸更改

- (1) 尺寸的更改方法
 - ① 选择想要进行尺寸更改的对象。

2 将鼠标的光标移至对象的控制点上,通过拖拽更改对象的尺寸。



(2) 对象与图形框的偏离

在对设置了图形框的对象进行尺寸更改时,根据对象的不同,有时会导致对象与图形框的尺寸或位 置发生偏离。

当对象与图形框发生偏离时,选择对象后,通过以下操作对显示位置进行调整。

(a) 将对象更改至图形框的中心 通过右击鼠标可以简便地进行更改。





(b) 将对象移至图形框的任意位置 可以将对象、图形框的显示位置分别进行更改。



石击鼠标后,选择 [2 重焦点模式有效] 菜单

通过拖拽对象更改其显示位置。

(c) 对对象及图形框分别进行尺寸更改 可以对对象及图形框分别进行尺寸更改。







可以仅对对象进行拖拽以更改其尺 寸。

文本显示

数值、

报警

概要

规格

5.4 状态的设置



通过状态设置,可以使对象的显示颜色及图形框根据位软元件的 0N/0FF 状态及字软元件的值的变化而改变。 在状态中,可以设置以下的条件:

• 通过对象功能所监视的字软元件的值

- •更改显示用的位软元件的 ON/OFF
- 更改显示用的字软元件的值

可设置状态的对象及更改显示的条件如下所示。

O:可以设置 ×:不可设置

	更改显示的条件				
对象类型	毛肤河的宫板三角的店	更改显示用软元件			
	州區枕的子私几件的值	位软元件的 ON/OFF	字软元件的值		
数值显示功能 部件显示(字)功能 部件移动显示(字)功能 指示灯显示(字)功能	0	0	0		
数值输入功能 数据列表显示功能 注释显示(字)功能 液位显示功能 面板仪表显示功能 散点图功能	0	×	0 ^{*1}		

*1 作为更改显示的条件,有必要设置所监视的字软元件的值。

根据所监视的字软元件的值更改显示

例)对于液位显示功能

• 所监视的字软元件 D100



根据所监视的字软元件的值更改颜色

根据位软元件的 ON/OFF 状态更改显示

- 例)对于数值显示功能
 - •所监视的字软元件D500 (温度)
 - •更改显示用的位软元件 M10(发生错误时ON)





5.4.1 显示的优先顺序

在 1 个对象中最多可以设置 64 种类型(状态 0~63)的状态。 当更改显示的条件重复时,状态编号小的条件将优先显示。



例)同时发生了状态1、2的显示条件时



5.4.2 配置及设置

在各对象功能中设置状态。 请参阅所使用的对象的配置及设置。

5 - 39

5.4.3 设置项目

以数值显示为例说明状态设置的设置项目。

軟值显示	Ε
基本 选项 范围设置 4	显示/动作条件 数据运算
住宿 ② 住后 ② 秋	(名:): 新建快志(g)
法探状志: (通知	EPIOはあ)
1.34.2.0	- SLO HIVE MANAGE
○ 位 @: ● 字 ®	<u>東</u> 秋光作 077 文
范围 (\$V: 软元件值或数据运	11.后的值)
@ \$V: 💽 💌 🛛	4
c 🛛 🗄	<u>5 v</u> 57
c 🗈 😑	
〇 其他(G):	
	范围
款值色 创:	系合(1): ・
闪烁似: 无 💌	(2) 宗星特良 □
計算功能 反決済 反応期決費 (· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
P APA P RODUCE P	
L	60.12 R2/9



(转下页)

基本」选项 范围	设置 」显示/动作条件 」数据运算 】 脚本	1
项目	内容	
软元件	 根据状态选择显示的更改条件。 位 :根据位软元件的 0N/OFF 状态更改显示时选择此项。 选择"位"后,设置位软元件及软元件状态 (ON/OFF)。 (〔	^{嚴嚴} 2
范围	 通过条件式设置更改显示的字软元件的值的范围。 ・从以下的条件式中选择。 通过软元件值(\$V、\$W)与常数的组合,可以设置条件式。 ● \$\vee\$\vee\$\vee\$\vee\$\vee\$\vee\$\vee\$\ve	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	由用户设置条件式。 选择"其他"后,点击[范围]按钮。 在用户设置的条件式中,可以将更改显示用的字软元件设置到条件的项目中。 • <u><u>第</u>他 (G)</u> :: 范围	对象设置的前期准备
0 (常数)	将值以 10 进制数输入。 设置条件式的比较运算符。	设置。
< < < < < < < < < < < < < < < < < < <	< : 左项的值小于右项的值 = : 左项与右项的值相等 <= : 左项的值小于等于右项的值 != : 左项的值不等于右项的值	>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
\$V (\$W)	表示对象中监视的软元件的值。 使用数据运算功能时,处理运算的值。 (数值输入功能的输入值以 \$W 表示。)	开关
范围 *1	显示范围的输入对话框。	示灯、
数值色	设置状态的显示条件成立时的数值色。 进程处态的显示条件成立时的成色。	罪
底色	<u>12345</u> 底色	显示
闪烁	选择状态的显示条件成立时的数值的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。	8 数值、文本
反转显示	状态的显示条件成立时将数值反转显示的情况下选中此项。	
*1 的详细内容	¥请参阅下页。	

*1 范围的输入对话框的设置

显示状态,设置字软元件的值的范围。



项目	内容
	选择条件式的格式。 A B(2项) :设置2种类型的项目中显示的条件范围。 A B C(3项) :设置3种类型的项目中显示的条件范围。 例)
条件式的格式	 • \$V == 500 • 10 <= \$V(\$W) <= D50
A	点击0 ~ C 按钮,通过 "各项 (A - C) 的输入"设置项目的常数、变量。
	 设置条件式的比较运算符。 < : 左项的值小于右项的值 = : 左项与右项的值相等 <= : 左项的值小于等于右项的值 != : 左项的值不等于右项的值
各项 (A - C) 的输入	设置条件式的项目内容。 常数 : 设置常数。 选择后,输入数值,点击 通込 按钮。 通过[16进制数]、[10进制数]、[8进制数] 按钮选择数值的数据类型。 \$V、\$W(软元件值) : 在对象中设置监视及写入目标中所设置的字软元件。 其它的软元件值 : 设置更改显示用的字软元件。

以下述数值显示的设置为例,说明状态设置的操作。



2 设置状态 1。

在范围设置选项卡中设置。

繁值星示 🔀
基本 选项 范围设置 显示/动作条件 数据运算
往前 (2) 住后 (2) 状态: : 新建状态 (2)
1:10 4 0100 アレーター (1:10 4 0100 単脉状音の)
「位心:」」 「子句」
范围(\$V:软元件值或数据运算后的值)
C \$V: < v 0
C D 🕾 🗆 SV
(平 其他(g)):
10 4 D100 758
数値色(1): (1): (1): (1): (1): (1): (1): (1):
(闪烁 Q): 元 ▼ □ 反转显示 Q)
▶ 四月 ● 四日式宣 ▼ 至小(初体承件 ▼ 数第近算 ● 解本
職定 取消

- (1)点击"新建状态",创建状态1。(2)设置状态1的显示条件。
 - 其它 (10<=D100)
- (3) 设置状态1的显示属性。
 - 数值色 : 白
 - 闪烁 : 无
 - 反转显示 : 未选中
 - 底色 : 黑

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

3	ì

设置状态 2。

並非 15.9 Nonixial 単子の加引条件 取用法算	
C 位 (a): F 学 (a) R (a): (1): (1): (2): (2): (2): (2): (2): (2): (2): (2	 (1)点击"新建状态",创建状态 (2)设置状态2的显示条件。 • 其它(5<=D100 <=9) (3)设置状态2的显示属性。 • 数值色 : 黑 • 闪烁 : 无
数值色(如):	 反转显示 :未选中 底色 :灰色

5.4.5 注意事项

 1 绘图有关注意事项
 不要设置不成立的条件式("100 < \$V < 10"等)。</p>
 即使设置了不成立的条件式,在GT Designer2中也不能被确定。
 在 GOT 的监视时,由于条件不成立,因此不能显示所设置的状态。





对各对象功能的监视及写入动作可以设置如下条件:

- (1)显示条件 对监视软元件的对象进行设置。条件不成立时,停止软元件的监视,清除对象的显示。
- (2) 动作条件 对执行软元件写入的对象进行设置。条件不成立时,禁止操作,保持对象的显示。
- (3) 脚本动作执行条件 对脚本功能进行设置。条件不成立时,不能执行脚本。
 - 例 1) 仅显示监视生产中的生产线的数值显示功能生产开始信号(生产线 1:M11; 生产线 2:M12; 生产线 3:M13)



对于停止状态的生产线不显示产量。

例 2) 对触摸开关设置互锁用的软元件 生产线运行准备结束信号:M10



M11:0N, M12:0FF, M13:0N 产量 生产线1 50 生产线2

生产线3

对于运行状态的生产线显示产量。

20

公共设置 2 规格

概要

1 关于条件内容

可设置的条件及动作如下所示。

(1) 显示条件、动作条件

触发类型	执行条件	条件成立时的动作				
通常	无	< 显示条件 >				
ON 中	ON OFF	< 显示条件 > - 条件成立时 :在 GOT 的监视周期中,监视软元件。 · 条件不成立时 :根据选中 / 未选中显示条件的设置的"显示保持"可以进行选择。 选中 :保持上一次的对象显示*2 				
OFF 中	ON	未选中:清除对象显示 *3 <动作条件> •条件成立时 :可以执行对象中设置的动作。 •条件不成立时 :保持上一次的对象显示。 为了清除对象的显示,在辅助设置中设置 "动作条件不成立 时的动作"。*3				
上升沿	OFF	< 显示条件 > ◆ 条件成立时 : 仅对软元件监视 1 次。 ◆ 条件不成立时 : 保持上一次的对象显示。 				
下降沿	ON	画面切换时为了监视软元件并显示对象,在显示条件中设置 "初始显示"。				
周期	周期	<显示条件> ・条件成立时 :在设置的各个周期中监视软元件。 设置范围:0.1~3600秒(100ms单位); 1~3600秒(1秒单位) ・条件不成立时 <li:保持上一次的对象显示。< li=""> </li:保持上一次的对象显示。<>				
范围	字软元件的值	< 显示条件 > • 条件成立时 :在 GOT 的监视周期中监视软元件。 • 条件不成立时 :保持上一次的对象显示。*2 				
多位触发 *1	所设置的多个位软元件 ON/OFF 状态的逻辑运算 结果 *1	<动作条件> <动作条件> 条件成立时 :可以执行对象中设置的动作。 ·条件不成立时 :保持上一次的对象显示。*² 为了清除对象的显示,在辅助设置中设置"动作条件不成立时的动作"。*³ 				
ON 中周期	○N OFF	<显示条件> 在所设置的各周期中如果条件(指定的软元件处于 ON 或者 OFF 状态)成立,监视软元件。 多件成立时 如果所设置的各周期中多件(指定的软元件处于 ON 或者 OFF 				
OFF 中周期	ON	 * (本本) (文正) (175) (本本) (文正) (175) (本本) (文正) (175) (

*1~*3的详细内容请参阅下页。

*1 多位触发

作为显示条件、动作条件,可以设置 2~8 点的位软元件及其 ON/OFF 状态。 对所设置的多个位软元件的 ON/OFF 状态,执行与 (AND) 或者与 (OR) 的运算。

例)在显示条件中使用了 M10、M11、M12 时

				条件成立部分	O:条件成立 ×:条件不成立	
目示友研	M10	M11	M12	运算结果		
业小永什	为 ON	为 OFF	为 ON	逻辑与 (AND)	逻辑与 (OR)	
	OFF	OFF	OFF	~	0	
	×	0	×	~	0	
	ON	OFF	OFF	~	0	
	0	0	×	~	0	
	OFF	ON	OFF	×	×	
	X X X					
上段:	ON	ON	OFF	×	0	
ON/OFF 状态	0	×	×			
下段:	OFF	OFF	ON	×	0	
成立 / 不成立	×	0	0	~		
	ON	OFF	ON	0	0	
	0	0	0			
	OFF	ON	ON	×	0	
	×	×	0		0	
	ON	ON	ON	×	0	
	0	×	0	~	U	

公共设置 对象设置的前期准备 5 对象的公共设置 指示灯、开关 数值、文本显示

报警

概要

规格

*2 显示条件及 GOT 的显示

条件不成立时, GOT 不执行监视。

此外,条件成立后,再次变为条件不成立时,上一次的显示将被保持。

例) ·条件:范围(D100:50~100) ·显示:将 D500 显示为数值



*3 关于图形框设置时的对象



(2) 脚本动作执行条件

通常 第时执行 00中 0% 0F中 0% 0F中 0% 0F中 0% 0F 0 0F <th>触发类型</th> <th>执行条件</th> <th>条件成立时的动作</th> <th></th>	触发类型	执行条件	条件成立时的动作	
00年 00% 0%	通常	常时执行		
0F 中 0 <td>ON 中</td> <td>ON OFF</td> <td></td> <td>2</td>	ON 中	ON OFF		2
上升品 0	OFF 中	ONOFF		
下降品 周期 周期 周期 周期 0x中周期 0x 0xF中周期 0x 0xF中周期 0x 0xF中周期 0x 0xF中周期 0x 0xF 0x </td <td>上升沿</td> <td>OFF</td> <td></td> <td></td>	上升沿	OFF		
周期 周期 0N 中周期 0N	下降沿	ON OFF		100 TV 444 V
0N 中周期 0N 9<	周期	周期		
OFF 中周期 前期 前期 前日 1 <td< td=""><td>ON 中周期</td><td>ON OFF</td><td>< 脚本动作执行条件 > •条件成立时 :执行脚本。 •条件不成立时 :不执行脚本。 </td><td>昱的益田难及</td></td<>	ON 中周期	ON OFF	< 脚本动作执行条件 > •条件成立时 :执行脚本。 •条件不成立时 :不执行脚本。 	昱的益田难及
显示变化时 对象的显示变化时 显示条件联动 与对象中所设置的显示条件相同的条件 体 输入以下的键代码时 •0088h(清除最低位,全体向右移动 1位) •0088h(清除输入中的内容) •002bh(符号反转) •002bh(符号反转) •002bh(符号反转) •002bh(".") •ASCII代码,移动JIS、汉字代码 将输入的数据通过键代码 000bh 写入 软元件时 写入软元件时 通过触摸开关执行位设置/字设置时	OFF 中周期	ON		一 一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一
显示条件联动 与对象中所设置的显示条件相同的条件 操 输入以下的键代码时 • 0088#(清除最低位,全体向右移动1000 1 位) • 0088#(清除输入中的内容) • 002D#(符号反转) • 002D#(符号反转) • 002D#(符号反转) • 002D#(".") • ASCII 代码、移动 JIS、汉字代码 * 输入确定时 游输入的数据通过键代码 000D# 写入 输入确定时 通过触摸开关执行位设置 / 字设置时	显示变化时	对象的显示变化时		01-
输入以下的键代码时 ·0088+(清除最低位,全体向右移动」 ·0088+(清除输入中的内容) ·002B+(清除输入中的内容) ·002D+(符号反转) ·002E+(".") ·002E+(".") ·002E+(".") ·ASCII 代码、移动 JIS、汉字代码 · 输入确定时 · 每入软元件时 · · · <td>显示条件联动</td> <td>与对象中所设置的显示条件相同的条 件</td> <td></td> <td>公世 沿导</td>	显示条件联动	与对象中所设置的显示条件相同的条 件		公世 沿导
输入确定时 将输入的数据通过键代码 000DH 写入 软元件时 第 写入软元件时 通过触摸开关执行位设置 / 字设置时 7	输入键代码时	 输入以下的键代码时 0088#(清除最低位,全体向右移动 1位) 0088#(清除输入中的内容) 002D#(符号反转) 002E#(".") ASCII代码、移动JIS、汉字代码 		田 王 王 王
写入软元件时 通过触摸开关执行位设置 / 字设置时 7	输入确定时	将输入的数据通过键代码 000DH 写入 软元件时		부
	写入软元件时	通过触摸开关执行位设置 / 字设置时		

数值、文本显示

2 关于可设置显示条件、动作条件的对象 可设置显示条件、动作条件的对象如下所示。 根据对象类型的不同,条件的类型也有所不同。

(1) 显示条件

O:可以设置 ×:不可设置

	触发类型									
对象类型	通常	ON 中 /OFF 中	上升沿 / 下降沿	周期	范围	多位触发	ON 中周期 / OFF 周期			
 数值显示 数据列表显示*1 ASCII显示 注释显示 报警(用户报警显示) 部件显示*2 部件移动*3 液位显示 折线图 条形图 统计图 	O (默认)	0	0	0	0	0	×			
 • 趋势图 • 折线图 *⁴ • 散点图 	×	×	0	〇 (默认)	×	×	0			
・报警 (用户报警显示) ^{*5}	×	×	×	〇 (默认)	×	×	×			
 报警(扩展报警显示) 	〇 (默认)	0	×	×	×	×	×			
•记录趋势图	〇 (默认)	×	×	×	×	×	×			

*1 在数据列表显示中条件不成立时,显示框、标题,清除注释、数据。

*2 部件显示(固定)的显示条件仅为上升沿/下降沿。

- *3 在部件移动中条件不成立时,如果设置了轨迹设置、显示保持设置中的一个(或者二者均被设置),对象显示将 被保持。
- *4 在折线图中,设置了"轨迹显示"时。
- *5 在报警(用户报警显示)中,设置了"存储器保存"功能时。

(2) 动作条件

O:可以设置 ×:不可设置

	触发类型								
对象类型	通常	ON 中 /OFF 中	上升沿 / 下降沿	周期	范围	多位触发	0N 中周期 / 0FF 中周期		
 ・触摸开关 ・数值输入 ASCII 输入 	〇 (默认)	0	×	×	0	0	×		
• 日志功能	×	×	〇 (默认)	0	×	×	0		

在部件显示中条件不成立时,仅在置换绘图模式时(未设置显示保持时)清除对象。除此以外的情况下将保持显示。

(3) 脚本动作执行条件

(b) 对象脚本

对象类型

对象类型

• 数值输入

• ASCII 输入

工程脚本

画面脚本

(a) 工程脚本、画面脚本

通常

Ο

通常

0

• 输入对象脚本

ON中/

OFF 中

Ο

ON中/

OFF 中

0

上升沿 /

下降沿

Ο

上升沿 /

下降沿

Ο

O:可以设置 ×:不可设置

输入

确定时

×

输入

确定时

Ο

软元件

写入时

×

软元件

写入时

×

输入键

代码时

×

输入键

代码时

0

显示

条件联动

×

显示

条件联动

×

概要

规格	
3	
st.	
公共设量	
4	

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

•显示对象脚本

					触发	类型				
对象类型	通常	ON 中 / OFF 中	上升沿 / 下降沿	周期	ON 中周 期 /OFF 中周期	显示 变化时	显示 条件联动	输入键 代码时	输入 确定时	软元件 写入时
 数值显示 数值输入 ASCII显示 ASCII输入 注释显示 部件显示 部件移动 液位 趋势图 折线图 条形图 统计图 散点图 	0	0	0	0	0	0	0	×	x	×
 指示灯显示 时钟显示(日期显示 /时刻显示) •面板仪表 	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×

触发类型

触发类型

显示

变化时

×

显示

变化时

×

ON 中周

期 /OFF

中周期

Ο

ON 中周

期 /OFF

中周期

0

周期

0

周期

0

• 开关脚本

	触发类型									
对象类型	道	ON 中 / OFF 中	上升沿 / 下降沿	周期	ON 中周 期 /OFF 中周期	显示 变化时	显示 条件联动	输入键 代码时	输入 确定时	软元件 写入时
 • 触摸开关(多用动作 开关) 	0	0	0	0	0	×	×	×	×	0

5 - 51

5.5.1 配置及设置

在各对象功能中设置显示条件、动作条件。 请参阅所使用的对象的配置及设置。

5.5.2 设置项目

以下以数值显示为例,说明显示条件、动作条件设置时的项目。

		數值显示 🔀
		基本 选项 范围设置 显示/动作条件 数据运算
		触发英型(位): 08中 💌 1 🚍 (形)
		軟元件(Q): ■10 ▼ 軟元件(Q)
		取第长間: 6 16位(1) C 32位(1) 対象の数(A): (東井特YTN マ
		范围: 范围(2)
		多位肺炎
		位数(型): 2 📑 近景(型)
「甘大」「お	* 伍) (英国洪奥	
	项目	
触发类型	<u> </u>	选择对象的显示 / 动作条件。 选择 "周期"时, 将周期 (1 ~ 3600 秒)以1秒为单位进行设置。 • 通常 • 周期 • 范围 • 0N 中 • OFF 中 • 上升沿 • 下降沿 • 多位触发
放示化		
4A.7UTT		在"触发类型"中选择"ON中"、"OFF中"、"上升沿"、"下降沿" 设置成为触发的位软元件、字软元件的范围(仅范围选择时)。 ([5.1节软元件的设置)
40.76 IT		在 "触发类型"中选择 "ON 中"、"OFF 中"、"上升沿"、"下降沿" 设置成为触发的位软元件、字软元件的范围(仅范围选择时)。 ([
жлит <u></u>	数据长度	在"触发类型"中选择"ON中"、"OFF中"、"上升沿"、"下降沿" 设置成为触发的位软元件、字软元件的范围(仅范围选择时)。 ([
秋元件 范围 多	数据长度 数据关型	在"触发类型"中选择"ON中"、"OFF中"、"上升沿"、"下降沿" 设置成为触发的位软元件、字软元件的范围(仅范围选择时)。 ([

(转下页)



*1 范围的输入对话框的设置

范围的输入	×
-state care caste	
-32765 (< ▼ < ▼ 32767 各项 (A-C)的输入(Q)	
-32768	
(1) (第)書紙(2) (2) (第)書紙(2) (2) (3)書紙(2) (2) (3)	4
研究 用2月	

项目	内容
按钮	点击按钮,在"各项(A-C)的输入"中设置各项的常数。
 (比较因子) 	 设置范围运算式的比较因子。 < : 左项的值小于右项的值 = : 左项与右项的值相等 <= : 左项的值小于等于右项的值 != : 左项的值不等于右项的值

(转下页)

5 - 53

开关

指示灯、

文本显示

数值、

	项目	内容					
各项的 输入	输入	将输入的常数反映到范围运算式中。					
	16 进制数 /10 进 制数 /8 进制数	选择数值的数据类型。					

*2 多位触发对话框的设置



项目	内容							
软元件	将指定为多位触发的位软元件进行一览表显示。							
	点击软元件栏时将显示。							
Dev 按钮	点击 Dev 按钮, 对设为条件的位软元件进行设置。							
	([5.1节 软元件的设置)							
ON/OFF	选择将位软元件的条件成立设置为 ON 状态还是 OFF 状态。							
	选择条件的成立方法。							
条件	AND : 各位软元件的 ON/OFF 条件全部一致时条件成立。							
	OR :各位软元件的 ON/OFF 条件即使只有 1 个一致时条件成立。							
	选择软元件的设置方法:							
软元件设置	连续 :将所设置的软元件为起始,按点数连续自动地设置软元件。							
	随机 :将软元件按点数逐点进行设置。							

5.5.3 注意事项

1 关于对象的显示条件设置为周期作此设置时,在1个画面中最多可动作100个。超过100个配置的对象将不能动作。

2 关于折线图的显示条件设置 折线图中监视的软元件的点数较多时,如果设置为"通常",对象的处理有时会变慢。 在这种情况下,应将触发类型更改为"周期",将周期的设置调整为2秒以上。



概要

规格

如果设置数据运算功能,各对象功能对所设置的字软元件的值执行数据运算中设置的运算,使用运算后的值并进行监视。

例)在数值显示功能中使用数据运算 监视的软元件:D1010



显示相对于预定的完成率

1 位运算

是对字软元件的值执行位单位运算的功能。

- (1) 屏蔽处理通过所设置的模式值对字软元件的值执行逻辑运算。
 - (a) 逻辑与 (AND)
 对于软元件值与模式值的对应位,只有二者均为"1"时才变为"1"。
 除此以外的情况均为"0"。
 - (b)逻辑或(OR) 对于软元件值与模式值的对应位,只有二者均为"0"时才变为"0"。 除此以外的情况均为"1"。
 - (c) 异或 (XOR) 对于软元件值与模式值的对应位,二者相等时为"0",不相等时为"1"。
 - 例)执行逻辑与(AND)时

监视	b15 b	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
软元件值	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
								AN	ND							_
模式值	b15h	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
(16进制数)	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
$\overline{\bigcup}$																
	b15 b	o14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
运算结果	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0

(2) 移位处理

对字软元件的值以位为单位向右或向左移位后进行运算。 (软元件的监视方式为带符号时,变为算术移位。)

例)向右移位4位时

(a) 带符号时



2 数据运算的运算

对字软元件的值通过所设置的数据运算进行运算。 对于执行运算的数据运算的格式,从9种类型中选择后进行设置。 通过以下项目可以进行运算。

例)



在以下的对象中可以设置数据运算功能。

- 数值显示
- •注释显示
- 指示灯显示
- 趋势图
- 统计图

- 数值输入*1
 部件显示
- 面板仪表
- 新线图
- 折线图

- 数据列表显示
- 部件移动
- •液位
- 条形图
- 散点图
- 历史趋势图
- *1 在数值输入功能中,位运算的屏蔽处理只能使用逻辑与(AND)。 不能使用逻辑或(OR)、异或(XOR)。

运算处理的优先顺序

对软元件进行监视及数值输入时的运算处理的优先顺序如下所示。

- (1) 监视软元件时
 - 1 屏蔽处理
 - 2 移位处理

3数据运算处理

(2) 使用数值输入功能时



*1:对写入目标的软元件进行监视及写入时可以设置其它的数据运算。

< 将运算处理后的值写入字软元件中 >

1 数据运算处理

将输入的值通过用来写入软元件值而设置的运算公式进行计算。

2 移位处理

将输入的值按所设置的方向(右/左)进行移位。

3 屏蔽处理

将输入的值通过所设置的模式值进行屏蔽处理(逻辑与(AND))。 为了删除被屏蔽的位部分后进行写入,执行以下的运算处理。

[运算内容]

(写入值)={(输入值)AND(模式值)}
 OR {(当前值)AND(逆模式值)}
 (用户设置的值)
 (GOT 运算用所创建的值)

例) 在当前值 ABCD_H 的低 2 位中写入 12_H 时
 输入值(用户写入的值) :0012_H
 当前值(写入之前的值) :ABCD_H
 模式值(用户设置的值) :00FF_H
 逆模式值(GOT运算用所创建的值) :FF00_H

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、



<读取运算处理后的字软元件的值>

4 屏蔽处理

通过设置的模式值对软元件的值进行屏蔽处理(逻辑与(AND))。

5 移位处理

将软元件的值进行写入时的移位处理及逆方向移位。

数据运算处理
 将写入的软元件的值通过用来读取软元件值而设置的运算公式进行计算。

5.6.1 配置及设置

配置各对象功能后设置数据运算功能。 应参阅所使用的对象的配置及设置。

▼ 屏蔽处理(型): (* MB Q) (* 0 K Q)
構式(1): [7777 二] 083) 〒 線辺設理(3): 『 王山 (二 有 (2)) 移辺数理(3): 『 王山 (二 有 (2))
▽ 修辺沈理(3)] ・ 左 (1) (- 右 (2) 移位数 (2): 1 (
股緊活算
监控(L) 写入(L)
(F无重)
○ \$\$ (歌元仲儀) (①:
○ □ 至 \$\$(款元件值)
C 其他(Q):
运算式(2)

「基本」 选项 」范围设置 显示/动作条件 数据运算 对象脚本

项目		内容							
位运算	屏蔽 处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。 模式 : 数据长度 16 位时 (0~FFFF)、32 位时 (0~FFFFFFF) 	R蔽处理的模式值。						
	移位 处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。 移位数 :数据长度 16 位时 (1~15, 32 位时 (1~31) 							
数据运算		可以设置软元件写入用的数据运算及监视用的各个数据运算。 通过 <u>监控</u> 、写入] 按钮进行切换。							
	监控 / 写入 ^{*1}	通过数据运算进行运算时,从以下的4个模式中选择数据运算的格式 不此 (无型)(\$\$\$\$无件@)@(+)]) (\$\$\$\$无件@)@(+)]) (*\$\$\$\$无件@)@(+)]) (***********************************	式 通过数据运算进行运算时选中 项。 过监视的软元件的值(\$\$)及1种类型的 数进行运算时选中此项。 择后,设置常数(10进制数)。 置除上述以外的运算公式时,选择 其他"后, <u>由用户设置</u> 条件式。 择后,点击[运算式]按钮,在运算式 输入对话框中设置运算公式。*1						

*1 的详细内容请参阅下页。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示
*1 公式的输入对话框

设置数据运算的运算公式。



项目	内容
式的形式	 设置计算公式的格式。 A • B 二常数、变量(\$\$、\$W、运算用任意设置的字软元件) 二运算符 运算符从以下 9 种类型中选择。 1) A 4) (A • B) • C 7) ((A • B) • C) • (D • E) 2) A • B 5) A • ((B • C) • D) 8) (A • B) • ((C • D)) • E 2) A • (B • C) 4) (A • B) • (C • D) 5) A • (B • C) 6) A • (B • C) 6) A • (B • C) 6) A • (B • C) 7) ((A • B) • (C • D)) • E
[A] [B] [C] [D] [E]	点击 A ~ E 的按钮,在"各项 (A-E)的输入"中设置各项的常数、变量。
运算符	选择计算公式的运算符。 +:加法 *:乘法 %:剩余 -:减法 /:除法 关于%(剩余运算符) 将左边与右边相除,将余数作为运算结果。 例)100%3=1(100 ÷ 3=33 余 1)
各项 (A-E) 的输入	 设置数据运算的各项目的内容。 常数 : 以常数进行运算时选中此项。 选择后,输入数值,点击 输入 按钮。 通过 [16进制数]、[10进制数]、[8进制数] 按钮选择数值的数据类型。 \$\$,\$W(软元件值) : 在对监视及写入目标中所设置的字软元件的值进行运算时选中此项。 必须设置一个。 其它的软元件值 : 在对字软元件的值进行运算时进行此设置。 (〔



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

报警

是在各对象功能中,通过设置1个软元件可以切换及监视多个软元件的功能。 (在报警列表显示功能中,通过设置一个软元件可切换及显示多个注释。)

/ 将多个软元件的状态通过1个软元件进行切换及监视 将偏置功能中设置的软元件(以下简称为偏置软元件。)的值加到各对象功能中所设置的软元件中。



2 将多个注释通过1个软元件进行切换显示(报警列表显示(用户报警))

将偏置软元件的值加到报警列表显示功能中所设置的注释中。

通常,在报警列表显示中,需要按显示的注释的数量进行位软元件的设置,通过使用偏置功能,可以将 多个注释通过1个软元件进行切换显示。

(1) 显示设置的偏置

将偏置软元件的值加到显示的注释编号中。

起始注释号 : 1 注释号偏置 : D200



(2) 详细显示设置的偏置

将偏置软元件的值加到作为详细显示所显示的注释编号(注释窗口)、窗口画面编号、基本画面编 号中。



[提示!

进行详细显示设置的偏置时

在进行详细显示设置的偏置时,与报警列表显示的信息无关,详细显示的注释将变化。

在希望将信息与注释相对应时,使用显示设置的偏置等对显示的信息及注释进行调整。

5.7.1 配置及设置

对各对象功能进行配置后设置偏置功能。 应参阅所使用的对象的配置及设置。

5.7.2 设置项目

在各对象功能中设置偏置功能。 应参阅所使用的对象的设置项目。

5.7.3 注意事项

使用偏置功能时的注意事项如下所示。

/ 绘图有关注意事项

- 通过状态监视功能,定期地监视触发软元件时 将触发软元件以一定的周期进行偏置时,应以比监视周期长的周期进行偏置。
 - 例) 偏置软元件的值的变化周期(7秒)>状态监视功能的周期(5秒)
- (2)状态监视周期的设置不能正常动作时(由于计时偏离导致数据采集遗漏等) 如果在监视画面上设置指定了偏置功能的对象,状态监视功能的条件软元件的监视将变慢。在使用 了状态监视功能时,监视画面上不要设置指定了偏置功能的对象。
- (3) 软元件的设置
 - (a) 不能对位软元件的字指定进行偏置。
 - (b) 对于字软元件的位指定,对软元件编号进行偏置。

例)

• 在各对象中设置的软元件	D200. b2
---------------	----------

・偏置软元件 D100 「偏置软元件的值 监视的软元件 0 → D200.b2 10 → D210.b2 11 → D211.b2 可软元件编号进行偏置。

(c) 偏置软元件的数据长度固定为 16 位。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

报警

2 使用时的注意事项

(1) 偏置值的更改

如果变化偏置值,由于每次变化时都进行监视软元件的读取,因此不要频繁地更改偏置值。 如果频繁地更改偏置值,将会导致监视速度变慢。

- (2)由于偏置导致超出了软元件范围时
 由于偏置导致软元件编号超出了可编程控制器的软元件范围时,不进行监视及写入。如果设置报警
 列表(系统报警)可以显示出错。
 通过1个图表显示监视多个软元件时,根据监视的软元件的设置方法的不同,显示方法也不一样。
 - (a) 对于趋势图、折线图、条形图、统计图
 连续设置软元件时
 : 保持上一次的显示。
 随机设置软元件时
 : 仅在显示超出了软元件范围时,保持上一次的显示。
 除此以外的显示将监视被偏置的软元件。
 - (b) 对于散点图
 连续设置软元件时 :保持上一次的显示。
 随机设置软元件时 :保持上一次的显示。





概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

5

对象的公共设置

指示灯、开关

可以对画面的显示进行符合用户的安全等级的限制。 通过输入与各安全等级相对应的口令,可以更改安全等级。 可以对各画面及对象设置安全等级(0~15)。 可设置安全等级的对象为各对象功能、窗口画面、基本画面。



1 使用示例

在设置了多个对象的画面中,更改各使用者可操作的内容。



基本画面1 画面设计示例 所使用的对象及安全等级





产量 150

<u>口令</u> 基本画面1

(安全等级:1)





(安全等级:15)

○:可以操作; ×:不可操作

	使用者	使用者的 安全等级	150	状况	保养	口令	生产状况	
	现场作业者	4	0	0	0	0	×	×
	现场责任者	8	0	0	0	0	0	×
	保养点检者	15	0	0	0	0	0	0
其他		0	×	×	×	×	×	×

∞ 数值、文本显示

报警

- (1) 操作示例
 - (a) 在对象功能中设置安全功能

将安全等级0的画面切换为安全等级4的画面时,对象的显示及动作的示例如下所示。



(1) 关于数值输入、ASCII 输入、触摸开关中设置的安全等级 在数值输入、ASCII 输入、触摸开关中,可以设置输入用及显示用的2种类型的安 全等级。

例)对数值输入设置了安全等级时



(2)关于安全设置时的输入用光标的移动 对多个数值输入、ASCII输入分别设置安全等级时,光标被移动至当前可进行输入的数值输入、ASCII输入处。

例)基本画面的安全等级为"2"时的数值输入



(b) 窗口画面

将安全等级4的窗口画面切换为安全等级8的窗口画面时的示例如下所示。



概要

规格

报警



(c) 基本画面的切换

将安全等级8的基本画面切换至安全等级15的基本画面时的示例如下所示。





概要

规格

报警

2 安全等级的更改方法

在更改安全等级时,需要在安全等级更改画面中输入各安全等级的口令。 通过以下任一方法可以显示安全等级更改画面:

- (a) 触摸安全等级更改画面的切换触摸开关(扩展:口令)
- (b) 显示 GOT 的应用程序, 触摸"安全等级更改"

安全等级的更改方法如下所示:

1 显示安全等级更改画面。

2 在安全等级更改画面中,输入要更改的安全等级的口令后,触摸 Enter。

🕘 结束安全等级更改画面时,触摸口令显示窗口右上方的 🖂 。

interaction.					
	1	8	Q	1	1
	4	5	6	ĉ	1
	1	2	3	E	Ŧ
	0	10	I.I	2.	tur.

要 点 🔎

通过连接设备更改安全等级

安全等级被保存在存储安全等级状态的软元件(等级软元件)中。 () 3.5节设置密码) 通过连接设备直接更改等级软元件的值,可以更改当前的安全等级。



显示被更改为与更改的安全等级相符合。



将临时提高的安全等级恢复为原状

在维护保养 - 点检等作业中,临时性地提高安全等级时,如果事先准备好恢复为通常的安全等级的方法将带来便利。

- (a) 将通常的安全等级的口令传达给使用者,通过通常的口令输入操作恢复为原来的安全等级
- (b) 创建将安全等级恢复为通常的安全等级的触摸开关
- 例)通过触摸开关将安全等级更改为"0"时
 - 等级软元件 : D30
 - •触摸开关 :将 "0" 写入等级软元件 D30 中



概要

5.8.1 安全功能的设置操作

使用安全功能时,需要进行以下设置:

1 安全功能用口令的设置
 设置存储各安全等级的口令及安全等级的软元件(等级软元件)。

[_____ 3.5节 设置密码

2 各画面、对象的安全等级设置

在使用安全功能的画面及对象功能中,设置安全等级。

- (1) 对象功能在各对象功能的设置对话框中,对各对象单位进行设置。
- (2) 画面

🚺 在工作区(工程选项卡)中选择想要设置安全功能的画面,右击鼠标选择[属性]菜单。



② 显示画面的属性对话框。 在基本选项卡的"安全等级"中,设置画面的安全等级。

MANAT				8	
蓋率 編助改置	反映部ロー				
10 PR31	1				
标题(图)	[三种切换				
新聞の特徴の日	ETHE -				
安全等([[位])	5				——设置安全等级
洋能说明(II)			7		
	4				
[指定背景色 (1)	1.00				
A million of					
目的石泉合成」		(1977年4月15日)	1		
通明色(法):	•				
	普通知道など	總定 取消			

5.8.2 注意事项

1 绘图有关注意事项

GOT 启动时,与显示画面的安全设置及安全等级状态无关,画面总是显示。 在画面设计时应考虑以下方面:在 GOT 启动时显示未进行安全设置的画面,通过画面切换等切换至设置 了安全等级的画面等。

2 关于口令的备份

所登录的安全口令以后不能进行调看。应务必进行备份。 如果忘记了安全口令,将不能进行安全等级的更改,也不能通过 GT Designer2 进行口令的删除 / 更改, 需要重新创建工程数据。(不能只进行口令的再设置。) 概要

规格

报警

田、うちょう

索引

[0]~[9]			
1 对多连接功	能	 	2-120
2 重焦点模式	` `````````	 	5-37

[A]

ASCII 输入	7-55
~ 设置之前	7-61
配置及设置	7-63
设置项目	7-64
对象脚本选项卡	7-71
基本选项卡	7-64
显示 / 动作条件选项卡	7-69
选项选项卡	7-66
ASCII 显示	7-55
~ 设置之前	7-61
配置及设置	7-63
设置项目	7-64
对象脚本洗项卡	7-71
基本洗项卡	7-64
显示 / 动作条件洗项卡	7-69
选项选项卡	7-66
相关设置	7-56
注意事项	7-83
A 列表编辑	14-3
安全等级	5-66
安全功能	5-65
按键窗口输出信号	3-38
按键代码一览表 附表	录 -1
按键输入禁止信号	3-36
按键输入信号	3-38
	0 00

[B]

BMP/JPEG/DXF 文件 2-13
BMP/JPEG 文件部件 4-53
报警 ID 8-28
报警的等级 8-42
报警的阶层化 8-39
报警的组 8-42
报警阶层的切换 8-96, 8-145
报警列表显示 8-15
报警记录显示 8-17, 8-201
~ 设置之前 8-204
配置及设置 8-210
设置项目 8-212
基本选项卡 8-212
框色选项卡 8-216
软元件(公共)选项卡 8-217
选项(公共)选项卡 8-225
选项选项卡 8-229
报警记录显示 - 相关设置 8-203
报警记录显示用触摸开关 8-230
背光灯 OFF 输出信号 3-36
背光灯灭灯检测信号 3-42
标准键盘窗口 4-78

标准字体 2-15
部件 4-41
部件显示 9-1
部件显示(固定)的设置项目 9-27
对象脚本选项卡 9-31
基本选项卡 9-27
选项选项卡 9-30
部件移动(位)的设置项目 9-10
对象脚本选项卡 9-15
基本选项卡 9-10
显示条件选项卡 9-14
选项选项卡 9-13
部件移动(字)的设置项目 9-16
对象脚本选项卡 9-26
范围设置选项卡 9-21
基本选项卡 9-16
数据运算选项卡 9-25
显示条件选项卡 9-24
选项选项卡 9-20
配置及设置 9-9
相关设置 9-3, 9-36
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
往息争坝 9-32
注息争项 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
注意事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动 (固定)的设置项目 9-67
注意事项
注意事项
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71
注息事项
 注息事项
 注息事项
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-48
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 遊项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-48 显示条件选项卡 9-53
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-53 选项选项卡 9-52
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-67 都佛移动(位)的设置项目 9-67 部件移动(位)的设置项目 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-72 基本选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 遊项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-55 对象脚本选项卡 9-61 基本选项卡 9-61 基本选项卡 9-55
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-65
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-65 数据运算选项卡 9-65 显示条件选项卡 9-65 数据运算选项卡 9-65
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-71 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-65 显示条件选项卡 9-65 显示条件选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 算法项卡 9-66 型示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-71 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-64 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67
注息事项

付

索

[C]

送	 近项选	项卡		• • •					••	6-79
画面り	J换开	关的词	殳置玎	〔目 〕						6 - 56
Ę	力作设	置选工	页卡.							6-66
Ę	加作条	件选工	页卡.							6-66
夷	本选	项卡								6-56
ב ל	7本/	指示如	T诜玠	6卡。						6-65
ン 光	と「」、		(~ <u>-</u> ~)						•••	6-65
· 建代石	山田主	的投稿	•••• 野価日	1		••••	••••	••••	••	6-73
VET CF	うり 八 もん 冯・	町 攻」 署 选 T	ュ-火 ⊨ 斎-上	1 • • •	••••	••••	• • • •	• • • •	••	6_76
4)	小臣权.	且処と	火ト・ 舌上	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	0-70
4	ガド余	竹匹と	火下・	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	0-70
当	生 个 远	坝卞	•••••	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	6-73
7	ζ本 / Ξ	指不均	门选切	〔十 〕	• • • •	••••	• • • •	• • • •	••	6-75
ť	5项选	项卡		• • • •					••	6-75
扩展现	力能开:	关的证	殳置玎	〔目 〕					••	6-48
Z	加作条	件选工	页卡 .	• • •						6-55
麦	基本选	项卡								6-48
ť	て本 /	指示炸	丁选项	〔卡,						6-50
Ë	も 项 洗	项卡								6-51
配置及	5 设置	~ `								6-23
数据2	ミん王	÷… 羊的i		新日					•••	6-44
タスリロー デ	新作品	スロリ 罟凖エ	又旦 つ 百上	КЦ					••	6 - 47
4)	リト 以. もたタ	且とう	火 ト ・ 舌上	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	6 47
4	ガド余	竹匹と	火下・	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	0-47
「「」「」「」」	き 本 远	坝下	•••••	••••	• • • •	••••	• • • •	• • • •	••	6-44
ز	(4)	指不知	丁选切	1下。				• • • •	••	6-46
ť	5项选	项卡		•••					••	6-46
位开主	(約役)	置项目	1	•••		• • • •			••	6-24
Ę	力作设	置选工	页卡 .	• • •					••	6-33
Z	加作条	件选工	页卡 .							6-43
麦	基本选	项卡								6-24
ť	て本 /	指示炸	丁选项	〔卡,						6-26
ť	も 项选	项卡								6-29
相关语	3 置 .									6-21
站号也	7 换开	关的i	ひ 子 子 石	新日						6-67
241 J 6	九作 沿	入山, 罟冼T	て上り	×н ·		••••	• • • •		•••	6-72
4) 7	カド以. 五化久.	且是了 什选T	火 ト ・ 斎 上	•••	••••	••••	• • • •	• • • •	••	6-72
4	リトボ	日起き	火ト・	•••		• • • •		• • • •	••	6 67
「「」「」「」」	き 今 匹	坝下	•••••	••••				• • • •	••	0-07
ز	(4)	指不知	丁选り	以下 .		• • • •	• • • •	• • • •	••	6-71
Į,	5坝选	坝卞		•••	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	••	6-71
注意到	∓项	• • • •		•••					••	6-83
窗口画面	<u> </u>	• • • •		•••		• • • •			•••	. 2-2
错误代码	马			• • •						8-78
重叠窗口]									. 2-3
[D]										
										0 10
DXF 又作	· · · · ·	••••		•••		• • • •		• • • •	••	2-13
当前光林	下显不	对象	ID	•••					••	3-40
当前光林	示显示	用户	ID	•••		• • • •			••	3-41
等级软疗	 6件			• • •						3-29
叠加窗□]									. 2-3
动作条件	ŧ									5 - 45
对象脚2	× 4								. :	16-47
~ 设置	之前.								. 1	16-47
程序。	云例									16-78
却格悉	な捉及	表示	古注							16-64
汐生は	~ 四次	~~///	14.	•••					•	16-59
1工 时作 - ひ 里	기시민 ••	• • • •		•••		• • • •		• • • •	• •	16_60
以且 · 小型 5	••••	• • • •	• • • • •	•••		• • • •	• • • •	• • • •	•	16 60
汉 直与	火日 ・・	• • • •	• • • • •	•••		• • • •	• • • •	• • • •	•	10-08

对象脚本符号	16 - 76
对象脚本选项卡	16 - 68
脚本编辑	16 - 73
执行为止的设置及步骤	16-67
注意事项	16-83

[F]

FX 列表编辑	14-4
蜂鸣器单响输出信号	3-37
蜂鸣器三响输出信号	3-36
蜂鸣器输出信号	3-36
辅助设置	4-58

[G]

GB
GD 2-144
GOT 错误 8-67
GOT 错误代码 3-40
GOT 错误复位信号 3-36
GOT 错误检测信号 3-38
GOT 类型 3-2
GOT 设置 3-85
GOT 数据寄存器 2-144
GOT 特殊寄存器 2-144
GOT 位寄存器 2-144
GOT 准备结束信号 3-38
GS 2–144
高质量字体 2-15
工程脚本 16-10
~ 设置之前 16-10
bmov 使用时的注意事项 16-44
程序示例 16-38
可使用的数据及表示方法 16-18
控制构造 16-13
设置 16-29
设置项目16-30
工程选项卡 16-30
画面选项卡 16-32
脚本符号选项卡 16-33
脚本一览表 16-36
选项选项卡 16-35
执行前的设置及步骤 16-28
注意事项
工程文件夹名
关于按键窗口
关于报警功能 8-15
关于扩展报警功能 8-19
光标显示中信号3-41
······································

[H]

汉字圈2	-15
画面	2 - 1
画面调用功能 1	5-1
配置及设置 1	5-2
设置内容的确认 1	5-3
注意事项 1	5-4

画面脚本	16 - 10
设置之前	16-10
Bmov 使用时的注意事项	16-44
程序示例	16-38
可使用的数据及表示方法	16-18
控制构造	16-13
设置	16-29
设置项目	16-30
工程选项卡	16-30
画面选项卡	16 - 32
脚本符号选项卡	16-33
脚本一览表	16-36
选项选项卡	16-35
执行为止的设置及步骤	16-28
注意事项	16-43
画面切换软元件	. 3-6
缓冲链接区域	8-29
缓冲链接区域的大小 8-45	, 8–76

[J]

JPEG 文件	2 - 13
基本画面	. 2-1
基本注释	. 4-2
日志 1	12-31
日志功能 1	11-15
~ 设置之前1	11-17
日志设置(一览表)的设置项目1	11-35
日志设置的设置项目 1	11-35
基本选项卡 1	11-36
软元件选项卡 1	11-38
文件保存选项卡 1	11-42
选项选项卡 1	11-47
设置 1	11-34
相关设置 1	11-16
注意事项 1	11-48
简称、总称	A-27

[K]

口令
块
扩展报警弹出显示 8-136
配置及设置 8-152
设置项目 8-153
基本选项卡 8-153
外部输出选项卡 8-162
文本格式选项卡 8-157
选项选项卡 8-159
设置预备知识 8-138
显示位置的切换 8-144
相关设置 8-137
预先了解可带来便利的内容 8-142
扩展报警监视(扩展系统报警)8-63
设置预备知识
相关设置
扩展报警监视(扩展用户报警)8-25
配置及设置 8-46
设置预备知识 8-28

相关设置	. 8-26
扩展报警显示	. 8-89
扩展报警显示	
(扩展用户报警 / 扩展系统报警)	. 8-89
配置及设置	8-105
设置项目	8-106
表格式洗项卡	8-108
基本选项卡	8-106
外部输出选项卡	8-123
文本格式选项卡	8-111
显示条件选项卡	8-122
显示属性选项卡	8-113
选项选项卡	8-118
设置预备知识	. 8-92
相关设置	. 8-90
预先了解可带来便利的内容	. 8-96
扩展报警显示用触摸开关	8-126
扩展配方功能	12-22
设置项目	12-54
设置须知	12 - 23
预先了解可带来便利的内容	12-45
扩展系统报警的消除	. 8-72
扩展系统报警监视	. 8-79
配置及设置	. 8-79
设置项目	. 8-80
基本洗项卡	. 8-80
文件保存洗项卡	. 8-82
扩展用户报警监视	. 8-46
设置项目	. 8-47
其本洗项卡	8-48
<u>金</u> 年送5000000000000000000000000000000000000	8-50
文件保存选项卡	8-56
	. 0 00
[L]	
累计模式	. 8-31
历史趋势图	10-116
~ 设置之前	10-118
~ 用触摸开关的说明	10-135
配置及设置	10-121
设置项目	10-122
基本选项卡	10-122
刻度选项卡	10-129
软元件选项卡	10-125
选项选项卡	10-131
相关设置	10-117
注意事项	10-137
连接设备类型	3-2

MELSEC-A 列表编辑..... 14-3

[M]

索引 - 3

索

[R]	
人体感应检测信号	3-38
软元件	. 5-1
[S]	
	10 01
取 取 点 要 > 前	10-91
~ 反且之刖	10-93
能直及反直······	10-99
	J-100
	J-114
泡围设直选坝卞 I)-109
基本选项卡 10)-100
软元件 / 刻度选项卡 10	0-102
数据运算选项卡 10	0-113
显示条件选项卡 10	0-105
选项选项卡 1	0-111
属性选项卡 10	0-104
相关设置	10-92
注意事项 10	0-115
上一次光标显示对象 ID	3-40
上一次光标显示用户 ID	3-41
上 以记标业小门 10	11_10
的问幼仔幼能 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	$\begin{array}{ccc} 11 & 10 \\ 11 & 10 \end{array}$
以且	11 - 10
Q 直 坝 日	11-11
注意事项	11-14
时刻通知	2-42
时刻校准	2-42
时钟功能	2-39
时钟设置	3-89
时钟显示	7-85
配置及设置	7-87
设置项目	7-88
基本选项卡	7-88
选项选项卡	7-89
相关设置	7-86
注音車面	7-91
在志事次····································	3-95
」	2_40
制八键代码 於》簿法面结束信号	0-40
制八键 以	3-35
剱佑列衣显示 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	7-39
~	7-41
配置及设置	7-43
设置项目	7-44
范围设置选项卡	7-51
基本选项卡	7-44
列表设置选项卡	7-46
显示 / 操作条件选项卡	7-53
选项选项卡	7-50
相关设置	7-40
注意事项	7-54
数据运算功能	5-55
数值输入	7-1
数值输λ编号	3-40
※山前八浦 J ······ 粉店 输 λ 结 误 检测 信 早	3-30
双 但 棚 八 相 庆 徑 例 旧 与 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ാന്
数 ll 彻 八 头 収 垣 水 ᄕ 圬 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3-35
	3-41
双 恒制八史以則值	3-40

配置及	设置							7-10
设置项	目							7-21
对	象脚本选	项卡						7-33
范	围设置选	项卡						7-28
基	本选项卡	÷						7-21
数	据运算选	项卡						7-32
显	示 / 动作	条件	选项	卡				7-31
选	项选项卡	÷						7-24
数值输入	信号							3-38
注意事	项							7-35
数值显示								. 7-1
配置及	设置							7-10
设置项	目							7 - 11
对	象脚本选	项卡						7-20
范	围设置选	项卡						7-16
基	本选项卡	÷						7-11
数	据运算选	项卡						7-19
显	示 / 动作	条件	选项	ह				7-18
选	项选项卡							7-14
相关设	置							. 7-3
注意事	 项							7-35
伺服放大	器监视.							14-8
属性								. 2-9
// 4								
[T]								
TrueTvne	字休							2-15
梯形 图 监	」 初	••••		• • • •		••••		14-2
冬 形码山	能	••••				••••		13-8
小// 時の 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	nu	••••		• • • •		••••		13 - 13
以且 · · - · · · ·	····· 日			• • • •				13 - 14
ひ 星 次 一 公 置 フ	口 ·····	••••		• • • •	• • • • •	••••		13 - 10
以 <u>し</u> 相关设	ŋ, 署	••••		• • • •		••••		13-9
41八 以 多形冈	<u></u>	••••		• • • •	• • • • •	••••		10-65
~ 设置-	・・・・・・ > 前	••••		• • • •		••••		10-66
	こ的・・・・ 设署	••••		• • • •		••••	• • • •	10-68
品 且 及	以止 日							10-69
反重-火 オ	口 •••••	····		• • • •				10 - 77
其	<u>赤</u> 冲远 木 诰 価 圭	1-y r						10-69
全、	平远/页 元件 / 刻	· · · · 度	····· 顶卡	• • • •		••••		10 - 71
秋	九日 / ゑ 据云窅诰	顶卡	-y r		• • • • •			10 - 76
显	品 之 并 必 示 条 件 洪	顶卡	• • • •	• • • •		••••		10 - 75
业	小 小 口 应 面 洗 面 卡	1-y r						10 - 73
相关设	習	••••		• • • •		••••		10 - 65
11八 以 注音重	直 ····· 项	••••		• • • •		••••		10 - 78
41.心中 统计图	·x ····	••••		• • • •		••••		10 - 79
~ 设置-	・・・・・・ > 前	••••		• • • •		••••		10-81
	こ的・・・・ 设署	••••		• • • •		••••	• • • •	10-82
出 <u></u>	以 且 ···· 日	••••				••••		10-83
风重八 对	口 • • • • • 象 脚 木 诰	····		• • • •		••••		10-89
其	<i>赤四平</i> 远 木诜	-	• • • •	• • • •	• • • • •	••••		10 - 83
全、	平远/页 元件 / 刻	· · · · 度	····· 顶卡	• • • •	• • • • •	••••		10 - 84
が	据云管选	顶卡	- A P			••••		10-88
<u>奴</u>	示冬在海	:「「「」				••••	• • • •	10-87
业法	<u>,</u> 亦 日必	= パ F 				••••		10-86
相关语	·····································	••••		• • • •		••••	• • • •	10-80
注音重	ュ · · · · 项						••••	10-90
11.心 ず 透明名	· · · · · ·					••••	• • • •	2-56
						••••		2 00

图层	
图形	
图形框	 5-32

付

索

[W]

Windows 字体 2-15
网关功能 15-12
网络错误 8-67
网络监视 14-6
文本 2-15
文件存取错误复位信号 3-37
无报警采集 8-31, 8-69

[X]

系统报警	8-1
系统报警显示	8-193
配置及设置	8–197
设置项目	8–198
基本选项卡	
选项选项卡	
系统报警设置之前	
相关设置	8–194
系统监视	14-1
系统血说	3-35
ぶぷ店芯 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
示抗 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	
尔·沉 自心 1 2···································	2_20 2_40
尔玑旧芯 2 ^{−1} ····································	
<i>余</i> 统信息 <i>2</i> −2	3-41
显示条件	
显示中窗口1画面编号	3-40
显示中窗口2画面编号	
显示中基本画面编号	
相关设置	

[Y]

液位显示 10-15
~ 设置之前 10-17
配置及设置 10-19
设置项目 10-21
对象脚本选项卡 10-28
范围设置选项卡 10-24
基本选项卡 10-21
数据运算选项卡 10-27
显示条件选项卡 10-26
选项选项卡 10-23
相关设置 10-16
注意事项 10-29
硬拷贝 13-1
硬拷贝辅助信号 3-38
设置 13-3
设置项目 13-4
相关设置 13-2
注意事项 13-7
用户报警 8-1
用户报警显示 8-171
存储器保存 8-178

配置及设置		
设置项目 8-182 基本选项卡 8-182 软元件选项卡 8-182 显示 / 动作条件选项卡 8-184 显示 / 动作条件选项卡 8-187 选项选项卡 8-186 相关设置 8-172 详细号偏置 8-175 用户报警显示用触摸开关 8-175 用户报警设置之前 8-173 注释号偏置 8-173 注释号偏置 8-177 用户创建键盘窗口 4-78 语言切换软元件 3-21	配置及设置	8-180
基本选项卡	设置项目	8-182
软元件选项卡 8-184 显示 / 动作条件选项卡 8-187 选项选项卡 8-186 相关设置 8-172 详细号偏置 8-176 详细显示 8-175 用户报警显示用触摸开关 8-173 注释号偏置 8-177 用户创建键盘窗口 4-78 语言切换软元件 3-21	基本选项卡	8-182
显示 / 动作条件选项卡	软元件选项卡	8-184
选项选项卡	显示 / 动作条件选项卡	8-187
相关设置8-172 详细号偏置8-176 详细显示8-175 用户报警显示用触摸开关8-188 用户报警设置之前8-173 注释号偏置8-177 用户创建键盘窗口4-78 语言切换软元件3-21	选项选项卡	8-186
详细号偏置	相关设置	8-172
详细显示	详细号偏置	8-176
用户报警显示用触摸开关	详细显示	8-175
用户报警设置之前 8-173 注释号偏置 8-177 用户创建键盘窗口 4-78 语言切换软元件 3-21	用户报警显示用触摸开关	8-188
注释号偏置8-177 用户创建键盘窗口4-78 语言切换软元件3-21	用户报警设置之前	8-173
用户创建键盘窗口 4-78 语言切换软元件 3-21	注释号偏置	8-177
语言切换软元件 3-21	用户创建键盘窗口	. 4-78
	语言切换软元件	. 3-21

[Z]

站号切换软元件	. 3-13
折线图	10-47
~ 设置之前	10 - 48
配置及设置	10-50
设置项目	10-51
对象脚本选项卡	10-62
基本选项卡	10-51
软元件 / 刻度选项卡	10-53
数据运算选项卡	10-61
显示条件选项卡	10-59
选项选项卡	10-56
相关设置	10-48
注意事项	10-63
指示灯显示	6-1
配置及设置	
数据运算洗项卡	. 6-15
相关设置	6-2
注意事项	. 6-17
智能模块监视	. 14-5
中心调整	. 5-37
注释显示	. 7-92
注释显示(位)的设置项目	. 7-95
对象脚本洗项卡	7-103
基本洗项卡	. 7-95
显示条件洗项卡	7-102
显示注释洗项卡	. 7-98
洗项洗项卡	7-100
注释显示(字)的设置项目	7-104
对象脚本洗项卡	7-114
范围设置洗项卡	7-109
基本选项卡	7-104
数据运算选项卡	7-113
显示条件选项卡	7-112
显示注释选项卡	7-105
选项选项卡	7-107
注释组	4-2
注意事项	7-115
状态	. 5-38
状态监视	. 11-1
设置	. 11-3
设置项目	. 11-4

相关设置	11 - 2
注意事项	11 - 9
字体	2-15
自动屏幕保护无效信号	3-35

Microsoft、Windows、Windows NT 是美国 Microsoft Corporation 在美国以及其它国家的注册商标。 Adobe、Acrobat 是 Adobe Systems Incorporated 的注册商标。 Pentium、Celeron 是 Intel Corporation 在美国以及其它国家的商标及注册商标。 Ethernet 是美国 Xerox.co.ltd 的注册商标。 PC-9800、PC98-NX 是日本电气股份有限公司的注册商标。 本书中出现的其它的公司名称、产品名称是各公司的商标或者注册商标。 VS-FlexGrid Pro LEADTOOLS Copyright(C) 2000 VideoSoft Corporation Copyright(C) 2001 LEAD Technologies, Inc.



画面设计手册

1/2

(对应GOT1000系列)



地址: 上海市黄浦区新昌路80号智富广场4楼 邮编: 200003 电话: 021-61200808 传真: 021-61212444 网址: www.mitsubishielectric-automation.cn 书号 SH(NA)-080597CHN-A(0603)STC 印号 MEAS-GT-D2V2-SDM(0603)

内容如有更改 恕不另行通知

SW2D5C-GTWK2-C SW2D5C-GTD2-C

MELSC



版本2



GT Designer2

MITSUBISHI

综合FA软件



2/2

(对应GOT1000系列)

MITSURISH

●安全注意事项●

(使用之前务必阅读)

在使用本产品之前,应仔细阅读本手册及本手册中所介绍的关联手册,同时在充分注意安全的前提下正确地 操作。

本手册中的注意事项仅记载了与本产品有关的内容。

在●安全注意事项●中,安全注意事项被分为"危险"和"注意"这二个等级。



注意根据情况不同,即使"<u></u>注意"这一级别的事项也有可能引发严重后果。 对两级注意事项都须遵照执行,因为它们对于操作人员安全是至关重要的。

妥善保管本手册,放置于操作人员易于取阅的地方,并应将本手册交给最终用户。

[测试操作时的注意事项]

>危险
 应在熟读手册,充分理解了操作方法的基础上进行测试操作(位软元件的 ON/OFF、字软元件的当前值 更改、定时器/计数器的设置值-当前值更改、缓冲存储器的当前值更改)。 此外,对于系统中执行重要动作的软元件绝对不要通过测试操作更改其数据。 误输出、误动作可能导致发生事故。

使用本软件时的注意事项

- 1. 关于所使用的个人计算机的存储器 根据个人计算机的机型,主内存为 64M 字节以下时,有时会被 Microsoft[®] Windows[®] 终止处理,因此主内 存应使用 64M 字节以上的存储器。
- 关于硬盘(虚拟内存)的可用空间 在执行本软件过程中,硬盘的虚拟内存的可用空间必须为100M字节以上。
 在执行 GT Designer2 的过程中如果可用空间不能确保100M字节以上,有可能被Windows[®]终止处理。
 应在充分确保硬盘的虚拟内存的可用空间的前提下使用 GT Designer2。
 当虚拟内存可用空间不足时,应尽量频繁地对工程进行保存。
- 3. 关于启动时 编辑中所显示的出错信息
 "由于内存不足,操作将被终止。可以吗?"
 "Operation will be terminated because of insufficient memory. Would you like to Stop?"
 显示上述出错信息时,应终止同时启动的应用软件,或重新启动Windows[®],确保充分的空余内存后再使用。
- 4. 关于 GT Designer2 与 GOT 的显示
 - (a)显示除实线以外(虚线等)的粗线时的注意事项
 以非实线的粗线进行绘图时,在个人计算机的画面中有时不能正确地显示线类型。
 但是,在 GOT 上可以正确地显示,因此数据方面不存在问题。
 - (b) 直线 / 折线 / 多边形的端部(顶点)处理 在 GT Designer2 及 GOT 中,直线 / 折线 / 多边形的端部有以下不同:





(c) 填充模式的开始位置

虽然填充模式相同,但根据模式的不同,模式的开始位置也有所不同。

- (d) 线型的绘制 在线的类型中, 虚线(点划线)部分的长度有时会有所不同。
- (e) 对象的显示
 - ·图表功能的内存数值显示的显示位置与实际的 GOT 中的显示将有所不同。
 - •在注释显示中即使进行了显示起始行的设置,在GT Designer2中也将显示第1行的注释。
- (f) 关于显示比例

如果更改绘制画面的显示比例,连接的线及图形有可能分离,涂刷的颜料有可能出界,但如果在预览 画面中正确显示,在 GOT 中也将正确显示。

例)颜料涂刷出界时



5. 在系统环境的颜色设置中,显示颜色变少时(256色→2色等)的限制事项

•设置颜色的调色板将被更改为所更改色数的调色板。

•绘图画面上的颜色显示保持更改前的颜色不变。

在存在有"红"色的长方形、色数被更改为"2色(单色)"时,长方形的"红"将保持不变。(单色 16 级灰度时,被减少为相应的颜色。)

•图象数据(BMP格式文件)将被更改为保存工程时所更改的颜色。(单色 16级灰度时,将被更改为颜色更改时的色数。)

- 6. 关于软元件类别的对象功能
 对于位软元件与字软元件分开设置的对象(位指示灯、字指示灯等),不能进行位→字、字→位的转换。
- 7. 更改了软元件的类型时 将设置的软元件的类型由位软元件更改为字软元件时,应确认软元件。根据设置内容,软元件的表示有时 会变为 "??"。
 例)D0.b0→D0D0.b5→??
- 操作系统的设置 在操作系统(Windows[®])的画面设置中,应将字体尺寸设置为"小字体"。 如果将字体尺寸设置为"大字体",在 GT Designer2的对话框等中将不能正确显示。
- 9. GT Designer2 启动后工具栏的图标变小时 GT Designer2 启动后工具栏的图标有时会变小。

(应点击[工具]→[绘图环境]工具栏选项卡的 全部复位 按钮。)



10. 在英文版 GT Designer2 对应语言操作系统以外的个人计算机上使用时 根据所使用的操作系统,在 GT Designer2、GOT 中存在有不对应的字体时,有时将不能正确地显示。

※本手册号在封底的左下角。

印刷日期	※手册编号	修改内容
2006年3月	SH (NA) -080597CHN-A	第一版
		日文手册原稿: SH-080509-F
本手册未被授予二	L业知识产权及其它权利,	也不授予专利许可,三菱电机株式会社对使用本手册中的内容造成的工业知识产

权问题不承担责任。

前言

在此感谢贵方购买了三菱电机的图形操作终端。 在使用之前应熟读本书,在充分理解图形操作终端的功能、性能的基础上正确地加以使用。

目 录

安全注意事项 A - 1	L
使用本软件时的注意事项A - 2	2
修订记录A - 4	ł
前言A - 5	5
目录 A - 5	5
功能一览表 A - 16	;
关于手册 A - 26	;
本手册中所使用的简称、总称 A - 27	7
手册的阅读方法 A - 30)

画面设计手册 1/2

第1章 概要

第2章 规格 2-1 到 2-216 2.1 可创建的画面类型及画面数量 2 -1 2.1.1 基本画面的规格 2 -1 2.1.2 窗口画面的规格 2 -2 2.1.3 基本画面与窗口画面的显示 2 -6 8 2.2 可绘制的图形及数据容量 2 -9 2 -2.3 可设置的文本规格 15 16 20 2.4 可设置的对象功能的规格 2 -232.5 关于时钟功能 2 -39 2.5.1 GOT 与可编程控制器 CPU 的时钟数据之间的时刻校准...... 2 - 42 2.5.2 通过 GOT 特殊寄存器 (GS) 更改时钟数据 2 -46 2.5.3 带时钟的可编程控制器 CPU..... 2 -48 2.6 叠合设置 2 -51 2.6.1 使用图层的叠合 2 -52 2.6.2 不使用图层的叠合 2 -60 2.6.3 触摸开关、数值输入、ASCII 输入的特殊叠合..... 2 -64 2.7 可监视的连接设备及存取范围 2 -68 68

1-1到1-2

	2.7.2	可监视的存取范围	2	_	76
	2.7.3	QCPU 冗余系统的监视方法	2	_	93
2.8	1 对多	连接功能	2	-]	120
	2.8.1	1 对多连接功能的含义	2	- 1	120
	2.8.2	从系统的选定开始至绘图为止的流程	2	- 1	121
	2.8.3	确定连接形式及通道号(系统的选定)	2	-]	122
	2.8.4	确定 GOT 侧的接口(接口的选定)	2	-]	124
	2.8.5	重叠安装通信单元的方法(单元安装位置的确认)	2	-]	131
	2.8.6	连接设备设置的设置方法	2	-]	137
	2.8.7	绘图之前的确认事项	2	-]	139
	2.8.8	注意事项	2	- :	141
	2.8.9	1 对多连接功能确认表	2	-]	142
2.9	可设置	是的软元件	2	- 1	144
	2.9.1	GOT 的内部软元件	2	- :	144
	2.9.2	GOT1000 系列中可设置的软元件范围	2	- 1	173
2.10) 对象设	2置时的注意事项	2	- 2	215
2.1	1 使用 l	inicode 文本文件时的注意事项	2	- 2	216

笛	3	音	公共设置
77	J	平	ム六以且

3.1 设置(GOT 类型、连接机器类型	3 - 1
3.1.1	设置	3 - 1
3.1.2	设置项目	3 - 2
3.1.3	注意事项	3 - 4
3.2 画面切	刀换软元件设置	3 - 6
3.2.1	设置	3 - 9
3.2.2	设置内容	3 - 10
3.2.3	注意事项	3 - 12
3.3 设置並	占点切换用软元件	3 - 13
3.3.1	站点切换方法	3 - 13
3.3.2	相关设置	3 - 16
3.3.3	设置	3 - 17
3.3.4	设置项目	3 - 18
3.3.5	注意事项	3 - 20
3.4 语言切	刀换软元件设置	3 - 21
3.4.1	设置	3 - 22
3.4.2	设置项目	3 - 23
3.4.3	注意事项	3 - 24
3.5 设置图	客码	3 - 26
3.5.1	设置	3 - 27
3.5.2	密码的设置项目	3 - 28
3.5.3	注意事项	3 - 33
3.6 系统作	言息设置	3 - 34
3.6.1	相关对象项目一览表	3 - 43
3.6.2	设置方法	3 - 51
3.6.3	设置项目	3 - 51

3 - 1 到 3 - 96

3.6.4 使用示例 3 - 52
3.6.5 注意事项
3.7 通讯接口的设置(连接机器设置) 3-60
3.7.1 设置
3.7.2 设置项目 3 - 61
3.7.3 注意事项
3.8 GOT 的显示及操作设置(GOT 设置) 3 - 85
3.8.1 设置
3.8.2 设置项目 3 - 86
3.8.3 注意事项
3.9 设置 GOT 的时钟数据(时钟设置) 3-89
_ 3.10 GOT 的开机画面3 - 90
3.10.1 设置
3.10.2 设置项目 3 - 93
3.10.3 注意事项
3.11 手持式 GOT 的设置 3 - 95

第4章 对象设置的前期准备

4.1	登录注	释	4	_	1
	4.1.1	登录注释前的预备知识	4	_	1
	4.1.2	注释一览表对话框的显示方法	4	_	4
	4.1.3	注释登录的基本操作	4	_	7
	4.1.4	登录注释	4	_	17
	4.1.5	登录注释组的列	4	_	20
	4.1.6	复制或剪切已登录的注释	4	_	21
	4.1.7	已登录的注释的删除 / 字符串清除	4	_	25
	4.1.8	删除注释组的列	4	_	27
	4.1.9	更改已登录的注释的设置	4	_	28
	4.1.10	将注释作为文件进行保存 / 读取	4	_	30
	4.1.11	编辑文本 /CSV 文件中保存的注释	4	_	34
	4.1.12	登录注释时的注意事项	4	_	39
4.2	登录部	6件	4	_	41
	4.2.1	部件登录的预备知识	4	_	41
	4.2.2	部件登录的基本操作	4	_	43
	4.2.3	登录部件	4	_	45
	4.2.4	复制所登录的部件	4	_	48
	4.2.5	删除所登录的部件	4	_	49
	4.2.6	编辑所登录的部件	4	_	50
	4.2.7	更改部件的属性	4	_	51
	4.2.8	注意事项	4	_	52
4.3	将部件	用的 BMP/JPEG 文件登录到存储卡中	4	_	53
	4.3.1	使用 BMP/JPEG 文件部件之前	4	_	55
	4.3.2	将 BMP/ JPEG 文件部件存储到存储卡中	4	_	56
	4.3.3	注意事项	4	_	57
4.4	进行辅	助设置	4	_	58

4 - 1 到 4 - 98

4.4.1	相关对象项目一览表	4 -	- 63
4.4.2	设置	4 -	- 68
4.4.3	设置项目	4 -	- 69
4.4.4	注意事项	4 -	- 76
4.5 关于按	建窗口	4 -	- 78
4.5.1	按键窗口的类型	4 -	- 78
4.5.2	相关设置	4 -	- 80
4.5.3	标准按键窗口的各个键及显示内容	4 -	- 84
4.5.4	按键窗口的操作方法	4 -	- 85
4.5.5	用户创建按键窗口的方法	4 -	- 87
4.5.6	注意事项	4 -	- 97

第5章 对象的公共设置

5 - 1 到 5 - 74

5.1 软元件的设置	5	_	1
5.1.1 关于软元件的设置	 5	_	1
5.1.2 设置	 5	_	2
5.1.3 设置项目	 5	-	4
5.2 GOT 中可处理的数值数据	5	_	29
5.3 对象的配置及显示图象的设置	5	_	30
5.3.1 对象的配置	 5	_	30
5.3.2 图形框的设置	 5	_	32
5.3.3 对象的尺寸更改	 5	-	35
5.4 状态的设置	 5	_	38
5.4.1 显示的优先顺序	 5	_	39
5.4.2 配置及设置	 5	_	39
5.4.3 设置项目	 5	_	40
5.4.4 状态设置的操作示例	 5	_	43
5.4.5 注意事项	 5	—	44
5.5 显示条件、动作条件的设置	 5	_	45
5.5.1 配置及设置	 5	_	52
5.5.2 设置项目	 5	_	52
5.5.3 注意事项	 5	_	54
5.6 数据运算功能	5	_	55
5.6.1 配置及设置	 5	_	58
5.6.2 设置项目	 5	_	59
5.7 偏置功能	5	_	61
5.7.1 配置及设置	 5	_	63
5.7.2 设置项目	 5	_	63
5.7.3 注意事项	 5	_	63
5.8 安全功能	5	_	65
5.8.1 安全功能的设置操作	 5	_	72
5.8.2 注意事项	 5	_	73

画面设计手册 2/2

第6章 指示灯、开关

6.1	指示灯		6	_	1
	6.1.1	相关设置	6	_	2
	6.1.2	配置及设置	6	_	3
	6.1.3	位指示灯的设置项目	6	-	4
	6.1.4	字指示灯的设置项目	6	_	9
	6.1.5	注意事项	6	_	17
6.2	触摸开	÷关	6	_	18
	6.2.1	相关设置	6	_	21
	6.2.2	配置及设置	6	_	23
	6.2.3	位开关的设置项目	6	_	24
	6.2.4	数据写入开关的设置项目	6	-	44
	6.2.5	扩展功能开关的设置项目	6	_	48
	6.2.6	画面切换开关的设置项目	6	_	56
	6.2.7	站号切换开关的设置项目	6	_	67
	6.2.8	键代码开关的设置项目	6	-	73
	6.2.9	多用动作开关的设置内容	6	-	77
	6.2.10	注意事项	6	_	83

第7章 数值、文本显示

7.1	数值显	显示 / 数值输入	7	- 1
	7.1.1	相关设置	. 7	- 3
	7.1.2	配置及设置	7 -	- 10
	7.1.3	数值显示的设置项目	7 -	- 11
	7.1.4	数值输入的设置项目	7 -	- 21
	7.1.5	注意事项	7 -	- 35
7.2	数据列]表显示	7 -	- 39
	7.2.1	相关设置	7 -	- 40
	7.2.2	设置数据列表显示之前	7 -	- 41
	7.2.3	配置及设置	7 -	- 43
	7.2.4	设置项目	7 -	- 44
	7.2.5	注意事项	7 -	- 54
7.3	ASCII	显示 /ASCII 输入	7 -	- 55
	7.3.1	相关设置	7 -	- 56
	7.3.2	设置 ASCII 显示 /ASCII 输入之前	7 -	- 61
	7.3.3	配置及设置	7 -	- 63
	7.3.4	设置项目	7 -	- 64
	7.3.5	注意事项	7 -	- 73
7.4	时钟显	「	7 -	- 75
	7.4.1	相关设置	7 -	- 76
	7.4.2	配置与设置	7 -	- 77
	7.4.3	设置项目	7 -	- 78
	7.4.4	注意事项	7 -	- 81

6-1到6-86

7-1到7-106

5	注释显	「「「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」「」	7	_	82
	7.5.1	相关设置	7	_	83
	7.5.2	配置及设置	7	_	84
	7.5.3	注释显示(位)的设置项目	7	_	85
	7.5.4	注释显示(字)的设置项目	7	_	94
	7.5.5	注意事项	7 -	• 1	105

第8章报警

8 - 1 到 8 - 236

_	8.1	使用报	烈警之前	8	_	3
		8.1.1	关于报警功能	8	_	15
		8.1.2	关于扩展报警功能	8	_	19
	8.2	扩展报	·警监视(扩展用户报警)	8	_	25
-		8.2.1	相关设置	8	_	26
		8.2.2	设置之前的须知	8	_	28
		8.2.3	预先了解可带来便利的内容	8	_	39
		8.2.4	配置及设置	8	_	46
		8.2.5	设置项目	8	_	47
		8.2.6	注意事项	8	_	59
_	8.3	扩展报	警监视(扩展系统报警)	8	_	63
		8.3.1	相关设置	8	_	64
		8.3.2	设置之前的须知	8	_	67
		8.3.3	预先了解可带来便利的内容	8	-	75
		8.3.4	配置及设置	8	-	79
		8.3.5	设置项目	8	-	80
		8.3.6	注意事项	8	-	85
_	8.4	扩展报	3警显示(扩展用户报警 / 扩展系统报警)	8	-	89
		8.4.1	相关设置	8	_	90
		8.4.2	设置之前的须知	8	-	92
		8.4.3	预先了解可带来便利的内容	8	-	96
		8.4.4	配置及设置	8	-	105
		8.4.5	设置项目	8	-	106
		8.4.6	扩展报警显示用触摸开关的说明	8	-	126
		8.4.7	注意事项	8	_	130
_	8.5	扩展报	3警弹出显示	8	_	136
		8.5.1	相关设置	8	_	137
		8.5.2	设置之前的须知	8	-	138
		8.5.3	预先了解可带来便利的内容	8	-	142
		8.5.4	配置及设置	8	-	152
		8.5.5	设置项目	8	-	153
		8.5.6	注意事项	8	-	165
_	8.6	用户报	3警显示	8	_	171
		8.6.1	相关设置	8	_	172
		8.6.2	设置用户报警之前	8	-	173
		8.6.3	配置及设置	8	-	180
		8.6.4	设置项目	8	-	182
		8.6.5	用户报警显示用触摸开关的说明	8	_	188

	8.6.6	注意事项	- 191
8.7	系统排	8警显示 8	- 193
	8.7.1	相关设置	- 194
	8.7.2	设置系统报警之前	- 195
	8.7.3	配置及设置	- 197
	8.7.4	设置项目	- 198
	8.7.5	注意事项	- 200
8.8	报警证	2录显示 8	- 201
8.8	报警证 8.8.1	2录显示 8 相关设置 8	- 201 - 203
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2	2录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8	- 201 - 203 - 204
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2 8.8.3	2录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8 配置及设置 8	- 201 - 203 - 204 - 210
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2 8.8.3 8.8.4	記录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8 配置及设置 8 设置项目 8	- 201 - 203 - 204 - 210 - 212
8.8	报警证 8.8.1 8.8.2 8.8.3 8.8.4 8.8.5	2录显示 8 相关设置 8 设置报警历史记录显示之前 8 配置及设置 8 设置项目 8 报警历史记录显示用触摸开关的说明 8	- 201 - 203 - 204 - 210 - 212 - 230

第9章 部件

9-1到9-74

9.1	部件显	2示	9 -	1
	9.1.1	相关设置	9 -	3
	9.1.2	部件的显示方法	9 -	4
	9.1.3	配置及设置	9 -	9
	9.1.4	部件显示(位)的设置项目	9 -	10
	9.1.5	部件显示(字)的设置项目	9 -	16
	9.1.6	部件显示(固定)的设置项目	9 -	27
	9.1.7	注意事项	9 -	32
9.2	部件移	3动	9 -	35
	9.2.1	相关设置	9 -	36
	9.2.2	部件的移动 / 显示方法	9 -	37
	9.2.3	部件移动路径的设置(以画面为单位的公共设置)	9 -	45
	9.2.4	配置及设置	9 -	47
	9.2.5	部件移动(位)的设置项目	9 -	48
	9.2.6	部件移动(字)的设置项目	9 -	55
	9.2.7	部件移动(固定)的设置项目	9 -	67
	9.2.8	注意事项	9 -	73

第10章图表、仪表

10 - 1 到 10 - 138

10.1 面板	义表显示	10	_	1
10.1.1	相关设定	10	-	1
10.1.2	设置面板仪表前	10	_	2
10.1.3	配置及设置	10	_	3
10.1.4	设置项目	10	-	4
10.1.5	注意事项	10	_	14
10.2 液位	显示	10	_	15
10.2.1	相关设定	10	_	16
10.2.2	设置液位显示前	10	_	17
10.2.3	配置及设置	10	_	19
10.2.4	设置项目	10	_	21

10.0.1	以且 ·双百 · · · · · · · · ·
10.8.5	历史趋势图用触摸开
10.8.6	注意事项
第11章条	件→动作
11.1 状态监	ā视功能
11. 1. 1	相关设置
11.1.2	设置
11.1.3	设置项目
11.1.4	注意事项
11.2 时间动	力作功能
A - 12	

10.3	趋势图		10	_	31
	10.3.1	相关设定	10	_	31
	10.3.2	设置趋势图表前	10	_	32
	10.3.3	配置及设置	10	_	35
	10.3.4	设置项目	10	-	36
	10.3.5	注意事项	10	-	46
10.4	折线图	表	10	_	47
	10.4.1	相关设置	10	_	48
	10.4.2	设置折线图表前	10	-	48
	10.4.3	配置和设置	10	-	50
	10.4.4	设置项目	10	-	51
	10.4.5	注意事项	10	-	63
10.5	条形图	表	10	_	65
	10.5.1	相关设置	10	_	65
	10.5.2	设置条形图表之前	10	-	66
	10.5.3	配置及设置	10	-	68
	10.5.4	设置内容	10	_	69
	10.5.5	注意事项	10	-	78
10.6	统计图		10	_	79
	10.6.1	相关设置	10	_	80
	10.6.2	设置统计图之前	10	_	81
	10.6.3	配置和设置	10	_	82
	10.6.4	设置项目	10	_	83
	10.6.5	注意事项	10	-	90
10.7 散点图				_	91
	10. 7. 1	相关设定	10	_	92
	10.7.2	设置散点图之前	10	-	93
	10.7.3	配置及设置	10	_	99
	10.7.4	设置项目	10	-	100
	10. 7. 5	注意事项	10	-	115
10.8	历史趋	势图	10	_	116
	10.8.1	相关设置	10	_	117
	10.8.2	设置历史趋势图之前	10	_	118
	10.8.3	配置及设定	10	_	121
	10.8.4	设置项目	10	_	122
	10.8.5	历史趋势图用触摸开关的说明	10	_	135
	10.8.6	注意事项	10	_	137

10.2.5 注意事项 10 - 29

第1

1	1.1	状态监	〔视功能	11	_	1
	1	1.1.1	相关设置	11	_	2
	1	1.1.2	设置	11	-	3
	1	1.1.3	设置项目	11	-	4
	1	1.1.4	注意事项	11	-	9
1	1.2	时间动	1作功能	11	_	10

11 - 1 到 11 - 52
条形码	马功能	13 -	8
13.2.1	相关设置	. 13 -	9
13.2.2	设置前	. 13 -	10
13.2.3	设置	. 13 -	13
13.2.4	设置项目	. 13 -	14

12.2.4	注意事项	12	- 21
12.3 扩展	配方功能	12	- 22
12.3.1	设置前的须知	12	- 23
12.3.2	预先了解可以带来便利的内容	12	- 45
12.3.3	设置	12	- 53
12.3.4	设置项目	12	- 54

相关设置 12 - 11

设置 12 - 12 设置项目 12 - 12

第13章 外部输入输出

13.2.2	设置前		13 - 10
13.2.3	设置		13 - 13
13.2.4	设置项目		13 - 14
13.2.5	注意事项		13 - 15
第14章维	护功能	14 - 1 到	14 - 10
14.1 系统监	ā视功能		14 - 1
14.2 梯形图	出监视功能		14 - 2

12.3.5 注意事项 12 - 63

11. 2. 1 11. 2. 2 11. 2. 3	设置项目 1 注意事项 1	l1 - l1 - l1 -	- 10 - 11 - 14
11.3 日志巧	力能1	11 -	- 15
11.3.1	相关设置1	11 -	- 16
11.3.2	设置日志前 1	L1 -	- 17
11.3.3	设定 1	11 -	- 34
11.3.4	设置项目 1	11 -	- 35
11.3.5	注意事项 1	11 -	- 48

第12章 配方

12.2 配方功能

12.2.1 12.2.2

12.2.3

12.3.2 预先了 12.3.3 设置.

12.1 配方功能和扩展配方功能的区别

13.1 硬拷贝

13.1.1

13.1.2

13.2 条形码功能

14.3 A列表程序编辑功能

14.4 FX 列表程序编辑功能

14.5 智能模块监视功能

13.1.3 设置项目 13 - 4 13.1.4 注意事项 13 - 7

相关设置 13 -

设置......13 - 3

13 - 1 到 13 - 18

12 - 1 到 12 - 70

12 - 4 12 - 10

13 - 1

14 - 3

14 - 414 - 5

2

14.6	网络监视功能	14 - 6
14.7	Q运动控制器监视功能	14 - 7
14.8	伺服放大器监视功能	14 - 8
14.9	CNC 监视功能	14 - 9

15 - 1 到 15 - 12

16 - 1 到 16 - 102

第15章 其它

15.1 画面认	周用功能	15 -	- 1
15.1.1	配置及设置	15 -	- 2
15.1.2	设置内容的确认	15 -	- 3
15.1.3	注意事项	15 -	- 4
15.2 测试]	力能	15 -	- 9
15.2.1	配置及设置	15 -	- 10
15.2.2	设置项目	15 -	- 10
15.2.3	注意事项	15 -	- 11
15.3 网关现	力能	15 -	- 12

第16章 脚本功能

16.1 关	于脚本功能	16 -	1
16.1	1 特点	16 -	1
16.1	2 使用上的注意事项	16 -	6
16.2 工	呈脚本、画面脚本	16 -	10
16.2	1 设置前	16 -	10
16.2	2 控制构造	16 -	13
16.2	3 可以使用的数据和表示方法	16 -	18
16.2	4 执行前的设置和操作步骤	16 -	28
16.2	5 设置	16 -	29
16.2	6 设置项目	16 -	30
16.2	7 程序示例	16 -	38
16.2	8 注意事项	16 -	43
16.2	9 使用 bmov 时的注意事项	16 -	44
16.3 对	象脚本	16 -	47
<u>16.3</u> 对 16.3	象脚本 1 设置前	16 - 16 -	47 47
<u>16.3</u> 对 16.3 16.3	象脚本 1 设置前 2 控制结构	16 - 16 - 16 -	47 47 52
<u>16.3</u> 对 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	16 - 16 - 16 - 16 -	47 47 52 64
<u>16.3</u> 对 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前 2 控制结构 3 可以使用的数据和表示方法 4 执行前的设置和操作步骤	16 - 16 - 16 - 16 - 16 -	47 47 52 64 67
16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	16 - 16 - 16 - 16 - 16 - 16 - 16 - 16 -	47 47 52 64 67 68
16.3 次寸 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	$ \begin{array}{r} 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ \end{array} $	47 47 52 64 67 68 68 68
16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	$ \begin{array}{rrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrr$	47 47 52 64 67 68 68 78
16.3 XJ 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3	象脚本 1 设置前	$\begin{array}{rrrr} 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \end{array}$	47 47 52 64 67 68 68 68 78 83
16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.4 故	象脚本 1 设置前	$ \begin{array}{r} 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ 16 & - \\ \end{array} $	47 47 52 64 67 68 68 78 83 83 86
16.3 对 16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.4 故 16.4 故	象脚本 1 设置前	$\begin{array}{rrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrr$	47 47 52 64 67 68 68 78 83 83 86 86
16.3 对 16.3 对 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.3 16.4 故 16.4 故 16.4 4	象脚本 1 设置前	$\begin{array}{rrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrr$	47 47 52 64 67 68 68 78 83 83 86 86 91

A - 14

附录	附录 - 1 到 附录 - 16
附录1 键代码一览表	附录 - 1
附录 2 绘图用纸	附录 - 6
附录 3 指定 XOR 时的合成色	附录 - 8
附录 4 GT Designer2 的版本升级追加功能一览表 (GOT1000 系列用)附录 - 9	
索引	索引 - 1 到 索引 - 6

图象	功能	参阅页码注
预览	确认 GOT 的画面图象。	7-49 页
	排列对象及图形。	11-21 页
	成批更改同一个画面上的对象及图形的颜色 / 属 性。	12-1 页
成批更改颜色 基本2 基本3 基本1 基本2 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3 基本3	成批更改散布在多个画面中的对象及图形的颜 色。	12-12 页
成批更改图形 基本2 基本3 基本1 基本2 基本3 〇 〇 〇 基本2 基本3 〇 〇 基本2 基本3 〇 〇 基本2 基本3 〇 〇 基本1	成批更改开关及指示灯的图形。	12-12 页
成批更改软元件 M10 M11 M12 M100 M101 M102 〇 〇 〇 〇 〇 〇	成批更改所设置的软元件。	12-12 页
成批更改通道No. @1M10 @1M11 @1M12 @3M10 @3M11 @3M12 @ @ @ @ @ @ @ @ @ @	成批更改通道号。	12-12 页
数据列表	选择重叠的图形及对象。	12-16 页
	列表显示所设置的软元件。	12-17 页
多语言输入 「手動」 目文 中文	使用多种语言输入文本及注释。	12-23 页

编辑操作(GT Designer2 版本□基本操作/数据传输手册)



对象功能(GT Designer2 版本□画面设计手册)

1 指示灯、开关

图象	功能	参阅页码注
指示灯显示 红色 运行中 中 倍止	改变指示灯的亮灯颜色。	6-1页
位开关 「「」」 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	通过触摸对位软元件进行 0N/0FF。	6-24 页
数据写入开关	通过触摸更改字软元件的值。	6-44 页
fræjî£开关 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	通过触摸将画面切换至应用程序等。	6-48 页
	通过触摸切换基本、窗口画面。	6-56 页
站号切换开关 更改监视对象	通过触摸切换所监视的连接设备的站号。	6-67 页
键代码开关 A B C D I M F G T	作为数值 /ASCII 输入用键使用。	6-73 页



图象	功能	参阅页码注
数值显示 D100:334 D100 334 D100 34 D100 34 D100 34 D100 34 D100 34 D100 D100 D100 D100 D100 D100 D100	以数值显示软元件的值。	7-1页
数值输入	写入软元件的值。	7-1 页
数据列表显示 D100: 55 D101: 122 D102: 34	以表格形式显示多个软元件的值。	7-39 页
ASCII显示 D10:4F8EH(三) D11:4895H(菱) 三菱 三菱	以文本显示软元件的值。	7-55 页
ASCII输入	将文本代码输入到软元件中。	7-55 页
时钟显示 [02/03/18] 15:27	显示年月日 / 时间。	7-75 页
注释显示	显示注释。	7-82 页

3 报警

	图象		功能	参阅页码注
扩展报警显示	\Diamond	(明) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	发生报警时,以历史记录形式显示 GOT 的出错及 通讯出错、用户创建的信息。此外,对报警进行 分级显示。	8-89 页
扩展报警弹出显示	\Diamond		发生报警时,以弹出的形式显示 GOT 的出错及通 讯出错、用户创建的信息。此外,对报警进行分 级显示。	8-136 页
用户报警显示		02/04/18 13:25:40 生产线停止	发生报警时,显示用户创建的信息。	8-171 页
系统报警显示		007 设置马达铁元件	发生报警时,显示 GOT 的出错及通讯的出错。	8-193 页
报警历史记录显示		时间 信息 13:25 生产线A停止 13:05 超过上限 13:03 均达停止	发生报警时,以历史记录的形式显示用户创建的 信息。	8-201页

4 部件

图象	功能	参阅页码注
部件显示	显示已登录的部件。	9-1页
部件移动显示	显示移动的部件。	9-35 页

5 图表、仪表

图象	功能	参阅页码注
面板仪表显示	以仪表形式显示软元件的值。	10-1 页
液位显示	显示软元件的值相对于总体值的比例。	10-15 页
趋势图显示	以趋势图的形式显示软元件的值。	10-31 页
折线图显示	以折线图的形式显示软元件的值。	10-47 页
条形图显示	以条形图表的形式显示软元件的值。	10-65 页
统计图显示 併图 条形图	以图表的形式显示软元件的值相对于总体值的比 例。	10-79 页
	以散点图的形式显示软元件的值。	10-91 页
记录趋势图显示	以趋势图的形式显示日志功能所采集的当前及以 前的数据。	10-116 页



7 配方



8 外部输入输出

图象	功能	参阅页码注
	将 GOT 的监视画面输出到存储卡中。	13-1 页
条形码 1350	将条形码阅读器读取的数据写入软元件中。	13-8 页



图象	功能	参阅页码注
CNC监视	可以与 MELDAS 专用显示器一样,对与 GOT 相连接的 MELDAS 进行位置显示监视等。	14-9 页
网关功能 ULK网 三菱电机制可编程控制器 D100 250 欧姆龙公司制可编程控制器 TIM50	从办公室对生产现场进行远程监视、远程维护。	15-12 页

10 脚本功能

图象	功能	参阅页码注
$\mu_{x} = \left\{ \begin{array}{c} if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00F))\\ [[w:100]=1;]\\ if(([b:X1]=00Y)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00F))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00F))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00F))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00Y))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00Y))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00Y))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00Y))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00F))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X2]=00F)\&\&([b:X3]=00F))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&\&([b:X3]=00F))\\ [[w:100]=2;]\\ if(([b:X1]=00F)\&[[w:100]=00F)\\ [[w:100]=2;]\\ [[w:100]=2;]\\ [[w:100]=2;]\\ [[w:100]=2;]\\ [[w:100$	通过脚本控制 GOT 的显示。	16-1 页

11 对象公共设置

图象	功能	参阅页码注
数据运算	通过计算公式对软元件值进行运算,以运算的值 执行对象功能。	5-55 页
偏置 <u> </u>	将偏置软元件的值加到监视软元件地址中进行监 视。	5-61 页
安全	通过密码对使用者进行限制。	5-65 页

其它功能(GT Designer2 版本□画面设计手册)

图象	功能	参阅页码注
^{字体} 16点阵标准字体 16点阵高质量黑体 16点阵高质量宋体	以各种字体显示文本。	2-15 页
	使图形与对象重叠。	2-51 页
1对多连接功能	监视多台连接设备。	2-120 页
语言切换 英文 中文 日文	可以进行多语言切换显示。	3-21 页
连接设备设置	对连接设备进行通讯设置。	3-60 页
COT设置	对 GOT 进行有关显示及操作方面的设置。	3-85 页
时钟设置 し し し し し し し し し し し し し	对 GOT 所使用的时钟进行设置。	3-89 页
开机画面 COTOCO CR	设置 GOT 启动时的显示画面 (BMP 文件)。	3-90 页
假名汉字转换功能	通过 ASCII 输入进行假名汉字切换。	7-73 页

数据传输(GT Designer2 版本□基本操作/数据传输手册)



打印(GT Designer2 版本□基本操作/数据传输手册)

图象	功能	参阅页码注
	打印工程的信息(画面图象及标题列表等)。	9-1页

注: "以上参阅页码为日文手册的页码,英文手册 / 中文手册的具体页码可能有所不同。"

与本产品有关的手册如下所示。 应根据需要参考本表。

关联手册

手册名称	手册编号		
GT15 设备使用说明书			
介绍 GT15 设备的各部分名称、外形尺寸、安装、电源配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容。	SH-080594CHN		
(另售)			
GT11 设备使用说明书			
介绍 GT11 设备的各部分名称、外形尺寸、安装、电源配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容。	SH-080592CHN		
(另售)			
手持式 GOT 设备使用说明书			
介绍手持式 GOT 的各部分名称、外形尺寸、配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容,以 及应用程序、系统配置、电缆的制作方法等。	JY997D18901		
(另售)			
GT Designer2版本2基本操作/数据传输手册(对应于 GOT1000 系列)			
介绍 GOT1000 系列的安装操作、用于绘图的基本操作及 GOT1000 系列的数据传输方法等	SH-080596CHN		
(另售)*1			
GOT1000 系列连接手册(上册、下册)			
介绍 GOT1000 系列中可使用的连接形式的系统配置、电缆的制作方法等	SH-080532ENG		
(另售)*1			
GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册			
介绍 GOT 中可使用的扩展功能 / 选项功能	SH-080544ENG		
(另售)*1			
GOT1000 系列网关功能手册			
介绍网关功能的规格、系统配置、设置方法等	SH-080545ENG		
(另售)*1			

*1 以 PDF 文件格式存储在 GT Works2、GT Designer2 的产品中。

本手册中所使用的简称、总称

本手册的说明中所使用的简称及总称如下所示:

GOT

简称 / 总称		尔	内容	
GT1595 GT1595-X		GT1595-X	GT1595-XTBA 的简称	
	GT1585	GT1585-S	GT1585-STBA、GT1585-STBD 的简称	
		GT1575-S	GT1575-STBA、GT1575-STBD 的简称	
	07157	GT1575-V	GT1575-VTBA、GT1575-VTBD的简称	
	GIID/ 🗆	GT1575-VN	GT1575-VNBA、GT1575-VNBD的简称	
		GT1572-VN	GT1572-VNBA、GT1572-VNBD的简称	
GOT1000		GT1565-V		
系列	G1156 🗆	GT1562-VN	GT1562-VNBA、GT1562-VNBD的简称	
	GT15 □、GT15		GT1595、GT1585、GT157 □、GT156 □的总称	
	GT1155-Q		GT1155-QSBD 的简称	
	GT1150-Q		GT1150-QLBD 的简称	
	TH + 00T	GT1155HS-Q	GT1155HS-QSBD 的简称	
	于特式 GOI	GT1150HS-Q	GT1150HS-QLBD 的简称	
	GT11 □□、GT11		GT1155-Q、GT1150-Q、GT11 手持式 GOT 的简称	
GOT900 系列			GOT-A900 系列、GOT-F900 系列的简称	
GOT800 系列			GOT-800 系列的简称	

■ 通信单元

简称 / 总称	内容		
总线连接单元	GT15-QBUS、 GT15-75QBUS2L、	GT15-QBUS2、 GT15-75ABUSL、	GT15-ABUS、GT15-ABUS2、GT15-75QBUSL、 GT15-75ABUS2L
串行通信单元	GT15-RS2-9P、	GT15-RS4-9S、	GT15-RS4-TE
RS-422转换单元	GT15-RS2T4-9P、	GT15-RS2T4-25P	
以太网通信单元	GT15-J71E71-100		
MELSECNET/10 通信单元	GT15-75J71LP23-Z、	GT15-75J71BR13-	-Z
CC-Link 通信单元	GT15-75J61BT13-Z		
扩展接口转换单元	GT15-75IF900		

■ 选项

简称 / 总称		内容	
背光灯		GT15-90XLTT、GT15-80SLTT、GT15-70SLTT、GT15-70VLTT、 GT15-70VLTN、GT15-60VLTT、GT15-60VLTN	
选项功能板		GT15-FNB、GT15-QFNB、GT15-QFNB16M、GT15-QFNB32M、 GT15-QFNB48M、GT11-50FNB	
多色显示板		GT15-XHNB、GT15-VHNB	
保护膜		GT15-90PSCB、GT15-90PSGB、GT15-90PSCW、GT15-90PSGW、GT15-80PSCB、GT15-80PSGB、 GT15-80PSCW、GT15-80PSGW、 GT15-70PSCB、GT15-70PSGB、GT15-70PSCW、GT15-70PSGW、 GT15-60PSCB、GT15-60PSGB、GT15-60PSCW、GT15-60PSGW、 GT11-50PSCB、GT11-50PSGB、GT11-50PSCW、GT11-50PSGW、 GT11H-50PSC	
USB 耐环境盖板		GT15-UCOV、GT11-50UCOV	
支架		GT15-90STAND、GT15-80STAND、GT15-70STAND、A9GT-50STAND	
存储卡 CF卡		GT05-MEM-16MC、GT05-MEM-32MC、GT05-MEM-64MC、 GT05-MEM-128MC、GT05-MEM-256MC	
存储卡适配器		GT05-MEM-ADPC	
附属装置		GT15-60ATT-97、GT15-60ATT-96	
电池		GT15-BAT, GT11-50BAT	

■ 软件

简称 / 总称	内容	
GT Works2 版本□	SW 🗆 D5C-GTWK2-E/C、SW 🗆 D5C-GTWK2-EV/CV	
GT Designer2 版本□	SW 🗆 D5C-GTD2-C、 SW 🗆 D5C-GTD2-CV	
GT Designer2	GOT1000/GOT900 系列用画面设计软件 GT Designer2 的简称	
GT Converter2	GOT1000/GOT900 系列用数据转换软件 GT Converter2 的简称	
GT Simulator2	GOT1000/GOT900 系列用仿真软件 GT Simulator2 的简称	
GT SoftGOT2	监视链接软件 GT SoftGOT2 的简称	
GX Developer	SW □ D5C-GPPW-C(-CV)/SW □ D5F-GPPW(-V)型软件包的简称	
GX Simulator	SW □ D5C-LLT-E(-EV)型梯形图逻辑测试工具功能软件包的简称(SW5D5C-LLT(-V)以后)	

■ 许可键 (GT SoftGOT2用)

简称 / 总称	内容
许可键	A9GTSOFT-LKEY-P(DOS/V个人计算机用)
许可键 FD	SW5D5F-SGLKEY-J(个人计算机 CPU 单元用)

■ 其它

简称 / 总称	内容		
欧姆龙公司制可编程控制器	欧姆龙公司生产的可编程控制器的简称		
KEYENCE 公司制可编程控制器	KEYENCE 公司生产的可编程控制器的简称		
夏普公司制可编程控制器	夏普公司生产的可编程控制器的简称		
东芝公司制可编程控制器	东芝公司生产的可编程控制器的简称		
日立产机系统公司制可编程控制器	日立产机系统生产的可编程控制器的简称		
松下电工公司制可编程控制器	松下电工公司生产的可编程控制器的简称		
安川电机公司制可编程控制器	安川电机生产的可编程控制器的简称		
横河电机公司制可编程控制器	横河电机公司生产的可编程控制器的简称		
Allen-Bradly 公司制可编程控制器	Allen-Bradly 公司生产的可编程控制器的简称		
西门子公司制可编程控制器	西门子公司生产的可编程控制器的简称		
欧姆龙公司制温度调节器	欧姆龙公司生产的温度调节器的简称		
山武公司制温度调节器	山武公司生产的温度调节器的简称		
理化工业公司制温度调节器	理化工业公司生产的温度调节器的简称		
GOT(服务器)	使用服务器功能的 GOT 的简称		
GOT(客户机)	使用客户机功能的 GOT 的简称		
Windows [®] 字体	在 Windows [®] 中可使用的 TrueType 字体、OpenType 字体的简称		
智能功能模块	除主基板上所安装的可编程控制器 CPU、电源单元、输入输出单元以外的单元。		

1 关于各功能

本手册记载了 GT Designer2 版本 2.15R 版(对应日文软件版本)的有关内容。 关于产品的升级版本中所追加的功能,请参阅附录的 GT Designer2 的升级版本追加功能列表。

2 关于符号

介绍本手册中所使用的符号。



*以上是为了进行说明而创建的页面,与实际的页面将有所不同。

法项选项卡 设置安全、偏置。 通过勾选位于对证	【粗下甜的功能一觉表,可以显示本选项卡。	
	And Control Co	
[28][28] &J	7830 - 290 - 200 -	
400 2274	我用な生活能好、目前安全等性は-45%、 书集部安全功能好、目前安全功能好、同時福祉変加、*4%。 (デデール・#本当な力能) (デーデール・#本力2能)	
KYM FTD	低級利用が2本加位字項。 (二) ²² より节 可目前的な本実施 (是仅GT15可设置的项目或支持的功能。 反 医T1599 -X (X+FGT1595-X)
ж¥.	(10)年4年末年末年末年末年末年末年二 に二二、二二年、福田元年二 二十二、二二十二年、秋天月四次年1 (二二一、二二年、秋天月四次年1)	是仅GT11可设置的项目或支持的功能。
		QGT11手持式GOT可设置的项 支持的功能。

*以上是为了说明而创建的页面,与实际的页面有所不同。

田、うちょう

第6章 指示灯、开关 概要 ନ୍ତ୍ର ପ୍ଲ 指示灯显示 6.1 规格 GT15 **ст11** / 位指示灯 嗝(〔____ 6.1.3节 位指示灯的设置项目) 是根据位软元件的 ON/OFF 使指示灯亮灯 / 灭灯的功能。 公共设置 X10=0N X10=0FF 运行 停止 00 00 00 00 10.00 日 对象设置的前期准备 亮灯 灭灯 2 字指示灯 🖫 (💭 6.1.4节 字指示灯的设置项目) 此功能可以根据字软元件的值变更指示灯颜色。 D100=0 D100=1~99 D100=100~ 运行 > 发生 故障 / 对象的公共设置 停止 _____ -> olnioolnin 灭灯 亮灯 闪烁

报警

6

指示灯、开关



在指示灯显示中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 与指示灯显示以外的功能相关联的功能砂置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置(┌____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 与指示灯以外的功能相关联的功能

•检查是否有对象重叠	以工程为单位 以画面为单位
对象重叠时,在 GOT 中将显示信息。 对象重叠时,有可能在 GOT 中不能正确显示,因此,应修正监视画面数据。	
对象处于重叠状态 0 K	设置项目 • "检查 GOT 中是否有对象重叠"

6.1.2 配置及设置

1 执行以下任一操作。

- 点击 😘 (位指示灯)/ 😘 (字指示灯)
- •选择[对象]→[指示灯]→[位指示灯]/[字指示灯]菜单

2 点击指示灯显示的配置位置后,指示灯显示的配置结束。

(配置后,应通过右击鼠标或点击 ESC 键,解除配置模式。)

④ 如果对所配置的指示灯显示进行双击,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

了提示! 关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册

(12.1.1节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形 (属性表))

概要

规格

报警

1 基本选项卡

设置所监视的软元件及监视软元件 ON 时 / OFF 时的指示灯图形 (形状 / 颜色)。



基本」「文本」」选项 」 对象脚本					
	项目	内容			
软元件		设置所监视的软元件。 (〔 5.1节 软元件的设置)			
	ON	点击后,设置 0N 时想要显示的显示属性。			
	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。			
	图形	设置指示灯图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框中以外的图形及库的图形。 (〔5.3.2节 图形框的设置)			
	边框色	选择指示灯图形的边框色。			
	指示灯色	选择指示灯图心的指示灯色。			
	背景色	选择指示灯图形的填充图样及背景色。 在背景色上显示填充图样的形状及指示灯色。			
亚小刀八	填充图样	填充图样+指示灯色 例) 背景色 : ■ 填充图样: ※ 指示灯色: ■ 背景色			
	闪烁	选择指示灯的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。			
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))			
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)			

6.1 指示灯显示

2 文本选项卡

基本

设置指示灯显示的中间或上下左右处显示的文本。



ON OFF OFF → ON 里复制 / ON → OFF 里复制 文本色 选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) 文本类型 (2.3节 可设置的文本规格) 粗体 阴影 雕刻 阴影色 选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。 选择所显示的文本的字体。 字体 •12 点阵高质量宋体 •16 点阵高质量黑体 •6×8点阵 12 点阵标准 12 点阵高质量黑体 • TrueType 宋体 •16 点阵标准 •16 点阵高质量宋体 • TrueType 黑体 •Windows[®] 字体 文本尺寸 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (2.2节可绘制的图形及数据容量) 选择文本的装饰 (倾斜 / 下划线 / 倾斜下划线)。 装饰 (2.3节 可设置的文本规格) 无 倾斜 下划线 倾斜下划线 在指定的字体中选择可利用的字符集。 字符集 (2.2节 1 可选择的属性类型)

(转下页)

要

凝

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

6

开关

指示灯、

数值、文本显示

报警

[基本] 文本 选项	对象脚本			
项目	内容			
显示位置	选择将文本显示在对象的什么位置。 (中/上/下/左/右)			
水平位置	选择文本的水平位置。			
垂直位置	选择文本的垂直位置。			
文本输入区域	输入要显示的文本。 与全角、半角无关,最多可输入 32 个字符。 在希望以多行显示文本时,在 1 行的最后输入 Enter 键。 (在换行时,换行符将占用 2 个字符。)			
跟框的间隔	设置对象的边框与文本之间的间距的点数。 最多可设置为 100 点。 ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓			

3 选项选项卡

设置安全、偏置。

通过勾选位于对话框下部的功能一览表,可以显示本选项卡。

	指示灯显示(位)
	基本 文本 选项 对象脚本
	安全等研(2): 0 当 次平衡(2): 中文(端体)-米体 エ
	* 18 1140
	V 15.11 V Not
	観定 取消
「基本」「文本」 选项	对象脚本 人
项目	内容
	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。
安全等级	不使用安全功能时,将等级设置为"0"。
	([
	选择所显示文本的汉字圈。
	(二) 2.3节 可设置的文本规格)
	日语 : 以日文汉字显示。
	中文(面体)- 末体 : 以中文(面体)的汉子显示。 中文(繁体)- 黑体 : 以中文(繁体)的汉字显示。
汉字圈	例)"日文"与"中文(简体)-宋体"的区别
	(学)
र्न <u>ा</u> 5	"日文" "中文(简体)-宋体"
	本设置只有在文本选项卡中选择以下的"字体"时才有效:
	• 12 点阵标准 • 16 点阵标准 • 12 点阵高质量宋体 • 12 点阵京氏是照体 • 16 点阵京氏是宋体
	· 12 点杆向风里杰评 · 10 点杆向风里木评 · 10 点杆向风重羔评
偏置	选中后,设置编置软元件。
	(〔5.1节 软元件的设置)

公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 6 指示灯、开关 数值、文本显示

概要

规格

6 - 7

报警

4 对象脚本选项卡

有关对象脚本选项卡的设置内容请参阅以下章节:

[3] 16.3.6节	1 (2)	显示对象脚本的对象脚本选项卡
-------------	-------	----------------

指示灯显示(位)	- Addres 1	×
基本 文本 進	UU - 21 - 25 - 25 - 25 - 25 - 25 - 25 - 25	
▶ 使用对象脚本(D	
解本用户10(5):	1	
数据类型(4):	无符号81816 ▼	
触究类型(①):	(W)	
触发软元件:	10000 ▼ 軟元件 @)	
脚本预定:		
[#1s#[[#:6D0]=0;]	9	
	MARINE CO	
扩展功能	To here	
N 125-91	N 184	
	職定 取消	

(1) 对象的设置与对象属性的对应

可以在对象属性中进行对象的设置的读取 / 更改(写入)。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

O:可以对对象属性执行

×:不能对对象属性执行

	设置对话框		对象属性		
	选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		_	active	0	1)
	_		х	0	4)
			у	0	4)
	<i>3</i> 选项	安全	security	0	4)

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

*1 写入的 1)~5)表示对象属性的画面反映时机。 关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[_____] 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

6 - 8

1 基本选项卡

设置所监视的软元件及监视软元件值对应的指示灯图形(形状/颜色)。



基本 」文本 〕选项 〕数据运算 〕 对象脚本

	项目	内容
软元件		设置所监视的软元件。 () 3.1节软元件的设置)
状态*1		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	创建状态。
	删除状态	删除状态。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
	选择状态	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	范围	设置更改显示属性的条件。 将字软元件的值作为条件时,点击 范围 按钮,在显示范围编辑对话框中输入条件式。 (〔5.4节 状态的设置)
	显示方式	设置指示灯显示的显示属性。
	图形	设置指示灯图形。 如果点击 <u>其他</u> 按钮,可以选择列表对话框以外的图形及库的图形。 (〔5.3.2节 图形框的设置)
	边框色	选择指示灯图形的边框色。
	指示灯色	选择指示灯图形的指示灯色。

(转下页)

6 - 9

概要

基本	文本 选项	数据运算 对象脚本		
	项目	内容		
	背景色	选择指示灯图形的背景色 / 填充图样色。 在背景色上显示填充图样的形状及指示灯色。		
状态 *1	填充图样	例) 背景色 : 填充图样: 指示灯色: 背景色		
	闪烁	选择指示灯的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。		
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))		
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)		

*1 的详细内容请参阅下页。

*1 关于状态

关于状态的详细内容,请参阅以下章节:

[_____ 5.4节 状态的设置

- (1) 条件重复时的显示
 - 条件重复时, 编号小的状态优先显示。

例) 监视的软元件 : D100

数据显示方式

:带符号10进制数、长度16位

重复设置时的 动作优选顺序	状态号	显示范围	指示灯色	显示文本	闪烁
古	1	M10 ON	红色	停止	无
101	2	60<=\$V<=80	黄色	注意	无
Ļ	3	81<=\$V	红色	藝告	低速
低	正常时 (状态 0)	-	蓝色	正常运行	-
				* \$V 表示)	所监视的软元件的值。
	状态 1	M10 为 ON 时,指示灯色 为红色、文本显示为" 止"。	显示 停 停止		
	状态 2	监视软元件的值为 60~8 ≦ \$V ≦ 80) 时,指示灯 显示为黄色、文本显示; "注意"。	0(60 色 为 注意		
	状态 3	监视软元件的值为 81 以 (81 ≤ \$V)时,状态 3 f 示内容(指示灯色以及3 文本)与状态0的指示 交替闪烁显示。 不显示状态0中显示的 本。	上 句显 显示 JT色 文 文 警告	U1秒为 间隔闪烁	
	正常时 (状态 0)	状态 1~3 的条件以外时, 示灯色显示为蓝色,文元 示"正常运行"。	▲ 指 正常运	:行	

6

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

概要

规格

6 - 11

2 文本选项卡

将显示的文本设置到指示灯显示的中间或者上下左右处。

指示灯显示(字)
基本 文本 逸项 教養运館
法择状态 (2): 状态 1 💌 住前 (2) 住后 (2)
文本録色 (D):▼ 文本典型 (S): 案現 💌 网彩色 (D):▼
学体化): 16点降标准 ▼ 約20: 元 ⊻
学符集:
文本尺寸(2): 1 × 1 💌 1 🖂 🗴 1 × 1 × (遼 × 南) 🖂 🖌 (点)
显示位置: 中心 上心 下心 左心 右心
水平位置 ②: ← ↔ → 垂直位置 ②: ↑ ♥ ↓
运转 🔨 鏡標的间隔(性):
(A) 📇 (A)
系 200 (10) 新市(10)
・ 新聞功能 「 「 地項 「 単本 」 」 「 単本
- 現定 - 取消

【基本】 文本 】 选项 】数据运算 】 对象脚本

项目	内容	
往前 / 往后		マルドニケナルの
选择状态		以指不为义本反直。
文本颜色	选择显示文本的显示颜色。	
文本类型	选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (2.3节 可设置的文本规格)	白 白 白 白 ^{常规} 粗体 阴影 雕刻
阴影色	选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。	
字体	 选择显示文本的字体。 ・6×8点阵 ・12点阵高质量宋体 ・12点阵标准 ・12点阵高质量黑体 ・12点阵高质量黒体 	 ・16 点阵高质量黑体 ・TrueType 宋体
文本尺寸	 ・16 点阵标准 ・16 点阵局质量采体 ・Windows[®] 字体 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (〔 2.2节 可绘制的图形及数据容量) 	• TrueType 黑体
装饰	选择文本的装饰(倾斜 / 下划线 / 倾斜下划线)。 (〔 3 节 可设置的文本规格)	A A A 无 倾斜 下划线
字符集	选择指定的字体中可利用的字符集。 ([2.2节] 可选择的属性类型)	
显示位置	选择将文本显示在对象的什么位置。 (中/上/下/左/右)	左 使 下
水平位置	选择文本的水平位置。	
垂直位置	选择文本的垂直位置。	

(转下页)

」基本 2 文本 3 选项 3 数据运算 7 对象脚本				
项目	内容			
文本输入区域	输入要显示的文本。 与全角、半角无关,最多可输入 32 个字符。 在希望以多行显示文本时,在1行的最后输入 Enter 键。			
跟框的间隔	设置对象的边框与文本之间的间距的点数。 最多可设置为 100 点。 ↓ 文本 ↓ 跟框的间隔 ↓ ↓			
复制	复制所设置的文本的属性。			
粘贴	如果在其它状态下点击 粘贴 按钮,所复制的文本属性将生效。			

概要

3 选项选项卡

设置监视软元件的数据格式、安全、偏置。 选中位于对话框下部的功能一览表后将显示本选项卡。

指示灯显示(字)	×
基本 文本	选项 数据运算	
数据供型(Q):	有符号01816 ▼	
安全等级((2))	0 ÷ 次字图 (8): 中文(循体)-宋体 ▼	
☑ 偏置(0):	2200	
扩展功能		
▼透現	本城 其 其实统法 人	
	機定 取消	

(例:设置 GT15 时的画面)

「基本」文本 [选项	」数据运算 】 对象脚本
项目	内容
数据类型	选择所监视的字软元件的数据格式。 带符号 BIN16 : 以带字软元件符号的 16 位二进制值进行指示灯显示。 无符号 BIN16 : 以无字软元件符号的 16 位二进制值进行指示灯显示。 BCD16 : 以字软元件的 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值进行指示灯显示。
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔
汉字圈 (人)	 选择所显示文本的汉字圈。 () 2.3节可设置的文本规格) 日语 : 以日文汉字显示。 中文(简体)-朱体 : 以中文(简体)的汉字显示。 中文(繁体)-黑体 : 以中文(繁体)的汉字显示。 例)"日文"与"中文(简体)-朱体"的区别 ④)"日文"与"中文(简体)-朱体"的区别 ④)"日文" "中文(简体)-朱体" *(百文") "中文(简体)-朱体" *(百文") *(16 点阵标准) *(16 点阵高质量黑体) *(16 点阵高质量黑体)
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 ([

「 屏蔽处理 (8):	6 AND (D) C 10R	C (8.8)	
	(夏武 (g) :	1111 ÷ 023)	
F 移位处理(5):	修立(1) 移位数(12):	○右②	
数据运算			
C \$\$ (秋元件值)	@: [+	v 0 😤	
C p	÷ +	- \$\$(秋元件值)	
《其他②:			运算式(2)(
,			

基本	「基本」「文本」 选项 数据运算 对象脚本		
项目		内容	
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。 	
	移位处理	通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。	
数据运算		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。	

概要

6 - 15

5 对象脚本选项卡

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

指示灯显示(字) 基本 文本 #	b项 对撤脚车 │
☞ 使用对象解本(10
解本用户ID(2):	1
数据类型(4):	有将号BIN16 ▼
触发类型(T):	(00P) V (1 - (0))
触觉软元件:	20000 ▼ 較元件 @)
解本预究:	
]=];={ [w:GDO]=0: }	
	(解本網線 (2))
扩展功能 区 选项	「 数据运算 「 「 脚本
	職定 取消

(1) 对象的设置与对象属性的对应

可以在对象属性中进行对象的设置的读取 / 更改(写入)。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

O:可以对对象属性执行

- ×:不能对对象属性执行
- : 是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
-	-	active	0	1)
		X	0	4)
		у	0	4)
3 选项	安全	security	0	4)

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3] 16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机
6.1.5 注意事项

使用指示灯显示功能时的注意事项如下所示:



(1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最大点数 指示灯显示最多可配置(设置)1000点。

■



1 位开关 Ⅰ (□ 〒 6.2.3节 位开关的设置项目) 触摸该开关可进行位开关的 ON/OFF。



2 数据写入开关 **[1** (**[**]) 6.2.4节 数据写入开关的设置项目) 触摸该开关可进行字软元件值的更改。



3 扩展功能开关 **___** (**__ 3** 6.2.5节扩展功能开关的设置项目) 触摸该开关可切换梯形图监视、测试窗口等的扩展功能的画面。



④ 画面切换开关 ▲ (1) → 6.2.6节 画面切换开关的设置项目) 触摸该开关可切换基本画面 / 窗口画面。



5 站号切换开关 🖪 ([______] 6.2.7节 站号切换开关的设置项目)



概要

规格

公共设置

触摸该开关可将当前所监视的对象的软元件切换至其它站号的相同软元件。



6 键代码开关 ▲ (〔二〕 6.2.8节 键代码开关的设置项目) 触摸该开关可执行所设置的键代码的动作。



7 多用动作开关 🚺 (厂 🗊 6.2.9节 多用动作开关的设置内容)

触摸该开关可执行 1 ~ 6 的多个动作 (GT15: 最多 126 个动作; GT11: 最多 121 个动作)。

触摸开关功能一览表

开关类型	动作内容
位开关	・使指定位软元件 ON。(SET) ・使指定位软元件 OFF。(RESET) ・使指定位软元件的当前状态反转 (ON ←→ OFF)。(ALT) ・仅在按下开关中使指定软元件 ON。(点动)
数据写入开关	 ・将所设置的值写入指定字软元件中。(固定值) ・将设置字软元件的值写入指定字软元件中。(间接) ・将设置字软元件的值 + 固定值写入指定字软元件中。(固定值 + 间接)
画面切换开关	 ・切換至上一次显示的基本画面号的画面。 ・切換至指定的画面号的画面。 ・根据指定位软元件的 0N/0FF, 切換至指定画面号的画面。 ・指定字软元件的当前值符合所设置的比较式时, 切换至指定画面号的画面。
扩展功能开关	切换至梯形图监视、测试窗口等的扩展功能的画面。
站号切换开关 GT 15 仅	 将监视目标切换至指定的站号。 根据指定位软元件的 0N/OFF 将监视目标切换至指定的站号。 当指定位软元件的当前值符合所设置的比较式时,切换至指定的站号。
键代码开关	执行数值输入、ASCII 输入的按键输入及报警列表显示、数据列表显示、报警记录、扩展报警的控制。
多用动作开关	可以设置与上述开关相同的动作。

报警

6 - 19

使用实例



显示上一次显示的画面

基本画面 :正在监视站号1 窗口画面 :正在监视站号2

30

站号2

6.2 触摸开关 6 - 20



按键窗□

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

6

开关

指示灯、

文本显示

数值、

报警



在触摸开关中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与触摸开关相关的功能 … 仅与触摸开关相关。
- (2) 与触摸开关以外的功能也相关联的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。

1 辅助设置([______ 4.4节进行辅助设置)

(2) 与触摸开关以外的功能也相关的功能



2 系统信息([_____ 3.6节 系统信息设置)

(1) 与触摸开关以外的功能也相关的功能





- 3 GOT 内部软元件 (2.9.1 节 GOT 的内部软元件)
 - (1) 仅与触摸开关相关的功能







- 2 执行以下任一操作:
 点击触摸开关的光标
 ③ (位开关)
 ⑤ (画面切换开关)
 ⑥ (数据写入开关)
 ⑥ (扩展功能开关)
 ⑥ (扩展功能开关)
 ⑥ (多用动作开关)
 ⑤ (多用动作开关)
 选择触摸开关的菜单
 [对象]→[开关]→[位开关]
 [数据写入开关]
 [扩展功能开关]
 [扩展功能开关]
 [面面切换开关]
 - [画面切换开关] [站号切换开关] [键代码开关] [多用动作开关]

2 如果点击触摸开关的配置位置,触摸开关的配置结束。 (配置后,通过右击鼠标及 ESC 键,解除配置模式。)

3 双击配置的触摸开关后,显示设置对话框,参阅以后的说明进行设置。

②提示! 关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表)) 数值、文本显示 2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 9 对象设置的前期准备 7 公共设置

概要

规格

6 - 23

1 基本选项卡

2010 - 10		軟元件 (0) 物作	(#100 (・ 重位で) (- 新町の)	(京都位) (京都位)	• <u></u>	χ)	
2011 (2) Bertan (2+11) rect_5 · X地(2)	日本 (1) Beetunds (1) : reet,5 ・ 末始(1) 	■示方式 (08.00 [017 (D)	MAULE)			
	Rad. 1975. I 1998. 1976. I	874 Q) 17 10 10 10 2010 (J) 17 10 0 (J) 17 10 0 (J)	Bectungle (I)	#米色の) 編売田祥の)	• X80]
朱(D) 拼关 王 前唐 南面 王		ΦΦ β	fA	<u> </u>	(Will		

基本	文本/指示灯	选项 」动作设置 」动作条件
	项目	内容
	软元件	设置写入目标的位软元件。([5.1节 软元件的设置)
动作设置	动作	选择触摸时对写入目标的位软元件执行什么样的功能。 置位 :触摸时使位 ON。 交替 :每次触摸时在 ON、OFF 之间切换。 复位 :触摸时使位 OFF。 点动 :仅在触摸过程中使位 ON。
	ON	点击后,设置 0N 时想要显示的显示属性。
	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。
显示方式	图形	选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。 如果点击 <u>其他</u> 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。 (〔5.3.2节 图形框的设置)
	没有图形时区域 反转	将图形选择为"无"时,使无图形的触摸开关的区域与背景色融为一体后进行 XOR 反转显示的情况下选中此项。
	边框色	选择触摸开关的边框色。
	开关色	选择触摸开关的开关色。
	背景色	选择触摸开关图形的背景色/填充图样/开关色。 在背景色上以开关色显示填充图样形状。 填充图样+开关色
显示方式	填充图样	例) 背景色 : 填充图样: ▲ 开关色 : 背景色

基本 3 文本/指示灯 3	选项 〕动作设置 〕动作条件	
项目	内容	
分类	对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))	duar part
图层	未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	2

要点

关于设置了位点动的触摸开关的动作

- (1) 在对设置了位点动的触摸开关进行触摸时如果发生了以下现象,即使将触摸的手 指离开,位软元件也有可能保持 0N 状态不变。
 - GOT 的硬件异常
 - GOT 的电源 OFF
 - •与连接设备的通讯出错 应根据需要设置相应软元件连续 ON 时的超时时间,发生超时时对连接设备的位软 元件进行强制 OFF。
- (2) 当对设置了位点动的触摸开关进行触摸时发生了基本画面切换请求的情况下,在 松开触摸的手指时执行基本画面 / 窗口画面的切换。
- (3) 作为对象的位软元件处于 ON 状态的情况下,在触摸设置为位点动的触摸开关时, 根据动作条件的成立 / 不成立,位软元件的 OFF 时机也不一样。
 - (a) 动作条件成立时 在松开触摸手指的时刻位软元件 0FF。
 - (b) 动作条件不成立时 在触摸的时刻位软元件 0FF。

对象设置的前期准备 对象的公共设置 6 指示灯、

规格

公共设置

数值、文本显示

2 文本 / 指示灯选项卡

08(Q) 0 文本色 Q) 16	17 (2) 087-08里复制 (17 (2) 087-08里复制 (17 (2) 24年高型 (2) (17 (2) 24 (17 (2)	全部设置 [家 統	<u>₽₩Ŧ<u>x</u></u> • ₩₽6:21	
文本尺寸(2):		I I I I	(T x TD)	- (#)
水平位置(g): 文本:	<u>+</u> +→	」 新政(公司 (5) 第4500年 [7] [7] [7] [7] [7] [7] [7] [7] [7] [7]	1 8 (4) (5)	1 I
推示打功能 今 糖 如 (αφ ∩≠φ [[<u> </u>	4103 <u>+</u> <u>-</u> -	100

「基本」
文本/指示灯
选项
动作设置
动作条件

	项目		内容				
	ON		点击后,设置 ON 时显示的文本、定位、显示位置。				
	OFF		点击后,设置 OFF 时显示的文本、定位、显示位置。				
	$OFF \rightarrow ON \stackrel{!}{\rightarrow} ON$ $ON \rightarrow OFF$	里复制 / 里复制	复制文本的设置。 OFF → ON 里复制 :将 OFF 时的设置复制到 ON 时。 ON → OFF 里复制 :将 ON 时的设置复制到 OFF 时。 根据选择项目的不同,复制的内容也不一样。				
		全部设置	复制所有的文本设置。				
		只限于文本	仅复制文本。				
	文本色		选择显示文本的显示颜色。				
	文本类型		选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (2.3节 可设置的文本规格)	自	相 体	Ĥ 阴影	Ĥ ^{雕刻}
文本	阴影色		选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。				
	字体		选择所显示的文本的字体。 •6×8点阵 •12点阵高质量宋体 •12点阵标准 •12点阵高质量黑体 •16点阵标准 •16点阵高质量宋体	•16 点 •Truel •Truel	□阵高质量 Type 宋作 Type 黑作	量黑体 本 本	
	文本尺寸		•Windows [®] 字体 对于 TrueType 宋体、TrueType 黑体、Windows [®] 字体字体,只有在 文本时有效。 在动作设置选项卡中设置了间接标签时,固定为 16 点阵。 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (〔2.2节 可绘制的图形及数据容量)	"文本 /	/ 指示灯	"选项	卡中直接输入
	装饰		选择文本的装饰(倾斜/下划线/倾斜下划线)。 (〔2.3节可设置的文本规格)	A 无	A 倾斜	A F划线	A 倾斜下划线

(转下页)

基本	又本/指示灯	」 选项 │动作设置│动作条件│	
	项目	内容	
	字符集	在指定的字体中选择可利用的字符集。 ([
	显示位置	选择将文本显示在对象的什么位置。 (中/上/下/左/右)	
	水平位置	选择文本的水平位置。	
N 1 .	垂直位置	选择文本的垂直位置。	
¥4	文本	输入要显示的文本。 与全角、半角无关,最多可输入 32 个字符。 在希望以多行显示文本时,在1行的最后输入 Enter 键。 (在换行时,换行符将占用 2 个字符。)	
	跟框的间隔	设置对象的边框与文本之间的间距的点数。 最多可设置为 100 点。	
皆示灯功能		选择触摸开关的图象(ON图形、OFF图形)的切换方法。	
	键	对触摸开关进行触摸时,显示 0N 图形。 未对触摸开关进行触摸时,显示 0FF 图形。	
	位	在"软元件"中设置的位软元件为 ON 时,从 OFF 图形切换为 ON 图形。 选择后,设置软元件(〔 5.1节 软元件的设置)。	
	字	在 "软元件"中指定的字软元件处于在 "范围"中指定的范围内时,从 OFF 图形切换为 ON 图形。 选择后,进行以下设置。 软元件 :设置字软元件。() 3.1节 软元件的设置) 数据长度 16 位 /32 位 :选择字软元件的数据长度。 数据格式 有符号 BIN :将字软元件的值处理为带符号的二进制值。 无符号 BIN :将字软元件的值处理为无符号的二进制值。 无符号 BIN :将字软元件的值处理为无符号的二进制值。 定数据 长度中选择了 "32 位"时) 显示范围 范围 :设置了指定的字软元件后,点击范围,按钮,设置 ON/OFF 图形的切换范围。	



关于"指示灯功能"

根据触摸开关中设置的 ON 图形、OFF 图形的用途选择项目。

(1) 选择"键"时

希望仅切换触摸时的图象时选中此项。由于在未触摸时,与软元件的状态无关,将显示 OFF 图形,因此在希望显示软元件的状态时,应选择"位"、"字"。





(2) 选择"位"、"字"时

希望根据软元件的状态如果将软元件切换触摸开关的图象时选中此项。 如果将软元件设置得与基本选项卡中所设置的软元件相同,可以显示通过触摸开 关操作的软元件的状态,也可以作为指示灯功能使用。

例) 位: 设置M100时





M100为0FF时,显示0FF图形。

3 选项选项卡

R全等研(虚示)(())	0 1	安全等机 (输入)(0) 20 一行
- 同时按下禁止	[inten	_ 次字圏(4) 中文(関係)-未体 ・
6E.Q.)	法	· (38)
2次按下中间的原因	10.00	
State Same	(Fpers.)	- REGI
1099-212	PL.	开方型 -
10000.00		HEQUITE IN A
	1	Trans ()
27-211	1	liter et an
marris from	111.00	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1000	100
ARRIA D	1 2	E STE SALATE OF
4988 W =	直有	· wasi@ ⊂ 15881574
(編章 ②) [<u>y</u> <u>Kena</u>
CHORED IN		

(例:设置GT15时的画面)

「基本」文本/指示灯」	如动作设置 】动作条件
项目	内容
安全等级(显示)/ 安全等级(输入)	使用安全功能时,设置安全等级(1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能) 必须将安全(输入)的安全等级设置得大于安全(显示)的安全等级。
同时按下禁止*1	设置同时按下禁止时选中此项。 (除GT1595-X以外)选中后,选择同时按下禁止的动作(ON优先/OFF优先)。
汉字圈 (工)	选择所显示文本的汉字圈。 (C) 2.3节可设置的文本规格) 日语 : 以日文汉字显示。 中文(简体)-宋体 : 以中文(简体)的汉字显示。 中文(繁体)-黑体 : 以中文(简体)的汉字显示。 何)"日文"与"中文(简体)-宋体"的区别 (日文")"中文(简体)-宋体"的区别 (日文")"中文(简体)-宋体" 本设置只有在文本选项卡中选择以下的"字体"时才有效: 12 点阵高质量黑体 ·16 点阵高质量宋体 ·16 点阵高质量黑体
延迟	选中后,可以以1秒为单位设置最短1秒最长5秒的动作延迟时间。 无 :不设置延迟时选中此项。 ON :通过以所设置的时间持续按压触摸开关执行 ON 动作时选中此项。选中后,设置延迟时间。 通过此设置可以防止误输入。 OFF :触摸开关 ON 后,经过所设置的时间后执行 OFF 动作时选中此项。在设置时间内为 ON 状态。选中后,设置延迟时间。 2次按下 :触摸一次后,在设置时间内再一次触摸后执行动作时选中此项。选中后,设置延迟时间。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

6

指示灯、开关

数值、文本显示

_ 基本 ↓ 文	本/指示灯 送	动作设置」动作条件				
	项目	内容				
	图形	在"延迟"中选中了 2 次按下时,设置触摸一次后的开关图形的显示属性(两次按下的中间的属性)。 选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。 如果点击 <u>其他</u> 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。				
		选择 如 损 前 的 担 有 时 时 收 重 力				
	开关色	选择触摸开关的开关色。				
	填充图样	选择触摸开关图形的背景色 / 填充图样 / 开关色。 在背景色上以开关色显示填充图样形状。				
	背景色	填充图样: ↓ 填充图样: ↓ 填充图样: ↓ 开关色: □ 背景色 □				
	文本*2	在开关图形中显示文本时,点击 文本 按钮,设置显示文本、定位、显示位置。				
2 次按下 中间的属 性	文本类型	选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (〔2.3节可设置的文本规格)				
1-44	文本颜色	选择显示文本的显示颜色。				
	阴影色	选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。				
	字体	选择所显示的文本的字体。 • 6 × 8 点阵 • 12 点阵高质量宋体 • 16 点阵高质量黑体 • 12 点阵标准 • 12 点阵高质量黑体 • 16 点阵高质量黑体 • 16 点阵标准 • 16 点阵高质量宝体 • TrueType 宋体				
	文本尺寸	 • Windows[®] 字体 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (〔				
	装饰	选择文本的装饰 (倾斜 / 下划线 / 倾斜下划线)。 () 2.3节 可设置的文本规格) A A A A A A A A A A A A A A A A A A A				
	字符集	 在指定的字体中选择可利用的字符集。 (〔				
蜂鸣器音		选择对触摸开关进行触摸时的蜂鸣音的鸣响时机。 一直有 :触摸时总是发出蜂鸣音。 仅在动作条件成立时有 :仅在动作条件成立中对触摸开关进行触摸时发出蜂鸣音。 一直无 :触摸时不发出蜂鸣音。				
瞬时		在 "蜂鸣器音"中设置了 "一直有"、" 仅在动作条件成立时有"时, 仅在对触摸开关进行触摸的瞬间发出 蜂鸣音时选中此项。				
按键按下中		在 "蜂鸣器音"中设置了 "一直有"、" 动作条件成立时有"时,在对触摸开关进行触摸期间发出蜂鸣音时 选中此项。				
偏置		 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 ([] 5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 ([] 5.1节 软元件的设置) 数据长度固定为 16 位。 				

*1~*2的详细内容请参阅下页。

*1 同时按下禁止

设置了同时按下禁止的触摸开关的动作如以下一览表所示。



6 - 31

*2 开关图形中显示的文本设置

2次按下的中间的属性时在开关图形中显示文本的情况下,进行以下设置。



项目	内容
显示位置	选择将文本显示在对象的什么位置。 (中/上/下/左/右)
水平位置	选择文本的水平位置。
垂直位置	选择文本的垂直位置。
文本	输入要显示的文本。 与全角、半角无关,最多可输入 32 个字符。 在希望以多行显示文本时,在 1 行的最后输入 Enter 键。 (在换行时,换行符将占用 2 个字符。)
跟框的间隔	设置对象的边框与文本之间的间距的点数。 最多可设置为100点。

4 动作设置选项卡

Bris m	14 (2)
1011	<u>₹ (8).</u>
	WCIVSA (Y)
	M.n.V.M (2)
	1ETC99.06/
	1900 (L)
	The state of the s
NY vi di	

(例:设置GT15时的画面)

基本 [文本/指示灯] 选项 动作设置 动作条件			
项目	内容		
动作	以一览表方式显示所设置的动作。		
键输入对象用户 ID*1	设置指定为键代码输入对象的对象的 ID(0~65535)。		
位 * ²	将位软元件的 0N/0FF 设置到触摸开关中时,点击此项。		
字 * ³	将字软元件的值的更改设置到触摸开关中时,点击此项。		
基本切换 *4	将基本画面的切换设置到触摸开关中时,点击此项。		
窗口切换 *5	将窗口画面的切换设置到触摸开关中时,点击此项。		
站点切换 *6 GT GT 仅	将站号切换功能设置到触摸开关中时,点击此项。		
键代码 *7	设置对象中输入键的键代码。		
编辑	从 "动作"中选择要编辑的项目,点击 编辑 按钮后,可以修正所设置的内容。		
删除	从"动作"中选择要删除的项目,点击 删除 按钮后,删除所设置的内容。		
动作顺序更改 *8	更改动作顺序时,点击此项。		

(转下页)

概要 规格 公共设置 对象设置的前期准备

对象的公共设置

6

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

6 - 33

」基本 ① 文本/指示灯 〕 选项 动作设置 〕 动作条件 〕

	项目	内容
间接标签 *9	用软元件值更改文 本	通过软元件的值更改触摸开关的文本显示时选中此项。 选中后,点击 [<u>软元件</u>] 按钮,设置存储值的软元件。
	软元件1	显示与所设置的软元件中存储的值相同编号的注释(基本注释)。 选中后,"文本/指示灯"选项卡的"文本"将无效。
	软元件 2	将其它软元件的值加到"软元件1"的值中时选中此项。 选中后,点击 [软元件] 按钮,设置存储所要加的值的软元件。 ([5.1节 软元件的设置)
	固定值	根据触摸开关的显示状态 (ON 显示 / OFF 显示),将其它的值加到"软元件 1"的值中时选中此项。 选中后,设置 ON 显示 / OFF 显示时所要加的值。
	预览编号	设置 GT Designer2 的画面上显示的触摸开关文本的注释编号。

*1~*9的详细内容参阅如下。

*1 键输入对象用户 ID

键输入对象用户 ID 是指,通过键代码操作扩展报警及历史趋势图等时,指定作为操作对象的对象用户 ID。

应将各对象的"用户 ID"与触摸开关的"键输入对象用户 ID"设置为相同的数值。

例) 触摸开关的设置及扩展报警的设置

A DIA A M	扩展用户科装星 用	
医科学科学校 区 基本 (文本/指示灯)	版本 供稿式 文本稿式 至于描述 范围 VEBAUX(*)	
动作 写入歌元件/切换方式(a) 位(b)	「 # @) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
1 現代時 7718 宇宙)	r eau:	
時間 (2)	F # (9)	
歷本切換 (g)	F MAEPRE2	
官口切換(2)	F #RRPSEERD:	
站点切换(g)	F #Richtlar	
腰代码 (D)	F +8(240) 20	
	L'Estavisto	
₩4.24#用P12 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●		

触摸开关的设置对话框

扩展报警的设置对话框

*2 位

将位软元件的 0N/0FF 动作设置到触摸开关中时,设置以下的动作。

■ "动作(位)"对话框的设置



项目	内容		
软元件	设置写入目标的软元件。 ([5.1节 软元件的设置)		
动作设置	选择在触摸时对写入目标的位软元件执行什么样的功能。 置位 : 触摸时使位 ON。 交替 : 每次触摸时在 ON、OFF 之间切换。 复位 : 触摸时使位 OFF。 点动 : 仅在触摸过程中使位 ON。		

概要

*3 字

将字软元件的值的更改设置到触摸开关中时,设置以下动作。

■ "动作(字)"对话框的设置

动作 (字)		
软元件 @): 数据长度: 数据类型 (⊈): □设置值	D100 〒 16位 (1)	▼ 軟元件 (U)
✓ 固定值 (2):	0: 100	 ★ ★
□ 初始値条件 条件値 () 复位値 ()	- (A) (D) 0 (B) 0 (确定 取消	

项目	内容			
软元件	设置写入目标的软元件。([5.1节 软元件的设置)			
数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。			
数据类型	选择"设置值"、"初始值条件"中设置值的数据格式。 有符号 BIN : 将字软元件的值处理为带符号的二进制值。 无符号 BIN : 将字软元件的值处理为无符号的二进制值。 实数 : 将字软元件的值处理为浮动小数点型实数。 (仅在数据长度中选择了"32 位"时) BCD : 将字软元件的值处理为 BCD(二进制编码的十进制)值。			
设置值	固定值 : 将固定值写入写入目标字软元件中时选中此项,然后对值进行设置。 间接 : 将指定的字软元件的值写入写入目标字软元件中时选中此项,选中后设置字软元件。 () 7 5.1节软元件的设置) 将固定值及间接二者均选中时,将固定值+间接值写入字软元件中。			
初始值条件	 "设置值"的固定值、间接二者均被选中,值成为条件值时,将复位值写入到指定字软元件中。 条件值 :对成为将复位值写入指定字软元件中的条件的值进行设置。 复位值 :设置条件值满足时,写入到字软元件中的值。 			

*4 基本切换

将基本画面的切换设置到触摸开关中时,设置以下动作。 关于基本画面切换功能的详细内容,请参阅以下章节:

[☞ 6.2.6节 画面切换开关的设置项目(基本选项卡)

■ "动作(基本切换)"对话框的设置

切换到	-		du	-1.1.0.00
● 固定值 (E)	: 1	→ 品种切割	ř j	▼ 参照(18)
○ 前画面(上	层/记录)(P)		
○ 软元件 @)	: 位		×	
			· 軟元件(2)	() 详细([)

	项目	内容
切换到		选择画面切换时的动作设置。
	固定值	切换至指定画面号的基本画面时选中此项。 设置切换目标的基本画面号。
	前画面 (上层 / 记录)	切换至上一次显示的画面号的基本画面时选中此项。
	软元件	 根据指定软元件的 0N/OFF 状态 / 当前值,切换至指定画面号的基本画面时选中此项。 在设置软元件之前,选择所监视的软元件的数据格式。 位 :根据位软元件的 0N/OFF,切换基本画面。 有符号 BIN16 :以字软元件的 16 位 2 进制值进行画面切换。 BCD16 :以字软元件的 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值进行画面切换。 软元件设置后,点击 详细 按钮进行动作设置。

报警

6 - 37

*5 窗口切换

将窗口画面的显示及切换设置到触摸开关中时,设置以下的动作。 关于窗口画面切换功能的详细内容请参阅以下章节:

☞ 6.2.6节 画面切换开关的设置项目(基本选项卡)

■ "动作 (窗口切换)"对话框的设置

切换到					
● 固定值(E): 1	÷ [-	参照(B)
○ 软元件 @): 位			Ψ.		
			· 软元	件(1)	详细(I)
切换类型					
· 重叠1(1)	1	重叠2(2)			
⑦ 叠加1 (W)		●叠加2			

	项目	内容
切换到		选择画面切换时的动作设置。
	固定值	切换至指定的窗口画面号的画面时选中此项。 设置切换目标的窗口画面号。
	软元件	根据指定软元件的 0N/OFF 状态 / 当前值,切换至指定画面号的窗口画面时选中此项。在设置软元件之前,选择所监视的软元件的数据格式。 位 :根据位软元件的 0N/OFF,切换窗口画面。 有符号 BIN16 :以字软元件的 0N/OFF,切换窗口画面切换。 BCD16 :以字软元件的 16 位二进制数值进行窗口画面切换。 软元件设置后,点击 [详细] 按钮进行动作设置。
切换类型		选择对触摸开关进行触摸时,显示 / 切换为何种类型的窗口画面。 重叠 1: 对于基本画面中设置的重叠 1 窗口画面的显示位置显示指定窗口画面 / 切换至指定窗口画面。 重叠 2: 对于基本画面中设置的重叠 2 窗口画面的显示位置显示指定窗口画面 / 切换至指定窗口画面。 叠加 1: 对于基本画面中设置的叠加 1 窗口画面的显示位置显示指定窗口画面 / 切换至指定窗口画面。 叠加 2: 对于基本画面中设置的叠加 2 窗口画面的显示位置显示指定窗口画面 / 切换至指定窗口画面。

6 - 38

将站号切换功能设置到触摸开关中时,设置以下的动作。 关于站号切换功能的详细内容,请参阅以下章节:

〔 3 6.2.7节 站号切换开关的设置项目(基本选项卡)

■ "动作(站号切换)"对话框的设置

动作(站点切换) 🛛 🗙
- 切换到 ● 本站 ①
● 其他站点 @) 网络号 @): 0 📑 PLC站号 (S): 0 📑
C 软元件 @): 位
▼ 軟元件 (Y) 详细 (L)
切换类型
○ 工程 (4)
 ● 基本画面(B) ● エス・ホーロー
○ 車叠窗口1(1)
○ 重叠窗口2(2)
(登加窗口2
确定取消

	项目	内容
切换到		选择站号切换时的动作设置。
	本站	监视 GOT 的连接目标的站号时选中此项。
	其他站点	将监视目标切换为其它站时选中此项。 在"网络号"、"PLC站号"中,以10进制数设置切换目标的网络号。
	软元件	 根据指定软元件的 0N/OFF 状态 / 当前值,切换至其它站时选中此项。在设置软元件之前,选择所监视的软元件的数据格式。 位 : 根据位软元件的 0N/OFF,切换站号。 有符号 BIN16 : 以字软元件的 16 位 BIN 值进行站号切换。 BCD16 : 以字软元件的 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值进行站号切换。 软元件设置后,点击 详细 按钮进行动作设置。
切换类型		工程 : 对全部工程进行站号切换时选中此项。 画面 : 仅对指定的画面进行站号切换时选中此项。

6 - 39

*7 键代码

将键代码设置到触摸开关中时,设置以下动作。

健代码 键代码类型 (<u>K</u>):		款值•1	SCII输入	
④ 数值・文本(b):	PPPF :	-	(2) 後代码支換(2)	
〇 动作(Q):	7777	无		

	项目	内容
键代码		设置键代码。 (〔附录1键代码一览表)
	键代码类型	 设置键代码类型。 数值・ASCII输入
数値・文本 将键代码输入至数值 / 选中后,输入数值 / 文		将键代码输入至数值 / 文本中时选中此项。 选中后,输入数值 / 文本,按压 <u>键代码转换</u> 」时将自动进行键代码转换。
	动作	通过键代码设置动作时,选中此项。 选中后,选择动作并进行设置。(【 附录 1 键代码一览表)

(1) 关于键代码的多个设置

在1个触摸开关中可以设置多个键代码。 通过设置多个键代码,可以创建以一键通输入字符串的触摸开关等。

多用动作开关	
 基本 文本/指示灯 助作 写入软元件/切换方式 (a) 1 鍵代码 8247 2 鍵代码 9548 0 鍵代码 9044 1 錢代码 6840 	8E4F:三 9548:菱 9364:电 8B40:机 000D:(确定)
健輸入対象用户ID: 日本です。	以一键通输入"三菱电机"

在将进行了键代码的多个设置的触摸开关配置到用户创建的键盘窗口中时,只可以执行第1个键代码。此外,在将键代码输入至扩展报警中时,只能执行第1个键代码。

(2) 文本代码的读取顺序 / 写入顺序

可以按照所监视的连接设备的规格选择触摸开关中设置的文本代码的读取 / 写入顺序。

[7.3.2节 设置 ASCII 显示 / ASCII 输入之前

*8 动作顺序更改

希望更改动作顺序时,进行以下设置。

动作順序更改	
动作顺序 聽代码 数据设置 置位 复位 交替 点动 基本面面切換 重全窗口2回面切换 叠加窗口2回面切换 叠加窗口2画面切换 站点切换	向上 (U) 向下 (L) 既定值设置 (S) 返回初始值 (C)
确定取消	

	项目	内容
动作顺序		从显示在上面的动作开始按顺序执行。 由于键代码被最先执行,因此不能更改其动作顺序。 从第 2 个以后的动作可以由用户进行更改。
	向上	希望将所选动作的动作顺序向上升高1个位置时选中此项。
	向下	希望将所选动作的动作顺序向下降低1个位置时选中此项。
	既定值设置	将通过 向上 / 向下 所更改的动作顺序设置为既定值时,选中此项。
	返回初始值	<u>向上</u> / <u>向下</u> 所更改的动作顺序恢复为默认状态时,选中此项。

6

公共设置

报警

6 - 41

*9 间接标签

(2)

(3)

(4)

希望根据软元件的值更改触摸开关中显示的文本时进行此设置。

(1) 仅设置"软元件1"时
与触摸开关的 0N 显示、0FF 显示无关,显示与
"软元件1"的值相同编号的注释
(基本注释)。

设置了"软元件1"及"软元件2"时

2"的值相同编号的注释(基本注释)。

设置了"软元件1"及"固定值"时

设置了"软元件1"、"软元件2"时

触摸开关的 ON 显示时,显示与"软元件 1"+

"软元件 2" + "固定值 0N" 的值相同编号的注

触摸开关的 0FF 显示时,显示与"软元件 1"+ "软元件 2"+"固定值 0FF"的值相同编号的

(基本注释)。

释(基本注释)。

注释(基本注释)。

与触摸开关的 0N 显示、0FF 显示无关,显示将 通过 <u>向上</u>/(向下) 所更改的动作顺序"软元件

触摸开关的 0N 显示时,显示与"软元件 1"+

"固定值 ON"的值相同编号的注释(基本注释)。触摸开关的 OFF 显示时,显示与"软元件 1"+"固定值 OFF"的值相同编号的注释



显示注释编号16

显示注释编号15

5 动作条件选项卡

戦災営業(位):	785 3	
软元件 (四):	150 • [於元注:	<u>v</u>
秋元件范围 数据长度 数据关型(A)	● 16位(1) ← 32位(2) 東田平111	
18.89 F	32768 < 350 < 32767	荊風の
shie -		
TERE OF	1 18800	

□ 基本] 文本/指示灯] 选项] 动作设置] 动作条件

	项目	内容
触发类型		 选择以何种动作条件使对象动作。 (〔
软元件		在"触发类型"中选择"ON中"、"OFF中"、"范围"时,点击 软元件 按钮,设置位软元件、字软元件 (仅范围选择时)。 (〔5.1节软元件的设置)
软元件范围		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为触发的字软元件中设置以下项目。
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
	数据类型	选择字软元件的数据格式。 有符号 BIN : 将字软元件的值处理为带符号的二进制值。 无符号 BIN : 将字软元件的值处理为无符号的二进制值。 实数 : 将字软元件的值处理为浮动小数点型实数。 (仅在 "数据长度"中选择了 "32 位"时)
	范围	点击 范围 按钮,设置字软元件的范围的条件式。 () 3 5.5节 显示条件、动作条件的设置)
多位触发	位数	将"触发类型"选择为位条件时,设置作为多位条件设置的位软元件数 (2 [~] 8)。 设置后,点击 设置 按钮,设置位软元件及条件成立内容。 ([

概要 规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 6 指示灯、开关 数值、文本显示

6 - 43

1 基本选项卡

动作说量	
軟元件(Q):	▶100 · 秋光件(g)
数据长度	● 16位 ① _ C 32位 ②
数据类型(4)	有符号118 _
·秋景信	
	广阔接 (g) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
口 2月11年 (1)	● 开关色(Q): ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
育景色(Q)	
■単色の) 〒(0)の日	× <u> </u>

基本 「文本/指示灯」 选项 「动作设置」 动作条件

	项目	内容		
动作设置	软元件	设置写入目标的软元件。([5.1节 软元件的设置)		
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。		
	数据类型	 选择"设置值"中设置的值的数据格式。 有符号 BIN : 將字软元件的值处理为带符号的二进制值。 无符号 BIN : 將字软元件的值处理为无符号的二进制值。 		
	设置值	固定值 : 将固定值写入到写入目标字软元件中时选中此项,然后对值进行设置。 间接 : 将指定的字软元件的值写入到写入目标字软元件中时,选在此项,然后设置字软元件。		
	ON	点击后,设置 0N 时想要显示的显示属性。		
	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。		
显示方式	图形	选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。 如果点击 其他 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。 (〔5.3.2节 图形框的设置)		
	没有图形时区域 反转	将图形选择为"无"时,使无图形的触摸开关的区域与背景色融为一体后进行 XOR 反转显示的情况下选中 此项。		
	边框色	选择触摸开关的边框色。		

(转下页)

基本	〕文本/指示灯 〕 逆	选项	
	项目	内容	
	开关色	选择触摸开关的开关色。	
显示方式	背景色	选择触摸开关图形的背景色 / 填充图样 / 开关色。 在背景色上显示填充图样的形状及开关色。 填充图样+开关色	^{獲強} 2
	填充图样	例) 背景色 : 填充图样: 开关色 : 背景色	
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))	5 规格
图层		 未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置) 	7.1
		·	公共设置

1

6 - 45

2 文本 / 指示灯选项卡

文本 / 指示灯选项卡的设置内容与位软元件的相同。 有关详细内容请参阅以下章节:

〔 〒 6.2.3节 位开关的设置项目(文本/指示灯选项卡)

教服与人并关	8
■本 文本/指示打 法消 均作设置 均作设置 文本 (300) (377(2) 077-08里反射 全部设置 月間子文本 文本色(2) ・ 文本同型(2) 第項 ・ 1000(1) 平年(2) 1045(1011) ・ 1000(1)	1
X&R(TQ) 1 = 1 1	

3 选项选项卡

选项选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节请参阅以下章节:

[3] 6.2.3节 位开关的设置项目(选项选项卡)

微概写入开关	x
基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作条件	
安全等原(虚宗)(1)() 二 安全等原(輸入)(1)) 二 二 (1)(示影)第移会安	I
□ 問約版下葉止 ①: ②: ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○	ł
延迟(山): 元 💌 📃 (物)	I
2次按下中间的属性	
图形(d): Square:Square_1 ▼ 其他(d)	I
(近照色句): 〒	I
常景色(1):	I
文本(2) (文本語色(2): (*	ł
文本英型(位): 軍龍 💌 同影色(位): 💌	ł
字件(1): 16点四标准 = 茶坊: 元 =	ł
学符集: 一	ł
文本尺寸伝): 1 x 1 × 1 × 1 × 席 x 商) 24 × (在)	I
線鳴器音 ②: 一直有 → G 統計 ② C 振跳技下中	
「 編置 (2): 「 「 第三部 第三部 第三部 第三部 第三部 第三部 第三部 第三部 第三部 第二部 第二部 第二部 第二部 第二部 第二部 第二部 第二部 第二部 第二	I
扩展功能	Ę.
☑ 选项 ☑ 动作设置 ☑ 动作条件	
- 現定 - 取消	

⁽例:设置GT15时的画面)

4 动作设置选项卡

动作设置选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 ● 6.2.3节 位开关的设置项目(动作设置选项卡)

动作(4) 写入联元件/切奠方式	<u>a</u> ap
10 M 17 M 100	(平在)
	五本切典(E)
	留口切換(10)
	基点切换 ②
	雙代時 @D
	adda (g
	1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
用软元件值更改文本	A 1999 (c)
Trinter C	
LEAD ALL ALL	
anne () E. H.	<u>v</u>
MALE AND	
wice.	

(例:设置GT15时的画面)

5 动作条件选项卡的内容 动作条件选项卡的设置内容与位开关的相同。

有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 ● 6.2.3节 位开关的设置项目(动作条件选项卡)

(本) 文本/指	的灯 透現 助作说量 动作条件	
「「「「「「「」」」		
rin at	F Marri	
山口行行道・	6	
25020	ATTAILS +	
ss F		100.00
# (1815		
(0.77.0)	E THE RECO	
展初起	TO DESCRIPTION OF TRANSPORT	

6 - 47

1 基本选项卡



基本 [文本/指示灯]	选项 动作条件	
项目		内容
动作设置	选择所显示的扩展功能画面的类型。 应用程序 连接设备设置 按键窗口 开始硬拷贝* 设置 亮度调整 口令 时钟设置 数据维护 扩展配方* 日志* 保全功能 系统监视 网络监视* 梯形图监视* 智能模块监视* 伺服放大器监视* 伺服放大器监视* Q运动控制器监视* Q运动控制器监视* 自我诊断 维护时期通知* 画面清屏	: 显示应用程序。 : 显示效值 /ASCII 输入功能中所使用的键盘窗口。 : 开始硬拷贝功能 (画面数据的收集开始) : 显示效置画面。 : 显示设置画面。 : 显示设置画面。 : 显示改置画面。 : 显示口令画面。 : 显示可令画面。 : 显示时钟设置画面。 : 显示时钟设置画面。 : 显示对解配方信息。 : 显示扩展配方信息。 : 显示打展配方信息。 : 显示作志信息。 : 显示作志信息。 : 显示作志信息。 : 显示作志信息。 : 显示和护功能画面。 : 显示解的激视动能的画面。 : 显示解的激放大器监视画面。 : 显示伺服放大器监视画面。 : 显示伺服放大器监视画面。 : 显示何服放大器监视画面。 : 显示何服放大器监视画面。 : 显示何服放大器监视画面。 : 显示何服放大器监视画面。 : 显示不知表编辑功能的画面。 : 显示所对表编辑功能的画面。 : 显示所对表编辑功能的画面。 : 显示解试功能中使用的窗口。 () ① 15.2节 测试功能) : 显示自我诊断画面。 : 显示非时期通知画面 : 显示维护时期通知画面

* 仅对应于 GT15

(转下页)

基本	〕文本/指示灯] 注	选项 〕 动作条件		
	项目	内容		
ON OFF 图形 没有图形时区域 反转	ON	点击后,设置 0N 时想要显示的显示属性。		
	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。		
	选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。 如果点击 <u>其他</u> 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。 ([2		
	没有图形时区域 反转	将图形选择为"无"时,使无图形的触摸开关的区域与背景色融为一体后进行 XOR 反转显示的情况下选中此项。		
显示方式	边框色	选择触摸开关的边框色。	效	
开关色 背景色 填充图样	开关色	选择触摸开关的开关色。		
	选择触摸开关图形的背景色 / 填充图样 / 开关色。 在背景色上显示填充图样的形状及开关色。 填充图样+开关色			
	填充图样	例)背景色: 」 填充图样: ※ 开关色: 背景色	品な生物	
分类 対象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 ([] GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))	4 * [*]	
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔	对角得置的前	

对象的公共设置

6

指示灯、开关

数值、文本显示

2 文本 / 指示灯选项卡的内容

文本 / 指示灯选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 중 6.2.3节 位开关的设置项目(文本/指示灯选项卡)

广展功能开关
※末 文本/報告切 (逸現) 設備条件 文本 (05(0) 077(2) 077→00単変制 全部设置 月限予文本 文本色(2): ・ 文本典型(2): 常現 ● 同能色(3): ・ 平体(2): 116.5月4杯燈 ● 同能色(3): ・ 平花点: ・ 平花点: ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
X#X<9.0:
学展功能 「日本市社
「「「「「「「」」」」「「「」」」」「「「」」」」「「」」」「「」」」」「「」」」」

3 选项选项卡

11 文本/指示灯 透現 动	作条件
全等原 虚示) (1): 「二	安全等级 (输入): 🧧 🚍
DISTERNATION CONTERNATION	─ 次字面(2): 中文(请体)-宋体 ▼
20: 无 たた下中间的爆炸	■ 1 (8)
MH (U): Senare : Senare 1	▼ 素核(0)
1386 m	#### m
市景色 (1):	(第五回幕(2): □ ▼
X (K (Y))	文本新色(0):
7235 (0) YE +	018/A
平体(1): 16-6四形成	
in a line in a	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
文本尺寸 (2): 1 ェ 1 💌	
(4)時音(0): →古古	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
(調査 (1):	* 855/# 00
接标篮	
用软光件值更改文本	- 10-02/c
10043 (D)	
間足值(0): 0×00: 0 平	

(例:设置GT15时的画面)

「基本」「文本/指示灯」 选项 动作条件			
项目		内容	
安全等级(显示)/ 安全等级(输入)	使用安全功能时,设置安全等级(1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能) 必须将安全(输入)的安全等级设置得大	于安全(显示)的安全等级。	
同时按下禁止*1	设置同时按下禁止时选中此项。(除 GT1595-X 以外) 选中后,选择同时按下禁止的动作(ON优先 /OFF优先)。		
汉字圈 (人)	 选择所显示文本的汉字圈。 () 2.3节可设置的文本规格) 日语 : 以日文汉字显示。 中文(简体)-宋体 : 以中文(简体)的汉字显示。 中文(繁体)-黑体 : 以中文(繁体)的汉字显示。 何)"日文"与"中文(简体)-宋体"的区别 ④ () "日文" 与"中文(简体)-宋体" 本设置只有在文本选项卡中选择以下的"字体"时才有效: • 12点阵雨质量黑体 • 16点阵雨质量案体 • 16点阵高质量黑体 		
延迟	选中后,可以以1秒为单位设置最短1秒最长5秒的动作延迟时间。 无 :不设置延迟时选中此项。 ON :通过以所设置的时间持续按压触摸开关执行 ON 动作时选中此项。 选中后,设置延迟时间。通过此设置可以防止误输入。 OFF :触摸开关 ON 后,经过所设置的时间后执行 OFF 动作时选中此项。在设置时间内为 ON 状 态。选中后,设置延迟时间。 2次按下 :触摸一次后,在设置时间内再一次触摸后执行动作时选中此项。选中后,设置延迟时间。		

数值、文本显示

报警

概要

项目		内容		
2次按下中间的属性		在"延迟"中选中了2次按下时,设置触摸一次后的开关图形的显示属性(两次按下的中间的属性)。		
	图形	选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。 如果点击 <u>其他</u> 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。 (〔		
	边框色	选择触摸开关的边框色。		
	开关色	选择触摸开关的开关色。		
	填充图样	选择触摸开关图形的背景色 / 填充图样 / 开关色。 在背景色上以开关色显示填充图样形状。		
	背景色	填充图样+开关色 例)背景色 : ■ 填充图样: ※ 开关色 : ■ 背景色		
	文本*2	在开关图形中显示文本时,点击 文本 按钮,设置显示文本、定位、显示位置。		
	文本类型	选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (2.3节 可设置的文本规格)		
	文本颜色	选择显示文本的显示颜色。		
	阴影色	选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。		
	字体	选择所显示的文本的字体。 • 6 × 8 点阵 • 12 点阵高质量宋体 • 16 点阵高质量黑体 • 12 点阵高质量黑体 • 12 点阵高质量黑体 • TrueType 宋体 • 16 点阵运进 • 16 点阵高质量黑体 • TrueType 宋体		
	文本尺寸			
	装饰	选择文本的装饰 (倾斜 / 下划线 / 倾斜下划线)。 () ? 2.3节 可设置的文本规格) A A A A A A A A A A A A A A A A A A		
	字符集	在指定的字体中选择可利用的字符集。 (2.2 节 7 0选择的属性类型)		
蜂鸣器音		选择对触摸开关进行触摸时的蜂鸣音的鸣响时机。 一直有 :触摸时总是发出蜂鸣音。 动作条件成立时有 :仅在动作条件成立中对触摸开关进行触摸时发出蜂鸣音。 一直无 :触摸时不发出蜂鸣音。		
瞬时		在 "蜂鸣器音"中设置了 "一直有"、" 动作条件成立时有"时,仅在对触摸开关进行触摸的瞬间发出蜂鸣 音时选中此项。		
按键按下中		在 "蜂鸣器音"中设置了 "一直有"、" 动作条件成立时有"时,在对触摸开关进行触摸期间发出蜂鸣音时选中此项。		
偏置		 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (□ 〒 5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (□ 〒 5.1节 软元件的设置) 		

」基本 〕文本/指示灯 选项 」动作条件 〕

(转下页)
_ 基本 ↓ 文	本/指示灯 选	动作条件
	项目	内容
	用软元件值更改文 本	通过软元件的值更改触摸开关的文本显示时选中此项。 选中后,点击 [软元件] 按钮,设置存储值的软元件。
间接标签 *3	软元件 1	显示与所设置的软元件中存储的值相同编号的注释(基本注释)。选中后,"文本/指示灯"选项卡的"文本"将无效。
	软元件 2	将其它软元件的值加到"软元件1"的值中时选中此项。 选中后,点击 [软元件] 按钮,设置存储所要加的值的软元件。 ([5.1节 软元件的设置)
	固定值	根据触摸开关的显示状态 (ON 显示 / OFF 显示),将其它的值加到"软元件 1"的值中时选中此项。 选中后,设置 ON 显示时 / OFF 显示时所要加的值。
	预览编号	设置 GT Designer2 的画面上显示的触摸开关文本的注释编号。

*1 的详细内容,请参阅 6.2.3节 位开关的设置项目(选项选项卡)的*1。

*2的详细内容请参阅下页。

*3的详细内容请参阅 6.2.3节 位开关的设置项目(动作设置选项卡)的*9。

公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 6 指示灯、开关

数值、文本显示

报警

概要

规格

*2 开关图形中显示的文本设置

2次按下中间的属性时在开关图形中显示文本的情况下,进行以下设置。



项目	内容
显示位置	选择将文本显示在对象的什么位置。 (中/上/下/左/右)
水平位置	选择文本的水平位置。
垂直位置	选择文本的垂直位置。
文本	输入要显示的文本。 与全角、半角无关,最多可输入32个字符。 在希望以多行显示文本时,在1行的最后输入 Enter 键。 (在换行时,换行符将占用2个字符。)
跟框的间隔	设置对象的边框与文本之间的间距的点数。 最多可设置为100点。

4 动作条件选项卡的内容

在基本选项卡中,在动作设置中选择"按键窗口"时可以进行设置。 动作条件选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节请参阅以下章节:

〔 3 节 位开关的设置项目(动作条件选项卡)

	am i ma mana i	
触觉类型(①)		
CEPE INT	- <u>2010</u>	
A STATE OF	Annual Annual	
Shorth	CONTRACT +	
the F	1000	
to the local	ETTH REAL I	
	F	

1 基本选项卡

有面切换开关	
蓋本 文本/指示灯 透現 动作设置 动作条件	
「 現美面面仲交 「 重美智口:()) 「 重美智口:()) 「 重美智口:()) 「 重美智口:()) 「 重美智口:()) 「 美加智口:()) 「 美加	
切換到	
○ 固定画面(2): 1 → 品种切替 ▼ 参照(2)	
○ 前面面(上层/记录)(①)	
○ 軟元件 Q): 位	
★ 新元件(10) 詳価(10)	
显示方式	
08 (g) 077 (g)	
图形 (b): Square : Square_1 文社(b)	
□ 投有图明时区域反转 (2)	
近極色 创: ▼ 开关色 ①: ▼	
常景色 (2): 第二日	
分类(0): 所天 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	
5 展功能 (7) 決済 (7) 助作设备 (7) 助作条件	

基本	文本/指示灯	选项	动作设置动作条件

	项目		内容
切换画面种类		选择切换画面的类型。 基本画面 重叠窗口 1 重叠窗口 2 叠加窗口 1 叠加窗口 2	: 切换为基本画面。 : 显示或者切换重叠窗口 1 画面。 : 显示或者切换重叠窗口 2 画面。 : 显示或者切换叠加窗口 1 画面。 : 显示或者切换叠加窗口 2 画面。
切换到		选择画面切换时的动作设置。	
	固定画面	切换至指定的基本/窗口画面号的画面时 选中后,设置切换目标的基本/窗口画面 ⁴ 点击 <u>家照</u> 按钮后,将显示画面图象对记	选中此项。 号。 5框,可以对画面图象进行确认及设置。
	前画面 (上层/记录)*1	切换至上一次显示的基本画面号的画面时; 只有在切换画面为基本画面时可以选择。 由于 GOT 记忆了至目前为止所显示的基本面	选中此项。 画面号,因此根据记录最多可切换 10 个画面的基本画面。

(转下页)

基本	」文本/指示灯 ↓	选项 动作设置 动作条件
	项目	内容
切换到	软元件 * ²	 根据指定软元件的 ON/OFF 状态 / 当前值,切换至指定画面号的基本 / 窗口画面时选中此项。 在设置软元件之前,选择所监视的软元件的数据格式。 位 : 根据位软元件的 ON/OFF 切换画面。 字(有符号 BIN16) : 以字软元件的 16 位二进制值进行画面切换。 字(BCD16) : 以字软元件的 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值进行画面切换。 软元件设置后,点击 详细 按钮进行动作设置。
	ON	点击后,设置 ON 时想要显示的显示属性。
	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。
	图形	选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。 如果点击 其他 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。 (〔5.3.2节 图形框的设置)
	没有图形时区域 反转	将图形选择为"无"时,使无图形的触摸开关的区域与背景色融为一体后进行 XOR 反转显示的情况下选中此项。
显示方式	边框色	选择触摸开关的边框色。
	开关色	选择触摸开关的开关色。
	背景色	选择触摸开关图形的背景色 / 填充图样 / 开关色。 在背景色上显示填充图样的形状及开关色。
	填充图样	填充图样+开关色_ 例) 背景色 : 填充图样: 填充图样: 开关色 : 背景色
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)
		田内容请参阅下页。

*1、*2的详细内容请参阅下页。

6 - 57

6

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

1

*1 前画面 (上层 / 记录)

使用前画面开关时,可以使用上层模式或记录模式中的任意一种。

上层模式

对触摸开关进行触摸时,返回至上层的基本画面。

最多可返回 10 层。

例)



进行了 1) → 2) → 3)的画面切换后,如果触摸基本画面 2 的前画面开关,将返回至上一层的基本 画面 1。

记录模式

对触摸开关进行触摸时,返回至之前显示的基本画面。 最多可返回 10 层。

例)



进行了 1) → 2) → 3) 的画面切换后,如果触摸基本画面 2 的前画面开关,将返回至之前显示的基本 画面 3。(此后,继续触摸前画面开关时,将从基本画面 2 返回至基本画面 1。)

要点

上层模式、记录模式的信息

如果关闭了 GOT 的电源,上层信息、记录信息将无效。 当关闭了电源后再次打开电源时,即使触摸前画面开关,也不能返回至电源关闭前 的画面。(对于记录信息,通过以下(2)的方法可以保存到存储卡中。)

- (1) 上层模式与记录模式的切换方法 默认的情况下为上层模式。将前画面开关作为记录模式使用时,有以下的方法:
 - (a) 在 GT Designer2 的设置中,设置为记录模式。
 - / 从菜单栏的 [公共设置]中选择 [系统环境]。
 - 2 在系统环境对话框中点击"画面切换"。
 - 3 将"动作模式"设置为"记录"。

[_____] 3.2节 画面切换软元件设置

 (b) 通过 GOT 的内部软元件 (GS450.b14) 切换至记录模式 使 GOT 的内部软元件 (GS450.b14) ON。
 应使用状态监视功能使上述软元件 ON。
 使用示例请参阅 (2) (c)。



概要

规格

在使用记录模式时,将存储卡装入 GOT 后,最多可保存 10 个画面的记录信息。 保存记录信息后,在关闭 GOT 的电源后再次打开电源时,可以返回至电源关闭前的画面。 (a)使用方法

- 在 GT Designer2 的设置中,将存储卡保存设置为有效。
 - 1 从菜单栏的[公共设置]中选择[系统环境]。
 - 2 在系统环境对话框中点击"画面切换"。

③ 将"动作模式"设置为"记录",选中"记录保存"。

[____3.2节 画面切换软元件设置

- 在 GOT 的内部软元件 (GS450.b13) 中,将存储卡保存设置为有效。
 使用记录模式时 (GS450.b14 为 ON 时),如果使 GOT 的内部软元件 GS450.b13 ON,将可以将记录信息保存到存储卡中。
 对于上述软元件,应使用状态监视功能使其 ON。
 使用示例请参阅 (2) (c)。
- (b) 动作概要

在进行画面切换时将记录信息保存到存储卡中。 电源 0N 后,在最初的画面切换时读取存储卡内的记录信息。



1) 画面切换后,关闭电源。

- 打开电源后,如果触摸记录模式的前画 面开关,将返回至电源 OFF 前的画面。
- 3) 打开电源后进行画面切换时,最多可返回至电源 OFF 前的 10 个画面。

报警

指示灯、

(c) 通过 GOT 内部软元件切换时的设置示例 在状态监视功能的第1行中进行记录模式的设置。 (GOT 电源 ON 后, 立即被更改为记录模式。) 在监视过程中如果将上层模式更改为记录模式,在已进行了画面转移时,GOT内的画面信息将 消失,有可能导致不能按记录返回画面。

在使用记录模式时,应尽量在 GOT 电源 ON 后立即进入记录模式。



- (3) 注意事项
 - (a) 将记录信息保存到存储卡中时,在 GOT 的电源处于 OFF 的状态下,不要在连接设备侧更改画面 切换软元件的值。 在 GOT 电源处于 OFF 状态时不能保存记录,因此不能对连接设备侧控制的画面转移进行画面返 口。
 - (b) 将上层模式更改为记录模式时,在 GOT 的电源 OFF 之前,即使使 GS450. b14 OFF,也不返回至 记录模式。

此外, GS450. b13 的情况也与此相同。

(c) 通过 GOT 的内部软元件 (GS450.b14) 将上层模式切换为记录模式时,应将 GT Designer2 的设置 设置为上层模式。

在 GT Designer2 中设置为上层模式时, GS450. b14 的 ON/OFF 将无效。

*2 软元件(根据指定软元件的 ON/OFF 状态、当前值切换基本 / 窗口画面)

设置以下动作。

- •根据指定位软元件的 0N/0FF, 切换指定画面号的基本 / 窗口画面。
- •指定字软元件的当前值符合所设置的比较式时,将切换至指定画面号的基本 / 窗口画面。(最多可设置 64 个比较式。)
- (1) 指定位软元件时

位软元件设置后,点击 详细 按钮,通过以下对话框进行画面切换时的动作设置。

详细动作设置对话框的设置

详细动作设置				
03 (平 編号 図): [1 () 保持 (8)	1 1 1 1	种切替	¥	参照(6)
077 (〒 編号 @): [2 (○ 保持 @)		低尺寸登记	¥	参照(8)
	職定	取讷		

	项目	内容
ON/OFF	编号	指定位软元件 0N/0FF 时,切换至指定的画面号的基本 / 窗口画面时选中此项。 设置切换目标的画面号。
	保持	指定位软元件 ON/OFF 时,不进行画面切换时选中此项。

概要

(2) 指定字软元件时

字软元件设置后,点击 详细 按钮,通过以下对话框进行画面切换的动作设置。

详细动作设置对话框的设置

详细动作设置	
住所(1)(住所(2))	
范图 (\$5:\$\$元件值)	
0 1 🚍 🤍 💷	
	-
C 其他(1): 	
切换方式	
 ○ 編号 (0): □ ○ 周接 (1) ○ 周接 (1) ○ 保持 (1) 	
職定 取消	

	项目	内容
状态		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	创建新的状态。
	删除状态	将状态删除掉。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
	选择状态	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	范围	根据条件式,设置更改显示的字软元件值的范围。
	切换方式	 编号 :指定字软元件的值符合所设置的条件式时,切换至指定基本/窗口画面号。 在循环框中设置切换目标的画面号。 点击 参照 按钮后,将显示"画面图象"对话框,可以对画面的图象进行确认及设置。 间接 :当指定字软元件的值符合所设置的条件式时,将切换至指定字软元件的值的对应画面号。
		保持 :当指定字软元件的值符合所设置的条件式时,不进行画面切换。

②提示!

关于画面切换方法

也可以通过顺控程序进行画面切换。

通过创建将各画面切换软元件的值作为希望切换的画面号的值写入的顺控程序,可 以在不使用触摸开关(画面切换)功能的情况下进行基本/窗口画面的切换。



在基本 / 窗口画面切换软元件中使用 GOT 的内部软元件 (GB、GD、GS) 时,不能通过顺控程序进行基本 / 窗口画面的切换。



(1) 关于窗口画面的清除方法

在想要清除所显示的窗口画面时,可触摸窗口画面上的关闭按钮,或者通过触摸 开关或顺控程序将窗口画面切换软元件的值设为 "0"。(固定值:0)

(2)关于画面切换的时机 当手指离开触摸开关时进行基本 / 窗口画面的切换。 此外,如果长时间按压触摸开关,实际的画面显示与画面切换软元件的值将有可 能产生偏差。

通过状态监视功能等对画面切换软元件进行监视时,根据扫描的时机的不同,有 可能存储了与实际显示画面的画面编号不同的值。



(通过状态监视功能,存储 画面切换软元件GD10的值)

此时,通过按以下方式在各画面中设置脚本功能,可以显示实际的显示画面编号。

画面脚本

- 触发:GB100(常开、启动)
- •脚本:[w:GD87]=[w:GD10];

由于是在画面切换之后使脚本功能动作,因此应将 GOT 特殊寄存器 GS386(画面脚本初次动作)设置为 "0"。

2 文本 / 指示灯选项卡

文本 / 指示灯选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 중 6.2.3节 位开关的设置项目(文本/指示灯选项卡)

第3 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		×
	学体(1): 16点阵标准 ● 続待: 元 ● 字符集: ●	
	文本尺寸②: [1 × 1 ⊻]: ⊻ X]: ⊻ (5) 显示位置: 中 上① 下② 左心 右②	
	文本: 部相約前期(10): () (5)	
	#示灯功職 ● 種 @ ● 位 @: ● 字 @: 10位 ⊻ (有符号303 ⊻ (○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
扩展	表功能 / 选项	_

3 选项选项卡的内容

选项选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 ● 6.2.3节 位开关的设置项目(选项选项卡)

· 文本/推示近 落块 助f	T设置 助作承任
全等頃(显示)([): 0 一当 同时按下禁止	安全等级 (%入) (D): 0
@:	汉字衢(②): 中文(蒲华)-宋华
8(11): 元	× (8)
次扳下中间的漏性	
205 (d): Square : Square_1	<u>v.</u> <u>"A.48 (87</u>
2/住色 (1): 🔹 🔹	开关色 (2):
7.景色(1): ▼	根式(1):
文本(1)	文本語色 (2):
2本英型(2): 常規 💌	閉影色(1):
F体(I): 16点阵标准	▼ 第時: 元 ▼
	李符集: 🗾
(本尺寸(型): 1 x 1 🔍	1 〒 I I I (第 × 高) 24 ▼ (点)
电影音 (J): [一百百	▼ ● 瞬时 00 ○ 按键按下中
(RB (T))	PER AN
marger 1	
71.66	
2006 注意 C 动作设备	口 动作条件

(例:设置GT15时的画面)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

6

指示灯、开关

数值、文本显示

4 动作设置选项卡的内容

动作设置选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 3 6.2.3节 位开关的设置项目(动作设置选项卡)

动作(4) 写入软元件/切换方式	位 (1)
黑小胆胆切辨 1	李(18)
	基本切换(E)
	窗口切换 (E)
	站点切换 (2)
	雜代码 (E)
	(ASS (L)
	無除(①)
************************************	▼ <u>秋元件の</u> 〒 <u>秋元件の</u> 〒 ①: □ <u></u>

(例:设置GT15时的画面)

5 动作条件选项卡的内容 动作条件选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 3 6.2.3节 位开关的设置项目(动作条件选项卡)

画面切换开关	
基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作条件	
触发类型 (2): 范围 ▼	
軟元件(図): D100 ▼ (較元件(図)	
就元件范围 数据长度: ○ 16位 (1) ○ 32位 (2) 数据类型 (3): 【有符号3.23 王	
范围: -32768 < D100 < 32767	范围(t)
多位触发	
位款(2): 2 🚊 我能(2)	
扩展功能 □ 选项 □ 动作设置 □ 动作条件	
- 職定 - 取消	1

6 - 66



概要

规格

1 基本选项卡

站点切脱开关	
基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作条件	
CRAME OF CREEKE FILL HILLING FILL	
C 数元件 (2) (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2	
CARELO CARELO	
显示方式 (0K (g) 077 (g)	
田市 (2): Square: Square.3 ・ 其他 (2)	
□ - 3 日前日本 - 19 (1) 2 昭和 (1) - 1 月天色(1) - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	
分类(の): 「昨天 ・	
ず展功能 □ 逸収 □ 动作设置 □ 动作条件	1
确定 取消	

	项目	内容
切换到		选择站号切换时的动作设置。
	本站	监视 GOT 的连接目标的站号时选中此项。
	其他站点	将监视目标切换为其它站时选中此项。 在"网络号"、"PLC站号"中,以10进制数设置切换目标的网络号、站号。
	软元件 *1	根据指定软元件的 0N/OFF 状态 / 当前值,切换至其它站时选中此项。 在设置软元件之前,选择所监视的软元件的数据格式。 位 :根据位软元件的 0N/OFF,切换站号。 字(有符号 BIN16) :以字软元件的 16 位二进制值进行站号切换。 字 (BCD16) :以字软元件的 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值进行站号切换。 软元件设置后,点击 详细 按钮进行动作设置。
切换类型		工程 : 对全部工程进行站号切换时选中此项。 画面 : 仅对指定的画面进行站号切换时选中此项。

(转下页)

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

6 - 67

	项目	内容		
	ON	点击后,设置 ON 时想要显示的显示属性。		
	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。		
		选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。		
	图形	如果点击 其他 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。		
		([5.3.2节图形框的设置)		
	没有图形时区域	将图形选择为"无"时,使无图形的触摸开关的区域与背景色融为一体后进行 XOR 反转显示的情况下选中		
	反转	此项。		
显示方式	边框色	选择触摸开关的边框色。		
	开关色	选择触摸开关的开关色。		
		选择触摸开关图形的背景色 / 填充图样 / 开关色。		
	背景色	在背景色上显示填充图样的形状及开关色。		
		填充图样+开关色		
		例)背景色 :■		
	填充图样	填充图样: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2		
		开关色 : □ 背景色		
		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。		
分类		(〔 ှ GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))		
		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。		
图层		在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。		
		(〔二〕 2.6节叠合设置)		

基本 (文本/指示灯) 选项 动作设置 动作条件

*1 的详细内容参阅如下。

要点

关于执行站号切换的必要设置

- ・进行 / 不进行以画面为单位的站号切换的设置
 选择 [画面] → [属性] 菜单,在画面的属性对话框(辅助设置选项卡)中设置站
 号切换的有效 / 无效。
- 设置站号切换用的软元件

▷ 3.3节 设置站点切换用软元件

*1 软元件(根据指定软元件的 ON/OFF 状态、当前值切换监视目标的站号)

设置以下动作。

- •根据指定位软元件的 ON/OFF, 切换指定站号。
- •指定字软元件的当前值符合所设置的条件时,将切换至指定站号的画面。(最多可设置 64 个条件。)
- (1) 指定位软元件时

位软元件设置后,点击 详细 按钮,通过以下对话框进行站号切换时的动作设置。

详细动作设置对话框的设置

详细动作设置				X
0N ● <u>本站 00</u> ○ 其他站点 @) ○ 保持 @)	网络号 (2): 0		PLC站号(<u>k</u>): 0	×
OFF ● 本站 (2) ● 其他站点 (8) ● 保持 (9)	网络号 (近): 🛛	-	PLC站号 ①: <mark>0</mark>	<u>*</u>
	确定	取消		

	项目	内容
	本站	指定位软元件 ON/OFF 时,监视 GOT 的连接目标的连接设备。
ON/OFF	其他站点	指定位软元件 ON/OFF 时,将监视目标切换为其它站。 在"网络号"、"PLC 站号"中,以 10 进制数设置切换目标的网络号、站号。
	保持	指定位软元件 ON/OFF 时,不进行画面切换时选中此项。

报警

6

开关

指示灯、

(2) 指定字软元件时

设置软元件后,点击 详细 按钮,设置根据软元件的状态变更画面切换时的动作。 关于设置方法的详细内容,请参阅以下章节:

动作设置 (字)对话框的设置

自動作设置		Đ
(注前(1)) (注后) 选择状态(2)	 (新選択 (画第时の状态) 	<u>80</u>
0.通客状态	• <u>18.0</u>	① ドイロ 前端状態を)
-范围(\$\$:软元件值)	
@ \$\$(\$) <	× 1	
c I		
C I		× 1
C 其他(③):		
	苑图 (J
切换方式		
(* 本站 (0)		
〇 其他站点(B)	网络号 (g): 1 📑 PLC站号	· (C) : [C] : (C)
○ 间接 (1)		
○保持①		
	1847 E 1936 E	
	NEUR. AKIN	

	项目	内容
状态		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	创建新的状态。
	删除状态	将状态删除掉。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
	选择状态	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	范围	根据条件式,设置更改动作内容的字软元件值的范围。
切换方式		选择当指定字软元件的值符合"范围"中设置的比较式时,以何种显示方法切换站号。(3.3节设置 站点切换用软元件) 本站 :当指定字软元件的值符合所设置的条件式时,监视 GOT 的连接目标的连接设备。 其他站点 :当指定字软元件的值符合所设置的条件式时,将监视目标切换为其它站。在"网络号"、 "PLC 站号"中,以10进制数设置切换目标的网络号、站号。 间接 :当指定字软元件的值符合所设置的条件式时,将切换至指定字软元件值的对应的监视目 标。 保持 :当指定字软元件的值符合所设置的条件式时,不进行监视目标的切换。

2 文本 / 指示灯选项卡

文本 / 指示灯选项卡的设置内容与位开关的相同。 关于设置内容的细节请参阅以下章节:

〔☞ 6.2.3节 位开关的设置项目(文本/指示灯选项卡)

x= 08(0) x==0)	077 ② 077→08重复制 全部设置 月限于文本 ▼ 文本类型 ② 案現 ▼ 時影色 ②:
并44 (D):	16点阵标准 ・ 第50: 元 ・ 二
文本尺寸(יייא:: <u>י</u> ס: 1 x 1 ד 1 ד 1 ד 1 ד מלג אם פע דע (מ)
显示位置:	
水平位置(文本:	
<	(低) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1
指示打功能 ④ 键 (8)	C位(0): C単(0): 10位 ⊻ 百符号415 ⊻ ●
	15000

3 选项选项卡

选项选项卡的设置内容与位开关的相同。 关于设置内容的细节请参阅以下章节:

〔 ● 6.2.3节 位开关的设置项目(选项选项卡)

		and the second second	(64)	
修成(显示)(1 이 전	安全等值(4	NO D	골
则長下禁止 []	(inter-	· 1278	1四: 中文(論)	1)-飛体 💌
ш:	无		(8)	
双下中间的	W.E			
41 20	and Sporth	7	411.0	
(and a	1.1	用书包(4)	14	
65.00	-	相差の日	D III	
- 10 M	1	10 PERCON	+	
100 833	(THE I'VE	10(02:00)		
			- In-	
ene E	1111110			-
200	1 = 1 <u>+</u>		- (X - R) [1 1 (5)
(1) TH	一直有		(* 18665 (K)	○ 150816下中
an an	1		100070	
(日本)(日) (田)(日) (田)(日) (田)(日) (田)(日) (田)(日) (田)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日) (日)(日)(日)(日) (日)(日)(日)(日) (日)(日)(日)(日)(日)(日)(日)(日)(日)(日)(日)(日)(日)(-14 -14 -24	지 · 도 · 지 도 바바 및		रु <u>दि</u> त्वाक्षयाः ि

6 - 71

4 动作设置选项卡的内容

动作设置选项卡的设置内容与位开关的相同。 关于设置内容的细节请参阅以下章节:

〔☞ 6.2.3节 位开关的设置项目(动作设置选项卡)

动作(6) 写入软元件/切换方式	tu ur
站点切路 #100 基本	Ŧ@
	基丰切换(<u>(</u>))
	(空口切換(数))
	站点切换(g)
	總代明 四
	学出点11
	HITH GA
(周接球縦 「「用数元件値更改文本 「「「「」」」」	MERCH
Planty or F -	

5 动作条件选项卡的内容

动作条件选项卡的设置内容与位开关的相同。 关于设置内容的细节请参阅以下章节:

[● 6.2.3节 位开关的设置项目(动作条件选项卡)

站立切换开关	X
基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作蛋伴	
■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	
秋元件 (g): 2100 ▼ (秋元(中(g))	
秋元村拓国 取築代成 (* 16位(L) (* 22位(Q) 取集内型(A) (東村号1014 王)	
箱圈: -32768 < 3100 < 32767 荷圈 (2)	
sonr ma	
か 載 than	
「戸 遠雨 「戸 动作 改置 「戸 动作 条件	

1 基本选项卡

總代码 離代码供益 ○ 数値・3 ○ 动作 ①	0): (# 0) (7777 - 5) (7777 - 5)	2個・ASCII編入 一種代記	────────────────────────────────────	•
显示方式— (18(g) 图形(k)): 厂 没有图 过程色(B): 常景色(g):	017 (2) Square : Square 时区地区时(3) 平美	1 工 开关色(1): 壊充面件(2): 部帯(1):	】其他 (g) ▼ □ ▼ 常面 ▼	
ET.M.				

基本	〕文本/指示灯 】 逆	^{玉项} 动作设置 动作条件	
	项目		内容
键代码		设置键代码。 (〔 附录 1 键代码一览表)	
	键代码类型	设置键代码类型。 数值・ASCII 输入 报警・数据列表 历史趋势图 在1个触摸开关中只能设置上述键	 : 将键代码输入至数值・ASCII 输入时选中此项。 : 将键代码输入至数据列表、报警列表、报警记录、扩展报警中时选中此 项。 : 将键代码输入至历史趋势图中时选中此项。 :代码中的任意1个。
	数値・文本	将键代码输入至数值 / 文本中时选 选中后,输入数值 / 文本,按压[;中此项。 键代码转换] 时可以自动进行键代码的转换、设置。

(转下页)

概要

规格

公共设置

基本 「文本/指示灯 」 选项 「动作设置」 动作条件				
项目		内容		
键代码	动作	通过键代码设置动作时,选中此项。 选中后,选择动作并进行设置。()) 附录1键代码一览表)		
	ON	点击后,设置 0N 时想要显示的显示属性。		
OF 图 没 反	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。		
	图形	选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。 如果点击 <u>其他</u> 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。 ([5.3.2节 图形框的设置)		
	没有图形时区域 反转	将图形选择为 "无"时,使无图形的触摸开关的区域与背景色融为一体后进行 XOR 反转显示的情况下选中 此项。		
显示方式	边框色	选择触摸开关的边框色。		
	开关色	选择触摸开关的开关色。		
	背景色	选择触摸开关图形的背景色/填充图样/开关色。 在背景色上显示填充图样的形状及开关色。 填充图样+开关色		
	填充图样	 例)背景色 : 填充图样: 开关色 : 背景色 		
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))		
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 ([2.6节叠合设置)		

2 文本 / 指示灯选项卡

文本 / 指示灯选项卡的设置内容与位软元件的相同。 有关详细内容请参阅以下章节:

〔 중 6.2.3节 位开关的设置项目(文本/指示灯选项卡)

【【7月开关 基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作条件	8
文本 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	
新産 「 地理 」 ジ 助作資費 「 助作業件	

3 选项选项卡

选项选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节请参阅以下章节:

〔 ● 6.2.3节 位开关的设置项目(选项选项卡)

码开关				
4 义本/指示灯	透現 动作	我置 动作条件		
全等項(還示)(D) 同时按下禁止 (D):	0 😭	安全等研(協入)(一 次字图(E)	10 句 · ① 中文(編集)-来	* *
(J.B	泛	1	(87)	
次按下中间的原性				
State States	-Tpure,T	* 元任:	10	
092.2	14	(FALS)	+	
100.00		IE.cgi		
220 IF		E STRA WILL	U-f	
	1	Reference in	211	
THEFT. DOLL	110.00	- IN1#	10	
	Sec. 1	121.00	-	
tailing pa	1 - 1	2112	Stan Pro-	0.0
488 (D) - 1	14		Mati 00 (* 15	観察下中
(編章 (2)		141.1	term 1	
表功能 法項 5	,助作说置	○ 助作条件		
		and a state of the	1	

(例:设置GT15时的画面)

6 - 75

4 动作设置选项卡

动作设置选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 ● 6.2.3节 位开关的设置项目(动作设置选项卡)

平(1) 基本切除(2). 酸化钙(3)
基本初於(2) 留口初於(2) 防水(初於(2) 調代時(2)
留口(初終(g)) 防止(初終(g)) 線代码(g)
<u>就点切換(2)</u> 護代研(2)
總代码 @D
and the
100 m (L)
and the second se

(例:设置GT15时的画面)

5 动作条件选项卡的内容 动作条件选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

[] 6.2.3节 位开关的设置项目(动作条件选项卡)

代码开关
基本 文本/指示灯 选项 动作设置 动作条件
動業質量(空): 「超圏」 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
軟元件 (g): 1100 ● 数元件 (g).
秋元月前屋 数振长度 ○ 16位(1) ○ 32位(3) 数振矢型(4) 東井平11日 ▼
時間: -22768 < 3100 < 32767) 范围(2).
solis
100 E
* Within
「 透液 「 「 助作役置 「 」 助作条件
the Rin

1 基本选项卡

新作 三入社デ作(行政力デ(A)	(7 m) I
	字(1)
	基本切員(図)
	11日初時(1)
	延点切换 (g)
	離代時 00
	(網5篇 (2))
A LOOP BOIL	BB%(0)
environte la maisterie de la m	助作原序更改(C)
00100 00700 BR 00 Square Square 1 -	<u>×n.00</u>

(例:设置GT15时的画面)

_ 基本] 〔文本/指示灯 〕 选项 〕 〔间接标签 〕 动作条件 〕 对象脚本			
项目	内容		
动作	以一览表方式显示所设置的动作。		
键输入对象用户 ID*1	设置指定为键代码输入对象的对象 ID(0~65535)。		
位 *2	将位软元件的 ON/OFF 设置到触摸开关中时,点击此项。		
字 * ³	将字软元件的值的更改设置到触摸开关中时,点击此项。		
扩展	将扩展功能画面的切换设置到触摸开关中时,点击此项。		
基本切换 *4	将基本画面的切换设置到触摸开关中时,点击此项。		
窗口切换 *5	将窗口画面的切换设置到触摸开关中时,点击此项。		
站号切换 *6 GT 15 仅	将站号切换功能设置到触摸开关中时,点击此项。		
键代码*7	设置对象中输入键的键代码。		
编辑	从"动作"中选择要编辑的项目,点击 编辑 按钮后,可以修正所设置的内容。		
删除	从 "动作"中选择要删除的项目,点击 删除 按钮后,删除所设置的内容。		
动作顺序更改*8	更改动作顺序时,点击此项。		

(转下页)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

6

指示灯、开关

数值、文本显示

基本	〔文本/指示灯〕 :	选项] 间接标签] 动作条件] 对象脚本
	项目	内容
	ON	点击后,设置 ON 时想要显示的显示属性。
	OFF	点击后,设置 OFF 时显示的显示属性。
	图形	选择触摸开关的图形。如果选择"无",将不显示图形。
		如果点击 其他 按钮,可以选择列表框以外的图形及库的图形。
		([5.3.2节图形框的设置)
	没有图形时区域	将图形选择为"无"时,使无图形的触摸开关的区域与背景色融为一体后进行 XOR 反转显示的情况下选中
	反转	此项。
显示方式	边框色	选择触摸开关的边框色。
	开关色	选择触摸开关的开关色。
		选择触摸开关图形的背景色 / 填充图样 / 开关色。
	背景色	在背景色上显示填充图样的形状及开关色。
		填充图样+开关色
	填充图样	例)背景色 :
		填充图样: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
		开天色 : ■ 背景色
·		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。
分类		([GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))
		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。
图层		在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。
		(〔 2.6节叠合设置)
	*1~*8的详细	内容参阅如下

2 文本 / 指示灯选项卡

文本 / 指示灯选项卡的设置内容与位软元件的相同。 有关详细内容请参阅以下章节:

〔 중 6.2.3节 位开关的设置项目(文本/指示灯选项卡)

08/00	007F (2) 0FF + 68重复制 主带设置 只用于文丰
文本色 (2):	· 文本祭型(1): (案與 → 用品(2,0))
宇体(①):	16点筒標準 🔄 💷 三
支本尺寸 (L)	
显示位置	中 上回 下動 差臥 右動
水干位置(3)	
文本:	
	(4) (4)
	and the second second
1	
推示灯功能	and a second second second second
• 46.02)	αΦ. · +Φ. 100 - [400 ATT]
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

3 选项选项卡

选项选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节请参阅以下章节:

〔 중 6.2.3节 位开关的设置项目(选项选项卡)

e宝寺((温示)()) - 同时按下禁止	· P 🖃	3:2:40:00.00: 0 -	_
(I):	0835.95	汉字图 (g): 中文 (简体)-宋体	<u>*</u>
52 W :	无	• = = (8)	
2次按下中间的赋	±		
EFF (L) : Squar	e : Square_1	三 其他 (8)	
2011年10:	Ψ	开关色(D): 📃 💌	
常景色(3):	~	(項式 ②): □ ▼	
文本(2)		立本請色 (Q):	
文本英型(5):	業規 💌	用動色(型):	
≠件①: 16,8	印印标准	→ 端端: 元 →	
		学符集: 💌	
文本尺寸 (2): 1	x 1 🖉	1 〒 1 〒 (寛 x 南) 24 ▼ (点)	
\$48器音(2): -	-直有	▼ 〒 瞬时 (2) ○ 接線接下	φ
- ເຊຍະຫຼາ: [× 数元件(0)	
展初龍			

(例:设置GT15时的画面)

6 - 79

4 间接标签选项卡

8本 - (6)	文本/指示灯 选项 要联装	间接标题 动作条件 对象脚本	
P	用软元件值更改文本		
	軟元件1(L):	▼ 軟元件 Q)	
	□ 軟元件2(2):	▼ 数元件(2)	
	「國定值(1) (37(1)):	0	
	预览编号(g): 0		

「基本」文本/指示灯」 选项 间接标签 」动作条件 】 对象脚本

	项目	内容
	用软元件值 更改文本	通过软元件的值更改触摸开关的文本显示时选中此项。 选中后,点击 [<u>款元件</u>] 按钮,设置存储值的软元件。
		(〔 5.1节软元件的设置)
间接标签 *1	软元件1	显示与所设置的软元件中存储的值相同编号的注释(基本注释)。 选中后,"文本/指示灯"选项卡的"文本"将无效。
	软元件 2	将其它软元件的值加到"软元件1"的值中时选中此项。 选中后,点击 <u>款元件</u> 按钮,设置存储所要加的值的软元件。 (〔5.1节软元件的设置)
	固定值	根据触摸开关的显示状态(ON显示 / OFF显示),将其它的值加到"软元件1"的值中时选中此项。 选中后,设置 ON显示时 / OFF显示时所要加的值。
	预览编号	设置 GT Designer2 的画面上显示的触摸开关文本的注释编号。
	关于 * 1 的详细	H内

关于 *1 的详细内容,请参阅以卜草节

6.2.3节 4 动作设置选项卡的*9

6.2 触摸开关 6.2.9 多用动作开关的设置内容 6 - 80

5 动作条件选项卡

动作条件选项卡的设置内容与位开关的相同。 有关设置内容的细节,请参阅以下章节:

〔 ● 6.2.3节 位开关的设置项目(动作条件选项卡)

	ine -
- IN IN IN THE	1 <u>1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 </u>
ELEV.ST.	Carling Carling
10歳回知(A)	R8400 -
-628 E	CURENT T
- 210 H 2	
(cma)	1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

6 对象脚本选项卡

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

+ 13(4/187	灯 沈项 间接标签	动作条件、对象解率	
▼ 使用对象群本	CD CO		
解本用PID(2):	1		
款据类型(A)	无符号BIRIS	<u>.</u>	
輸業売業(1)	[08 本]	· · · · · ·	
触发软元件	20000	• 軟元件(1)	
\$1 (因入载凭件			
教務类型(1)	无符号BIRIE	<u>×</u>	
软元件	(bo)	▼ 軟元件 ① …	
脚车预定:			
[* GDO]=[* [* GDO]=[* [* GDO]=0.]	hero);		
		離半線線 (2)	
联动能		新车的相关 (2)	_

16.3.6节 / (3) 开关对象脚本的对象脚本选项卡

(1) 对象的设置与对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。 在对象属性中可进行设置的读取 / 写入的项目,与对象的设置对话框的对应如下所示。

O:可以对对象属性执行

×:不能对对象属性执行

- : 是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性			
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1	
		active	0	1)	
_	_	х	0	4)	
		у	0	4)	
<u>3</u> 选项	安全(显示)	security	0	4)	
	安全(输入)	input_security	0	2)	
	延迟	delay	0	2)	
	蜂鸣音、瞬时 / 按键按 下中	beep	0	2)	

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

6 - 82

6.2.10 注意事项

使用触摸开关时的注意事项如下所示。

1 绘图有关注意事项

- (1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最多点数 触摸开关最多可配置(设置)1000点。
- (2) 触摸开关的动作

(a) 对1个触摸开关可设置多个功能。(设置了扩展键时,不能设置多个功能。)

GT15		GT11		多项设置时的动作执行顺序*1
键代码	: 16 个	键代码	: 16 个	言
字 SET	: 20 个	字 SET	: 20 个	
置位	: 20 个	置位	: 20 个	
复位	: 20 个	复位	: 20 个	
交替	: 20 个	交替	: 20 个	
点动	: 20 个	点动	: 20 个	ţ
基本画面切换	: 1个	基本画面切换	: 1个	
重叠 1	: 1个	重叠 1	: 1个	
重叠 2	: 1个	重叠 2	: 1个	
叠加 1	: 1个	叠加 1	: 1个	
叠加 2	: 1个	叠加 2	: 1个	
站号切换	: 5个			低
合计	: 126 个	合计	: 121 个	

*1 对于键代码以外的动作顺序,可以在动作设置选项卡中进行更改。

- (3) 触摸开关的尺寸 最小尺寸为 16 点(高)×16 点(宽)
- (4) 触摸开关的有效范围

触摸开关的图形可设置为1点阵单位,有效区域可设置为16点阵单位。 用鼠标右击对象,设置"2重焦点模式有效"后,可以分别设置触摸开关的图形及触摸开关的有效 区域的大小。

∑ 5.3.3节 对象的尺寸更改



- (5) 引用注释时的注意事项
 - (a) 触摸开关使用基本注释中创建的注释。 不能使用在注释组中创建的注释。
 - (b) 只有注释的第1行可作为触摸开关的文本显示。 此外,文本尺寸大于触摸开关的边框尺寸时,触摸开关边框外的注释部分不能显示。

数值、文本显示

报警

概要

(6) 设置多个键代码时的注意事项

由于设置在以下键代码之后的键代码将不能执行,因此应将以下的键代码设置在最后。

键代码	内容	键代码类型
000DH	写入(执行)软元件/光标的移动	数值·ASCII 输入
001Вн	光标的清除	数值·ASCII 输入
0080н	光标的右移动	数值·ASCII 输入
0081н	光标的左移动	数值·ASCII 输入
0082н	上移光标	数值·ASCII 输入
0083н	下移光标	数值•ASCII 输入
FFB8h	详细信息的显示 / 下层移动	报警·数据列表
FFB9н	选择报警的复位	报警·数据列表
FFBBH	报警内容的存储卡保存	报警·数据列表

* 关于各对象中可使用的键代码,请参阅以下内容:

▶ 附录1键代码一览表

(7) 开关重叠时的注意事项

不要将下列开关与其它开关重叠。

下列开关即使未被设置为"同时按下禁止",也将成为同时按下禁止(ON优先)的开关。 因此,如果将下列开关与除下列以外的开关或者可进行触摸操作的对象重叠时,下列开关将不能动作。

键代码	内容	键代码类型*
FFBOH	光标的显示	报警·数据列表
FFB1H	光标的清除	报警·数据列表
FFB2h	上移光标(未显示光标时,显示内容的换页)	报警·数据列表
FFB3h	下移光标(未显示光标时,显示内容的换页)	报警·数据列表
FFB4H	选择的报警的日期和时间显示(确认)	报警·数据列表
FFB5h	全部报警的日期和时间显示(全确认)	报警·数据列表
FFB6h	选择的恢复完毕报警的清除(删除)	报警·数据列表
FFB8h	详细信息的显示 / 下层移动	报警·数据列表
FFB9h	选择的报警的复位	报警·数据列表
FFBBH	报警内容的存储卡保存	报警·数据列表
FFC2H	上层移动	报警·数据列表
_	扩展功能开关	-

* 关于各对象中可使用的键代码,请参阅以下内容:

₩→→ 附录1 键代码一览表

2 使用时的注意事项

- (1) 同时按下禁止
 - (a) GT1595-X 在 GT1595-X 中,不要在 GOT 的画面上同时触摸 2 点以上。 如果同时触摸,有可能反应到触摸部分以外的区域。
 - (b) GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、GT1575-VN、GT1572-VN、GT1565-V、GT1562-VN 对于触摸开关可以同时触摸 2 点。
 例如,可用于为了安全希望将 GOT 的画面用两手同时按压 2 点等情况下。
 同时触摸 3 点时,第 3 点的触摸开关将不动作。
- (2) 对触摸开关设置延迟时 对触摸开关设置两次按下时,如果在触摸开关两次按下的中间的属性时进行监视画面操作,两次按 下将不能正常动作。
- (3) 当对位 SET/RST/ALT 及画面切换以及站号切换的动作进行重复设置时如果对位 SET/RST/ALT 及画面切换以及站号切换的动作进行重复设置,根据 GS450.b12 的 ON/OFF,画面切换及站号切换的时机将有以下的不同。GS450.b12 的设置应在触摸开关的初次动作之前进行。由此,可以更改画面切换后的软元件的状态。

况墨话口	GS450.b12		
Q 直 坝 日	ON 时	OFF 时	
画面切换 / 站号切换 + 位 SET	手离开时	触摸时	
画面切换 / 站号切换 + 位 RST	手离开时	触摸时	
画面切换 / 站号切换 + 位 ALT	手离开时	触摸时	
画面切换 / 站号切换 + 位点动	手离	开时	
画面切换 / 站号切换 + 字	触摸时	触摸时	

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

6

指示灯、

数值、文本显示

使用状态监视功能, GOT 电源接通后自动地使 GS450. b12 ON 的示例如下所示。

< 状态监视功能的设置示例 >

在状态监视功能中进行以下设置:将 GOT 的内部软元件(常开的软元件:GSO.b4)设为动作条件,当动作条件 ON 时,GS450.b12 也 ON。

GOT 电源接通后,	根据状态监视	功能,	GS450.b12	将 ON。
关于状态监视功能	论的详细内容,	请参阅	到以下章节	:

[] 11.1节状态监视功能



• 在工程的状态监视中设置。

• 在状态监视功能的第1行中设置。(GOT 电源 ON 后, GS450. b12 立即 ON。)

•将条件监视周期设置为"通常"。

例) 在触摸开关中重复设置了以下动作时

 交替
 :M100

 画面切换
 :M100 为 0N 时切换至基本画面 2

 画面切换
 :M100 为 0FF 时切换至基本画面 1

(a) GS450. b12 为 0N 时的切换动作

置位 / 复位 / 交替后,手离开时执行画面切换及站号切换,以置位 / 复位 / 交替执行后的值进 行动作。



(b) GS450. b12 为 OFF 时的切换动作

与置位 / 复位 / 交替同时执行画面切换及站号切换,以置位 / 复位 / 交替执行前的值进行动



第7章 数值、文本显示





✓ 数值显示 123 (〔2〕 7.1.3节数值显示的设置项目) 是将连接设备的软元件中存储的数据以数值的形式显示到 GOT 中的功能。



2 数值输入 絕(〔〕 7.1.4节 数值输入的设置项目) 是将任意的值从 GOT 写入到连接设备的软元件中的功能。 输入用的按键为标准的键盘窗口,或者使用将键代码分配到触摸开关中所创建的按键。

通过画面上配置的触摸开关进行输入



通过键盘窗口进行输入



*1 关于键盘窗口的类型及操作方法,请参阅以下章节:
 (→) 4.5节 关于按键窗口

数值、文本显示

报警

概要

7 - 1

使用示例

以各种各样的模式显示

[_____] 基本选项卡的内容中设置



根据值更改所显示的数值色及背景色

[____ 范围设置选项卡的内容中设置



包含有小数点的数值的显示 / 输入

[____] 基本选项卡的内容中设置



与液位显示功能组合使用

[____ 10.2节 液位显示中设置




概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

7

文本显示

数值、

报警

在数值显示 / 数值输入中,除本节所介绍的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下的介绍,根据需要进行设置。

- (1) 仅与数值显示 / 数值输入相关的功能…数值显示 / 数值输入相关。
- (2) 与数值显示 / 数值输入以外的功能也相关的功能…设置时,请确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项。
- 1 辅助设置([_____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 仅与数值显示 / 数值输入相关的功能



(2) 与数值显示 / 数值输入以外的功能也相关的功能







概要

规格

报警

开关

2 系统信息([_____3.6节系统信息设置)

(1) 仅与数值显示 / 数值输入相关的功能





(2) 与数值显示 / 数值输入以外的功能也相关的功能

超出了范围的输入











3 GOT 内部软元件([____ 2.9.1节 GOT 的内部软元件)

(1) 仅与数值显示 / 数值输入相关的功能



(2) 与数值显示 / 数值输入也相关的功能





- 4 键盘窗口([____ 4.5节 关于按键窗口)
 - (1) 仅与数值显示 / 数值输入相关的功能



(2) 与数值显示 / 数值输入以外的功能也相关的功能



数值、文本显示

7.1.2 配置及设置

☑ 执行以下的任一操作:

- 123 点击(数值显示/ 💾 (数值输入)
- •选择[对象]→[数值显示]/[数值输入]菜单

② 点击数值显示 / 数值输入的配置位置后,数值显示 / 数值输入的配置结束。 (配置后,通过右击鼠标或 ESC 键解除配置模式。)

3 双击所配置的数值显示 / 数值输入后,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

「提示! 关于较为便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表中进行对象设置。

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))



在对象中设置了图形框时的调整方法 设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示 位置。



[_____ 5.3.3节 对象的尺寸更改

1 基本选项卡的内容

设置软元件、显示方式、图形。

★信星示 💈
基本 选项 范围设置 显示/动作条件 数据运算
仲共: ○ 飯直並示(2) ○ 数直输入(2)
\$5,51+ 軟元件(Q): ▼ 軟元件(Q)
数据长度: @ 16位(1) ○ 32位(2)
- 显示方式 数据共型(2): 有符号10进制数 ▼ 数值色(1): ▼
- 「 (1) ((1) ((1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (
李体 (L): 16点阵标准
教儀尺寸(2):1×1 ▼ 1 × X 1 ▼ (塩×高) 2(▼ (点)
(河縣 @): 光 ▼ □ 反转显示 @)
□ 小型位置的自动调整 (D)
- Bt
图形 (A): 元 <u>其他 (3)</u>
沈招色 (2): ●● 底色 (2): ●●
分类(D): 其他 ▼ 田居: 背面 ▼
「「「「」」 「「」」 「「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」
職定 取消

基本 近 选项 〔范围设置〕显示/动作条件 数据运算 】 对象脚本						
	项目	内容				
种类		选择使用的功能(数值显示/数值输入)。				
软元件	软元件	设置所监视的软元件。 (〔 5.1节 软元件的设置)	2置所监视的软元件。 ∑5.1节软元件的设置)			
	数据长度	b择字软元件的数据长度(16位/32位)。				
显示方式	数据类型	选择所监视的软元件的值的显示 带(无)符号10进制数 16进制数 8进制数 2进制数 2进制数 实数 例)GOT中的显示示例 带符号10进制数 无符号10进制数 实数 在默认的情况下,将软元件的值 以其它的数据格式(无符号10进 更改设置。	格式: :以 10 进制数 :以 16 进制数 :以 8 进制数 :以 2 进制数 :以 2 进制数 :以实数显示f :-12623 :12623 :1262.3 处理为带符号 BII ±制数、BCD、实数	显示值。 显示值。 显示值。 显示值。 查。 2 进制数 8 进制数 16 进制数 N 数据。 数) 监视软元件的	:0011000101001111 :30517 :314F /值时,应在选项选项卡的"数据格式"中	
	数值色	选择所显示数值的颜色。				

(转下页)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

基本	选项 〕范围	设置 显示/动作条件 数据运算 对象脚本				
	项目	内容				
	显示位数	 设置数值的显示位数。 根据 "数据格式"的不同,可设置的位数也不一样。 带(无)符号10进制数:1~13位(也包括负号(-)) 16进制数 :1~8位 8进制数 :1~6位 2进制数 :1~32位 实数 :1~32位(也包括负号(-)、小数点、小数部分) 				
	小数位数	 在"数据格式"中选择实数时,设置小数部分的显示位数(1~32位)。 在存在有比所设置的位数低的值时,进行四舍五入后显示。 设置为"0"时,将小数点以下第1位的值进行四舍五入后显示。 例)软元件的值: 6.57 小数位数 : 1 				
	字体	选择数值的字体。 • 12 点阵高质量黑体 • 6 × 8 点阵 • 12 点阵高质量黑体 • 12 点阵标准 • 16 点阵高质量黑体				
显示方式	数值尺寸	•16点阵标准 •TrueType 黑体 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (〔				
	闪烁	 选择数值、图形框的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。 				
	反转显示	将数值反转显示时选中此项。				
	小数位数的自动调 整	 将整数(实数以外的数据格式)的软元件值作为带小数点的值显示时,选中此项。 调整位"小数位数"中所设置的位数后,显示软元件的值。 例)小数位数:2 小数位数:3 连接设备的软元件值为20时 近接设备的软元件值为20时 近方面 607中的显示变为0.20 607中的显示变为0.02 除监视的软元件以外,对以下的对象进行自动调整。 显示范围 :\$V(监视软元件值/数据运算结果的值)、指定软元件的值 数据运算 :\$V(监视软元件值/数据运算结果的值)、指定软元件的值 				

(转下页)

基本	」 选项 】范围	祝贺】」显示/动作条件】」数据运算】对象脚本	1
	项目	内容	
图形		 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (〔	· 編 金
图形	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。	
	底色	底色	~
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))	。 规格
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 ([2.6节叠合设置)	围
			公共设

2 选项选项卡的内容

设置数据类型、对齐、安全、偏置、闪烁范围、绘图模式。

数值显示	×
基本 选项 范围设置 显示/动作条件 数据运算	
数据类型(A): 有符号313 ▼	
対応: ○左(1) ○中央(2) ④右(2) □ 博売社本(伝社の)(2)	
安全等级(2): 0 二	
「 靖貴 (2): 家元件 (2)	
「茶花園: ● 数値(1) ● 数値(高色(1)	
脸图模式: (* 透明 (2) C X08 (8)	
* 展功能 マ 浩田设置 レ 显示/动作条件 レ 数据运算 厂 解本 陳定 取消	

「基本」 选项 」 新	5围设置] 显示/动作条件] 数据运算] 对象脚本			
项目	内容			
数据类型	选择所显示的软元件的数据格式。 有符号 BIN : 将字软元件的值处理为带符号二进制值。 无符号 BIN : 将字软元件的值处理为无符号二进制值。 BCD : 将字软元件的值处理为 BCD(二进制编码的十进制)值。 实数 : 将字软元件的值处理为实数。 (仅在 "数据长度"中选择 "32 位"时)			
对齐	选择数值的显示位置。 <u>左</u> 中央 右 [<u>1</u> <u>5</u> 0] [<u>-1</u> <u>5</u> 0] [<u>-1</u> <u>5</u> <u>0</u>]			
填零对齐 (添加 0)	 在 "对齐"中选择了 "右对齐"的情况下,想要在数值的前面显示 "0"时选中此项。 例)(显示位数为5位时) 不去掉0 去掉0 			
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级(1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔			
偏置	 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (□ 3 5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (□ 3 5.1节 软元件的设置) 			

(转下页)

基本 选项 「范围设置」 显示/动作条件 」 数据运算 」 对象脚本					
项目	内容				
闪烁范围	选择要装饰的部分。 数值 :装饰数值部分。 数值 + 底色 :装饰数值部分及底色。	概要			
绘图模式	将数值显示重叠在液位显示上显示时选择绘图模式。 透明 :在显示液位上显示数值。 XOR :为了使液位显示与数值显示易于看清,将数值与液 位显示色进行 XOR 合成显示。当 GOT 为单色类型时 有效。 (〔一 \widehat{J} 附录 3 指定 XOR 时的合成色) [XOR] 20 \rightarrow 50	2 ^柴 蜜 3			

7 - 15

3 范围设置选项卡的内容

进行根据软元件的状态更改属性的设置。 如果在对话框下部的"扩展功能"进行勾选,将显示本选项卡。 关于状态的详细内容,请参阅以下章节:

「基本」 选项 范围设置 」显示/动作条件 】数据运算 】 对象脚本

5.4节状态的设置

住前の日日	() () () () () () () () () () () () () (1	新建状态で		
1:\$V < 0		•	MLE (E)	TO HR	余状态 (
○位①:「 《字句)			▼ 較元件	. 077	×
范围 GV: 軟元	+值点数据运算后	(約值) ————————————————————————————————————			
@ \$V: C	• 0	-			
0		₩ \$V			
0 0	<u>-</u>	w SV	< 👻 🛛		
○ 其他(6):			范围		
歌曲色 (1):	.		66. Q) :	-	1
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	*	E 1	(2) 示显转3		-

	项目	内容
状态*1 新建状态 删除状态 往前/往后 向上/向下 选择状态		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置64个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为0)
		创建状态。
		删除状态。
		切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
		更改编辑中状态的优先顺序。
		对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	软元件	 根据状态选择更改显示的条件。 位 :根据位软元件的 0N/OFF 状态更改显示时选中此项。 选中后,设置位软元件及软元件状态 (0N/OFF)。 (〔
	范围	根据条件式设置更改显示的字软元件的值的范围。
	数值色	选择状态显示条件成立时的数值色。
	底色	选择状态显示条件成立时的底色。

(转下页)

基本	「基本」 选项 范围设置」 显示/动作条件 数据运算 对象脚本				
	项目		内容		-
状态 ^{*1}	闪烁	选择数值的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隙 中速 : 以0.5秒为间 高速 : 以0.2秒为间	雨闪烁。 间隔闪烁。 间隔闪烁。		■
	反转显示	将数值反转显示时选中此项。			-
	*1 的详细内	容参阅如下。			
*1 关于状	<u>态</u>				规格
(1)	超出了所设置的 在超出了范围	的条件的显示 设置选项卡中设置的条件时	,以基本选项卡中设置的显示	属性显示。	3
(2)	条件重复时的 条件重复时, 例) 监视软章 数据显录	显示 扁号小的状态将优先。 元件 :D100 示格式 :带符	号 10 进制数、16 位长度		公共设置
	重复设置时的 动作优选顺序	状态号	显示范围	数值色	4 *

10重时的 1优选顺序	状态号	显示范围	数值色
古	1	M10 ON	红色(闪烁)
	2	200<=\$V<=300	蓝色
Ļ	3	1000<=\$V	黄色(反转)
低	通常时 (状态 0)	_	绿色
			* \$V 表示所监视的软元件的值。

<	\$V	表示所监视的软元件的值。	
---	-----	--------------	--

对象设置的前期

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

状态 1	M10 为 ON 时,数值色显示为红色(闪烁)。	- 150 -
状态 2	所监视的软元件的值为 200~300 (200 ≦ \$V ≦ 300) 时,数值色 显示为蓝色。	200
状态 3	所监视的软元件的值为 1000 以上 (1000 ≦ \$V) 时,数值色显 示为黄色(反转)。	3000
通常时 (状态 0)	在状态 1~3 的条件以外的情况下,数值色显示为绿色。	150

4 显示 / 动作条件选项卡的内容

设置对象的显示条件。

如果在对话框下部的"扩展功能"中进行勾选,将显示本选项卡。 关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

[₹ 5.5节显示条件、动作条件的设置

數值显示	×
基本 逸项 范围设置 显示/动作条件 数据运算	
触发発型(2): (08中 💌 📜 (2))	
軟元件 @): №10 ▼ 航元件 @)	
歌苑代常語 歌苑长覚: ● 18位(1) ● 32位(3)	
数据类型(U): 有初号MIH 💌	
范围(1)	
多位结发	
「「おね星茶 ① 「 星示保持 ②	
- 扩展功能	-
□ 逸項 □ 范围设置 □ 显示/动作条件 □ 数据运算 □ 解本	
職定 取消	

基本	选项 范围设置	王 显示/动作条件 」数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
触发类型		 选择对象的显示条件。 选择"周期"时,将周期(1~3600秒)以1秒为单位进行设置。 ・通常 ・ON中 ・OFF中 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・范围 ・多位触发
软元件		指定设置为显示条件的软元件。
		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为触发的字软元件中设置以下项目。
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
范围	数据类型	选择字软元件的数据格式(有符号 BIN/无符号 BIN/实数)。 只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置实数。
	范围	点击 [范围] 按钮,设置字软元件的范围的条件式。
多位触发	位数	将"触发类型"选择为"多位条件"时,设置作为显示条件的位软元件的个数 (2~8)。 设置后,点击 设置 按钮,设置位软元件及成立条件。
初始显示		在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论显示条件是否成立,仅在画面切换时的初次显示对象时,选中此项。
显示保持		在"触发类型"中选择了"ON中"、"OFF中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的显示时选中此项。 未选中时,如果显示条件不成立,对象将被清除。

5 数据运算选项卡的内容

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的细节,请参阅以下内容:

[_____ 5.6节 数据运算功能

□2121年 〒 屏蔽辻壇 (2): ○ 1430 ○ 103	(1) () (0) (0)
模式(2) - 単数の数でつ の 方の); 7777 ; (923)
移位数	0: 1 =
数据运算	
○ 北(軟元件值)(0): □	× P +
C (2 🚊 (+	✓ \$5 (款元件值)
○ 其他(2):	伝統法の
,	<u>Material (11)</u>
一 新新館 ロ 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二	口 县美/动作条件 口 数据浸管 二 職家

基本	选项 范围设置	置 显示/动作条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算	•	通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

7

数值、文本显示

6 对象脚本

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

「ヨ 16.3.6节	1	(2)	显示对象脚本的对象脚本选项卡
------------	---	-----	----------------

數值显示		X
基本 选项 2	a關改置 显示/动作条件 对象脚本	
量示の「新	λφ.	
☑ 使用对象脚本	w	
解本用户10(3):	1	
数据供型(4):	有符号31316 💌	
触发类型(D):	(8)	
触发软元件:	20000 東荒伴 ②	
脚本预定:		
[w:GD0]=[w:]]=ls=[[w:GD0]=0: }	inroj:	
	[] 3 42-32-346184 (X)]	
扩展功能 反 法項 反	1月19日 ロ 見示/かける件 厂 数据活首 ロ 脚本	
10 1001		

(1) 对象的设置与对象属性的对应
 在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。
 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

〇:可以对对象属性执行
 ×:不能对对象属性执行

-:是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
-	_	Х	0	4)
		у	0	4)
	数值色	text_color	0	3)
	数值尺寸(宽)	text_width	0	4)
	数值尺寸(高)	text_height	0	4)
1 基本	闪烁	blink	0	5)
	反转显示	highlight	0	5)
	边框色	frame_color	0	×
	底色	plate_color	0	5)
	对齐	arrange	0	3)
0	安全	security	0	4)
2 选项	闪烁范围	blink	0	5)
	绘图模式	draw_mode	0	3)

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[_____ 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

1 基本选项卡的内容

设置软元件、显示方式、图形。

數值输入 🔰
基本 违项 范围设置 显示/动作条件 数据运算
种気: ○ 数値显示 (2) ○ 数値輸入 (2) 軟元件
秋元件 ①: ▲ 16位 ① C 32位 ①
量示方式 数据洗型 ②: 「有符号10法制数 ▲ 数值色 ©:▼
豊示佐数 (2): 10 🚖 小型佐数 (2): 10 🚖
芋体(I): 16点体标准 マ
教道尺寸 ②: 1 = 1 マ 1 マ X 1 マ (第 × 南) 21 マ (約)
(闪烁 QD): 无 <u></u> 厂 反转显示 QD)
□ 小型位数的目盼调整 ①
图形
图形 (b): 无 <u>▼ 其他 (b)</u>
訪問色(U): ▲ 底色(U): ▲
分気(1): 【148 ・ 即居: 同由 ・
- 扩展功能 戸 逸頃 戸 品園设置 戸 显示/幼作条件 戸 数据活算 算本
- 職定 取消

基本	选项 范围	围设置] 显示/动作条件] 数据	运算 入 太	1象脚本				
	项目			内容				
种类		选择使用的功能(数值显示/数	值输入)。					
故三世	软元件	设置写入值的字软元件。(设置写入值的字软元件。([5.1节 软元件的设置)					
10001	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。					
显示方式	数据类型	选择所监视的软元件的值的显示 带(无)符号10进制数 16进制数 8进制数 2进制数 实数 例)GOT中的显示示例 有符号10进制数 无符号10进制数 实数 在默认的情况下,将软元件的值 数)写入软元件的值时,应在选	格式: :以 10 进制线 :以 16 进制线 :以 8 进制数 :以 2 进制数 :以实数显示 :-12623 :1262.3 作为有符号 BIN 项选项卡的"数	效显示值。 效显示值。 显示值。 显示值。 值。 2 进制数 8 进制数 16 进制数 16 进制数 数据写入。以其它 数据格式"中更改语	:0011000101001111 :30517 :314F Z的数据格式(无符号10进制数、BCD、实 设置。			
	数值色	选择所显示数值的颜色。						

(转下页)

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

报警

对象设置的前期准备 4 公共设置 2 规格

概要

基本	选项 范围	设置 显示/动作条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
显示方式	显示位数	 设置数值的显示位数。 根据"数据格式"的不同,可设置的位数也不一样。 带(无)符号10进制数 :1~13 位(也包括负号(-)) 16 进制数 :1~8 位 8 进制数 :1~6 位 2 进制数 :1~32 位 实数 :1~32 位(也包括负号(-)、小数点、小数部分)
	小数位数	 在"数据格式"中选择实数时,设置小数部分的显示位数(1~32位)。 在存在有比所设置的位数低的值时,进行四舍五入后显示。 设置为"0"时,将小数点以下第1位的值进行四舍五入后显示。 例)软元件的值: 6.57 小数位数 : 1
	字体	选择数值的字体。 (选择了"16点阵标准"时,在"尺寸"中不能选择"0.5"的尺寸。) •6×8点阵 •12点阵高质量黑体
	数值尺寸	• 12 点阵标准 • 16 点阵局质量黑体 • 16 点阵局质量黑体 • 16 点阵局质量黑体 • 16 点阵局质量黑体 • 17 ueType 黑体 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (〔 2.2节 可绘制的图形及数据容量〕)
	闪烁	 选择数值、图形框的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。
	反转显示	将数值反转显示时选中此项。
	小数位数的自动 调整	 將整数(实数以外的数据格式)的软元件值作为带小数点的值显示时,选中此项。 调整位"小数位数"中所设置的位数后,显示软元件的值。 例)小数位数:2 小数位数:3 连接设备的软元件值为20时 (0.20) (0.20) (0.20) (0.02) (0.02)

(转下页)

基本	选项 范围	设置 显示/动作条件 数据运算 对象脚本	1
	项目	内容	
图形	图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 ((で 縦 通
	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。 边框色 边框色	
	底色		
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))	3 短格
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	设置

2 选项选项卡的内容

设置数据类型、对齐、安全、偏置、写入软元件、写入结束软元件、用户 ID、移动目标 ID、闪烁范围。

(2) (A) (0): 「「「」 数元作(2) 「「「数元作(2) 「」 数元作(2) 「」 (2):00+c)
W 00: 0
 ▼ 数元件(1) ▼ 数元件(1) ▼ 数元件(1) ■ 数元件(1) ■ (x100*x)
▼ 軟元作(1) ▼ 数元件 10 → (x100er)
▼ 款元件 10 🛫 (c100es)
10 == (x100wr)
面面的爆性
话框的"确定键的动作"
1

「基本」 选项 」 新	5围设置】显示/动作条件】数据运算】 对象脚本		
项目	内容		
数据类型	选择显示 / 输入的软元件的数据格式。 有符号 BIN : 将字软元件的值处理为带符号二进制值。 无符号 BIN : 将字软元件的值处理为无符号二进制值。 BCD : 将字软元件的值处理为 BCD(二进制编码的十进制)值。 实数 : 将字软元件的值处理为实数。 (仅在 "数据长度"中选择 "32 位"时)		
对齐	选择数值的显示位置。 左 中央 右 「150」 「」 「		
填零对齐 (添加 0)	在 "对齐"中选择了 "右对齐"的情况下,想要在数值的前面显示 "0"时选中此项。 例)(显示位数为5位时) 不去掉 0 天井 0 上 L <		
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔		

(转下页)

「基本」 选项 」	适围设置] 显示/动作条件] 数据运算] 对象脚本	
项目	内容	
偏置	 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (□ 3 5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (□ 3 5.1节 软元件的设置) 数据长度固定为 16 位。 	^勝 粟 2
闪烁范围	选择要装饰的部分。 数值 :装饰数值部分。 数值 + 底色 :装饰数值部分及底色。	~
写入软元件	将通过数值输入所输入的值写入软元件时选中此项。 设置了数据运算时,可以存储数据运算前的数据。 选中后,点击 <u>软元件</u> 按钮设置软元件。	3 3
写入结束软元件	数值输入结束后,使位软元件 ON 时选中此项。 选中后点击 <u>软元件</u> 按钮设置软元件。 设置软元件后,对所设置的软元件的动作进行设置。 ON :数值输入结束时,使所设置的位软元件 ON。 ON 以后 OFF :数值输入结束时,使所设置的位软元件 ON,经过一定的时间后 OFF。 这在连接设备侧握手困难的情况下将带来便利。 选择后,设置使位软元件 ON 的时间 (0.5~3 秒)。	^墨 帶炎 4
用户 ID*1、*2、*3	 设置用户 ID 编号 (1~65535) 时选中此项。 设置用户 ID 后可以进行以下操作。 确定画面切换时的光标显示位置 (「) チ 4.4 节 进行辅助设置) ・确认光标显示中的数值输入功能 	林象设置的前期准备
移动目标 ID*2	 (L_3 3.0 P 称项信息 反直) 数值输入结束后,希望将光标移动至指定的用户 ID 编号的数值输入处时选中此项。 选中后,设置使光标移动的数值输入的用户 ID 编号。 设置后,将以下项目也一并进行设置。 · 点击 画面的属性 按钮,将"确定键的动作"设置为"用户 ID 顺序"。 · 在[公共设置]→[系统环境]的"辅助设置"中,将"按下确定键时,关闭光标及键盘窗口"的勾选取消。 	1 秋象的公共设置

*1~*3的详细内容请参阅下页。

-1

指示灯、开关

7

数值、文本显示

*1 关于用户 ID

设置"用户 ID"后,可以将画面切换时的光标显示位置设置(〔______ 4.4节 进行辅助设置)及数值输入的确定时机存储至软元件中(〔______参阅以下)。

(1)数值输入的确定时机(系统信息) 通过数值输入功能确定了输入值时,用户 ID 被写入到"系统信息"的"数值输入编号"中,使 "数值输入信号"ON。
在清除"数值输入编号"中写入的用户 ID 时,以及使"数值输入信号"OFF 时,应使"数值输入 读取结束信号"ON。
(清除后,应使数值输入读取结束信号 OFF。如果保持 ON 不变,即使确定数值输入,也不能进行用



系统信号 2 b4 数值输入信号:通过数值输入确定了输入值时该信号将 0N。 系统信号 1 b4 数值输入读取结束信号:为 0N 时使数值输入信号(系统信号 2 b4) 0FF。

关于"系统信息"的设置方法,请参阅以下章节:

[_____] 3.6节 系统信息设置

*2 用户 ID 与移动目标 ID 的关系

移动目标 ID 编号表示光标移动至下一个数值输入功能的用户 ID 编号。

例)通过移动目标 ID 移动光标的示例



*3 关于用户 ID 的设置

在希望使用用户 ID 控制光标时,应对各对象设置不同编号的用户 ID。 此外,使用画面调用及叠加窗口时,也应将显示对象的用户 ID 分类后进行画面设计。

- 对各对象设置了不同的用户 ID 时 使用画面调用及叠加窗口时,使用了用户 ID 的 光标动作也可正常动作。
- 设置了相同的用户 ID 时 如果对象画面上存在相同的用户 ID(包括画面调 用及叠加窗口),使用用户 ID的光标动作有可 能不能正常动作。





数值、〕

报警

概要

3 范围设置选项卡

进行根据软元件的状态,更改属性的设置。 勾选位于对话框下部的"扩展功能"可显示本选项卡。 关于状态的详细内容,请参阅以章节:

万 5.4 节 状态的设置

t借输入	
基本 选项 范围设置 显	示/动作条件 数据运算
▶ 分别说童显示范围和输入落	
住前の 住后の (株)	8: [: 新建状态 (Y) 时(状态)
1:\$₩ < 0	▼ 月上の 月下の 単除状态の
C(位意): 存于(3)	<u>▼</u> 数元件 [017] ▼
范围(\$¥:输入值)	
@ \$W: < 💌 0	
c 🛛 🛨	र 👻 झ
c 🛛 🗄	
○ 其他(g):	
	范期
設備色(1):	原色(1):
闪烁(図): 一元 💌	□ 反转显示 ②
扩展功能 「 法項 「 「 防服设置 「	显示/动作条件 🔽 数据运算 🥅 脚本
	確定 取消

基本	选项 范围	及置 」显示/动作条件 】数据运算 】 脚本
	项目	内容
分别设置显示范围和输入范围 *1		 分别设置显示范围与输入范围时选中此项。 选中后,点击 显示 、 输入 按钮,设置各自的范围。 显示:设置数值显示时的条件及显示属性。 <u>输入</u>:设置数值输入时的输入范围。
状态*2		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	创建状态。
	删除状态	删除状态。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
选择状态		对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	软元件	 根据状态选择更改显示的条件。 位 :根据位软元件的 ON/OFF 状态更改显示时选中此项。 选中后,设置位软元件及软元件状态 (ON/OFF)。 (〔
	范围	根据条件式设置更改显示的字软元件的值的范围。
	数值色	选择状态显示条件成立时的数值色。
	底色	选择状态显示条件成立时的底色。

(转下页)

基本	选项 范围	发置 显示/动作条件 数据运算 脚本	
	项目	内容	
状态	闪烁 反转显示	 选择数值的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。 将数值反转显示时选中此项。 	^殿 慶 2

*1、*2的详细内容,请参阅如下。

*1 分别设置显示范围及输入范围

通过分别设置显示范围及输入范围,可以根据显示值更改属性,限制不符合重新设置的条件的输入。

(1) 显示时

可以根据显示的值更改属性(数值色/底色/反转显示/闪烁)。



(2) 输入时

进行不符合设置的条件的输入时,可以显示信息,限制数值输入。



"范围":0<=\$W<=1000 可以输入0~1000的值。 | 输入了超出范围的数据 0 <= \$% <= 1000 OK ○○○○ANY ○○○○ANY ○○○○ANY ○○○○ANY ○○○○ANY

不能输入超出了范围(0~1000) 的值。 规格

*2 关于状态

- (1)不符合所设置的条件的显示 在超出了范围设置选项卡中所设置的条件时,将以基本选项卡中设置的显示属性进行显示。
- (2) 条件重复时的显示
 - 条件重复时,优先显示编号小的状态。
 - 例)所监视的软元件 : D100

数据显示格式:带符号 10 进制数,数据长度 16 位

重复设置时的 动作优选顺序	状态号	显示范围	数值色
吉	1	200<=\$W<=300	蓝色
1=1	2	1000<=\$W	黄色(反转)
ţ	3	\$W<=0	红色(闪烁)
低	通常时 (状态 0)	_	绿色

* \$W 表示所监视的软元件的值。

状态 1	所监视软元件的值为 200~300 (200 ≦ \$₩ ≦ 300) 时,数值色显 示为蓝色。	200
状态 2	所监视的软元件的值为 1000 以上 (1000 ≦ \$W) 时,数值色显 示为黄色 (反转)。	3000
状态 3	所监视的软元件的值为0以下(\$W ≦ 0)时,数值色显示为红 色(闪烁)。	-200 -
通常时 (状态 0)	在状态 1~3 的条件以外的情况下,数值色显示为绿色。	150

4 显示 / 动作条件选项卡的内容

设置对象的动作条件。 如果在对话框下部的"扩展功能"中进行勾选,将显示本选项卡。 关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

[_____ 5.5节 显示条件、动作条件的设置

		数値輸入
		基本 逸项 范围设置 显示/动作条件 数据运算
		触发共型 (j): 00中 💌
		軟元件 (Q): 第10 東 、 東元件 (Q)
		◎2017/2028 原題任意: ● 18位(1) ● 22位(2)
		数据供型(A): 南韓利加II -
		花田:
		· 扩展功能 - 口 油液 - 口 型型 (2) 地名 - 口 型型 (2) 地名 - 口 型型 (2) 地名
		14 YORK 14 NORDOW 14 14 14 SOUTH 14 STORES
基本	选项 范围设置	王] 显示/动作条件 _ 数据运算 _ 对象脚本
	项目	内容
触发类型*1		选择对象的动作条件。
		・週常 ・ON 中 ・OFF 中 ・氾固 ・多位条件 ・
软元件		指定设置为显示条件的软元件。
		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为动作条件的字软元件中设置以下项目。
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
范围	粉坭米刑	选择字软元件的数据格式(有符号 BIN/无符号 BIN/实数)。
	奴 ////天空	只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置实数。
	范围	点击 [范围] 按钮,设置字软元件范围的条件式。
		将"触发类型"选择为"多位条件"时,设置作为动作条件的位软元件的个数(2~8)。
多位触发	位数	设置后,点击 设置 按钮,设置位软元件及成立条件。
	1	

*1 的详细内容请参阅如下。

*1 关于数值输入时,动作条件不成立时的光标显示

关于数值输入时,动作条件不成立时的光标显示请参阅以下章节:

[_____] 4.4节 进行辅助设置

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

5 数据运算选项卡的内容

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的细节,请参阅以下内容:

借输入	
8本 逸项 范围设	2冊 显示/动作条件 数据运算
- 位活算 - 一 「	MD (2) C 01(3) Tot 式(2) FTTT 三 00(3) 支(2) C 右位 磁数(2): F 三
数据运算 服理(D) 写入((元 仮) C 料(秋元件値)(D) C D 三 (戸 三)	10) - 「「」」」「」 - 「」」」 \$\$ (秋元件値)
 Ans (g); 	活算式(2)
户留T45%	
「展功能 ▼ 速項 ▽ 花園%	2章 マ 显示/动作条件 マ 数据运算 「 算本
	前安 取油

「基本」	选项 范围设置	□ 显示/动作条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
位运算	通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在 "模式"中,以 16 进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。	
	移位处理	通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算 通过数据运算进行运		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。
	监控	点击后,设置监视软元件时执行的运算式。
	写入	点击后,设置写入软元件时执行的运算式。

6 对象脚本选项卡

(1) 输入对象脚本

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

備輸入		
基本 选项 7	國役暨 显示/动作条件 对象脚本	
显示(1) 第	λΦ	
▶ 使用对象解本	W	
解本用户ID(5):	1	
数据类型(心):	有符号BIN16 ▼	
触发类型(T):	Фио	(9)
触发软元件:	10000 軟元件 @)	
脚本预究:		
} [*:000]=0;		×
	脚本编辑	D
新聞が新 し 深道() し 1	古田设置 マ 显示/动作条件 「 数据运算 マ 見	12
	- 職定 - 取消	

(a) 对象的设置与对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。 O:可以对对象属性执行

×:不能对对象属性执行

- : 是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

选项卡名称	设置项目	届州的夕称		
		/丙 I土口J ·石 小小	读取	写入*1
_		active	0	1)
	-	х	0	4)
		у	0	4)
	数值色	text_color	0	3)
	数值尺寸(宽)	text_width	0	4)
1 基本	数值尺寸(高)	text_height	0	4)
	闪烁	blink	0	5)
	反转显示	highlight	0	5)
	边框色	frame_color	0	×
	底色	plate_color	0	5)
2 选项	对齐	arrange	0	3)
	安全(显示)	security	0	4)
	安全(输入)	input_security	0	2)
	闪烁范围	blink	0	5)

№1 写人的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3] 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

报警

7 - 33

(2) 显示选项卡

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节: 16.3.6节 1 (2)显示对象脚本的对象脚本选项卡

	范围设置 显示/动作条件 对象脚本	
显示の	輸入の	
☑ 使用对象群	本 (1)	
解本用PID(2); 1 4	
教養类型(4):	有符号1IN16	
触发类型(D):	(S)	
触发软元件:	10000 v 軟元件 @)	
脚本预览:		
)		
	2	
	₩÷納俄(2)	

(a) 对象的设置与对象属性的对应
 在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。
 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

〇:可以对对象属性执行 ×:不能对对象属性执行

- : 是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性			
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1	
		active	0	1	
_	_	х	0	4	
		у	0	4	
	数值色	text_color	0	3	
1 基本	数值尺寸(宽)	text_width	0	4	
	数值尺寸(高)	text_height	0	4	
	闪烁	blink	0	5	
	反转显示	highlight	0	5	
	边框色	frame_color	0	×	
	底色	plate_color	0	5	
2 选项	对齐	arrange	0	3	
	安全(显示)	security	0	4	
	闪烁范围	blink	0	5	

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[37 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

7.1.5 注意事项

下面介绍使用数值显示 / 数据输入功能时的注意事项:



- (1) 1个画面中可设置的最多点数
 - •数值显示:1000点
 - •数值输入:1000点
- (2) 将数值显示与液位显示重叠显示时
 - •应将数值显示与液位显示配置在相同的图层上。
 - •与液位显示重叠显示时,请参阅液位显示的注意事项。

10.2节 液位显示

(3) 数值输入的配置位置

根据所配置的位置,在数值输入时有时会发生不能进行输入操作的现象。 在将所创建的工程数据下载到 GOT 中之前,应通过 GT Designer2 的数据检查确认数值输入的配置位 置是否存在问题。

关于数据检查功能的使用方法,请参阅以下手册:

〔 ͡ J GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.3节 工程数据有无出错检查)

在数据检查中查出了错误时,应按以下方法进行处理:

7 将 GT Designer2 的栅格间隔设置为 16 点。



②更改对象的配置位置,使16点的栅格的中心点被包含在其中。



报警

概要

2 使用时的注意事项

(1) 在窗口画面中设置数值输入时

在基本画面及叠加窗口中同时显示数值输入功能时,在通过除触摸操作以外(通过扩展功能开关显示键盘窗口等)的操作显示输入用光标时,输入用光标将显示在叠加窗口中。



希望在基本画面上的数值输入中显示光标时,触模基本画面上的数值输入。

- (2) 设置扩展功能开关(键盘窗口)时 在数值输入中未显示输入用光标的状态下,通过扩展功能开关(键盘窗口)显示键盘窗口时,其动 作如下所示。
 - (a) 使用标准键盘时 显示 10 进制数用的标准键盘。
 - (b)使用用户创建键盘窗口时显示在"10进制数键画面编号"中设置的画面。
 未在"10进制数键画面编号"中设置时(或者设置为"0"时),将显示10进制数用的标准键盘窗口。
- (3) 设置闪烁时 在闪烁显示时,如果显示输入用光标,闪烁将暂停。
- (4) 在"写入结束软元件"中设置了"ON 以后 OFF"时
 - (a) 对于写入结束软元件,不要使其同时 0N21 点以上。 在同时 0N21 点以上时,从第 21 点以后的写入结束软元件将不能自动地 0FF。
 - (b) 在多个数值输入中设置相同的写入结束软元件的情况下,为了达到在写入结束软元件 0N 中时不能进行数值输入之目的,应对数值输入的动作条件进行如下所示的设置:

设置示例)将动作条件设置为写入结束软元件 (M10) OFF 中

ESC VEIR	「京都治療	国家/动作条件	[] \\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
■実業型(④):	08P	*	Towner I
軟元件 @):	#10		▼ 軟元件(0)
- 软元件范围	C 10(2 (j)	C 32(2.Q)	
欺握供型(J)	有符号的	8 v.	
花田			范围(定)

7 - 36

在写入结束软元件 OFF 之前,如果执行设置了相同写入结束软元件的其它数值输入,写入结束 软元件将不能在正常的时机 OFF。

例) 写入结束软元件:M10(ON 之后 3 秒 OFF)



(c) 在写入结束软元件 ON 中即使发生了画面切换(包括切换至应用程序),写入结束软元件也不 OFF。将继续按指定的时间保持 ON。

3 在数值输入过程中进行范围检查时

在数值输入过程中进行范围检查时 (37 4.4节 进行辅助设置)的注意事项如下所示:

- (1) 画面设计时的注意事项
 - (a) 如果设置了2种类型以上的状态,将不能进行输入中范围检查。 将在输入确定时进行范围检查。
 - (b) 对于状态中设置的范围运算式,应以下列任一模式进行设置。 如果以下列以外的模式进行设置,输入确认时将进行范围检查。
 - \$W<A, \$W<=A
 - \$W : 通过数值输入设置的软元件
 - A :常数、其它的软元件(仅正的值(+))
 - A<\$W<B, A<=\$W<B, A<\$W<=B, A<=\$W<=B
 - \$₩ :通过数值输入设置的软元件
 - A :常数、其它的软元件
 - B :常数、其它的软元件(仅正的值(+))
 - (c) 将输入范围与显示范围分别设置时 仅检查输入范围。
- (2) 操作时的注意事项
 - (a) 输入负的值(-)时
 输入负号(-)后,输入数值。
 - (b)关于下限值的检查 在输入确定时检查。
 - (c) 与软元件比较时 与软元件比较时,在不能读取软元件值的情况下,将显示信息。
 - (d) 光标的移动
 在数值输入过程中,如果移动对象内的光标,将不进行输入中的范围检查。
 在输入确认时进行范围检查。
 希望在输入中进行范围检查时,使光标处于非显示状态(解除数值输入的输入状态)后,再次执行数值输入。

概要

7 - 37

4 输入确认信息显示时的注意事项

- (1) 信息上可显示的位数
 根据 GOT 的类型的不同,可显示的数值位数也不一样。
 超过以下数值的位数在信息上将不能显示,因此不要超出位数。
 - 对于 GT15:35 位
 - 对于 GT11:23 位

例)	对于GT11	
	更改为以下值码?	
	12345678901234567890123	57890
	OK Cancel	└────────────────────────────────────

- (2) 信息的显示位置 根据键盘窗口的类型的不同,信息的显示位置也不一样。
 - (a) 使用标准键盘窗口时 显示在键盘窗口的上方。
 - (b) 使用用户自制按键窗口时,或者未使用键盘窗口时 显示在画面的中央。


7.2 数据列表显示



是将多个字软元件的值以表格形式进行显示的功能。 表的行编号及线格将自动显示。



使用示例

根据优先项目的状态,对行进行重新排列

₩ 基本选项卡佰设置

编号	4	上产线 名	计划 产量	生产 产量	次品 数量
2		生产线2	500	250	0
3		生产线3	800	600	1
1		生产线1	1000	800	2
4		生产线4	900	850	3

按生产产量列的值的大小顺序显示。

与统计图在同一个画面上显示

[] 10.6节 统计图循设置



生产线名		计划 产量	生产 产量	次品 数量
	生产线1	1000	800	2
	生产线2	500	250	0
	生产线3	800	600	1
	生产线4	900	850	3
	4	 生产线名 生产线1 生产线2 生产线3 生产线4 	生ご我名 ご知 (ごうう) 生ご我1 1000 生ご我2 500 生ご我3 800 生ご我4 900	生ご线名 計划 产量 生ご だ量 生ご线1 1000 800 生ご线2 500 250 生ご线3 800 600 生ご线4 900 850

可以有效地显示软元件的状态。

备 注

关于数据列表显示中显示的注释

对于数据列表显示中显示的注释,需要预先进行登录。

▲ 1 节 登录注释

7

数值、文本显示



在数据列表显示中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 与数据列表显示以外的功能相关联的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置(┌____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 与数据列表以外的功能相关联的功能

•检查是否有对象重叠	以工程为单位 以画面为单位
对象重叠时,在 GOT 中将显示信息。 对象重叠时,有可能在 GOT 中不能正确显示,因此,应修正监视画面数据。	进行设置 进行设置
对象处于重叠状态	设置项目 • "检查 GOT 中是否有对象重叠"

1 数据列表显示的设置方法

将以下 1 ~ 2 的选项卡按顺序设置后执行数据列表显示的基本功能。

1 基本选项卡

在数据列表显示中设置显示的列数、行数。

回知字符	≟ Ĵ	注释列 		数据列		\ \		
编号	1	主产线名	计划产量	生产产量	次品数量	-	-显示项目名称	
1		生产线1	1000	800	2			
2		生产线2	500	250	0		行数(全行数、	显示行数)
3		生产线3	800	600	1		11 34 (11 11 34 (12/1/11 XX/
4		生产线4	900	850	3			
标3 (位	 変列 数)	 显示 注释	1	 显示软元件的) 值			

2 列表设置选项卡

将数据列表显示中显示的内容(软元件、注释、标签列)显示在各对话框中进行设置。



7 - 41

2 关于数据列表显示的功能

(1) 滚动功能

在数据列表显示中,可以对所设置的行数(全行数)、画面中显示的行数(显示行数)分别进行设 置。

对上滚动 / 下滚动用的键进行设置后,可以将数据列表进行上下滚动显示。

画面中显示的行

实际所监视的行

	编号	2	生产线名	计划产量	生产产量	次品数量			编号	生产线名	计划产量	! !生产产量	次品数量	·
	1		生产线1	1000	800	2			1	生产线1	1000	800	2	Î
	2		生产线2	500	250	0		- 显示行数	2	生产线2	500	250	0	
	3		生产线3	800	600	1		:4行	3	生产线3	800	600	1	
	4		生产线4	900	850	3]		4	生产线4	900	850	3	全行数
			上滚动		下滚	动		*	5	生产线5	1000	900	1	:8行
									6	生产线6	1000	950	2	
将银	連代 上滚	码i 动		摸廾关中	进行创始	<u>ŧ</u> .			7	生产线7	800	300	0	
•	下滚	动	: 00F3H						8	上生产线8	900	700	0	
				↓ I										

编号	/	生产线名	计划产量	生产产量	次品数量
5		生产线5	1000	900	1
6		生产线6	1000	950	2
7		生产线7	800	300	0
8		生产线	900	700	0
		上滚动		下滚	动

如果触摸上滚动键/下滚动键,将以1个画面为单位切换显示。

(2) 排序功能

可以将指定的列的软元件状态为基准(软元件值的升序、降序),对行进行排列更换。 例) 将第3列的软元件值按从大到小的顺序进行重新排列

在基本选项	质卡中进行以下设置	· ·	
全行数	:8 行	排序	: 降序
显示行数	:4 行	排序 / 属性的列	:3 列

行数	:4 行	排序 / 属性的列	:3列

将生产产量以从多到少的顺序进行重新排列。

ĺ	编号		生产线名	计划产量	生产产量	次品数量]	编号	/	主产线名	计划产量	生产产量	次
	1		生产线1	1000	800	2		6		生产线6	1000	950	
显示行数 <	2		生产线2	500	250	0		5		生产线5	1000	900	
	3		生产线3	800	600	1		4		生产线4	900	850	
	4		生产线4	900	850	3		1		生产线1	1000	800	
	5		生产线5	1000	900	1		81		生产线8	900	700	
非显示	6	i I	生产线6	1000	950	2		3		生产线3	800	600	
部分	7		生产线7	800	300	0		7		生产线7	800	300	
	8		生产线8	900	700	0		2	_	生产线2	500	250	

7.2.3 配置及设置

1 执行以下任一操作。

- 🔚 点击(数据列表显示)
- •选择[对象]→[数据列表显示]菜单

2 点击数据列表显示的配置位置后,数据列表显示的配置结束。

③ 如果对所配置的数据列表显示进行双击,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

②提示! 关于便利的设置方法 在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))



在对象中设置了图形框时的调整方法

设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。

5.3.3节 对象的尺寸更改

D10	 '
	└ 对象显示相 ─ 图形框

规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 7 数值、文本显示

概要

1 基本选项卡

Ē

设置显示所监视的软元件值及注释的表的类型。

16778.02) 1677 (12) 1677 (12) 1.574 (12)	सन् सन् सन्		11 (2) (20 11 (2) (2) 11 (2) (2) 11 (2) (2)		
手件(1) 文本尺寸(1) 時序(10)	1 + 1	•	T	- a.] m)
日月 日月: (王 日月): (王 日前氏: (2): 日前氏: (2): 秋日前氏: (2):	(*) (*)	00.0 X#0 [7.8]	 X40 X40 (中国) 	P	
en au p	511		202 C) (73	1	

基本 「列表设置 」 选项 「范围设置」显示/动作条件

	项目	内容
	全行数	在数据列表显示中,设置所监视的软元件的行数 (1~128)。
	显示行数	 设置画面中显示的行数 (1~27)。 对于未显示的行,可以通过上滚动键 / 下滚动键进行显示。 (□ = 7.2.2节 设置数据列表显示之前)
	列数	设置所显示的列数 (2~6)。
	标签列	显示标签列时选中此项。 选中后,设置标签的列的位数(1~6)。(1位为半角1个字符。)
列表方式	显示间距	设置显示的文本(标题、注释、数值)及表的线格的间距(0~32 点阵)。 No. ←→实际产量显示←→←→生产产量←→ ↓ ↓
	字体	选择所显示的文本的字体。
	文本尺寸	 ・16 点阵标准 ・16 点阵高质量宋体 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (2.2节 可绘制的图形及数据容量)
	排序	设置显示的排列(排序)方法。 编号顺序 :以行编号列顺序显示。 升序 :将值按从小到大的顺序排列。 降序 :将值按从大到小的顺序排列。 不排序 :不进行排序。
	排序 / 属性列	设置排序的基准列。

(转下页)

基本	基本 」列表设置 」 选项 」范围设置 」显示/动作条件		
	项目	内容	
	图形	 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (□ 3 5.3.2 节 图形框的设置) 	^幽 巖 2
	边框色	设置数据列表显示的各个颜色。	
	底色	标题色	
161 112	标题色	(1] 编写列的标题的显示巴)	
图形	文本色		×
	线格颜色	調号 生产线名 生产产量 八面数重 1 生产线2 30 3 2 生产线2 30 3 3 生产线4 41 3 5 生产线5 38 0.1 4 生产线5 38 0.1 5 生产线5 4 4 4 生产线5 38 0.1	د <u>این</u> ا
	反转显示	将文本反转显示时选中此项。	共设置
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (厂デ GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))	4 4
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	设置的前期准备

1

报警

7 - 45

2 列表设置选项卡

点击 列 按钮、行 按钮,通过显示的各设置对话框,设置显示的软元件及注释。 关于各设置对话框的设置,请分别参阅以后的说明(1)~(3)。



(1) 行编辑对话框

设置监视的软元件、显示的注释、标签的颜色(显示属性)。

行編輯				
軟元件 (D):	010		Ŧ	软元件(Y)
注释#0.(20):	1	4	生产统1	•
标签图样(C):		-		
标签图样色(P):		-		
标签背景色 (B):		Y		
[确定		取消	

项目	内容		
软元件	设置所监视的软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)		
注释 No.	设置显示在所选择的行中的,注释的注释号。		
标签图样	选择标签的图样类型、图样色、图样背景色。		
标签图样色	在标签背景色的上面以标签图样色显示图样形状。		
标签背景色	例) 标签图样类型+标签图样色 标签图样色 : 标签图样色 : 标签背景色 :		

(2)列编辑(注释列)对话框设置注释列的显示位数、标题文本、标题文本的颜色。



项目	内容
显示位数	将注释的显示位数以 1~80 位(半角 80 字符 / 全角 40 字符)的范围进行设置。
标题	输入注释列的标题文本。
标题色	选择标题文本的颜色。

概要

- (3) 列编辑(数据列)对话框
 - (a) 显示方式选项卡

设置数据列的显示位数、监视软元件的显示方式 / 数据格式、标题文本、标题文本的颜色。

示方式の	无符号10进制数
(齐) (缅甸对齐 ()	- 二 - 二 立 (1) - 中央(1) - 市 古 (1) (5 han) (2)
示位数型)	
教位数(位)	
(4) 适两凝	【有符号81M ● 「F 18位(Q) (32位(Q)
(D) (D)	行十九月数
(题色 (0)	+

数据运算	_
	数据运算

项目	内容		
显示方式	选择所监视的软元件值的显示方式。 有符号 10 进制数 : 以有符号 10 进制数显示值。 无符号 10 进制数 : 以无符号 10 进制数显示值。 16 进制数 : 以 16 进制数显示值。 8 进制数 : 以 8 进制数显示值。 2 进制数 : 以 2 进制数显示值。 实数 : 以浮动小数点型实数显示值。		
对齐	选择数据列的宽度方向的显示位置。 左 : 左对齐 中央 : 居中 右 : 右对齐		
填零对齐(添加0)	在 "对齐"中选择了 "右对齐"时,在数值的前面显示 "0"时选中此项。		
显示位数	 设置数据列中显示的软元件值的位数。 根据"显示方式"的不同,可设置的位数也不一样。 有(无)符号10进制数 :1~13位(也包括负号(-)) 16进制数 :1~8位 8进制数 :1~6位 2进制数 :1~32位 实数 :1~32位(也包括负号(-)、小数点、小数部分) 		
小数位数	在显示方式中选择实数时,设置小数部分的位数(1~32位)。		
数据类型	选择所监视的字软元件的数据格式。 选择数据格式后,设置数据长度(16 位、32 位)。 有符号 BIN : 将字软元件的值处理为带符号的二进制值。 无符号 BIN : 将字软元件的值处理为无符号的二进制值。 BCD : 将字软元件的值处理为 BCD(二进制编码的十进制)值。 实数 : 将字软元件的值处理为浮动小数点型实数。 (仅在 "数据长度"中选择 "32 位"时)		
标题	输入数据列的标题文本。		
标题色	选择标题文本的颜色。		

(b) 数据运算选项卡

设置计算软元件的值并进行显示时的计算公式。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下章节:

∑ 3 5.6节 数据运算功能

位滞解			
₩ 屏蔽处理(0):	(* AND (D) (* IOR	C 08.00	
	標式 (g):	FFFF OEX)	
▼ 移位处理(3):	④左仏	C 右 (2)	
	移位数(2):	1	
数据运算			
(元)(0)			
C \$\$ (软元件值)	w: <u> </u> +	x 0 🚊	
0.0		→ \$\$(软元件值)	
a manana		_	
- Philadecci			运算式(2)
			Manual diaman

显示方式	数据运算	
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 : 向左移位。 右 : 向右移位。
数据运算		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

 9
 对象的公共设置
 9
 对象的公共设置
 9
 对象的公共设置
 9
 效共设置
 8
 机格

指示灯、开关

7

数值、文本显示

报警

概要

3 选项选项卡

设置安全等级、偏置。

通过勾选对话框下部的扩展功能可以显示本选项卡。

教服列表显示设置
基本 判表设置 选项 范围设置 显示/动作条件
安全等値(2): 0 🚔
〒 偏置 (1): 2500 ▼ 数元件 (2)
F 建功能 FF 透现 FF 路图设置 FF 显示条件
as ta

基本 列表设置	选项	范围设置 显示/动作条件	
---------	----	--------------	--

项目	内容
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔

4 范围设置选项卡

进行根据软元件的状态更改数据列表显示的显示属性的设置。 如果对对话框下部的扩展功能进行勾选,将显示本选项卡。 关于状态的详细内容,请参阅以下章节:

[_____ 5.4节 状态的设置

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ionation 23	12012.8/11	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(高知时0秋点)	新建伏古(1)	
2.0 < \$7 < 0	•	MLQ)	朝鮮状态(型)
范围 dr 软元件做成数	現法貿易的協)		
C 17	-		
c	1000		
e [0	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	< + 10	*
C X80			
1		100	
X#8.0:	•	JACK B	
	17	反转显示(0)	
THE TAXES			
P 15.17 P 75.5	10E F 25	条件	

基本」列	刘表设置 〕 选项	范围设置 显示/动作条件
	项目	内容
状态*1		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	创建状态。
	删除状态	删除状态。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上 / 向下	更改编辑中状态的优先顺序。
	选择状态	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	范围	根据条件式设置更改显示的字软元件的值的范围。
	文本色	选择状态显示条件成立时的文本色。
	底色	选择状态显示条件成立时的底色。
	反转显示	将文本反转显示时选中此项。

*1 的详细内容参阅如下。

*1 关于状态

- 不符合状态的条件时的显示属性 与状态中设置的条件不符合时,以基本选项卡中设置的显示属性进行显示。
- (2)状态的条件范围重复时的显示 在多个条件式中,相应条件范围重复式,状态编号小的条件式的动作将优先。

规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 7 文本显示

数值、

报警

概要

7 - 51

(3) 关于数据列表显示的状态的条件项目

在数据列表显示中,作为状态的条件项目的 \$V(监视软元件)的值将变为第2列中所设置的软元件 的值。

例)

* 1	表设置 法项	和田秋貴	皇示/动作	条件		
	使严敬	112.121	2/2	不良利		1
	注释	南荷号/10	南荷号/10	有符号/10		[
	70	死	783	714	1	1 10 1
- Gi	1	310	111	312		
62	2	220	D21	222		
(93	2	330	101	032		
64	4	140	D41	D42		

D10、D20、D30、D40的值被处理为\$V的值。

例) 软元件 :D10、D20、D30、D40 :带符号10进制数、长度16位 数据显示格式

山口	止 立母 4	中立立旦	为日料旦
細亏	生广线名	生产产重	伏皕剱里
1	生产线1	D10	D11
2	生产线2	D20	D21
3	生产线3	D30	D31
4	生产线4	D40	D41

重复设置时 的动作优先	状态号	显示范围	文本色	底色
貢	1	1000<=\$V	白	绿色
同	2	900<=\$V<=999	黄色	白
↓ 低	通常时 (状态 0)	_	黑	白



2

0

2

0

1

3

5 显示 / 动作条件

设置对象的显示条件。

如果在对话框下部的"扩展功能"中进行勾选,将显示本选项卡。 关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

[_____ 5.5节 显示条件、动作条件的设置

1.据列表显示较置 第二	(#)	
	10504 (Q)	
数据代表 (* 16度 Q) (* 22度 Q) 数据完整 Q) (電符号 123) 指題 - 32788 (* 1006 (* 32787	·····································	
e materi		
ド第588 17 法項 17 范围改善 17 至5644		
82 8	LA .	

基本	」基本 列表设置 选项 范围设置 显示/动作条件				
	项目	内容			
触发类型		 选择对象的显示条件。 选择"周期"时,将周期(1~3600秒)以1秒为单位进行设置。 ・通常 ・ON 中 ・上升沿 ・范围 ・周期 ・OFF 中 ・下降沿 ・多位触发 			
软元件		指定设置为显示条件的软元件。			
软元件范围		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为显示条件的字软元件中设置以下项目。			
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。			
数据类型		选择字软元件的数据格式(有符号 BIN、无符号 BIN、实数)。 只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置实数。			
	范围	点击 范围 按钮,设置字软元件的范围的条件式。			
多位触发	多位触发 位数 将"触发类型"选择为"多位触发"时,设置作为显示条件的位软元件的个数(2~8)。 设置后,点击 设置 按钮,设置位软元件及成立条件。				
初始显示		在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论显示条件是否成立,仅在画面切换时的初次显示对象时,选中此项。			
显示保持		在"触发类型"中选择了"ON中"、"OFF中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的数据时选中此项。 未选中时,如果显示条件不成立,对象的数据将被清除。			

指示灯、开关 9 对象的公共设置 2 对象设置的前期准备 1 公共设置 2 规格

7

数值、文本显示

报警

概要

7 - 53

7.2.5 注意事项

使用数据列表显示功能时的注意事项如下所示:

1 绘图有关注意事项

- (1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最多个数 数据列表显示最多可配置(设置)1个。
- (2) 可设置的画面 只有基本画面可设置。
- (3) 与其它的对象同时使用时
 - (a)不能设置在同一画面上的对象 不能与报警记录显示在同一个画面上。
 - (b) 可限制功能的对象 关于与报警列表显示同时使用时的限制事项,请参阅以下章节:



7.3 ASCII 显示 / ASCII 输入



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

报警

1 ASCII 显示 的

是指将字软元件中存储的数据视为文本代码(ASCII代码、Shift JIS代码),显示字符串的功能。



2 ASCII 输入 🖺

是指将输入的文本以文本代码(ASCII代码、Shift JIS代码)写入字软元件中的功能。 输入用的按键是通过将键代码分配到触摸开关中创建而成。

通过画面上配置的触摸开关进行输入



通过键盘窗口进行输入



*1 键盘窗口需由用户自行创建。

关于键盘窗口的创建方法、类型及操作方法,请参阅以下章节:

[_____] 4.5节 关于按键窗口



在 ASCII 显示 /ASCII 输入中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与 ASCII 显示 /ASCII 输入相关的功能
 … 仅与 ASCII 显示 /ASCII 输入相关。
- (2) 与触摸开关以外的功能也相关联的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置(┌____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 仅与 ASCII 显示 / ASCII 输入相关的功能



(2) 与 ASCII 显示 / ASCII 输入以外的功能也相关的功能





要

艱

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

7

文本显示

数值、



2 系统信息 (厂子 3.6节 系统信息设置)

(1) 与 ASCII 显示 / ASCII 输入以外的功能也相关的功能





7

数值、文本显示

- 3 GOT 内部软元件([____ 2.9.1节 GOT 的内部软元件)
 - (1) 仅与 ASCII 显示 / ASCII 输入相关的功能



(2) 与 ASCII 显示 / ASCII 输入以外的功能也相关的功能



 · 光标消去时系统信息清除设置 (写入软元件:GS450.b3)
系统信息的"当前光标位置"等中,光标消失时,即使进行 ASCII 输入也将存储"0"。
D10000 ASCII输入时,由于光标消失因此存储0

- 4 键盘窗口([____ 4.5节关于按键窗口)
 - (1) 与 ASCII 显示 / ASCII 输入以外的功能也相关的功能





显示位数及使用的软元件

在 ASCII 显示 / ASCII 输入中, 1 个字的软元件占用 2 位显示位数。

例)设置软元件(起始软元件) :D1
 显示位数 :3

使用 D1、D2 的 2 个字的软元件。

概要

规格

3 ASCII 显示 / ASCII 输入示例

对 Shift JIS 代码 "8E4H(三)9548(菱)"进行显示 / 输入的示例如下所示。

例 1) 对于 ASCII 显示

以低位字节→高位字节的顺序显示时

1) 设置软元件 :D1 2) 显示位数 :3 所设置的软元件 ASCII显示 L 8Eh 不能显示。 D1 ---(三) Н 4FH 95H L ---(菱) D2 Н 48H L:低位字节 H:高位字节 例 2) 对于 ASCII 输入 以低位字节→高位字节的顺序进行写入时



7.3.3 配置及设置

1 执行以下任一操作。

- •点击 🛍 (ASCII 显示)/ 🖺 (ASCII 输入)
- 选择 [对象] → [ASCII 显示]/[ASCII 输入] 菜单
- ② 点击 ASCII 显示 /ASCII 输入的配置位置后, ASCII 显示 /ASCII 输入的配置结束。(配置后,通过右击 鼠标或 ESC] 键解除配置模式。)

3 如果双击所配置的 ASCII 显示 /ASCII 输入,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

了提示!

关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备 注

在对象中设置了图形框时的调整方法

设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。



[₹ 5.3.3节 对象的尺寸更改

指示灯、开关 〇 对象的公共设置 ^{C1} 对象设置的前期准备

概要

规格

公共设置

报警

7

1 基本选项卡

设置使用功能(ASCII显示/ASCII输入)的选择、软元件、显示方式(字体、文本尺寸、显示位数、图 形)。

ASC11显示	×
基本 选项 显示/动作条件 对象脚本	
种类:	
字体(II): 16点阵标准 💌	
显示尺寸(2): 1 x 1 文 1 文 (宮 x 南)	
显示位数 (2): 6 二 文本色 (1):	
(引係 @): 低速 ▼ □ 反称显示 (c)	
图率	
图形 (4): [Frane_1 · 天怡 (3)	
は稲色 ⑪:▼ 底色 ②:▼	
分类 (D): 其他 💌 图卷: 背面 💌	
□ 选项 □ 显示/动作条件 □ 脚本	
确定 取消	

(ASCII显示功能时)

基本	基本 选项 显示/动作条件 对象脚本				
项目		内容			
种类		选择使用的功能 (ASCII 显示 / ASCII 输入)。			
软元件		设置存储文本代码起始软元件。			
	字体	选择显示的文本字体。			
	显示尺寸	选择了"16 点阵标准"时,在"尺寸"中不能选择"0.5"的尺寸。) •6×8 点阵 •12 点阵标准 •16 点阵标准 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: () 2.2节 可绘制的图形及数据容量)			
显示方式	显示位数	设置显示 / 输入的文本的位数 (1~100)。 根据文本的类型对位数进行如下设置: 半角字符 (ASCII 代码) :1 位 全角字符 (ASCII 代码) :2 位 2 位空格占用 1 位。			
	文本色	选择所显示的文本的显示色。			
	闪烁	设置文本与图形框的闪烁。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。 即使设置了闪烁,在输入用光标的显示过程中,不进行闪烁显示。			
	反转显示	将文本反转显示时选中此项。			

(转下页)

基本	选项 显示	/动作条件 】 对象脚本	
	项目	内容	
)개 [정]	图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (〔5.3.2节图形框的设置)	· 文 一 2
图形	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。 ABCDEFG	
	底色		_
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))	·
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	L 及 上

2 选项选项卡

设置安全、偏置、闪烁范围、用户 ID、移动目标 ID。 通过勾选对话框下部的"扩展功能"可以显示本选项卡。

ASCT1显示 🔀	ASCIT協入
基本 选项 显示/动作条件 对象解本	基本 遠原 显示/动作条件 对象解本
安全等级 (5): 0 三	安全等値(還示)(5): 0 子 安全等値(輸入)(1): 0 子
「 慎置 (2): 数元件 (2)	▽ 鎮査(2): ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
(7系売用: ア 文本(1) ア 文本(法色(1))	(7系花田: の文本(1) の文本(1) (1)
高位→低位的顺序显示 (2)	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	▽ 移动目标ID @): 2 当 画面的哪性 @)
	当您用"整动县想办"时,请在"画面辅助设置"对话题的"确定键的动作"栏中
	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
	4.入学将带终端: ○ 经格 (0×20) (2) ○ KUL (0×00) (0)
	□ 假名汉字特换(x) 执行"假名汉字特换"时需要完就选项03。
扩展功能	扩展功能
☑ 透現 ☑ 显示/动作条件 ☑ 解本	□ 透現 □ 显示/助作条件 □ 解本
政 定 取消	- 職定 - 取消
(设置ASCII显示功能时)	(设置ASCII输入功能时)

」基本 选项 」 显示/动作条件 对象脚本					
项目	内容				
安全等级 (仅设置 ASCII 显示功能时) 安全等级(显示) (仅设置 ASCII 输入功能时)	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (① ਤ 5.8节 安全功能)				
安全等级(输入) (仅设置 ASCII 输入功能时)	必须将安全(输入)的安全等级设置得大于安全(显示)的安全等级。				
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔				
闪烁范围	选择闪烁的部分。 文本 : 文本部分闪烁。 文本 + 底色 : 文本部分及底色闪烁。				
用户 ID ^{*1} (仅设置 ASCII 输入功能时)	 设置用户 ID 编号 (1~65535) 时选中此项。 设置用户 ID 后可以进行以下操作。 ・确定画面切换时的光标显示位置 (「」 → 4.4节 进行辅助设置) ・确认光标显示中的 ASCII 输入功能 (「」 → 3.6节 系统信息设置) 				

(转下页)

項目 内容 移动目标 ID*1、*2 ASCI1 输入确定后、希望将先标移动至指定的用户 ID 编号的 ASCI1 输入处时选中此项。 送中后、设置使光标移动的 ASCI1 输入的用户 ID 编号 · 设置后、将以下项目也一并进行设置。 点击 (画面回照] 按钮、将 "确定键的动作"设置为 "用户 ID 顺序"。 · 在 (么共设置) - 〔系统环境〕的 "辅助设置"中,将 "确定键发下时,关闭按键窗口和光标"的勾选取 消。 · 位置 GSCI1 显示功能时: · 物定性的文术代码按高位字节→低位字节的顺序显示时,选中此项。 · 设置 ASCI1 最大的防磨 I: · 物文木代码按高位字节→低位字节的顺序星标时,选中此项。 · 设置 ASCI1 输入功能时: · 物文木代码按高位字节→低位字节的顺序星标时,选中此项。 · 设置 ASCI1 输入功能时: · 物文本代码或向空字节→低位字节的顺序星标时,选中此项。 · 设置 ASCI1 输入功能时: · 教文本代码或向空字节→低位字节的顺序星标的"基示位教"中指定的字符数时项。 · 设置 ASCI1 输入功能时: · 教文本代码或向空字节→低位字节→低位字节的顺序存储室软元件中时,选中此项。 · 设置 ASCI1 输入功能时: · 教文本代码或向空节 → 低位字节的顺序存储室软元件中时,选中此项。 · 空稽 (0x20) : 作为空格预留。 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	选项□	显示/动作条(牛 】 对象脚:	本							
都公司标 ID*1.*2 ASCII 输入确定后,希望将光标移动首先CII 输入的用户 ID 编导的ASCII 输入处时选中此项。 选中后,设置党党标移动的 ASCII 输入的用户 ID 编导。 •设置后,将UF项目也一并进行设置。 点击 [画面随屋型] 按钮,将 "确定键的动作"设置为 "用户 ID 顺序"。 •在 [公共设置] → [系统环境] 的 "辅助设置"中,将 "确定键按下时,关闭按键窗口和光标"的勾选取 消。 商位→底位的顺序显示 *设置 ASCII 显示功能时: 将软元件的文本代码按高位字节→低位字节的顺序显示时,选中此项。 ·设置 ASCII 显示功能时: 将软元件的文本代码按高位字节→低位字节的顺序星示时,选中此项。 *设置 ASCII 输入功能时: 将软元件的分子符数未达到基本选项下的 "显示位数"中指定的字符数时,通入至差额部分的 ASCII 代码可从下 表中选择。 *空格 (0x20) : 作为空格预图。 例)当指定的 "显示位数"为 7 位,而只输入了 3 位时 输入学符串终端 YP A B C (SP) (SP) WLL (0x00) : 起始的第1 个字符申存储 NULL (0x00). NUL 之后的字符为不确定状态而被 2 忽略、 由此可以对连接设备侧字符中的终端进行判断。 例)当指定的 "显示位数"为 7 位,而只输入了 3 位的字符时 輸入学符串 A B C (NUL) - - 字符串 A B C (NUL) - - 输入字符串 A B C (NUL) - - - - 字符串 A B C (NUL) -	项目	项目 内容									
・设置 ASCII 显示功能时: 将较元件的文本代码按高位字节→低位字节的顺序显示时,选中此项。 ・设置 ASCII 输入功能时: 将交本代码以高位字节→低位字节的顺序存储至软元件中时,选中此项。 ・设置 ASCII 输入功能时: 将交本代码以高位字节→低位字节的顺序存储至软元件中时,选中此项。 当输入的字符数未达到基本选项卡的 "显示位数"中指定的字符数时,插入至差额部分的 ASCII 代码可从下 表中选择。 空格 (0x20) : 作为空格预留。 例) 当指定的 "显示位数"为 7 位,而只输入了 3 位时 输入字符串终端 输入字符串终端 NULL (0x00) : 起始的第 1 个字符中存储 NUL (0x00)。 NULL 之前的字符串有效, NULL之后的字符为不确定状态而被 2 忽略。 由此可以对连接设备侧字符串的终端进行判断。 例) 当指定的 "显示位数"为 7 位,而只输入了 3 位的字符时 服 和田 以对连接设备侧字符串的终端进行判断。 例) 当指定的 "显示位数"为 7 位,而只输入了 3 位的字符时 取 和田 以对连接设备侧字符串的终端进行判断。 例) 当指定的 "显示位数"为 7 位,可只输入了 3 位的字符时 復年 日、 日、 日候名汉字转换时选中此项。	移动目标 ID ^{*1、*2} (仅设置 ASCII 输入功能时)	ASCII 输入; 选中后,设 ・设置后,; 点击 画 ・在[公共 消。	SCII 输入确定后,希望将光标移动至指定的用户 ID 编号的 ASCII 输入处时选中此项。 些中后,设置使光标移动的 ASCII 输入的用户 ID 编号。 设置后,将以下项目也一并进行设置。 点击 <u>画面的属性</u> 按钮,将"确定键的动作"设置为"用户 ID 顺序"。 在[公共设置]→[系统环境]的"辅助设置"中,将"确定键按下时,关闭按键窗口和光标"的勾选取 消。						2		
当输入的字符数未达到基本选项卡的 "显示位数"中指定的字符数时,插入至差额部分的ASCII代码可从下表电选择。 空格 (0x20) : 作为空格预留。 例)当指定的 "显示位数"为7位,而只输入了3位时 文符車 A B C (SP) (SP) (SP) ASCII代码 (0x41) (0x42) (0x43) (0200) (0x20) (0x20) NULL (0x00) : 認知的第1个字符中存储 NULL (0x00)。 NULL 之前的字符申有效, NULL 之前的字符为不确定状态而被 2 忽略。 由此可以对连接设备侧字符申的终端进行判断。 例)当指定的 "显示位数"为7位,而只输入了3位的字符时	高位→底位的顺序显示	 ・设置 ASCI 将软元 ・设置 ASCI 将文本 	 设置 ASCII 显示功能时: 将软元件的文本代码按高位字节→低位字节的顺序显示时,选中此项。 设置 ASCII 输入功能时: 将文本代码以高位字节→低位字节的顺序存储至软元件中时,选中此项。 					17 17			
輸入字符串终端 A B C (SP) (SP) (SP) 输入字符串终端 ASCII 代码 (0x41) (0x42) (0x43) (0x20) (0x20) (0x20) 输入字符串终端 NULL (0x00) : 起始的第 1 个字符中存储 NULL (0x00)。 MULL (0x00) : 是始的第 1 个字符中存储 NULL (0x00)。 MULL 之前的字符串有效, NULL 之后的字符为不确定状态而被 2 忽略。 由此可以对连接设备侧字符串的终端进行判断。 例)当指定的 "显示位数"为 7 位,而只输入了 3 位的字符时 序符串 A B C (NULL) - - 保名汉字转换 使用假名汉字转换时选中此项。	当输入的字符数未达到基本选项卡的"显示位数"中指定的字符数时,插入至差额部分的ASCII代码可从下表中选择。 空格(0x20) :作为空格预留。 例)当指定的"显示位数"为7位,而只输入了3位时					ст) Ст.					
输入字符串终端 ASCII 代码 (0x41) (0x42) (0x43) (0x20) (0x20) (0x20) 输入字符串终端 NULL (0x00) : 起始的第 1 个字符中存储 NULL (0x00)。 .			字符串	А	В	С	(SP)	(SP)	(SP)	(SP)	1
输入字符串终端 NULL (0x00) : 起始的第1个字符中存储 NULL(0x00)。 NULL之前的字符串有效,NULL之后的字符为不确定状态而被2忽略。 由此可以对连接设备侧字符串的终端进行判断。 例)当指定的"显示位数"为7位,而只输入了3位的字符时 室符串 A B C (NULL) - - - 亿11代码 (0x41) (0x42) (0x43) (0x00) - - - 假名汉字转换时选中此项。 使用假名汉字转换时选中此项。			ASCII 代码	(0x41)	(0x42)	(0x43)	(0x20)	(0x20)	(0x20)	(0x20)	Ŧ
字符串 A B C (NULL) - - - ASCII 代码 (0x41) (0x42) (0x43) (0x00) - - - 假名汉字转换时选中此项。 使用假名汉字转换时选中此项。 - - - - -	输入字符串终端	NULL	(0x00) :起 NU 由 例	始的第1个 LL之前的字 此可以对连)当指定的	字符中存储 ² 符串有效, 注接设备侧字 1 "显示位数	f NULL (0x00 NULL 之后 :符串的终站 牧"为7位,)。 的字符为不存 进行判断。 而只输入了	确定状态而 了 3 位的字	被 2 忽略。 符时		
ASCII 代码 (0x41) (0x42) (0x43) (0x00) - - - 假名汉字转换时选中此项。 使用假名汉字转换时选中此项。 (0x43) (0x00) - - - -			字符串	А	В	С	(NULL)	-	-	_	
假名汉字转换 使用假名汉字转换时选中此项。			ASCII 代码	(0x41)	(0x42)	(0x43)	(0x00)	_	_	-	
 (仅设置 ASCII 输入功能时) () 了 7.3.5节 关于假名汉字转换功能) 	假名汉字转换 (仅设置 ASCII 输入功能时)	使用假名汉 ([7 7.	字转换时选中此项 .3.5节 关于假名》	。 【字转换功前	٤)						

*1 用户 ID 与移动目标 ID 的关系

移动目标 ID 编号表示光标将要移动的下一个目标的 ASCII 输入功能的用户 ID 编号。例)根据移动目标 ID 移动光标的示例



2 数值、文本显示

报警

指示灯、开关

*2 关于用户 ID 的设置

希望使用用户 ID 控制光标时,应将用户 ID 按对象分类进行编号设置。 此外,使用画面调用及叠加窗口时,也应设计对不同的显示对象分别设计不同的用户 ID 的画面。

- 各对象分别设置了不同的用户 ID 时 使用画面调用及叠加窗口时,使用了用户 ID 的 光标动作也能正常动作。
- 所有对象设置了相同的用户 ID 时 当画面上存在有相同的用户 ID 的对象时,使用 了(也包括画面调用及叠加窗口)用户 ID 的光 标动作有可能不能正常动作。





3 显示 / 动作条件选项卡

设置对象的显示及动作条件。 如果在对话框下部的"扩展功能"中进行勾选,将显示本选项卡。 关于显示条件/动作条件的详细内容,请参阅以下章节:

ASCII显示		ASCIIĜA 🔀				
基本 道	项 显示/动作条件 对象则	基本 追項 显示/动作条件 対象脚本 				
触发类型	@: 問題 <u>•</u> :	(ジ) 触发供型(ジ): 丙田 💌				
軟元件 Q): [150	▼ 軟元件 ①				
- 軟元件# 数据长(物間 度: ④ 16位(1) (32位)	(①) 数元件范围 数据长度: ④ 16位(1) ● 32位(2)				
数据类	型(b): 有符号8IN ▼	数据类型(4): 有符号818 ▼				
花图:	-32768 < 350 < 32767	范围: -32768 < 350 < 32767 范围(2)				
步位脉动	£	多位触致				
(2.81.0)): 隆 🚊 🛱 🕅					
F 1048	F 0 F 2∰	(3.9 G)				
扩展功能 反选项	☞ 显示/动作条件	- 扩展功能 「 - 脚本 「 - 読巧 「 - 夏示/动作条件 「 - 脚本				
	機定	取消 機定 取消				
	(设置ASCIII					
本	选项 显示	/动作条件				
	项目	内容				
5类型 *1	L	 ・设置 ASCII 显示功能时: 选择 ASCII 显示的显示条件。 选择 "周期"时,将周期(1~3600 秒)以1 秒为单位进行设置。 ・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・范围 ・多位触发 ・设置 ASCII 输入功能时: 选择 ASCII 输入的动作条件。 ・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・范围 ・多位触发 				
元件		指定设置为显示条件 / 动作条件的软元件。				
		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为显示条件/动作条件的字软元件中设置以下项目。				
元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。				
围	数据类型	选择字软元件的数据类型(有符号 BIN/无符号 BIN/实数)。 只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置实数。				
	范围	点击 [范围] 按钮,设置字软元件的范围的条件式。				
		+ 将"触发类型"选择为"多位触发"时,设置作为显示条件 / 动作条件的位软元件的个数 (2~8)。				
立触发	位数	设置后,点击 设置 按钮,设置位软元件及成立条件。				
治显示 、 设置了 <i>I</i>	ASCII 显示功能时)	在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论显示条件是否成立,仅在初次画面 显示对象的情况下,选中此项。				
		/ ti				

[_____ 5.5节 显示条件、动作条件的设置

7 - 69

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

文本显示

数值、]

基本 │ 选项 │_ 显示	/动作条件
项目	内容
显示保持 (仅设置了 ASCII 显示功能时)	在"触发类型"中选择了"ON中"、"OFF中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的显示的情况下选中此项。 未选中时,如果显示条件不成立,对象将被清除。

*1 的详细内容请参阅如下。

*1 关于 ASCII 输入时、动作条件成立时的光标显示

关于 ASCII 输入时、动作条件成立时的光标显示,请参阅以下章节:

↓ 4.4节 进行辅助设置

4 对象脚本选项卡

(1) 输入对象脚本(仅 ASCII 输入)
 关于输入对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:
 16.3.6节 Ⅰ
 (1) 输入对象脚本的对象脚本选项卡

ASCII输入		X
基本 选项 显	1示/动作条件 对象解本	
泉泉の 転	λ.(<u>p</u>)	
☑ 使用对象脚本(10	
脚本用户10(2):	1	
教養供型(4):	无符号BIN16	
■股炭型(0):	фиф 💽 🗐 😴 (8)	
触发软元件:	20000 東光祥(夏)	
脚本预范:		
[x:GD0]=[x:1]alsa{ [x:GD0]=0;]	mro]:	
	- 脚本编辑 (j)	1
扩展功能 反 选项	☞ 显示/动作条件 ☞ 脚本	
	機定 取消	

(a) 对象的设置与对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应关系如下所示。

> 〇:可以对对象属性执行 ×:不能对对象属性执行

-:是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

ť	2置对话框	对象属性			
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1	
		active	0	1)	
-	-	х	0	4)	
		у	0	4)	
	尺寸 (宽)	text_width	0	4)	
1 基本	尺寸(高)	text_height	0	4)	
	文本色	text_color	0	3)	
	闪烁	blink	0	5)	
	反转显示	highlight	0	5)	
	边框色	frame_color	0	×	
	底色	plate_color	0	5)	
2 选项	安全(显示)	security	0	4)	
	安全(输入)	input_security	0	2)	
	闪烁范围	blink	0	5)	
*1 写入的1)~5) 表示	后对象属性的画面反映时机				

1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[37 16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

7.3 ASCII 显示 /ASCII 输入 7.3.4 设置项目 概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

(2) 显示对象脚本(ASCII 显示 / ASCII 输入) 关于显示对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[3] 16.3.6节 1 (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

ASCII显示 🔀	ASCII输入 🔀
基本 选项 显示/动作条件 对象解本	基本 选项 显示/动作条件 对象解本
量承収 朝入(の)	显示(1) 输入(1)
▽ 使用対象脚本 (0)	☞ 使用対象脚本 ①
脚本用户ID(2): 1 二	解年用户ID(5): 1 二
数据类型(4): 元符号8IN16 ▼	数据供型(à): 无符号\$13916 ▼
■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	触发突型(D): 08中 💌 🖃 (8)
触发软元件: 20000 ▼ 软元件 @)	触发软元件: 20000 ▼ 軟元件 @)
脚本预范:	解本预定:
kf(t=:TMF0]201; }alss([x:G00]=0;] }	<pre>(*(:::wro);); [*::G00]=(:::wro); [*::G00]=0;]</pre>
	脚本编辑 (E)
「新展功能 「ア 法項 「ア 星示/动作条件 」「 脚本	「「「「」」 「「」」 注意項 「」」 「」 「」」 「」」 「」 「」 「」 「」 「」
at the second se	

(设置ASCII显示功能时)

(设置ASCII输入功能时)

(a) 对象的设置与对象属性的对应
 在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。
 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应关系如下所示。

O:可以对对象属性执行

×:不能对对象属性执行

- : 是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性			
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1	
		active	0	1)	
-	-	х	0	4)	
		у	0	4)	
	数值尺寸(宽)	text_width	0	4)	
1 基本	数值尺寸(高)	text_height	0	4)	
	文本色	text_color	0	3)	
	闪烁	blink	0	5)	
	反转显示	highlight	0	5)	
	边框色	frame_color	0	×	
	底色	plate_color	0	5)	
2 选项	安全 ^{*2} 、 安全 (显示) ^{*3} 、	security	0	4)	
	闪烁范围	blink	0	5)	

*1 写入的 1)~5)表示对象属性的画面反映时机。关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

、丁刈涿禹性的回面及吠时机,有参阅以下早口:

[1] 16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

*2 "安全"为 ASCII 显示的情况下。

*3 "安全(显示)"为 ASCII 输入的情况下。

7 - 72

7.3.5 注意事项

使用 ASCII 显示 / ASCII 输入功能时的注意事项如下所示。

绘图有关注意事项

- (1) 1 个画面中可设置的 ASCII 显示 / ASCII 输入对象的最大点数 1000 点
- (2) ASCII 输入的配置位置 根据 ASCII 输入的配置位置,有可能发生不能进行输入操作的现象。

在将所创建的工程数据下载到 GOT 之前,应通过 GT Designer2 的数据检查确认 ASCII 输入的配置位置是否有问题。

关于数据检查功能的使用方法,请参阅以下手册:

通过数据检查检测出错误时,应通过以下方法进行处理。

🕧 将 GT Designer2 的栅格间距设为 16 点。



②更改对象的配置位置,使16点栅格的中心点被包含在其中。



OS 相关注意事项

使用假名汉字转换功能时,应将选项功能 OS (假名汉字转换)安装到 GOT 中。

3 硬件相关注意事项

使用假名汉字转换功能时,应将选项功能板安装到 GOT 中。

开米

指示灯、

7

文本显示

数值、

报警

概要

规格

4 使用时的注意事项

- (1) 存储了不能使用的 ASCII 码时 在显示 ASCII 的数据中,如果包含有以下的 ASCII 码,该 ASCII 码以后的字符串将不能显示。
 - 0000H ~ 001FH
 - 0080H
 - 00F0H ~ 00FFH
 - 例) 包含有控制代码 09H(Tab) 时






1 日期显示 🔢 是 GOT 中显示日期的功能。 以西历2位显示年。





2 时间显示 ⊙

是 GOT 中显示时间的功能。 以24小时时间制显示。





关于显示的时钟数据

在时钟显示中,显示 GOT 的时钟。 关于 GOT 的时钟,请参阅以下章节:

[₹ 2.5节 关于时钟功能

概要



在时钟显示中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 与时钟显示以外的功能也相关联的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置([_____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 与时钟显示以外的功能也相关的功能

·检查是否有对象重叠]	
对象重叠时,在 GOT 中将显示信息。对象重叠时,有可 应修正监视画面数据。	能在 GOT 中不能正确显示,因此,	以工程为单位 进行设置	以画面为单位 进行设置
对象处于重叠状态			
		设置项目 •"检查 GOT 中長	是否有对象重叠"

7.4.2 配置与设置

1 执行以下任一操作。

- ② 点击 (时钟设置)
- •选择[对象]→[日期显示]/[时间显示]菜单

② 点击时钟显示的配置位置后,时钟显示的配置结束。(配置后,应通过右击鼠标或按 ESC 键,解除配置模式。)

③ 如果对所配置的时钟显示进行双击,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

备 注

在对象中设置了图形框时的调整方法 设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显 示位置。



[₹ 5.3.3节 对象的尺寸更改

概要

规格

报警

7

1 基本选项卡

设置显示项目(日期/时间)及显示格式。

基本 法项	[21歳期本]				
特長: 0 星示方式 日期格式(日期(12) (* 12): (率/月/日	财制①	×		
宇祥 ②:	16点阵标准	×			
教値尺寸(D: 1 x 1	•	- X 1	✓ (宽 × 商) (21 ✓	(đ)
显示颜色(o:•	1			
814					
四形 (3):	Frank : Fran	J	*	X也(3)	
过程色 (1)			LD: _	•	
分表 ①:	其他	×	B田田 (): [1]	- B	
扩展功能					
₩ 透現	N ME				

<u>坐平</u> 选坝 对象脚本 _

	项目	内容
种类		选择是显示日期还是显示时间。 日期:显示年、月、日。 时间:显示时间。
显示方式	日期格式 / 时刻格式	选择日期、时间的显示格式。 日期的显示格式 (格式) (显示示例:2004年7月1日) 年/月/日 04/07/01 日/月/年 01/07/04 月/日/年 07/01/04 时间的显示格式 (格式) (显示示例:13时48分) 时:分 13:48
	字体	选择所显示的数值的字体。
	数值尺寸	 ・6×8点阵 ・12点阵高质量黑体 ・12点阵标准 ・16点阵高质量黑体 ・16点体系体 ・16点体系体
	显示颜色	选择所显示的日期/时间的数值色。

(转下页)

基本	选项	对象脚本	1
	项目	内容	
	图形	 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (<u>5</u> 5.3.2节 图形框的设置) 	^脳 第 2
图形	边框色		
	底色	选择图形框的边框色 / 底色。	化格
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))	3
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	

2 选项选项卡

设置安全。

通过勾选对话框下部的"扩展功能"可以显示本选项卡。

	日期显示	
	日期起来 憲本 选项 対象與本 安全等研 (2): 0	
基本 选项		
项目	内容	
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能)	

公

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

报警

7

3 对象脚本选项卡

有关对象脚本选项卡的设置内容请参阅以下章节:

12: 10:10 2	(金融本)	
T ARTING BUT		
* 0015-13.00.00-0-1	D	
神女(行)・10(()):	1 3	
数据类型(4):	BCD16	-
触发类型(E):	08中	 I (8)
触发软元件:	20000	■ 軟元件 (Q)
解本预况:		
if([*:TMP0]>0) [v:GD0]=[*:1]else[[*:GD0]=0;]	MPO);	<u>A</u>
if([v:THP0])0) [v:GD0]=[v:1]else[[v:GD0]=0;]	MRPO]:	~
if((*:1900)>0) (*:00)=(*:) alse((*:00)=0;)	NRPO]:	M154968 (2)

[37 16.3.6节 1 (2)显示对象脚本的对象脚本选项卡

(1) 对象的设置与对象属性的对应

可以在对象属性中进行对象设置的读取 / 更改(写入)。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应关系如下所示。

O:可以对对象属性执行

×:不能对对象属性执行

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

۲ ۲	2置对话框	对	 象属性	
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
-	-	х	0	4)
_		у	0	4)
	数值尺寸(横)	text_width	0	4)
	数值尺寸(纵)	text_height	0	4)
1 基本	显示色	text_color	0	3)
	边框色	frame_color	0	×
	底色	plate_color	0	5)
2 选项	安全	security	0	4)

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[______] 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

7.4.4 注意事项

使用时钟显示功能时的注意事项。

1 绘图相关注意事项

(1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最大点数 时钟显示最多可配置(设置)2点。

2 使用时的注意事项

(1) 关于 GOT 的时钟 关于时钟显示中显示的 GOT 的时钟的注意事项及限制事项,请参阅以下章节:





1 注释显示(位) № (「____7 7.5.3 节 注释显示(位)的设置项目) 是显示与位软元件的 ON/OFF 相对应的注释的功能。



位软元件0FF时的注释

2 注释显示 (字) 🕊 (〔_____ 7.5.4 节 注释显示 (字) 的设置项目) 是显示与字软元件的值相对应的注释的功能。



Actual

Line1 Line2



产量

生产线

LLL.



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

7

文本显示

数值、]

7.5.2 配置及设置

1 执行以下任一操作。

- ・点击 図⁸ (注释显示(位))/ 図² (注释显示(字))
- •选择[对象]→[注释显示]→[位注释]/[字注释]菜单

② 点击注释显示的配置位置后,注释显示的配置结束。 (配置后,通过右击鼠标或 ESC 键解除配置模式。)

④ 如果双击所配置的注释显示,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

学提示! 关于较为便利的设置方法

在属性表中可以直接设置对象。

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))



(1) 对对象设置了图形框时的调整方法通过"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。



[______5.3.3节 对象的尺寸更改

(2)显示超出了显示范围的注释时 显示超出了横向显示范围的注释时,将换行显示。



当显示超出了纵向显示范围的注释时,仅显示在显示范围内可显示的注释。



1 基本选项卡

设置所监视的软元件及注释的显示格式(图形框/文本尺寸/对齐)。

11.11.275 (12.7			
基本 显示法	1释 选项 显示条件	対象脚本	
软元件 @):		▼ 軟元件(型)	
图形			
田市 (2):	无	▼ 其他②	
过程色(2):	Ψ.		
字体 (0):	16,点降 🐂	•	
文本尺寸 (2) :	1 x 1 💌 💷	▼ X 1 ▼ (% × 35)	
对齐: ④	左(1) (中央(1)	 () 右(i)	
	214 V 81	= (4): 学売	
		(N-M)	
F展功能 ——	□ 見子条件	反射出	
14. 48/3	· account	1. 24.4	
	強定	取消	

(例:设置GT15时的画面)

基本	』 显示注释 】 :	选项 【显示条件】 对象脚本		
	项目	内容		
软元件		设置所监视的软元件。 ([5.1节软元件的设置)		
图形	图形	 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (〔		
	边框色	选择图形框的边框色。		
字体*1 选择所显示的文本的字体。				
文本尺寸	•12点阵 •16点阵 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (〔2] 2.3节 可设置的文本规格)			
对齐		选择字符串的显示位置。 左: AAAA BB cccc 中央: AAAA BB cccc 方式 Ccc AAAA BB cccc		
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))		
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)		

*1 的详细内容,请参阅下页。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

*1 关于注释显示的字体

以下说明在注释显示中,可使用的字体及设置方法。

- (1) 直接注释时
 - 显示直接注释时,可使用以下的字体。
 - 12 点阵标准
 16 点阵标准

- 12 点阵高质量宋体
 16 点阵高质量黑体
- •16 点阵高质量宋体 •12 点阵高质量黑体
- (a) 高质量文本的设置方法

1 选择基本选项卡的"字体"(12 点阵 / 16 点阵)

- 2 将基本选项卡的"文本尺寸"设置为2的倍数(2×2/4×4/6×6/8×8)。
- 3 选中显示注释选项卡的"高质量字体(只用于直接注释)。
- 4 选择显示注释选项卡的"高质量字体"(黑体/宋体)。
- (2) 基本注释时

显示基本注释时,可使用以下的字体。

- •16 点阵标准 •16 点阵高质量宋体
- (a) 高质量字体的设置方法

🚺 在基本注释一览表对话框中,选中注释显示中显示的注释的"高质量"。

目 基本 注≇	Ⅲ 基本 注释─览表								
注释No.	注释	文本色	反转	闪烁	高质量	文本类型	阴影色		
	生产线A运转中		否	无		常规			
:	生产线B运转中		否	无		常规			
;	生产线A异常停止中		否	无	•	常规			
	生产线B异常停止中		否	无	•	常规			

基本注释一览表对话框

2 将基本选项卡的"文本尺寸"设置为2的倍数(2×2/4×4/6×6/8×8)。

- (3) 注释组的情况
 - 显示注释组时,可使用以下字体。
 - •12 点阵标准
- •16 点阵标准

•12 点阵高质量黑体

- •12 点阵高质量宋体
- •16 点阵高质量黑体

与注释显示的设置相符合, 选中"12点阵黑体"。

(a) 高质量文本的设置方法

•16 点阵高质量宋体

- / 选择基本选项卡的"字体"(12 点阵 / 16 点阵)。
- 2 将基本选项卡的"文本尺寸"设置为2的倍数(2×2/4×4/6×6/8×8)。
- 3 选择显示注释选项卡的"高质量字体"(黑体/宋体)。
- ④ 在注释组一览表对话框中,选中注释显示中显示的注释的高质量文本(12点阵黑体/12点 阵宋体/16点阵黑体、16点阵宋体)。

但是,应符合1及3中所设置的字体进行选中。

例) 将基本选项卡的 "字体"设置为 "12 点阵",将显示注释选项卡的 "高质量字 体"设置为 "黑体"时

III No.	1.1	化氟酸盐 计算一	5 .5										
	NO.1 0 ACHESIC (240 - 10 C) 別(0. (高原量平体) (高原量平体) 									<u>مر</u> و ر			
進釋16.			2	2	文本色	反转	172.95	12.点阵 黑体	12.点列 明朝	16点降 風体	16,6月年 明朝	文本英型	阴影色
	1	生产线 4的补给输 送带停止	A-line supply conveyer stopped.	(日语)		7	无					常病	
	2	紧急停止装置起动	Enerengy stop limit switch operated.	(日活)		종	无	×				策限	
	3	加工起动装置不工作	Product Limit S witch does not opperate.	(日语)		香	无					常则	
	4	加工机1的油压下 降	Hydraulic pressure of finishing machine 1 is low	(日活)		否	无					常则	

注释组一览表对话框

概要

规格

报警

7

2 显示注释选项卡

设置监视软元件 ON 时 /OFF 时显示的注释内容、显示属性。

注释显示(位) 🔀
基本 显示证释 选项 显示条件 对象解本
④ 重本注释 ① ○ 注释值 ②
注释組
C 4007 (D):
08 (g) 077 (g) 077→08量复制 全部设置 只用于直接注释
④ 道解¥8. (2).: 1 当 现在运转中 ▼
○ 直接注释 ②
5
v
< <u>x</u>
「 更改注释屬性 (8)
文本色(1): ・ 文本共監(2): 軍威 ・ 同長(色(1): ・ ・
(月新型): 民 💌 F 反称显示型
高质量字体(只用于直接注释)(0)
馬色(1):
高贯量字体(2): 明朝 👱
ア 進現 マ 量示条件 マ 解本
and Bin

(例:设置GT15时的画面)

玉示注释 [选项	显示条件	对象脚本	
--------	----	------	------	--

项目	内容
基本注释 / 注释组	选择注释显示中使用的注释类型(基本注释/注释组)。 选择了注释组时,选择使用的注释组号。 固定值 :直接输入使用的注释组号进行设置。 软元件 :显示与设置的软元件的值相同的注释组号时选中此项。 ([
ON	点击后,设置 ON 时显示的文本。
OFF	点击后,设置 OFF 时显示的文本。
注释 No.	显示登录的注释数据时选中此项。 选择后,设置显示的注释编号(基本注释或者注释组)。 将注释编号设置为0时不显示注释。 (希望仅在ON时显示注释的情况下,应将OFF时的注释编号设置为0。)
直接注释	直接输入显示注释时选中此项。 选择后,输入注释。 与全角、半角无关,最多可输入512个字符。 (进行了换行时,换行符占用2个字符。)

(转下页)

基本	显示注释	」选项 【显示条件】 对象脚本	
	项目	内容	
更改注释属	性	以与注释登录时所设置的显示属性不相同的显示属性显示时选中此项。	
	文本色	选择显示文本的显示颜色。	
	文本类型	选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (〔三〕 2.3节可设置的文本规格)	
	阴影色	选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。	
	闪烁	选择注释的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。	
	反转显示	将注释反转显示时选中此项。 当"文本类型"为"常规"时可设置此项。	
	高质量字体 (只用于直接 注释)	將注释以高质量文本显示时,选中此项。 (仅在基本选项卡的"文本尺寸"被设置为2、4、6、8倍时) 仅在将显示的注释通过直接输入进行了设置时有效。	
	高质量字体	选择设置了高质量文本时的字体(黑体/宋体)。	
	底色	选择设置为注释的显示框内侧的背景色。	
OFF → ON 里 ON → OFF 里	复制 / [复制	复制注释的设置。 OFF → ON 里复制 :将 OFF 时的设置复制到 ON 时。 ON → OFF 里复制 :将 ON 时的设置复制到 OFF 时。 根据选择的项目,所复制的内容将有所不同。	Ę
	全设置	将注释的设置全部复制。	
	只用于直接注释	仅复制直接注释。 仅在将 ON、OFF 时均选择为直接注释的情况下才可以设置。	

指示灯、开关

7

数值、文本显示

报警

Ŕ

3 选项选项卡

设置安全、偏置、注释的显示方法(绘图模式/显示开始行等)。 通过勾选位于对话框下部的扩展功能,可以显示本选项卡。

显示注释	选项 🛛 显示	条件 対象脚:	#
£\$\$(I.C): 0	-	汉字圏(④):	中文(简体)-宋体 💌
偏置 ①: 「			▼ 款完件(0)
日根式:	* 透明@)	C XOR (B)	
5/58 (8 文本	C 23488	
显示开始行 (1)	: 		
6 (ERE (D))	1 1	1	
C 软元件(0):			医 就完件(0)
显示行数(E):			
C MIRIA	1 2	1	
C \$0500 (D):			▼
功能			
选项	□ 显示条件	* 🖓	R.C.

(例:设置GT15时的画面)

基本 显示注释 发	<u>上</u> 项
项目	内容
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为 "0"。 (〔 5.8节 安全功能)
汉字圈	选择所显示文本的汉字圈。 () 2.3节可设置的文本规格) 日语 :以日文汉字显示。 中文(简体)-宋体 :以中文(简体)的汉字显示。 中文(繁体)-黑体 :以中文(简体)的汉字显示。 例)"日文"与"中文(简体)-宋体"的区别
偏置	 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔

(转下页)



7 - 91

数值、

4 显示条件选项卡

设置对象显示条件。

通过选中位于对话框下部的扩展功能可显示本选项卡。 关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

5.5节显示条件、动作条件的设置

		注释显示(位)
		基本 显示证释 选项 显示条件 对参加本
		■数元型(3): 市田 王 : 二 1 (8) 数元は(3): 市田 1 (1): 1
		1000+00 1000+00
		数据代理: 〒16位(1) ○ 12位(1) 数据供型(1): (有対号125 ▼
		范围: -32768 < 8200 < 32767 范围 (2)
		-#121432
		* 展功能 「ご 進項 「 星示条件 「 脚本 「 単本 「 単本
「基本」	显示注释 选工	
	项目	内容
		选择对象的显示条件。
触发类型		选择"周期"时,将周期(1~3600秒)以1秒为单位进行设置。
		・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿 TRAIL TRAIL ACCENT
		・下降治 ・ 向 期 ・ 氾 国 ・ 多 位 肥 友
软元件		指定设置为显示条件的软元件。
		将 "触发类型"选择为 "范围"时,在设置为触发的字软元件中设置以下项目。
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
范围	数据类型	选择字软元件的数据类型(有符号 BIN/无符号 BIN/实数)。 只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置实数。
	范围	点击〔范围〕按钮,设置字软元件的范围的条件式。
	1	将"触发类型"选择为"多位触发"时,设置作为显示条件的位软元件的个数(2~8)。
多位触发	位数	点击 [设置] 按钮,设置位软元件及成立条件。
初始显示	1	在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论显示条件是否成立,仅在初次画面切换时 显示对象的情况下,选中此项。
		在"触发类型"中选择了"ON中"、"OFF中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的显示时选中此
显示保持		项。
		未选中时,如果显示条件不成立,对象将被清除。

5 对象脚本选项卡

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[3] 16.3.6节 1 (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

注释基示(位)		1
基本 显示注释	选项 显示条件 对象解本	
□ 使用对象解本(10	
解本用户10(3):	1	
数据供型(4):	无符号01816 💌	
触光突型(①):	通常 💌 💷 😢)	
触发软元件:	★ 軟元件 @)	
脚本预览:		
	9	
扩展功能	_ 其本機相 (L)	
▶ 选项	マ 星示条件 (マ)期本	
	後定 取消	

(1) 对象的设置与对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

- O:可以对对象属性执行
- ×:不能对对象属性执行
- : 是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

ť	设置对话框	对	象属性	
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
-	-	х	0	4)
		у	0	4)
	边框色	frame_color	0	×
1	文本尺寸 (宽)	text_width	0	3)
	文本尺寸(高)	text_height	0	3)
	对齐	arrange	0	3)
	文本色	text_color	0	3)
0	闪烁	blink	0	3)
2 显示注释	反转显示	highlight	0	3)
	底色	plate_color	0	5)
	安全	security	0	4)
<i>3</i> 选项	绘图模式	draw_mode	0	3)
	闪烁范围	blink	0	3)

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

概要

报警

对象的公共设置

7 - 93

1 基本选项卡

设置所监视的软元件及注释的显示格式(图形框/文本尺寸/对齐)。

注释显示(字)	×
薏本 显示注释 选项 范围设置 显示条件 数据运算	,
软元件 @): ▼ 軟元件 (Y)	
EPH-	
問作仏): 光	
12/14/2 (U):	
17.29 (A).	
→ 16.9.14 ・ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
現況編号 (2): [0 二]	
分页 (D): 【14 ▼ 国際: 四面 ▼	
- 扩展功能 - フトキロ ロ 広知公告 ロ 見分本体 ロ 数素伝館 □ 輸出	
現江 取消	

基本	显示注释	选项 】范围设置 显示条件 】数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
软元件		设置所监视的软元件。 (〔 5.1节 软元件的设置)
图形	图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 [<u>其他</u>]按钮后,可以选择列表框以外的图形。 ([
	边框色	选择图形框的边框色。
字体 ^{*1}		选择所显示的文本的字体。(使用 GT11 时,固定为 16 点阵)
文本尺寸		• 12 点阵 • 16 点阵 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (□ 2.3节可设置的文本规格)
对齐		选择字符串的显示位置。 左: AAAA BB cccc 中央: AAAA BB cccc CC
预览编号		在 GT Designer2 的画面上,显示指定的注释编号的注释。
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)
	*1 的详细内容	F,请参阅以下章节:

[37 7.5.3节 1 工具栏(注释一览表设置)的基本操作*1

2 显示注释选项卡

设置显示的注释内容及显示属性。

「本 星示注	[释]选项 范围设置 显示条件 数据运算
 · 基本注释 () 	D) ○ 注释组 (2)
- 往释道	
6 832 B	0: []
C 软元件	(2)::
高质量字体	\$ @): 明朝 <u>*</u>
開始(単常)	
() () () () () () () () () () () () () (テ件値してい
C 保持(0)	GIT ML / L/
(注释5.	(8): 1 三 現在活動中 💌
— 更初注料	F課件E (N)
一 更設注料 文本色(2):	課程 (6) ▼ 文本満証(5): 堂根 ▼ 胡影色(1):
「更改注釈 文本色で): ((所の):	(株社 (2) マンボ肉菜 (2): 「宮親」マ 卵影色 (2): 「 「 ためまたい」
 一 更改注釈 文本色(2): (万乐(2)): 	### @ ▼ 文本両型 ②: 電理 ▼ 研製色 ②: 王 ▼ 「 反称显示 ♡
□ 現設注料 文本色(型): (内所(型): 高色(型):	※社 ② × 文本荷量 ②: 室苑 × 荷製色 ①: 下 反称显示 ②
「現設注料 文本色(2): (7所(2): 席色(2):	■ ★ ② ▼ 文本荷量 ②: 室焼 ▼ 胡梨色 ①: ● ▼ □ □ □
「更設証料 文本色電): (内所電): 病色配):	■ 文本英章 ②: 室道 ▼
一 更改注釈 支本色(2): 内折(2): 高色(2):	■ 文本英型 (2): 室道 ▼ 朝鮮色 (2): ○ (2)
 一 更改注射 び末色(2) (75(9)) 病色(2): 	▲社 ② ▼ 文本荷量 ②: 室道 ▼ 詞彰色 ①: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 更改注制 文本色(2): 闪烁(0): 陈色(2): 	▲ 2 文水荷型 (3): 「宮焼 ▼ 朝鮮色 (4): 「 「 反称显示 (3)

(例:GT15設定時の画面)

□基本 显示注释	选项 【范围设置】显示条件 】数据运算 】 对象脚本
项目	内容
基本注释 / 注释组	选择注释显示中使用的注释类型(基本注释/注释组)。 选择了注释组时,选择使用的注释组号。 固定值 :直接输入使用的注释组号进行设置。 软元件 :显示与设置的软元件的值相同的注释组号时选中此项。 选择后,设置软元件。 ([
属性 (通常)	 高质重子体 : 在汪梓组甲登录的汪梓甲,选择设置高质重义本时的子体(黑体/木体)。 设置注释的显示属性。 通过范围设置选项卡中的状态设置可以更改本设置的显示属性。 间接 :显示与监视软元件值相对应的注释号时选中此项。 保持 :维持当前显示中的注释显示不变时选中此项。 注释 No. :显示登录的注释数据时选中此项。 选择后,设置显示的注释号(基本注释或者注释组)。 如果将注释号设置为 0,将不能显示注释。

(转下页)

2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 9 对象设置的前期准备 7 公共设置

数值、文本显示

报警

概要

规格

基本	显示注释	选项 「范围设置」显示条件 」数据运算 】 对象脚本			
	项目	内容			
更改注释属	性	以与注释登录时设置的显示属性不同的显示属性显示时选中此项。			
	文本色	选择显示文本的显示颜色。			
	文本类型	选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (〔2.3节可设置的文本规格)			
阴影色 闪烁 反转显示		选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。			
		选择注释的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。			
		将注释反转显示时选中此项。 当"文本类型"为"常规"时可设置此项。			
		选择设置为注释的显示框内侧的背景色。			
	底色	<u>注释</u> 底色			

3 选项选项卡

设置监视软元件的数据类型、安全、偏置、注释的显示方法(绘图模式/显示开始行)。 选中位于对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。

22-4- 金石(王林	AP7 PBBULE @75814 \$0\$816#	
(A) 重共務項	有符号BIN16 💌	
安全等级(1):	0 🚊	
☞ 俏置(5):	0200 ▼ 軟元件 @)	
結回模式: (内始応用: 反 見受守持行の)	(通明史) 「 2018日) 「 文本 「 文本/形色」	
○ 固定值(E):	1	
○ 軟元件 @):		
☑ 显示行数 (8): ④ 固定值 (2):	2 -	
○ 軟元件 ⑫:	■ 我元伴	
扩展功能 口 沖頂 口	动眼边带 口 吊夺五任 口 数据迁转 厂 融水	

「基本」 显示注释	玉项 」「范围设置」「显示条件」「数据运算」」 对象脚本
项目	内容
数据类型	选择所监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN16 : 以字软元件的有符号 16 位二进制值进行注释显示。 无符号 BIN16 : 以字软元件的无符号 16 位二进制值进行注释显示。 BCD16 : 以字软元件的 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值进行注释显示。
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能)
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 ([

(转下页)

公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关 7 数值、文本显示

概要

规格

7.5 注释显示 7.5.4 注释显示(字)的设置项目 7 - 97

「基本」 显示注释 世	五项 」范围设置			
项目	内容			
绘图模式	将注释重叠在液位显示上显示计选择绘图模式。 透明 : 在液位显示上显示注释。 Image: space of the system of			
闪烁范围	 选择闪烁的部分。 文本 :使注释部分闪烁。 文本 + 底色 :使注释及底色闪烁。 			
显示开始行	显示多行注释时,更改显示开始行时选中此项。 固定值 :直接输入注释开始行进行设置。 软元件 :从与所设置的软元件的值相同行数的注释行开始显示时选中此项。 选择后,设置软元件。(〔 5.1节软元件的设置) GT Designer2中登录的注释 GOT中的显示 第1行 点检1 G 在的 GOT中的显示 第2行 点检2 G 加工产品点检 和 教玩件:D10 ① 从注释的第1行开始显示。 点检3 G 加工产品点检 和 推行 计 3的更改 第6行 生产线点检 G 加工产品点检 和 推行 30 页 数元件:D10 ③ 从注释的第3行开始显示。 这些 G 加工产品点检 G 加工产品点检 和 基示空白。注释显示为 空白时,应确认指定的注释行数。			
显示行数	显示多行注释的情况下,更改显示行数时选中此项。 固定值 :直接输入显示行数进行设置。 软元件 :以与所设置的软元件的值相同行数显示时选中此项。 选择后,设置软元件。(〔5.1节软元件的设置) GT Designer2中登录的注释 第1行 「這检1 □ 第3行 」這检2 □ 第3行 「這检1 □ 第3行 」」 第3行 「這检1 □ 第3行 「這检1 □ 第3行 」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」			

4 范围设置选项卡

进行根据软元件的状态更改属性的设置。 关于状态的详细内容,请参阅以下章节:

5.4节状态的设置

		往春星录(字)		
		基本 显示社样 速项 范围设置 显示条件 数据运算		
		基本 显示注释 体页 拓脂设置 显示条件 教授法邦(登荷(公) (株 NUTOUKAS) 注意がえる() (株 NUTOUKAS) 注意がえる() (株 NUTOUKAS) 注意がくる() (株 NUTOUKAS) ごかく() (株 NUTOUKAS) ごかく() (株 NUTOUKAS) ごかく() (株 NUTOUKAS) 「おり(な) (株 NUTOUKAS) 「本物(Q): (株 NUTOUKAS) 「本物(Q): (株 NUTOUKAS) 「本物(Q): (株 NUTOUKAS) 「本物(Q): (株 NUTOUKAS) 「 本物(Q): (株 NUTOUKAS) 「 本和(Q): (本 NU		
基本	显示注释 选巧	范围设置」显示条件」数据运算」 对象脚本		
	项目	内容		
状态 ^{*1}		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。		
		最多可设置 64 个(包括通常时) 类型的状态。(通常时的状态号为 0)		
	新建状态			
	删除状态	删除状态。		
	往前 / 往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。		
	向上 / 向下 更改编辑中状态的优先顺序。			
	选择状态	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。		
	软元件	根据状态选择更改显示的条件。 位 :根据位软元件的 ON/OFF 状态更改显示时选中此项。 选中后,设置位软元件及软元件状态 (ON/OFF)。 (〔		
	范围	根据条件式设置更改显示的字软元件的值的范围。		
	属性	 选择注释的显示方法。 间接(软元件值) :显示与字软元件值对应的注释。 保持 :即使状态的条件成立,也维持注释显示不变时选中此项。 注释 No. :指定显示的注释。 选择后,设置显示的部件/画面。 		
		知术付部计专区直为 10,则个亚小部针 / 圆围。		

(转下页)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

7

数值、文本显示

报警

7 - 99

基本	显示注释 选	项 范围设置 显示条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
把注释的显示	示属性更改后使用	以与注释登录时设置的显示属性不同的显示属性显示时选中此项。
	文本色	选择显示文本的显示颜色。
	文本类型	选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) ([2.3节可设置的文本规格)
	阴影色	选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。
闪烁 反转显示		选择注释的闪烁方法。 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。
		将注释反转显示时选中此项。 当"文本类型"为"常规"时可设置此项。
	底色	选择设置为注释的显示框内侧的背景色。

*1 的详细内容请参阅下页。

C

*1 关于状态

(1) 超出了所设置的条件的显示 在超出了范围设置选项卡中设置的条件时,以基本选项卡中设置的显示属性显示。

: D100

(2) 条件重复时的显示 条件重复时, 编号小的状态将优先。

> 例)监视软元件 数据显示类型 登录注释

: 有符号 10 进制数、16 位长度 : 注释号 No.1... 生产台数为1台 注释号 No. 100....超过了 100 台 注释号 No. 101... 生产结束

重复设置时的 动作优选顺序	状态号	显示范围	显示注释
高	1	\$V<=0	编号 0
	2	1<=\$V<=100	间接
+	3	101<=\$V<=199	无处理
低	通常时 (状态 0)	_	编号 101





概要

7 - 101

5 显示条件选项卡

显示条件选项卡的设置内容与注释显示(位)的相同。 关于详细设置内容,请参阅以下章节:

[37 7.5.3节 注释显示(位)的设置项目

基本 二星河) 注释 选项	范围设置 显示	条件 数据运算	(
動火黄型 ④	76.89	• 1	<u>日</u> (18)	
較元件 ℚ):	12200		軟元件 (g)	
- 软元件范围 数据长度:	④ 16位(1)	C 32(2 (3)		
数据类型の	: 有符号RIN	•		
范围:	-32768 < 1200	< 32767	范图 (1)	
-多位触觉	-	marcos 1		
	1	WILL OF COMPANY		
□ 初始显示	р II. D II.	1000.000000000000000000000000000000000		
■ 初始显示				
r tota£∓				
T NELS				
■ 初始显示		3031年) 元保持 (L)		

6 数据运算选项卡的内容

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容:

		注释复示(字)
		 基本 显示注释 地項 范围投置 显示条件 数据运算 位活算 (ご 算能拉理 (b): (* AU (D)) (* OS (D))
		新築送算 (* 元 (Q) (* 林 (R)代件儀) (Q) 一 」 二 一 」 (* 戸 」 」 # (秋元件儀) (* 其 (Q)) (* 三 三 二 (* 三 三 二) (* 三 三 三 三 二) (* 三 三 三 三 二) (* 三 三 三 三 二) (* 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三
基本	显示注释 〕 选巧	「「「「「」」」」」 「「」」」」 「」」 「」」」 「」」 「」」」 「」」 「」」
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

7

数值、文本显示

报警

7 - 103

7 对象脚本选项卡

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[16.3.6节] (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

注释显示(字)		×
基本 显示注释	选项 范围设置 显示条件 对象脚本	
☑ 使用对象脚本	D	
解本用户ID(2):	1	
(A) 登费费贷	有符号BIN16 ·	
触发类型(D):	(8) 🛨 👘 (8)	
触觉软元件:	20000 • 载元件 @)	
脚本研究:		
[v:000][v:]else[[v:000]=0:]	hro]:	
	加中小的相 (1)	
- 扩展功能 □ 选项 □	「 范围设置 「マ 显示条件 「 数据运算 「マ 脚本	
	- 确定 - 取纳	

(1) 对象的设置与对象属性的对应 在对象属性中可以读取 / 更改 (写入) 对象的设置。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

O:可以对对象属性执行

×:不能对对象属性执行

-:是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
_	-	х	0	4)
		у	0	4)
	边框色	frame_color	0	×
1	文本尺寸 (宽)	text_width	0	3)
1 基本	文本尺寸(高)	text_height	0	3)
	对齐	arrange	0	3)
	文本色	text_color	0	3)
0	闪烁	blink	0	3)
2 显示注释	反转显示	highlight	0	3)
	底色	plate_color	0	5)
	安全	security	0	4)
<i>3</i> 选项	绘图模式	draw_mode	0	3)
	闪烁范围	blink	0	3)
*1 写入的 1)~5) 表示	示对象属性的画面反映时机。			

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3 16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

7.5.5 注意事项

使用注释显示功能时的注意事项如下所示。

1 绘图有关注意事项

- (1) 1个画面中可配置(设置)的最大对象点数 注释显示最多可配置(设置)256点。
- (2)使用的注释 注释显示使用基本注释 / 注释组中创建的注释。
- (3) 对象配置时的注意事项 根据登录的注释的不同,如果进行语言切换,有时会发生注释的显示范围容纳不下的现象。 应在检查所登录的注释的字符数的基础上,设置对象的显示范围。 如果更改预览列号,可以在 GT Designer2 的画面上确认注释的显示范围。
- (4) 与液位显示重叠使用时的注意事项 将注释显示与液位显示重叠在同一个图层上时,以及使用前面/背面图层进行重叠时,各自的限制 如下所示:
 - (a) 在同一个图层上重叠时的限制
 •对于1个液位显示功能只能重叠1个注释。
 如果重叠了2个以上的注释,从第2个以后的注释将不能显示。
 - •注释不能进行闪烁(忽明忽暗显示)。
 - •注释不能被反转显示。
 - •注释超出了液位显示的显示框时,注释显示将不能被 XOR 合成。
 - •注释中设置了边框图形时,液位显示只显示边框图形中的内容。
 - 只有当液位显示的监视软元件值变化时才进行显示的更新。
 即使更改注释显示中设置的监视软元件的值,也不能使显示更新。
 - •如果注释的文本类型被设置为"粗体"、"阴影"、"雕刻",将可能发生注释的文本欠缺、 文本色不能正常显示的现象。
 - (b) 前面 / 背面图层分开重叠时的限制
 - •注释显示不能被 XOR 合成。
- (5) 注释登录时的注意事项

王米

指示灯、

7

文本显示

数值、

嬮

7 - 105

—— 各 忘 录 ———————————————————————————————
田、ころうの

第8章 报警

报警是指显示以下报警的功能。

1 报警的类型

GOT 可以检测出以下的报警。

(1)将用户创建的注释作为报警信息显示 是发生报警时,将用户创建的注释作为报警信息显示的功能。(用户报警、扩展用户报警) 用户希望独自创建及显示报警信息时可使用本功能。



(2) 将 GOT、连接设备、网络的出错作为报警显示 是 GOT、连接设备、网络出错时,显示错误代码及出错信息的功能。(系统报警、扩展系统报警) 希望显示 GOT、连接设备、网络的出错信息时可使用本功能。



8

概要

规格

2 报警显示功能的类型

报警显示功能有以下几种:

- •报警功能
- ▶ 8.1.1节 关于报警功能
- 扩展报警功能 3 8.1.2 节 关于扩展报警功能

要点

(1) 使用 GT11 时

只有在 GT15 中才可以使用扩展报警功能。 使用 GT11 时,使用报警功能。

► 8.1.1节 关于报警功能

- (2)关于发生报警时显示的注释 将用户创建的注释作为报警信息显示时,需要将注释预先进行登录。
 - •报警功能中显示的注释 :登录到基本注释中
 - 扩展报警功能中显示的注释 : 登录到注释组中

↓ 4.1节登录注释

8.1 使用报警之前

本节介绍有关报警中可使用的功能。

在本节中,记述了报警功能与扩展报警功能的不同点。 请参阅本节的内容选定要使用的报警。

对于附带有 仅扩展^{搬警} 的图标的说明,是仅对应于扩展报警功能的内容。 对于无图标的说明,是报警功能以及扩展报警功能的公共内容。

1 发生报警时显示预先设置的注释

通过将任意的注释登录可以将其作为用户报警中显示的注释。



(a) 分层显示

在扩展报警功能中,可以将1个报警发生时所对应的注释分为3层(上层、中层、通用)显示。

(CF 8.4节扩展报警显示(扩展用户报警/扩展系统报警)) 由此,可以从报警的概要至详细的内容按顺序进行聚焦追踪显示。


仅扩展^{报警}

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

股警

(b) 语言切换显示

通过软元件的值(语言切换软元件),可以进行显示注释的语言切换。

II Xo.	1.98	用注释 注释一素表	汪释组的设	直			N
	列4.						1
注释系+.		1	2	1	文本色	反转	
	1	温度异常	Temperature is abnormal			雷	
	2	保险性异常	Fuse error			a a	
	3	油料异常	Dil error				
	4	燃料异常	Fuse error			좀	
	5					否	3
<						13	8



语言切换软元件:

备 注

关于语言切换

有关详细内容请参阅以下章节:

∁ 第 3.4节 语言切换软元件设置



(1) 关于以3个阶层显示时的注释设置

对显示的注释可以以1个组或者多个组分开进行设置。通过将注释以多个组分开设置,可以按阶层类别将注释组分开使用。

						3.2.81		
250.	1	228	100.	198	192	100	12.68	7
	4888			. 6				
111 . 8	RUNAT			. 6				
	40.91			. 6				
- 4				.4.				
- 8				. 8				
6 - Contraction								

1个注释组



将上层、中层、通用的注释设置为 多个注释组

(2)关于发生报警时显示的阶层可以设置发生报警时显示的注释的阶层(初始显示阶层)。通过使用触摸开关等,可以对阶层进行上下移动。

2 显示发生报警的信息(发生时间等),把握装置的运转状况 在报警功能中,可以显示如下项目:(6种)

- ・发生时间
 ・注释
 ・恢复时间
- ・确认时间
 ・累计时间^{*1}
 ・发生次数

通过这些信息可以把握装置的运转状况,找出生产效率不高的原因。

此外,在扩展报警功能中,可以显示以下时间:

- ・报警状态
 ・故障时间*2
 ・等级*3
 - •组*³
- *1 是报警发生时间的总计(包括过去发生的报警时间)。
- *2 是从发生报警开始至恢复为止的时间。
- *3 通过设置各报警的等级、组,可以对等级及组中显示的内容进行聚焦显示。

仅扩展 ^{报警}

3 显示内容的操作

(1) 通过设置更改显示 对显示的报警设置显示顺序。 显示顺序可以按报警的发生日期时间或者软元件顺序的升序 / 降序进行设置。

> 按发生日期时间的降序进行显示时 通过设置可以 发生日期时间 注释 < 更改显示项目 04/6/1 11:35:52 温度异常 04/6/1 09:45:30 保险丝异常 可以设置显示顺序 04/6/1 08:15:45 油料异常 04/6/1 05:22:35 燃料异常

> > 仅扩展^{报警}

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

8

在扩展报警功能中,可以将发生日期时间、注释、报警状态、恢复时期时间、确认日期时间、发生 次数、累计时间、故障时间、等级、组的任意一个进行升序 / 降序的排序。



(b) 显示内容的聚焦

在扩展报警功能中,可以通过软元件对显示内容进行聚焦显示。 (可以通过阶层、等级、组、显示顺序、扩展用户报警设置的报警 ID、注释组进行聚焦。)



由于可以对报警设置等级及组,因此可以对报警的各个等级及组的显示内容进行聚焦显示。 (可以同时指定2个以上的项目进行聚焦显示。)

仅扩展^{报警}

(3) 根据报警内容设置显示颜色 在扩展报警中,可以对各个报警状态(发生、确认、恢复)、等级、组设置显示颜色。 也可以以注释组中设置的文本色来显示报警。(仅扩展报警弹出式显示) 由此,可以从视觉上对报警的种类等进行区分。



仅扩展^{报警}

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

文本显示

数值、

8

4 与显示画面无关的报警弹出式显示
 在扩展报警功能中,可以进行与报警显示对象的配置的有无无关(与显示画面无关)的报警弹出式显示。(() > 8.5节扩展报警弹出显示)
 此外,即使对于较长的注释也可以全部显示。



要点 🤇 (1

(1)关于本功能的能否使用
 只有扩展报警功能(扩展报警弹出式显示)才可以进行与显示画面无关的报警显示。

希望进行与显示画面无关的报警显示时,应使用扩展报警功能。

- (2)关于 GT11 中本功能的使用 由于在 GT11 中不能使用扩展报警功能(扩展报警弹出式显示),因此应对希望显示报警的画面进行显示对象配置。
- (3) 关于 GOT900 系列的流动报警显示 由于 GOT900 系列的流动报警显示在 GOT1000 系列中不能使用,因此应使用扩展报 警弹出式显示。

仅扩展^{报警}功能

5 注释的流动显示

在扩展报警功能中,可以将注释从右至左进行流动显示。 通过流动显示,在显示区域狭窄的情况下也可以将注释全部显示。



6 将报警信息写入到软元件中

可以将报警的历史记录以及发生数量输出到软元件中。



「 仅扩展^{報警}

在扩展报警功能中,可以将触摸的报警信息写入到软元件中。 可以写入的信息如下所示:(15种)

- •报警 ID
- 注释组编号
- •注释编号
- •报警状态
- •发生日期

•恢复日期 •恢复时间 • 确认日期 • 确认时间

•发生时间

•发生次数 •累计时间

• 故障时间

等级

• 组

由此,可以将所选择的报警的相关详细信息通过注释显示进行显示。 此外,对画面区域不足未能显示的内容也可以写入到软元件中。



7 任意地设置报警的监视软元件

用户可任意地设置报警的监视软元件。

在报警功能中,在1个画面中进行监视软元件的设置及报警显示的设置。(对各个配置的对象进行监视 软元件的设置。)



仅扩展^{报警}

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

8

在扩展报警功能中,在不同的画面上进行监视软元件的设置(扩展报警监视)及报警显示的设置(扩展 报警显示)。



创建多个监视软元件的设置(扩展报警监视),在1个画面上进行切换显示



8 报警数据的保存(停电保持)及保存的数据的活用

(1) 报警数据的保存(停电保持)

如果将报警数据作为报警日志文件保存到存储卡中,即使 GOT 的电源 OFF 也可以保持报警的历史记录。

可以将用户报警的历史记录保存到存储卡中。



仅扩展^{报警}

在扩展报警功能中,可以使用以下功能:

- •将系统报警的历史记录保存到存储卡中
- •对各个监视软元件的设置(扩展报警监视)选择是否保存
- •对各个监视软元件的设置(扩展报警监视)进行保存文件夹及文件名的设置
- •使用软元件在任意的时间进行保存(上升沿、下降沿、周期、ON中周期、OFF中周期)
- 在存储卡中存在报警日志文件的情况下,在将 GOT 的电源进行 OFF → ON 时,自动地读取存储卡内的报警数据

(2) 输出至 CSV 文件

可以将报警数据输出到 CSV 文件中。 输出到 CSV 文件中的报警数据可以在个人计算机中显示。



通过以下任一方法将输出的数据保存到个人计算机中。

• 通过 GT Designer2 进行资源数据的上载

GT Designer2 版本 □基本操作 / 数据传输手册
 (8.7节 上载工程数据 [GOT →计算机])

• 通过个人计算机读取存储卡中保存的 CSV 文件

仅扩展^{报警}

在扩展报警功能中,也可以将报警数据转换为文本文件。

要 点

在扩展报警功能中输出 CSV 文件 / 文本文件时 在扩展报警功能中,应以二进制格式保存文件 (*. G1A),通过 GOT 的应用程序转换为 CSV 文件 / 文本文件。

数值、文本显示

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

(3) 存储卡中保存的报警数据的活用

在扩展报警功能中,可以将保存的报警数据以图表方式显示在 GOT 中。



本节介绍报警功能的类型及各功能的不同之处。

1 报警功能的类型

报警功能中有以下类型:



(1) 报警列表显示

报警列表显示是显示用户创建的报警(用户报警)及系统错误(系统报警)的功能。

在显示发生中的报警时使用此功能。

在希望显示报警的记录、恢复时间、确认时间、累计时间(报警发生的时间)、发生次数时或者将 它们保存到存储卡中时,使用报警记录显示。

▶ 本节 1 (2) 报警记录显示

(a) 用户报警显示 🖪

是发生报警时,将用户创建的注释作为报警信息显示的功能。 在用户希望独自创建并显示报警信息时使用此功能。



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8

ст**15**

GT

(b)系统报警显示 🖪

发生了连接设备、GOT、网络的错误时,显示错误代码及出错信息的功能。 在希望显示连接设备、GOT、网络的错误时使用此功能。



(2) 报警记录显示

是发生用户报警时,记忆用户创建的注释、发生时间、恢复时间、确认时间、累计时间(报警发生的时间)、发生次数,以一览表方式显示的功能。

在希望将各对象的监视软元件分开设置时,使用报警列表显示。



☆ 本节 1 (1) 报警列表显示

8.1 使用报警之前 8.1.1 关于报警功能

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8



(1)关于设置的注释 有必要对显示注释进行预先登录。 报警功能中显示的注释应登录到基本注释中。

[_____ 4.1节 登录注释

- (2)关于可保存至存储卡中的报警 报警的保存只能通过报警记录显示进行。
 由于在报警记录显示中不能设置系统报警,因此不能将系统报警的记录保存到存储卡中。
 希望保存系统报警的记录时,应使用扩展报警功能。
- (3)关于报警列表显示与报警记录显示的并用 报警列表显示与报警记录显示可以并用。
- 备 注
- (1)关于各功能的详细内容及使用方法关于详细内容及使用方法,请参阅以下章节:
 - ▷ 8.6节 用户报警显示
 - ▷ 8.7节 系统报警显示
 - ▶ 8.8节 报警记录显示
- (2)关于报警功能及扩展报警功能的区别 关于区别,请参阅以下章节:

[₹ 8.1节 使用报警之前



扩展报警功能是对报警功能进行了扩展的功能。



从扩展报警的设置开始至显示为止的流程如下所示:

1 扩展报警监视的设置

在 GT Designer2 的 [公共设置]→ [扩展报警监视]中预先进行设置。



User 扩展用户报警 System

扩展系统报警



为了显示上一页 ⑦ 中设置的报警,进行对象配置。 在 GT Designer2 的 [对象]→[扩展报警显示]中进行配置。 在配置的对象上设置触摸模式、显示项目、显示条件等。

此外,希望显示与有无配置对象无关(与显示画面无关)的报警时,在GT Designer2的[公共设置]→[扩展报警弹出显示]中进行设置。



*1 在显示扩展报警监视(扩展用户报警)中设置的报警时配置扩展报警显示(扩展用户报警)。

*2 在显示扩展报警监视(扩展系统报警)中设置的报警时配置扩展报警显示(扩展系统报警)。



关于报警 ID

由于可以设置多个扩展报警监视(扩展用户报警),因此通过设置不同的报警 ID 加以区别。

通过在扩展报警显示(扩展用户报警)中配置对象时指定报警 ID,可以以指定的报警 ID 的内容显示报警。

在扩展报警监视中设置



8

报警

2 关于扩展报警监视与扩展报警显示(扩展报警弹出显示)的关系 可以对扩展报警监视与扩展报警显示(扩展报警弹出显示)分别进行设置。 可以用于以下用途。

(1) 在1个扩展报警监视中配置多个不同的显示内容



(2) 进行多个扩展报警监视的设置,通过1个显示对象进行切换显示



(3) 设置扩展报警弹出式显示 / 不显示



[37 4.1节 登录注释

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8



关于扩展报警监视与扩展报警显示的详细内容及使用方法

关于详细内容及使用方法,请参阅以下章节:

[え 8.2节 扩展报警监视(扩展用户报警)

- [3] 8.3节 扩展报警监视(扩展系统报警)
- [3 8.4节 扩展报警显示 (扩展用户报警 / 扩展系统报警)
- [₹ 8.5节 扩展报警弹出显示



概要

规格

公共设置

将指定为报警检测用的软元件的条件成立时(位 0FF → 0N 时 / 字软元件范围)的发生时间及注释保存到 GOT 的内置存储器中以记录的一览表形式显示。

要 点

设置扩展用户报警之前

本节介绍扩展报警功能的扩展用户报警有关内容。 在进行扩展用户报警设置之前,应预先阅读以下章节:



扩展报警功能

8 - 25



在扩展用户报警中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与扩展报警监视(扩展用户报警)相关的功能… 仅与扩展报警监视(扩展用户报警)相关。
- (2) 与扩展报警监视(扩展用户报警)以外的功能也相关的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置 (〔______ 4.4节 进行辅助设置)
 - (1) 与扩展报警监视(扩展用户报警)以外的功能也相关的功能

• 检查是否有对象重叠		
对象重叠时,在 GOT 中将显示信息。 对象重叠时,有可能在 GOT 中不能正确显示,因此,应修正监视画面数据。	以工程为单位 进行设置	以画面为单位 进行设置
对象处于重叠状态	设置项目"检查 GOT 中是	西有对象重叠"

2 系统信息 (3.6节 系统信息设置)

(1) 与扩展报警监视(扩展用户报警)以外也相关的功能







概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8

- *1 在扩展用户报警监视中虽然也有访问中、装满通知信号,但与驱动器状态通知信号的动作不同。有关详细内容请 参阅以下章节:
 - 8.2.6节 1 (8) 驱动器状态通知信号(写入软元件:系统信号 2-2) 的区别
- *2 通过文件访问出错复位信号(读取软元件:系统信号 1-2. b0)对驱动器 A 文件访问出错信号进行复位。

3 GOT 内部软元件 (??? 2.9.1 节 3 GOT 特殊寄存器 (GS))

(1) 仅与扩展报警监视(扩展用户报警)相关的功能



*1 只有在文件保存选项卡中,选中"报警日志文件保存"时才进行保存。 未选中的报警 ID 的扩展用户报警将不被保存。([_______ 8.2.5节 2 (3) 文件保存选项卡)

8.2.2 设置之前的须知

以下介绍使用扩展用户报警显示时的必要设置及功能等有关内容。

1 报警的检测条件 / 范围

- (1) 检测条件
 - 位软元件的上升沿 (OFF → ON) 或者下降沿 (ON → OFF)
 - 字软元件的值
- (2) 采集的时机(监视周期) 与显示的画面无关,以用户设置的周期(1~3600秒)将报警信息采集到 GOT 的缓冲存储区中进行更新。
- (3) 可设置的范围
 - (a) 可监视的软元件点数(报警点数):最多 32767 点
 - (b) 报警的采集模式(报警 ID) 在扩展用户报警中,对各个报警的目的可设置多种报警采集方式(最多可设置 255 个)。

对各个报警ID设置报警的条件/采集时机(监视周期)/报警点数。



2 关于采集的流程及记录采集方式

(1) 采集的流程

扩展用户报警与显示的画面无关,以用户设置的周期(1~3600秒)被采集到用户区域(C驱动器+ 扩展存储器)的缓冲存储区中。

缓冲存储区用于将采集的扩展用户报警数据作为记录临时保存,作为报警显示到 GOT 中。



(2) 用户区域 (C 驱动器 + 扩展存储器)的缓冲存储区中采集的数据 根据记录采集方式的不同所采集的数据也有所不同。

8

概要

规格

8 - 29

(2) 关于报警的记录采集方式

从 3 种 (记录模式 / 累计模式 / 不采集报警)记录采集方式中选择报警的采集方式。 (3 种 (记录模式 / 累计模式 / 不采集报警)记录采集方式中选择报警的采集方式。

如下所示,根据记录采集方式的不同所采集的信息也不一样。

例)通过扩展报警显示进行显示时

发生日期时间]	注释	报警状态	恢复时间	确认时间	发生次数	故障时间	累计时间	等级	组
04/06/01	20:00	电源单元异常	-	-	-	1	-	-	1	2
04/06/01	18:30	油压异常	确认	-	18:50	2	-	-	1	1
04/06/01	16:10	驱动单元异常	确认	16:30	16:20	2	00:20	00:40	2	1
$\overline{}$								\sim	$\subseteq \mathcal{A}_{\mathcal{A}}$	$\subseteq \mathcal{A}_{\mathcal{A}}$
1)		2)	3)	4)	5)	6)	7)	8)	9)	10)

日二片白	内容							
亚小信息	记录模式	累计模式	不采集报警					
1) 发生日期 时间	显示报警发生的日期时间。							
2) 注释	发生报警时,显示报警中分配的注释。							
3) 报警状态	对显示的报警项目的状态进行显示。 发生 : 正在发生报警(报警 确认 :报警的发生确认完毕 恢复 :报警恢复	聲的发生未确认) ⊧						
4)恢复时间	显示报警的恢复如期时间。							
5) 确认时间	显示报警发生的确认日期时间。 通过报警确认用的触摸开关进行报警的 ([D发生确认。 莫开关的说明) <u> 确认</u> → <u> 注释 恢复 确认</u> <u> 电源单元异常 19:00</u> 9:FFB4n或者FFB5n)						
6)发生次数	-	显示报警发生的次数。	_					
7) 故障时间	-	显示报警的发生开始至恢复为止的时间。	-					
8) 累计时间	_	包括以前发生的报警时间在内,显示报警发 生时间的总计(故障时间的合计) 累计时间 发生报警(第1次) 发生报警(第2次) (第3次) (第1次) OFF (第2次) (第3次) (M10) OFF (第1次) OFF (第3次) (M10) OFF (第1次) OFF (第1称) OFF (第1次) OFF (第12) OFF (112) OFF	-					
9) 等级	显示对报警设置的等级。 根据报警的重要程度,可以进行分级。 可以使等级高的优先显示,或仅显示特 ([8.2.3节将报警分层时的	定等级的报警。 的示例)						
10)组	显示对报警设置的组。 根据报警的内容,可以进行分组。 可以按组的顺序显示报警,或仅显示特 ([8.2.3节将报警分层时)							

(a) 记录模式

是每次发生报警时,将报警的内容添加到 GOT 的用户区域(C 驱动器 + 扩展存储器)中的方式。 (每次发生报警时添加到记录中。) 最多可保存 32767 件报警。

(b) 累计模式

将每次报警的最新报警状态与迄今为止所发生的报警次数及时间进行累计、采集。

(c)不采集报警 是仅显示正在发生的报警的方式。 报警恢复后,显示将消失。

長餐

(3) 报警的显示示例

将通过扩展报警显示显示报警时的示例按各记录采集方式进行显示。

(报警的发生时机)



(b) 对于累计模式

将各报警的最新的报警状态及迄今为止报警的发生次数、发生时间进行累计、采集。

1) 发生"温度异常"

1/		C/1 113						
	发生日期时间		注释	恢复时间 确认时间	发生次数	故障时间	累计时间	
	04/06/01	11:30	温度异常		1		00:00	一发生 "温度异常"!
	04/06/01	10:25	保险丝异常		1		00:00	
0)	本計 63日日	主日心"						
2)	佣氏 価店	之廾币		-				
	发生日期时间		注释	恢复时间 确认时间	发生次数	故障时间	累计时间	
	04/06/01	11:30	温度异常	12:00)]1 🗕		00:00	一确认 <u>"温度</u> 异常"!
	04/06/01	10:25	保险丝异常		1		00:00	确认
								ŢŢ
				Л				(键代码:FFB4H)
3)	恢复"温度	复异常"		\checkmark				
	发生日期时间		注释	恢复时间 确认时间	发生次数	故障时间	累计时间	
	04/06/01	11:30	温度异常	15:30 12:00	1 (04:00	04:00	一显示恢复时间、故障时间、
	04/06/01	10:25	保险丝异常	12:00	1		00:00	累计时间。
				<u></u>				
4)	已恢复的	"温度异	常"再次发生	•				
	发生日期时间	I	注释	恢复时间 确认时间	发生次数	故障时间	累计时间	
	04/06/01	18:25	温度异常		2		04:00	— 相同报警的行中显示再次
	04/06/01	10:25	保险丝异常	12:00	1		00:00	发生的报警的发生时间。
								发生次数+1。
->				イト				
5)	恢复"温度	 其异常"		•				
	发生日期时间	IJ	注释	恢复时间 确认时间	发生次数	故障时间	累计时间	
	04/06/01	18:25	温度异常	19:00	2	00:35	04:35	一显示恢复时间、故障时间。
	04/06/01	10:25	保险丝异常	12:00	1		00:00	报警发生的时间被添加到
								累计时间中。

概要

8

(c) 对于不采集报警 仅采集当前发生的报警。

不保存已恢复的报警的记录。

			在无措	8警采集	中不进行	行采集。		
1)	发生"温度异常"							
	发生日期时间	注释	恢复时间	确认时间;	发生次数	故障时间累计时间	1	
	04/06/01 11:30	温度异常					•	-发生 "温度异常"!
	04/06/01 10:25	保险丝异常					1	
							I	
2)	确认"温度异常"		\checkmark					
	发生日期时间	注释	恢复时间	确认时间	发生次数	故障时间累计时间	1	
	04/06/01 11:30	温度异常	(12:00	•			-确认 "温度异常"!
	04/06/01 10:25	保险丝异常	,				1	确认
-)			Д,					(键代码:FFB4H)
3)	恢复 "温度异常"		\sim					
	发生日期时间	注释	恢复时间	确认时间:	发生次数	故障时间累计时间	1	
	04/06/01 10:25	保险丝异常						删除已恢复的报警。
							1	
			Д,					
4)	已恢复的"温度异	常"再次发生	\checkmark					
	发生日期时间	注释	恢复时间	确认时间	发生次数	故障时间累计时间	1	
	04/06/01 18:25	温度异常					◀	- 显示再次发生的报警
	04/06/01 10:25	保险丝异常						
							l	
5)	恢复"温度异常"	·	$\overline{}$					
	发生日期时间	注释	恢复时间	确认时间	发生次数	故障时间累计时间		
	04/06/01 10:25	保险丝异常						删除已恢复的报警。

要点

关于扩展用户报警显示

通过扩展报警显示进行扩展用户报警的显示。

[_____8.4节 扩展报警显示(扩展用户报警/扩展系统报警)

3 关于采集的扩展报警数据的保存及删除

扩展报警数据被保存在 GOT 的用户区域 (C 驱动器 + 扩展存储器)中的缓冲存储区中。 扩展报警数据在以下的时机被清除。

- (1) GOT 的电源 OFF 或者被复位。
- (2) 在应用程序中进行了以下的设置时

IJ	〔目	内容				
连接设备设置		"通道编号 (Ch No.)设置"、"连接设备详细设置"、 "RS232 5V 供给电源"				
oon 近里	显示的设置	"标题显示时间"、"屏幕保护背光灯"、"信息显示"				
GUI 反直	操作的设置	"蜂鸣器音"、"窗口移动时蜂鸣器音"、"应用程序调用键"				
程序 / 数据管理	H L	0S的安装、工程的下载				
维护功能 / 自我诊断	自我诊断	"I/0检查"				
主菜单		通过系统信息切换按钮更改信息(中/英)				

- (3) 工程数据的下载、0S 的安装、驱动器信息的清除及驱动器格式化
- (4) 用户进行的设置及操作
 - 用户可任意清除已恢复的报警历史记录。
 - (a) 通过软元件清除
 如果使"缓冲存储数据清除触发软元件"ON,已恢复的报警将全部被清除。
 (〔 3 8.2.5节 2 (1) 基本选项卡)
 - (b) 通过触摸开关清除
 - 对于已恢复的报警,可以清除1件或者全部。

(3 8.4.6节 扩展报警显示用触摸开关的说明)

发生日期時	间	注释	恢复	-			发生日期町	寸间	注释	恢复
04/06/01	11:30	油压异常	15:30	→	刪除	1→	04/06/01	10:25	驱动单元异常	
04/06/01	10:25	驱动单元异常					04/06/01	09:10	控制单元异常	
04/06/01	09:10	控制单元异常			('')					
(码:清除一位 清除全语	‡FFB6н ₿ FFB7	'H)			

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8

4 扩展用户报警数据的停电保持

(1) 停电保持的概要

如果将扩展用户报警数据作为报警日志文件保存到存储卡中,即使 GOT 的电源 OFF,扩展用户报警数据也将被保存。

GOT 的电源 0N 时,如果存储卡中保存了报警日志文件,将自动地读取报警日志文件,还原为 GOT 电源 0FF 前所保存的扩展用户报警的记录状态。



要点

GOT 启动时的注意事项

从存储卡中读取扩展报警数据进行还原时,应在接通 GOT 的电源之前,将存储卡安装到 GOT 中。

GOT 的电源 ON 后,存储卡内的数据将不能还原。

此外,在电源 0N 后安装存储卡的情况下,如果将扩展用户报警数据保存到存储卡中,存储卡内的扩展用户报警数据将被覆盖。

畜 注

关于存储卡中保存的扩展报警数据

将扩展报警数据按各报警 ID 创建到存储卡中。

报警 ID	文件名 (可以任意地更改)
<u>报警 ID1</u>	AAM00001. G1A
报警 ID2	AAM00002. G1A
报警 ID3	AAM00003.G1A

(2) 写入时的状态监视

使用软元件可以监视扩展用户报警数据的写入过程以及有无写入错误。 (() 3 8.2.5 节 2 (3) 文件保存选项卡)



可以监视写入时的状态

- (3)关于保存文件名及保存时机可以对各个报警 ID 设置任意的文件名。
 (〔 3 8.2.5节 2 (3)文件保存选项卡)
 此外,可以设置进行文件保存的触发(上升沿、下降沿等)。
- (4) 进行停电保持的方法
 - 在文件保存选项卡中预先设置文件名等,以下列任一方法进行扩展用户报警的停电保持。

 •通过保存触发软元件进行保存

([3] 8.2.5节 2 (3) 文件保存选项卡)

• 通过触摸开关进行保存

(3 8.4.6节 扩展报警显示用触摸开关的说明)

•通过缓冲刷新强制保存信号 (GS520.b0) 进行保存

([3] 2.9.1节 3 GOT 特殊寄存器 (GS))

(5) 关于所使用的存储器容量

扩展用户报警的停电保持中所使用的存储器容量如下所示:

- (a) 对于记录模式
 198+(报警名字符数 *1 × 2)+(91+(平均注释字符数×2))×报警数
- (b) 对于累计模式
 258+(报警名字符数^{*1}×2)+(121+(平均注释字符数×2))×报警数
 *1的细节请参阅以下内容。
- *1 关于报警名字符数

文本显示

数值、

8

· 提示! (1) 关于保存的信息

存储卡中保存的报警日志文件内的信息因历史记录采集方式的不同而有所不同。

- (2)存储卡中保存的报警日志文件的活用如果将扩展用户报警数据作为报警日志文件保存到存储卡中,通过应用程序可以进行如下所示的活用:
 - 可以通过图表显示扩展用户报警的发生历史记录。
 对于历史记录模式:通过记录趋势图显示。
 对于累计模式:通过合计图显示。
 - 可以通过 GOT 的应用程序转换为 CSV 文件 / 文本文件,从而可以通过个人计算机 等显示。
 - 在 CSV 文件 / 文本文件中, 按报警的发生顺序存储数据。
- (3)关于报警日志文件的备份
 通过在文件保存选项卡中选中"保存时自动备份",可以在保存报警日志文件时 将保存之前的文件作为备份文件进行保存。
 有关详细内容请参阅以下章节:

以下介绍使用扩展用户报警时预先了解可带来便利的功能。

1 将报警分层时的示例

通过以下系统示例,说明将报警分层时的登录及使用示例。



设置示例

将发生一个报警时对应的注释分为3层(上层/中层/通用),进行如下所示的设置。



	详细显示目标		详细编号		复位值	等级	组
1	注释窗口	1	油压异常	有效	0	1	1
2	基本画面	0		有效	0	1	2
3	窗口画面	0		有效	0	1	2
4	注释窗口	4	冷却水水压不足。	有效	0	2	1
5	注释窗口	5	请补充燃料。	有效	0	2	2

 鱼瓣
 2
 粉解
 3
 温於社次
 4
 專辦條則的基本
 5

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

8

8 - 39

 报警发生位置的聚焦 可以从报警的概要至详细内容按顺序进行聚焦显示。



8.2 扩展报警监视(扩展用户报警) 8.2.3 预先了解可带来便利的内容


(b) 在中层报警中进行了 确认 (FFB4H), 删除 (FFB6H) 操作时 可以对中层报警的下面包含的通用的报警进行成批操作。

备注

关于复位操作

对于通过 复位 (FFB9H) 按钮将报警手动恢复 (ON → OFF 状态 / 复位值) 的复位操作, 不能进行多个报警的成批操作。

应在通用报警显示时进行复位操作。



概要

规格

(3) 报警的等级 / 组分类

可以将报警按等级及组进行分类。 可以将发生报警时显示的报警按重要程度及类型进行聚焦追踪显示。

例) 更改切换软元件(等级的切换:D32;组的切换:D33)的值后,对显示的报警进行聚焦追踪。

	İ	安报警的发生顺序!	显示		
发生日期町	寸间	注释	等级	组	等级的
04/06/01	16:51	油压异常	1	1	切换软元件
04/06/01	14:25	冷却水水压不足	2	1	(032) 0
04/06/01	12:25	油料补给	1	2	组的
04/06/01	09:40	原料剩余量少	1	2] 切换软元件
04/06/01	07:35	燃料补给	2	2	(D33) 0
		\mathbf{r}			
		仅显示等级1的报	當		
发生日期即	寸间	注释	等级	组	守纵的
04/06/01	16:51	油压异常	1	1	(D32) 1
04/06/01	12:25	油料补给	1	2	
04/06/01	09:40	原料剩余量少	1	2	组的
					切换软元件
					(D33) 0
		Ŷ			
		仅显示组2的报警	攵		
发生日期即	寸间	注释	等级	组] 等级的
04/06/01	12:25	油料补给	1	2] 切换软元件 (D22)
04/06/01	09:40	原料剩余量少	1	2	
					组的
					切换软元件
					(D33) 2

备注

关于切换软元件

在扩展报警显示中按以下方式设置切换软元件。 有关详细内容请参阅以下章节:

▶ 8.4.5节 5 选项选项卡

设置示例)

P MG: p	48 2	 B10100
- THENG C		
8290 3	ang P g	8

扩展用户报警显示对话框的选项选项卡

2 通用报警的显示示例(详细显示)

对于通用报警中发生的报警,可以将原因及处置方法等的详细信息显示在其它的画面(注释窗口/基本 画面/窗口画面)中。

设置示例

	详细显示	详细No.			复位值		等级
1	注释窗口	10	油压异常		有效	0	1
2	基本画面	1			有效	0	2
3	窗口画面	1			有效	0	2
4	注释窗口	11	冷却水水压不足	Ę	有效	0	1
5	注释窗口	2	诸补充燃料		有效	0	1
<							>

(1) 注释窗口

通过注释窗口显示用户登录的注释。

在注释窗口中,可以显示详细内容及处置方法等的较为详细的注释。

例:显示扩展报警时



(2) 基本画面

显示指定的基本画面。

例:显示扩展报警时





(3) 窗口画面

显示指定的窗口画面 (叠加窗口 1)。





概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

8

3 缓冲存储区装满时的处理

当缓冲存储区中临时保存的扩展用户报警的件数达到基本选项卡的"保存件数"时(达到之前),可以 使用软元件进行通知。

(1)历史记录数及发生数的确认 将缓冲存储区中临时保存的历史记录数存储到软元件中,可以进行确认。 此外,还可以确认当前发生的扩展用户报警的件数。



- (2) 缓冲存储区处于装满状态时 处于装满状态时,可以使用软元件进行通知。 通过进一步设置,可以按以下方式使用。
 - •处于装满状态之前进行装满通知(在基本选项卡的"装满通知剩余容量"中设置)
 - •选择装满时的处理(在基本选项卡的"缓冲存储区装满时处理"中设置)





8 - 44

(1) 关于设置

有关详细内容请参阅以下章节:

▶ 8.2.5节 2 (1) 基本选项卡

(2) 关于缓冲存储区

有关详细内容请参阅以下章节:

[3 8.2.2节 2 关于采集的流程及记录采集方式

(3) 关于缓冲存储的容量

使用扩展用户报警的缓冲存储的容量可以通过设置进行增减。 缓冲存储的容量变大时,GOT的用户区域(C驱动器+扩展存储器)将变小,因此应根据用户区域的 容量进行调整。

(a) 与缓冲存储区的容量相关的设置项目

记录采集方式	与缓冲存储的容量相关的设置
记录模式	• 设置为报警的软元件的点数(软元件选项卡的"报警点数")• 保存的报警的历史记录件数("保存件数")
累计模式	,迟罢为坦敬的放云他的占数(放云他选币上的"坦敬占数")
不采集报警	• 反直为报誓的状儿针的点数(状儿针远坝下的 报誓点数)

- (b) 设置的扩展报警所必需的缓冲存储区的容量确认
 - 在基本选项卡的"缓冲存储区容量"中,可以通过设置中的报警 ID 确认所使用的缓冲存储区的容量。

扩展用户报警监视			
基本 软元件 文件保存			
振響10 (1): 1 <u></u>	振警名 (Q): F展用户旅售	þ1	
基本 记录采集方式:	(「記录模式の) (「鹿汁模式の」(不采集成整 00	
₩出量示(2)	annung, minnung,		
☑ 记录数存储 ②:		▼ 軟元件	
反 重要改動存储 (2):		▶ 軟元件	
银冲存储			
保存件数(图):	500 二 (中) -> 統沖等編2	【容量 10 (Dyte)	

8 数值、文本显示 2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 9 对象的公共设置 6 对象设置的前期准备 7 公共设置

报警

概要

规格

⑦ 预先登录注释。 应将报警信息登录到注释组中。(〔 ₹ 4.1.4 节 2 登录注释组的注释)

2 执行以下任一操作。

- •选择[公共设置]→[扩展报警监视]→[扩展用户报警]菜单。
- 点击 ি (扩展用户报警监视)

3 显示设置对话框后,请参阅以后的说明 (3 8.2.5节 设置项目)进行设置。

备注 通过工程工作区进行设置时

在工程工作区中用鼠标右击 🧰 扩展报警监视 ,选择 "新建"后,将显示设置对话框。

请参阅以后的说明(厂3 8.2.5节 2 扩展用户报警监视对话框)进行设置。



8.2.5 设置项目

1 扩展用户报警监视(报警 ID 一览表)对话框

将扩展用户报警的设置(设置为报警的软元件、监视周期、记录采集方式)设置到各个报警 ID 中。 最多可以设置 255 个报警 ID。

只有在选择了[公共设置]→[扩展报警监视]→[扩展用户报警]菜单时才会显示本画面。 在通过工程工作区进行设置时不显示本画面。

报警ID	报警名	~	新建(11)
1	一 扩展用户报警1		3
2	扩展用户报警2		(自結)(7)
3	扩展用户报警4		346424 (2)
4	扩展用户报警4		
5	扩展用户报警5		复制(C)
6	扩展用户报警6		-
7	扩展用户报警7		#5回告 (P)
8	扩展用户报警8		1004 2200
9	扩展用户报警9		
10	扩展用户报警10		無除(型)
11	扩展用户报警11		
12	扩展用户报警12		全删除 C.
13	扩展用户报警13		
14	扩展用户报警14		
15	扩展用户报警15		
16	扩展用户报警16		
17	扩展用户报警17		
18	扩展用户报警18		
19	扩展用户报警19		
00	*************************************	\sim	

项目	内容
新建	设置新的用户 ID。 点击后将显示设置对话框。 (〔
编辑	更改所选择的报警 ID 的内容。 点击后将显示设置对话框。 (〔本节 2 扩展用户报警监视对话框)
复制	复制所选择的报警 ID。
粘贴	将复制的报警 ID 粘贴到报警 ID 一览表中。 点击后,设置复制的报警 ID 的复制目标。
删除	删除所选择的报警 ID。
全删除	删除所有的报警 ID。
关闭	关闭扩展用户报警监视的设置对话框。

概要

8 - 47

2 扩展用户报警监视对话框

设置扩展用户报警。

(1) 基本选项卡

设置报警的记录采集方式、保存记录的缓冲存储。

15 284875 4 52845.0	C EHECC) C 758590	
Malifico		
(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(• 82.04	
沖存線区映測的注意(A) 服務目記学	*	
From and The second to set on a final second s		
(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	* * #%#	á
977年2月8月1日第4日) 第4日2月 9月月1日2日年1日1日(2) 第月月1日日年1日(2) 第月月1日日年1日(2)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

基本」「软元件」「文件保存」

Г

	项目	内容					
报警 ID		对所设置的扩展用户报警的报警 ID 编号 (1~32767) 及报警名进行设置。					
报警名		报警名与全角 / 半角无关, 最多可输入 32 个字符。					
t t	记录采集方式 弾出显示	选择扩展用户报警的采集方法。([
22/T	记录数存储	将扩展用户报警的历史记录数存储到字软元件中时选中此项。 存储的历史记录数为所有发生、确认、恢复的报警状态的合计。 只有"历史记录采集方式"为"历史记录模式"时才可以进行此设置。 选中后,点击[软元件]按钮,设置存储历史记录数的软元件。 ([
	发生次数存储	将当前发生中的扩展用户报警的数量存储到字软元件中时选中此项。 选中后,点击 <u>软元件</u> 按钮,设置存储发生次数的软元件。 (〔5.1节软元件的设置)					

(转下页)

基本 」 软元件 】 文件保存

	项目	内容	
		设置保存所采集的扩展用户报警历史记录的缓冲存储。 只有在"记录采集方式"中选择了"记录模式"、"累计模式"时才可以进行此设置。	
缓冲存储		○ 8.2.2节 2 关于采集的流程及记录采集方式	
		[3 8.2.3节 3 缓冲存储区装满时的处理	
	保存件数	设置扩展用户报警历史记录的保存件数(最多 32767)。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 以大于软元件选项卡的"报警点数"的件数进行设置。 随着保存件数的增加,缓冲存储的容量将变大。	
	绥冲存储区装满时	选择缓冲存储区中存储的扩展用户报警的件数达到"保存件数"时的动作。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。	
	处理	删除旧记录 :在已恢复的报警中,删除最旧的扩展用户报警,添加新的扩展用户报警内容。 不新追加 :中断扩展用户报警的采集。即使发生了新的扩展用户报警也不进行采集。	
	装满通知信号 软元件	可保存的扩展用户报警的剩余件数变为"装满通知剩余容量"中所设置的件数以下的情况下,将软元件置于 ON 并通知到外部时选中此项。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 选中后,点击 <u>软元件</u> 按钮,设置装满通知信号软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)	
	装满通知剩余容量	设置当缓冲存储区的剩余容量变少时通知到外部的时机(扩展用户报警可保存的剩余件数:0~255)。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 此外,只有在选中了"装满通知信号软元件"时才可以进行此设置。 可保存的扩展用户报警的剩余件数变为"装满通知剩余容量"中所设置的件数以下时,"装满通知信号软元 件"将 ON。 例)设置了"保存件数:1000"、"装满通知剩余容量:10"时	
	缓冲存储数据清除 触发软元件	所保存的扩展用户报警的历史记录件数达到 990 件以上时,"装满通知信号软元件"将 UN。 将缓冲存储区中保存的已恢复的扩展用户报警通过软元件删除时选中此项。 选中后,点击 <u>软元件</u> 按钮,设置缓冲存储数据清除结束信号软元件。 ([
	缓冲存储数据清除 结束信号软元件	设置通知缓冲存储数据清除结束信号软元件时选中此项。 选中后,点击 [软元件],设置缓冲存储数据清除结束信号。 ([

8

报警

(2) 软元件选项卡

对扩展用户报警的采集时机及扩展用户报警的有关内容进行设置(设置为扩展用户报警的软元件、 发生扩展用户报警时的注释、扩展用户报警的复位、等级/组设置)。

RACION (C)	P0 ±	(8)	(246-02				Contraction		
新聞兵取位に	N00 ±		IR THE NUMBER	÷.	-	3	(FIRESILT		-
100000	la.	-1	中居住料理科	40	E	- 22	中華住務		-
W-= (m. (r))	100	-	TREAM	100	1	-71	WALK		*
Contra de	(april	44	计相关系统中	Q3;	4	3	FREE BILLIE		
REAR D.	(Heat,	• •1	REMA. CI	HEF.	2		1094	JHHC:	
联元件		天主治書	6 2	通用:	1962-			中華	
3		09		1					
2		08		1 .		_		0	
3		08		-		-			
		1.0				-		1	
1									8
THREE T	o entrate.	n 9.	ENIDER OF	. v	(1100	15.00	17 MID: 0		1(p)

<u>基本</u> 软元件 文件保存

项目		内容
监视周期	对所设置的软元件进行监	视周期(1~3600秒)的设置。
报警点数	设置监视的软元件的点数 最多点数(32767点)为所	(1~32767 点)。 f有的报警 ID 中设置的报警点数的合计。
软元件类型	选择所监视的软元件的数 位 有符号 BIN16 无符号 BIN32 有符号 BIN32 无符号 BIN32 BCD16 BCD32 实数	据类型。 : 通过位软元件的 0N/OFF 进行监视时选中此项。 : 以有符号字软元件的 16 位二进制值的数据类型进行监视时选中此项。 : 以无符号字软元件的 16 位二进制值的数据类型进行监视时选中此项。 : 以有符号字软元件的 32 位二进制值的数据类型进行监视时选中此项。 : 以无符号字软元件的 32 位二进制值的数据类型进行监视时选中此项。 : 以字软元件的 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值的数据类型进行监视时选中 此项。 : 以字软元件的 32 位 BCD(二进制编码的十进制)值的数据类型进行监视时选中 此项。 : 以浮软元件的 32 位 BCD(二进制编码的十进制)值的数据类型进行监视时选中 此项。
软元件 No.	选择软元件的设置方法。 连续 随机 指定一个	:以所设置的软元件为起始,进行连续设置。 :对软元件进行逐点设置。 :在进行字软元件设置时,在同一个软元件中设置多个发生范围。
详细 No. *3	选择详细显示的注释组的; 连续 随机	注释 No. / 基本画面 / 窗口画面的设置方法。 :以所设置的注释组的注释 No. / 基本画面编号 / 窗口画面编号为起始,进行连续 设置。 : 对编号进行逐点设置。
通用注释 No.		
中层注释 No.	选择通用报警 / 中层报警 连续 随机	/ 上层报警中显示的注释组的注释的设置方法。 :以所设置的注释组的注释 No. 为起始,连续地设置注释组的注释 No.。 · 对注释组的注释 No.。
上层注释 No.	የነው ባ/ ሆ	· 对比针组的比特 NV. 进门发示仪具。

(转下页)

1

	项目	内容	
注释组*1		对通用报警 / 中层报警 / 上层报警 / 详细显示的注释中显示的注释组的组 No. 进行设置。	
报警设置一	览表	对设置为报警的软元件以及发生报警时显示的注释进行设置。	审
	软元件	对设置为报警的软元件进行设置。([5.1节软元件的设置)	難
	发生范围	 设置显示报警的软元件的范围。 "软元件类型"为"位"时 ON :通过位软元件的上升沿 (OFF → ON) 显示报警。 OFF :通过位软元件的下降沿 (ON → OFF) 显示报警。 "软元件类型"为"位"以外时 点击 Exp. 按钮,设置显示报警的字软元件值的范围。 (□ 5.5节 显示条件、动作条件的设置) 	之 察 了 2
	通用注释 No. *1 *2		
	中层注释 No. *1 *2	通过注释组的注释 No. 设置发生报警时显示的注释。 分别指定 1 个报警中附带的上层报警、中层报警、通用报警中使用的注释组的注释 No.。 不显示中层报警 / 上层报警时, 指定为 "0"。	星
	上层注释 No. *1 *2		<u>今</u> 共 {
	详细显示 *3 *4	选择详细显示的显示方法。 在 "详细 No."中设置所显示的注释组的注释 No./基本画面编号/窗口画面编号。 不显示 :不进行详细显示。 注释窗口 *3 :通过详细显示用的窗口进行详细显示。 注释窗口中显示所登录的注释。 基本画面 :将基本画面作为详细显示进行显示。 将显示软元件的详细 No.中所设置的基本画面。 窗口画面 :将窗口画面(重叠画面1)作为详细显示进行显示。 将显示软元件的详细 No.中所设置的窗口画面。	4
	详细 No.	设置发生报警时,进行详细显示的注释组的注释 No. / 窗口画面编号 / 基本画面编号。	Rim
	复位值	选择报警的复位操作(通过复位用的触摸开关,将报警的指定软元件置为 OFF 状态 / 复位值)是否有效。 () 3 8.4.6节 扩展报警显示用触摸开关的说明) 有效 :将报警的指定软元件置为 OFF 状态 / 复位值。报警的指定软元件为字软元件时,选择后, 设置复位值。 无效 :不将报警的指定软元件置为 OFF 状态 / 复位值。	〇
	等级	设置报警的等级。(1~255) 可以优先显示等级高的报警,或仅显示特定等级的报警。	*
	组	序对报警设置组。(1~255) 可以按组的顺序进行显示,也可以仅显示特定组的报警。	示灯、开う
/ (导入)*5		将 CSV 文件 /Unicode 文本文件中编辑的扩展用户报警监视的设置读取到 GT Designer 2 中。	拉
E <u>x</u> (导出) ^{*5}		将 GT Designer2 中设置的扩展用户报警监视的设置保存为 CSV 文件 /Unicode 文本文件。	

*1~*5是详细内容请参阅下页。

报警

数值、文本显示

8

*1 关于发生报警时显示的注释的设置方法

在上层 / 中层 / 通用报警、详细显示中显示注释组的注释时的设置示例如下所示。



*2 注释中显示了 "No Message(无信息)"时

对发生报警时显示的注释进行了如下所示的设置的情况下,发生报警时将显示 "No Message(无信息)"。

•未进行注释设置(注释 No. 的指定原封不动地保持为"0")

•所设置的注释 No. 的注释未进行登录。

此外,使用分层报警时,在未对所有的层设置注释的情况下,为了避免显示 "No Message(无信息)", 建议设置空白的注释(仅输入空格)。

例1) 未指定注释时



例 2) 指定空白的注释时



*3 关于详细显示目标的设置

对于"详细显示目标"的显示目标(无显示/注释窗口/基本画面/窗口画面),将"详细No."设置为"连续"时,所有的报警将变为相同的显示目标。

在希望更改各个报警的"详细显示目标"的设置时,应将"详细 No."设置为"随机"。

此外,将"详细 No."的设置从"随机"更改为"连续"时,所有的报警的"详细显示目标"的显示目标将被更改为与起始的报警相同的显示目标。

8

概要

规格

8 - 53

*4 注释窗口的显示方法



*5 关于导入 / 导出

可以对导入的 CSV 文件 / Unicode 文本文件通过表格计算软件等进行编辑。可以导入所编辑的 CSV 文件 / Unicode 文本文件后将其读取到 GT Designer2 中。

例) 导入/导出到CSV文件中时



使用 Unicode 文本文件时,可以正常地对多语言的文本进行导入 / 导出。

8

概要

8 - 55

(3) 文件保存选项卡

进行将缓冲存储区中保存的报警历史记录保存到存储卡中的设置。

	p.mmore		
文件系名创	Projecti	2	
2#50	[m800001	(414-1)	
1055月1日(1) 第55月1日)	1940 <u>•</u>	(9 m) • 856#	
- 写入中通和取り	64.00	· * ****	
2 创造时目的委任	EQUI		

<u>基本</u> <u></u> 软元件 <u>文件保存</u>

项目		内容					
报警记录 文件保存*1		将缓冲存储区中保存的扩展用户报警历史记录作为报警日志文件写入到存储卡中时选中此项。 以二进制格式的文件 (*.G1A) 写入到存储卡中。 只有在 "记录采集方式"中选择了 "记录模式"、"累计模式"时才可以选中此项。					
	驱动器名	显示保存目标的驱动器名。(固定为 "A:标准 CF 卡")					
文件存取	文件夹名*2	存文件的文件夹的名称。 :用半角英文数字字符及部分符号(#\$%&'()+=@[]^_{ } })进行设置。 的情况下被设置为:[公共设置]→[系统环境]的"工程文件夹名"的名称。					
	文件名 * ²	设置保存的文件的名称。 可以使用半角英文数字字符及部分符号(#\$%&'()+=@[] [^] _{}})进行设置。 在默认的情况下被设置为:AAM□□□□□□。(□为报警 ID)					
保存触发	触发类型	 选择将缓冲存储中保存的扩展用户报警保存到存储卡中的时机。 选择"周期""ON 中周期""OFF 中周期"时将周期(1~1440 分钟)以1分钟为单位进行设置。 ・上升沿・周期・OFF 中周期 ・下降沿・ON 中周期 					
	软元件	指定设置为保存触发的软元件。					

(转下页)

」 基本 】 软元件 】 文件保存						
项目	内容					
写入中通知软元件	 置通知报警日志文件写入中的软元件。 <i>3 3 5</i>.1节软元件的设置) 					
写入错误通知软元件	设置报警日志文件写入失败时,通知出错的软元件。 (〔5.1节软元件的设置) 即使错误被恢复后,写入错误通知软元件也不会自动 OFF,因此应由用户进行 OFF 操作。					
保存时自动备份*1	在保存报警日志文件时,可以将文件保存之前的文件作为备份文件保存。 备份文件名是在原来的文件名的最后附加".BAK"这一扩展名。(在 GOT 的应用程序中不能显示 BAK 文件。) 例: AAM00001.G1A → AAM00001.G1A.BAK					

*1~*2的详细情况请参阅以下内容。

*1 报警记录文件中发生了异常时的动作

读取报警记录文件时(GOT 电源 ON 时),报警记录文件处于以下的某种情况下,将发生系统报警"525 由于以不同的工程保存了报警记录文件因此不能读取"。此时,中止报警记录文件的读取。

- •报警记录文件已损坏时
- •以不同的工程保存了报警记录文件时

存在有备份文件(选中"保存时自动备份")时,读取备份文件的内容。(在这种情况下,不会发生系统 报警。)

*2 关于文件夹名、文件名

(a)关于文件夹名及文件名的字符数
 GOT 将文件的位置按以下的路径识别。
 对于文件夹名、文件名的字符数,在设置路径时全部路径的字符数应为78个字符以下。
 用户可设置的部分仅为文件夹名及文件名。
 (文件夹名及文件名以外的部分将被自动附加。)

例) 保存在存储卡中的 G1A 文件的路径



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8

备 注

对文件夹附加分层时

设置"文件夹名"时,在文件夹名与文件夹名之间输入\。 (\也作为1个字符计算。)

(设置示例)

"文件夹名":Project1\abc

Pr				
		abc		

(b) 关于不能设置的字符串

文件夹名、文件名中不能使用以下的字符串。(与大写、小写字母无关,不能使用。)

• CON

• COM1~COM9 LPT1~LPT9 • AUX • NUL • CLOCK\$

• PRN

此外,不能使用如下所示的文件夹名或文件名。

•以 G1 开头的文件夹名

•以.(点号)或者/开头的文件夹名及文件名

•以.(点号)或者/结束的文件夹名及文件名

• 仅以.(1个点号)或..(2个点号)组成的文件夹名及文件名

使用扩展用户报警时的注意事项如下所示。

1 使用时的注意事项

(1) 关于存储卡中存在有相同的数据的情况



由于存储卡中的数据将被覆盖,在希望保留覆盖前的数据时应按以下的某种方法将存储卡中的数据 移动到个人计算机中。

•通过 GT Designer2 进行资源数据的上载

[] GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (8.7节 上载资源数据 [GOT ⇒ 个人计算机])

•将存储卡中保存的 CSV 文件通过个人计算机进行读取

8

概要

规格

8 - 59

(2) 关于报警记录文件保存中的报警监视

在将报警记录文件保存到存储卡的过程中,正在进行保存的报警 ID 的扩展用户报警的监视处理将暂时中断。

在保存过程中发生→恢复的扩展用户报警将不显示,应加以注意。

例) 在保存报警 ID1 的扩展用户报警数据时



(3)关于通过缓冲存储刷新强制保存符号(GS520.b0)进行的保存 由于是将执行报警记录文件保存(通过文件保存选项卡设置)的所有扩展报警(扩展用户报警、扩 展系统报警)的数据保存到存储卡中,因此保存可能需要花费数分钟时间。

在不希望长时间中断监视时,应按如下方式以对象为单位进行保存。

•对各个扩展报警监视设置设置保存触发后进行保存

•对各个扩展报警显示设置触摸开关(键代码:FFBBn)后进行保存

- (4) 关于 GOT 的 CF 卡存取开关 ON → OFF 时 在将存储卡从 GOT 中拔出时等情况下,如果将 CF 卡存取开关 ON → OFF,将执行强制保存。 在如下所示的信号 OFF 或者 LED 熄灯、文件保存结束之前,不要将存储卡从 GOT 中拔出。
 •驱动器 A 文件存取中信号(系统信号 2-2. b0) OFF
 •GOT 的 CF 卡存取 LED 熄灯
 由于是将执行报警记录文件保存(通过文件保存选项卡设置)的所有扩展用户报警及扩展系统报警 进行数据保存,因此保存可能需要花费数分钟时间。
- (5) 关于 GOT 的电源 OFF → ON 时报警历史记录的恢复情况 在存储卡内的报警记录文件的工程与 GOT 内的工程不一致时,无法从存储卡中读取文件。(不能恢 复电源 OFF 之前的报警历史记录状态。) 此时,将发生以下报警或者报警信号将 ON。
 - 文件保存选项卡的 "写入错误通知软元件" ON。
 - •发生系统报警 "525 由于以不同的工程保存了报警记录文件因此不能读取"。

8 - 60

(6) 关于缓冲存储区装满时的报警采集

根据基本选项卡的"缓冲存储区装满时处理",装满时的动作将变为如下的某种状态。

•清除已恢复的扩展用户报警,添加新的报警

• 不采集扩展用户报警

在希望避免发生上述动作时,应在基本选项卡中设置"装满通知信号软元件",软元件为 ON 时清除已恢复的报警。

(二子 8.2.2节 3 关于采集的扩展报警数据的保存及删除)

			<u>8</u>
1980	U PROBE		
UPRATE - UPRED	CRIMES COR	58 g/	
P 275792	PH .	10.50M	
Rent States	01	(Best	
	214 pa 2	859	缓冲存储区装满时处理 装满通知信号软元件

- (7)关于报警记录文件保存时的异常 在保存时如果发生了异常,文件保存选项卡的"写入错误通知软元件"将 0N。 应确认以下几点:
 - •GOT的CF卡存取开关是否处于禁止传输状态
 - •存储卡是否处于装满状态
- (8) 驱动器状态通知信号(写入软元件:系统信号 2-2)的区别 虽然通过驱动器状态通知信号也可以进行装满通知、写入中、写入错误的通知,但与扩展用户报警 监视中设置的软元件的动作有所不同。

	动作(异同点)			
坝目	扩展报警监视	驱动器状态通知信号		
扩展报警监视中设置的"装满通知信号软元件"与驱动器状态通知信号(系统信号 2- 2. b4: 驱动器 A 装满信号)的区别	在达到基本选项卡中设置的"保存件数"时 ON(扩展用户报警中预留的缓冲存储区装满时)	在存储卡装满时 ON		
扩展报警监视中设置的"写入中通知软元件" 与驱动器状态通知信号(系统信号2-2.b0:驱 动器A文件存取中信号)的区别	在将扩展用户报警数据写入到存储卡中时 ON	在将数据写入到存储卡中时 0N(在写入扩展 用户报警以外的数据时也 0N)		
扩展报警监视中设置的"写入错误通知软元件"与驱动器状态通知信号(系统信号 2- 2. b7: 驱动器 A 文件存取中信号)的区别	 在存取存储卡内的报警日志文件时发生了 错误的情况下 ON(存储卡内的报警日志文 件的工程与 GOT 内的工程不一致等情况 下) 不能存取存储卡时 ON(未安装存储卡、CF 卡存取开关处于禁止传输状态等情况下) 	不能存取存储卡时 ON(未安装存储卡、CF卡 存取开关处于禁止传输状态等情况下)		

数值、文本显示

8

概要

规格

公共设置

 $8\ -\ 61$

(9)发生时间、确认时间、恢复时间的显示 通过 GOT 的时钟数据显示发生时间。关于管理 GOT 的时钟数据的时钟功能的注意事项及限制事项,请参阅以下内容:

[_____] 2.5节 关于时钟功能

(10) 关于通过应用程序转换的 Unicode 文本文件 关于使用 Unicode 文本文件时的注意事项,请参阅以下内容:



概要

规格

公共设置

发生 GOT、连接设备、网络的错误时,显示错误代码及出错信息。



设置扩展系统报警之前

本节介绍扩展报警功能的扩展系统报警有关内容。 在设置扩展系统报警之前,请预先阅读以下章节:

▶ 8.1.2节 关于扩展报警功能



扩展报警功能



在扩展系统报警中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与扩展报警监视(扩展系统报警)相关的功能… 仅与扩展报警监视(扩展系统报警)相关。
- (2) 与扩展报警监视(扩展系统报警)以外的功能也相关的功能
 … 设置时,应确认相关功能后进行设置。
 关于相关功能,请参阅相关设置的项目。

1 辅助设置 (□ 3 4.4节 进行辅助设置)

(1) 与扩展报警监视(扩展系统报警)以外的功能也相关的功能



2 系统信息 (1) 3.6节 系统信息设置)

(1) 仅与扩展报警监视(扩展系统报警)相关的功能



(2) 与扩展报警监视(扩展系统报警)以外也相关的功能



*1 在扩展系统报警监视中虽然也有存取中、装满通知信号,但与驱动器状态通知信号的动作不同。有关详细内容请 参阅以下章节:

▲ 8.3.6节 1 (10) 驱动器状态通知信号(写入软元件:系统信号 2-2) 的区别

*2 通过文件存取出错复位信号(读取软元件:系统信号1-2.b0)对驱动器 A 文件存取出错信号进行复位。

概要

规格

3 GOT 内部软元件 (??? 2.9.1 节 3 GOT 特殊寄存器 (GS))

(1) 仅与扩展报警监视(扩展系统报警)相关的功能



(3 8.3.5节 2 文件保存选项卡)

8.3.2 设置之前的须知

以下介绍使用扩展系统报警时的必要设置及功能等有关内容。

关于可监视的报警的类型及设置
八丁丁亚加加加西日八王公父王

(1) 报警的类型

在扩展系统报警中,可以进行以下报警监视。

- 1) CPU 错误 :将连接机器的错误作为报警显示。
- 2) GOT 错误 :将 GOT 的错误作为报警显示。
- 3) 网络错误 :将网络的错误作为报警显示。

可以根据设置选择所监视的系统报警的类型。 由于可以执行仅显示特定的报警类型,因此可以迅速地把握报警内容。

(2)关于使用扩展系统报警时的必要设置
 使用扩展系统报警时,选中"系统报警有效",设置所监视的对象。
 (> 7
 8.3.5节



在扩展系统报警(系统报警监视)中,设置采集的报警的类型及报警的采集方法。



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

8

2 关于采集的流程及记录采集方式

- (1) 采集的流程
 - (a) 对于 CPU 错误、网络错误

CPU 错误及网络错误与显示的画面无关,以3秒为周期被采集到 GOT 的用户区域 (C 驱动器 + 扩展存储器)的缓冲存储区中。(不能更改监视周期。)

缓冲存储区用于将采集的扩展系统报警数据作为历史记录临时保存,作为报警显示到 GOT 中。



(b) 对于 GOT 错误 发生报警时, GOT 错误被采集到 GOT 的用户区域(C 驱动器+扩展存储器)的缓冲存储区中。

备注

(1)关于缓冲存储区内的数据的清除有关详细内容请参阅以下章节:

□ 本节 3 GOT 上的扩展系统报警的清除

(2) 缓冲存储区中采集的数据

根据记录采集方式的不同,所采集的数据也不一样。

(2) 关于报警的记录采集方式

从2种(记录模式/不采集报警)记录采集方式中选择报警的采集方式。

([3] 8.3.5节 / 基本选项卡)

如下所示,根据记录采集方式的不同所采集的信息也不一样。

例)通过扩展报警显示进行显示时

发生日期	时间	信息	状态	恢复	确认
04/06/01	20:00	400 无法与CPU通讯	发生	_	-
04/06/01	18:30	9 检测出AC故障	确认	-	18:50
04/06/01	16:10	803 瞬时错误	确认	16:30	16:20
$\overline{\ }$				$\subseteq \mathcal{A}$	
1)		2)	3)	4)	5)

日二台白	内容				
並不信息	记录模式 不采集报警				
 1)发生日期 时间 	显示报警发生的日期时间				
2) 注释	发生报警时,显示错误代码及报警信息。 关于错误代码及处置方法,请参阅以下内容:				
3) 报警状态	对显示的报警项目的状态进行显示。 发生 : 正在发生报警(报警的发生未确认) 确认 : 报警的发生确认完毕 恢复 : 报警恢复				
 4)恢复日期 时间 	显示报警的恢复日期时间。				
5) 确认日期 时间	显示报警发生的确认日期时间。 通过报警确认用的触摸开关进行报警的发生确认。				

(a) 记录模式

是每次发生报警时,将报警的内容添加到 GOT 的内置闪存中的方式。(每次发生报警时添加到 历史记录中。) 最多可保存 32767 件报警。

(b) 不采集报警 是仅显示正在发生的报警的方式。 概要

8 - 69

(3) 报警的显示示例

将通过扩展报警显示显示报警时的示例按各记录采集方式显示如下。 (报警的发生时机)



(b) 对于不采集报警

仅显示 GOT 错误、CPU 错误、网络错误的各报警中最新的报警。 不保存已恢复的报警的历史记录。

		在不完	采集排行采集	8警中 『。		
1)	发生 "瞬时错误"	1 ~2)		
	发生日期 时间 信息	状态	恢复	确认]	
	04/06/01 11:30 803 瞬时错误	发生			←	-发生 "瞬时错误"!
	04/06/01 10:25 501 GOT内置电池用尽	发生			1	
2)	确认"瞬时错误"					
	发生日期 时间 信息	状态	恢复	确认		
	04/06/01 11:30 803 瞬时错误	确认		12:00])←	确认"瞬时错误"!
	04/06/01 10:25 501 GOT内置电池用尽	发生			ľ	确认
I]	(建代码·FFR4m)
3)	恢复"瞬时错误"				_	(DE) (h-J.I.I.D.H)
	发生日期 时间 信息	状态	_恢复	确认		COT 上的招磁壮太
	04/06/01 11:30 803 瞬时错误	确认	-	12:00		- 的显示未变为
	04/06/01 10:25 501 GOT内置电池用尽	发生				"恢复"状态。
	Ŷ]	
4)	报警的复位					
	发生日期 时间 信息	状态	恢复	确认]	
	04/06/01 10:25 501 GOT内置电池用尽	发生]	报警状态变为 "恢复" #太
						时将被清除。
	Д,]	
5)	再次发生"瞬时错误"					
	发生日期 时间 信息	状态	恢复	确认]	
	04/06/01 18:25 803 瞬时错误	发生			┣—	-显示发生的报警。
	04/06/01 10:25 501 GOT内置电池用尽	发生				
					J	

要点

关于扩展系统报警的显示

扩展系统报警的显示是通过扩展报警显示进行的。

[3 8.4节 扩展报警显示 (扩展用户报警 / 扩展系统报警)

8

报警

8 - 71

概要

3 GOT 上的扩展系统报警的清除

通过以下的步骤清除 GOT 上的扩展系统报警。

- 1. 将 GOT 上的报警状态由发生→恢复
- 2. 清除扩展系统报警数据的历史记录
- (1) 将 GOT 上的报警状态由发生→恢复 对于扩展系统报警,即使消除了 GOT、连接机器、网络侧的报警原因,也不能使 GOT 上的报警状态 变为"恢复",因此应执行以下的任一操作。



G消除GOT、连接机器、网络侧的报警原因

即使消除了GOT、连接机器、网络侧的报警原因,GOT上的显示也保持报警发生中不变!

状态

发生

发生

发生

(a) 对所选择的报警状态进行恢复
 通过触摸开关(键代码:FFB9H),将所选择的报警状态由发生→恢复。
 (1,2,3)
 8.4.6节扩展报警显示用触摸开关的说明)

发生日期	时间	信息	状态		发生日期	时间	信息	状态
04/06/01	11:30	400 无法与CPU通讯	发生		04/06/01	11:30	400 无法与CPU通讯	恢复
04/06/01	10:25	9 检测出AC故障	发生	→ <u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u></u>	04/06/01	10:25	9 检测出AC故障	发生
04/06/01	09:10	803 瞬时错误	发生		04/06/01	09:10	803 瞬时错误	发生
				(键代码:FFB9H)				

(b) 对所有的报警状态进行恢复

将系统信息的 GOT 错误复位信号 (系统信号:1-1.b13) 置于 0N,将所有的报警状态由发生→恢复。

([3] 3.6节系统信息设置)

发生日期	时间 信息	状态		发生日期	时间	信息	状态
04/06/01 1	11:30 400 无法与CPU通讯	发生		04/06/01	11:30	400 无法与CPU通讯	恢复
04/06/01 1	0:25 9 检测出AC故障	发生	→ 复位 →	04/06/01	10:25	9 检测出AC故障	恢复
04/06/01 0	99:10 803 瞬时错误	发生		04/06/01	09:10	803 瞬时错误	恢复

(将系统信号1-1.b13置于0N)

(2) 清除扩展系统报警数据的历史记录

通过以下任一操作,清除报警状态处于"恢复"状态的报警。

(a) 通过软元件清除 如果将"缓冲存储数据清除触发软元件"置于 0N,可以清除 GOT 上的报警状态处于"恢复" 状态的所有报警。

(3 8.3.5节 1 基本选项卡)



(b) 通过触摸开关清除

通过触摸开关清除 GOT 上的报警状态处于"恢复"状态的1件或所有报警。

发生日期	时间	信息	状态		发生E	期	时间	信息	状态
04/06/01	11:30	400 无法与CPU通讯	恢复	→ 注除 -	04/06	/01 10	0:25	9 检测出AC故障	恢复
04/06/01	10:25	9 检测出AC故障	恢复		04/06	/01 09	9:10	803 瞬时错误	发生
04/06/01	09:10	803 瞬时错误	发生	(")					
				(键代码:清除1件 FI	FB6н				
				清除全部 FI	FB7h)				

(c)执行 GOT 的电源 OFF 或者复位操作 通过将 GOT 的电源 OFF 或者复位进行清除。 但是,如果将扩展系统报警数据保存到存储卡中,即使 GOT 的电源 OFF,也可以保持扩展系统 报警数据。

(3 8.3.3节 2 扩展系统报警数据的停电保持)

(d) 通过应用程序进行了以下设置时

项目		内容			
连接机器设置		"通道编号 (Ch No.) 设置"、"连接机器详细设置"、"RS232 5V 供给电源"			
显示的设置		"标题显示时间"、"屏幕保护背光灯"、"信息显示"			
601 反直	操作的设置	"蜂鸣器音"、"窗口移动时蜂鸣器音"、"应用程序调用键"			
程序 / 数据管理		OS的安装、工程的下载			
维护功能 / 自检测 自检测		"I/0检查"			
主菜单		通过系统信息切换按钮更改信息(中/英)			

(e) 通过工程数据的下载、0S的安装、驱动器信息进行的删除及驱动器格式化

概要

8 - 73

8



(1) 将 GOT 上的报警状态由发生→恢复之前

应消除 GOT、连接机器、网络侧的报警原因。 在未消除 GOT、连接机器、网络侧的报警原因的状态下,即使将 GOT 上的报警状 态由发生→恢复,也将再次发生相同的报警。

例) 在发生了"9 检测出 AC 故障"的状态下进行了报警的复位时



(2) 关于 GOT 上的可清除的扩展系统报警

只可以清除报警状态为"恢复"状态的扩展系统报警。 在清除 GOT 上的扩展系统报警时,应将 GOT 上的报警状态由发生→恢复。

8.3.3 预先了解可带来便利的内容

以下介绍使用扩展系统报警时预先了解可带来便利的功能。

1 缓冲存储区装满时的处理

当缓冲存储区中临时保存的扩展系统报警的件数达到基本选项卡的"保存件数"时(达到之前),可以 使用软元件进行通知。

(1)历史记录数及发生次数的确认 将缓冲存储区中临时保存的历史记录数存储到软元件中,可以进行确认。 此外,还可以确认当前发生的扩展系统报警的件数。



- (2) 缓冲存储区处于装满状态时 处于装满状态时,可以使用软元件进行通知。 通过进一步设置,可以按以下方式使用。
 - •处于装满状态之前进行装满通知(在基本选项卡的"装满通知剩余容量"中设置)
 - •选择装满时的处理(在基本选项卡的"缓冲存储区装满时处理"中设置)



备注 | (1) 关于设置

有关详细内容请参阅以下章节:

8.3.5节 / 基本选项卡

(2) 关于缓冲存储区

有关详细内容请参阅以下章节:

[₹ 8.3.2节 2 关于采集的流程及记录采集方式

8 - 75

概要

(3) 关于缓冲存储的容量

对于使用扩展系统报警的缓冲存储的容量可以通过设置进行增减。 缓冲存储的容量变大时,GOT的内置闪存中其它工程可使用的区域将变小,因此应根据内置闪存的 容量进行调整。

(a) 与缓冲存储区的容量相关的设置项目

记录采集方式	与缓冲存储的容量相关的设置				
记录模式	保存的报警的历史记录件数("保存件数")				
不采集报警	_				

(b) 设置的扩展系统报警所必需的缓冲存储区的容量确认 在基本选项卡的"缓冲存储区容量"中可以确认。

扩展系统报警监视			
基本 文件保存			
▽ 系統振警省效(1)	対象 「マ crv結误 (2) - マ o	の情误(2) 🔽 同時情误(2)	
基本 记录采集方式 :	④ 记录模式(5) ○○	不安集相幣 (17)	
☑ 记录取存储 (a):	0100	▼ 軟元件	
▽ 发生次数存储 (2):	0101	▼ 軟元件	
- 戦冲存储 保存件数(2):	512 _ ()牛)	-> 總冲存結区容量 13 0	₩₩₩ 缓冲存储区容
2 扩展系统报警数据的停电保持

(1) 停电保持的概要

如果将扩展系统报警数据作为报警日志文件保存到存储卡中,即使 GOT 的电源 OFF,扩展系统报警数据也将被保持。

GOT 的电源 ON 时,如果存储卡中保存了报警日志文件,将自动地读取报警日志文件,还原为 GOT 电源 OFF 前所保存的扩展系统报警的历史记录状态。



(2) 写入时的状态监视

使用软元件可以监视扩展系统报警数据的写入过程以及有无写入错误。

([_______ 8.3.5节 2 文件保存选项卡)



- (3)关于保存文件名及保存时机可以设置任意的文件名。
 (1)37 8.3.5节 2 文件保存选项卡)
 此外,可以设置进行文件保存的触发(上升沿、下降沿等)。
- (4) 进行停电保持的方法

在文件保存选项卡中预先设置文件名等,以下列任一方法进行扩展系统报警的停电保持。

• 通过保存触发软元件进行保存

([3] 8.3.5节 2 文件保存选项卡)

• 通过触摸开关进行保存

(3 8.4.6节 扩展报警显示用触摸开关的说明)

- •通过缓冲刷新强制保存信号 (GS520.b0) 进行保存
- (L 3 2.9.1 节 3 GOT 特殊寄存器 (GS))
- (5) 关于所使用的存储器容量 扩展系统报警的停电保持中所使用的存储器容量如下所示:

197+(71+(平均注释字符数×2))×报警数

②提示!

(1) 关于保存的信息

存储卡中保存的报警日志文件内的信息因记录采集方式的不用而有所不同。

(2) 存储卡中保存的报警日志文件的活用

如果将扩展系统报警数据作为报警日志文件保存到存储卡中,通过应用程序可以进 行如下所示的活用:

(GT1□设备概要说明书)

- •可以通过记录趋势图显示扩展系统报警的发生历史记录。
- •可以通过 GOT 的应用程序转换为 CSV 文件 / 文本文件,从而可以通过个人计算机等显示。
- •在 CSV 文件 / 文本文件中, 按报警的发生顺序存储数据。
- (3) 关于报警日志文件的备份

通过在文件保存选项卡中选中"保存时自动备份",可以在保存报警日志文件时将 保存之前的文件作为备份文件进行保存。 有关详细内容请参阅以下章节:

[] 3 8.3.5节 2 文件保存选项卡

3 与各报警类型的报警原因及错误代码相对应的处置方法 有关详细内容请参阅以下手册:

[_____] GT1□设备概要说明书

1 执行以下任一操作。

- •选择[公共设置]→[扩展报警监视]→[扩展系统报警]菜单。
- 点击 🖀 (扩展系统报警监视)

2 显示设置对话框后,请参阅以后的说明 (〔_______8.3.5节 设置项目)进行设置。

备注

通过工程工作区进行设置时

在工程工作区中用鼠标双击 🟰 系统报警 后,将显示设置对话框。



规格 公共设置 对象设置的前期准备 对象的公共设置 开关 指示灯、 文本显示 数值、 8

概要

8.3.5 设置项目

1 基本选项卡

对所监视的扩展系统报警的类型、报警的记录采集方式、保存历史记录的缓冲存储区进行设置。

<u> 中 又 甲 、 甲 、 甲 </u>				
▽ 系統影響有效(1)	t CTV储误(12)	☞ 60T槽误(6)	▼ Pi¥i	書浜 (2)
基本				
记录采集方式:	☞ 记录模式(S)	○ 不采集报警	Ð	
☑ 记录数存储 @):		-	较元件	
反生次数存储(2):		•	软元件	
缓冲存储				
保存件数 (b):	512 10	中) -> 緩冲存留	区容量	13 Obyte
缓冲存储区装满时处理(b):	影除旧记录	•		
✓ 装满通知信号软元件(E):				软元件
装满通知剩余容量(1):	0	∴ (件)		
▶ 緩冲存銷数据清除触发软元件	(g):			钦元件
☞ 续冲存储数据清除结束信号表	元件心:		•	软元件

基本	文件保存	
	项目	内容
系统报警有效		设置扩展系统报警功能的有效 / 无效。 选中"系统报警有效",选中要监视的扩展系统报警(CPU错误、GOT错误、网络错误)。
对象		(美) 8.3.2节 1 关于可监视的报警的类型及设置)
基本	记录采集方式	选择扩展系统报警的采集方法。(2 8.3.2节 2 关于采集的流程及记录采集方式) 记录模式 :将扩展系统报警的发生状况作为历史记录进行采集。 每次发生扩展系统报警时都添加历史记录。 不采集报警 : 仅采集 GOT 错误、CPU 错误、网络错误的各报警中最新的报警。 清除 GOT 上的报警状态处于 "恢复"状态的扩展系统报警。
	记录数存储	将扩展用户报警的历史记录数存储到字软元件中时选中此项。 存储的历史记录数为所有发生、确认、恢复的报警状态的合计。 只有"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 选中后,点击 <u>软元件</u> 按钮,设置存储历史记录数的软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)
	发生次数存储	将 GOT 上报警状态处于 "发生"状态的扩展系统报警的数量存储到字软元件中时选中此项。 选中后,点击 <u>软元件</u> 按钮,设置存储发生次数的软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)

(转下页)

基本 文件保存	
项目	内容
缓冲存储	 设置保存所采集的扩展系统报警历史记录的缓冲存储。 只有在"记录采集方式"中选择了"记录模式"时才可以进行此设置。 ○ 3 8.3.2节 2 关于采集的流程及记录采集方式 ○ 3 8.3.3节 1 缓冲存储区装满时的处理
保存件数	设置扩展系统报警历史记录的保存件数 (512~32767)。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 随着保存件数的增加,缓冲存储的容量将变大。
缓冲存储区装满时处理	选择缓冲存储区中存储的扩展系统报警的件数达到"保存件数"时的动作。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 删除旧记录 :在已恢复的报警中,删除最旧的扩展系统报警,添加新的扩展系统报警内容。 不新追加 :中断扩展系统报警的采集。即使发生了新的扩展系统报警也不进行采集。
装满通知信号软元件	可保存的扩展系统报警的剩余件数变为"装满通知剩余容量"中所设置的件数以下的情况下,将软元件置于 ON 并通知到外部时选中此项。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 选中后,点击[软元件]按钮,设置装满通知信号软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)
装满通知剩余容量	设置当缓冲存储区的剩余容量变少时通知到外部的时机(扩展系统报警可保存的剩余件数:0~255)。 只有在"记录采集方式"为"记录模式"时才可以进行此设置。 此外,只有在选中了"装满通知信号软元件"时才可以进行此设置。 可保存的扩展系统报警的剩余件数变为"装满通知剩余容量"中所设置的件数以下时,"装满通知信号软元 件"将 ON。 例)设置了"保存件数:1000"、"装满通知剩余容量:10"时 所保存的扩展系统报警的件数达到 990 件以上时,"装满通知信号软元件"将 ON。
缓冲存储数据清除触发软 元件	将缓冲存储区中保存的已恢复的扩展用户报警通过软元件删除时选中此项。 选中后,点击[<u>较元件</u>]按钮,设置缓冲存储数据清除触发软元件。 (〔
缓冲存储数据清除结束信 号软元件	设置通知缓冲存储区数据的清除结束的软元件时选中此项。 选中后,点击【 <u>软元件</u>]按钮,设置缓冲存储数据清除结束信号软元件。 (〔

概要

规格

公共设置

8

2 文件保存选项卡

进行将缓冲存储区中保存的报警历史记录保存到存储卡中的设置。 (〔_______8.3.3节 2 扩展系统报警数据的停电保持)

广展系统报警监视					(
基本 [文件保存]					
▽ 旅客记录文件線 文件存取 部助開名(2): 文件央名(2):	存(5) 入标准CP卡 Project1		<u>×</u>		
文件名(L):	AANOCCOO		. G	1A	
保存触发 触发类型(D):	上升沿	• 60	= e	9 W)	
軟元件(@):			 	辞	
反 写入中通知软元	/#020:		2	▼ 款元件	
🔽 写入错误通知教	元件(2):			▼ 軟元件	
□ 保存时自动备份	(B)				
		确定	取消		

基本	文件保存			
	项目	内容		
报警记录 将缓冲存储区中保存的扩展系统报警历史记录作为报警记录文件写入到存储卡中时选中此 以二进制格式的文件 (*. G1A) 写入到存储卡中。 只有在 "记录采集方式"中选择了 "记录模式"时才可以选中此项。		将缓冲存储区中保存的扩展系统报警历史记录作为报警记录文件写入到存储卡中时选中此项。 以二进制格式的文件 (*. G1A) 写入到存储卡中。 只有在"记录采集方式"中选择了"记录模式"时才可以选中此项。		
	驱动器名	显示保存目标的驱动器名。(固定为"A:标准 CF 卡")		
文件存取	文件夹名 ^{*2}	"置保存文件的文件夹的名称。 「以使用半角英文数字字符及部分符号(#\$%&'()+=@[]^_{ }?\)进行设置。 "默认的情况下被设置为:[公共设置]→[系统环境]的"工程文件夹名"的名称。		
	文件名 ^{*2}			
	触发类型	选择将缓冲存储区中保存的扩展系统报警保存到存储卡中的时机。 选择"周期""ON中周期""OFF中周期"时将周期(1~1440分钟)以1分钟为单位进行设置。		
保存触发		・上升沿 ・周期 ・OFF 中周期 ・下降沿 ・ON 中周期		
	软元件	指定设置为保存触发的软元件。 ([5.1节软元件的设置)		

(转下页)

」基本 文件保存	
项目	内容
写入中通知软元件	设置通知报警日志文件写入中的软元件。 (「5.1节 软元件的设置)
写入错误通知软元件	设置报警日志文件写入失败时,通知出错的软元件。 (〔
保存时自动备份*1	在保存报警日志文件时,可以将文件保存之前的文件作为备份文件保存。 备份文件名是在原来的文件名的最后附加".BAK"这一扩展名。(在 GOT 的应用程序中不能显示 BAK 文件。) 例) AAM00000.G1A → AAM00000.G1A.BAK

*1~*2的详细情况请参阅以下内容。

*1 报警记录文件中发生了异常时的动作

读取报警记录文件时(GOT 电源 ON 时),报警记录文件处于以下的某种情况下,将发生系统报警"525 由于以不同的工程保存了报警记录文件因此不能读取"。

此时,中止报警记录文件的读取。

•报警记录文件已损坏时

•以不同的工程保存了报警记录文件时

存在有备份文件(选中"保存时自动备份")时,读取备份文件的内容。(在这种情况下,不会发生系统报警。)

*2 关于文件夹名、文件名

(1)关于文件夹名及文件名的字符数
 GOT将文件的位置按以下的路径识别。
 对于文件夹名、文件名的字符数,在设置路径时全部路径的字符数应为78个字符以下。
 用户可设置的部分仅为文件夹名及文件名。
 (文件夹名及文件名以外的部分将被自动附加。)

例)保存在存储卡中的G1A文件的路径



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

8

备 注

对文件夹附加分层时

设置"文件夹名"时,在文件夹名与文件夹名之间输入 \。 (\也作为1个字符计算。)

(设置示例)

"文件夹名":Project1\abc

Project1			
		abc	

(b) 关于不能设置的字符串

• COM1~COM9

文件夹名、文件名中不能使用以下的字符串。(与大写、小写字母无关,不能使用。)

 LPT1~LPT9 • AUX • CON

• NUL • PRN

• CLOCK\$ 此外,不能使用如下所示的文件夹名或文件名。

•以 G1 开头的文件夹名

•以.(点号)或者/开头的文件夹名及文件名

•以.(点号)或者/结束的文件夹名及文件名

• 仅以.(1个点号)或..(2个点号)组成的文件夹名及文件名

8.3.6 注意事项

使用扩展系统报警时的注意事项如下所示。

1 使用时的注意事项

(1) GOT 中不能显示扩展系统报警的连接机器 在 GOT 的扩展系统报警中不能显示以下的连接机器中发生的错误。 应通过连接机器端确认错误内容。

- •西门子公司制可编程控制器 CPU
- 山武公司制温度调节器
- 理化工业公司制温度调节器
- •变频器
- (2) 关于报警的复位

对于扩展系统报警,即使消除了 GOT、连接机器、网络侧的报警原因, GOT 上的报警状态也不能变为 "恢复"。



消除GOT、连接机器、网络侧的报警原因

即使消除了GOT、连接机器、网络侧的报警原因,GOT上的显示也保持报警发生中不变!

有关详细内容请参阅以下章节:

[3] 8.3.2节 3 GOT 上的扩展系统报警的清除

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

(3) 关于存储卡中存在有相同数据时



由于存储卡中的数据将被覆盖,在希望保留覆盖前的数据时应按以下的某种方法将存储卡中的数据 转移到个人计算机中。

- 通过 GT Designer2 进行资源数据的上载
 - [] GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (8.6 节 上载资源数据 [GOT → 个人计 算机])
- •将存储卡中保存的 CSV 文件通过个人计算机进行读取
- (4) 关于报警日志文件保存中的报警监视

在将报警日志文件保存到存储卡的过程中,监视处理将暂时中断。 在保存过程中发生→恢复的扩展系统报警将不显示,应加以注意。



- (5)关于通过缓冲存储刷新强制保存符号(GS520.b0)进行的保存 由于是将执行报警记录文件保存(通过文件保存选项卡设置)的所有扩展报警(扩展用户报警、扩展系统报警)的数据保存到存储卡中,因此保存可能需要花费数分钟时间。 在不希望长时间中断监视时,应按如下方式以对象为单位进行保存。
 - •对各个扩展报警监视设置设置保存触发后进行保存
 - •对各个扩展报警显示设置触摸开关 (键代码:FFBBH) 后进行保存
- (6) 关于 GOT 的 CF 卡存取开关 ON → OFF 时 在将存储卡从 GOT 中拔出时等情况下,如果将 CF 卡存取开关 ON → OFF,将执行强制保存。 在如下所示的信号 OFF 或者 LED 熄灯、文件保存结束之前,不要将存储卡从 GOT 中拔出。
 - •驱动器 A 文件存取中信号 (系统信号 2-2. b0) 0FF
 - •GOT的CF卡存取LED熄灯

由于是将执行报警日志文件保存(通过文件保存选项卡设置)的所有扩展用户报警及扩展系统报警 进行数据保存,因此保存可能需要花费数分钟时间。

- (7)关于 GOT 的电源 OFF → ON 时报警历史记录的恢复情况 在存储卡内的报警日志文件的工程与 GOT 内的工程不一致时,无法从存储卡中读取文件。(不能恢 复电源 OFF 之前的报警历史记录状态。) 此时,将发生以下报警或者报警信号将 ON。
 ・文件保存选项卡的"写入错误通知软元件"ON。
 - •发生系统报警"525由于以不同的工程保存了报警日志文件因此不能读取"。
- (8)关于缓冲存储区装满时的报警采集 根据基本选项卡的"缓冲存储区装满时处理",装满时的动作将变为如下的某种状态。
 - •清除已恢复的扩展系统报警,添加新的报警
 - 不采集扩展系统报警

在希望避免发生上述动作时,应在基本选项卡中设置"装满通知信号软元件",软元件为 0N 时清除已恢复的报警。

(厂子 8.3.2节 3 GOT 上的扩展系统报警的清除)

FRAMESA		3
王王 2/468		
PARATRO	na Pontalo Pantalo Pfeteko	
#.F		
记录采集方式	· 药香醋花 (2) (二 土光常拉路 (3)	
(2) 经税用存储(q)	* \$15.PF	
合适用的 化	+ \$05M	
00147518		
angian di	111	terts to dea follo estatto altera to to arre
值/中存住区由两时工程(3);	8PH328 1	— 缓冲存储区装满时处埋
P 用描意物如号标记件(E)	R200 • \$252.04	— 装满通知信号软元件
and the first state of the second state of the	lin in an	

要

凝

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

(9) 关于报警日志文件保存时的异常

在保存时如果发生了异常,文件保存选项卡的"写入错误通知软元件"将 ON。 应确认以下几点:

- •GOT的CF卡存取开关是否处于禁止传输状态
- •存储卡是否处于装满状态
- (10)驱动器状态通知信号(写入软元件:系统信号 2-2)的区别 虽然通过驱动器状态通知信号也可以进行装满通知、写入中、写入错误的通知,但与扩展系统报警 监视中设置的软元件的动作有所不同。

诺日	动作(异同点)		
坝日	扩展报警监视	驱动器状态通知信号	
扩展报警监视中设置的"装满通知信号软元件"与驱动器状态通知信号(系统信号 2- 2.b4:驱动器A装满信号)的区别	在达到基本选项卡中设置的"保存件数"时 ON(扩展系统报警中预留的缓冲存储区装满时)	在存储卡装满时 ON	
扩展报警监视中设置的"写入中通知软元件"与驱动器状态通知信号(系统信号 2- 2.b0:驱动器 A 文件存取中信号)的区别	在将扩展系统报警数据写入到存储卡中时 0N	在将数据写入到存储卡中时 0N (在写入扩展 系统报警以外的数据时也 0N)	
扩展报警监视中设置的 "写入错误通知软元件"与驱动器状态通知信号(系统信号 2- 2.b7:驱动器 A 文件存取中信号)的区别	 在存取存储卡内的报警日志文件时发生了错误的情况下 ON(存储卡内的报警日志文件的工程与 GOT内的工程不一致等情况下) 不能存取存储卡时 ON(未安装存储卡、CF卡存取开关处于禁止传输状态等情况下) 	不能存取存储卡时 0N(未安装存储卡、CF卡 存取开关处于禁止传输状态等情况下)	

(11)发生时间、确认时间、恢复时间的显示

通过 GOT 的时钟数据显示发生时间。

关于管理 GOT 的时钟数据的时钟功能的注意事项及限制事项,请参阅以下内容:

2.5节 关于时钟功能

(12)关于通过应用程序转换的 Unicode 文本文件

关于使用 Unicode 文本文件时的注意事项,请参阅以下内容:

2.11节 使用 Unicode 文本文件时的注意事项



概要

规格

将扩展报警监视中设置的扩展报警(扩展用户报警/扩展系统报警)的发生状态通过一览表进行显示。



设置扩展报警显示之前

本节介绍扩展报警功能的扩展报警显示有关内容。 在设置扩展报警显示之前,应预先阅读以下章节:

[] 3 8.1.2节 关于扩展报警功能



8.4.1 相关设置



在扩展用户报警中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与扩展报警显示相关的功能 … 仅与扩展报警显示相关。
- (2) 与扩展报警显示以外的功能也相关的功能 … 设置时,应确认相关功能后进行设置。 关于相关功能,请参阅相关设置的项目。

/ 辅助设置(〔______ 4.4节进行辅助设置)

(1) 与扩展报警显示以外的功能也相关的功能



8 M

以工程为

单位设置



以画面为

单位设置

设置项目

• "检查 GOT 中是否有对象重叠"

2 系统信息([_____ 3.6节系统信息设置)

(1) 与扩展报警显示以外也相关的功能





概要

规格

8.4.2 设置之前的须知

以下介绍使用扩展报警显示时的必要设置及功能等有关内容。

1 报警的显示方法

(1) 显示的报警的类型

([〒 8.4.5节 7 基本选项卡"显示对象状态"的设置) 显示的报警可以从以下2种类型中选择:

- •全状态报警显示:显示包含过去发生的报警的报警历史记录
- •发生中报警显示:只显示当前发生中的报警

	报藝狀太		
(发生日期时间)	(注释)	(恢复时间)	(确认时间)
04/06/01 12:10	温度异常	_	-
04/06/01 11:45	保险丝异常	_	12:25
04/06/01 11:30	油料异常	12:05	11:50
04/06/01 10:47	燃料异常	-	10:55
04/06/01 09:30	内压异常	10:14	09:48
04/06/01 08:58	照明异常	09:45	09:15



			•	
发生日	期时间	注释	恢复时间	确认时间
04/06/01	12:10	温度异常		
04/06/01	11:45	保险丝异常		12:25
04/06/01	11:30	油料异常	12:05	11:50
04/06/01	10:47	燃料异常		10:55
04/06/01	09:30	内压异常	10:14	09:48
04/06/01	08:58	照明异常	09:45	09:15

"发生中报婺显示"时

	及工厂IK目亚小	H 1	
发生日期时间	注释	恢复时间	确认时间
04/06/01 12:10	温度异常		
04/06/01 11:45	保险丝异常		12:25
04/06/01 10:47	燃料异常		10:55

"油料异常"、"内压异常"、"照明异常"的报警 已恢复,因此被清除。

显示包含有过去发生的报警的报警历史记录

(2) 注释的显示方法

可以选择如下所示的方法。([_____ 8.4.5节 1 基本选项卡"显示方法"的设置)

(a) 1 行固定

将发生报警时显示的注释固定为1行进行显示。

(b) 1 行浮动

将发生报警时显示的注释从右向左流动显示。

流动显示时,可以将显示宽度中容纳不下的注释及多行注释全部显示。



(3)报警的显示顺序(排序) 将报警的显示顺序按如下所示进行设置。

> 1 指定报警显示的替换项目。 以指定的项目为基准,替换报警的显示顺序。 显示示例)发生日期时间以从新至旧的顺序显示

按发生日期时间(降序)排序

Г												
	发生日期	时间	注释	报警状态	恢复时间	确认时间	发生次数	累计时间	故障时间	等级	组	
	04/06/01	20:00	电源单元异常	发生	_	-	1	-	-	1	2	
	04/06/01	18:30	油压异常	确认	_	18:50	2	00:20	_	1	1	
	04/06/01	16:10	驱动单元异常	确认	16:30	16:20	5	04:10	00:20	2	1	
	04/06/01	14:00	马达异常	确认	15:00	14:10	4	02:30	01:00	2	1	
	04/06/01	13:30	照明异常	确认	14:30	13:50	1	01:00	01:00	2	1	
1												

设置示例)在显示属性中进行以设置。



数值、文本显示 2 指示灯、开关 9 对象的公共设置 9 对象设置的前期准备 4

8

报警

2

规格

公共设置

概要

2 设置切换软元件后,可以更改报警显示的替换项目。 关于切换软元件的详细内容,请参阅以下章节:

> ○ 8.4.3节 ④ 通过软元件进行显示的切换(在选项选项卡的"切换软元件"中 设置)

显示示例)将报警按发生次数的多寡替换排列顺序

将排序项目更改为发生次数(降序)

							1				
发生日期	时间	注释	报警状态	恢复时间	确认时间	发生次数	累计时间	故障时间	等级	组	
04/06/01	16:10	驱动单元异常	确认	16:30	16:20	5	04:10	00:20	2	1	
04/06/01	14:00	马达异常	确认	15:00	14:10	4	02:30	01:00	2	1	
04/06/01	18:30	油压异常	确认	-	18:50	2	00:20	-	1	1	
04/06/01	20:00	电源单元异常	发生	-	-	1	-	-	1	2	
04/06/01	13:30	照明异常	确认	14:30	13:50	1	01:00	01:00	2	1	



设置示例)在选项选项卡中进行以下设置。

要点

对排序及切换软元件二者均进行了设置时的显示顺序

在对显示属性选项卡的"排序"及选项选项卡的"切换软元件"的"优先显示属 性"二者均进行了设置的情况下,以"优先显示属性"中指定的显示顺序进行显 示。

2 通过触摸开关操作

通过扩展报警显示用的触摸开关,可以对所显示的报警进行各种各样的操作。 通过 GT Designer2 可以方便地对扩展报警显示用的触摸开关进行配置。

	发生时间 注释 状态 恢复时间 06/ 2/23 15:54 温度异常 0cr. 15:54 06/ 2/23 15:54 保险丝异常 0cr. 15:54 06/ 2/23 15:54 保险丝异常 0cr. 15:54 06/ 2/23 15:54 油料异常 0cr. 15:54	
	新振 上移动 确认 消除 详细 保存 上层	
i	旅礦 下移动 主領隊 夏位 下层	ز



扩展报警显示用的触摸开关的详细内容 有关详细内容请参阅以下章节:

概要

 $8\ -\ 95$

报警

8.4.3 预先了解可带来便利的内容

以下介绍使用扩展报警显示时预先了解可带来便利的功能。

1 报警层的切换(仅扩展用户报警显示时)

在扩展报警显示中,通过以下的任一方法可以对报警的层进行切换,但根据切换方法的不同其显示范围 也不一样。

- •通过直接触摸扩展报警显示,或者通过触摸开关进行切换的方法
- 通过选项选项卡的"切换软元件"的"分层"中设置的软元件进行切换的方法

对于不同切换方法的显示范围的区别,通过以下系统示例进行说明。



通过直接触摸扩展报警显示,或者通过触摸开关切换报警的层显示所选择的报警的下位的层。

以下显示将基本选项卡的"初始显示层"设置为上层报警时的示例。





在正在显示特定的范围过程中,发生了属于其它的上层/中层的报警时 在正在显示属于特定的上层/中层报警的过程中,发生了属于其它的上层/中层的 报警时,不能显示新发生的报警。



为了能够显示新发生的报警,应以下述的任意一种方法进行显示。

• 使用层切换软元件,显示所有指定层的报警

- •显示上层报警,移动至新发生的报警的层中
- (移动至下位的层中,显示新发生的报警)



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

(2) 通过选项选项卡的"切换软元件"的"层"中设置的软元件进行切换时显示所有通过软元件指定的层的报警。 将层的切换软元件设置到 GD110 时的示例如下所示。



(1) 关于切换至上位的报警层的方法

应通过扩展报警显示用触摸开关进行至上位的报警层(通用报警→中层报警→上 层报警)的切换操作。

(〔 3 8.4.6节 扩展报警显示用触摸开关的说明)

(2) 关于设置位初始显示层的报警层显示分层的报警时,建议将最上位的报警层设置为初始显示层。如果将下位的报警层设置为初始显示层,显示时将会忽略纵向的层。

例)将初始显示层设置为通用报警时



(3) 与显示的层无关,切换至初始显示层的时机 通过软元件进行显示的扩展用户报警(报警 ID)的切换或者进行语言切换时,将 显示被指定为初始显示层的层上的所有的报警。 概要

规格

2 对各个报警状态、等级、组设置显示颜色 在扩展报警显示中,通过对以下的各个项目设置显示颜色,可以从视觉上对报警加以区别。

([_______ 8.4.5节 3 文本格式选项卡)

- •对各个报警状态(发生、恢复、确认)设置显示颜色
- 对各个等级设置显示颜色
- 对各个组设置显示颜色



3 自由地设置 / 更改显示的表格标题及注释

(1) 表格标题的格式设置(标题格式设置) 可以对表格标题中显示的文本进行文本修饰、文本色、汉字圈的设置。 由此,可以以易于阅读的表格显示报警。



(2)使用语言切换更改所显示的注释
 在注释组中设置注释时,通过设置多个语言的注释,可以实现通过语言切换软元件更改显示的注释。

([3] 3.4节语言切换软元件设置)

注释组的设置

🛛 No. 1	通用注释 注释一览表					×
列加	0.					^
注释3.	1	2	2	文本色	反转	
	1 温度异常	Temperature is abnormal	(自语)		雷	
	2 保险社界常	Fuse error	(日语)		杏	
	3 油料异常	Oil error	(日语)		杏	
	4 燃料异常	Fuze error	(日语)		否	
	5				否	¥
<					2	8



要点 对于扩展系统

对于扩展系统报警的信息的语言,是在 GOT 的应用程序中进行设置。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

8.4 扩展报警显示(扩展用户报警 / 扩展系统报警) 8.4.3 预先了解可带来便利的内容

④ 通过软元件进行显示的切换(在选项选项卡的"切换软元件"中设置)
 可以根据软元件的值,切换显示内容。
 可以进行如下显示。(〔 3 8.4.5节 5 选项选项卡)

- •通过用户指定的等级、组、报警 ID(仅扩展用户报警)进行聚焦显示
- 根据不同的用户及目的变更显示的注释
- 变更显示的排列顺序(降序、升序等)

(1) 可设置切换软元件的项目

可进行切换软元件	显示	报警
设置的项目	扩展用户报警	扩展系统报警
层*1	显示所指定的报警层中发生的所有报警。	
等级 *1	显示所指定的等级的报警	-
组*1	显示所指定的组的报警	
优先显示属性	更改显示的升序、降序。 可以选择以下任意一项作为排列替换的基准:发生日期时 间、恢复日期时间、确认日期时间、注释 No.、等级、组、 报警状态(发生、确认、恢复)、发生次数、累计时间、故 障时间。	更改显示的升序、降序。 可以选择以下任意一项作为排列替换的基准:发生日期时 间、恢复日期时间、确认日期时间、错误代码、报警状态(发生、确认、恢复)。
扩展用户报警监视	可以更改扩展报警显示中显示的扩展用户报警监视的设置(报警 ID)。 可以通过一个扩展报警显示,显示多个报警内容。	
通用注释组		-
中层注释组	可以以汪释组为甲位更改发生报警时显示的注释。 可以根据不同的使用用户及目的更改注释。	
上层注释组		

*1 在扩展用户报警监视中进行报警的层、等级、组的设置。

8.2节 扩展报警监视(扩展用户报警)

(2) 显示示例

根据更改软元件(切换软元件)的值,将报警以聚焦方式显示。 将切换软元件(等级)设置为D102、将切换软元件(优先显示属性)设置为D103时的情况如下所示。



要 点

关于在"优先显示属性"中更改报警的排列顺序

只有在通用报警的显示中才可以更改排列顺序。 在上层报警、中层报警显示中不能进行更改。 概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

5 将报警信息写入到软元件中

可以将扩展报警显示中触摸的报警信息写入到软元件(字软元件)中。

([_______8.4.5节 / 外部输出选项卡)

- (1) 写入到软元件中的报警内容从以下的项目选择写入到软元件中的报警内容。(15 种类型)
 - •报警 ID
 - 注释组编号
 - 注释编号
 - 注释编号发生日期
- 确认日期
 确认日期
 确认日期
- 确认时间

•发生时间

•恢复日期

- 等级
- · 组
 - •累计时间
 - •累计时间
 - 故障时间

(2) 成为写入对象的报警 在扩展报警显示中触摸的报警信息被写入。



将所选择的报警的发生日期(04/06/01) 输出到软元件中



关于写入到软元件中时的触摸模式

将报警的信息写入到软元件中时,应将基本选项卡的"触摸模式"设置为"选择" 或者"操作"。

8.4.4 配置及设置

1 执行以下任一操作:

- •选择[对象]→[扩展报警显示]→[扩展用户报警]/[扩展系统报警]菜单
- 点击 🛍 (扩展用户报警显示) / 🞦 (扩展系统报警显示)

② 点击配置扩展报警显示的位置后,扩展报警显示的配置结束。

3 用鼠标双击配置的扩展报警显示后,将显示设置对话框,请参阅以后的说明 (〔________8.4.5节 设置项目)进行设置。

②提示!

关于较为便利的设置方法

在属性表中,可以在表上直接设置对象。

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备 注

在对象中设置了图形框时的调整方法 设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显 示位置。



5.3.3节 对象的尺寸更改

根据需要设置进行扩展报警显示的上下滚动、报警内容的详细显示等的触摸开关。
 ([______] 8.4.6节 扩展报警显示用触摸开关的说明)



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

1 基本选项卡

设置所显示的扩展报警监视的类型(扩展用户报警/扩展系统报警)、信息的显示方法、触摸时的动作等。

 ● 用戶振幣(j):] ○ 系統振幣(j): 	报警 ID: 1 土 工
显示对象状态:	(* 全状态振響显示(他) ○ 发生中报警显示(D)
显示方法 @):	1行國定 · 洋利速度(2): 低速 ·
初始显示层 (L):	通用报警 ▼
触类模式 ©∶	无效
图形	
图形 (B): 无	▼ 其他(3)
(2018-0): 	▼ 勝色(D): ▼
分类 (D): 其他	▼ 問題 ①: 常面 ▼

基本 【表格式】文本格式】显示属性】 选项 】显示条件】外部输出

项目	内容
显示报警	选择扩展报警显示中显示的扩展报警的类型。 用户报警 : 显示扩展用户报警监视中设置的报警。 选择后,选择所显示的扩展用户报警的报警 ID。 (3 系统报警 : 显示扩展系统报警监视中设置的报警。 (3 形成 (・ 10
显示对象状态	选择所采集的报警的显示方法。 () 3 8.4.2节 1 (1)显示的报警的类型) 全状态报警显示 :显示包含有过去发生的报警的所有报警历史记录。 发生中报警显示 :仅显示当前发生中的报警。
显示方法	选择报警中显示的注释的显示方法。 () 38.4.2节 1 (2) 注释的显示方法) 1 行固定 :将发生报警时显示的注释固定为1行显示。 超出了注释的显示位数的部分及多个行的注释的第2行及以后将不能显示。 1 行浮动 :将发生报警时显示的注释从右向左流动显示。 在多行的注释中,第2行及以后的注释也将显示。 选择后,在"浮动速度"中选择注释的流动显示速度。
浮动速度	 将"显示方法"设置为"1行流动"时,选择流动显示的速度。 高速 :以1秒间约213点阵(16点阵的字符约13个字符的量)的速度流动。 中速 :以1秒间约106点阵(16点阵的字符约7个字符的量)的速度流动。 低速 :以1秒间约53点阵(16点阵的字符约3个字符的量)的速度流动。

(转下页)

₹	長格式 〕文本格式 〕显示属	聲↓ 选项 ↓显示条件↓外部输出↓
	项目	内容
初始显示层		 在扩展报警中,选择最初显示的报警层。 (只有在扩展用户报警显示时才可以设置。) 通用报警 :将通用报警作为最初显示。 中层报警 :将中层报警作为最初显示。 上层报警 :将上层报警作为最初显示。
触摸模式		选择扩展报警显示中触摸时的动作。 无效 : 设为即使触摸也不动作。 选择 : 选择所触摸的报警。 操作 : 对所触摸的报警进行报警层的切换及详细画面显示。(仅扩展用户报警可以选择) 根据显示中的报警层的不同,动作内容也不一样。 • 上层/中层报警显示时 : 切换至下位的报警层中。 • 通用报警显示时 : 显示详细画面。
	图形	 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (□→ 5.3.2节 图形框的设置)
图形	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。
	底色	边框色
分类	·	对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)

概要

报警

2 表格式选项卡

设置扩展报警显示的显示格式(字体、显示行数、线格)。

MRCNERA	6
王 第45元 太平年点(泉平県中 九年 太平永平 戸田中山 平日 (2) いん月谷頃 ・ 太平尺寸(2) いん月谷頃 ・ 彩彩的人物語 太平売者(2) 田 ・ (() () () () () () () () () () () () (
1000日 100日 100日 10日 10日 10日 10日 1	
FRDE PER PERAR PREND	
- 第月 - 第月	

	项目	内容
字体 文本尺寸		 选择显示文本的字体。 ・16点阵标准 ・16点阵标准 ・16点阵高质量字体 ・16点阵高质量黑体 在扩展系统报警中,即使选择高质量字体,信息部分也将以标准字体显示。 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (レデデー2.2节 可绘制的图形及数据容量)
标题格式设置		对扩展报警显示的标题部分设置显示文本的格式。
	文本类型	选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (〔27 2.3节可设置的文本规格)
	阴影色	选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。
	汉字圈	 选择所显示文本的汉字圈。 (C) 2.3.1节字体) 日语 : 以日文汉字显示。 中文(简体)-宋体 : 以中文(简体)的汉字显示。 中文(繁体)-黑体 : 以中文(繁体)的汉字显示。 例)"日文"与"中文(简体)-宋体"的区别 (日文") (前体)-宋体" (前体)-宋体"
	文本色	选择显示文本的显示颜色。
显示行数		设置 1 个画面中显示的行数 (1~27 行)。 例)将显示行数设置为 3 时 <u>发生日期时间 注释 恢复 确认</u> 04/11/05 10:25 温度异常 11:25 10:45 04/11/05 12:05 燃料出错 12:25 12:28 04/11/06 08:30 马达异常 09:45 09:40 J 显示行数 (不包含标题行)



*1 的详细内容请参阅下页。

8.4 扩展报警显示(扩展用户报警 / 扩展系统报警) 8.4.5 设置项目

8 - 109

文本显示

数值、

8

*1 显示开始行

在多个画面中设置了各自不同的显示开始行时,可以在各个画面中显示不同的扩展报警。



3 文本格式选项卡

设置报警显示列的文本格式

建 (D): (注 (D): (注 (D): (注 (D): (注 (D): (工 (D): (T): (T): (T): (T): (T	職 (D):	I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I V I I I V I I I V I I I V I I I V I I I V I I I V I I II V I I II V I I II V I I II V I I III V I I IIII V I I			I Y K5 2 V 3					12	E	(対象 ①): 固定 ▼	
医伏古 マ 生時(2): マ 坂町(3): マ 5 マ	Style	2 v 2 v (%) v 3 v 3 v 30 v 4 v 4 v 5 v 5 v 5 v		2 v 2 v 0: v 3 v 3 v 4 v 4 v 4 v	快声 2 マーマ 計 2 マーマ 3 マーマ 3 マーマ	(大吉 2 * 2 *			This was a second	(時):		NAC UN HC UN	
生時 (2):	生産 ②:	BPT (Q): v 3 v 3 v 3T (Q): v 4 v 4 v 5 v 5 v	(1): (1): <td< td=""><td></td><td>명 @): v 3 v v</td><td></td><td>B(大市 2 マ マ 2 マ</td><td>δig (g):</td><td></td><td></td><td></td><td></td></td<>		명 @): v 3 v v		B(大市 2 マ マ 2 マ	δig (g):					
V 4 × 4 × SEE (0):	MET (Q): Y 4 Y 5 Y 5 Y 5 V 5 V 6 Y 7 <th 7<<="" td=""><td>ET (L): [V] 4 V 4 V</td><td></td><td>and 4 Y 4 Y</td><td></td><td>時(①): マ 3 マ マ</td><td></td><td>(2): ● ● 1 ▼ 1 ▼ ○ ○ ▼ 2 ▼</td><td></td><td></td><td>Image: Constraint of the second sec</td><td>Image: Image: /td></th>	<td>ET (L): [V] 4 V 4 V</td> <td></td> <td>and 4 Y 4 Y</td> <td></td> <td>時(①): マ 3 マ マ</td> <td></td> <td>(2): ● ● 1 ▼ 1 ▼ ○ ○ ▼ 2 ▼</td> <td></td> <td></td> <td>Image: Constraint of the second sec</td> <td>Image: Image: /td>	ET (L): [V] 4 V 4 V		and 4 Y 4 Y		時(①): マ 3 マ マ		(2): ● ● 1 ▼ 1 ▼ ○ ○ ▼ 2 ▼			Image: Constraint of the second sec	Image:
5 7 5 7		5 7 5 7		(d) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	87 (B): [V] 4 V 4 V			Big (2): □ ▼ 1 ▼ 2 ▼ 3 ▼	ADAB (2): (語供答: 注:(語()):(マ):(マ):(マ):(マ):(マ):(マ):(マ):(マ):(マ):	Terr (注) マ Terr (注) マ	2 マー・ 生好 ②: マー・ マー・ マー・ マー・ マー・ マー・ コー・ マー・ マー・ コー・ マー・ マー・ マー・ マー・ コー・ マー・ マー・ マー・ マー・ マー・ マー・ マー・ マ		
	D T T T D T T T							Bite (2): • 1 • 2 • 3 • 4 •	ADDR (2): Y 1 Y 1 Y 2 Y 2 Y 3 Y 4 Y		2 マ 2 マ 2 マ 3 マ 4 マ 4 マ 4 マ		
								Bite (2): • 1 • 1 • • 12 • 2 • 2 • 2 • 3 • 4 2 • 3 • 4 1 • • 3 • 2 • 3 • 4 4 • • 6 •	ADDR: (2): V 1 V 1 V 2 V 2 V 3 V 4 V 4 V 5 V A V A V A V A V A V A V A V	1 v 1 v 1 v 1 v 1 v 1 v 2 v 2 v 3 v 3 v 4 v 4 v 5 v 4 v	建 (Q): 学校	Disc Visit (p) III (v) Site (p): Visit (p) III (v) Site (p): Visit (p)	
						(B) (D): (V) 6 (V) 6 (V)	XB3 (D): Y a y a y KB3 (D): Y 6 Y 6 Y	Image (p): Image (p): <td>ADDE (2): Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 2 Y 3 Y 3 Y 4 Y 5 Y 6 Y</td> <td>1 × 1 × 1 × 1 × 2 × 2 × 3 × 3 × 4 × 5 × 6 × 6 ×</td> <td>健 (D): 「 「 「 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 」 「 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 」 「 」</td> <td>Diff (p): I I I I Strip (p): I I I I</td>	ADDE (2): Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 2 Y 3 Y 3 Y 4 Y 5 Y 6 Y	1 × 1 × 1 × 1 × 2 × 2 × 3 × 3 × 4 × 5 × 6 × 6 ×	健 (D): 「 「 「 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 」 「 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 」 「 」	Diff (p): I I I I Strip (p): I I I I	
							EFF @): Y 4 4 ¥ SFF @): Y 6 ¥ 6 Y 9 6 Y 9	Bite (2): • 1 • 1 • 2 • 3 • 3 • 4 • 5 • 6 •	ALLE (2): Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 1 Y 2 Y 3 Y 3 Y 4 Y 5 Y 6 Y	1 × 1 × 1 × 1 × 2 × 1 2 2 × 1 2 3 × 1 2 3 × 3 × 4 × 5 × 6 × 6 ×	随(Q): (次部) 生時(Q): 文 気町(Q): 文 気町(Q): 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 文 し、 し、 文 し、 し、 文 し、 し、 文 し、 し、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	Bit (p): I I I I	
		町 (L): 6 V V		D: 6 7 V	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(B) (D): V	Image: state	I V I <td>E (U): V I V 2 v I V 2 v I I 2 v I I 2 v I I 2 v I I 3 v I I Image: Strain S</td> <td>1 × 1 × 2 × 2 × 37 2 × 2 × 367 3 × 4 × 5 × 5 ×</td> <td>I V I<td>I I</td></td>	E (U): V I V 2 v I V 2 v I I 2 v I I 2 v I I 2 v I I 3 v I I Image: Strain S	1 × 1 × 2 × 2 × 37 2 × 2 × 367 3 × 4 × 5 × 5 ×	I V I <td>I I</td>	I I	
								I Y I <td>I V I V Style V I</td> <td>1 v 1 v 5(t,5) 2 v 2 v 3 v 4 v 5 v</td> <td>I V I<td>Image: Contract of the contra</td></td>	I V I V Style V I	1 v 1 v 5(t,5) 2 v 2 v 3 v 4 v 5 v	I V I <td>Image: Contract of the contra</td>	Image: Contract of the contra	
進時(型): マ 新時(型): マ 新時(型): マ 5 マ 5 マ	生好 ①: Y 3 X 4 Y 4 Y 4 Y 1	BT (0): V 3 V 3 V BT (0): V 4 V 4 V ST (0): V 5 V 5 V			群 (1): · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		5次市 2 マ マ						
HEF (1): V 3 V 4 V 4 V 5 V 5 V	#EFF (Q): Y 3 Y 4 Y 4 Y 5 Y 6 Y ARF (Q): Y 6 Y	SPT (Q): V 3 V 3 V ST (Q): V 4 V 4 V ST (Q): V 5 V 5 V			(1): v 3 v 3 v		B状态 2 マ マ 2 マ				定(2): ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・		
医状态 2 マ 生好 ②: マ 3 マ 4 マ 5 マ	留伏古 2 × 1 2 × 1 4 4 × 1 4 × 1 4 4 × 1 4 × 1 4 4 × 1 4	2 v 2 v 21 v 3 v 23 v 3 v 34 v 3 v 35 v 5 v				N状态 2 マ マ 2 マ		Pada was			Mit was		
I I I I I Image: Stress of the	I V I V 留炊店 2 V 2 V 生好 ②: V 3 V 3 V 須好 ③: V 4 V 4 V 見い ③: V 6 V 6 V	1 V 1 V 1 V 1 V 1 V 2 V 2 V 3 V 3 V 3 V 3 V 4 V 4 V 5 V							Diff and International Action of the International Actiona			NOTE LT: NOT	
度(Q): (株) (水市) 生時(Q): マ 本) (1) マ 2 マ 3 マ 4 マ 5 マ (1) (1) マ (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	EE QD:	I v I <td>I - I - I I - I - I I I - I I I I I I<td>1 v 1 v 2 v 2 v 3 v 3 v 4 v 4 v</td><td>(Q): 1 - A (the second se</td><td></td><td></td><td>確</td><td></td><td></td><td>■</td><td>ATT ATTACASE ATTACASE</td></td>	I - I - I I - I - I I I - I I I I I I <td>1 v 1 v 2 v 2 v 3 v 3 v 4 v 4 v</td> <td>(Q): 1 - A (the second se</td> <td></td> <td></td> <td>確</td> <td></td> <td></td> <td>■</td> <td>ATT ATTACASE ATTACASE</td>	1 v 1 v 2 v 2 v 3 v 3 v 4 v 4 v	(Q): 1 - A (the second se			確			■	ATT ATTACASE ATTACASE	
確 (2): 部 (次): 単 (2): 文 (2): 文 (2): (1) 2 (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)	ま な の に 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	Image: Constraint of the second se			I Y I <td></td> <td></td> <td>#1999年1月21日</td> <td>100 - 100 -</td> <td>12 N(IAL): (IALG):</td> <td>2</td> <td></td>			#1999年1月21日	100 - 100 -	12 N(IAL): (IALG):	2		

基本] 表格式 文本格式] 显示属性] 选项] 显示条件] 外部输出

	项目		内容	
格式设置		设置报警显示列的文	工本色的格式。	
	文本类型	选择文本的显示形式 (〔2.3节 可能	、(常规 / 粗体 / 阴影 / 雕刻) 受置的文本规格)	白 白 白 白
	阴影色	选择"文本类型"巧	质目被设置为 "阴影" 或 "雕刻" 时的	阴影色。
显示文本色切护	换*1	选择显示报警的列的 固定 报警状态 等级 组	 1文本色,选择颜色区分的对象。 : 仅以一种颜色显示文本色时选中选择"固定"后,设置文本色。 : 根据报警状态(发生时、恢复时项。 : 根据等级的不同显示不同的文本本项目的内容仅在扩展用户报警 : 根据不同的组显示不同的文本色本项目的内容仅在扩展用户报警 	此项。 、确认时)显示不同的文本色时选中此 色时选中此项。 显示时才会显示。 显示时才会显示。
	报警状态	选择各个报警状态(发生时、恢复时、确认时)的文本色。	
	等级	选择各个等级编号的	1文本色。(仅扩展用户报警显示时有效)
	组	选择各个组编号的文	工本色。(仅扩展用户报警显示时有效)	

*1 的详细内容请参阅下页。

指示灯、开关 〇 对象的公共设置

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

报警

*1 关于上层报警 / 中层报警中的报警状态、等级色、组色的显示

在上层报警 / 中层报警中, 在 "显示文本色切换"中设置的文本色与报警的状态及等级 / 组无关, 以下列的文本色显示:

设置为"固定"时 :以"固定"的颜色显示。

- 设置为"报警状态"时 :以"发生时"的颜色显示。
- 设置为"等级"时 :以"等级色1"的颜色显示。
- 设置为"组"时 :以"组色1"的颜色显示。
4 显示属性选项卡

Г

设置报警中显示的内容(显示项目、显示顺序)。

登位接) 发生时间 詳稀 状态 秋葉 秋葉 秋葉 秋葉 秋葉 秋葉 秋葉 秋葉 秋葉 御礼人 次数 聖位祥) 三 三 三 二 </th <th>示属性</th> <th>发生时间</th> <th>-</th> <th>注释</th> <th>¥</th> <th>警告状态</th> <th>*</th> <th>使复始间</th> <th>*</th> <th>确认时间</th> <th>*</th> <th>发生次数</th> <th>*</th>	示属性	发生时间	-	注释	¥	警告状态	*	使复始间	*	确认时间	*	发生次数	*
20 住時) 第内容) 市時間はおF × 付け時間はおF × → 付けけ時間はおF × → 付け時間はおF × → 付け時間はおF × → 付け時間はおF × → → → → → → → → → → → → → → → → → →	題(直接)	发生时间	_	注释	_	状态	_	恢复	_	确认	_	次数	-
羅内容) 相違視は決計 - 相違視は決計 - 相違視は決計 - 相違視は決計 - 相違視は決計 - 相違視は決計 - 数 14 - 10 - 6 - 5 - 5 - 5 - 5 5 - 日期+討刻	題(註释)	1	4	1	-	1	-	1	-	1	1	1	-
	主 释内容)	电透视块异		电源模块异	Ŧ	电源极块异	Ŧ	电透镜块异	Ŧ	电透模块异	Ŧ	电透视块异	7
)政	14	÷	10	+	6	+	5	•	6	-	5	-
08点式 05/11/30	8	日期+时刻	-		$ \mathbf{x} $		\mathbf{x}	时刻	-	时刻	1		2
W格式 17:26	期格式	05/11/30			10			05/11/30		05/11/30	100		1.1
(g): 散生时间 × 阿开 ×	刻格式	17:28						17:28		17:26			1.0
(g): 发生时间 💌 梯序 💌													×
	手(S): 发	生时间	*	[4]序		*							

」基本〕表格式〕文本格式〕显示属性」 选项 〕显示条件〕外部输出〕

项目	内容
标题	选择标题中显示的文本的设置方法。 直接 :将标题中的显示文本通过"标题(直接)"输入时选中此项。 注释 :将标题中显示文本以注释组的注释显示时选中此项。选择后,选择登录了标题 显示文本的注释组。

(转下页)

报警

Ĭ

」基本↓表格	式」文本格式」显示属	■性」 选项 〕显示条件 〕 外部输出
	项目	内容
显示属性数		设置报警的显示项目的数量。(1~10)
		选择扩展报警显示中显示的项目。
显示属性		选择扩展报警显示中显示的项目。 "发生时间" "警告状态" "确认时间" "累计时间" "等级" "注释" "恢复时间" "发生次数" "故障时间" "望粱" 发生日期时间 往春 报警状态 後夏时间" "发生次数" "故障时间" "如" 发生日期时间 往春 报警状态 後夏时间" "发生次数" "故障时间" "如" 处生日期时间 往春 报警状态 後夏时间" "发生次数" "如" "如" 过10 油压异常 确认 - - 1 - - 1 2 04/06/01 16:10 油压异常 恢复 16:30 16:20 2 - - 1 1 04/06/01 16:10 油压异常 恢复 16:30 16:20 2 00:40 00:20 2 1 04/06/01 16:10 油压异常 恢复 16:30 16:20 2 00:40 00:20 2 1 化 監示报警的发生所 恢复 16:30 16:20 2 00:40 00:20 2 1 火業 監示报警的状态 最示报警的状态 振算 16 16:20
		(键代码:FFB4n) 发生次数 :显示报警的发生次数时选择此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以选择本项目。 累计时间 :显示包含以前的报警发生时间的报警的发生时间的总计 (故障时间的合计)时选择此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以选择本项目。
		故障时间 :显示从发生报警开始至恢复为止的时间时选择此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以选择本项目。
		 4. 显示放音反量的导致的选择起次。 只有在扩展用户报警显示时才可以选择本项目。 组 :显示对报警所设置的组时选择此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以选择本项目。
	标题(直接)	直接输入扩展报警显示的标题部分的文本。 可以输入"位数"中设置的位数(半角字符为1位、全角字符为2位)的文本。 只有在"标题"中选择了"直接"时才可以输入。
	标题(注释)	设置扩展报警显示的标题部分中显示的注释 No.(注释组)或者注释内容。
	(注释内容)	汪释组是在"标题"的"组 No."中设置。

_

(转下页)

基本 表格	式」文本格式」显示属	性 」 选项 〕显示条件 〕 外部输出	
	项目	内容	
显示属性数	行教	 设置各项目的显示为数。 半角字符设置为1位、全角字符设置为2位。 例) 信息栏的宽度被设置为12时 <u>发生日期时间</u>注释 恢复 确认 04/11/05 10:25 马达异常 11:25 10:45 以12位的宽度显示。 各项目中可设置的位数如下所示: 发生日期时间 :根据后面设置的"内容"自动地被设置。 	^酸 筆 2
		注释 :10~80 位 报警状态 :6~80 位 恢复时间 :根据后面设置的"内容"自动地被设置。 确认时间 :根据后面设置的"内容"自动地被设置。 发生次数 :5~80 位 累计时间 :8~80 位	· 案
		故障时间 :8~80 位等级 :3~80 位组 :3~80 位	 公共设置
	内容	选择发生报警时(发生日期时间/恢复时间/确认时间)的日期、时间的设置格式。 选择后,选择日期及时间的显示格式。 日期+时刻 :既显示日期也显示时间时选择此项。 日期 :仅显示日期时选择此项。 时刻 :仅显示时间时选择此项。	象设置的前期准备
	日期格式*1	点击 , 设置日期的显示格式。 将"内容"设置为"日期+时刻"、"时刻"时可以进行此设置。	文章 文章 5
	时刻格式*2	显示点击 , 设置时间格式。 将"内容"设置为"日期+时刻"、"时刻"时可以进行此设置。	共谈置
		选择报警显示的排序项目及方法。 排序项目可以选择为与"显示属性"中相同的项目。 方法可以从以下 2 种中选择:	对象的公
排序		 升序 : 将各项目的值按从小至大的顺序替换排列。 降序 : 将各项目的值按从大至小的顺序替换排列。 	
3 167 3		 在1推/F·坝日甲远拜 J "报警状态"时,按以下方式排列: 升序 : 确认→恢复→发生 降序 : 发生→恢复→确认 确认关于报警的排序方法的详细内容,请参阅以下章节: 	旨 示灯、开关
		(8.4.2节 1 报警的显示方法)	7

*1、*2的详细内容请参阅下页。

数值、文本显示

8

报警

*1 日期设置

设置日期的显示格式。

在预览区中可以确认所设置的日期的显示格式。



项目		内容				
04/1/24 (预览区)	将日期设置的设置结果作为显示示例显示。					
排列	选择年月日的排列顺序。 •年/月/日:04/01/24 •月/日/年:01/24/04	・日 / 月 / 年 :24/01/04				
方式	择日期的显示格式、 选择英文表示、字母表示时的大写字母、 将"排列"设置为"年/月/日"时的 •方式1 :04/01/24 •方式2 :Jan/24 •方式3 :JAN/24 •方式3 :JAN/24 •方式4 :Jan/24(FRI) •方式5 :JAN/24(FRI) •方式6 :04/Jan/24 •方式7 :04/JAN/24(FRI) •方式9 :04/JAN/24(FRI) •方式10 :2004/Jan/24	小写字母、星期显示的有子 显示示例如下所示。 • 方式 11 • 方式 12 • 方式 13 • 方式 1(日语) • 方式 2(日语) • 方式 3(日语) • 方式 4(日语) • 方式 5(日语) • 方式 6(日语)	 E、日文表示等的不同。 :2004/JAN/24 <li:2004 24(fri)<="" jan="" li=""> :2004/JAN/24(FRI) :1月24日 :1月24日(金) <li:04年1月24日< li=""> <li:2004年1月24日< li=""> :2004年1月24日(金) :2004年1月24日(金) :2004年1月24日(金) </li:2004年1月24日<></li:04年1月24日<></li:2004>			
分段文本	选择年、月、日的区分符号。 •"/":04/01/24 •"." •"-":04-01-24	:04. 01. 24				
添 0 (添加 0)	在月、日的前面显示 "0"时选中此项。 例)2004年1月24日的情况 选中时 :04/01/24 未选中时 :04/1/24					

设置时间的显示格式。

在预览区中可以确认所设置的时间的显示格式。



项目	内容					
16:28 (预览区)	将时间设置的设置结果作为显示示例显示。					
方式	选择时间的显示格式。 选择英文表示、上午/下午的有无、日文表示等的不同。 ・方式1 :16:28 ・方式1(日语) :16 時 28 分 ・方式2 :16:28:28 ・方式2(日语) :16 時 28 分 28 秒 ・方式3 :04:28 (PM) ・方式3(日语) :午後4 時 28 分					
添 0 (添加 0)	在时、分、秒的前面显示 "0"时选中此项。 例)6时5分时 ・06:05(选中时) ・6:5 (未选中时)					

概要

对象的公共设置

8

报警

5 选项选项卡

进行通过软元件切换扩展报警显示中显示的内容的设置。 选中位于对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。

a second s			
900:		▶ 秋元作	
HE (D):		▼ 款方序	
「花光量小塘住で」」		▼ 載元行	
FMULPAをおれの:		▼ 戦元件	
通用注稿图 (2):		▼ 載冗件	
中居在釋道(型):		- 載55字	
上居汪維加 (C):		▼ 舷先件	
8P100: 1 🚊			
全等级	all the one is the	-	
284 QD: 0 🖃	BRTE (2): IV	1	
8P13(0): [時作(2): 0	-	

	项目	内容
司拉拉三世		根据软元件切换显示项目时选中此项。
		💭 8.4.3节 🚺 通过软元件进行显示的切换(在选项选项卡的"切换软元件"中设置)
	日*1	通过软元件的值切换显示的报警层时选中此项。 显示所有指定的报警层的报警。
	云	选中后,设置切换软元件。(上子 5.1节软元件的设置) 仅对扩展用户报警有效。
等级		仅显示所指定的等级编号的报警时选中此项。
		选中后,设置切换软元件。(5.1节 软元件的设置) 将显示的扩展报警的等级编号存储到软元件中。 •显示特定的等级时,在1~255 的范围内指定等级编号。 但是,指定了不存在的等级编号时,将不显示扩展报警。 •显示所有的等级时,指定为0或者指定为256 以上。 •本项目仅对扩展用户报警有效。
	组	 仅显示所指定的组编号的报警时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(〔 3 5.1节 软元件的设置) 将显示的扩展报警的组编号存储到软元件中。 •显示特定的组时,在1~255的范围内指定组编号。 但是,指定了不存在的组编号时,将不显示扩展报警。 •显示所有的组时,指定为0或者指定为256以上。 •本项目仅对扩展用户报警有效。
	优先显示属性*2	通过软元件的值切换排列替换的基准项目时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(5.1节 软元件的设置)

*1、*2的详细内容请参阅下页。

(转下页)

「基本」表格式」文本格式」显示属性」
选项
「显示条件」外部输出」

	项目	内容
	扩展用户报警监视	显示指定的扩展用户报警(报警ID)时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(↓ 5.1节软元件的设置) •将扩展用户报警监视的用户 ID 存储到本软元件中。 •将本软元件中存储"0"时,将显示基本选项卡"显示报警"的"用户报警"中设置的报警 ID 的报警。 •指定了不存在的报警 ID 时,将不显示报警。 •本项目仅对扩展用户报警有效。
	通用注释组 / 中层注释组 / 上层注释组	在通用注释组/中层注释组/上层注释组中,通过软元件值切换显示的注释的注释组时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(〔
用户 ID*3		设置扩展用户报警显示的用户 ID。
它入举切	显示	设置安全等级功能时,设置安全等级(1~15)。 •不设置安全等级功能时,设置为"0"。
女王寺级	操作	 ・必须将(操作)的安全等级设置得大于(显示)的安全等级。 (5.8节安全功能)

*3的详细情况请参阅以下内容。

*1 层

按以下方式将值存储到软元件中,对层进行切换。

b15	b14~b2 b1 b0
b1~b0	:指定切换报警的层
	00(0) :通用报警
	01(1) : 中层报警
	10(2) :上层报警
b14~b2	:禁止使用
b15	:存储层切换操作的错误。(层切换控制识别符)
	通过层切换软元件进行层切换时,务必将本位设置为 "0"。
	0 : 通过切换软元件切换
	1 :通过触摸显示部分切换
	关于使用本软元件进行注释显示等的切换时的注意事项,请参阅以下章节
	🎾 8.4.7节 🔟 (4) 使用层切换软元件进行注释显示等的切换时

报警

对象的公共设置

概要

对象设置的前期准备 4 公共设置 2 规格

按以下方式将值存储到软元件中,切换报警的显示顺序。

15	b141	~b4		b3 b2 1	b1 b0
:指定	排列替换的基准。(部分禁止使	吏用)		
0н	:标准 (发生日期时间)	4н	:注释编号	9	:发生次数
□1 _H	:发生日期时间	— ———————————————————————————————————	:等级	□A	:累计时间
2н	:恢复时间	6н	:组	В	:故障时间
∐	:确认时间	7н	:报警状态		
:禁止	:使用				
:指定 0 8	:升序、降序。(□部/ □□□ :降序 □□□:::升序	分禁止使用))		
等级 发生 效。 存储	2及组仅对扩展用户报 2次数、累计时间、故 37除上述以外的值时。	警有效。 障时间仅在打 , 按发生日期	疗展报警监视的↓ 期时间的顺序显₅	记录采集方式	式为"累计模式"时有
	15 :指定 □□□□0 _H □□□□2 _H □□□□3 _H :禁止 :指定 0 8 等级 发生 效。 存储	 15 b14⁻ :指定排列替换的基准。(□□□0[±] □□□0[±] □□□0[±] □□1[±] □□1[±] □□1[±] □□1[±] □□1[±] □□1[±] □□1[±] □□1[±] □1[±] 	15 b14~b4 :指定排列替换的基准。(□部分禁止使 □□□0* :标准 (发生日期时间) □□□4* □□□2* :恢复时间 □□□6* □□0* :依复时间 □□0* □□0* :恢复时间 □□0* □□0* :恢复时间 □□0* □0* :旅り □0* □0* :旅日 □0* □0* : 降序 8 0* □* : 許定升序 \$	15 b14~b4 :指定排列替换的基准。(□部分禁止使用) □□□0* :标准 (发生日期时间) □□□4* :注释编号 □□□2* :恢复时间 □□□4* :4% □□□2* :恢复时间 □□□6* :4% □□□2* :恢复时间 □□□6* :4% □□□2* :恢复时间 □□□6* :4% □□□3* :确认时间 □□□7* :4% □□□3* :Mitohi □□□6* :4% □□□3* :Mitohi □□□7* :4% □□□3* :Mitohi □□□7* :4% ○□□1* :Mitohi □□10* :4% :40 □□10* :4% :4% :51 :10* :4% :4% :52 :4% :4% :4% :52 :54 :4% :4% :53 :54 :4% :4% :54 :4% :4% :4% :55 :56 :4% :4% :56 :57 :4% :4% :57 :58 :4% :4%	15 b14~b4 b3 b2 :指定排列替换的基准。(□部分禁止使用) □□□0* :标准 □□□4* :注释编号 □□□9 □□□0* :标准 □□□0* :标准 □□19 □□□1* :发生日期时间 □□□15* :等级 □□19 □□12* :恢复时间 □□16* :44 □□19 □□12* :恢复时间 □□16* :44 □□19 □□13* :确认时间 □□17* :报警状态 : 禁止使用 :指定升序、降序。(□部分禁止使用) □□18* :好序 ⑧□10* :降序 ⑧□10* :日序 ●⑤10* :日常 :日 :日 ○○10* :日 :日 :日 ○○10* :日 :日 :日 ○○10* :日 :日 :日 ○○10* :日 :日 :日 : :日 :日 :日

*3 用户 ID

• 需要进行用户 ID 的设置时

在同一个画面上设置了扩展报警显示及报警历史记录显示 / 报警列表显示时,设置为扩展报警显示用的触摸开关有可能不能动作。

为了使扩展报警显示用的触摸开关能够确实地动作,应对扩展用户报警显示设置用户 ID。



使扩展报警显示用的用户ID及触摸开关的用户ID相 同时,扩展报警显示用的触摸开关的动作对扩展报 警显示有效。

• 设置方法

设置扩展报警显示的用户 ID。 设置用户 ID 后,应对扩展用户显示用触摸开关进行以下设置。 关于触摸开关设置的详细内容,请参阅以下章节: (〔_______8.4.6节扩展报警显示用触摸开关的说明)



键件和并关		
и при л		
基本 文本/指示灯 动作设置		
动作(A) 写入软元件/切换方式	位(2)	
1 键代码 FFBO	字(图)	
	基本切换 (2)	
	窗口切换(\)	
	站点切换(S)	
	键代码 (K)	
	编辑(L)	
	册除(L)	
	动作顺序更改(C)	

对设置为扩展报警显示的用户ID进行设置

6 显示条件选项卡

设置对象的显示条件。

选中位于对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。 关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

5.5节显示条件、动作条件的设置

展用户报警显示	8	
「「「「「「「「「」」」 「「「」」 「「」 「「」 「」 「」 「」 「」 「	文本格式 显示服性 选项 显示条件 外部输出	
触发类型 ②: 🗍	王宗 王	
就完件(0): □	▼ 龍元件(0)	
1展功能		
15-19	M STRIF M NEWD	
	- 職定 - 取消	

基本 表格式	文本格式 显示属性	选项	显示条件	外部输出

项目	内容
触发类型	选择扩展报警的显示条件。 • ON 中 • OFF 中
软元件	指定设置为触发的软元件。

7 外部输出选项卡

进行将扩展报警显示中选择的报警信息写入到软元件中的设置。选中位于对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。

扩展用户报告显示 🛛 🔀
薏本 表格式 文本格式 显示服性 选项 显示条件 外葬稿出
✓ 外部输出有效(C) 触发类型(C): 通常 ▼
■ 動業数元件 ■ 数元件
- 軟元件
首款元件(V): · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
□ 振磐m (),点) (Q):
「 注释組織号(1点)(2):
□ 注释编号(0点)(c):
□ 报警状态(1点)(2):
□ 发生日期 (2.d.) (():
□ 发生时刻(2点)(3):
「 15.30町刻 (2.4.) ①): 「 1991 日 25 (4.5.) (2.5.)
□ ₩64.DM(0.5.)(0): □ ₩10724(0.5.)(0):
「 構成((者)(4))
「 銀((点) (?):
厂发生次数(0点)(2):
「累計时间(2点)(2):
厂 数据时间 (2点) (2):
対照功能
□ 逸项 □ 显示条件 □ 外部输出
職定 取消

「基本」表格式」文本格式」显示属性」 选项 」显示条件 外部输出

	项目	内容
外部输出有效		将触摸的报警信息写入软元件时选中此项。
		8.4.3节 5 将报警信息写入到软元件中
	触发类型 触发软元件	选择将触摸的报警内容写入到软元件中的时机。 通常 :将触摸时的报警内容写入到软元件中。 ON中 :在软元件为 ON 时触摸报警显示部分的情况下,将报警信息写入到软元件中。 OFF中 :在软元件为 OFF 时触摸报警显示部分的情况下,将报警信息写入到软元件中。
		选择了"ON中"、"OFF中"时,设置触发的软元件。
		(5.1节 软元件的设置)
软元件		进行将报警信息写入到软元件中的设置。
	首软元件	进行将触摸的报警信息写入起始软元件(字软元件)的设置。 选择了写入至软元件的项目后,起始软元件以后的软元件将被自动连续地设置。(对于未选中的项 目不能设置软元件。) (〔5.1节软元件的设置)
	报警 ID	将触摸的报警的报警 ID 写入到软元件中时选中此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以使用。
	注释组编号	将触摸的报警所显示的注释的注释组 No. 写入到软元件中时选中此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以使用。
	注释编号	将触摸的报警所显示的注释 No.(注释组)写入到软元件中时选中此项。 选择扩展系统报警时,写入错误代码。

(转下页)

对象设置的前期准备 对象的公共设置 指示灯、开关

概要

规格

公共设置

8

报警

数值、文本显示

」基本] 表格式] 文本格式] 显示属性] 选项] 显示条件 [外部输出]

	项目	内容
		将触摸的报警的状态写入到软元件中时选中此项。 写入以下的值。
		b15~b3 b2 b1 b0
		b0 :存储所触摸的报警是处于发生中还是已恢复。 0:恢复 1:发生
软元件	报警状态*1	b1 :存储所触摸的报警是否已被确认。 0:未确认 1:已确认
		 b2 :存储所触摸的报警的报警状态能否被写入到软元件中。 0:无效 1:有效 触摸了上层报警或中层报警时,将成为无效(0)状态。
		b15~b3 :禁止使用
	发生日期 *1,*2	将所触摸的报警的发生日期写入到软元件中时选中此项。
	发生时刻 *1,*2	将所触摸的报警的发生时间写入到软元件中时选中此项。
	恢复日期 *1, *2	将所触摸的报警的恢复日期写入到软元件中时选中此项。
	恢复时刻 *1,*2	将所触摸的报警的恢复时间写入到软元件中时选中此项。
	确认日期*1,*2	将所触摸的报警的确认日期写入到软元件中时选中此项。
	确认时刻 *1, *2	将所触摸的报警的确认时间写入到软元件中时选中此项。
	等级 *1	将所触摸的报警的等级编号写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。
	组 *1	将所触摸的报警的组编号写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。
	发生次数*1	将所触摸的报警的发生次数写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。
	累计时间*1,*2	将所触摸的报警的累计时间写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。
	故障时间*1,*2	将所触摸的报警的故障时间写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。

*1 的详细情况请参阅以下内容。

*2的详细内容请参阅下页。

*1 关于写入条件

- (1)可以写入报警内容的报警层(扩展用户报警显示时) 仅在显示通用报警时,报警的信息才可以被写入到软元件中。
 在显示上层报警、中层报警时将写入 "0"。(除报警 ID、注释组编号、注释编号以外。) 此外,报警恢复时,将 "0"写入到故障时间中。
- (2) 有无通过记录采集方式的写入
 根据扩展报警监视中设置的历史记录采集方式的不同,可写入的数据也不一样。
 有关详细内容请参阅以下章节:

[3] 8.2.2节2 关于采集的流程及记录采集方式

*2 日期、时间的写入内容

日期、时间被写入到 2 个字的字软元件中。 (将发生日期设为 D254(2 点)、发生时间设为 D256(2 点)进行说明。)

(1) 日期

以 BCD 代码存储年(西历)、月、日。

	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D254	月	(1~1	2)	日	$(1 \sim 3)$	1)
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D255	西	历上2	位	西	历下2	位

(2) 时间 以 BCD 代码存储时、分、秒。

	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D256	分	$(0 \sim 5)$	9)	秒	$(0 \sim 5)$	i9)
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D257		$00_{\rm H}$		时	$(0 \sim 2)$	3)

例) 2004 年 7 月 1 日 12 时 24 分 56 秒的情况

	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D254		$07\mathrm{H}$			01н	
		(月)			(日)	
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D255		20H			04H	
			(西	历)		
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D256		24H			56н	
		(分)			(秒)	
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D257		00 H			12н	
	-				(时)	

8.4.6 扩展报警显示用触摸开关的说明

可以从 GT Designer2 的库中读取扩展报警显示用触摸开关后使用。此外,可以由用户更改触摸开关上的文字及形状。

对触摸开关设置键代码后,可以由用户创建扩展报警显示用的触摸开关。





(转下页)





8 - 127

触摸开关	键代码	内容
选择报警的复位*2	FFB9н	复位所选择的报警。 发生日期 注释 报警状态 恢复时间 确认时间 04/06/01 16:51 温度异常 发生 04/06/01 15:20 保险丝异常 发生 04/06/01 14:25 油料异常 确认 15:10 14:50 反生日期 注释 报警状态 恢复时间 确认时间 04/06/01 16:51 温度异常 恢复 17:11 04/06/01 15:20 保险丝异常 发生 15:10 14:50 04/06/01 16:51 温度异常 恢复 17:11 04/06/01 15:20 保险经考常 发生 04/06/01 14:25 油料异常 确认 15:10 14:50 分析/选择的报警进行复位! 04/06/01 14:25 油料异常 确认 15:10 14:50 前以对所选择的报警进行复位! ・ 対于扩展用户报警 小 15:10 14:50
报警内容的存储卡保存保存保存	FFBBH	将扩展报警数据作为报警日志文件保存到存储卡中。 度生日期 注释 报警状态 恢复时间 确认时间 04/06/01 16:51 温度异常 发生 04/06/01 15:20 保险丝异常 发生 04/06/01 15:20 保险丝异常 发生 04/06/01 14:25 油科异常 确认 15:10 14:50 保存到存储卡中!
上层移动 *1 上层	FFC2h	切換显示的报警的层。 <u>发生日期</u> 注释 报警状态 恢复时间 确认时间 04/06/01 16:51 温度异常 发生 04/06/01 15:20 保险丝异常 大生 05:00 10:00 10:00 10:00 10:00 10:00 11:00 10:00 10:00 12:00 10:00 10:00 13:00 10:00 10:00 14:00 10:00 10:00 15:00 10:00 10:00 16:00 10:00 10:00

*1、*2的详细情况请参阅以下内容。

*1 关于可使用详细信息显示、下层移动、上层移动的报警

只有扩展用户报警才可以使用详细信息显示、下层移动、上层移动。 在扩展系统报警中不能使用。

*2 关于扩展用户报警的复位

通过触摸开关将软元件的值变为 OFF 状态 / 复位值时,应在扩展报警监视的软元件选项卡中将"复位值" 设为有效。

▲ 8.2.5节 2 (2) 软元件选项卡



8 - 129

8.4.7 注意事项

使用扩展报警显示时的注意事项如下所示:

1 绘图相关注意事项 (1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最多个数 在1个画面中只能配置(设置)1个扩展报警显示。 (2) 可配置(设置)的画面 扩展报警显示可设置为基本画面或者窗口画面 (3) 关于同一个画面中配置多个显示对象时的层切换软元件 在以下的对象中,设置了相同层切换软元件(在选项选项卡中设置)时,有可能在设置的初始显示 层中不能显示。 • 扩展报警显示 • 扩展报警弹出显示 这是因为画面显示时(画面切换时),初始显示层的值被写入到层切换软元件中的缘故。 希望在所设置的初始显示层中显示的情况下,应在上述的对象中使用各自不同的软元件。(应最少 准备2个层切换软元件。) 例) 以将层切换软元件及初始显示层进行了如下所示的设置时为例进行说明。 (假设用于报警显示的其它必要设置已设置完毕。) 扩展用户报警显示的设置 扩展报警弹出显示的设置 • 层切换软元件 : GD10 : GD10 层切换软元件 • 初始显示层 :通用报警 初始显示层 : 上层报警 配置为基本画面1 基本画面1显示时的动作 发生日期时间 发生日期时间 注释 注释 04/6/1 11:35:52 温度异常 生产线1异常停止 04/6/1 09:45:30 保险丝异常 04/6/1 08:15:45 油料异常 生产线1异常停止 产线1异常停止 即使初始显示层为通用报警, 层切换软元件

0(通用)

<

也将被切换至上层报警! (层切换软元件(GD10)为2时)

(GD10)

打算对相同的软元件分别

写入其它的值

> 2(上层)

- (4)使用层切换软元件进行注释显示等的切换时 层切换软元件(在选项选项卡中设置)的最高位由于触摸操作而变为1,为了使用屏蔽处理使最高 位总是保持为0,应通过7FFFH进行屏蔽。 如果不进行屏蔽处理,注释显示等将不能正常显示。
 - 例) 将显示的注释通过层切换软元件的值进行切换时

层切换软元件的值	对应注释 No.	显示的注释
0	0	通用报警显示中
1	1	中层报警显示中
2	2	上层报警显示中

(a) 有屏蔽处理时



(b) 无屏蔽处理时



- (5) 将扩展报警数据保存到存储卡中的设置 配置保存扩展报警数据的按钮时,应执行以下任一设置:
 - (a) 在扩展报警监视中设置保存触发软元件时
 应在以下参照目标的文件保存选项卡中设置保存触发,进行扩展报警数据的保存。
 8.2节扩展报警监视(扩展用户报警)

[____ 8.3节 扩展报警监视(扩展系统报警)

- (b)通过扩展报警显示用触摸开关进行保存时 应将扩展报警显示用触摸开关配置到已设置了扩展报警显示的画面中进行保存。
 8.4.6节扩展报警显示用触摸开关的说明
- (6)关于光标显示行的文本显示 在文本格式选项卡的"显示文本色切换"中将文本色设置为黑色时,光标显示行的文本将不能显示。(文本色与光标色变为相同的颜色,文本成为无法看见之状态。) 在希望显示光标显示行的文本时,应将文本色设置为除黑色以外的颜色。

8 - 132 8.4 扩展报警显示(扩展用户报警 / 扩展系统报警) 8.4.7 注意事项

- (7) 设置时的注意事项
 - (a) 设置数

由于设置的组合导致对象的设置容量超出了 GOT 的用户区域时,不能使用。因此,有时会发生不能将所有的设置(软元件数等)设置为最大值的现象。 应在 GOT 中可使用的用户区域的剩余容量内进行设置。

关于扩展报警显示的设置容量的计算方法,请参阅以下内容:

[] 2.4节 Ⅰ 各对象的规格一览

关于 GOT 中可使用的用户区域的剩余容量,请参阅以下的手册:

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册
 (第8章 传输数据)

(b) 文件保存

需要配备剩余容量大于所要保存的文件容量的存储卡。 关于保存到存储卡中的文件容量,请参阅以下内容:

★ 8.2节 4 扩展用户报警数据的停电保持

概要

2 使用时的注意事项

 (1)关于所监视的报警数量较多时的聚焦显示 在扩展用户报警监视中监视软元件的点数较多时,如果使用切换软元件
 (〔 3 8.4.3节 4 通过软元件进行显示的切换(在选项选项卡的"切换软元件"中设置))进行

聚焦显示,有时在显示时需要花费数秒时间。

- (2) 关于报警的显示优先度
 - (a) 未在选项选项卡的"切换软元件"中更改显示内容时 按发生日期时间的降序显示。

发生	日期时间	注释
04/6/1	11:35:52	温度异常
04/6/1	09:45:30	保险丝异常
04/6/1	08:15:45	油料异常

- (b) 在选项选项卡的"切换软元件"中更改显示的内容时 以切换软元件中指定的显示内容显示。
- (3)关于注释窗口与按键窗口的显示 在显示按键窗口的过程中,不能显示注释窗口。 应清除按键窗口后显示注释窗口。



(4) 关于扩展报警显示的调用数

不要在多个画面中同时显示扩展报警显示。 在多个画面同时显示时,从第2个及以后的扩展报警显示将不能正常地显示。

例) 将重叠窗口1设置在第2个显示时



从第2个及以后显示的扩展报警显示将不能正常地显示!

 (5)发生时间、确认时间、恢复时间的显示 发生时间显示 GOT 的时钟数据。
 关于 GOT 的管理时钟数据的时钟功能的注意事项及限制事项,请参阅以下内容:
 2.5节关于时钟功能 概要

规格

8.5 扩展报警弹出显示



与有无报警显示对象的配置无关,(与显示画面无关),将报警弹出显示。 由于是从右向左流动显示,因此即使是较长的注释也可以全部显示。



扩展报警弹出显示设置之前

本节介绍扩展报警功能的扩展报警弹出显示的有关内容。 在设置扩展报警弹出显示之前,应预先阅读以下章节:





在扩展报警弹出显示中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与扩展报警弹出显示相关的功能… 仅与扩展报警弹出显示相关。
- (2) 与扩展报警弹出显示以外的功能也相关的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置 (〔27 4.4节 进行辅助设置)
 - (1) 仅与扩展报警弹出显示相关的功能



- 2 系统信息 (3.6节 系统信息设置)
 - (1) 与扩展报警弹出显示以外的功能也相关的功能



∞ 数值、文本显示

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

8 - 137

8.5.2 设置之前的须知

以下介绍使用扩展报警弹出显示时的必要设置及功能等有关内容。



(b) 各画面的辅助设置

对各个基本画面设置有无弹出显示及弹出显示的位置。 设置是在基本画面的辅助设置中进行。

(3 4.4节进行辅助设置)



提示!

(1) 关于显示位置与其它对象重叠时

由于扩展报警弹出显示会导致对象被遮蔽(触摸开关等)而不能操作,因此应将其 设置在不与其它对象重叠的位置上。

(2)关于通过触摸操作切换显示位置 扩展报警弹出显示的位置也可以通过触摸操作进行切换。 有关详细内容请参阅以下内容:

8.5.3节 1 (3) 显示位置的切换

- (2)关于使用扩展报警弹出显示时的必要设置 应预先在扩展报警监视中设置所显示的报警。
 - (a) 关于扩展用户报警的显示

需在扩展用户监视中选中"弹出显示"。

[〒 8.2节 扩展报警监视(扩展用户报警)

显示选中了"弹出显示"的报警ID的报警

扩展用户报警监视		
基本 软元件 文件保存		
旅警10 (L): 📑	旅警名 (Q): 「扩展用户旅警1	_
基本 记录桌面方式- 《 记述	录模式 ② ○ 累计模式 ◎ ○ 不乐集报警 ④	
□ 韓田皇帝(四)		
□ 记录数存储 (Q):	▼ 数元件	
□ 发生次数存储(Y):	▼ 款元件	

②提示!

选中"弹出显示"的设置的用途

在显示多个报警 ID 的扩展用户报警时,可以通过本设置选择是否进行弹出显示。 除本设置以外,通过使用软元件可以对 1 个报警 ID 进行聚焦显示。

▲ 8.5.3节 4 通过软元件进行显示的切换

(b) 关于扩展系统报警的显示

在扩展系统报警监视中选中"对象"。

[3] 8.3节扩展报警监视(扩展系统报警)

	显示选中的对象的扩展系统报警	
扩展系统服整监制		E
基本 文件保存	×	
▽ 系統振警有效 (1)	対象 マ Cru物頃の マ acr体現の マ 門時情報の	
- 显平 记录采集方式:	④ 记录模式 ©) ○ 不采集报警 (8)	
□ 记录数存储 (0):	▼ 款元件	
□ 发生次数存储 (2):	▼ 載完件,,,	

8 - 139

2 弹出显示报警

在扩展报警弹出显示中,GOT上的报警状态显示"发生"(也包含报警发生中的"确认")报警。 GOT上的报警状态变为"恢复"(也包含已确认的恢复报警)时,显示将消失。



3 显示方法的选择

可以选择以下的显示方法。([_____ 8.5.5节 1 基本选项卡)

(1) 1 行固定
 将发生报警时显示的注释固定为1 行显示。
 在发生了多个报警时,可以将发生的报警自动地交替显示。
 (将基本选项卡的"显示数"设置为"复数")

发生了温度异常及保险丝出错时



发生了报警交替显示! (显示的交替周期可以在基本选项卡的"切换周期"中设置)

(2) 1 行浮动 将发生报警时显示的注释从右向左流动显示。 当发生了多个报警时,依次显示所发生的报警。

(将基本选项卡的"显示数"设置为"复数")

发生了温度异常及保险丝异常时



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

8.5.3 预先了解可带来便利的内容

以下介绍使用扩展报警弹出显示时预先了解可带来便利的功能。

- 1 直接触摸弹出显示部分时的操作
 - 可以进行以下操作:
 - (1) 画面切换
 可以切换到指定的 No. 的基本画面或者重叠窗口 1。
 由此,通过触摸弹出显示部分,可以显示报警的详细处置画面。
 (3
 8.5.5节
 7 基本选项卡)





显示指定的No. 的基本画面 或者重叠窗口1

(2) 层切换 / 详细显示
 可以切换注释的显示层。(仅在扩展用户报警显示时)
 (〔______] 8.5.5节 1 基本选项卡)





 (1)关于通过触摸操作可切换的层 通过触摸操作,只能切换到下位的层中。
 在切换至上位的层时,应设置选项选项卡的"切换软元件"的"层",将层的值 存储到软元件中。

▶ 8.5.5节 3 选项选项卡

(2)不同的层切换方法的显示范围的区别 通过触摸操作进行层切换时,与通过切换软元件进行层切换时的显示范围是不相 同的。有关详细内容请参阅以下章节:

↓ 承节 2 报警层的切换(仅扩展用户报警显示时)

8

报警

概要

(3) 显示位置的切换

由于扩展报警弹出显示导致其它对象被遮蔽时,可以通过触摸操作切换显示位置。



*1 的详细情况请参阅以下内容。

触摸扩展报警弹出显示区域的左端时,显示位置将按画面上部、画面中央、画面下部的顺序进行切换。

*1 可切换的画面区域

可切换显示位置的 触摸操作区域是在显示区域左端 16 点处。



画面的辅助设置中所设置的显示位置只是在显示新的弹出显示时有效。

2 报警层的切换(仅扩展用户报警显示时)

在扩展报警弹出显示中,通过以下的任一方法可以对报警的层进行切换,但根据切换方法的不同其显示 范围也不一样。

- 通过直接触摸扩展报警弹出显示部分进行切换的方法
- 通过选项选项卡的"切换软元件"的"层"中设置的软元件进行切换的方法

对于不同切换方法的显示范围的区别,通过以下系统示例进行说明。



(1)通过直接触摸弹出显示部分进行切换时显示触摸的报警的下位的层。 以下为将基本选项卡的"初始显示层"设置为上层报警时的示例。



8 - 145

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8



在正在显示特定的范围过程中,发生了属于其它的上层/中层的报警时 在正在显示属于特定的上层/中层报警的过程中,发生了属于其它的上层/中层的 报警时,不能显示新发生的报警。



- 为了能够显示新发生的报警,应以下述的任意一种方法进行显示。 •使用层切换软元件,显示所有指定层的报警
- ([______] 本节 2 (2) 通过选项选项卡的"切换软元件"的"层"中设置的软元件进行切换时)
- 通过层切换软元件显示上层报警,移动至新发生的报警的层中 (移动至下位的层中,显示新发生的报警)

(2) 通过选项选项卡的"切换软元件"的"层"中设置的软元件进行切换时 显示所有通过软元件指定的层的报警。

([3] 8.5.5节 3 选项选项卡)

将层的切换软元件设置到 GD110 时的示例如下所示。



概要

8 - 147



(1)关于设置为初始显示层的报警的显示范围
 设置分层报警时,建议将最上位的报警层设置为初始显示层。
 如果将下位的报警层设置为初始显示层,在显示时将忽略纵向的层。
 例)将初始显示层设置为通用报警时



- (2) 与显示的层无关,切换至初始显示层的时机 在以下的情况下,显示初始显示层中指定的层的所有报警。
 - 显示的层的报警已全部恢复时
 - 通过软元件切换显示的扩展用户报警(报警 ID)时

↓ 承节 4 通过软元件进行显示的切换

例)显示的层的报警已全部恢复时


3 设置字体、文本色、背景色后显示报警

([3] 8.5.5节 2 文本格式选项卡)

通过设置字体、文本色、背景色,可以防止弹出显示被看漏等。 此外,虽然在扩展报警弹出显示中不能显示等级编号及组编号,但通过设置显示颜色,可以从视觉上区 分等级及组。

4 通过软元件进行显示的切换 通过软元件的值可以切换显示内容。 可以进行以下显示。

([3 8.5.5节 3 选项选项卡)

- •通过用户指定的等级、组、报警 ID(仅扩展用户报警)进行聚焦显示
- •根据用户及目的更改所显示的注释
- •更改显示的排列顺序(降序、升序)
- (1) 可设置切换软元件的项目

可进行切换软元	显示报警				
件设置的项目	扩展用户报警	扩展系统报警			
层*1	显示所指定的报警层中发生的所有报警。				
等级 *1	显示所指定的等级的报警	_			
组*1	显示所指定的组的报警				
优先显示属性	更改显示的升序、降序。 可以选择以下任意一项作为排列替换的基准:发生日期时 间、等级、组	更改显示的升序、降序。 可以选择以下任意一项作为排列替换的基准:发生日期时 间、等级、组。			
扩展用户 报警监视	可以更改扩展报警显示中显示的扩展用户报警监视的设置 (报警 ID)。 可以通过一个扩展报警显示,显示多个报警内容。				
通用注释组		_			
中层注释组	可以以注释组为单位更改发生报警时显示的注释。 可以根据不同的使用用户及目的更改注释。				
上层注释组	- I Y KUT FINIKAAA X HUXKLIT.				

*1 在扩展用户报警监视中进行报警的层、等级、组的设置。
 ▶ 8.2节 扩展报警监视(扩展用户报警))

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备



开关

8

(2) 显示示例

通过更改软元件的值,将报警以聚焦方式显示。 将切换软元件(等级)设置为 GD10、将切换软元件(组)设置为 GD11 时的情况如下所示。

假设发生了以下报警。

发生日期	时间	信息	状态	等级	组	
04/06/01	16:50	温度异常	发生	1	1	
04/06/01	14:25	马达异常	发生	3	1	
04/06/01	11:20	油料异常	确认	3	2	
04/06/01	10:00	燃料异常	发生	3	2	
04/06/01	08:10	内压异常	发生	2	1	在扩展报警弹出显
04/06/01	07:40	保险丝异常	恢复	1	1	┫ 不显示状态为"恢
						- 的报警

GD10 3 GD11 0



发生日期	时间	信息	状态	等级	组
04/06/01	14:25	马达异常	发生	3	1
04/06/01	11:20	油料异常	确认	3	2
04/06/01	10:00	燃料异常	发生	3	2



GD10 3 GD11 2



(显示对象的	句报警)				
发生日期	时间	信息	状态	等级	组
04/06/01	11:20	油料异常	确认	3	2
04/06/01	10:00	燃料异常	发生	3	2

(1)关于不能通过软元件切换显示内容时的显示优先度 有关详细内容请参阅以下章节:

▲ 8.5.6节 2 (3) 关于报警的显示优先度

- (2)关于在"优先显示属性"中更改报警的排列顺序 只有在通用报警显示中才可以更改排列顺序。 在上层报警、中层报警显示中不能进行更改。
- (3)关于显示的扩展用户报警(报警 ID)
 即使指定了未选中扩展用户报警监视的"弹出显示"的报警 ID 时,也显示报警。
 (无论是否选中,均显示报警。)
 在指定了选中"弹出显示"的报警 ID 时,仅显示该报警 ID。

5 将报警信息写入到软元件中

可以将扩展报警弹出显示中触摸的报警信息写入到软元件(字软元件)中。 对于扩展报警弹出显示中不能显示的内容(故障时间等)也可以写入到软元件中。

- (1) 可以写入到软元件中的报警信息(15种)
 - •报警 ID
 - 注释组编号
 - •注释编号
 - •报警状态
 - •发生日期

- •发生时间
- 恢复日期
- •恢复时间
- 确认日期
- 确认时间
- 等级

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8

- 组
 - 发生次数
 - •累计时间
 - 故障时间

D200 : 0601H

D201 : 2004H

ookajookaa

E

- (2) 成为写入对象的报警 在扩展报警弹出显示中触摸的报警信息被写入。
 - A 1254 B 348 B 348 B 348 B 348 C C C 04/6/1 10:30 温度异常 ● ● ●



要 点

关于写入到软元件中时的触摸模式

将报警的信息写入到软元件中时,应将基本选项卡的"触摸模式"设置为"画面切换"或者"层切换/详细显示"。

8.5.4 配置及设置

1 执行以下任一操作:

- •选择[公共设置]→[扩展报警弹出显示]菜单。
- •点击 🐐 (扩展报警弹出显示)。

2 显示设置对话框,请参阅以后的说明 (〔_______8.5.5节 设置项目)进行设置。

备注

通过工程工作区进行设置时

在工程工作区中用鼠标双击 🐫 扩展报警弹出显示 后,将显示设置对话框。



1 基本选项卡

对显示的扩展报警弹出显示的类型、显示内容、触摸模式进行设置。

1.47
2

基本 ______ 选项 ____ 外部输出

	项目	内容				
扩展报警弹	出显示设置	进行扩展报警弹出显示时选中此项。				
		选择所显示的报警的类型。 关于发生了多个报警时的显示优先度,请参阅以下内容:				
显示报警		8.5.6节 2 (3) 关于报警的显示优先度				
		 ・用户报警 ・系统报警 ・用户报警+系统报警 ・用户报警+系统报警 ・用户报警+系统报警 				
		选择显示的报警的数量。 关于报警的显示优先度,请参阅以下内容:				
显示数		★ 8.5.6 节 2 (3) 关于报警的显示优先度				
		 • 复数 :按顺序显示多个扩展报警。 • 1 个 :显示显示优先度最高的 1 个报警。 				
		选择报警中显示的注释的显示方法。				
		★ 8.5.2节 3 显示方法的选择				
显示方法		 1 行固定 : 将发生报警时显示的注释固定为1行显示。 超出了注释的显示区域的部分及多个行的注释的第2行及以后将不能显示。 1 行浮动 : 将发生报警时显示的注释从右向左流动显示。 在多行的注释中,第2行及以后的注释也将显示。 选择后,在"浮动速度"中选择注释的流动显示速度。 				
切换周期 发生了多个报警时,设置显示的报警的切换周期(1~60秒)。只有在"显示方法"为"1行 设置。						
	浮动速度	 将"显示方法"设置为"1 行浮动"时,选择流动显示的速度。 高速 :以1 秒间约 213 点阵(16 点阵的字符约 13 个字符的量)的速度浮动。 中速 :以1 秒间约 106 点阵(16 点阵的字符约 7 个字符的量)的速度浮动。 低速 :以1 秒间约 53 点阵(16 点阵的字符约 3 个字符的量)的速度浮动。 				

(转下页)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

报警

基本	〔文本格式 〕 选项	〔 〕外部输出			
	项目	内容			
显示属性数		设置报警中显示的项目的数量。(1~2)			
	显示属性	选择扩展报警显示中显示的项目。 发生时间 :显示报警的发生日期时间时选中此项。 注释 :显示与报警相对应的注释时选中此项。			
内容		选择发生日期时间的设置格式。 选择后,选择日期及时间的显示格式。 日期+时刻 :既显示日期也显示时间时选择此项。 日期 :仅显示日期时选择此项。 时刻 :仅显示时间时选择此项。			
	日期格式 *1	点击, , 设置日期的显示格式。 将"内容"设置为"日期+时间"、"日期"时可以进行此设置。			
	时刻格式 *2	点击 , 设置时间的显示格式。 将"内容"设置为"日期+时刻"、"时刻"时可以进行此设置。			
初始显示层		选择发生了扩展用户报警时,最初显示的报警层。			
触摸模式		只有在"显示报警"为"用户报警"或者"用户报警+系统报警"时才可以进行此设置。 选择扩展报警弹出显示中触摸时的动作。			
切换目标画面		设置触摸了扩展报警弹出显示部分时显示的画面。 选择"基本画面"或者"重叠窗口1"后,设置画面编号(1~32767)。 在扩展报警弹出显示中,只可以使用重叠窗口1。 选择"重叠窗口1"时,设置窗口画面的编号。			

*1、*2的详细内容请参阅下页。

设置日期的显示格式。

在预览区中可以确认所设置的日期的显示格式。

	日期设置			
(05/12/ 1			◀━━━ 预览区
	排列(S):	年/月/日	•	
	方式(E):	方式1	-	
	分段文本 @):	1	•	
	🔲 添0 (添加0)	(<u>Z</u>)		
	确定	取消		

项目	内容					
04/1/24 (预览区)	将日期设置的设	将日期设置的设置结果作为显示示例显示。				
排列	选择年月日的排 •年/月/ •月/日/	非列顺序。 日 :04/01/24 年 :01/24/04	•日/月/年:24/01/0	4		
	选择日期的显示 选择英文表示、 将"排列"设计	示格式。 字母表示时的大写字母、 置为"年 / 月 / 日"时的	、小写字母、星期显示的有 句显示示例如下所示。	无、日文表示等的不同。		
	 方式 1 	:04/01/24	 方式 11 	:2004/JAN/24		
	 方式 2 	:Jan/24	 方式 12 	:2004/Jan/24(FRI)		
	 方式 3 	:JAN/24	 方式 13 	:2004/JAN/24(FRI)		
4-4-	 方式 4 	:Jan/24(FRI)	• 方式 1(日语)	:1月24日		
力式	• 方式 5	:JAN/24(FRI)	•方式2(日语)	:1月24日(金)		
	• 方式 6	:04/Jan/24	•方式3(日语)	:04 年 1 月 24 日		
	• 方式 7	:04/JAN/24	 方式4(日语) 	:04年1月24日(金)		
	• 方式 8	:04/Jan/24(FRI)	• 方式 5(日语)	:2004年1月24日		
	• 方式 9	:04/JAN/24(FRI)	•方式6(日语)	:2004年1月24日(金)		
	• 方式 10	:2004/Jan/24				
	只有将"排列'	"设置为"年/月/日"	时才可以选择"方式1(日]语)"~"方式6(日语)"。		
分段文本	选择年、月、日 •"/" :(•"-" :04	日的区分符号。 04/01/24 4-01-24	•".":04.01.24			
添 0 (添加 0)	在月、日的前面 例)2004年 选中时 未选中	面显示"0"时选中此项。 〒1月24日的情况 ↑ :04/01/24 □时 :04/1/24				

指示灯、开关

数值、文本显示

8

报警

概要

设置时间的显示格式。

在预览区中可以确认所设置的时间的显示格式。



项目	内容					
16:28 (预览区)	将时间设置的设	将时间设置的设置结果作为显示示例显示。				
	选择时间的显示 选择英文表示、	稀式。 上午 / 下午的有	无、日文表示等的不同。			
方式	 方式1 	:16:28	• 方式 1(日语)	:16時28分		
	 方式 2 	:16:28:28	• 方式 2(日语)	:16時28分28秒		
	 方式 3 	:04:28(PM)	• 方式 3(日语)	:午後4時28分		
添 0 (添加 0)	在时、分、秒的 例)6时5; •06:05 •6:5	D前面显示"0" 分时 5 (选中时) (未选中时)	时选中此项。			



设置报警的文本格式。

	1710000			
平林(1) (1) (1)	1818 X			
東京代寸伝) (1+1	-		5 × R)	
元本内型(D) [常成	-			
- A.C				
1FII FILTER				
初期対象(2) 重定				
御田/教は色(白)	The second	- 26.00	10.00	
	1	1 2 3	1	11
	1	-	-	
			-	
		-	-	
		7	1	+
-			_	
TANKUGI				
r Hing				_
and have a	THE DESIGNATION			

<u>基本</u> 文本格式 选项 外部输出

项目		内容					
字体		选择显示文本的字体。 • 16 点阵标准 • 16 点阵高质量宋体 • 16 点阵高质量黑体 在扩展系统报警中,即使通过本设置选择高质量字体,信息部分也将以标准字体显示。					
文本尺寸		关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容:					
文本类型		选择文本的显示形式(常规/粗体/阴影/雕刻) (C2.3节可设置的文本规格)					
阴影色		选择"文本类型"项目被设置为"阴影"或"雕刻"时的阴影色。					
显示文本色切换*1		 这律显示文本巴的区分对象。 8.5.3节 3 设置字体、文本色、背景色后显示报警 · 固定 : 仅以一种颜色显示文本色时选中此项。 选择"固定"后,设置文本色。 ·等级 : 根据等级的不同显示不同的文本色时选中此项。 ·组 : 根据不同的组显示不同的文本色时选中此项。 ·注释色 : 显示扩展用户报警时,以注释组中设置的文本色显示时选中此项。(在本设置的文本修饰中显示字体、文本尺寸、文本修饰的设置。除注释组的"文本色"以外的设置无效。) 					
	固定 / 默认色*1	 •在"显示文本色切换"中选择"固定"时 选择仅以一种颜色显示时的文本色。 •在"显示文本色切换"中选择"注释色"时 选择用于扩展用户报警中不存在有注释时的显示的文本色。 选择扩展系统报警的文本色。 					
	等级色*1	选择各个等级编号的文本色。(仅扩展用户报警显示时有效)					
	组色*1	选择各个组编号的文本色。(仅扩展用户报警显示时有效)					
显示背景色		选择扩展报警弹出显示部分的背景色。					

*1 的详细内容请参阅下页。

8 - 157

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

报警

*1 所设置的文本色与实际显示的文本色的关系

目二曲根数	"切换对象"的设置					
亚小的报音	固定	等级	组	注释色		
扩展用户报警	以"固定/默认色"中设	以"等级色"中设置的颜 色显示。 以"等级色"的1中设置 的颜色显示上层报警、中 层报警。	以"组色"中设置的颜色 显示。 以"组色"的1中设置的 颜色显示上层报警、中层 报警。	以注释组中设置的颜色显 示。 对于不存在有注释时的显 示,以"固定/默认色" 中设置的颜色显示。		
扩展系统报警	置的颜色显示。	以"等级色"的1中设置 的颜色显示。	以"组色"的1中设置的 颜色显示。	以"固定/默认色"中设 置的颜色显示。		

(对于等级、组、注释,只有在基本选项卡的"显示报警"中选择了"用户报警"或者"用户报警+系统报警"时才有效。)

3 选项选项卡

进行将扩展报警弹出显示中显示的内容通过软元件进行切换的设置。通过在位于扩展对话框下部的扩展功能中进行勾选,可以显示本选项卡。

切換軟元件 戸屋(10) 戸等(11)(L		Etrop		
P 4401 (L		1989-0-0-0		ANSEM
	36	GB0301	*	\$5.6/P
早越回.		fiaene	*	秋光件
-	示願性化)	(00203	•	\$550P
12 計規用	户标整编机(0)	68204		秋光件
☞ 通用注	16 (E) (B) (B)	jazzios	•	秋光印
12 中間信	ffill (t)	60206		软元件
₽ 上間注	MEC.	(acot	•	\$CE/#
皇帝(四):	0 -0	勝信(位): [0	국	
		a second rate	and ()	

「基本」文本格式」 选项 外部输出

项目	内容
切换软元件	根据软元件切换显示的项目时选中此项。
层*1	通过软元件的值切换显示的报警层时选中此项。 显示所有指定的报警层的报警。 选中后,设置切换软元件。(〔 5.1节软元件的设置) 本项目仅对扩展用户报警有效。
等级	 仅显示所指定的等级编号的报警时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(〔 3 5.1节软元件的设置) 将显示的扩展报警的等级编号存储到软元件中。 显示特定的等级时,在1~255的范围内指定等级编号。 但是,指定了不存在的等级编号时,将不显示扩展报警。 显示所有的等级时,指定为0或者指定为256以上。 本项目仅对扩展用户报警有效。
组	 仅显示所指定的组编号的报警时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(〔〕 5.1节软元件的设置) 将显示的扩展报警的组编号存储到软元件中。 •显示特定的组时,在1~255的范围内指定组编号。 但是,指定了不存在的组编号时,将不显示扩展报警。 •显示所有的组时,指定为0或者指定为256以上。 •本项目仅对扩展用户报警有效。
优先显示属性*2	通过软元件的值切换排列替换的基准项目时选中此项。 选中后,设置切换软元件。([5.1节 软元件的设置)

*1、*2的详细内容请参阅下页。

(转下页)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

报警

基本〔文本格式〕 选项 外部输出

项目		内容
		显示指定的扩展用户报警(报警 ID)时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(〔5.1节 软元件的设置)
	扩展用户报警监视	 将扩展用户报警监视的用户 ID 存储到本软元件中。 存储的报警 ID 的报警的显示与扩展用户报警监视的 "弹出显示"的设置无关。 将本软元件中存储 "0"时,仅显示选中了扩展用户报警监视的 "弹出显示"的报警。 指定了不存在的报警 ID 时,将不显示报警。 本项目仅对扩展用户报警有效。
	通用注释组 / 中层注释组 / 上层注释组	在通用注释组 / 中层注释组 / 上层注释组中,通过软元件值切换显示的注释的注释组时选中此项。 选中后,设置切换软元件。(〔
安全等级	显示	设置安全等级功能时,设置安全等级(1~15)。 •不设置安全等级功能时,设置为"0"。
	操作	 ・必须将(操作)的安全等级设置得大于(显示)的安全等级。 ・ 5.8节 安全功能

*1 层

按以下方式将值存储到软元件中,对层进行切换。

	b15~b3 b2 b1 b0
b1~b0	:指定切换报警的层
	00(0) :通用报警
	01(1) :中层报警
	10(2) :上层报警
b14~b2	:禁止使用
b15	:存储层切换操作的错误。(层切换控制识别符)
	通过层切换软元件进行层切换时,务必将本位设置为"0"。
	0 : 通过切换软元件切换
	1 :通过触摸显示部分切换
	关于使用本软元件进行注释显示等的切换时的注意事项,请参阅以下
	🏹 8.5.6节 👖 (2) 使用层切换软元件进行注释显示等的切换时

	按以下方式将值存储到软元件中,	切换报警的显示顺序。
--	-----------------	------------

b15	b14~b4	b3	b2	b1	b0
b3~b0	:指定排列替换的基准。(□部分禁止使用)				
	□□□□0. :标准(发生日期时间)				
	□□□□□1. :发生日期时间				
	□□□□5. :等级				
	□				
b14~b4	:禁止使用				
b15	:指定升序、降序。(『部分禁止使用)				
	0				
	8				
等级及组仅对执	广展用户报警有效。				
存储了除上述以	以外的值时, 按发生日期时间的顺序显示。				

8

报警

4 外部输出选项卡

进行将扩展报警弹出显示中触摸的报警信息写入到软元件中的设置。选中位于对话框下部的扩展功能时将显示本选项卡。



基本 文本格式 选项 外部输出

项目		内容			
外部输出有效		將触摸的报警信息写入软元件时选中此项。 ↓ → 8.5.3节 5 将报警信息写入到软元件中			
	触发类型 触发软元件	选择将触摸的报警内容写入到软元件中的时机。 通常 :将触摸弹出显示部分时的报警内容写入到软元件中。 ON中 :在软元件为 ON 时触摸弹出显示部分的情况下,将报警信息写入到软元件中。 OFF中 :在软元件为 OFF 时触摸弹出显示部分的情况下,将报警信息写入到软元件中。 选择了 "ON 中"、"OFF 中"时,设置触发的软元件。 (〔			
软元件		进行将报警信息写入到软元件中的设置。			
	首软元件	进行将触摸的报警信息写入起始软元件(字软元件)的设置。 选择了写入至软元件的项目后,起始软元件以后的软元件将被自动连续地设置。(对于未选中的项目 不设置软元件。) (〔5.1节软元件的设置)			
报警 ID 注释组编号		将触摸的报警的报警 ID 写入到软元件中时选中此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以使用。			
		将触摸的报警所显示的注释的注释组 No. 写入到软元件中时选中此项。 只有在扩展用户报警显示时才可以使用。			
	注释编号	将触摸的报警所显示的注释 No.(注释组)写入到软元件中时选中此项。 选择扩展系统报警时,写入错误代码。			

(转下页)

基本	文本格式 选项 外	·部输出	
	项目	内容	
		将触摸的报警的状态写入到软元件中时选中此项。 写入以下的值。	
		b15~b3 b2 b1 b0	
		b0 :存储所触摸的报警是处于发生中还是已恢复。 0:恢复 1:发生	
报警状态 *1 发生日期 *1 *2	报警状态*1	b1 :存储所触摸的报警是否已被确认。 0:未确认 1:已确认	
		 b2 :存储所触摸的报警的报警状态能否被写入到软元件中。 0:无效 1:有效 触摸了上层报警或中层报警时,将成为无效(0)状态。 	-
		b15~b3 :禁止使用	
	发生日期*1 *2	将所触摸的报警的发生日期写入到软元件中时选中此项。	
	发生时刻 ^{*1 *2}	将所触摸的报警的发生时间写入到软元件中时选中此项。	
软元件	恢复日期*1*2	将所触摸的报警的恢复日期写入到软元件中时选中此项。	
	恢复时刻*1*2	将所触摸的报警的恢复时间写入到软元件中时选中此项。	
	确认日期*1*2	将所触摸的报警的确认日期写入到软元件中时选中此项。	
	确认时刻*1 *2	将所触摸的报警的确认时间写入到软元件中时选中此项。	
等 维 发	等级*1	将所触摸的报警的等级编号写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。	
	组*1	将所触摸的报警的组编号写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。	2
	发生次数*1	将所触摸的报警的发生次数写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。	
	累计时间*1 *2	将所触摸的报警的累计时间写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。	
	故障时间*1 *2	将所触摸的报警的故障时间写入到软元件中时选中此项。 仅在扩展用户报警显示时才可以使用。	

*1的详细情况请参阅以下内容。

*2的详细内容请参阅下页。

*1 关于写入条件

- (1) 可以写入报警信息的报警层(扩展用户报警显示时) 仅在触摸了通用报警时,报警的信息才可以被写入到软元件中。 在显示上层报警、中层报警时将写入"0"。(除报警 ID、注释组编号、注释编号以外。)
- (2) 有无通过记录采集方式的写入 根据扩展报警监视中设置的记录采集方式的不同,可写入的数据也不一样。 有关详细内容请参阅以下章节:

[3] 8.2.2节 2 关于采集的流程及记录采集方式

股警

指示灯、开关

1

*2 日期、时间的写入内容

日期、时间被写入到2个字的字软元件中。 (将发生日期设为D254(2点)、发生时间设为D256(2点)进行说明。)

(1) 日期

以 BCD 代码存储年 (西历)、月、日。

	b15 \sim	b8	b7	\sim	b0
D254	月(1~	12)	日	$(1 \sim 3)$	31)
	b15 \sim	b8	b7	\sim	b0
D255	西历上	2位	西	万下2	2位

(2) 时间

以 BCD 代码存储时、分、秒。

	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D256	分	$(0 \sim 5)$	59)	秒	(0~	59)
	h15	\sim	h8	h7	\sim	h0
D257		00н	00	时	(0~	23)

例) 2004年7月1日12时24分56秒的情况

	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D254		$07\mathrm{H}$			$01\mathrm{H}$	
		(月)			(日)	
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D255		20н			04H	
			(西	历)		
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D256		$24\mathrm{H}$			56h	
		(分)			(秒)	
	b15	\sim	b8	b7	\sim	b0
D257		0.011			19u	
		UUH			140	

8.5.6 注意事项

使用扩展报警弹出显示时的注意事项如下所示:



- 1 绘图相关注意事项
 - (1) 关于在同一画面中配置多个显示对象时的层切换软元件 在如下所示的对象中设置了相同层切换软元件(在选项选项卡中设置)时,有可能在所设置的初始 显示层中不能显示。
 - 扩展报警显示
 - 扩展报警弹出显示

这是由于在画面显示时(画面切换时),初始显示层的值被写入到层切换软元件中的缘故。 希望在所设置的初始显示层中显示的情况下,应在上述的对象中使用各自不同的软元件。(应最少 准备2个层切换软元件。)

例) 以将层切换软元件及初始显示层进行了如下所示的设置时为例进行说明。 (假设用于报警显示的其它必要设置已设置完毕。)

扩展用户报警显示的设置		扩展报警弹出显示的设置	
 ・ 层切换软元件 ・ 初始显示层 ・ 配置为基本画面 1 	:GD10	层切换软元件	:GD10
	: 通用报警	初始显示层	: 上层报警





即使初始显示层为通用报警, 也将被切换至上层报警! (层切换软元件(GD10)变为2时)



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

(2)使用层切换软元件进行注释显示等的切换时
 层切换软元件(在选项选项卡中设置)的最高位由于触摸操作而变为1,为了使用屏蔽处理使最高位总是保持为0,应通过7FFH进行屏蔽。
 如果不进行屏蔽处理,注释显示等将不能正常显示。
 例)将显示的注释通过层切换软元件的值进行切换时

层切换软元件的值	对应注释 No.	显示的注释
0	0	通用报警显示中
1	1	中层报警显示中
2	2	上层报警显示中

(a) 有屏蔽处理时



(b) 无屏蔽处理时



- (3) 将扩展报警数据保存到存储卡中的设置 在扩展报警弹出显示中,不能分配保存报警的触摸开关。 配置保存扩展报警数据的按钮时,应执行以下任一设置:
 - (a) 在扩展报警监视中设置保存触发软元件时 应在以下参照目标的文件保存选项卡中设置保存触发,进行扩展报警数据的保存。

[3 8.2节 扩展报警监视(扩展用户报警)

[____ 8.3节 扩展报警监视(扩展系统报警)

(b) 通过扩展报警显示用触摸开关进行保存时 应将扩展报警显示用触摸开关配置到已设置了扩展报警显示对象的画面中进行保存。

8.4.6节扩展报警显示用触摸开关的说明

开关

指示灯、

数值、文本显示

8

概要

规格

公共设置

2 使用时的注意事项

(1) 显示位置与其它的对象的配置位置重叠时 对于扩展报警弹出显示所遮蔽的对象(触摸开关等)不能操作。 此时,应更改扩展报警弹出显示的显示位置。

[_____ 8.5.3 节 1 (3) 显示位置的切换



- (2) 不进行扩展报警弹出显示时 请参阅以下内容重新检查设置。 [₹ 8.5.2节 1 关于可显示的报警的类型及设置
- (3) 关于报警的显示优先度
 - (a) 未在选项选项卡的"切换软元件"中更改显示内容时 按发生日期时间的降序显示。 此外,对于扩展用户报警,仅显示选中了扩展用户报警监视的"弹出显示"的报警 ID 的报警。



(b) 在选项选项卡的"切换软元件"中更改显示的内容时 以切换软元件中指定的显示内容显示。

(c) 在基本选项卡的"显示报警"中选择了"用户报警+系统报警"时 在同时发生了扩展用户报警及扩展系统报警时,仅显示扩展系统报警。 当所有的扩展系统报警的报警状态变为恢复时,显示扩展用户报警。



关于扩展系统报警的恢复方法 有关详细内容,请参阅以下章节:

[3 60T 上的扩展系统报警的清除

(4)通过层切换软元件切换显示的层时
 将基本选项卡的"显示方法"设置为"1行固定"的状态下,通过层切换软元件切换显示的层时,以"切换周期"中设置的时机更新显示。
 因此,在进行了层切换之后有可能不能立即切换显示,应加以注意。

概要

规格

(5) 关于所监视的报警的数量较多时的聚焦追踪显示 在扩展用户报警监视中监视软元件的点数较多时,如果使用切换软元件

(3 8.5.3 节 4 通过软元件进行显示的切换)进行聚焦追踪显示,有时在显示时需要花费数秒时间。

(6)关于注释窗口及按键窗口的显示 在按键窗口的显示过程中,不能显示注释窗口。 应清除按键窗口后显示注释窗口。



(7)发生时间、确认时间、恢复时间的显示
 通过 GOT 的时钟数据显示发生时间。
 关于管理 GOT 的时钟数据的时钟功能的注意事项及限制事项,请参阅以下内容:
 □ 3 2.5节关于时钟功能



通过触摸开关显示 梯形图监视功能

监视与报警发生原因 相对应的软元件的梯 形图状态

显示报警列表显示中发生 的所有的报警发生次数 概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

8



在用户报警中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 与用户报警以外也相关的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置(ご 3 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 与用户报警以外也相关的功能

•检查是否有对象重叠		
对象重叠时,在 GOT 中将显示信息。 对象重叠时,有可能在 GOT 中不能正确显示,因此,应修正监视画面数据。	以工程为单位 进行设置	以画面为单位 进行设置
对象处于重叠状态		
	设置项目 •"检查 GOT 中是	否有对象重叠"

- 2 系统信息 (〔37 3.6节 系统信息设置)
 - (1) 与用户报警显示以外也相关的功能







将报警的发生日期时间及用户登录的注释作为报警信息显示。 应将报警的信息预先登录到基本注释中。 (〔_______4.1节 登录注释)

报警的显示个数

选择将发生的报警是以复数(注释数:复数)显示,还是仅显示1个(注释数:1个)。



在1行中显示1个报警。

1 行中显示不下的部分不能显示。 此外,对于多行注释,从第2 行及以后不能显

示。



对1行中显示不下的部分进行换行显示。 在显示范围内,对于多行注释从第2行及以后也可 以显示。

备注 多行注释的显示方法 (二子 8.6.4节 3 选项选项卡)

可以从多行注释中指定任意的行进行显示。

例)从登录为6行的注释中显示任意的行



8 - 173

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

8

2 显示顺序

设置发生了多个报警时的显示顺序。

可以以软元件编号顺序(升序/降序)、报警发生顺序(新顺序/旧顺序)进行设置。

例)将显示顺序以"新顺序"显示时



3 滚动

对于超出了显示范围的报警注释,可以通过触摸开关滚动显示用户报警进行确认。 创建用户报警用的触摸开关后进行操作。

8.6.5节 用户报警显示用触摸开关的说明



4 关于详细显示(仅注释数为"复数"时)

- (1) 可使用的画面 (8.6.4节 2 软元件选项卡) 对报警的原因及处置方法等进行详细显示时,可以从以下的3种画面中选择。
 - (a) 注释窗口

将用户登录的注释通过注释窗口显示。 详细显示的注释可以显示与用户报警的注释不同的注释。



基本画面1

基本画面1+注释窗口

(b) 基本画面

显示指定的基本画面。



(c) 窗口画面

显示指定的窗口画面(重叠画面1)。





(2) 关于设置了用户报警的画面与详细显示目标的画面的关系

边黑了用直根数的画面	详细显示目标的画面			
反直亅用尸报警的画面	注释窗口	窗口画面	基本画面	
基本画面		同时显示	切换	
重叠窗口1		切换		
重叠窗口2	同时显示		同时目示	
叠加窗口1		同时显示	則 亚 小	
叠加窗口 2				

切换:从设置了用户报警的画面切换到详细显示目标的画面。

同时显示:在显示设置了用户报警的画面的同时,显示详细显示目标的画面。

(3) 指定显示的注释 No. 或者画面编号的偏置值(详细 No. 偏置) 通过设置软元件选项卡的"详细 No. 偏置",可以指定如下所示的详细显示的偏置。

([3 8.6.4节 2 软元件选项卡)

- ·注释窗口中显示的基本注释的 No.
- •基本画面以及窗口画面的编号

在 GOT 监视过程中,可以通过软元件切换注释 No. 或者画面编号。

例) 将"详细 No. 偏置"的软元件设置为"DO", 按以下方式登录注释时

注释 No.(基本注释)	注释
1	生产线 1 的电源单元的温度异常。 请确认电源单元。
2	请更换生产线1的电源模块的保险丝。
•	•
•	•
•	•
11	生产线 2 的电源模块的温度异常。 请确认电源单元。
12	请更换生产线 2 的电源单元的保险丝。



②提示!

在"详细 No. 偏置"中,用户报警上的注释不变化。 在选项选项卡的"注释 No. 偏置"中指定用户报警上的注释 No. (基本注释)的偏置 值。

(3 8.6.4节 3 选项选项卡)

在希望将用户报警上的显示与详细画面的注释等相对应时,应使用"详细 No. 偏置"及"注释 No. 偏置"进行对应。

(4) 显示方法

详细显示的方法可以从以下的2种类型中选择:

(a) 一键通操作(3 8.6.4 节 2 软元件选项卡)
 直接触摸用户报警后,显示详细显示。



(b) 触摸开关 (8.6.5节 用户报警显示用触摸开关的说明) 创建用户报警用的触摸开关,显示详细显示。



8

概要

规格

希望将用户报警的显示与详细画面的内容相对应时

5 存储器保存

在显示未设置用户报警的画面时也希望采集报警发生日期时间时,选中存储器保存。 一直监视报警的发生状态,保存到 GOT 的内置存储器中。 存储器保存是在触发条件选项卡中设置。

通过存储器保存的设置,按以下方式显示报警的发生日期时间: 有存储器保存:以实际报警的发生日期时间显示。 无存储器保存:未显示时发生的报警以所显示的日期时间显示。

例) 以下显示画面切换、报警软元件的 0N/0FF 在如下所示的时机执行了动作时,有存储器保存 / 无存储器保存时的用户报警显示的区别。



8 - 178 8.6 用户报警显示



(1) 存储器保存的数据的清除时机

通过 GOT 的复位或者电源 OFF 清除存储器保存的数据。 (2) 无存储器保存时报警发生日期时间的清除时机 由于在无存储器保存时,在如下所示的时机不进行报警发生日期时的采集,采集 的报警发生日期时间将被清除。

- 关闭用户报警显示的画面后再次显示时
- 在叠加窗口中显示用户报警的状态下切换到基本画面中时
- 切换了安全等级时
- 进行了语言切换时
- 进行了站点切换时
- 进行了偏置切换时

数值、文本显示

8

概要

8.6.3 配置及设置



发生时间(固定为20位) 文本尺寸为1×1倍时, 以160点阵显示。 Y 注释在绘图画面上, 显示并确认最长的注释。 在"首注释号"(基本选项卡)中,设置最长的注释No.(基本注释), 调整显示范围使其能够显示注释。 调整显示范围后,应将"首注释号"的设置返回到原来。

一提示! 关于便利的设置方法

在属性表中可以直接进行对象设置。

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备注

在对象中设置了图形框时的调整方法

设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。



[₹ 5.3.3节 对象的尺寸更改



概要

1 基本选项卡

设置所监视的软元件的点数、显示格式(注释数/显示顺序/图形框)。

1户报警
基本 数元件 选项 显示/动作条件
星示方式 接響点数(A): 10 二
首注释号 @): 1 ÷ 生产候1电源温 ▼
文本尺寸(2): 1 ± 1 ▼ 1 ▼ X 1 ▼ (寛 ± 高)
注释数: ● 复数 ⑪ ○ 一个 ①
対齐: (を広し) (中央心) (有位)
排序 (2): 升序 一日期和时间显示(年/月/日 时:分:秒)(2)
ER
图形 (20): 元 ▼ 其他 (2)
②和色①: <u>▼</u> 燕色①: <mark>▼</mark>
分类 ①: 【1993】 王 四层: 常面 💌
扩展功能 ↓ / 法项(安全/编置)
- 職定 - 取消

基本 ______ 选项 ___ 显示/动作条件 _____

项目		内容
	报警点数	 设置所监视的软元件的点数。 GT15 根据软元件选项卡的"软元件 No."中设置的内容的不同,可设置的点数也不一样。 "连续"设置时 :8192 点 "随机"设置时 :512 点 GT11 可设置的最大软元件点数为 256 点。
显示方式	首注释号	 设置发生报警时显示的注释。(设置范围:1~32767) 在此设置的注释 No.(基本注释)被分配到软元件选项卡的起始软元件中。 从起始软元件 No.(基本注释)的注释开始,按所监视的软元件的点数设置连续的 No.。 例)起始软元件:M100;首注释号:1时 监视的软元件 注释No.(基本注释) M1001 温度异常 首注释号 M1012 保险丝出错 M1013 润滑油出错
	文本尺寸	选择显示的文本的文本尺寸(宽×高的倍率)。 宽1倍、高1倍时,1个字符的大小为8×16点阵(宽×高)。(全角字符时为16×16点阵。) 在基本注释中指定了高质量的状态下,将显示的注释以高质量文字显示时,应将文本尺寸设置以偶数的倍率 进行设置。 如果以奇数的倍率设置,将不能显示为高质量文本。 <u>A</u> [1~8倍 1~8倍
	注释数	设置所显示的注释的数。 复数 :在显示框内显示多个注释。 1个 :在显示框内仅显示1个注释。

基本	」 软元件) 选项	页	
	项目	内容	
	对齐	选择文本的显示位置。 左: AAAA BB cccc 中央: AAAA BB cccc 方: Ccc AAAA BB cccc ccc Ccc Ccc Ccc AAAA	y data state
显示方式	排序	选择注释的显示顺序。 升序:按软元件编号小的顺序显示。 降序:以软元件编号大的顺序显示。 最旧:以ON的日期时间旧的顺序显示。 最新:以ON的日期时间的顺序显示。 最新:以ON的日期时间新的顺序显示。 最新:以ON的日期时间新的顺序显示。 成 如方作选项卡中,按以下方式进行设置 显示的注释 基示的注释 11000 1001 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1102 N(100 0N) 温度异常 M100 0N 润滑油出错 M100 0N 润滑油出错 M100 0N 润滑油出错	
日期和时间显	日期和时间显示	显示报警的发生日期时间时,选中此项。 日期时间以"年/月/日时:分:秒"的格式显示。 (年为西历的低 2 位,时以 24 小时时间制显示) 04/6/1_09:30:40温度异常 	
图形	图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (〔5.3.2节 图形框的设置)	(
边框色底色	边框色	选择图形框的边框色/底色。	
	底色		
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔 GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册(12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成 批更改(分类工作区))	,
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	

报警

2 软元件选项卡

设置所监视的软元件、发生报警时的详细显示目标。

		用户报警			
		基本 [联元作]]选项 显示/动作条件			
		洋編显示 (a):			
		秋元 秋元 1 単1000 1 生产 (注積法择 1 単1000 1 生产 (注積法择 1 生产 (注積法経 1 生产 (注積法経 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生 1 生			
		3 #1002 3 生产线1供给油料检查 4 #1003 4 生产线1机器燃料检查 5 #1004 5 生产线1内部压力检查			
		★生状取存録(2): ★元件(2) 「詳細5a. 編置(2): → 数元件 「一種通(2)			
		- 扩展功能 ▽ 浅坝(安全/编数) ▽ 显示条件			
		職定 取油			
基本	软元件	选项 显示/动作条件			
	项目	内容			
		选择详细显示的显示方法。 仅在将"注释数"设置为"复数"(在基本选项卡中设置)时才可以使用。 无显示 :不进行详细显示。 注释窗口*1 :通过详细显示用的窗口进行详细显示。 注释窗口中显示所登录的注释。			
详细显示		 (注释的登录是在基本注释中进行的。) 基本画面 :将基本画面作为详细显示进行显示。 显示报警软元件的详细 No. 中所设置的基本画面。 窗口画面 :将窗口画面(重叠画面1)作为详细显示进行显示。 将显示软元件的详细 No. 中所设置的窗口画面。 			
软元件 No.		选择所监视的软元件的设置方法。 连续 :以所设置的软元件为起始,进行连续设置。 随机 :对软元件逐点进行设置。			
详细 No.		选择详细显示的注释窗口 / 基本画面 / 窗口画面的设置方法。 连续 : 以所设置的注释 No.(基本注释)/基本画面编号 / 窗口画面编号为起始,进行连续设置。 随机 : 对编号进行逐点设置。			
报警软元件		设置监视的软元件及详细显示的画面编号。			
	软元件	设置所监视的软元件。 ([5.1节 软元件的设置)			
	详细 No.	设置发生报警时(指定软元件条件成立时)的详细显示的注释 No.(基本注释)/基本画面编号/窗口画面编号。			
	注释选择	在"详细显示"中选择"注释窗口"时,选择详细显示的注释。 可以在确认注释内容的同时设置注释。			
发生次数存	储	将发生的报警点数量存储到字软元件中时选中此项。 选中后,设置存储报警点数的软元件。 (□5.1节软元件的设置)			
	*1 的详细内	~			
<u>基本</u> 软元件 <u>选项 显示/动作条件</u>					
---------------------------------	---	--	--	--	--
项目	内容				
详细 No. 偏置	将详细显示的显示内容通过 1 个软元件的值进行切换显示时选中此项。 将此处设置的软元件(偏置软元件)的值加到被设置为报警软元件的详细 No.的注释 No.(基本注释)/基本 画面编号/窗口画面编号中。 (所设置的软元件的数据长度固定为 16 点) 关于偏置功能的详细内容,请参阅以下章节: (〔 5.7节 偏置功能)				
一键通	触摸用户报警的显示行后显示详细显示画面时选中此项。 只有将"注释数"设置为"复数"时(在基本选项卡中设置)才可以使用。				

*1 注释窗口的显示方法

- (1) 注释窗口中可显示的字符数
 - · 对于 GT15:全角字符时 19 个字符×11 行 (209 个字符);
 半角字符时 39 个字符×11 行 (429 个字符)
 - 对于 GT11: 全角字符时 11 个字符×7 行 (77 个字符); 半角字符时 23 个字符×7 行 (161 个字符)
- (2) 注释窗口显示在基本画面的左上方 窗口的移动、关闭与窗口画面的操作相同。
- (3) 注释文本按以下方式显示。
 - 文本尺寸:固定为高1倍、宽1倍。
 - •与注释登录时的设置无关,不能进行反转、闪烁显示。
- (4) 注释行在注释窗口内按以下方式显示
 - •从注释窗口的左上方显示注释。
 - •根据注释窗口的显示范围,在注释较长时将换行显示。
 - •将注释显示在注释窗口的中央时,应对登录的注释进行换行调整。



艱

规格

3 选项选项卡

设置安全等级、偏置等。

选中位于对话框下部的扩展功能时将显示本选项卡。

基本 软元件 选项	显示/动作条件	
安全等级 (1): 💿 📑		
▽ 注释80. 偏置 (2): □ 画面添助 (2) □ 显示并始行 (2):	D120	▼ 款元件(Y)
④ 固定值 (1): 1		
○ 軟元件(c):		▼ 軟元件
▼ 显示行数(图):		
④ 固定值(ℓ): 2	-	
○ 軟元件(医): □		▼ 軟元作
扩展功能 ロ 注頂(安全/値要)	豆 尽受条件	2

「基本」「软元件」 选项 「显示/动作条件]

项目	内容
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能)
注释 No. 偏置	将用户报警中显示的注释内容通过软元件值进行切换显示时选中此项。 将在此处设置的软元件(偏置软元件)的值加到基本选项卡的"起始注释 No."中设置的注释 No.(基本注释)中。 (设置的软元件的数据长度固定为 16 位) 关于偏置功能的详细内容,请参阅以下章节: (〔
画面滚动	通过设置了用户报警用的键代码的触摸开关操作用户报警时选中此项。 选中本项目后,配置设置了用户报警用键代码的触摸开关。 (〔8.6.5节用户报警显示用触摸开关的说明) 但是,在以下的情况下不能选中此项。 •数据列表显示及报警历史记录显示被设置在同一画面中时 •在1个画面中配置了多个用户报警,已在1个用户报警中选中了"画面滚动"时
显示开始行	在设置多行注释的情况下指定以哪一行开始显示时,选中此项。 选中后,设置各行数的值。 固定值 :直接输入进行设置。(1~32767) 软元件 :显示软元件内的值的行数时选择此项。 选择后,设置软元件。(〔
显示行数	设置了多行注释时,指定显示的行数。 仅在将"注释数"设置为"一个"(基本选项卡)时才可以使用。 选中后,设置各行数的值。 固定值 :直接输入进行设置。(1~32767) 软元件 :设置以与所设置的软元件的值相同的行数时选择此项。 选择后,设置软元件。(〔 5.1节 软元件的设置)

4 显示 / 动作条件选项卡

设置显示对象的条件。 通过选中位于对话框下部的扩展功能可显示本选项卡。

关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

5.5节显示条件、动作条件的设置

(○):	18T	.	- (8)	
5元件 ①:			▼ 軟元件	(Ú
軟元件所围 	@ 16(E(L)	C 32(2 ())		
数据类型(3)	有符号BIB	v.		
花田				荒图(2)
多位触发 位数 (b) :	2	说置 (0)		
「初始显示 G 「存韓醫保存) (11)	□ 显示保持	ф).	
民功能				

基本 软元件 选项 显示/动作条件				
项目 内容				
触发类型		 选择对象的触发条件。 选择"周期"时,将周期(1~3600秒)以1秒为单位进行设置。 ・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・范围 ・多位触发 		
软元件		指定设置为条件的软元件。		
		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为条件的字软元件中设置以下项目。		
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。		
范围数据类型		选择字软元件的数据类型(有符号 BIN/无符号 BIN/实数)。 只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置为实数。		
	范围	点击 范围 按钮,设置字软元件的范围的条件式。		
多位触发	位数	将"触发类型"选择为"多位触发"时,设置作为条件的软元件的个数(2~8)。 设置后,点击 设置]按钮,设置软元件及成立条件。		
初始显示 在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论初始条件是否成立,仅在初次画面 显示对象的情况下,选中此项。		在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论初始条件是否成立,仅在初次画面切换时显示对象的情况下,选中此项。		
在 "触发类型"中选择了 "ON 中"、"OFF 中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的 项。 未选中时,如果条件不成立,对象将被清除。		在"触发类型"中选择了"ON中"、"OFF中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的显示时选中此项。 未选中时,如果条件不成立,对象将被清除。		
在显示未设计 存储器保存 (C) 3 8. 一直监视报号 选中后,在		在显示未设置用户报警的画面时也希望采集报警发生日期时间时选中此项。 () 7 8.6.2节 5 存储器保存) 一直监视报警的发生状态,保存到 GOT 的内置存储器中。 选中后,在"触发类型"中设置数据采集的周期(1~3600秒)。		

2 指示灯、开关 9 对象的公共设置

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

8 数值、文本显示

8.6.5 用户报警显示用触摸开关的说明

可以从 GT Designer2 的库中读取用户报警显示用触摸开关后使用。此外,可以由用户更改触摸开关上的文字及形状。

如果对触摸开关设置键代码,可以由用户创建用户报警显示用触摸开关。





触摸开关	键代码	内容
向上滚动1行 向上滚动	00F2H	将显示内容向上 / 向下切换 1 行。 本功能只有在未显示光标的状态下才可以使用。 04/06/01 16:51:15 温度异常 04/06/01 15:20:41 保险丝出错 04/06/01 14:25:17 润滑油出错
向下滚动 1 行 向下滚动	00F3H	04/06/01 15:20:41 保险丝出错 04/06/01 14:25:17 润滑油出错 04/06/01 13:54:45 燃料出错 04/06/01 13:54:45
光标的显示 洗标显示	FFBOH	显示 / 清除光标。 04/06/01 16:51:15 温度异常 04/06/01 15:20:41 保险丝出错 04/06/01 14:25:17 润滑油出错
光标的清除	FFB1H	04/06/01 16:51:15 温度异常 04/06/01 15:20:41 保险丝出错 04/06/01 14:25:17 润滑油出错 显示光标!





关于根据显示状态进行不同动作的开关

根据显示状态的不同,光标的上移(FFB2H)/下移(FFB3H)的动作也有所不同。

- 光标处于未显示状态时,移动至前页/下页。
 (以1页为单位)
- 在光标处于显示状态中,将光标进行上下移动。
 (以1行为单位)

备注

(1) 关于直接触摸用户报警进行操作的方法

通过在软元件选项卡中设置"一键通",可以显示所选择的报警的详细画面。

([3] 8.6.4节 2 软元件选项卡)



(2) 触摸开关的设置方法 有关详细内容请参阅以下章节:

[_____6.2.8节 键代码开关的设置项目

8.6.6 注意事项

使用用户报警时的注意事项如下所示:

1 绘图相关注意事项

- (1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最大点数 最多可配置(设置)24点用户报警。
- (2) 使用"存储器保存"时
 - (a) 对于设置了"存储器保存"的用户报警,在整个工程中最多可设置 16 点。
 - (b) 对于"存储器保存"中可监视的软元件,与所设置的用户报警的数量无关,在整个工程中最多可设置 8192 点。

(3)关于光标显示行的文本显示 在画面的图样前景色或者基本选项卡的"底色"被设置为白色时,光标显示行的文本将不能显示。 (文本色与光标色变为相同的颜色,文本成为无法看见之状态。) 在希望显示光标显示行的文本时,应将画面的图样前景色或者基本选项卡的"底色"设置为除白色 以外的颜色。

- 2 使用时的注意事项
 - (1)关于注释窗口的显示 在按键窗口处于显示状态时,不能显示注释窗口。 应将按键窗口清除后再显示注释窗口。



- (2) 关于发生时间的显示
 发生时间是显示 GOT 的时钟数据。
 关于管理 GOT 的时间数据的时钟功能的注意事项及限制事项,请参阅以下内容:
- (3) 与其它对象同时使用时 选中选项选项卡的"画面滚动"(使用用户报警用触摸开关时的设置)时,不能将以下的对象设置 在同一个画面上。
 - 数据列表显示功能
 - •报警历史记录显示功能

8

艱

规格

- (4) 关于用户报警用触摸开关
 - (a) 关于设置位置

应将用户报警用触摸开关设置到与用户报警相同的画面中。 如果仅将触摸开关设置到其它的画面中,在同时显示报警历史记录显示 / 数据列表显示时,触 摸开关有可能不对用户报警进行动作,而是对报警历史记录显示 / 数据列表显示进行动作。

- (b) 仅将触摸开关设置到其它的画面中时 仅将用户报警用触摸开关设置到其它的画面中时,应参照以下的优先顺序进行设置:
 - 与触摸开关的画面相对应的优先顺序



例) 将用户报警用触摸开关设置到其它画面(重叠窗口2)中时



由于基本画面的优先顺序高,因此作为报警历史 记录显示的触摸开关动作。





概要

规格

系统报警是指,发生了 GOT、连接机器、网络的错误时,显示错误代码及错误信息的功能。 可以确认错误的发生状态及原因。



关于显示的注释

对于系统报警中显示的注释,不需要进行登录。(已登录在 GOT 中。)

报警



在系统报警中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 请参阅以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 与系统报警以外的功能也相关的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置 (厂 子 4.4节 进行辅助设置)
 - (1) 与系统报警以外的功能也相关的功能

• 检查是否有对象重叠		
对象重叠时,在 GOT 中将显示信息。 对象重叠时,有可能在 GOT 中不能正确显示,因此,应修正监视画面数据。	以工程为单位 进行设置	以画面为单位 进行设置
对象处于重叠状态		
	设置项目 •"检查 GOT 中長	是否有对象重叠"

- 2 系统信息 (〔37 3.6节 系统信息设置)
 - (1) 与系统信息以外的功能也相关的功能



1 系统报警的类型

系统报警有以下3种类型:

- 1) GOT 出错
- :将 GOT 的出错作为报警显示 :将连接机器的出错作为报警显示
- 2) CPU 出错
 3) 网络出错
 法网络的出错作为报警显示

2 数据的采集方法

即使是在未配置系统报警的画面的显示过程中,也一直以2秒为周期进行数据采集,并保存到 GOT 中。

3 关于显示的内容

在系统报警中,显示错误代码、错误信息、发生时间。 由于所显示的错误代码及错误信息已预先在 GOT 中进行了登录,因此不需要由用户创建。



4 报警的显示方法

(1) 最大显示数

对于系统报警,将3种类型的报警每种类型显示为1行,最多可显示3行。 检测出新的报警时,将当前显示的报警显示更新为新的报警显示。

例) 连接机器检测出新的报警(参数错误)时



连接机器的出错显示被更新。(9→104)

(2) 显示的优先度

显示范围为2行以下时,以以下的优先度显示报警:

- 1) GOT 出错
- 2) CPU 出错
- 3) 网络出错

当报警的发生数超出了显示范围时,优先度低的报警将不能显示。 此外,对于显示范围的1行中容纳不下的错误代码、错误信息及时间将不能显示。

8

概要

规格

5 各报警类型的报警原因及错误代码的相应处置方法

有关详细内容请参阅以下手册:

[_____ GT□设备使用说明书

8.7.3 配置及设置

1 执行以下任意一项操作:

- •选择[对象]→[报警列表显示]→[系统报警]菜单
- 点击 📑 (系统报警)

2 点击系统报警的配置位置后,系统报警的配置完毕。

③ 双击配置的系统报警后,显示设置对话框,参阅下页及以后的说明进行设置。

要 点

显示范围的调整方法

为了在显示注释的过程中不发生漏显,在设置时应对显示范围按如下方式进行调整。 当 GOT 的画面尺寸小于如下所示的值时,应将文本尺寸调小。



应设置为3行。 (文本尺寸为1×1倍时,使用 3行共48点的纵向尺寸。)

错误信息(最多64位) 发生时间(固定为8位) 文本尺寸为1×1倍时,以576点阵显示。 应将尺寸扩大直至可以显示右端的发生时间。

提示!

关于便利的设置方法

在属性表中可以直接进行对象设置。

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备 注

在对象中设置了图形框时的调整方法

5.3.3节 对象的尺寸更改

设为 "2 重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

文本显示

数值、

8

8.7.4 设置项目

1 基本选项卡

设置系统报警的显示格式(图形框/文本尺寸)。



基本」选项

	项目	内容
文本尺寸		选择所显示的错误信息的文本尺寸 (0.5~8)。
图形		将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 [其他] 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 ([5.3.2节 图形框的设置)
边框色	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。
	底色	322 指定软元件 底色
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)

2 选项选项卡

设置安全等级。

通过勾选对话框下部的扩展功能可以显示本选项卡。

	系统探告	
	基本 [進現]]	
	安全等碼 (2): [0]	
基本 选项		
项目	内	容
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级(1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为 "0"。	

8

报警

8.7.5 注意事项

使用系统报警时的注意事项如下所示:

经图相关注意事项
 1个画面中可配置(设置)的系统报警的最多点数
 可以配置(设置)1点的系统报警。

2 使用时的注意事项

- (1) GOT 中不能显示系统报警的连接机器 在 GOT 的系统报警中不能显示以下的连接机器中发生的错误。 应通过连接机器端确认错误内容。
 - •西门子公司制可编程控制器 CPU
 - 山武公司制温度调节器
 - 理化工业公司制温度调节器
 - •变频器
- (2) GOT 上的系统报警的清除

对于 GOT 的报警信息,即使消除了报警的原因后也不能将其从系统报警中清除。 应通过将以下系统信息功能的软元件 ON 进行信息清除。 •GOT 出错复位信号 (系统信号 1-1. b13)

[] 3.6节 系统信息设置

(3)关于发生时间的显示 发生时间是显示 GOT 的时钟数据。关于管理 GOT 的时间数据的时钟功能的注意事项及限制事项,请参阅以下内容:

[____ 2.5节 关于时钟功能

(4)关于文本色及背景色由于系统报警的文本色被固定为白色,因此应将底色设置为除白色以外的颜色。





概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

将作为报警检测用指定的软元件条件成立时(位 OFF → ON 时 / 字软元件范围)的发生时间及注释保存到 GOT 的内置存储器中,显示历史记录的一览表。



使用示例



显示报警历史记录

[____ 在选项(公共)选项卡中设置



显示报警历史记录显示中发生的所有 的报警历史记录数



按键窗口

概要

规格

公共设置

在指示灯显示中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

(1) 与报警历史记录以外的功能也相关的功能 … 设置时,应确认相关功能后进行设置。 关于相关功能,请参阅相关设置的项目。

1 辅助设置(厂 3 4.4节进行辅助设置)

(1) 与报警历史记录以外的功能也相关的功能

• 检查是否有对象重叠	以工程为单位	以画面为单位
对象重叠时,在 GOT 中将显示信息。	进行设置	进行设置
对象重叠时,有可能在 GOT 中不能正确显示,因此,应修正监视画面数据。		
	设置项目 ・ " 检查 GOT 中是	否有对象重叠"

2 系统信息([_____3] 3.6节系统信息设置)

(1) 与报警历史记录以外的功能也相关的功能



对象设置的前期准备 对象的公共设置 开关 指示灯、 数值、文本显示 8

ABC

AB

将采集的报警作为历史记录显示。 应将所要显示的信息预先登录到基本注释中。

1 关于报警的采集模式

从记录模式 / 累计模式的 2 种类型的采集模式中选择报警。 发生报警时,可以采集、显示以下信息:

发生日期	时间	信息	恢复	确认	累计	次数
04/06/01	20:00	电源单元异常	-	-	-	1
04/06/01	18:30	油压异常	-	18:50	-	2
04/06/01	16:10	驱动单元异常	16:30	16:20	00:20	2
					$\subseteq \mathcal{A}_{\mathcal{A}}$	$\subseteq \mathcal{A}$
1)		2)	3)	4)	5)	6)

(在上述示例中,3)、4)、5)仅显示时间。)

	内]容		
显示信息	记录模式	累计模式		
 1) 发生日期 时间 	显示发生报警的日期时间。			
2) 信息	显示发生报警时,报警中分配的注释。			
3)恢复时间	显示报警恢复的时间。			
4) 确认时间	显示发生报警的确认时间。 通过报警确认用的触摸开关进行报警发生的确认。 (〔	显示发生报警的确认时间。 通过报警确认用的触摸开关进行报警发生的确认。 (〔		
5) 累计时间	_	显示包含以前的报警发生的时间的报警发生时间的总计。 累计时间=t1+t2+t3 报警的发 生状态 (X0:OFF →ON)		
6)发生次数	-	显示报警发生的次数。		

• 记录模式

是每次发生报警时,将报警的内容添加到 GOT 的内置存储器中的方式。(每次发生报警时添加到历史记录中。)

最多可保存如下所示的件数的报警。

• 对于 GT15:3072 件

• 对于 GT11:2048 件

• 累计模式

将每次报警的最新报警状态与迄今为止所发生的报警次数及时间进行累计、采集。

例)报警的显示示例

将通过报警历史记录显示报警时的示例按各采集模式进行显示。

(报警的发生时机)



(2) 对于累计模式

将各报警的最新的报警状态及迄今为止报警的发生次数、发生时间进行累计、采集。

1)	发生"温周	度异常"								
	发生日期	时间	信息		恢复	确认	累计 次	、数		
	04/06/01	11:30	温度异常				00:00	1	━────────────────────────────────────	专生 "温度异常" !
	04/06/01	10:25	保险丝出错				00:00	1		
				Л	,					
2)	确认"温度	度异常"		\sim						
	发生日期	时间	信息		恢复	确认	累计 汐	、数		
	04/06/01	11:30	温度异常			12:00	00:00	1	一硝	每认"温度异常"!
	04/06/01	10:25	保险丝出错				00:00	1		确认 (FFB4u)
				Л						∇
3)	恢复"温』	度异常"		\sim						
	发生日期	时间	信息		恢复	确认	累计 次	、数		
	04/06/01	11:30	温度异常		15:30	12:00	04:00	1	•	显示恢复时间、累计时间。
	04/06/01	10:25	保险丝出错			, 				
	→ 上 与 山			$\overline{\checkmark}$	•					
4)	已恢复的	"温度异	"帛"冉伙友生							
	发生日期	时间	信息		恢复	确认	累计 次	、数		
	04/06/01	18:25	温度异常				04:00	2	←	相同报警的行中显示再次
	04/06/01	10:25	保险丝出错							发生的报警的发生时间。
										反生伏数+1。
				Л	•					
5)	恢复"温』	度异常"		\sim						
	发生日期	时间	信息		恢复	确认	累计 次	、数		
	04/06/01	18:25	温度异常		19:00		04:35	2	<u> </u>	显示恢复时间。
	04/06/01	10:25	保险丝出错						1	报警发生的时间被添加到
									ļ	累计时间中。

2 关于报警数据的采集 / 保存

(1) 报警数据的采集

在 GOT 中一直采集报警数据,并将其保存到 GOT 的内置存储器中。即使在未配置报警历史记录显示的监视画面中,也一直采集、更新报警数据。



(2) 报警数据的清除

在以下的时机清除报警数据。

- (a) GOT 电源 OFF 或者复位
- (b) 在应用程序中进行了以下设置时

项	〔目	内容
连接机器设置		"通道编号 (Ch No.)设置"、"连接机器详细设置"、" RS232 5V 供给电源"
aon 'A Pl	显示的设置	"标题显示时间"、"屏幕保护背光灯"、"系统语言切换"
GOI 页直	操作的设置	"蜂鸣器音"、"窗口移动时蜂鸣器音"、"应用程序调用键"
程序 / 数据管理		OS的安装、工程的下载
维护功能 / 自我诊断 自我诊断		"I/0检查"
主菜单		通过系统信息切换按钮更改信息(中/英)

- (c) 工程数据的下载、0S 的安装、驱动器信息的清除及驱动器格式化
- (d) 清除触发的软元件

如果使设置"记录清除触发"(在选项(公共)选项卡中设置)的软元件为 ON,已恢复的报警 将全部被清除。

概要

报警

- (e) 报警历史记录显示用开关的键操作(触摸开关) 对于已恢复的报警,可以通过触摸开关按以下方式清除。
 - 清除 (FFB6H):将以恢复的报警逐件清除。
 - 全部清除 (FFB7H): 将已恢复的报警全部清除。

S.8.5节 报警历史记录显示用触摸开关的说明

(f)报警的历史记录件数超出了上限时("模式类型"为"记录模式"时) 在选项(公共)选项卡中,选中了"记录数超过最大值时删除最旧记录"时,如果可采集的报 警的历史记录件数超过了上限,旧的历史记录将被清除。

[报警的历史记录件数的上限]

- •对于 GT15:3072 件
- •对于 GT11:2048 件

[报警的历史记录件数超出了范围时的动作设置]

each instance (account restor)	account Nava 1		
「记录数存緯(8)	1	 	
□ 记录清除触发 (L):		 ·	
〒 住存健卡田保存 復)	(68)		
L (1775)23-231			
	人名德尔斯	<i>x</i>	
20480	Present.	-	
次件有 年(Jacound t		
n stadiatore a		· Mittin	
r shadanaa (1		
☞ 记录数超过最大值时基际最	(1)(2)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)		

报警历史记录对话框(选项(公共选项卡))

(3) 报警数据的停电保持 如果保存到存储卡中,即使 GOT 的电源 OFF,也可以保存报警数据。

- 3 关于详细显示
 - (1) 可使用的画面(CF 8.8.4节 3 软元件(公共)选项卡) 对报警的原因及处置方法等进行详细显示时,可以从以下的3种画面中选择。
 - (a) 注释窗口

将用户登录的注释通过注释窗口显示。 在注释窗口中,可以显示详细内容及处置方法等较为详细的注释。



(b) 基本画面

切换至指定的基本画面。



(c) 窗口画面 显示指定的窗口画面(重叠画面1)。



- (2)显示方法详细显示的方法可以从以下的2种类型中选择:
 - (a) 一键通操作(CF 8.8.4节 / 基本选项卡) 直接触摸用户报警历史记录后,进行详细显示。



(b) 触摸开关(厂 8.8.5节报警历史记录显示用触摸开关的说明) 创建报警历史记录用的触摸开关,进行详细显示。



概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

文本显示

数值、

8

8.8.3 配置及设置

1 执行以下任一操作:

- •选择[对象]→[报警记录显示]菜单
- 点击 🚯 (报警历史记录显示)

② 点击报警历史记录的配置位置后,报警历史记录的配置完毕。

备注

在对象中设置了图形框时的调整方法 设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显 示位置。 〔375.3.3节 对象的尺寸更改



3 双击所配置的报警历史记录显示,显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。 对于对话框内的选项卡名中包含有 "~(公共)"的设置,是工程中公共的设置。



如下所示,所监视的软元件在所有的报警历史记录显示中的设置均相同,但可以在各报警历史记录显示中设置不同的显示格式(显示行数/报警边框色)。



一提示! 关于便利的设置方法

在属性表中可以直接进行对象设置。

GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备 注

关于报警历史记录显示的公共设置

通过以下操作也可以进行报警历史记录显示的公共设置。

- •选择[公共设置]→[报警记录]菜单
- •选择工程工作区的"工程"→"公共设置"→"报警记录"
- 4 报警历史记录显示用触摸开关的设置

在触摸开关中设置报警历史记录显示用光标显示、移动、报警内容的详细显示等的报警历史记录中使用的开关。

[3] 8.8.5节报警历史记录显示用触摸开关的说明

发生日期 时间 信息
02/03/0110:25 温度异常
上移 详细
下移 删除
[[h]

概要

8.8.4 设置项目

1 基本选项卡

设置显示内容(显示项目、显示格式、显示顺序等)。

and the second se		算術計2001	1 -+1			
見完成罪 の): [0	- 000	(B)				
TARTO I		the state of	 IT = 0.01; 			
Certain Contraction						
◎序创置(近): 量	1 • 6886.0	p:		(T. Q)		
皇示项目		19821 (m) 177	an and the second se	The second second second		
Net section (in solid (b)	NEW OD 1	sectors on the	0.00000000000		
	发生	消息	统复	制成		发生次数
标题	发生日期 时刻	消息	终夏	确认	No. of Lot of Lo	20120
状態	17	10 -1-		1		
文本色						
内容	日期+时刻 💌		时间 💌	时刻 -		
	半/月/日 •	G (1	年/月/倍: *	年/月/首 +		
	时:分:秒 💌		町:分 •	射:分 💌		
文本						1 3
		Market Charles	and the second se	·		

基本」這框包」 软元件(公	共) 选项(公共) 选项
项目	内容
	设置1个画面中显示的行数。 1个画面中最多可显示27行。 (例)将显示行数设置为3时
显示行数	发生日期 时间 注释 恢复 确认 04/11/05 10:25 温度异常 11:25 10:45 04/11/05 12:25 马达异常 12:25 12:28 04/11/06 08:30 燃料出错 09:45 09:40
显示开始行 *1	设置多个指定的软元件的条件成立时,按报警发生顺序从第几件(1~1024件)的报警内容开始显示。 当报警的发生件数少于"显示开始行"中设置的件数时,显示将变为空白。 例)将显示开始行设置为4时 报警的发生内容 1)M0为 ON 状态 2)M1为 ON 状态 2)M1为 ON 状态 3)M2为 ON 状态 64/11/05 10:25 M3 ON 11:25 10:45 64/11/05 12:05 M4 ON 12:25 12:28 显示第4件以后的报警

(转下页)

基本 边框色 软元件(2	公共) 选项(公共) 选项	
项目	内容	
显示间距	设置显示的文本及时间显示等与表的线格之间的间隔。 纵:0~32 点(可以以1 点为单位设置) 横:0~32 点(可以以8 点为单位设置) 根据"尺寸"(文本尺寸的倍率)的设置,横向间隔实际 显示的间隔如下所示。 文本尺寸的倍率×显示间隔的设置值" 例) 设置为"尺寸:2"、"显示间隔:8"时,以16 点的间隔 显示。	聖 之
文本尺寸	选择报警历史记录中显示的文本的尺寸(宽×高的倍率)。 (1~8倍)宽1倍、高1倍时,1个字符的大小为8×16点阵(宽×高)。(全角字符时为16×16点阵。)	観格
高质量文本	将文本以高质量文字显示时,选中此项。 (仅在文本尺寸被设置为高、宽2、4、6、8倍时) 将显示文本的字体以"16点阵高质量宋体"显示时选中此项。 未选中时,以"16点阵标准字体"显示。	3 P
排序设置	 达择报警内容的显示顺序。 最旧 :以将发生时间最旧的报警内容放在最上面的顺序显示。 最新 :以将发生时间最新的报警内容放在最上面的顺序显示。 	4
标题色	选择标题文本的颜色。	准久
一键通操作	 触摸报警历史记录显示的显示行后显示详细显示画面时选中此项。 显示所触摸的栏的详细显示 <u>发生日期 时间 信息 恢复 确认</u> <u>04/11/05 10:25 温度异常 11:25 10:45</u> <u>04/11/05 12:05 油料出错</u> 	2 社会论署的前世
显示项目	选中希望在报警历史记录中显示的项目。 "发生""恢复""确认""累计时间""发生次数" / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	金帖丛壮礽署
发生	显示报警的发生日期时间、发生的报警所对应的注释。 (必须将"发生"置于被选中状态。)	6
恢复	显示报警的恢复日期时间(指定软元件条件成立→不成立时)时选中此项。	

(转下页)

指示灯、开关

数值、文本显示

8

基本	」边框色」 软元件(公	≿共) 」 选项(公共) 」 选项
	项目	内容
显示项目	确认	发生报警时,显示报警的发生确认时间时选中此项。 显示发生报警后触摸确认开关的时间。 (〔
	累计时间	将报警的发生开始至恢复为止的时间以分钟为单位进行显示时选中此项。 在设置本项目时,应在软元件(公共)选项卡中将"模式类型"设置为"累计模式"。
	发生次数	显示报警发生次数时选中此项。 在设置本项目时,应在软元件(公共)选项卡中将"模式类型"设置为"累计模式"。
显示格式		设置"显示项目"中所设置的项目的显示格式。
	标题	分别输入所显示的项目的标题名。
	线宽	 将各项目的显示位数(列宽)按以下方式进行设置。 以半角字符1位、全角字符2位进行设置。 例) 将信息栏的宽度设置为12时 <u>发生日期时间</u>信息 恢复 确认 04/11/05 10:25 油料出错 11:25 10:45 U12位的宽度显示。 发生时 :根据以后设置的"内容"自动地进行设置。("内容"为"文本"时,以1~20 位的范围进行设置。 信息 :1~80位 恢复/确认 :根据以后设置的"内容"自动地进行设置。("内容"为"文本"时,以1~20 位的范围进行设置。 累计时间 :固定为8位 发生次数 :固定为8位
	文本色	分别选择所显示的项目的标题的显示颜色。
	内容*2	选择发生报警时的日期、时间的设置格式。 日期 + 时刻 : 既显示日期也显示时间时选择此项。 (选择后,选择日期及时间的显示格式) 日期 : 仅显示日期时选择此项。 (选择后,选择日期的显示格式) 时间 : 仅显示时间时选择此项。 (选择后,选择时间的显示格式) 文本 :显示指定的字符串时选中此项。 (选择后,将显示的字符串输入到以下的"文本"中。
	文本	将发生报警时(指定软元件条件成立时)的发生日期、时间以指定的字符串显示时,输入文本。 在进行本项目设置时,在"内容"中选择"文本"。 全角时最多可输入10个字符。
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))
图层		未将对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望将对象进行重叠设置时,需要将对象设置为前面/背面。 (〔2.6节叠合设置)

*1、*2的详细内容请参阅下页。

*1 显示开始行

在多个画面中设置了各自不同的显示开始行时,可以对各个画面显示不同的报警历史记录。



*2 关于日期 / 时刻的显示格式

•日期的显示格式 日期显示的年显示方法是以西历下2位显示。

(例)2004年11月25日 "年/月/日":04/11/25(显示位数8位) "月/日/年":11/25/04(显示位数8位) "日/月/年":25/11/04(显示位数8位) "月/日" :11/25(显示位数5位)

- ・时刻的显示格式
 时刻显示是以 24 小时制显示。
 (例)上午 9 时 50 分 48 秒
 "时:分:秒": 09:50:48(显示位数 8 位)
 "时:分" :09:50(显示位数 5 位)
- •日期+时刻的显示方式 在日期与时刻之间,放入1位的空格。

04/11/25	09:50:48	(显示位数 17 位)
		— 空格(显示位数1位)

2 边框色选项卡

设置报警历史记录显示所附加的图形框、线格 / 纵线。

御記 录				
医本 [孤雕色] 軟元件(公共)] 18	「現(公共) 透現			
10月 11日本 (2) 11日本 (2) 11日本 (2) 11日本 (2)	• <u>Ang</u>			
マ 統結絵图 (1)	+			
-				
	"展功能			_
	同选项	确定	取消	

「基本」 边框色 「 软元件(公共) 」 选项(公共) 」 选项 项目 内容 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 图形 点击 其他 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (5.3.2节图形框的设置) 图形 选择图形框的边框色 / 底色。 底鱼 边框色 底色 边框色 将报警历史记录显示中附加线格时选中此项。 选中后,选择线格的颜色。 [发生日期 时间 信息 [04/11/05 10:25 <u>恢复 确认</u> 11:25 10:45 线格绘图 04/11/05 10:25 11:25 10:45

3 软元件(公共)选项卡

设置报警数据的采集方法及软元件。

本选项卡的设置将被反映到全部报警历史记录中。



「基本」 远框包 软元件(公共) 选项(公共) 选项

项目	内容			
模式类型	选择报警历史记录显示功能的采集模式。 记录模式 : 将报警的发生状况作为历史记录采集。 已恢复的报警再次发生时,作为新的报警采集。 累计模式 : 将最新的报警状况及累计时间、发生次数进行合计。 已恢复的报警再次发生时,加到发生次数中,上次的报警信息(发生日期时间、 恢复日期时间、确认日期时间)将被最新的报警信息所更新。 关于采集模式的区别,请参阅以下内容:			
报警数	 设置所监视的软元件的点数。 • GT15 可设置的软元件的点数因所监视的软元件的类型的不同而有所不同。 位软元件 / 字的位指定 : 1~3072 点 字软元件 (16 位) : 1~1024 点 (根据值的范围设置识别 ON 状态) 字软元件 (32 位) : 1~512 点 (根据值的范围设置识别 ON 状态) • GT11 可设置的软元件的点数与所监视的软元件的类型无关,最多 256 点。 			
监视周期	设置 GOT 监视连接机器的指定软元件的周期。 从最小 600ms 开始,以 100ms 为单位最多可设置 80 秒。			
详细显示	选择发生报警时报警内容相关的详细显示的显示方法。 在位于"详细显示目标"下方的"监视软元件一览表"的"详细 No."中设置所显示的注释 No.(基本注释)/基本画面编号/窗口画面编号。 无显示 :不进行详细显示。 注释窗口*1 :将注释窗口中显示所创建的注释。 基本画面 :通过基本画面进行显示。 窗口画面 :通过窗口画面(重叠画面 1)进行显示。			

(转下页)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

报警

」 基本 │ 边	框包 软元件(2	公共) 选项(公共) 选项			
	项目	内容			
数据类型		 选择所监视的软元件的数据类型。 位 :通过位软元件的 OFF → ON 进行监视时选择此项。 字的位指定 :通过字软元件的位指定的 ON/OFF 进行监视时选择此项。 有符号 BIN16 :将字软元件的值作为有符号的 16 位二进制值处理。 无符号 BIN16 :将字软元件的值作为无符号的 16 位二进制值处理。 有符号 BIN32 :将字软元件的值作为有符号的 32 位二进制值处理。 无符号 BIN32 :将字软元件的值作为无符号的 32 位二进制值处理。 BCD16 :将字软元件的值作为 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 BCD32 :将字软元件的值作为 32 位 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将字软元件的值作为浮点型实数处理。 选择后,在以下的报警设置一览表的软元件项目中,设置所监视的软元件。 			
报警设置一	览表	设置被设置为报警的软元件、报警发生条件、发生时的动作。			
	软元件	设置所监视的软元件。 □			
	发生范围*2	软元件设置为字软元件时,点击 Exp. 按钮,设置显示报警内容的字软元件值的范围。			
	注释 No.	时所设置的软元件相对应的注释 No.(基本注释)进行设置。			
注释选择 详细 No.		显示与"注释 No"相对应的注释。 也可以进行注释的选择,在此选择了注释时,"注释 No"也将被自动地切换。			
		设置发生报警时(指定软元件条件成立时)详细显示的注释 No(基本注释)/窗口画面编号/基本画面编号。			
	RST	选择报警的复位操作(通过复位用的触摸开关,将指定的软元件置于 OFF 状态 / 复位值)是否有效。 选中后,软元件为字软元件时,设置复位值。 (〔8.8.5节 报警历史记录显示用触摸开关的说明)			
	RST 值	通过报警历史记录显示用触摸开关进行复位时,设置写入到字软元件中的值(复位值)。			
	邮件发送	选择邮件的发送方法。 不发送 :不发送邮件。 发生 :发生报警时(指定软元件条件成立时)将发生日期时间及注释内容通过邮件进行发送。 恢复时 :恢复报警时(指定软元件条件不成立时)将恢复日期时间及注释内容通过邮件进行发送。 发生/恢复 :报警发生/恢复时将发生/恢复日期时间及注释内容通过邮件进行发送。			
软元件 No.		选择软元件的设置方法。 连续 :以所设置的软元件为起始,进行连续设置。 随机 :对软元件进行逐点设置。 一个指定 :在进行字软元件设置时,在同一个软元件中设置多个发生范围。 设置为 "随机"时,不能将位软元件与字软元件的指定位混合设置为监视软元件。			
注释 No.		选择与所设置的指定软元件相对应的注释 No.(基本注释)的设置方法。 连续 :以所设置的注释 No.(基本注释)为起始,对注释 No.(基本注释)进行连续设置。 随机 :逐点对注释 No.(基本注释)进行设置。			

(转下页)

」基本]边框色 软元件(2	公共) 选项(公共) 选项]
项目	内容	
详细 No.	选择详细显示的注释窗口 / 窗口画面 / 基本画面的设置方法。 连续 : 以所设置的注释 No.(基本注释)/窗口画面编号 / 基本画面编号为起始进行连续设置。 随机 :逐点对编号进行设置。	
复制 ^{*3}	将所设置的内容复制到其它的栏中时,点击 复制 按钮,设置复制内容。	2
(导入)*4	将以 CSV 格式的文件编辑的报警历史记录的设置读取到 GT Designer 2 中。	
E王 (导出)*4	将 GT Designer 2 中设置的报警历史记录的设置保存为 CSV 文件。	

*1~*4的详细内容请参阅下页。

8

报警

概要

*1 注释窗口的显示方法



•将注释显示在注释窗口的中央时,应对登录的注释进行换行调整。


报警范围编辑对话框。

设置显示报警的字软元件的值的范围。



项目	内容				
报警发生范围	 通过条件式设置显示报警的字软元件的值的范围。 从以下条件式中选择。 通过软元件值(\$V)与常数的组合,设置条件式。 「「」」」」」「」」」」」」」」」」 「」」」」」」」」」」 「」」」」」」」」」 「」」」」」」」」 「」」」」」」」」」 「」」」」」」」」 「」」」」」」」 「」」」」」」」 「」」」」」」」 「」」」」」」 「」」」」」」」 「」」」」」」 「」」」」」」 「」」」」」」 「」」」」」」 「」」」」」 「」」」」」 「」」」」 「」」」 「」」」 「」」」」 「」」」 「」」」」 「」」」」 「」」」」 「」」」 「」」 「」」」 「」				
0 📑 (常数)	以10进制数输入值。				
▼ (比较符)	 设置条件式的比较符。 < : 左边的值小于右边的值 = : 左边的值等于右边的值 <= : 左边的值小于等于右边的值 != : 左边的值不等于右边的值 				
\$V	表示显示报警的软元件的值。				
范围(江) *1	显示范围的输入对话框。				

*1 的详细内容请参阅下页。

报警

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

*1 范围的输入对话框

范围的输入 🔀
式的形式: (AB (2項) (2) (ABC (3項) (2)
sv < o < c
输入各项 (0-0)
(↑常数(2): 0 当 输入(2) 16进制数(2) 10进制数(2) 6进制数(2)
○ \$V(就元件值)(U)
○ 其他的軟元件 (3):
頭定 取摘

项目	内容					
式的形式	选择条件式的格式。 A B(2项) :设置2种类型的项目中显示的条件的范围。 A BC(3项) :设置3种类型的项目中显示的条件的范围。					
A	点击 🗚 ~ C 按钮, 在 "输入各项 (A~C)"中设置项目的常数、变量。					
< •	设置条件式的比较符。 <: 左边的值小于右边的值 ==: 左边的值等于右边的值 <=: 左边的值小于等于右边的值 !=: 左边的值不等于右边的值					
输入各项 (A-C)	 设置条件式的项目内容。 常数 : 设置常数。 选择后,输入数值,点击 输入 按钮。 通过 16进制数 、 10进制数 、 8进制数 按钮选择数值的数据类型。 \$V(软元件值) :设置显示报警的字软元件。 其他的软元件 :将显示报警的字软元件以外的软元件值设置为条件式的项目。 (〔					

*3 复制

将所设置的报警历史记录显示的内容复制到其它栏中时进行以下操作。

复制报警记录		
复制源编号(S):	1	
复制目标编号(型):	1	
复制次数(图):	1 .	
复制内容: □ 注释No.(M) □ 详细No.(E)	□ 复位设置 (E) □ 发生范围 (E)	┌──邮件发送(L)
đ	龍 取消	

项目		内容				
复制源编号		设置作为复制源的报警历史记录编号。				
复制目标编	号	设置作为复制目标的报警历史记录编号。				
复制次数		设置复制的次数。				
复制内容		选中复制的对象项目。				
注释 No.		对复制源的注释 No.(基本注释)进行复制。				
详细 No.		对复制源的详细显示 No. 进行复制。				
复位设置		对复制源的复位设置进行复制。				
发生范围 对复制源的范围设 邮件发送 对复制源的邮件发		对复制源的范围设置进行复制。				
		对复制源的邮件发送设置进行复制。				

概要

8

报警

可以对导入的 CSV 文件通过表格计算软件等进行编辑。可以导入所编辑的 CSV 文件后将其读取到 GT Designer2 中。



100

8E 88

ans. anan

-1482

ann. at and areas

79.18 79.18

7.95년 7.95년

In 14 221

王姓 王姓 王姓 王姓 **,**反映所追加的内容。

GEN BCL

11

1 88 1 884 1 884

FROM

(186年) 「第6年) 「第6年)

RESTL

1120

10175 1016-1 2016-1

4 选项(公共)选项卡

进行报警历史记录显示的历史记录保持(历史记录清除、保存至存储卡)的设置。本选项卡的设置将被反映到全部报警历史记录显示中。

8本 边框色 软元件(公共)	诸项(公共) 法项			
12 记录数存储 (10)	1	-	軟元件 (<u>V</u>)	
マ 记录清除赦兆(1)	F		軟元件 (E)	
▽ 往存結卡里保存 ④	1 当 (分)			
▼ ULCEV方式保存(E)				
3669册A.Q.)	「正正の王			
文件夫名(山)	[2r+j+ct1	•		
工作市(1)	ALAMOT			
♥ 写入中通知軟元件(①):		*	秋光件	
F 写入错误通知软光件(g):		*	软元件 .	
▶ 记录数超过最大值时最高级	出送発金			
	扩展功能	1.1		

「基本」边框色」「软元件(公共) 选项(公共) 选项

项目		内容				
记录数存储		当前发生、恢复的历史记录的合计数存储到字软元件中时选中此项。 选中后,点击 <u>软元件</u> 按钮,设置存储历史记录数的软元件。 (〔				
记录清除触发		 通过所设置的软元件的 OFF → ON,将已恢复的报警数据强制清除时选中此项。 选中后,点击 (软元件)按钮,设置进行历史记录清除触发的软元件。 (□ > 5.1节 软元件的设置) GOT 的历史记录清除触发用的软元件的监视周期与软元件(公共)选项卡中所设置的"监视周期"相同。 通过触摸开关(历史记录清除用开关)操作也可以进行报警数据的清除。 (□ > 8.8.5节 报警历史记录显示用触摸开关的说明) 				
往存储卡里保存*2		使用存储卡保存报警历史记录的内容时选中此项。 选中后,选择保存周期。 对于保存周期可以以1分钟为单位在最小1分钟、最大60分钟的范围内设置。 通过报警历史记录用触摸开关也可以进行至存储卡的保存。 ((
以 CSV 方式保存 *1		将存储卡中的报警数据以 CSV 文件格式保存时选中此项。 仅在上述"往存储卡里保存"被选中的情况下才可以选中此项。				
	驱动器名	显示保存目标的驱动器名。(保存目标固定为 "A:标准 CF 卡")				
	文件夹名*3	 设置保存 CSV 文件的文件夹的名称(最多 62 字符)。 可以使用半角英文数字字符及部分符号(# \$ % & '() + = @ [][^]_ { }? \)进行设置。 对默认的文件夹名可以按以下步骤进行更改: 1)选择[公共设置] → [系统环境]菜单。 2) 以 "系统设置"的"工程文件夹名"设置工程名 				
文件名		设置保存目标的文件名。 以 CSV 文件格式保存时:显示为 ALARMHST. CSV 不以 CSV 文件格式保存时:显示为 ALARMHST. DAT				

(转下页)

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

指示灯、开关

数值、文本显示

8

报警

8.8 报警记录显示 8.8.4 设置项目

」基本] 边框色 [软元件(公共) 选项 (公共) 选项					
项目	内容				
写入中通知软元件	设置将报警数据写入存储卡的过程中 0N 的软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)				
写入错误通知软元件 设置将报警数据写入存储卡失败时,通知出错的软元件。 「 3 5.1节软元件的设置) 即使错误被恢复后,写入错误通知软元件也不会自动 0FF,因此应由用户进行 0FF 操作。					
记录数超过最大值时删除最旧 记录	报警历史记录数为一定数以上(GT15:3072件; GT11:2048件)时,新指定的软元件条件成立的情况下,清除 最旧的报警历史记录,添加新的报警内容时选中此项。 (〔8.8.6节注意事项) 如果取消选中,当报警历史记录数为一定数时,即使发生了新的报警也不添加报警内容。				

*1~*3的详细内容请参阅下页。

*1 以 CSV 方式保存

 (1)保存内容 将报警数据按以下方式转换为CSV文件。
 可以通过个人计算机的表格计算软件等进行读取、显示。



(2) 保存内容的更新

将通过报警历史记录显示所采集的内容,以用户设置的周期(1~60分钟)覆盖到 CSV 文件中。 通过报警历史记录显示清除的报警,在 CSV 文件中也被清除。因此对于希望保存到 CSV 文件中的报 警,不要通过报警历史记录显示清除。

备注

清除了所有的报警历史记录时

通过触摸开关 全部删除 (FFB7n) 及 "记录清除触发",将报警的历史记录全部清除 的状态下保存到 CSV 文件中时,CSV 文件将变为空白状态。

	٨	В	С	D	1			A	A B	A B C
1	Number of Alarm History	2					1	1	1	1
2	Number of Recovery record	1					2	2	2	2
3	Number of Check record	2			\rightarrow	3	Ε	3	3	3
4	DATE	TIME	MESSAGE	RECOVERY		- 4				
5	2004-5-29	11:40:30	温度异常	11:50:30		5	I			
- 6	2004-5-29	11:31:30	保险丝出错			6	ì			

在没有报警历史记录的状态下保存到CSV文件中

什么也未保存。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开米

指示灯、

*2 保存的报警信息数据中有异常时

在存储卡中有异常以及保存的文件与存储卡内的文件不相同时,GOT的内部软元件(异常检测公共 信息:6S252.b0)将ON,不执行报警信息的保存。(数据的采集仍继续进行。) 如果执行报警信息的保存,将发生系统报警。

GS252.b0为 0N 时,应更换存储卡或确认存储卡内的数据。

GOT 的内部软元件(异常检测公共控制:GS452.b0)为 ON 时,可以将 GS452.b0 置于 OFF 后,重新进行文件保存。

关于 GOT 的内部软元件,请参阅以下内容:

[_____ 2.9.1 节 GOT 的内部软元件



*3 关于文件夹名

不能使用如下所示的文件夹名。

- •以 G1 开头的文件夹名
- •以.(点号)或者\开头的文件夹名
- •以.(点号)或者\结束的文件夹名
- •以.(1个点号)或..(2个点号)组成的文件夹名

备 注

对文件夹进行分级时

在设置"文件夹名"时,在文件夹名与文件夹名之间输入/。 (/ 也被作为1个字符计数。)

也可以通过脚本功能检测出 GS252.b0,显示重叠窗口(文件异常检测用)。

(设置示例)

"文件夹名": Project1/abc

Projec	t1
	abc

5 选项选项卡的内容

选中位于对话框下部的扩展功能时将显示本选项卡。

BR B	हरा र (3
*	[譯] 边槛色 软元件(公共) 進現(公共) [遵現]	
	¥\$\$#ŒΦ) ▶ 予	
_	扩展功能 17 选项 勘定 取曲	
「基本」」边框色」「软	元件(公共) 选项(公共) 选项	
项目	内容	
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为 "0"。 (5.8 节 安全功能)	

数值、文本显示

8

报警

8.8.5 报警历史记录显示用触摸开关的说明

报警历史记录显示用触摸开关可以从 GT Designer2 的库中读取后使用。 此外,可以由用户更改触摸开关上的文字及形状。

对触摸开关设置键代码后,可以由用户创建报警历史记录显示用的触摸开关。







*1的详细内容请参阅下页。

8 - 231

8

触摸开关	键代码	内容
报警内容的存储卡保存	FFBBH	将报警数据保存到存储卡中。 <u> 发生日期 时间 信息 恢复 确认</u> 04/06/01 16:51 温度异常 04/06/01 15:20 保险丝出错 04/06/01 14:25 润滑油出错 15:10 14:50 保存到存储卡中!
梯形图的显示	FFBCH	对报警软元件进行线圈检索后,通过梯形图监视画面显示。 (对所指定的软元件的梯形图进行自动检索并显示。) 04/06/01 15:20 保险丝出错 04/06/01 04/06/01 15:20 保险丝出错 04/06/01 14:25 润滑油出错 15:10 14:50

*1 关于用户报警的复位

通过触摸键将软元件的值置于 OFF 状态 / 复位值时,应在软元件(公共)选项卡中,将"复位"设置为"有效"。

★ 8.8.4节 3 软元件(公共)选项卡

②提示!

关于根据不同的显示状态执行不同动作的开关

根据显示状态的不同,光标的上移(FFB2H)/下移(FFB3H)动作也不一样。

- 光标处于未显示状态时,移动至前页 / 下页。
 (以1页为单位)
- 光标处于显示状态时,将光标进行上下移动。
 (以1行为单位)



(2) 触摸开关的设置方法 有关详细内容请参阅以下章节:

[] 6.2.8节 键代码开关的设置项目

概要

规格

8.8.6 注意事项

使用报警历史记录显示时的注意事项如下所示:

1 绘图相关注意事项

- (1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最大点数 报警历史记录最多只能配置(设置)1点。
- (2)使用的注释 报警历史记录显示使用基本注释中创建的注释。 不能使用注释组中创建的注释。
- (3)可设置的画面 报警历史记录显示只能被设置到基本画面中。
- (4)关于所设置的软元件 对于软元件点数的设置、软元件名的设置,对1个工程只能设置1个。 在多个画面中可以对每个对象设置报警历史记录显示功能,但所设置的软元件均为相同的软元件。
- (5) 在显示按键窗口的状态下不能显示注释窗口 应清除按键窗口后显示注释窗口。



- (6) 与其它的对象同时使用时
 - (a) 在设置了报警历史记录显示功能的画面中,不能设置以下的对象:
 - •数据列表显示功能
 - •设置了上 / 下滚动功能的报警列表 (用户报警)显示功能
 - (b)同时显示报警历史记录显示及报警列表显示时的注意事项 如果将报警列表(用户报警)用触摸开关设置到与报警列表显示不同的其它画面中,报警列表 (用户报警)用触摸开关有可能会对报警历史记录显示进行动作。
 - 例) 将报警列表(用户报警)用触摸开关设置到其它画面(重叠窗口2)中时



由于基本画面的优先顺序高,因此作为报警历史记录 显示的触摸开关动作。

- (7)发生时间、确认时间、恢复时间的显示
 通过 GOT 的时钟数据显示发生时间。
 关于管理 GOT 的时钟数据的时钟功能的注意事项及限制事项,请参阅以下内容:
 □ 2.5节关于时钟功能
- (8)关于光标显示行的文本显示
 在画面的图样前景色或者边框色选项卡的"底色"被设置为白色时,光标显示行的文本将不能显示。
 (文本色与光标色变为相同的颜色,文本成为无法看见之状态。)
 在希望显示光标显示行的文本时,应将画面的图样前景色或者边框色选项卡的"底色"设置为除白色以外的颜色。
- (9)关于报警历史记录的文件内容的新建时机 在打开报警历史记录的设置画面,通过 确定 按钮关闭后(与有无设置更改无关)下载工程数据 时,文件内的历史记录将被清除。(文件的内容将被新建。) 在希望保存所发生的报警的历史记录时,应通过 CSV 文件保存报警的历史记录,在执行上述操作之 前进行 CSV 文件的备份。

概要

规格

公共设置

对象设置的前期准备

对象的公共设置

开关

指示灯、

数值、文本显示

8

田、うちょう

9 第9章 部件 ő**f**el öL. ől-部件显示 9.1 仪表 R. ст**15** GT 部件显示是将所登录的部件及基本画面 / 窗口画面根据软元件的状态进行显示的功能。 备 注 关于部件显示中显示的部件 部件显示中所显示的部件有如下2种,需要预先对其进行登录。 条件→动作 (1)在 GT Designer2 中登录为部件的部件数据(登录部件) [₹ 4.2节 登录部件 (2)存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件 (BMP/JPEG 文件部件) [37 4.3节 将部件用的 BMP/JPEG 文件登录到存储卡中 可显示的部件的类型 类型 内容 备注 配方 显示登录为部件的图形。 例)可登录为部件的图形 • 对部件需要预先进行登录。 ·4.2节 登录部件 BC 部件 •4.3节 将部件用的 外部输入输出 BMP/JPEG 文件登录 到存储卡中 图形 文本 BMP/IPEG文件 将登录为部件的图形的颜色根据软元件的变化进行切换显示。 由于在1个部件中可以显示不同的图象,因此不需要登录多个部件,可以节约 GOT 的存 •不能使用 BMP/JPEG 格式的 储器空间。 部件。 白色 蓝色 红色 • 应将进行颜色切换的部分绘 记号 制为白色。 维护功能 •部件显示(固定)时不能切 换为多个颜色。 只能显示为1种颜色。 D100=0 D100=50 D100=100 在白色的部分进行显示颜色的切换。

基本画面

窗口画面

其它

脚本功能

使用示例





仅部件的白色部分变化

重叠使用多个部件显示

(部件显示(固定))

☆ 在基本选项卡(固定)中设置







9

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

在部件显示中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

(1) 仅与部件显示相关的功能 … 仅与部件显示相关。

1 辅助设置 (厂家 4.4节 进行辅助设置)

(1) 仅与部件显示相关的功能



2 GOT 内部软元件 (2 2 2.9.1 节 GOT 的内部软元件)

(1) 与部件显示以外也相关的功能



9.1.2 部件的显示方法

以下说明部件显示中部件的显示方法。

- 1 关于部件的切换方法
 - (1) 部件显示(位) 6 9.1.4节 部件显示(位)的设置项目) 部件显示(位) 是显示与位软元件的 0N/0FF 相对应的部件 / 基本画面 / 窗口画面的功能。



(2) 部件显示(字) 3 9.1.5节 部件显示(字)的设置项目) 部件显示(字) 是显示与字软元件的 0N/0FF 相对应的部件 / 基本画面 / 窗口画面的功能。



(3) 部件显示(固定) 9.1.6节 部件显示(固定)的设置项目) 部件显示(固定)是通过位软元件的上升沿/下降沿,显示部件/基本画面/窗口画面的功能。 虽然可显示的部件只有1种,但可以与其它的部件显示进行叠合显示。

部件显示A的部件





2 存储卡内的 BMP/ IPEG 文件部件的显示方法

通过将部件编号指定为 9001~9999,可以显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件。 将部件编号指定为 9001~9999 时,为了显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件,应按以下步骤进行设置。

(1) 使用存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件时 本方法是将部件编号指定为 9001 ~ 9999 时,显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的方法。

I 将作为部件显示的 BMP/JPEG 文件保存到存储卡中。

[→ 3 节 将部件用的 BMP/JPEG 文件登录到存储卡中

② 选中辅助设置的"部件显示/部件移动的图形部件里,使用存储卡里的图像文件",下载到 GOT 中。



(3) 在部件显示 / 部件移动中部件的显示条件(部件编号:9001~9999)成立时,显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件。

9

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

쇪 维护功值

其它

脚本功能

(2) 使用 GS450. b8 显示存储卡内的 BMP/ JPEG 文件部件时

本方法是在将部件编号指定为 9001~9999 时,将 GT Designer2 中登录的部件与存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件进行切换显示的方法。

部件编号	GS450.b8 为 0N 时	GS450. b8 为 0FF 时
9001~9999	显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件	显示 GT Designer2 中登录的部件

1 将作为部件显示的 BMP/JPEG 文件保存到存储卡中。

[_____4.3节 将部件用的 BMP/ JPEG 文件登录到存储卡中

2 将 GS450. b8 置于 ON。

- 3 在部件显示 / 部件移动中部件的显示条件 (部件编号:9001~9999) 成立时,显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件。
- (3) 显示示例 将下述的 BMP 文件部件存储到存储卡时的显示示例如下所示。



- 例) 在部件显示(字)中显示 BMP 文件部件 将部件编号 9001~9999 输入字软元件中时,将显示 BMP 文件部件。
 - •显示部件的字软元件 : D100





(1) 将部件编号指定为 9001~9999 以外时

即使进行了显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的设置,如果将部件编号指定为 9001~9999 以外时,将显示 GT Designer2 中登录的部件。

(2) 切换至相同部件编号的存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件时(仅在使用 GS450.b8时) 在显示部件编号 9001~9999的 GT Designer2 中登录的部件时,切换至相同部件编 号的存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的情况下,应通过以下步骤进行操作。

1 将 GS450. b8 置于 ON。

2) 将部件编号指定为0或者9000,将显示中的部件变为不显示。

3 指定所显示的存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的部件编号。

(3) GOT 的电源 ON 后,自动地将 GS450.b8 置于 ON 的示例 使用状态监视功能,电源 ON 后自动地将 GS450.b8 置于 ON 的示例如下所示。 使用 GS450.b8 时,希望从一开始显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的情况下将十 分方便。

在状态监视功能中进行如下设置:将 GOT 的内部软元件(常开的软元件:GS0.b4) 作为动作条件,在动作条件为 ON 时,将 "1"存储到 GS450.b8 中。 GOT 电源接通后,通过状态监视功能,将 "1"存储到 GS450.b8 中。

状态监视		Example 1
工程 画面		
条件 (1)	动作	
1 GSO. ЪO (ON中)	置位 GS450.b0	追加(A)
		编辑(2)
		复制(C)
		粘贴(2)
		删除(12)
条件监视周期 (• 通常 (0)	〇 周期(S): 1 📑	(秒)
 确	定 取消	

• 应在工程的状态监视中进行设置。

• 应设置在状态监视功能的第1行。 (GOT电源0N后立即在GS450.b8中存 储"1"。)*1

•应将条件监视周期设置为"通常"。

*1 GOT启动时的部件显示/部件移动的部件,有可能无法切换为BMP/JPEG文件部件。 (如果切换画面,部件将被切换。) 应考虑上述因素进行画面设计。

其它

9

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功值

3 关于部件编号

根据部件编号的不同,可显示的部件及动作也不一样。 各部件编号中可显示的部件如下所示:

<i>刘山</i> 仲 口	进行了显示 BMP/JPEG 文件	存储卡内的 部件的设置时	未进行显示 BMP/JPEG 文件	存储卡内的 部件的设置时
茚什细亏	在 GT Designer2中 已登录的部件	存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件	在 GT Designer2 中 已登录的部件	存储卡内的 BMP/JPEG文件部件
0	_*1	_*1	_*1	×
1~8999	0	×	0	×
9000	×	_*1	0	×
9001~9999	\times *2	0	0	×
10000~32767	0	×	0	×

○:可以显示 ×:不能显示 -:显示清除

*1 在部件移动(字)的"属性(通常)"中设置了"间接(软元件值)"时,部件将不能变为非显示状态。(保持 当前的显示。)

关于在部件移动(字)中使部件变为非显示的方法,请参阅部件移动(字)的"属性(通常)"。

(3 9.2.6节 1 基本选项卡(字))

*2 即使登录了在 GT Designer2 中已登录的部件,也不能显示 例)将GT Designer2中已登录的部件登录到部件编号 9213 中时

显示BMP/JPEG文件部件



进行了显示存储卡内的 BMP/JPEG文件部件的设置时

显示在GT Designer2中 已登录的部件(部件编号9123)

未进行显示存储卡内的 BMP/JPEG文件部件的设置时

9.1.3 配置及设置

1 执行以下任意一项操作:

• 点击 🖏 部件显示(位)/ 🖏 部件显示(字)/ 🖏 部件显示(固定)

•选择[对象]→[部件显示]→[位部件]/[字部件]/[固定部件]菜单

② 点击配置部件显示的位置后,部件显示的配置结束。 (配置后,通过鼠标右击及 ESC 键,解除配置模式。)

3 双击所配置的部件显示,显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。

提示!

关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备 注

关于部件配置时显示的部件图象

- (1) 显示部件时
 - 部件显示(位)时
 显示在 "ON/OFF 属性"中设置的状态的部件。
 (<u>「</u><u></u><u></u><u>」</u><u>基本</u><u></u>]选项卡 "ON/OFF 属性")
 - 部件显示(字)时
 显示在"预览编号"中设置的部件 No. 的部件。
 (一) 基本
 选项卡"预览编号")
- (2) 将基本画面、窗口画面作为部件显示时 显示表示显示位置的"X"符号。

9

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

1 基本选项卡(位)

设置每个 ON 时 / OFF 时显示的部件种类、部件 No.。

		部件显示(位) 🛛
		蓋本 选项 显示条件 对象脚本
		秋元仲(虫): 第0010 ▼ 秋元仲(型)
		○部件(2) ○记号(10): □ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		显示方式 (公開模式: ○ IOE Q) ○ 智換 Q) ○ 覆盖 Q) 定位: ○ 左上 Q) ○ 中心 Q)
		08/097篇性 08(g) 097 (g) 爾仲城。: 1 (生) 記号色(g): ツ 四婚 (g): 天
		分类 (1): 其地 マ 田居: 背面 マ
		職定 取消
	选项 显示条	件 】 对象脚本 、
	项目	内容
+th - 111.		设置所监视的软元件。
软兀忤		([5.1节 软元件的设置)
部件种类		选择进行部件显示的部件类型。
	部件	显示已登录的部件。
		根据软元件的变化,将已登录部件的白色部分切换为其它的显示颜。
		选择后,设置显示的"部件 NO."。
	记号	点击参照〕按钮后,可以确认所登录的部件的类型。
		关于可以用符号显示的部件,请参阅以下内容:
		(ビデ 4.2节 登录部件)
	基本画面	将所登录的基本画面作为部件显示。
	窗口画面	将所登录的窗口画面作为部件显示。

(转下页)



其它

基本	选项 显示条	件」 对象脚本
	项目	内容
	ON	点击后,设置 0N 时所显示的部件 / 基本画面 / 窗口画面。
	OFF	点击后,设置 OFF 时所显示的部件 / 基本画面 / 窗口画面。
		设置所显示的部件 / 基本画面 / 窗口画面编号。
	部件 No.	点击 [参照] 按钮后,可以确认所登录的部件 / 基本画面 / 窗口画面。
		将"部件 No."指定为 0 时, 消除部件。 希望仅在 ON 时显示部件 / 画面的情况下, 应将 OFF 时的"部件 No."指定为"0"。
ON/OFF 属性) 7 日 左	在"部件种类"中选择"记号"时,选择以何种颜色切换部件的白色部分。
//-N _L	记号色	(〔 夏 〔 基本〕 选项卡 "部件种类")
	闪烁	选择部件的闪烁方法: 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))
图层		 未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (2.6节叠合设置)

2 选项选项卡(位)

设置安全等级、偏置。

选中位于对话框下部的"扩展功能"后将显示本选项卡。

基本 选项	显示条件	+ 対象脚本		
安全等级 ⑤	0	3		
▼ 消費 ②:	D50	_	▼ 軟元件(V)	1
首展功能				
扩展功能 ☞ 选项(安全	2/病童)	マ 星示条件	2	解本

」 基本 选项 显	示条件」 对象脚本
项目	内容
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔
偏置	 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔

9

部件

其它

维护功能

3 显示条件选项卡(位)

设置对象的显示条件。

选中位于对话框下部的"扩展功能"后将显示本选项卡。 关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

[_____ 5.5节显示条件、动作条件的设置

部件显示(位)	1
基本 选项 显示条件 对象解本	
■穀类型(金): 花田 💌 📑 (沙)	
秋元件 @): □100 ▼ 軟元件 @)	
秋元件宿園 数据长度: ○ 16位(1) ○ 32位(2)	
数据页型 (D): 有拼号2.18 ● 范围: -32766 < \$100 < 32767 范围 (D)	
多位制度 位数 (2): (2)	
□ 初始显示(Q) □ 显示(双桥(Q))	
扩展功能	
☞ 速項 (安全/編置) 戸 显示条件 戸 脚本	
确定 取消	

基本 选项 显示条件 对象脚本

	项目	内容
触发类型		 选择对象的显示条件。 选择"周期"时,将周期(1~3600秒)以1秒为单位进行设置。 ・通常 ・ON中 ・OFF中 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・范围 ・多位触发
软元件		指定设置为显示条件的软元件。
th - 14		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为触发的字软元件中设置以下项目。 ([
软元件 范围	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
	数据类型	选择字软元件的数据类型(有符号 BIN/无符号 BIN/实数)。 只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置实数。
	范围	点击 [范围] 按钮,设置字软元件的范围的条件式。
多位触发	位数	将"触发类型"选择为"多位触发"时,设置作为显示条件的位软元件的个数(2~8)。 (] ⑦ _ <u>显示条件</u> 选项卡"触发类型") 设置后,点击 [] 逻置] 按钮,设置位软元件及成立条件。
初始显示		在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论显示条件是否成立,仅在初次画面切换时显示对象的情况下,选中此项。
显示保持		在"触发类型"中选择了"ON中"、"OFF中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的显示时选中此项。 (〔

4 对象脚本选项卡(位)

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[] 16.3.6节 [(2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

PTT SEAK (TV.)			
基本 选项	显示条件 对象脚本		
☑ 使用对象解4	0		
脚本用户ID(5):	1		
数据供型(4):	无符号11816	¥	
触发类型 (D):	084	• 1	
触发软光件:	20000	▼ 軟元件(0)	
解本研究: if([*:TMP0])0	1		
<pre>###EUE: if([*:THF0])0 {*:GD0=[* else[else] {*:GD0]=0; }</pre>)[TWPO];		
)[INFO];	▶ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	
本田定 : ff((::THF0])の (::G00](*)] alas((::G00]*0] お*展功能)[INFO];	▲ 「「「「」」 「」」 「」」	

(1) 对象的设置与对象属性的对应 在对象属性中可以读取 / 更改 (写入) 对象的设置。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

○ : 可以对对象属性执行 ×:不能对对象属性执行

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
	_	active	0	1)
_		X	0	4)
		у	0	4)
1 基本	绘图模式	draw_mode	0	3)
	部件 No.	part_no	0	3)
	记号色	mark_color	0	3)
	闪烁	blink	0	3)
2 选项	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3] 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

9

仪表 *

条件→动作

维护功能

脚本功能

其它

1 基本选项卡(字)

设置与字软元件值对应显示的部件种类、部件 No.。

1.000	7505000E ac/108111 903636346
代元件(L): D1	100 軟元件(0)
部件种页 (• 部件(t))	○ 記号 御: 1 🚔 📃 💌 惑無 ⑪
○ 基本画面(3)	5) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1
显示方式 绘图模式: 定位:	○ XOR ○ 替换(6) ○ 覆盖 ○ 左上(2) ○ (平位(2))
風性(通常)	
○ 间接 (軟元)	伸圍)(()
⑦ 部件No. (8)): 「二〇二」 「三〇二」 「三〇二」 「三〇二」
○记号色(□):	
○保持の	闪烁 00: 无 <u></u>
現況編号 (A):	1 》题题
)英 (C) 英6	其他 💌 翹层: 背面 💌

基本」 选项 「范围设置] 显示条件] 数据运算] 对象脚本				
项目		内容		
软元件		设置所监视的软元件。(〔 5.1节 软元件的设置) 软元件的数据类型在默认的情况下被设置为"有符号 BIN(作为有符号二进制值处理)。 在更改软元件的数据类型时,应在选项选项卡的"数据类型"中进行。 (〔 <u> 选项</u> 选项卡"数据类型")		
部件种类		选择进行部件显示的部件类型。		
	部件	显示已登录的部件。		
	记号	根据软元件的变化,将已登录部件的白色部分切换为其它的显示颜色后显示。 选择后,设置显示的"部件 NO."。 点击 [参照] 按钮后,可以确认所登录的部件的类型。 关于可以用符号显示的部件,请参阅以下内容: (〔4.2节 登录部件)		
	基本画面	将所登录的基本画面作为部件显示。		
	窗口画面	将所登录的窗口画面作为部件显示。		

(转下页)



9 - 17

其它

脚本功能

基本 」 选项 」范围设置] 显示条件] 数据运算] 对象脚本

	项目			
属性 (通常)*1		设置部件的显示属性。 选择了"间接(软元件值)"以外时,根据状态(范围设置选项卡)设置至多个部件的切换。		
		间接(软元件值) :显示与字软元件值对应的部件/基本画面/窗口画面 No.。 将字软元件的值设为 "0"时,清除部件。		
		部件 No. :指定并显示所登录的部件 / 基本画面 / 窗口画面时选择此项。 点击 <u>参照</u> 按钮后,可以确认所登录的部件 / 基本画面 / 窗口画面。 将"部件 No."指定为"0"时, 造除部件。		
		记号色 : 在 "部件种类"中选择 "记号"时,选择以何种颜色切换部件的白色部分。		
		保持 : 将当前显示的部件 / 基本画面 / 窗口画面的显示保持不变时选择此项。		
		选择部件的闪烁方法:		
	闪烁	无 : 不闪烁。 低速 : 以 1 秒为间隔闪烁。 中速 : 以 0.5 秒为间隔闪烁。 高速 : 以 0.2 秒为间隔闪烁。		
预览编号		在 GT Designer 2 的画面上,显示所指定的部件 No. 的部件。		
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))		
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)		

*1 的详细内容请参阅下页。

*1 关于部件的切换方法

将"属性(通常)"的设置设置为"间接(软元件值)"以外时,有必要进行状态的设置(范围设置选项 卡)。

根据"属性(通常)"及状态的设置,部件的切换方法如下所示。

"属性(通常)"	状态的设置		
的种类	有	无	
"间接 (软元件值)"	根据状态中设置的条件,按以下方式显示: •条件成立时	根据需要设置状态。 根据所监视的软元件的值,对部件进行切换显示。	
	显示状态中设置的部件。 •条件不成立时 根据所监视的软元件的值,对部件进行切换显示。	根据除此以外的条件切换部件时,设置状态。	
"部件 No."	根据状态中设置的条件,按以下方式显示: •条件成立时	对状态务必进行设置。 如果未设置状态,将仅持续显示1种部件。 不能进行至其它部件的切换。	
"记号色"	显示状态中设置的部件。 •条件不成立时 显示"属性(通常)"中所设置的部件。		
	根据状态中设置的条件,按以下方式显示:	对状态务必进行设置。	
"保持"	条件成立时 显示状态中设置的部件。条件不成立时 保持状态中设置的部件的显示不变。	如果未设置状态,将什么也不显示。	

例) 将"属性(通常)"设置为"部件 No."时 在各选项卡中进行以下设置。



其它

9

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

2 选项选项卡(字)

设置监视软元件的数据类型、安全等级、偏置。 选中位于对话框下部的"扩展功能"后将显示本选项卡。

基本 选项	范围设置 显示条件	+ 数据运算	
数据供型(①):	有符号11816 .	•	
安全等级(3):	0		
₩ (資量 (2):	D200	▼ 軟元件(2)	

ぎ履功能 ▽ 造項(安全/	(調査) 17 花園设置	▽ 显示条件 ▽ 数据运	u ⊂ 944

选项 īā	围设置] 显示条件] 数据运算] 对象脚本		
项目	内容		
数据类型	选择所监视的软元件的数据类型。 有符号 BIN16 :将字软元件的值处理为有符号二进制值。 无符号 BIN16 :将字软元件的值处理为无符号二进制值。 BCD16 :将字软元件的值处理为 16 位 BCD (2 进制编码 10 进制数)值。 实数 :将字软元件的值处理为实数。(仅在 "数据长度"中选择 "32 位"时)		
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级(1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔		
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔		
3 范围设置选项卡(字)

进行根据软元件的状态更改属性的设置。 如果在对话框下部的"扩展功能"进行勾选,将显示本选项卡。 关于状态的详细内容,请参阅以下章节:

○ 5.4 节 状态的设置

		部件显示(字) 🔀
		基本 选项 范围设置 显示条件 数据运算
		住前 00 住后 00
		 ○ 位 (1): (1) (1) (1) (1) (1) ○ 字 (1): (1) (1) (1) ○ 字 (1): (1) (1) ○ (1) (1) (1) ○ (1) (1) (1) ○ (1) (1) (1) ○ (1) <li< th=""></li<>
本 [选项 范围	1 设置 」显示条件 」 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
犬态 *1		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置64个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为0)
	新建状态	创建新的状态。
	删除状态	
	A01124-17-C124	删际状态。
	往前/往后	删陈状态。 切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	往前/往后 向上/向下	· · ·
	往前 / 往后 向上 / 向下 选择状态	 一
	社前 / 往后 向上 / 向下 选择状态 软元件	· · ·

(转下页)

9

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

[基本] 选项 [范围设置] 显示条件] 数据运算] 对象脚本

	项目	内容	
状态*1	属性	选择部件的显示方法。 间接(软元件值) :显示与字软元件值对应的部件/基本画面/窗口画面。 将字软元件的值设为 "0"时,清除部件。 部件 No. :指定并显示所登录的部件/基本画面/窗口画面时选择此项。 选择后,设置所显示的部件/基本画面/窗口画面。 将 "部件 No."设置为 "0"时,清除部件。 记号色 :在 "部件种类"中选择 "记号"时,将部件的白色部分更改为其它的 下选中此项。 保持 :即使状态的条件成立,也维持当前的部件显示不变时选择此项。	颜色的情况
	闪烁	选择部件的闪烁方法: 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。	

*1的详细内容请参阅下页。

*1 关于状态

状态 3

通常 (状态 0)

- 超出了所设置的条件的显示 在超出了范围设置选项卡中设置的条件时,以基本选项卡中设置的显示属性显示。
- (2)条件重复时的显示条件重复时,编号小的状态将优先。
- 例) 监视软元件 :D100 数据显示类型 :有符号10进制数、16位长度 部件No.1 部件No.10 部件No.100 部件No.101 登录的部件 : ---- 0 1台 10台 100台以上 结束 重复设置时的 状态 No. 显示范围 显示部件 动作优选顺序 \$V<=0 No. 0 1 高 2 $1 \le V \le 100$ 间接 ţ 3 101<=\$V<=199 保持 通常 No. 101 低 (状态 0) * \$V 表示所监视的软元件的值。 监视软元件的值为0以下(\$V ≤ 0)时,不显示部件。 状态 1 监视软元件的值为 1~100 (1 ≤ \$V ≤ 100) 时,显示与监视软元件 的值相对应的部件。 atter of the second sec Ø . . 状态 2 100台以上 1台
 - 监视软元件的值为 101~199 (101 ≦ \$V ≦ 199) 时,不切换部件的 显示。

在状态 1~3 的条件以外的情况下,显示部件 No. 101。





9

部件

仪表

图、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

4 显示条件选项卡(字)

显示条件选项卡的设置内容与部件显示(位)的相同。 关于设置内容的细节,请参阅以下章节:

9.1.4节 部件显示(位)的设置项目

等件显示(字)	×
基本 违项 范围设置 显示条件 数据运算	
触发类型 (2): 花田 💌 💷 🔆 (10)	
軟元件 (Q): 1500 ■ 軟元件 (Q)	
款元件范围 数据长度: ○ 16位 (L) ○ 32位 (3)	
数据类型 (I): 有符号118 💌	
范围: -32768 < 1500 < 32767 范围(t)	
-多位時刻	
□ 初始显示 ① □ 显示保持 ②	
ず展功能 「マ 法項(安全/演費) マ 范围设置 マ 显示条件 マ 数据法算 □ 解本	
- 現定 - 取消	

5 数据运算选项卡(字)

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容:

5.6节数据运算功能

		新件显示 (字)
		基本 选项 范围设置 显示条件 数据运算
		位法算 「 算紙注理 (0): (* ASD (0) (* OR (3) (* 100) 項式 (0): (* 7777 ÷ 0023) 「 都位注理 (3): (* 左 (1) (* 右 (2)) 彩位数 (2): 1 ÷
		数据注葉 (元 仮) (St (秋元仲値) (2):
		職定 取消
基本	选项 范围设置] 显示条件] 数据运算] 对象脚本
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在 "模式"中,以 16 进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

9

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

6 对象脚本选项卡(字)

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[37 16.3.6节 1 (2)显示对象脚本的对象脚本选项卡

The second se	IN THE REPORT OF A DESCRIPTION OF A DESC	1
A REALIZED AND A	p	
脚车用户口(2):	1 3	
数据类型(b):	有符号11816	*
触发类型(I):	08中	 (9)
触发软元件:	20000	▼ 軟元件 @)
脚本预况:		
]else[[w:600]=0: }	aroj.	
<pre>lelse([w:600]=0; }</pre>	mog;	
]else([w:600]=0;]	mog;	₩ 示明相 ()

(1) 对象的设置与对象属性的对应

可以在对象属性中进行对象的设置的读取 / 更改(写入)。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

○ :可以对对象属性执行 × :不能对对象属性执行

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置	对话框		对象属性	
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
-	-	х	0	4)
		у	0	4)
	绘图模式	draw_mode	0	3)
7	部件 No.	part_no	0	3)
	记号色	mark_color	0	3)
	闪烁	blink	0	3)
2 选项	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5)表示对象属性的画面反映时机。关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3] 16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

1 基本选项卡(固定)

通过直接指定设置所显示的部件 / 基本画面 / 窗口画面。

		部件显示(固定)	×
		基本 选项 对象脚本	1
		部件种类 (*)部件(2) (*): デー デー 参照(2) (*) 基本画面(2) (*) 留口画面(2)	
		显示方式 绘图模式: C XOR (2) C 覆盖 (2) 定位: C 左上 (2) C 中心 (2)	
		黒性 部件No. (20): 1. <u>⇒</u> <u>参照(20)</u> . 記号色. (闪烁(20): 无 ▼	E.T.
		显示条件 触发类型: ○ 上升沿 ① ○ 下降沿 ④ 软元件 ④: X0001 ▼ 数元件 ④	Ť
		分类(①): 其他 ▼ 图层(Δ): 背面 ▼	
		▲ 20-30 (文主/)編員) (▼)編44 确定 取消	
赴本 」 选	项 7 对象	え脚本	
项目		内容	
部件种类	边		
部件	E	一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	
	ж		
	送	择后,设置显示的"部件 No."。	
记号	Ę	(击 参照] 按钮后,可以确认所登录的部件的类型。	
	Э	于可进行符号显示的部件,请参阅以下内容:	
	(→ 4.2节登录部件)	
基本面	画面 将	所登录的基本画面作为部件显示。	

(转下页)

9

部件

图、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

基本	选项 万	付象脚本
	项目	内容
		选择切换部件时的显示方法。 XOR :将部件 / 基本画面 / 窗口画面进行 XOR 合成后重叠显示在图形及其它的部件显示的上面。 显示条件不成立时,清除部件 / 基本画面 / 窗口画面。 关于重叠的颜色对应的 XOR 合成的组合,请参阅以下内容: (〔
	绘图模式	显示条件成立时 (M100:0FF→0N) 显示条件不成立时 (M100:0FF→0N) (M100:0N→0FF)
显示方式		 要为黄色 (白色) 将图形+部件No.1的颜色进行XOR合成 覆盖:将部件/基本画面/窗口画面重叠显示在图形及其它部件显示的上面。 即使显示条件不成立,也保持部件/基本画面/窗口画面的显示。 例)显示条件:M100上升沿时
		显示条件成立时 (M100:0FF→0N)
	定位	 选择部件 / 基本画面 / 窗口画面的显示位置的基准。 左上 : 以部件 / 基本画面 / 窗口画面的左上方为基准设置显示位置。 中心 : 以部件 / 基本画面 / 窗口画面的中心为基准设置显示位置。 左上 中心 反置的显示位置 反置的显示位置
属性		设置部件的显示属性。 部件 No. :显示所登录的部件 / 基本画面 / 窗口画面时选择此项。 选择后,设置所显示的部件 / 基本画面 / 窗口画面 No.。 记号色 :在"部件种类"中将所登录的部件选择为"记号"时,选择以何种颜色切换部件的白色 部分。 (〔
	闪烁	选择部件的闪烁方法: 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。

(转下页)

基本	」 选项)	付象脚本	
	项目	内容	
显示条件	触发类型	选择以何种动作条件显示对象。 ([
	软元件	点击 [软元件] 按钮,指定设置为显示条件的软元件。 ([5.1节 软元件的设置)	1
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))	
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	1

条件→动作

12

脚本功能

其它

2 选项选项卡(固定)

选项选项卡的设置内容与部件显示(位)的相同。 关于设置内容的详细情况,请参阅以下章节:

▶ 9.1.4节 部件显示(位)的设置项目

部件显示(固定)	
基本 选项	対象脚本	
安全等级 (3):	0	
☑ 偏置(E):	1500 東北市(火)	
扩展功能		
▲ 22州 (K王)	ALE A REAL	
	確定 取消	

3 对象脚本选项卡(固定)

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

「子 16.3.6节	1 (2)	显示对象脚本的对象脚本选项卡
------------	-------	----------------

本 透現 7	目線,脚本	
☞ 使用对象脚本	W	
脚本用户ID(5)	1 -	
散発英型(4)	无符号DINIG	1
触发类型(①):	084	
触发软元件:	10000] 软元件(@)
脚本预览		
if([w:TMP0])0) [w:GD0]=[w]alse{ [w:GB0]=0;]	(.THFO]:	4
if([v:THP0]00) [v:G00]=[v]alse[[v:G00]=0;]	(.TRF0).	
if((*:THPO)00) (* GBO)=(* [* GBO]=0; [* GBO]=0;]	(.TRFO]:	(減太調報(双)
にて(1+:THFU)20) (4:000)=[v (4:000)=[v (4:000)=0; (4:0)	(.TRIFO]:	[柳文()()())

(1) 对象的设置与对象属性的对应
 在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。
 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

○ :可以对对象属性执行 × :不能对对象属性执行

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对迁框		对象属性		
选项卡名称 设置项目		属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
-	_	X	0	4)
		у	0	4)
1 基本	绘图模式	draw_mode	0	3)
	部件 No.	part_no	0	3)
	记号色	mark_color	0	3)
	闪烁	blink	0	3)
2 选项	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3] 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

9.1 部件显示 9.1.6 部件显示(固定)的设置项目

9 - 31

9

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

9.1.7 注意事项

使用部件显示功能时的注意事项如下所示:

1 绘图相关注意事项

- (1) 1个画面中可配置(设置)的对象的最大点数 最多可配置(设置)1000点的部件显示。
- (2) 部件登录时的注意事项 关于部件登录时的注意事项请参阅以下内容。
 - (a) 使用登录部件时

▶ 4.2节登录部件

(b) 使用 BMP/JPEG 文件部件时

↓ 4.3节 将部件用的 BMP/JPEG 文件登录到存储卡中

- (3) 设置 XOR 合成的部件显示时的注意事项
 - (a) 图形与 XOR 合成时 应设置为背面图层。
 - (b) 将多个部件显示叠合进行 XOR 合成时
 - •只有部件显示(固定)才可以进行部件显示的叠合。
 - •应将 XOR 合成的部件显示全部设置在同一个图层上。
 - •设置为前面图层时,未与部件重叠的部分将与画面的"透明色"进行 XOR 合成。
 - (c) 对包含有文字的部件进行 XOR 合成时 在显示部件中如果包含有将文本类型设置为"粗体"、"阴影"、"雕刻"的对象时,部件显示 时有可能发生文字欠缺、文本色不能正常显示的现象。

(4) 关于部件显示 / 部件移动中的设置

在设置显示位置时,应注意不要让 BMP/JPEG 文件部件的某一部分超出画面范围。 应在 GT Designer2 的预览显示中确认显示位置。

(a) GOT 中登录的 BMP/ JPEG 文件部件



(b) 存储卡中登录的 BMP/JPEG 文件部件 仅显示可以显示的部分。



在 GT Designer2 的预览中可以确认 XOR 合成的显示结果。 关于图层的详细情况请参阅以下章节:

[_____] 2.6.1节 使用图层的叠合

(5) 部件与其它的对象重叠时的注意事项 在设置时应避免将部件显示与其它对象重叠。 如果重叠,重叠的对象有可能无法正常显示。 在这种情况下,应将部件显示与其它的对象分别设置在不同的图层上。

如下所示,在与部件的显示区域重叠时也会发生相同的现象,应加以注意。



9 - 33

9

仪表

图,

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

- (6) 将部件种类指定为画面,将显示方式指定为 XOR 时的注意事项
 - (a) 部件显示(位)/(字)中,将部件种类指定为基本画面/窗口画面,将显示方式指定为 XOR 时,清除显示的部件后显示新的画面。
 - (b) 清除的区域为,从部件显示的绘制点(画面(中心,左上))开始的相当于基本/窗口画面的区域。
 - (c)清除的基本 /。窗口画面区域中包含有对象时,对象也被清除。 在不希望清除对象时,应将部件种类的指定由画面更改为部件,将位置调整为不与对象发生重叠,或者在保持指定画面不变的状况下将显示方式更改为覆盖。 但是,由于残留有前一次显示的部件,在覆盖时有必要将部件的大小设为相同。
 - (d) 在显示的基本画面 / 窗口画面中,如果包含有文本类型被设置为"粗体"、"阴影"、"雕刻" 的对象时,部件显示时有可能发生文字欠缺、文本色不能正常显示的现象。
- 2 使用时的注意事项
 - (1)关于部件的清除
 希望清除部件时,应使用"部件种类"的"部件"、"记号"。
 在使用了"部件种类"的"基本画面"、"窗口画面"时,即使将部件指定为"0",部件也不能被
 清除。(切换至其它的画面后,再次显示时将被清除。)

(基本 选项卡 "部件种类")

- (2) 读取 BMP/JPEG 文件时的时间 在读取文件的过程中,监视画面将停止。
- (3) BMP/JPEG 文件部件只显示了一部分时 阶段性地显示文件时,如果中途发生了错误,有可能发生图象只显示了一部分的现象。 此时,应再次进行部件显示,或者检查确认 BMP/JPEG 文件有无错误。
- (4) 显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件时的注意事项 在显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的状态下,不要将存储卡从 GOT 上拔下。
- (5) 停止使用存储卡内的 BMP/JPEG 部件时 应执行以下任一操作:
 - •更改 GT Designer2 的辅助设置后,下载工程数据。
 - •将 GOT 的内部软元件 (GS450.b8) 置于 OFF。

不执行上述步骤而进行了拔出存储卡等的操作时,由于以下的原因有可能导致存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件仍保持显示状态。

GOT 中显示的 BMP/JPEG 文件部件被保存在 GOT 的内置存储器中。(保存的 BMP/JPEG 文件部件的数量为 1。)

如果持续地显示相同部件编号的 BMP/JPEG 文件部件,将显示 GOT 的内置存储器中保存的 BMP/JPEG 文件部件,GT Designer2 中登录的部件将无法显示。

(6) GT Designer2 的设置及 GS450. b8 的优先度 如果选中辅助设置的"部件显示/部件移动的图形部件中,使用存储卡里的图像文件",将与 GS450. b8 无关,显示存储卡内的 BMP/JPEG 部件。



9.2 部件移动



9

部件

仪表

R.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

部件移动是根据字软元件的值,更改部件的位置进行显示(移动显示)的功能。 可以在移动中切换所显示的部件。 部件移动时使用以下的2种软元件进行显示。

- 位置软元件
- 部件切换软元件

备注

:存储部件的移动目标的软元件 :是用来切换所显示的部件的种类的软元件

关于通过部件移动显示的部件

通过部件移动显示的部件有以下2种类型,有必要事先进行登录。

(1) GT Designer2 中登录为部件的部件数据(登录部件)

【 **→** 4.2节 登录部件

(2) 存储卡中存储的 BMP/JPEG 文件 (BMP/JPEG 文件部件)

类型	内容	备注
部件	显示登录为部件的图形。 例)可登录为部件的图形	 ・ 対部件需要预先进行登录。 ・4.2节登录部件 ・4.3节将部件用的 BMP/JPEG文件登录 到存储卡中
记号	 将登录为部件的图形的颜色根据软元件的变化进行切换显示。 由于在 1 个部件中可以显示不同的图象,因此不需要登录多个部件,可以节约 GOT 的存储器 空间。 白色 蓝色 红色 红色 在自色的部分进行显示颜色的切换。 	 不能使用 BMP/JPEG 格式的部件。 应将进行颜色切换的部分绘制为白色。 部件显示(固定)时不能切换为多个颜色。 只能显示为1种颜色。

1 可显示的部件的类型



在部件移动中,除本节中所说明的设置以外,还有其它相关设置。 应参考以下说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与部件移动相关的功能 … 仅与部件移动相关。
- (2) 与部件移动以外的功能也相关联的功能… 设置时,应确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项目。
- 1 辅助设置(┌____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 仅与部件移动相关的功能



2 GOT 内部软元件 (デア 2.9.1 节 GOT 的内部软元件)

(2) 与部件显示以外也相关的功能



1 关于部件的移动方法(通过位置软元件控制) 可以选择以下3种移动方法。

(1) 坐标

以点为单位的坐标显示部件。 将2点的字软元件的值分别指定为坐标的X轴/Y轴。 通过更改位置软元件的值,可以以点为单位更改显示位置。



	1)		2)		3)	
位置软元件(X轴坐标):D100	30	->	200	→	130	
位置软元件(Y轴坐标):D101	90	->	16	→	170	

(a) 关于基准坐标的位置

对于重叠窗口中显示的部件,是以重叠窗口的左上方作为坐标的基准。

例)对于重叠窗口



除上述以外(基本画面及叠加窗口等),是以显示的基本画面的左上方作为坐标的基准。 例)对于基本画面 例)对于画面调用及叠加窗口



坐标的基准		
(原点)		

其它

脚本功能

9

(2) 直线

在所设置的起点与终点之间将部件进行直线移动。

设置起点的最小值及终点的最大值,将位置软元件的值作为最小值、最大值的相对值显示部件。 《设置图象》 《移动图象》



(3) 点指定

在预先设置的显示位置(点)上显示部件。 登录由多个点连接的直线(部件移动路径)后进行点的设置。 在与位置软元件的值相同的点编号处显示部件。



以画面为单位设置部件移动路径, 1个画面中最多可设置 30条路径。 在多个部件移动中也可以使用部件移动路径。



关于轨迹显示

备 注

在各移动方法中,可以设置保留移动轨迹的轨迹显示。



2 关于部件的切换方法(通过部件切换软元件控制) 可以选择以下3种切换方法。

- 部件移动(位)
 9.2.5节部件移动(位)的设置项目)
 将2种部件切换显示。
 - (a) 通过位软元件的 ON/OFF 切换不同的部件。



(b) 通过位软元件的 ON/OFF 进行部件的显示 / 不显示。



- (2) 部件移动(字) (9.2.6节部件移动(字)的设置项目) 将3种以上的部件进行切换显示。
 - (a) 切换至与字软元件的值相同的部件 No. 的部件。



(b) 根据字软元件的值的范围及条件切换部件的种类。



9 - 39

9

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

3 部件的移动显示示例

使用位置软元件及部件切换软元件按以下方式进行部件的移动显示。



4 关于部件移动的设置顺序

设置部件移动的对象时,选择部件的切换方法,然后,选择部件的移动方法。

1 选择部件的切换方法

从菜单等中选择。(〔______9.2.4节 配置及设置) 设置了部件移动的对象后不能进行更改。

2 选择部件的移动方法

选择部件的切换方法后通过显示的对话框进行设置。 设置了部件移动的对象后也可以进行更改。

要点

通过"点指定"(<u>基本</u>)选项卡"移动种类")执行部件移动的移动方法时 在设置部件移动的对象之前,应先进行部件移动路径的设置。

(〔 3 9.2.3节 部件移动路径的设置(以画面为单位的公共设置))



5 存储卡内的 BMP/IPEG 文件部件的显示方法

可以通过将部件编号指定为 9001~9999,显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件。 将部件编号指定为 9001~9999 时,为了显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件,应按以下步骤进行设置。

(1) 使用存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件时 本方法是将部件编号指定为 9001~9999 时,显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的方法。

// 将作为部件显示的 BMP/JPEG 文件保存到存储卡中。

[₹ 4.3节 将部件用的 BMP/JPEG 文件登录到存储卡中

② 选中辅助设置的"部件显示 / 部件移动的图形部件里,使用存储卡里的图像文件",下载到 GOT 中。



③ 在部件显示 / 部件移动中部件的显示条件(部件编号:9001~9999)成立时,显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件。

其它

(1) 使用 GS450. b8 显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件时 本方法是在将部件编号指定为 9001~9999 时,将 GT Designer2 中登录的部件与存储卡内的 BMP/ JPEG 文件部件进行切换显示的方法。

部件编号	GS450.b8 为 ON 时	GS450. b8 为 0FF 时
9001~9999	显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件	显示 GT Designer2 中登录的部件

1 将作为部件显示的 BMP/JPEG 文件保存到存储卡中。

[_____4.3节 将部件用的 BMP/ JPEG 文件登录到存储卡中

2 将 GS450. b8 置于 ON。

- 3 在部件显示 / 部件移动中部件的显示条件 (部件编号:9001~9999) 成立时,显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件。
- (1) 显示示例

将下述的 BMP 文件部件存储到存储卡时的显示示例如下所示。



例) 在部件显示(字)中显示 BMP 文件部件
将部件编号 9001~9999 输入字软元件中时,将显示 BMP 文件部件。
•显示部件的字软元件:D100





(1) 将部件编号指定为 9001~9999 以外时

即使进行了显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的设置,如果将部件编号指定为 9001~9999 以外时,将显示 GT Designer2 中登录的部件。

(2) 切换至相同部件编号的存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件时(仅在使用 GS450.b8时) 在显示部件编号 9001~9999的 GT Designer2 中登录的部件时,切换至相同部件编 号的存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的情况下,应通过以下步骤进行操作。

/ 将 GS450. b8 置于 ON。

(2) 将部件编号指定为 0 或者 9000,将显示中的部件变为不显示。

3 指定所显示的存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的部件编号。

(3) GOT 的电源 ON 后,自动地将 GS450.b8 置于 ON 的示例 使用状态监视功能,电源 ON 后自动地将 GS450.b8 置于 ON 的示例如下所示。 使用 GS450.b8 时,希望从一开始显示存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件的情况下将十 分方便。

在状态监视功能中进行如下设置:将 GOT 的内部软元件(常开的软元件:GS0.b4) 作为动作条件,在动作条件为 ON 时,将 "1"存储到 GS450.b8 中。 GOT 电源接通后,通过状态监视功能,将 "1"存储到 GS450.b8 中。

状态监视		X	• 应在工程的状态监视中进行设	
工程 画面			置。	
条件 ①) 1 GS0.64 (0)(中)) 置位 GS1 条件监视周期 ④ 通常 ②) ● 周期	动作 50. b8 。 。 。 。 。 。	追加 (g) 編輯 (g) 复制 (g) 粘贴 (g) 删除 (g) 秒)	 • 应设置在状态监视功能的第1行。(GOT电源ON后立即在GS450.b8中存储"1"。)*1 • 应将条件监视周期设置为"通常"。 	Ĩ
确定	取消			

*1 GOT启动时的部件显示/部件移动的部件,有可能无法切换为BMP/JPEG文件部件。 (如果切换画面,部件将被切换。) 应考虑上述因素进行画面设计。

脚本功能

其它

9

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

6 关于部件编号

根据部件编号的不同,可显示的部件及动作也不一样。 各部件编号中可显示的部件如下所示:

治7/14/2 日	进行了显示 BMP/JPEG 文件	存储卡内的 部件的设置时	内的 未进行显示存储卡内的 均设置时 BMP/JPEG 文件部件的设置时		
茚件细亏	在 GT Designer2中 已登录的部件	存储卡内的 BMP/JPEG 文件部件	在 GT Designer2 中 已登录的部件	存储卡内的 BMP/JPEG文件部件	
0	_*1	_*1	_*1	×	
1~8999	0	×	0	×	
9000	×	_*1	0	×	
9001~9999	imes *2	0	0	×	
10000~32767	0	×	0	×	

○:可以显示 ×:不能显示 -:显示清除

*1 在部件移动(字)的"属性(通常)"中设置了"间接(软元件值)"时,部件将不能变为非显示状态。(保持 当前的显示。)

关于在部件移动(字)中使部件变为非显示的方法,请参阅部件移动(字)的"属性(通常)"。

(3 9.2.6节 1 基本选项卡(字))

*2 即使登录了在 GT Designer2 中已登录的部件,也不能显示 例)将GT Designer2中已登录的部件登录到部件编号 9213 中时

显示BMP/JPEG文件部件



进行了显示存储卡内的 BMP/JPEG文件部件的 设置时

显示在GT Designer2中已 登录的部件(部件编号9123)



未进行显示存储卡内的 BMP/JPEG文件部件的 设置时

通过"点指定"(_____选项卡"移动种类")执行部件的移动方法时,设置部件的显示位置的部 件移动路径。

在1个画面中最多可设置30条部件移动路径。



【】选择[对象]→[部件移动]→[部件移动路径]菜单。

② 显示部件移动路径对话框后,点击 确定 按钮进行以下的设置。

部件移动路径	
路径No.(R): 0 📫	
点数 (P): 5 📑	
「直线上放置(A)	
确定取消	

项目	内容
路径 No.	设置所创建的部件移动路径的路径 No. (0~29)。
点数	设置移动位置(部件的显示位置)的点数(1~100)。
直线上放置	将部件在直线上移动时,选中此项。 在进行直线上放置时,通过设置起点及终点,可以按"点数"中设置的点数自动地进行放置。 例)设置点数:5 1 2 3 4 5 ★**** 起点、终点 (自动放置2~4)

9

部件

仪表

R.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它



9.2.4 配置及设置

1 执行以下任意一项操作:

• 点击 🔜 部件移动 (位) / 🔜 部件移动 (字) / 🔜 部件移动 (固定)

•选择[对象]→[部件移动]→[位部件]/[字部件]/[固定部件]菜单

2 显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。

要点

更改部件移动的设置内容时

移动种类为"坐标"、"点指定"时,不能将部件移动配置到画面上。 (<u>基本</u>)选项卡"移动种类") 在更改所设置的部件移动的内容时,应按下述方法进行操作。

(1)通过数据一览表进行编辑 如果双击数据一览表中显示的部件移动,将显示设置对话框。



9

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

其它

1 基本选项卡(位)

设置部件的移动方法、ON 时 /OFF 时显示的部件。

	部件移动(位) 🔀
	基本 选项 显示条件 对象解本
	部件称类 部件切換就元件(G): [20000 ▼ 数元件(O)
	○ 部件(2) ○ 纪号(2): ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
	最所方式
	08/077至性
	08.00 077.00
	部件#4.(L): 1 二 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	彩动种类
	位置软元件: [2100 · 数元件 (2)
	新規回面 (D): 「元府号12316 ■ 移动方法: 「 金塚 (D)
	● 直线 Q) 泉大道 Q): 第2797 🚽 泉小道 Q) P 📑
	分类(2): 耳地 王 昭居: 宮園 王
	- 学展功能 □ 注項 □ 显示条件 □ 解本
	MR46
基本 选项 显示	冬件 动象脚本
项目	内容
	设直用米切换所显示的部件的软元件。
	设直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。
	设直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (〔5.1节软元件的设置)
	设直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (〔5.1节 软元件的设置)
部件切换软元件	设直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (〔5.1节软元件的设置) 例)
部件切换软元件	 设直用来切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (5.1节软元件的设置) M) X10:0N X10:0FF
部件切换软元件	 皮直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (「) 「」 5.1节 软元件的设置) 例) X10:0N X10:0FF
部件切换软元件	 设直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (「」」」 5.1节 软元件的设置) Ø) X10:0N X10:0FF X10:0FF
部件切换软元件	 设直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (「)
部件切换软元件	 役直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (こ) f.1 节 软元件的设置) M) X10:0N X10:0N X10:0N X10:0F Local Accal Local Local Local
部件切换软元件	 皮直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。
部件切换软元件	 皮直用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (」 「 5.1 节 软元件的设置) M) X10:0N X10:0FF <u>」 」 」 </u>
部件切换软元件	 按直用来切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (□) (□)
部件切换软元件	设置用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 () 5.1节软元件的设置) 例) X10:0N X10:0F 显示部件No.1 基示部件No.1
部件切换软元件 部件种类	 按直用来切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 ()
部件切换软元件 部件种类	 设宜用米切换所显示的部件的软元件。 可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。 (L) 5.1节软元件的设置) 例) X10:0N X10:0FF 通 显示部件No.1 基示部件No.10 选择进行移动显示的部件的种类。 部件 :显示所登录的部件。 记号 :将部件的白色部分根据部件切换软元件的变化切换为其它的显示颜色显示。 选择后,设置作为记号显示的"部件 No."。 点击 [参照] 按钮后,可以确认所登录的部件的类型。 关于可进行符号显示的部件,请参阅以下内容:

(转下页)





脚本功能 9 其它

基本	选项	显示条件	对象脚本	

	项目	内容
	ON	点击后,设置 ON 时所显示的部件。
	OFF	点击后,设置 0FF 时所显示的部件。
ON/OFF 属性	部件 No.	设置所显示的部件编号。 点击
	闪烁	选择部件的闪烁方法: 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。
	记号色	在 "部件种类"中选择 "记号"时,选择以何种颜色切换部件的白色部分。
移动种类 *1 位置 数据:	移动方法	选择部件的移动方法。 坐标 : 将 2 点的字软元件的值作为 X 轴 /Y 轴的坐标,对部件进行移动显示时选择此项。 选择后,设置存储坐标位置的软元件。 从所设置的软元件开始连续地以 2 点进行 X 轴、Y 轴坐标存储用的设置。(直接设 置的软元件作为 X 轴坐标存储使用) (〔
	12 (1) (1)	直线 *2 : 在指定了起点及终点的直线上,对部件进行移动显示时选择此项。 选择后,设置最小值作为起点,设置最大值作为终点。 点指定 : 在预先设置的显示位置(点)处显示部件时选择此项。 选择后,设置对部件进行移动显示的部件移动路径的路径 No.(0~29)。 应在画面上预先设置部件移动路径。 (〔9.2.3节 部件移动路径的设置(以画面为单位的公共设置))
	位置软元件	选择"移动方法"后,设置存储部件的移动目标的位置软元件。 (〔5.1节 软元件的设置) 根据"移动方法"的不同,设置内容也有所不同。 坐标 :设置存储 X 轴、Y 轴的值软元件。 从所设置的软元件开始连续地以 2 点进行 X 轴、Y 轴坐标存储用的设置。(直接设 置的软元件作为 X 轴坐标存储使用) 直线 :设置存储起点、终点的相对值的软元件。 点指定 :设置存储显示位置(点)的软元件。
	数据类型	在 "移动方法"中选择 "直线"时,选择字软元件的数据类型(有符号 BIN16/无符号 BIN16)。(选择 "坐标"、"点指定"时固定为无符号 BIN16)
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)

*1、*2的详细内容请参阅下页。

*1 移动种类

选择部件移动时的移动类型。 关于部件移动类型的细节,请参阅以下内容:

9.2.2节 1 关于部件的移动方法(通过位置软元件控制)

*2 直线

将"移动方法"选择为"直线"时,设置部件移动范围的直线。 在设置对话框中设置后,进行以下操作:

1 在绘图画面中用鼠标点击始点位置。





2 移动光标,在终点位置点击后,作为部件移动范围的直线将被设置。



2 选项选项卡(位)

设置安全等级、偏置。

选中位于对话框下部的"扩展功能"后将显示本选项卡。

基本 选项 显分	条件 対象調本		
安全等征(5): 0	-		
- 病豊の:		▼ 軟売件(0)	
**夏75.89			

」 基本 选项 显	示条件」
项目	内容
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)

3 显示条件选项卡(位) 设置对象的显示条件。 选中位于对话框下部的"扩展功能"后将显示本选项卡。 关于显示条件的详细内容,请参阅以下章节:

[_____ 5.5节 显示条件、动作条件的设置

基本 选项	显示条件 对象解本		
触发类型(5):	758 ×	(B)	
軟元件 (Q):	[D200	▼ 軟元件(0)	
款元件范围 数据长度:	 ● 16⊈ () ○ 32₫ () 	ນ	
教務典型(1)	有符号318 ▼		
范围	32768 < 3200 < 32767	范围(2)	1
(空歌 @):			
	- accending		

基本	[基本] 选项 显示条件 对象脚本			
	项目	内容		
触发类型		 选择对象的显示条件。 选择"周期"时,将周期(1~3600秒)以1秒为单位进行设置。 ・通常 • ON 中 • OFF 中 • 上升沿 • 下降沿 • 周期 • 范围 • 多位触发 		
软元件	件 指定设置为显示条件的软元件。			
		将"触发类型"选择为"范围"时,在设置为显示条件的字软元件中设置以下项目。		
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。		
范围	数据类型	选择字软元件的数据类型(有符号 BIN/无符号 BIN/实数)。 只有在"数据长度"中选择了"32位"时才可以设置实数。		
	范围 点击 范围 按钮,设置字软元件的范围的条件式。			
多位触发	位数	将"触发类型"选择为"多位触发"时,设置作为显示条件的位软元件的个数(2~8)。 设置后,点击 [设置] 按钮,设置位软元件及成立条件。 (〔选项卡"触发类型")		
初始显示		在"触发类型"中选择了"上升沿"、"下降沿"的情况下,无论显示条件是否成立,仅在初次画面切换时显示对象的情况下,选中此项。 (〔		
显示保持		在"触发类型"中选择了"ON中"、"OFF中"的情况下,在显示条件不成立时,保持对象的显示时选中此项。 (〔〕显示条件选项卡"触发类型") 未选中时,如果显示条件不成立,对象将被清除。		

9 - 53

9

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

4 对象脚本选项卡(位)

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[3] 16.3.6节 [1] (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

时显示(位)		
基本 选项 』	宗条件 对象解本	
☑ 使用对象脚本(v	
脚本用户ID(E):	1	
数据类型(A):	无符号DIN16	*
触发类型(T):	080	 1 (b)
触发软元件:	20000	▼ 軟元件 @)
脚本顶宽:	,	
,		脚本编辑(Q)
お展功能 □ □ 注意(安全/値)	b) C 22264	豆根木
re have occur into	L/ IN ALCORET	1. 1000

(1) 对象的设置与对象属性的对应
 在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。
 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

○ :可以对对象属性执行× :不能对对象属性执行

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
_	-	х	0	4)
		у	0	4)
	部件 No.	part_no	0	3)
1 基本	闪烁	blink	0	3)
	记号色	mark_color	0	3)
2 选项	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5)表示对象属性的画面反映时机。
 关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:
 (2)(a) 画面反映的时机

9-54 *9.2 部件移动 9.2.5 部件移动(位)的设置项目*

1 基本选项卡(字)

设置根据部件的移动方法、字软元件的值显示的部件种类、部件 No.。

	部件移动(字) X		
	其近歌戏 中永元星 置份愿的 一页的		
	部件物理 部件の執行に伴(A): [2100 王 教行に伴(2)		
	(部件の) (記号の): (三) (1000)		
	2017/35x (1983) (1983) (1983) 定位: (125) (110)		
	○ 税持 (2) 闪烁 (2): 元 ▼		
	位置状元件: 1000 <u>▼</u> 秋元件 (2)		
	新発向面 (D): 「光符号11316 ● 移动方法: 「 金都		
	○ 直线(1) 泉大笛(1): □2367 → 泉小笛(1): □ →		
	分页 (2): 耳也 ■ 即際: 青面 ■		
	扩展功能		
	100.02. (A)		
基本」选项 范围设	置」显示条件」数据运算 】 对象脚本		
项目	内容		
	设置用来切换所显示的部件的软元件。(5 3 5.1节 软元件的设置)		
	可以在部件移动显示中,切换所显示的部件。		
	软元件的数据类型被默认设置为"有符号 BIN16"(作为有符号二进制值处理)。		
	更以秋几件的数据突望时,定住远坝远坝下的 数据突望 甲进门探作。		
部件切换软元件			
	例)		
	例) D10:1 D10:2 D10:3		
	例) D10:1 D10:2 D10:3		
	例) D10:1 显示部件No.1 D10:2 D10:3 显示部件No.2 D10:3 显示部件No.3		
	 例) D10:1 D10:2 D10:3 D1		
	例) D10:1 D10:2 D10:3 显示部件No.1 显示部件No.2 显示部件No.3 选择进行移动显示的部件的种类。 离件 : 显示所登录的部件。		
	例) D10:1 D10:2 D10:3 显示部件No.1 显示部件No.2 显示部件No.3 选择进行移动显示的部件的种类。 a示部件No.3 部件 : 显示所登录的部件。 记号 : 将部件的白色部分根据部件切换软元件的变化切换为其它的显示颜色显示。 选择后 边置作为记号显示的"部件 No.7"		
部件种类	例) D10:1 D10:2 D10:3 显示部件No.1 显示部件No.2 显示部件No.3 选择进行移动显示的部件的种类。 部件 : 显示所登录的部件。 记号 : 将部件的白色部分根据部件切换软元件的变化切换为其它的显示颜色显示。 选择后,设置作为记号显示的"部件 No."。 占击 [客四] 按细后,可以确认所登录的部件的类型		
部件种类	例) D10:1 D10:2 D10:3 显示部件No.1 显示部件No.2 显示部件No.3 选择进行移动显示的部件的种类。 部件 : 显示所登录的部件。 记号 : 将部件的白色部分根据部件切换软元件的变化切换为其它的显示颜色显示。 选择后,设置作为记号显示的"部件 No."。 点击 逐照 按钮后,可以确认所登录的部件的类型。 关于可进行符号显示的部件,请参阅以下内容:		
部件种类	 例) D10:1 D10:2 D10:3 D10:4 D10:4 D10:5 D10:4 D1		

(转下页)

其它

9

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能



(转下页)
基本	选项 范围	围设置 显示条件 数据运算 对象脚本	9
	项目	内容	
		设置部件的显示属性。	
		选择了"间接(软元件值)"以外时,根据状态(范围设置选项卡)设置至多个部件的切换。	
		间接(软元件值) :显示与部件切换软元件的值对应的 "部件 No."。	部件
		部件切换软元件的值为 "0" 时(将存储卡内的 BMP/ JPEG 文件部件指定为 "0" 武老 "9000"时) 保持当前的显示	1(
		承望将部件清除时,应将范围设置洗项卡的 "范围"设置为 "\$V==0"、将 "属	
		性"设置为"部件 No.:0"。(〔二〕 范围设置选项卡)	
		例)	
			~ 秋
属性(通常	÷)*3		े स्र
			1 1
		显示部件编号100的部件 监视状元件值 	
		选择后,设置所显示的"部件 No."。	
		将"部件 No."设置为"0"时,清除部件。	
		记号色 :在"部件种类"中选择"记号"时,选择以何种颜色切换所登录的部件的白色部	动作
		分。	1
		(二3) <u>(基本)</u> 选项卡"部件种类")	*
		保持 : 将当前显示的部件的显示保持不变时选择此项	12
		选择部件的闪烁方法:	
	闪烁	无 : 个闪烁。 任语 · 以 1 秒为问愿闪烁	
	1 0 200	中速 : 以 0.5 秒为间隔闪烁。	
		高速 : 以 0.2 秒为间隔闪烁。	芁
		选择部件的移动方法。	副
		坐标 : 將 2 点的字软元件的值作为 X 轴 /Y 轴的坐标,对部件进行移动显示时选择此项。	13
		选择后,设置存储坐标位置的软元件。 从所设置的软元件开始连续抽以2 占进行 X 轴 V 轴松标左磋田的设置 (直接设	
		置的软元件作为 X 轴坐标存储使用)	
	76-1-2-21	(〔 5.1节 软元件的设置)	地子
	移动万法	直线 *2 : 在指定了起点及终点的直线上,对部件进行移动显示时选择此项。	く縄と
		选择后,设置最小值作为起点,设置最大值作为终点。	外音
		点指定 : 在预先设置的显示位置(点)处显示部件时选择此项。选择后,设置对部件进行 移动显示的部件移动路径 No. (0~29)	14
		应在画面上预先设置部件移动路径。	
移动种类 *1		(9.2.3节 部件移动路径的设置(以画面为单位的公共设置))	
· 1		选择"移动方法"后,设置存储部件的移动目标的位置软元件。	
		([功能
		根据"移动方法"的不同,设置内容也有所不同。	维护
	位置软元件	坐标 : 设置存储 X 轴、Y 轴的值软元件。	15
		从所设置的软元件开始连续地以 2 点进行 X 轴、Y 轴坐标存储用的设置。(直接设 署的软元件作为 X 轴从标存送使用)	
		直的私儿幵FA 和 迎坐你 好 陌 饮用 / 直线 :设置存储起点、终点的相对值的软元件。	
		点指定 :设置存储显示位置(点)的软元件。	
		在 "移动方法"中选择 "直线"时,选择字软元件的数据类型(有符号 BIN16/无符号 BIN16)。(选择 "坐	
	数据类型	标"、"点指定"时固定为无符号 BIN16)	₹ L
	*1, *2, *3	3的详细内容请参阅下页。	1.0

(转下页)

脚本功能

基本 」 选项 「范围设置」显示条件 」 数据运算 对象脚本

项目	内容
分类	对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔 GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))
图层	未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)

*1 移动种类

选择部件移动时的移动类型。

关于部件移动类型的细节,请参阅以下内容:

[_______9.2节 1 关于部件的移动方法(通过位置软元件控制)

*2 直线

将"移动方法"选择为"直线"时,设置部件移动范围的直线。 在设置对话框中设置后,进行以下操作:

1 在绘图画面中用鼠标点击始点位置。



2 移动光标,在终点位置点击后,作为部件移动范围的直线将被设置。



*3 关于部件的切换方法

将"属性(通常)"的设置设置为"间接(软元件值)"以外时,有必要进行状态的设置(范围设置选项 卡)。

根据"属性(通常)"及状态的设置,部件的切换方法如下所示。

"属性(通常	状态的设置				
)"的种类	有 有	无			
"间接 (软元件值)"	根据状态中设置的条件,按以下方式显示: •条件成立时 显示状态中设置的部件。 •条件不成立时 根据所监视的软元件的值,对部件进行切换显示。	根据需要设置状态。 根据所监视的软元件的值,对部件进行切换显示。 根据除此以外的条件切换部件时,设置状态。			
"部件 No."	根据状态中设置的条件,按以下方式显示: •条件成立时	对状态务必进行设置。 如果未设置状态,将仅持续显示1种部件。 不能进行至其它部件的切换。			
"记号色"	亚小扒念甲反直的部件。 •条件不成立时 显示"属性(通常)"中所设置的部件。				
"保持"	根据状态中设置的条件,按以下方式显示: •条件成立时 显示状态中设置的部件。 •条件不成立时 保持状态中设置的部件的显示不变。	对状态务必进行设置。 如果未设置状态,将什么也不显示。			

例)将"属性(通常)"设置为"部件 No."时 在各选项卡中进行以下设置。



9

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

 $9\ -\ 59$

2 选项选项卡(字)

设置监视软元件的数据类型、安全等级、偏置。 选中位于对话框下部的"扩展功能"后将显示本选项卡。

部件移动(字)	E
基本 选项	范围设置 显示条件 数据运算
)数据类型(Q):	有符号81N16 ▼
安全等値(2):	P ====
「 偏置 (2):	▼ 教苑律(2)
☞ 选项	□ 防御役置 □□ 显示条件 □□ 数据运算 □ 脚本
	確定 取消

[基本] 选项 「范	围设置〕显示条件〕数据运算〕 对象脚本
项目	内容
数据类型	选择所监视的软元件的数据类型。 有符号 BIN16 : 将字软元件的值处理为有符号二进制值。 无符号 BIN16 : 将字软元件的值处理为无符号二进制值。 BCD16 : 将字软元件的值处理为 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值。 本项目的设置内容不适用于以下的软元件: 位置软元件(〔
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)

3 范围设置选项卡(字) 进行根据软元件的状态更改属性的设置。 如果在对话框下部的"扩展功能"进行勾选,将显示本选项卡。 关于状态的详细内容,请参阅以下章节:

[_____ 5.4节 状态的设置

		部件移动(字) X
		基本 选项 范围设置 显示条件 数集运算
		(注前(2) (注前(2) 状态: ● 新建状态(2) 法界状态: (通常計0大态)
		で 位 ①: ▼ 第550年 ② 「 第 第550年 ③ 」 「 位 ①: ▼ 第 第550年 ③ 」 「 第 個 小校元井値級数類送前局的箇) 「 部 個 小校元井値級数類送前局的箇) 「 部 四 一 二 「 ○ 二 二 「 ○ 二 二 「 ○ 二 二 「 ○ 二 」 ○ 二 」 「 ○ 二 ○ ○ 二 ○ 「 ▼ 「 ○ 二 □ □ 二 □ 「 □ □ 二 ○ □ ○ ▼ 「 ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
		新展功能 「戸島垣 戸 屋小県内 戸 東原語前 戸 跡本 「 陳本 「 陳加 戸 東小園 戸 東小園 「 東小 「 東加 」
基本	选项 范围	设置 」显示条件 」数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
状态*1		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	创建新的状态。
	删除状态	删除状态。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
	选择状态	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	软元件	根据状态选择更改显示的条件。 位 :根据位软元件的 ON/OFF 状态更改显示时选中此项。 选中后,设置位软元件及软元件状态 (ON/OFF)。 (〔

(转下页)

脚本功能

其它

9

仪表 ×.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

	基本 选项	范围设置	」 显示条件 】 数携	居运算	对象脚本	1
--	-------	------	---------------------------	-----	------	---

	项目	内容
状态*1	属性	选择部件的显示方法。 间接(软元件值) : 显示与字软元件值对应的部件。 将字软元件的值设为 "0"时,保持当前的显示。 希望清除部件时,切换至其它的画面后,进行再显示。 部件 No. : 指定并显示所登录的部件。 选择后,设置所显示的部件 No.。 将 "部件 No."设置为 "0"时,清除部件。 记号色 : 在 "部件种类"中选择 "记号"时,将部件的白色部分更改为其它的颜色的情况 下选中此项。 (「」) 基本 选项卡 "部件种类") : 即使状态的条件成立,也维持当前的部件显示不变时选择此项。
	闪烁	选择部件的闪烁方法: 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。

*1 的详细内容请参阅下页。

<u>*1 关于状态</u>

- (1)超出了所设置的条件的显示在超出了范围设置选项卡中设置的条件时,以基本选项卡中设置的显示属性显示。
- (2) 条件重复时的显示 条件重复时,编号小的状态将优先。

例	 部件切割 数据显示 登录的計 	映软元件 :D100 示类型 :有符号 部件 : □	号 10 进制数、16 1 ···· 部件№. 10	位长度 ^{部件No. 11} 部件Nc	p. 12 1
重复动作	夏设置时的 乍优洗顺序	状态 No.	显示	示范围	显示部件
	高	1	MI	LO ON	No. 11
		2	1<=	=\$V<=9	间接
	↓ _	3	10)<=\$V	保持
	低	通常 (状态 0)			No. 12
					* \$V 表示部件切换软元件的值。
状态 1	M10 为 ON 时	显示部件 No. 11。			
状态 2	部件切换软; 元件的值相》	元件的值为 1~9(1 ≦ \$V ≦ 9) 时, 付应的部件。	显示与部件切换软		
状态 3	监视软元件日	的值为 10 以上 (10 ≦ \$V) 时,不1	切换部件的显示。		
通常 (状态 0)	在状态 1~3	的条件以外的情况下,显示部件 N	io. 12。		

9

9 - 63

脚本功能

4 显示条件选项卡(字)

显示条件选项卡的设置内容与部件移动(位)的相同。 关于设置内容的细节,请参阅以下章节:

[_____9.2.5节 部件移动(位)的设置项目

man 1 years	其記録選 和希示是 置乐園記	
触发类型 (G):	- 范囲 💌 主 🛞	
統元件 (1):	1200 💌 軟元件(Y)	
教元件范围 教授长度。	G salts (s) C solts (s)	
取業活用(1)	· Millery	
IS RD.	-32756 (1200 (32767) Billio (2)	
(2)R(0):	■ 一 後期 00	
	,	
□ 初始显示	(1) ■ 显示保持 (1)	

5 数据运算选项卡(字)

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容:

5.6节数据运算功能

工作 工作 工作 工作<		部作移动(字) 🛛 🗙
成項 内容 運送用 一次10 第852年 第852年 第852年 第852 第852年 第852年 第652年 大学学校会 第652年 大学校		基本 选项 范围设置 显示条件 [数据运算]
建本 选项 范围设置 显示条件 数据运算 政策 建本 选项 范围设置 显示条件 数据运算 对象脚本 大方印 小方印 <th></th> <th> 佐法戦 「 厚兼处理 @:</th>		佐法戦 「 厚兼处理 @:
工具協会 工具協会 工具協会 工具協会 工具協会 工具 基本 选项 范围设置 显示条件 数据运算 对象脚本 近日 内容 項目 内容 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在 "模式"中,以 16 进制数设置屏蔽处理的模式值 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑与或。 XOR : 执行逻辑与或。 基中后,选择移位方向,在 "移位数"中,设置要移位的量。 左 : 向左移位。 左 : 向左移位。 方面之移行之前的,在 "移行数		数据送算 「 元 但) 「 お (秋元仲值) ((): 」 」 「 」 」 \$\$ (秋元仲值) (*] 其他 (2): 」 道知式 (2)
项目 内容 位运算 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在 "模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑与。 VOR : 执行逻辑与。 道过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在 "移位数"中,设置要移位的量。 左 : 向左移位。	_ 基本] 选项] 范围设置	
 位运算 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值 AND :执行逻辑与。 OR :执行逻辑或。 XOR :执行逻辑异或。 XOR :执行逻辑异或。 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 	项目	内容
移位处理 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。	屏蔽处理	通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的 AND :执行逻辑与。 OR :执行逻辑或。 XOR :执行逻辑异或。
石 :	移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算 通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。	** 坦 运 效	

+→線 10 単位 + 小k 11 12

9

配方

其它

9 - 65

6 对象脚本选项卡(字)

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[3] 16.3.6节 1 (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

(件移动(字)		
基本 逸項 新	范围设置 是示条件 对象脚本	
☞ 使用对象解本(Φ	
解本用户ID(5):	1 2	
教務英型(3):	有符号31316	
触发类型(E):	(3) 🔆 I 👻 🕈	
触发软元件:	20000 東元件(0)	
脚本预览:		
,	解本编辑 (2)	
扩展功能 ☞ 洗項	マ 読服设置 マ 単本	
	確定 取消	

(1) 对象的设置与对象属性的对应
 可以在对象属性中进行对象的设置的读取 / 更改(写入)。
 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

○ :可以对对象属性执行 × :不能对对象属性执行

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
_	-	х	0	4)
		у	0	4)
1 基本	部件 No.	part_no	0	3)
	闪烁	blink	0	3)
	记号色	mark_color	0	3)
<i>2</i> 选项	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5)表示对象属性的画面反映时机。 关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3] 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

1 基本选项卡(固定)

通过直接指定部件的移动方法及显示的部件进行设置。

部件种类 (* 部件(近) 显示方式	11 March (21)	⊂ 489 co			
1000ml (X. 単位 田祥44、(X) 記号色(X)	• स्त्रण • च	1 1756 00		• 410	1 41
移动种类 位置软元件 (3) 影影完型 (3) 移动方法	 (元将号21316 (五将位) (二直成位) (二直成位) (二直接定位) 	2 2010 800-0/	秋元件 (g) [11111		F
分常(g)。 [其]) m#: (i	100 ;	3	

基本」选项 显示条件 对象脚本

项目		内容
部件种类	选择进行移动显 部件 记号	示的部件的类型。 :显示所登录的部件。 :以"记号色"中设置的颜色切换部件的白色部分后显示。



⁺ * 世 * 世 * 世

配方

外部输入输出

9

部件

图、仪表

维护功能



(转下页)

基本	选项 显示	条件 对象脚本
	项目	内容
		设置部件的显示属性。
属性		部件 No. :显示所登录的部件时选择此项。 选择后,设置所显示的部件 No.。 点击 参照 按钮后,可确认所登录的部件。
		记号色 :在"部件种类"中将所登录的部件选择为"记号"时,选择以何种颜色切换部件的白色 部分。 (〔选项卡"部件种类")
	闪烁	选择部件的闪烁方法: 无 : 不闪烁。 低速 : 以1秒为间隔闪烁。 中速 : 以0.5秒为间隔闪烁。 高速 : 以0.2秒为间隔闪烁。
移动种类 *1 发	移动方法	选择部件的移动种类。 坐标 : 将 2 点的字软元件的值作为 X 轴 / Y 轴的坐标,对部件进行移动显示时选择此项。 选择后,设置存储坐标位置的软元件。 从所设置的软元件开始连续地以 2 点进行 X 轴、Y 轴坐标存储用的设置。(直接设置的软元件作为 X 轴坐标存储使用) ①
	位置软元件	选择 "移动方法"后,设置存储部件的移动目标的位置软元件。 (() 了 5.1节 软元件的设置) 根据 "移动方法"的不同,设置内容也有所不同。 坐标 :设置存储 X 轴、Y 轴的值软元件。 从所设置的软元件开始连续地以 2 点进行 X 轴、Y 轴坐标存储用的设置。(直接设置的软元件作为 X 轴坐标存储使用) 直线 :设置存储起点、终点的相对值的软元件。 点指定 :设置存储显示位置(点)的软元件。
	数据类型	在 "移动方法"中选择 "直线"时,选择字软元件的数据类型(有符号 BIN16/无符号 BIN16)。(选择 "坐标"、"点指定"时固定为无符号 BIN16)
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔 ͡ ͡ GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成 批更改 (分类工作区))
图层		 未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (□ 3 2.6节 叠合设置)

*1、*2的详细内容请参阅下页。

9 - 69

其它

脚本功能

*1 移动种类

选择部件移动时的移动类型。 关于部件移动类型的细节,请参阅以下内容:

[3 9.2.2节 1 关于部件的移动方法 (通过位置软元件控制)

*2 直线

将"移动方法"选择为"直线"时,设置部件移动范围的直线。 在设置对话框中设置后,进行以下操作:

在绘图画面中用鼠标点击始点位置。



2 移动光标,在终点位置点击后,作为部件移动范围的直线将被设置。



2 选项选项卡(固定)

选项选项卡的设置内容与部件移动(位)的相同。 关于设置内容的详细情况,请参阅以下章节:

[_____9.2.5节 部件移动(位)的设置项目

部件移动(固定)	
基本 选项	本職者灯 特豪完显
安全等级(2):	
図 偏豊 (2):	2000 軟元件 00
扩展功能	
▼ 透現 (安全/1	戦策) マ 显示条件 マ 脚本
	現定 取消

3 显示条件选项卡(固定)
 显示条件选项卡的设置内容与部件移动(位)的相同。
 关于设置内容的详细情况,请参阅以下章节:

部件移动(固定)	X
基本 选项 显示条件 对象解本	
■「「「「「「「」」」 (1) (1)	
軟光件 @): 1000 ▼ 軟元件 @	
秋元件活動 勤振长度: 〒16位(1) ○ 32位(3) 勤振告約(7): 日20日まで、●	
Real (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	
(2款(3): 2	
「初始显示①」 「显示保持①	
- 17展功能 「 18項 (安全/論園) 「 - 星示条件 「 「 静木	
iitis: Rein	



9

4 对象脚本选项卡(固定)

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节:

[] 16.3.6节 [(2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

▲ (15次 (1) ▽ 使用対象解本 解本用户ID(5)			
数据共型(A)	元将号DING	*	
触发类型(1):	000		
林安秋节件	120000		
AREA A PROPERTY.		the second se	10 - 1
第4番目後 (f([*:THF0]>0) [* GD0]=[*:]=1;=[(mro).	21 33413	2
#4.50% (* (0.000)(* (00))(* (* (00))(* (* (00))(*) (* (00)(0))	filmen)		

(1) 对象的设置与对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 更改 (写入) 对象的设置。 在对象属性中可读取 / 写入的设置项目与对象的设置对话框的对应如下所示。

○:可以对对象属性执行 × : 不能对对象属性执行

- :是对象属性的对应项目,但在设置对话框中无此项目

设置对话框		对象属性			
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1	
		active	0	1)	
_	_	X	0	4)	
		у	0	4)	
	部件 No.	part_no	0	3)	
1 基本	闪烁	blink	0	3)	
	记号色	mark_color	0	3)	
2 选项	安全等级	security	0	4)	

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。 关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下章节:

[3] 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

9.2.8 注意事项

使用部件移动功能时的注意事项如下所示:



- (4) 部件与其它的对象重叠时的注意事项 在设置时应避免将部件的移动目标与其它对象重叠。 如果重叠,重叠的对象有可能无法正常显示。 在这种情况下,应将部件移动与其它的对象分别设置在不同的图层上。
 - "移动方法"为"点指定"时



2 使用时的注意事项

(1) 位置软元件中的存储值 位置软元件的存储值超出了允许显示范围(坐标位置、最大值[~]最小值的范围、点编号)时将不对 部件进行移动显示而保持上一次的显示内容。 9

仪表

R.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

田、うちょう

第10章 图表、仪表 \heartsuit 面板仪表显示 10.1 ст**15** |**ст]]** 是根据已设定的上限值、下限值对应的相对值,以仪表(针摆)显示字软元件值的功能。 D100=1000 D100=2000 D100=3000 10 10 10 **CHICKER** 0 0 -20 0 \perp_{20} -20 电流表 电流表 电流表 10.1.1 相关设定 按键窗口 辅助设置 系统信息 软元件 在面板仪表显示中,除本节中说明的内容外,还存在其它的相关设定。 请参阅以下的说明,根据需要进行设置。 (1) 与面板仪表显示以外的功能也相关的功能 … 设置时,请确认相关功能后进行设置。 关于相关功能,请参阅相关的设置项。 (1) 与面板仪表显示以外的功能也相关的功能 • 对象的重叠检查 对象重叠时,将在 GOT 中显示信息。 以工程为单位 以画面为单位 由于对象重叠时可能导致 GOT 中无法正常显示,应修正监视画面数据。 进行设置 进行设置 <u>зМ</u> 对象处于重叠状态 设置项目 0 K

10 - 1

其它

^{歩歳} 10

图表、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

• "检查 GOT 中是否有对象重叠"

面板仪表的设置方法 在以下 // ~ ③选项卡中设置面板仪表的基本功能。 下面以面板仪表为例说明设置面板仪表的大致步骤。







5.3.3节 对象的尺寸更改

10 - 3

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

1 基本选项卡

设置面板仪表的种类、显示方式(上下限值、显示框)。

间板仪表
基本 刻度/文本 逸项 范围设置 数据运算
軟元件 軟元件 軟元件 (0) 数据长程:
豊示方式 代表称荷 (Ω): 上1/4四 ■ 振点 (Ω): [** 」
显示方向: 「原町社 ① 「逆町社 ① 社 ② : ● 「 《 表相显示 ③ 「 《 表相显示 ③ : ● 「 》
- Emeral (*) 100 三 (* 秋の中心): ジョックカインン 下陽値: (*) 数変値(必): 100 三 (*秋元中公): ジョックカインン ・ 秋元中(公): ジョックカインン
四兆 数形 (2): 天 王 其地 (2)
辺塔を (3): 「「「「「「「」」」「「」」「」」
分类(2): (其他) ・ (割田 (2): (割田 (2): (割田) ・
1 回び で 活用分量 マ 決死法其 「 純本
職定 取消

基本	」刻度/文本 」 ジ	选项 【范围设置】 数据运算 】 对象脚本				
	项目	内容				
软元件	软元件 数据长度	设置监视的软元件。([
显示方式	仪表种类	选择面板仪表的种类。 上1/4圆 下1/4圆 左1/4圆 右上1/4圆 右上1/4圆 3/4圆 <				
	基点 显示方向	" 仪表种类"选择为圆后,选择仪表针的基点(软元件的值为下限值时的显示位置)的位置。 • 0° • • • • • • • • • • • • • •				

(转下页)

基本	」刻度/文本 】	先项 「范围设置」 数据运算 】 对象脚本				
	项目	内容				
	针色	选择面板仪表的针色。(针的粗细固定为3点。)				
	仪表框显示	显示仪表框时,选中此项。 框线宽固定为1点,显示色固定为白色。	_{世態} 10			
显示方式	仪表盘显示	在面板仪表的盘面上添加颜色时选中此项。	图表、仪表			
	上限值	选择面板仪表中显示的软元件值的范围(上限值/下限值)是设置为固定值还是指定的软元件的值。 固定值 :设置为常数。 软元件 :设置为软元件的值。	11			
	下限值	(「5.1节 软元件的设置) 上限值 / 下限值中可设置的范围 (「5.2节 GOT 中可处理的数值数据)取决于监视的软元件的数据类型。 应预先设置软元件的数据类型。(「选项选项卡)	条件→动作			
图形	图形	 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (〔	12			
	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。 底色	配方			
	底色	针色———边框1	13			
分类	·	对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))	、部输入输出			
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	14			

其它

10 - 5

2 刻度 / 文本选项卡

设置面板仪表显示的详细(刻度的上下限值)内容、显示在中央或上下左右位置的文本。



(转下页)

项目		内容	
文本意	颜色	选择显示文本的显示颜色。	
字体		选择显示文本的字体。 •6×8点阵 •12点阵高质量宋体 •12点阵高质量案体 	 16 点阵高质量黑体 TrueType 宋体
文本斥	尺寸	 ・16 点阵标准 ・16 点阵高质量宋体 ・Windows[®] 字体 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (デデ) 2.2节 可绘制的图形及数据容量) 	• TrueType 黑体
装饰		选择文本的装饰 (倾斜 / 下划线 / 倾斜下划线)。 (2.3节 可设置的文本规格)	A A A 标准 倾斜 下划线
字符集	集	选择指定字体中可以利用的字符集。(二3 2.2节 1 可	选择的属性类型)
显示位	位置	选择文本的显示位置。 可以同时显示 5 种模式的文本。 根据显示位置(中/上/下/左/右)和水平位置/垂直位置	音的组合,分别可以设置下列 A~E 的位置。
水平位	位置	显示位置 B B B A:中 D A A A E	
垂直位	位置	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
和框的	的间隔	设置对象的边框与文本之间的间距的点数。 最多可设置为 100 点。	
文本		输入面板仪表中显示的文本。 不分全角、半角最多可以输入 32 个字符。 显示多行文本时,在一行文本的最后输入[Enter]键。	

维护功能

其它

脚本功能

3 选项选项卡

设置安全等级、偏置,监视的软元件的数据类型,刻度数值的上/下限值。 在对话框下部的扩展功能选中后将显示本选项卡。

可板仪表		1
基本 因度/3	(本 选项 范围设置 数据运算	
数据类型 (Q): - 刻度值	有符号313 💌	
上閉道(()):	100 本 下院面(山): 100 本	
安全等级(2):	0 📑 次字器 ②: 中文 (関体)-宋体 💌	
□)编数 (2):	▼ 軟元件(四)	
お展功能 反 決済	医磷酸磷酸 医脱腺液体 医胆水	
19 Abril	P TABLETAR P SCHLAR	
	- 職定 - 取消	

(设置GT15时的画面)

「基本」「多	刻度/文本 〕	近项 「范围设置」 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
数据类型		选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN : 将字软元件作为有符号的 2 进制值处理。 无符号 BIN : 将字软元件作为无符号的 2 进制值处理。 BCD : 将字软元件作为 BCD(二进制编码的十进制)处理。 实数 : 将字软元件作为浮点小数型实数处理。 (仅在 "数据长度"中选择 "32 位"时)
	上限值	改变刻度数值的数值时,设置刻度数值的上限值 / 下限值。 例)改变下限值的数值 0 50 50
刻度值	下限值	(-100) 100 0 100 刻度数值的下限值改变 -100 → 0
安全等级		使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能)

」基本」「刻度/文本」	近 项 〕范围设置 〕数据运算 〕	对象脚本		9
项目		内容		
	选择所显示文本的汉字圈。			-11-
汉字圈	日语 : 以「 中文(简体)-宋体 : 以「 中文(繁体)-黑体 : 以「	日文汉字显示。 中文(简体)的汉字显示。 中文(繁体)的汉字显示。		^{装置} 10
	例)"日文"与"中文(简体)-宋("日文" "中文(简体) "中文(简体)	本"的区别 【 		表、仪表
	本设置仅在文本选项卡中选中下列字体B ・12 点阵标准 ・12 点阵高质量黑体 (〔 <u>刻度/文本</u> "字体")	村有效。・16 点阵标准・16 点阵高质量末体	・12 点阵高质量宋体・16 点阵高质量黑体	11
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)			

维护功能

小聞 13

其它

10 - 9

4 范围设置选项卡

进行根据软元件的状态,面板仪表的针色随之变化的设置。 状态的详细内容请参阅以下章节。

[☞ 5.4节 状态的设置

面板仪表	×
基本 刻度/文本 选项 范围设置 数据运算	
住所 (2) 住広 (2) 状态: 教授状态 (2) 後級状态: (通常時)(状态)	
■ 「「「「「」」」(「「」」」(「「」」)「「」」(「」」(「」」)「「」」(「」」)「「」」(「」」)「「」」(」)「」」(」)「」」(」)「」」(」)「」」(」)」(」)	
· 范围 (37. 秋元件值或数据运算后的语)	
6 57: C y D 🚔	
C 其他②:	
816 (2)	
11 (20 (gr)) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
化解功能	-
マ 送項 マ 酒田公園 マ 数差运算 (一) 単本	
職定 取消	

」基本」刻度/文本 选项 范围设置 数据运算 对象脚本

项目		内容
状态*1		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	新建状态。
	删除状态	删除状态。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
选择状态		对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
范围		根据条件式,设置改变显示的字软元件值的范围。
	针色	选择与所设置的条件相对应的显示针色。

*1 的详细内容,请参阅下一页。

*1 关于状态

- (1) 设置条件外的显示在超出了范围设置选项卡中已设置的条件时,以基本选项卡中设置的显示属性显示。
- (2) 条件重复时的显示 条件重复时,优先显示编号小的状态。
- 例)监视的软元件:D100

重复设置时的 动作优先顺序	状态号	显示范围	针色
高	1	21<=\$V<=60	黄色
Ļ	2	\$V<=20	红色
低	通常时 (状态 0)	-	蓝色

* \$V 表示监视软元件的值。

部件

10

图表、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出



脚本功能 15 <u>其它</u>

5 数据运算选项卡

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容:

[₹ 5.6节 数据运算功能

位法戦	A8-74 10.08	Contraction of the local division of the loc	
□ 屏蔽处理(0):	6 MI ()) C III	C (0.(g)	
	根式 (1):	7777 🕂 0220	
□ 移位处理(5):	@ 左①	C 右 (g)	
	移位数(E):	1 🚊	
教養运算			
④ 无限			
〇 \$\$ (軟元件值)	10: j+	v P 😤	
e p	÷ +	- \$\$(秋光件值)	
C X80:			
			运算式(C)
广展功能			
		17 WHERE 1	BH-9-

「基本」「刻	刻度/文本 】 选项	〔 〕 范围设置 】 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算	•	通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

6 对象脚本选项卡

对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下的章节。

了了16.3.6节	1	(2)	显示对象脚本的对象脚本选项卡
-----------	---	-----	----------------

- SUR/V.	注意 二二日 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二	
G ALLING BOR		
BUT DOTS AS A DOTS AND A		
MAR 10/-11 (2):	·	
和新売量(1):	有符号31N16 王	
触发类型(D):	(084 - 1	
触发软元件:	20000 東 軟元件 @)	
脚本预览:		
}else[[*:600]=0; }	mo).	
} =	170);	1

(1) 对象的设置和对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。 下表显示对象属性中可以读取 / 写入设置的项目与对象的设置对话框的对应关系。

○:可以对对象属性执行★:不可以对对象属性执行

一:对象属性的对应项目在设置对话框上不存在

设置对	讨话框		对象属性	
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
-	_	x	0	4)
		у	0	4)
	针色	graph_color	0	3)
	仪表盘显示	back_color	0	4)
⊥ 基本	边框色	frame_color	0	×
	底色	plate_color	0	4)
	安全等级	security	0	4)
<i>3</i> 选项	上限值	<pre>scale_max[0]</pre>	0	4)
	下限值	<pre>scale_min[0]</pre>	0	4)

*1 写入的 1) ~ 5),表示对象属性的画面反映时间。 关于对象属性的画面反映时间,请参阅以下内容。

[3 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

_{部供} 10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

10 - 13

10.1.5 注意事项

以下为使用面板仪表显示功能时的注意事项。

1 绘图相关注意事项

(1) 1 画面中可以配置(设置)的对象的最大点数 面板仪表显示最多可以配置(设置)1000 点。





将字软元件的值以设置的上限值 / 下限值的对应比率,在指定范围内填充(液位显示)的功能。 与图形框组合后,可以在图形框内显示液位。



使用示例



其它

脚本功能

_{地線} 10

仪表

图表、



在液位显示中,除在本节中说明的设置以外,还存在相关设置。 请参阅以下的说明,根据需要设置。

- (1) 与液位显示以外的功能中也相关的功能… 设置时,应确认并设置相关的功能。关于相关功能,请参阅相关设置的项。
- / 辅助设置(┌_3 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 与液位显示以外的功能中也相关的功能

・对象的重叠检查	以工程为单位 以画面为单位
对象重叠时, GOT 中显示信息。	进行设置进行设置
如果对象重叠,由于 GOT 中可能无法正确显示,应修改监视画面的数据。	
对象处于重叠状态	设置项目 •"检查 GOT 中是否有对象重叠"

液位显示可以与图形和数值显示 / 注释显示重叠显示。 以下的示例说明液位显示、图形、数值显示重叠时的设置。

例)显示水槽的注入量的液位显示

水槽的容量	:0~500 升
注入量	:D10
计入支	•0 100%



→歳 10 単歳 11 単歳 ・ 小炎 12

外部输入输出

配方

其它

10 - 17


10.2.3 配置及设置



关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形 (属性表))

部件 10仪表 图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

10 - 19



图形中内部坐标记号(十)不重叠时

图形中内部坐标记号不重叠时,请以下列步骤移动内部坐标记号。 内部坐标记号未重叠图形不作为液位显示的对象。

未成为液位显示的对象状态

 进行液位显示的图形

 液位显示的

 液位显示的



⑦ 右击液位显示的虚线框,点击 [2 重焦点模式有效]。







图形被反转显示,成为 液位显示的对象。

1 基本选项卡

设置监视的软元件、液位显示的上限值 / 下限值、显示属性(颜色、显示方向)。

atta 基本 |出現 |用田设度 | 昆兴条件 | 数据记载 | 秋元件 秋元件 • 联元件(10) 教育主義 (予知在位) 「出在位) 星统方式 (1) 形式(1) -808.C) . 皇示方何(年) 南上 上時度 (* 田宅園 @) [2767 引 「#5#:「 7時度 (銀星県) - 22168 - #REF [治常心 Xtt • 880 FE ٠ PROB ₩ 市田田豊 P 型的条件 P 数据运算 17.848

基本	选项 范围设	置」显示条件」数据运算」 对象脚本
	项目	内容
软元件	软元件	设置监视的软元件。(〔5.1节 软元件的设置) 软元件的数据类型的默认设置为"有符号 BIN(作为有符号 2 进制处理)"。 改变软元件的数据类型时,是在选项选项卡中进行。
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
显示方式	边界色	设置进行液位显示的图形的边框线色。 图形的边框线未设置图形的边框线的颜色时,不能显示图形边框内的液位。 例 1) 边界色和图形的边框色相同时 例 2) 边界色和图形的边框色不同时 反为液位显示的边框 成为液位显示的对象。
	液位色	选择液位显示的填充色。
	填充图样	选择液位显示的填充图样和背景色。 将填充图样形状以液位色显示背景色上。
	图样背景色	例) 背景色 : 填充图样: 液位色 : 背景色
		(转下页)

10 - 21

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

基本	基本」 选项 「范围设置」显示条件 数据运算 对象脚本						
项目		内容					
	显示方向	选择监视的软元件值的增加方向。 "往右" "往左" "向上" "向下" ↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓					
显示方式	上限值	选择将液位显示中显示的软元件值的范围(上限值/下限值)设置为固定值还是指定的软元件的值。 固定值 : 以常数作为上限值/下限值设置。 软元件 :将软元件的值作为上限值/下限值设置。 (〔					
	下限值	应预先设置软元件的数据类型。(在选项选项卡设置)					
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))					
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)					

2 选项选项卡

设置安全等级、偏置。

在对话框下部的扩展功能选中后将显示本选项卡。

盖本 选项	市田安田 皇市の	5件 政策运算	
数据供量(位):	有符号etM	1	
F (用数 (2)		A WEAD	
1日間 1日間	C SEA		

「基本」 选项 「范围	Ⅰ设置 】 显示条件 】 数据运算 】 对象脚本
项目	内容
数据类型	选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN :字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN :字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD :字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :字软元件的值作为浮点型实数处理。 (仅在 "数据长度"选择为 "32 位"时)
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能)
偏置	切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (〔5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)

配方

外部输入输出

部件

10

脚本功能

维护功能

10 - 23

3 范围设置选项卡

进行根据软元件的状态使属性发生变化的设置。 状态的详细内容,请参阅以下章节。

[☆ 5.4节 状态的设置

	(2) 日本(3) 状态法様	(大志)通常	R()	新建状态 (2)	outer of the	
					=	
101H 540.9	((C) EREIDAR (C) (-	#\$E.\$}		-	

注:上图软件界面中的"等级色"、"等级填充图样"应为"液位色"

基本	选项 范围设	置」显示条件」数据运算」 对象脚本
	项目	内容
状态*1		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	新建状态。
	删除状态	删除状态。
	往前/往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
	状态选择	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	范围	根据条件式,设置改变显示的字软元件的值的范围。
	液位色	选择液位显示中填充的颜色。
	液位填充图样	选择液位显示的液位填充图样和背景色。 在背景色上以液位色显示液位填充图样的形状。
	背景色	例) 背景色 : 」 填充图样: ※ 液位色 : 液位色

*1 的详细内容,请参阅下一页。

WOTH (L)	5	83	###.W
WARMER OF		12	

*1 关于状态

- (1)超出设置条件的显示 超出了范围设置选项卡中设置的条件时,以基本选项卡中设置的显示属性进行显示。
- (2) 条件重复时的显示 条件重复时,优先显示编号小的状态。
 - 例) 组合显示液位显示和注释显示将液位显示和注释显示的条件(显示范围)设置为相同,同时切换液位色和显示注释。



•	0100			
:	透过			
:	注释 No.1	•••	增大	
	注释 No.2	•••	减小	
	注释 No.3	•••	适中	

重复设置时的 动作优先顺序	状态号	显示范围	<u>液位显示</u> 液位色	<u>注释显示</u> 显示注释
高	1	71<=\$V	红色	增大
Ļ	2	\$V<=30	黄色	减小
低	通常时 (状态 0)	_	淡蓝色	适中

* \$V 表示监视的软元件的值。



脚本功能

部件

10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

10 - 25

4 显示条件选项卡

设置显示对象条件。 在对话框下部的扩展功能选中后将显示本选项卡。 显示条件的详细内容,请参阅以下章节。

[____ 5.5节显示条件、动作条件的设置

高丰 选项	「石墨论量	皇示条件 教務活動	[]		
輸送売型(①)	AX	- 12	100011		
413(HQ)	1	<u> 1</u>	和100		
D.S.H.S.	€ 102.001	0.000.0			
自任党部 (4)	NAMES OF BRIDE	2			
ETTH:			<u>awa</u> .		
- #11.81%	F	ditur- (
T ATTACTO	0 F #	(前行)			
r and the	U (1	同時 (1)			
T anich in	U F 23	4# U			
r and T	0 72	48.0			
F 2014年7		1 P 174	2 熟悉运算	⊂ ₩≠	

基本	选项 范围设置	显示条件」数据运算」 对象脚本
	项目	内容
触发类型		 选择在何种显示条件下显示对象。 选择 "周期"时,以1秒为单位设置周期(1~3600)。 •通常 • OFF 中 • 下降沿 • 范围 • ON 中 • 上升沿 • 周期 • 多位触发
软元件		指定设置为显示条件的软元件。
		在"触发类型"中选择"范围"时,对设置为显示条件的字软元件设置以下项目。
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
范围	数据类型	选择字软元件的数据类型(有符号/无符号/实数)。 实数仅在"数据长度"选择为"32位"时可以设置。
	范围	点击 范围 按钮后,设置字软元件的范围的条件式。
多位触发	位数	"触发类型"中选择为"多位触发"时,设置作为显示条件的位软元件的数量(2~8)。 设置后,点击 设置 按钮设置位软元件和成立条件。
初始显示		"触发类型"中选择为"上升沿""下降沿"时,仅在画面切换的第一次,即使显示条件不成立也显示对象时选中此项。
显示保持		"触发类型"中选择为 "ON 中""OFF 中"时,条件变为不成立时也保持对象的显示时选中此项。 未选中时,条件变为不成立时,清除对象。

5 数据运算选项卡

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容:

∑ 5.6节 数据运算功能

		業台 (図)
		盖半 [选项] 范围设置] 显示条件 [题题运算]
		位定社 「 解除处理 (R) (C (
		○ F _ 」 お(株元件値) ○ 其他(2) □ 第155.22
「基本」	选项 〕范围设置	F展功能 F 画图设置 F 显示条件 F 数据运算 F 解本 显示条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在 "模式"中,以 16 进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 : 向左移位。 右 : 向右移位。
粉据运管		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

其它

部件

10

图表、

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

6 对象脚本选项卡

对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节。

[______] 16.3.6节 🚺 (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

R			8
基本 法現 3	古斯说量 显示条件 对意	LBE E	
※ 使用対象解系	10		
開本用PD3(2)	1 1		
数据共型(法)	南村号10K16	2	
MARCE (D)	(at	I = 3 (0)	
MORSHER!	20000	 \$156/# (p) 	
M-81932			
		Bittiskii (t)	
F 通过 F 通过 F		an l'Bhàn san	
	10	E 8/A	

(1) 对象的设置和对象属性的对应 在对象属性中可以读取 / 改变(写入)对象的设置。 以下显示对象属性中可以读取 / 写入设置的项目与对象的设置对话框的对应关系。

〇:可以对对象属性执行

×:不可以对对象属性执行

—	:	对象属性的对应项目在设置对话框上不存在
---	---	---------------------

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
-	-	х	0	4)
		у	0	4)
	液位色	graph_color	0	3)
1 基本	填充图样	pattern	0	3)
	背景色	back_color	0	3)
<i>2</i> 选项	安全	security	0	4)

*1 写入的 1)~5),表示对象属性的画面反映时间。 关于对象属性的画面反映时间,请参阅以下内容。

[______] 16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

10.2.5 注意事项

以下为使用液位显示功能时的注意事项。

- 1 1个画面中可配置(设置)对象的最大点数 液位显示最多可配置(设置)1000点。
- 2 数值显示 / 注释显示在液位显示上重叠显示时的注意事项
 - (1) 配置时的注意事项 使用图层时和不使用时,画面显示不同。
 ○ 2.6节 叠合设置
 - (a)希望将液位显示和数值显示 / 注释显示进行 XOR 合成显示时

结果	图层	内容	显示例
×	使田	将数值显示 / 注释显示配置为背面的 图层,液位显示配置为前面的图层时, 不能配合图形进行液位显示。	「
不可以	<u>დ</u> л	数值显示 / 注释显示配置为前面的图 层, 液位显示配置为背面的图层时, 不能对数值显示 / 注释显示进行 XOR 合成。	50 数值显示 液位显示
可以	て使用	对数值显示 / 注释显示的绘图模式设 置了 XOR 时,数值显示 / 注释显示将 被 XOR 合成显示。	50 数值显示 液位显示
入不可以	不使用	数值显示 / 注释显示超出液位显示的 范围时,数值显示 / 注释显示不能被 XOR 合成。	50 数值显示 液位显示

O:可以按照期望显示, x:无法按期望显示

(b)要显示不受液位显示的影响的数值 / 注释时

结果	图层	内容	显示例
入不可以	使用	将数值显示 / 注释显示配置为背面的 图层,液位显示配置为前面的图层时, 不能配合图形进行液位显示。	
可以		数值显示 / 注释显示配置为前面的图 层, 液位显示配置为背面的图层时, 数值显示 / 注释显示不受液位显示的 影响。	50 数值显示
可以	不使用	数值显示 / 注释显示的绘图模式设置 为透明时,数值显示 / 注释显示不受 液位显示的影响。	液位显示

O:可以按照期望显示, ×:无法按期望显示

10 - 29

部件

10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

(c)希望在液位显示中重叠显示多个数值显示 / 注释显示时

约	吉果	图层	内容	显示例
(T	C _{可以}	使用	将数值显示 / 注释显示配置为前面的 图层,液位显示配置为背面的图层时, 可以显示多个数值显示 / 注释显示。	<u>123</u> 注入 注入 液位显示 注不显示
不	入	不使用	仅显示 1 个值显示 / 注释显示,不能 显示第 2 个之后的数值显示 / 注释显示。 示。	45 当示 注释显示 液位显示

- O:可以按照期望显示, ×:无法按期望显示
- (d) 希望对数值显示 / 注释显示附加图形框时

	结果	图层	内容	显示例
_		使用	对数值显示 / 注释显示设置图形边框 并配置为前面的图层,将液位显示配 置为背面的图层时,图形边框的显示 不受液位显示的影响。	50 液位显示
-	入不可以	不使用	可能无法正常显示。	50 液位显示

O:可以按照期望显示, x:无法按期望显示

- (2) 使用上的注意事项
 - (a)数值显示 / 注释显示的显示随着液位显示的更新而同步更新。
 数值显示 / 注释显示的更新显示设置(显示条件)变为无效。
 当不希望将数值显示 / 注释显示随着液位显示的内容同步更新时,应将数值显示 / 注释显示和液位显示配置在不同的图层。
 - (b) 对数值显示 / 注释显示不能进行闪烁、反转显示。

3 关于绘图画面上的显示

在绘图画面上未显示内部坐标记号时,不能进行液位显示填充。



^(C)



^{步策} 10

仪表

图表、

条件→动作

配方

持续收集字软元件的数据,以趋势图进行显示的功能。



「提示!| 关于历史趋势图表

是与本节中说明的趋势图不同的功能,是存储收集的数据后以时间系列显示的功能。 由于是显示存储后的数据,因此当前和过去的信息都可以以图来显示。

[_____ 10.8节 历史趋势图

10.3.1 相关设定



10 - 31

10.3.2 设置趋势图表前

1 趋势图的设置方法

趋势图的基本功能是在下列 / ~ / 的选项卡中设置。 以下列的趋势图为例,说明设置趋势图的大致步骤。

例) 比较计划和实际产量的趋势图

生产率	:0~100%
时间	:0~3
产量	:0~1000
计划产量 (图1)	:D10
实际产量 (图 2)	:D11





2 关于存储器保存

执行下列项目后将清除图表的显示、收集的数据(软元件值:0),如果希望保持收集的数据,应设置 "存储器保存"。

"存储器保存"是在基本选项卡中设置。

项目	未设置存储器保存时	设置存储器保存时
画面切换 / 至应用程序的切换		
切换语言切换软元件		
叠加窗口中显示趋势图时,切换基本画面	清除显示	保持显示
切换安全等级*1	(駅元件恒受为0)	保持软兀件值
切换站号切换软元件		

未设置存储器保存时,一旦切换安全口令画面中的安全等级,或者切换等级软元件中的已设置软元件的值,即进 *1 行清除显示 / 软元件值置 0。

例) 画面切换时的动作

监视的软元件:D10,D11



10.3.3 配置及设置

1 进行以下任一操作。

- ・点击 🔄 (趋势图表)
- 选择[对象]→[图表]→[趋势图表]菜单

② 点击配置趋势图的位置后,完成趋势图的配置。 (配置后,通过右击鼠标或 ESC 键,解除配置模式。)

③ 双击所配置的趋势图,显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。

了提示!

关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))



在对象中设置了图形框时的调整方法

设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。

5.3.3节 对象的尺寸更改



其它

脚本功能

维护功能

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

10.3.4 设置项目

本对话框为3种类型的图表显示(折线/趋势/条形图表)设置时共用。 本节介绍设置趋势图时的有关内容。

1 基本选项卡

设置图表的类型(折线/趋势/条形图表)、图表数、上下限值、显示框。

		新地/約約/多用用表 🔯
		基本 秋光什/別度 洗水 黒水条件 数据运算
		ERRS (FRIERD) (BREERD) (FRIERD)
		1875年 187 日 1 187 日 1 1875年(1) 月日 王
		1時頃 ~ 鹿尾鹿 (2) 100 音 「 秋元件 (2) 「 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
		YWA - 新潟曲 0
		and her its I
		**#UR
		「 法市 「 是 形象件 「 取用法算 (「 解本
		機定 龙油
基本		
_ 坐平	软元件/刻度	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 _
	软元件/刻度	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
坐件	」 软元件/刻度 项目	选项] 显示条件] 数据运算] 对象脚本 内容
团主动业	」 软元件/刻度 项目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表 (折线 / 趋势 / 条形图表)。
图表种类	」 软元件/刻度 项目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。
图表种类	」 软元件/刻度 ↓ 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。
图表种类	軟元件/刻度 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。
图表种类	」 软元件/刻度 ↓ 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 是士可以沿置100(2,100)
图表种类	軟元件/刻度 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置100(2~100)点。
图表种类	軟元件/刻度 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置 100(2~100)点。 根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定各点的间隔。
图表种类	軟元件/刻度 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置100(2~100)点。 根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例)
图表种类	軟元件/刻度 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置100(2~100)点。 根据设置的点数和X轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例) 点数:5点
图表种类显示方式	」 較元件/刻度 □ 項目 図表数目 □ 点数	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置100(2~100)点。 根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例) 点数:5点
图表种类显示方式	軟元件/刻度 项目 图表数目 点数	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置100(2~100)点。 根据设置的点数和X轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例) 点数:5点
图表种类显示方式	軟元件/刻度 项目 图表数目	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置 100(2~100)点。 根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例) 点数:5点
图表种类显示方式	軟元件/刻度 项目 图表数目 点数	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置 100(2~100)点。 根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例) 点数:5点
图表种类显示方式	軟元件/刻度 项目 图表数目 点数	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置 100(2~100)点。 根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例) 点数:5点
图表种类显示方式	軟元件/刻度 项目 图表数目 点数	选项 显示条件 数据运算 对象脚本 内容 选择设置的图表(折线/趋势/条形图表)。 在本项中以选择趋势图时的内容进行说明。 设置显示的图的个数(1~8)。 设置图中显示的点数(收集数据数)。 最大可以设置100(2~100)点。 根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定各点的间隔。 例) 点数:5点

(转下页)

坝目	内容
	选择图的显示方向。
显示方向	往右 往左 监视的软 近件的值 近件的值 近件的值 经过的时间 经过的时间
上限值	选择趋势图中显示的软元件值的范围(上限值/下限值)是设置为固定值还是指定的软元件的值。 固定值 :将常数设置为上限值/下限值。 软元件 :将软元件的值设置为上限值/下限值。
显示方式 下限值	(上) 5.1节软元件的设置) 上限值/下限值可设置的范围取决于所监视的软元件的数据类型。 应预先设置软元件的数据类型。(在软元件刻度选项卡中设置)
基准值	在趋势图中不设置。
存储器保存	在显示未设置趋势图的画面时,也继续进行数据收集的情况下,选中此项。 将图中设置的点数量的数据存储到 GOT 的内部存储器中。 选中后,选择清除 GOT 的内部存储器中保存的数据的时间。 无清除触发 :不清除内部存储器中保存的数据。 清除触发上升沿 :在位软元件的上升沿 (OFF → ON)时清除内部存储器中保存的数据。 ^{*1} 清除触发下降沿 :在位软元件的下降沿 (ON → OFF)时清除内部存储器中保存的数据。 ^{*1} 选择了"清除触发上升沿"、"清除触发下降沿"时,设置清除触发的软元件。(〔5.1节 软元件的设置)
图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (〔
图形 边框色	选择图形框的边框色 / 底色。
底色	→
	对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。
分类	(〔
	未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。

*1 识别清除触发的时机

GOT 中识别清除触发的时机与"触发类型"(显示条件选项卡)中设置的时机相同。 在"触发类型"中设置了"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,应将清除触发中设置的软元件的 ON/OFF 状态保持为"触发类型"中设置的周期以上。

10 - 37

其它

保持为"触发类型"中设置的周期以上的示例

清除触发	:将时机设置为上升沿,	软元件设置为 M10		
触发类型	:将周期设置为(3秒)			
触摸开关	:将软元件设置为 M10,	动作设置为位点动,	OFF 延迟设置为	(4 秒

从按下触摸开关开始,到由于 OFF 延迟 (4 秒)导致清除触发 (M10) OFF 为止的期间的触发类型:周期 (3 秒)的条件成立,图被清除。



2 软元件 / 刻度选项卡

设置图的显示属性(图表色/线型/线宽)、监视软元件。



↓基本 ↓ 软元件/刻度 ↓ 选项 ↓显示条件 ↓数据运算 ↓ 对象脚本

	项目	内容
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
	数据类型	 选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN: 字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN: 字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD: 字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数:字软元件的值作为浮点型实数处理。 (仅在"数据长度"选择为"32 位"时)
软元件	软元件设置	显示 2 个以上显示图表时,选择各图表中监视的软元件的设置方法。 连续 :将第1个图表中监视的软元件设置为起始软元件。 第 2 个以后的图表中,将自动设置连续的软元件。 随机 :对每1个图设置1点监视的软元件。
	显示属性一览表	设置图的属性。 点击一览表上的各项目,设置属性。 软元件 :直接输入或是点击 Dev 按钮,设置监视的字软元件。(〔5.1节 软元件的设置) 图表色 :选择图的线色。 线型 :选择图的线类型。 线宽 :选择图的线宽度(1~7点)。

脚本功能

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

基本	软元件/刻度	」 选项 【显示条件】 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
刻度		在趋势图表中,设置刻度和刻度数值。 例) 100 100 100 50 0 0 50 100 100 1
	刻度显示	显示刻度时选中此项。 选中后,设置横方向和纵方向的刻度的数(0,2~11),刻度的颜色。 刻度的间隔将根据刻度数自动被设置。 由于将刻度数设置为"0"时可以不显示刻度,因此也可以仅显示横方向的刻度或仅显示纵方向的刻度。
	刻度值显示	数值作为刻度显示时选中。 选中后,设置数值数(0,2~11),数值颜色,字体,数值尺寸(0.5~8)。 字体可以从以下的项目中选择。 另外,数值尺寸根据选择的"字体"设置可以设置的值不同。 •6×8点 :1×1(固定) •12点标准 :1×1-8×8 •16点标准 :0.5×0.5~8×8 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (〔

3 选项选项卡

设置安全等级、偏置、刻度值的上限值 / 下限值。 在对话框下部的扩展功能中选中后将显示本选项卡。

制度值 上用值(D)	100	1 (10)	[100	王 (86)	
7時日に	jo –	겠종	jo	国際	
REND D	P 3	8			
(1) THE	1		- 3007	10.00	

「基本」	软元件/刻度	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
图表框显示		图表中显示边框时选中。 图表边框 图表边框
刻度值	上限值 下限值	更改刻度数值的数值时,设置刻度数值的上限值 / 下限值。 设置纵 (Y 轴)和横 (X 轴)2 个刻度数值。 例)更改纵的刻度数值的上限值 上限值→100 自动更改。 50 100 F限值→0 50 0 50 100 100 50 100 50 100 上限值: "500"
安全等级		使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔5.8节 安全功能)
偏置		 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (□ 3 5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (□ 3 5.1节 软元件的设置) 数据长固定为 16 位。 设置了 "存储器保存"(基本选项卡)时,不能进行本设置。

10 ^{4/2}
维护功能

其它

脚本功能

10 - 41

4 显示条件选项卡

设置显示对象的条件。 在对话框下部的扩展功能中选中后将显示本选项卡。 显示条件的详细内容,请参阅以下内容。

[_____ 5.5节显示条件、动作条件的设置

基本 秋元件/刻度 迭	項 显示条件 数据运算	
触发类型 ②:「周期	💌 10 🚔 (c100es)	
軟元件 @):	▼ 款元件 00	
▶ 初始显示(1)		
扩展功能 反选项 反	見示条件 レ 数集法算 し 解本	
	and write the production of the Pro-	

」基本 ↓ 软元件/刻度 ↓ ;	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
项目	内容
触发类型*1	 选择对象在何种显示条件(显示的更新时间)下被显示。 选择"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,设置周期(0.1~3600 秒)为100ms 单位。 ・上升沿・下降沿・周期・ON 中周期・OFF 中周期
软元件	指定显示条件中设置的软元件。
初始显示	"触发类型"中选择为"上升沿""下降沿"时,仅在画面切换的第一次,显示条件不成立也显示对象时选中。

*1 的详细内容请参阅下一页。

*1 图表的显示在设置的周期中没有更新的原因和对策

- (1) 关于设置为 "ON 中周期"或 "OFF 中周期"时的更新时间
 "ON 中周期"或 "OFF 中周期"时,设置的周期中图表有可能没有更新。
 下面就原因和对策进行说明。
 - (a) 原因

"触发类型"中设置的每一个周期中,判定软元件的状态。 如果判定时软元件的条件不成立,显示不被更新。

("触发类型"设置为"ON中周期",周期设置为1秒时)



- 1) 的区间中趋势图表被更新。
- 2) 的区间中趋势图表被更新。
- 3) 的区间中,由于不处于条件判定的周期,趋势图表不更新。
- 4) 的区间中,由于软元件的条件不成立,趋势图表不更新。
- 5) 的区间中趋势图表被更新。
- (b) 对策

"触发类型"中设置的周期,不依据软元件的状态。(软元件 ON/OFF 周期都不改变。) 以软元件进行周期的开始时,请按下列步骤。

⑦ "触发类型"中设置为"上升沿"或"下降沿"。

2 顺控程序中,应在需要更新显示时设置软元件为 0N/0FF。

- (2) 关于设置为"周期"、"ON 中周期""OFF 中周期"时的更新时间 如果"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时使用存储器保存,图表的更新时间不同。
 - (a) 存储器不保存时
 - 在下列情况时开始周期的计数及复位周期的计数。
 - 趋势图表显示时(根据画面切换和安全等级変更显示等)
 - 语言切换时
 - 站点切换时
 - •安全等级变更时以上内容执行时,到达设置的周期时更新显示。
 - (b) 存储器保存时
 - 在下列情况时开始周期的计数及复位周期的计数。
 - 起动 GOT 时
 - 工程的下载时
 - •显示驱动器的信息时
 - •应用程序中执行发生 GOT 的重起动的操作

部件

10

仪表

条件→动作

配力

外部输入输出

维护功能

其它

5 数据运算

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容:

5.6节数据运算功能

位近算 〒 昇華洗理 包):	年 AND (1) (* 108 根式 (1):	C 08.03)		
▶ 移位处理(2):	※ 左仏) 彩位数 (2):	○右(g) 1 二		
教展运算				
C 元 (2) C 料 (秋元件値)	10: I+			
@ 0	÷	■ \$\$ (航光件值)		
○ 末地(g): 			<u>原則式(D</u>	
展功能				

「基本」「 软元件/刻度 」 选项 【显示条件】 数据运算 对象脚本

	项目	内容
位运算	屏蔽处理	通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

6 对象脚本选项卡

对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下内容。

MER PID CI-	B		
町新売堂(山)	a H A State	-	
10 10 R.R.R.M	farΦ	1 3 1	
制发现元件	25000	• \$K优件(g)	
)+1++ + ====()+0:]	14011		
l+ist()+t;]	200 0		

[] 16.3.6节 [(2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

(1) 对象的设置和对象属性的对应

可以读取 / 改变(写入)对象属性中对象的设置。 下表显示对象属性中可以读取 / 写入设置的项目与对象的设置对话框的对应关系。

O:可以对对象属性执行

×:不可以对对象属性执行

		-:	对象属性的对应项目在	设置对话框上不存在
设置	星对话框		对象属性	
页名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
_	-	х	0	4)
		у	0	4)
7	边框色	frame_color	0	×
	底色	plate_color	0	4)
	上限值(横)	<pre>scale_max[0]</pre>	0	4)
	上限值(纵)	<pre>scale_max[1]</pre>	0	4)
<i>3</i> 选项	下限值(横)	<pre>scale_min[0]</pre>	0	4)
	下限值(纵)	<pre>scale_min[1]</pre>	0	4)
	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5),表示对象属性的画面反映时间。

关于对象属性的画面反映时间,请参阅以下内容。

[37 16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

脚本功能

其它

_{部供} 10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

10.3.5 注意事项

以下为趋势图表显示功能使用时的注意事项。

1 绘图相关的注意事项

- (1) 1 画面中可以配置(设置)的对象的最大点数 趋势图表最多可以配置(设置)24 点。
- (2) 使用存储器保存时 设置存储器保存的趋势图表,工程全体最多可以设置 16 点。

10.4 折线图表



部件

10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

批量收集多个字软元件的数据,以折线图表显示的功能。



使用例

与上次的收集数据比较(轨迹显示)

在选项选项卡中设置



每次数据收集,重叠显示 新的图表的显示。 根据清除触发,清除图表的显示, 以新的收集到的数据显示图表。

10.4.1 相关设置



折线图表在本节中说明的设置以外还存在相关设置。 请参考以下的说明,进行必要的对应设置。

- (1) 折线图表以外的功能中也相关的功能… 设置时,请确认并设置相关的功能。关于相关功能,请参阅相关设置的项。
- 1 辅助设置(┌____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 折线图表显示以外的功能中也相关的功能



10.4.2 设置折线图表前

折线图表的设置方法

折线的基本的功能,在下列 / ~ ③ 页中设置。 以下列的折线为例,说明设置折线的概略顺序。

例) 多条生产线的显示生产数的折线图表





10 - 49

10.4.3 配置和设置

1 进行下面的几项操作。

- 点击 🔛 (折线图表)
- •选择[对象]→[图表]→[折线图表]菜单

② 点击配置折线图表的位置后,完成折线图表的配置。 (请在配置后,通过右击鼠标或 ESC 键,解除配置模式。)

3 双击配置后的折线图表后,由于设置对话框被显示,请参考下列说明进行设置。

〔提示!

关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备 注

在对象中设置了图形框时的调整方法

设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。

[₹ 5.3.3节 对象的尺寸更改



10.4.4 设置项目

本对话框为3种类型的图表显示(折线/趋势/条形图表)设置时通用。 本项为关于设置折线图表时的说明。

1 基本选项卡

设置图表的类型(折线/趋势/条形图表)、图表数、上下限值、显示边框。

回表数目 (2):	2 🕂	4 :(① 煤点	→ 显示方	肉(医): 网石	*
上限值: ④ 固定值(E): 100	一 ○ 秋	元件 (C):		· 秋元件(0)
下限值: ④ 图定值:	0	<u>王</u> (教	元件 @):	2	· 較元件
胡桃道: @ 固定值:	0	는 C 10	元件:		·
□ 存錄發保存(2):	无清除触发		<u>×</u>		
	1		KITER.		
回兆 (8): 天			- 1	(他也)	
3011 e. (0) :	T	底色 (6):	Y		
分类 ①: 其他	×	四层: 常き			

基本	∫ 软元件/刻度 ∫	选项 【显示条件】 数据运算 】 对象脚本			
	项目	内容			
图形种类		选择设置的图表(折线 / 趋势 / 条形图表)。 本项以已选择折线图表时的内容进行说明。			
	图表数目	置显示图形数 (1~8)。			
显示方式	点数	 设置1个图表中显示的点数(监视的软元件的个数)。 可以设置 2~500 点。 各点的间隔,根据设置的点数和 X 轴的显示范围自动决定。 例) 点数:5点 间隔=20点 X轴100点 			

部件

10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

基本	◎ 软元件/刻度	选项 】显示条件 】数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
显示方式	显示方向	选择图表的显示方向。 往右 件的方向 <u>D1 D2 D3 D4 D5 D6</u> 设置的软元件的方向 <u>D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>D5 D4 D3 D2 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D2 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D2 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D2 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D1 D1 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D1 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D1 D1 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D1 D1 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D1 D1 D1</u> <u>L1 D2 D3 D4 D5 D6</u> <u>L1 D2 D1 D1 D1 D1</u> <u>L1 D1 D1 D1 D1 D1 D1</u> <u>L1 D1 D1 D1 D1 D1 D1</u> <u>L1 D1 /u>
	上限值	选择折线图表中显示的软元件值的范围(上限值/下限值)是设置为固定值还是指定的软元件的值。
	下限值	固定值 :设置定数作为上限值/下限值。 软元件 :设置软元件的值作为上限值/下限值。 ([
	基准值	折线图表中不设置。
	存储器保存	折线图表中不设置。
图形	图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (〔
	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。
	底色	底色
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)

2 软元件 / 刻度选项卡

设置图表的显示属性(图表色/线型/线宽、刻度)、监视软元件。

轮带件	即委員	1023	***	
1]	Dot	
2		• ·	Dot	
			~	
ux				
· 刻度显示(S):				
刻度数 (2): 3	- (th) 3	(高) 刻度色 (L):	¥	
7 対度値显示(1):				
数値数 (世): 3	- 000)	(高) 数值色 (C):	¥	
attack and	点時転離 ・			
手体 (2): 16				
手体(2): 16.				

基本	软元件/刻度	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
	数据类型	 选择监视的字软元件的数据形式。 有符号 BIN :字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN :字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD :字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :字软元件的值作为符点型实数处理。 (仅在 "数据长度"选择为 "32 位"时)
	软元件设置	折线图表中不设置。
	显示属性列表	设置图表的属性。点击列表上的各项目,设置属性。 软元件 : 直接输入或是点击 Dev. 按钮,设置监视的字软元件。*1 图表色 : 选择图表的线色。 线型 : 选择图表的线类型。 线宽 : 选择图表的线宽度 (1~7 点)。

(转下页)

部件

10

图表、

条件→动作

12

基本	软元件/刻度	」 选项 】显示条件 】数据运算 】 对象脚本		
	项目	内容		
刻度		在折线图表中,设置刻度和刻度数值。 例) 100 50 0 0 50 0 0 0 30度显示 (X:5) (X:5) (Y:5) (Y:3)		
	刻度显示	显示刻度时选中。 选中后,设置横方向和纵方向的刻度的数(0,2~11),刻度的颜色。 刻度的间隔,根据刻度数自动被设置。 刻度数设置为"0"时,由于刻度可以不显示,可以仅显示横方向或纵方向刻度。		
	刻度值显示	 数值作为刻度显示时选中。 选中后,设置数值数(0, 2~11),数值颜色,字体,数值尺寸(0.5~8)。 字体可以从以下的项目中选择。 另外,数值尺寸根据选择的"字体"设置可以设置的值不同。 6×8点 1×1(固定) 12点标准 1×1~3×3 16点标准 0.5×0.5~8×8 关于各字体的详细内容和尺寸,请参阅以下内容。 (□ 2.2节 可绘制的图形及数据容量) 默认的数值,设置为"0~100"的范围内。 更改数值时,请设置刻度数值。 (□ 连项 "刻度值") 刻度数设置为"0"时,由于刻度可以不显示,可以仅显示横方向或纵方向刻度。 		

*1 的详细内容,请参阅下一页。
*1 软元件编辑对话框

监视的软元件在软元件编辑对话框中设置。

软元件编	自由				×
软元件 □ 双转	设置: 次元件指知	● 连 定①	续(C)	○ 随机	. (<u>R</u>)
	软元件				
1	D10			Dev	
2	D11				
3	D12				
4	D13				
	确定	Ē	取消	ŧ (



 兼 に

脚本功能

维护功能

_{部供} 10

图表、

3 选项选项卡

设置安全等级、偏置、图表的显示方法(轨迹显示、无显示值)、刻度数值的上下限值。 在对话框下部的扩展功能中选中后将显示本选项卡。

▼ 載売	件(12)	
<u>v</u>		
× 80%	(#.Q.)	
-		
	 N N N N N N N 	 軟元件 (1) ア 軟元件 (1)

基本	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
项目	内容
图表框显示	图表中显示边框时选中。

(转下页)



10.4 折线图表 10.4.4 设置项目

*1 识别清除触发的时间

GOT 中同样以"触发类型"(显示条件选项卡)中设置的时间识别清除触发的时间。 "触发类型"中设置了"周期""ON 中周期"、"OFF 中周期"时,清除触发中设置的软元件的 ON/OFF 状态请保持"触发类型"中设置的周期以上。

- 保持"触发类型"中设置的周期以上的例
 - 清除触发 :时间设置为上升沿,软元件设置为 M10
 - 触发类型:周期设置为(3秒)
 - 触摸开关 : 软元件设置为 M10, 动作设置为点动, OFF 延迟设置为 (4 秒)

从按下触摸开关开始,到清除触发 (M10) OFF 为止 OFF 延迟 (4 秒)的期间,触发类型:周期 (3 秒)的条件成立,图表被清除。



触摸清除触发中设置的 触摸开关。

上次显示的图表被清除。



4 显示条件选项卡

设置显示对象的条件。

在对话框下部的扩展功能中选中后将显示本选项卡。 显示条件的详细内容,请参阅以下内容。

[______ 5.5节 显示条件、动作条件的设置

(统/趋势/今兆周表 35世 2012年/2019 2011 2013年(1) 982月1日	
■1 4000000000000000000000000000000000000	
数元件范围 数据长度: ○ 18位(1) ○ 32位(3) 数据元章(11)- 万注是erry -	
裕園: -32768 < 150 < 32767 施園 (2)	
- 2010年代 位置(型): F 二 近置(型)	
「物能量示 OD」「 LFR H OD	
1.展功能	
□ 造项 □ 显示条件 □ 数据运算 □ 脚本	

基本	软元件/刻度 〕 i	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
		选择对象在何种显示条件(显示的更新时间)下被显示。 选择"周期"时,设置周期(1~3600秒)为1s单位。
触发类型		・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・范围 ・多位触发
		"轨迹显示"(在选项页中设置)设置时,显示条件为下列。
		选择 "周期", "ON 中周期", "OFF 中周期"时, 周期 (1~3600 秒) 以1 秒单位设置。*1
		・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・ON 中周期 ・OFF 中周期
软元件		指定显示条件中设置的软元件。
软元件范围		"触发类型"中选择"范围"时,在显示条件中设置的字软元件中设置下列项目。
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
	数据类型	选择字软元件的数据形式(有符号 BIN / 无符号 BIN / 实数)。 实数仅在 "数据长"选择为 "32 位"时可以设置。
	范围	按下范围按钮后设置字软元件的 范围 的条件式。
有品质制	12 ML	"触发类型"中选择"複数位条件"时,设置作为显示条件的位软元件的个数(2~8)。
多位肥友	位刻	按下 设置 按钮后设置位软元件和成立条件。
初始显示	·	"触发类型"中选择"上升沿""下降沿"时,仅在画面切换的第一次,显示条件不成立也显示对象时选中。
显示保持		"触发类型"中选择"ON中""OFF中"时,显示条件变为不成立时,要保持对象的显示时选中。 不选中时,显示条件变为不成立时,对象被清除。 "轨迹显示"(选项)被设置时,不能进行本设置。

*1 的详细内容,请参阅下一页。

10 - 59

部件

10

图表、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

*1 图表的显示在设置的周期中没有更新的原因和对策

"ON 中周期"或 "OFF 中周期"时, 设置的周期中图表有可能没有更新。 下面关于原因和对策进行说明。

- (1) 关于设置为 "ON 中周期" 或 "OFF 中周期" 时的更新时间
 - (a) 原因

"触发类型"中设置的每一个周期中,判定软元件的状态。 如果判定时的软元件的条件不成立,显示不被更新。

("触发类型"设置为"ON中周期",周期设置为1秒时)



- 1) 的区间中折线图表被更新。
- 2) 的区间中折线图表被更新。
- 3) 的区间中,由于不处于条件判定的周期,折线图表不更新。
- 4) 的区间中,由于软元件的条件不成立,折线图表不更新。
- 5) 的区间中折线图表被更新。
- (b) 对策

"触发类型"中设置的周期,不依据软元件的状态。(软元件 0N/OFF 周期都不改变。) 以软元件进行周期的开始时,请按下列步骤。

🕧 "触发类型"中设置为"上升沿"或"下降沿"。

2 顺序程序中,应在需要更新显示时设置软元件为 0N/0FF。

- (2) 关于设置为"周期"、"ON 中周期""OFF 中周期"时的更新时间 如果"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时使用轨迹显示,图表的更新时间不同。
 - (a) 无轨迹显示时
 - 在下列情况时开始周期的计数及复位周期的计数。
 - 折线图表显示时(根据画面切换和安全等级变更显示等)
 - •语言切换时
 - •安全等级变更时以上内容执行时,到达设置的周期时更新显示。
 - (b) 有轨迹显示时

在下列情况时开始周期的计数及复位周期的计数。

- 起动 GOT 时
- •工程的下载时
- •显示驱动器的信息时
- •应用程序中执行发生 GOT 的重起动的操作

5 数据运算选项卡

设置运算软元件的值后监视时的计算式。 在对话框下部的扩展功能中选中后将显示本选项卡。 关于数据运算的细节,请参阅以下内容。

5.6节数据运算功能

	15	\$\$/约\$\/各形图表
		▶ ▶ ★本 秋元仲/秋度 逸項 显示条件 数据运算
		位法館 「夕 屏蔽处理 但): 「 AND Q) (OR Q) (TOR
		(現式(2): 「「「「」」」 0003) 「「「都位批理(2): 「「」」 二」 0003) 「「「都位批理(2): 「」」 二」
		数据活体 で 无 (2) で 林 (秋元仲偕) (2):
		○ 戸 三 → ○ 25 (秋元件値) ○ 其他(2): 正訂式(2)
	Ē	ド展功能 「陸項 戸显示条件 戸 数据法算 「 脚本 職定 取消
基本	软元件/刻度 〕 i	选项 【显示条件】 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算	1	通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

其它

部件

10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

6 对象脚本选项卡

对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节。

[2] 16.3.6节 1 (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

折线/趋势/备形器	ž	
基本 软元件/刻	度 选项 显示条件 对象脚本	
豆 使用対象解本(D .	
脚本用户10(5):	1	
数据供型(4):	有符号#1316 💌	
触发类型(I):	(89) 💌 🗐 🔿 (87)	
触发软元件:	20000 東元件 @)	
脚本预究:		
	9	
	新市市開始(立)	
計展功能 ☞ 选项	マ 型示条件 「 数据注意 マ 脚本	
	職定 取消	

(1) 对象的设置与对象属性的对应
 在对象属性中可以读取 / 更改 (写入)对象的设置。
 下表显示对象属性中可以读取 / 写入设置的项目与对象的设置对话框的对应关系。

O:可以对对象属性执行

×:不可以对对象属性执行一:对象属性的对应项目在设置对话框上不存在

设置对话框		对象属性			
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1	
		active	0	1)	
-	-	х	0	4)	
		у	0	4)	
1	边框色	frame_color	0	×	
▲ 基本	底色	plate_color	0	4)	
	上限值(横)	<pre>scale_max[0]</pre>	0	4)	
	上限值(纵)	<pre>scale_max[1]</pre>	0	4)	
<i>3</i> 选项	下限值(横)	<pre>scale_min[0]</pre>	0	4)	
	下限值(纵)	<pre>scale_min[1]</pre>	0	4)	
	安全等级	security	0	4)	

*1 写入的 1)~5),表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下内容。

[37 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

10.4.5 注意事项

以下为使用折线图显示功能时的注意事项。

1 绘图相关注意事项

(1) 1个画面中可以配置(设置)的对象的最大点数 折线图表最多可以配置(设置)32点。

- 2 已设置轨迹显示的折线图相关的注意事项
 - (1) 1个工程全体仅可以设置1点。 将多个配置了折线图的基本画面通过画面调用功能,显示到其它的基本画面上时,仅显示第1个折 线图,第2个以后的不能显示。
 - (2) 仅可以设置基本画面。

 - (4) 无法使用偏置功能、站点切换功能。
 - (5) "系统环境"的"显示方式"设置为"纵向"时(仅GT11),无法使用。(配置后也无法在GOT中显示。)
 - (6) 作为折线图的背景,图形和折线图重叠时,应注意以下的内容。
 - (a) 画面中粘贴的 BMP/JPEG 文件应设置在折线图的边框内。 超出边框时,折线图的边框内的部分将不能显示。





- (b) 用涂刷绘制图形,绘制图形的边框(绘制区域边界线),应配置在折线图的边框内。 超出边框时,可能无法正常绘制。
- (c) 由于调用画面中设置的图形不能显示,将调用画面中设置的图形作为折线图表的背景时,应直接与折线图重叠。
- (d) 由于叠加窗口内的图形不能显示,因此不要使用叠加窗口作为折线图背景图形的显示方法。







^{世線} 10

图表、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

按键窗口

GOT内部

软元件

系统信息

收集字软元件的数据,以条形图表显示的功能。



使用示例



辅助设置

10.5.1 相关设置

在条形图表中除本节中说明的设置以外还存在相关设置。 请参阅以下的说明,根据需要进行设置。

(1) 与条形图表以外的功能也相关的功能… 设置时,应确认并设置相关的功能。关于相关功能,请参阅相关设置的项。

/ 補助设置([____ 4.4节进行辅助设置)

(1) 与条形图表显示以外的功能也相关的功能



10.5.2 设置条形图表之前

条形图表的基本的功能是在下列 7 ~ 3 的选项卡中设置。
以下列的条形图表为例,说明设置条形图表的大致步骤。





 $10\ -\ 67$

脚本功能

10.5.3 配置及设置

1 进行以下的任一操作。

- 点击 🔟 (条形图表)
- •选择[对象]→[图表]→[条形图表]菜单

② 点击条形图表的配置位置后,完成条形图表的配置。 (配置后,通过右击鼠标或 ESC 键,解除配置模式。)

3 双击配置后的条形图表后,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

【提示! 关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备注

在对象中设置了图形框时的调整方法 设为"2重焦占模式有效", 调整对象与图册





[______5.3.3节 对象的尺寸更改

10.5.4 设置内容

本对话框为3种类型的图表显示(折线/趋势/条形图表)设置时通用。 本节介绍设置条形图表时的有关内容。

1 基本选项卡

基本

П

设置图的类型 (折线 / 趋势 / 条形图表)、图数、上限值 / 下限值 / 基准值、图形框。

		拆线/趋势/每差回表
		基本 数元件/规定 选项 目显示条件 数据运算 目
		回表仲美: 「新秋田表 Q」 「 趋抑 臣表 Q」 (「 条光 臣表 Q」) 、 星元方式
		副務数目 (2): 5 三人 糸形(1): 1 三 量形方向(2): (私内 💌
		上降値: @ 图定値 (2): 6000 🔄 〇 駅元件 (2): 💽 👳 航元件 (2)
		下得値: ○ 固定値: ○ 二 ○ 軟元件 Q): 図 20元件
		蓋墻值: ○ 固定值: 0 一 ① ○ 軟元件: v N元件
		□ 方母前沒有 (2): 无清除触致 ▼
		★定件
		2246 @: * Re (a): *
		分気(12): 天地 三
		2 唐小昭 17 逸現 17 星示条件 17 数据运算 11 脚本
		一 秋定 - 取消
	「 软元件/刻度 」	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
		选择设置的图(折线/趋势/条形图表)。
		大节介绍洗择了条形图表时的内容
	图表数目	设置显示的图形数 (1~8)。
	点数	在条形图表中不设置。
1		选择监视的软元件的设置方法。

	项目	内容
图表种类		选择设置的图(折线 / 趋势 / 条形图表)。 本节介绍选择了条形图表时的内容。
	图表数目	设置显示的图形数 (1~8)。
	点数	在条形图表中不设置。
显示方式	显示方向	选择监视的软元件的设置方法。 选择纵向或横向 纵向: 监视的软 元件的值 设置的软元件的顺序 战型的软元件的值

(转下页)

部件

10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

基本	「 软元件/刻度 」	选项 【显示条件】 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
	上限值	选择条形图表中显示的软元件值的范围(上限值 / 下限值 / 基准值)是设置为固定值还是指定的软元件的 值。
显示方式	下限值	固定值 : 设置常数作为上限值 / 下限值 / 基准值。 软元件 : 设置软元件的值作为上限值 / 下限值 / 基准值。 (√) : 1 节 软元件的设置)
	基准值	上限值 / 下限值可以设置的范围取决于所监视的软元件的数据类型。 应预先设置软元件的数据类型。(在软元件刻度选项卡中设置)
	存储器保存	条形图表中不设置。
	图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 ([
图形	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。
	底色	▲ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
分类		对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作 / 数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象 / 图形的管理及成批更改(分类工作区))
图层		未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)

2 软元件 / 刻度选项卡

设置图表的显示属性(图色/刻度)、监视软元件。

软元件 教育长度: G_1400.0) C. 20(7 (2) - 30	Ration - Dr	th R. stru	-
軟元件设置: ○ 连续 0) (10000)	server (C). La	41 9228	-
软元件	图表色	填充图样	背景色	^
1		无		
2		无		
4		无		
5		无		
				×
刻度				
▼ 利度量示(2):	an <u>a s</u> an	2026.01		121
「「「「「」」」	an b = an	NUMES (C)		
数値数(0): 3 一円	ලසා <u>ප ප</u> ශ්‍ර	教信色(の)		-
The second second				-
	• •			
勤值尺寸 (2): [1 × 1	▼ L ⊻ X	: <u>⊻</u> 018 x	高)	
				_
展功能				

基本	软元件/刻度	」 选项 【显示条件】 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
	数据类型	选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN : 将字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN : 将字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD : 将字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 : 将字软元件的值作为浮点型实数处理。 (仅在 "数据长度"选择为 "32 位"时)
	软元件设置	显示 2 个以上的图时,选择各图中监视的软元件的设置方法。 连续 : 设置图的第1个监视的软元件作为起始软元件。 第 2 个以后的图中,自动设置连续的软元件。 随机 :将监视的软元件逐点设置到各个图中。
	显示属性一览表	设置图的属性。 点击一览表上的各项目,设置属性。 软元件 : 直接输入或是点击 Dev 按钮,设置监视的字软元件。 (() 5.1节 软元件的设置) 图表色 : 选择图的线色。 地方图片 () 4.000 地方方型式
		項元国件 : 远拜国的填冗模式。 背景色 : 选择图的背景色。 例) 填充图样+图表色 背景色 : 填充图样:

(转下页)

部件

10

图表、

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

基本	软元件/刻度	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
	项目	内容
刻度		在条形图表中,设置刻度和刻度数值。 例) 100 100 100 50 50 0 30 100 50 0 30 30 30 30 30 30 30
	刻度显示	显示刻度时选中此项。 选中后,设置横向和纵向的刻度的数(0.2~11)、刻度的颜色。 刻度的间距根据刻度数将被自动设置。 刻度的个数设置为"0"时,可以不显示刻度。
	刻度值显示	 将数值作为刻度显示时选中此项。 选中后,设置数值数(0.2~11)、数值颜色、字体、数值尺寸(0.5~8)。 字体可以从以下的项目中选择。 另外,根据选择的"字体"的不同可设置的数值尺寸的值也不一样。 6×8点阵 : 1×1(固定) 12点阵标准 : 1×1~8×8 16点阵标准 : 0.5×0.5~8×8 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (□ □ 2.2节可绘制的图形及数据容量) 默认的数值,纵、横均设置为"0~100"的范围内。 更改数值时,应设置"刻度值显示"。 (□ □ 选项 "刻度值显示") 数值数设置为"0"时,将不显示刻度。

3 选项选项卡

设置安全等级、偏置、刻度数值的上限值 / 下限值。 选中对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。

「我/約券/多形 基本 ↓ 数元件/	開表 創業 洗液 显示条件 数集运算	
○ 图表理显示(対度值 上厚値 (U): 下限値 (L):		
安全等级 (5): □ 備置 (2): 排宽 (6): 排宽:(6隔 (2): 排序:	0 1 p100 1 10元件(y) 20 1 第単語20尚編(g): 0 1 50 1 で 无 (g) 「 升序(g) 「 降存(g)	
扩展功能 [7] 选项	レ 星示条件 レ 数据法知 (二) 脚本 () 職定 () 取消	



(转下页)

_{歩態} 10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

「基本」「软元件/刻度」	选项 显示条件 数据运算 对象脚本
项目	内容
棒宽	 设置显示的条形图的条形的宽度(1~500点)。 条形的宽度包含边界线(纵向:左侧,横向:右侧)1点。 for a for
跟框的间隔	设置从图的原点到原点附近的条形图显示位置的间隔(1~100 点)。
棒宽 + 间隔	设置(1~500点)条形图的各条之间的间隔(包含条形宽度)。
排序	 执行图表的排序时选中此项,并选择排序方法。 无 : 不排序。(按软元件的设置顺序显示) 升序 : 从小值开始按顺序排序。 降序 : 从大值开始按顺序排序。 "升序" ※ ※ ※ ※ (資向) ((go)) /ul>

4 显示条件选项卡

设置对象的显示条件。 选中对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。 显示条件的详细内容,请参阅以下章节。

[_____ 5.5节 显示条件、动作条件的设置

		析线/趋势/条形图表					
		基本 軟元件/规模 逸项 显示条件 勤業运算					
		触发発型((): 「発展 (1) (2)					
		軟元件 @): [0200 ▼ 軟元件 (y)					
		秋元件落图 数据长度: □ 18位(1) □ 32位(3)					
		▶据共型(I): 有初号0IN ×					
		范围: -32768 < 1000 < 32767					
		S (Child)					
		対照功能 「 透現 」 是示条件 □ 数据送算 □ 算本					
		· 陳定 取消					
」基本 📋	软元件/刻度 []	选项 [] 数据运算 [] 对象脚本					
	项目	内容					
		选择对象在何种显示条件下显示。					
鲉发迷刑		选择"周期"时,以1秒为设置周期(1~3600秒)。					
赋及天主		・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿					
		 ・下降沿 ・周期 ・范围 ・多位触发 					
软元件		指定设置为显示条件的软元件。					
软元件范围	1	在"触发类型"中选择"范围"时,在显示条件中设置的字软元件中设置下列项目。					
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。					
	数据类型	选择字软元件的数据形式(有符号 BIN / 无符号 BIN / 实数)。 实数仅在"数据长度"选择为"32位"时可以设置。					
	范围	点击 范围 按钮后设置字软元件的范围的条件式。					
		在"触发类型"中选择"多位触发"时,设置作为显示条件的位软元件的个数(2~8)。					
多位触发	位数	设置后,点击 [设置] 按钮,设置位软元件和成立条件。					
初始显示		在"触发类型"中选择了"上升沿""下降沿"时,仅在画面切换的第一次,即使显示条件不成立也显示对象时选中此项。					
显示保持		在"触发类型"中选择"ON中""OFF中"时,显示条件变为不成立时,要保持对象的显示时选中此项。 未选中时,如果显示条件变为不成立,对象将被清除。					

脚本功能

部件

10

5 数据运算选项卡

设置运算并监视软元件的值时的计算式。 选中对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容。

[______ 5.6节数据运算功能

	括线/趋势/全形图表
	基本 软元淬/刻度 选项 显示条件 数据运算
	位注算 「 原態处理 (0): (⁻ AND (0)) (⁻ OR (8)) (⁻ XOR - (7) - (7)
	数据道算 (* 光 (g) (* \$\$ (就元件值) (g): : : : : : : : : : : : : : : : : : :
基本 】 软元件/刻度 】	
项目	内容
屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理 AND :执行逻辑与。 OR :执行逻辑或。 XOR :执行逻辑异或。
移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 : 向左移位。 右 : 向右移位。

6 对象脚本选项卡

对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节。

本 軟元件/別	史 选项 显示条件	刘象脚本	
- 使用対象解本()	D		
脚本用り口(2):	1 3		
教授供型(4):	有符号31816	×	
軸状典型(①):	08中	 (8) 	
触发软元件:	20000	▼ 款元件(Q)	
2			

[] 16.3.6节 [(2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

(1) 对象的设置与对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 改变 (写入) 对象的设置。 下表显示对象属性中可以读取 / 写入设置的项目与对象的设置对话框的对应关系。

O :可以对对象属性执行

× :不可以对对象属性执行

		-: 5	一:对象属性的对应项目在设置对话框上不存在			
设	置对话框		对象属性			
选项卡名称	设置项目	设置项目 属性的名称		写入*1		
		active	0	1)		
_	_	х	0	4)		
		у	0	4)		
7	边框色	frame_color	0	×		
	底色 plate_color		0	4)		
	上限值(横)	<pre>scale_max[0]</pre>	0	4)		
	上限值(纵)	<pre>scale_max[1]</pre>	0	4)		
<i>3</i> 选项	下限值(横)	<pre>scale_min[0]</pre>	0	4)		
	下限值(纵)	<pre>scale_min[1]</pre>	0	4)		
	安全等级	security	0	4)		

*1 写入的 1)~5) 表示对象属性的画面反映时机。

关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下内容。

[37 16.3.2节 1 (2)(a) 画面反映的时机

_{部供} 10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

10.5.5 注意事项

以下为使用条形图表显示功能时的注意事项。

1 绘图相关注意事项

(1) 1 画面中可以配置(设置)的对象的最大点数 条形图表最多可以配置(设置)1000 点。





_{地線} 10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

以饼 / 矩形图显示收集的多个字软元件的数据占全体数据的比率的功能。





使用示例

与数据列表显示在同一画面上显示

[₹ 7.2节数据列表显示设置

No.	设备名	计划产量	实际产量
1	设备1	5000	2000
2	设备2	5000	1200
3	设备3	5000	1000

根据软元件的值排列显示



▲ 在选项选项卡中设置

以数据列表显示与实际的值一起显示,可以更好的显示 软元件状态。 可以根据软元件值的大小顺序进行排列。

10.6.1 相关设置



在统计图中,除本节说明的设置以外,还存在相关设置。 应参考以下的说明,根据需要进行设置。

- (1) 与统计图以外的功能也相关的功能… 设置时,应确认相关功能后设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项。
- 1 辅助设置([_____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 与统计图以外的功能也相关的功能

• 对象的重叠检查		
对象重叠时,GOT 中将显示信息。 如果对象重叠,由于 GOT 中可能无法正确显示,应修改监视画面的数据。	以工程为单位 进行设置	以画面为单位 进行设置
对象处于重叠状态		
	设置项目 • "检查 GOT 中是	是否有对象重叠"

统计图的基本功能是在下列 **(**) ~ **(2**) 选项卡中设置。 以下列的饼图为例,说明设置统计图的大致步骤。

 例) 显示机型类别生产比率的饼图 机种 A : D10
 机种 B : D11







部件 10 仪表 图表、 条件→动作 配方 外部输入输出 维护功能 其它 脚本功能

10.6.3 配置和设置

1 进行以下任一操作。

- •点击 🧕 ២ (统计饼图/统计矩形图)
- •选择[对象]→[图表]→[统计饼图]/[统计矩形图]菜单

② 点击统计图的配置位置后,完成统计图的配置。 (配置后,通过右击鼠标或 ESC 键,解除配置模式。)

3 双击配置后的统计图后,将显示设置对话框,请参阅下列说明进行设置。

了提示! 关于便利的设置方法 在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形 (属性表))

备 注

在对象中设置了图形框时的调整方法 设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示 位置。



[______ 5.3.3节 对象的尺寸更改

10.6.4 设置项目

基本选项卡

设置图表的种类(矩形图、饼图)、分割数、图形框。



部件

仪表

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

2 软元件 / 刻度选项卡

设置监视软元件、图的显示属性(图色、刻度)。

统计图表	ŧ						6
基本	软元件	/刻度 选项	 二量 	示条件	8据运算		
- 軟元(14						
数据	长度:	④ 16位(1)	C 34	21233 3	(の 歴英課の):	有符号BIN	¥
软元	件设置:	○ 连续 @	€ N	(80, 06)			
	软元件			图表色	填充图样	背景色	~
1	D10				无		
2	D20				无		
3	D30				无		
						_	
			_				M
刻度		en.					
Rintr	196.92.75 201.02.15	ي: اع			thirty of		1-1
	100 (B)	P ====================================			Pace		
新信	890.000.000 897.001	3	into E		(本) 新宿夜		1+1
Box GBL	a	P	our p				
宇体	(Y):	16点阵标准	ŧ	Ŧ			
数值	尺寸(2):	1 x 1	-	1	- X 1	₩ 0% x	
扩展功能	能						
▶ 选巧	Į.	▼ 呈示る	6件	▼ 数3	新三郎	□ B	1本
			翻日	1	10230		
			_				

「基本」	软元件/刻度	
	项目	内容
软元件	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
	数据类型	选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN : 将字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN : 将字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD : 将字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 : 将字软元件的值作为浮点型实数处理。 (仅在 "数据长"选择为 "32 位"时)
	软元件设置	 选择监视的软元件的设置方法。 连续 : 连续设置分割数的软元件。 随机 : 对分割数的软元件逐点进行任意设置。
	显示属性一览表	设置图的属性。 点击一览表上的各项目,设置属性。 软元件 :直接输入或是点击 Dev 按钮,设置监视的字软元件。() 5.1节软元件的设置) 图表色 :选择图的颜色。 填充图样 :选择图的填充模式。 背景色 :选择图的背景色。 填充图样 : ▲ 填充图样 : ▲ 写表色 : ■

(转下页)

「基本」 软元件/刻度 」 选项 」显示条件 」数据运算 】 对象脚本	9
项目 内容	
在统计图表中,设置刻度和刻度数值显示。 例)	世
刻度 刻度 75 50 25 75 50 25 50 25	10
刻度数:8 刻度数值数显示:4 刻度显示、刻度数值显示 组合显示	 友 次 次 表
显示刻度时选中此项。 选中后,设置刻度的数(0、2~11)、刻度的颜色。 刻度的间隔,根据刻度数自动设置。 如果将刻度的数设置为"0",可以不显示刻度。	
以数值作为刻度显示时选中此项。 选中后,设置数值数(0、2~11)、数值颜色、字体、数值尺寸(0.5~8)。 字体可以从以下的项目中选择。 另外,根据选择的"字体"的不同,可设置的数值尺寸值也不一样。 • 6 × 8 点阵 : 1 × 1(固定) 刻度值显示 • 12 点阵标准 : 1 × 1~8 × 8	⁺ 小 小 小 参 初 2
 • 16 点阵标准 : 0.5 × 0.5~8 × 8 关于各字体的细节及尺寸,请参阅以下内容: (2.2节 可绘制的图形及数据容量) 刻度的个数设置为 "0"时,可以不显示刻度。 	が配

4秒功能 15

外部输入输出

14

脚本功能

其它

3 选项选项卡

设置安全等级、偏置、图表的显示顺序(排序)。 选中对话框下部的"扩展功能"后将显示本选项卡。

统计图表			
基本 軟元件	/刻度 选项	显示条件 数据运算	
安全等级(5):	0 1		
☑ 偏量(2):	D100	▼ 軟元件(2)	
转序:	④ 无侧	○ 升序 ② ○ 降序 ②	
扩展功能			
▶ 透現	▼ 显示条(中 ▽ 数据运算	脚本
		確定 取消	

「基本」「软元件/刻度」	选项 」显示条件 」数据运算 】 对象脚本				
项目	内容				
安全等级	使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔				
偏置	 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (□ 3 5.7节 偏置功能) 选中后,设置偏置软元件。 (□ 3 5.1节 软元件的设置) 数据长度固定为 16 位。 				
排序	 进行图表的排序时选中此项,并选择排序方法。 无 : 不排序。(按软元件的设置顺序显示。) 升序 : 从小值开始按顺序排序。 降序 : 从大值开始按顺序排序。 "升序" 死形图 併图 ●●●●● ●●●● ●●● ●●● ●●● 				

4 显示条件选项卡

设置显示对象的条件。 选中对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。 显示条件的详细内容,请参阅以下章节。

[_____ 5.5节显示条件、动作条件的设置

		统计图表 🛛		
		基本 秋元件/刻度 选项 显示条件 数据运算		
		■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●		
		軟元件落園 数据长度: ● 16位 (1) ● 32位 (3)		
		数据类型 (I): 有符号#IN ▼		
		范围: 0 < 12200 < 100 范围(2)		
		- 多位触觉		
		位款(2): 2 🚊 祝童(2)		
基本	软元件/刻度	选项 显 示 条件		
	项目	内容		
		选择对象在何种显示条件下被显示。		
触发类型		选择"周期"时,以1秒为设置周期(1~3600秒)。		
		・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿		
		 ・ ト 降沿 ・ 周期 ・ 泡 固 ・ 多 位 肥 友 		
软元件		指定显示条件中设置的软元件。 ————————————————————————————————————		
软元件范围		在"触发类型"中选择"范围"时,在显示条件中设置的字软元件中设置下列项目。		
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。		
	数据类型	选择字软元件的数据类型(有符号 BIN / 无符号 BIN / 实数)。 实数仅在"数据长度"被选择为"32 位"时可以设置。		
	范围	按下 范围 按钮后设置字软元件的范围的条件式。		
		在"触发类型"中选择"多位触发"时,设置作为显示条件的位软元件的个数(2~8)。		
多位触发 位数		按下 [设置] 按钮后设置位软元件和成立条件。		
初始显示	1	在 "触发类型"中选择 "上升沿" "下降沿"时,仅在画面切换的第一次,显示条件不成立也显示对象时近 中此项。		
显示保持		在"触发类型"中选择"ON中""OFF中"时,即使显示条件变为不成立时,也希望保持对象的显示时选可此项。 不选中时,显示条件变为不成立时,对象被清除。		

其它 脚本功能

部件

10

图表、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

5 数据运算选项卡

设置对软元件的值进行运算及监视时的计算公式。 如果选中对话框下部的扩展功能,将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下内容:

[____ 5.6节 数据运算功能

基本 軟元件/京師	と 法項 4	显示条件 [数据运算]	
位运算 「 屏蔽处理 (U):	6 MD (1)	C (R (2)	
	(□ 10k	IIII - OEX)	
□ 移位处理(g):	6左()	C 右 (j)	
	移位数 (E):	1 🚊	
数据运算			
○元00			
C \$\$ (軟元件值)	(2): <u> </u> +	¥ 0	
C 0		→ \$\$(秋元件值)	
④ 其他(g):			
			运算式(1)
扩展功能			
▶ 透現 ▶	显示条件	▼ 数范送算	- 10×
	a l	NE Rin	

数据运算 基本 软元件/刻度 选项 显示条件 对象脚本 项目 内容 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 屏蔽处理 OR :执行逻辑或。 :执行逻辑异或。 XOR 位运算 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 移位处理 左 : 向左移位。 右 : 向右移位。 数据运算 通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

6 对象脚本选项卡

关于对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节。

[3] 16.3.6节 1 (2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

计图表		1
董本 軟元件/肉	度 选项 显示条件 对象脚本	
☑ 使用对象解本	W	
脚本用户ID(5):	1 .	
数据类型(3):	有符号81816 ▼	
触发类型 (I):	08 中 💌 1 拱 (8)	
触发软元件:	x0000 ▼ 軟元件 @)	
脚本顶宽:		
{w:GB0]=[w: }=1xe{ [w:GB0]=0; }	impo):	
	鮮本綱信 (2)	
扩展功能 〒 选项	☞ 显示条件 □ 数据运算 □ 解本	
	確定 取消	

(1) 对象的设置和对象属性的对应
 在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。
 下表显示对象属性中可以读取 / 写入设置的项目与对象的设置对话框的对应关系。

○:可以对对象属性执行×:不可以对对象属性执行

一:对象属性的对应项目在设置对话框上不存在

设置对话框		对象属性		
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
_	_	active	0	1)
		х	0	4)
		у	0	4)
1 基本	边框色	frame_color	0	×
	底色	plate_color	0	4)
<i>3</i> 选项	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5),表示对象属性的画面反映时机。 关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下内容。

[16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

脚本功能

_{部供} 10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

10.6.5 注意事项

以下为使用统计图显示功能时的注意事项。

1 绘图相关注意事项

(1) 1个画面中可以配置(设置)的对象的最大点数 统计图最多可以配置(设置)32点。

2 使用上的注意事项

(1) 软元件值变为负数时
 在统计图显示中监视的软元件的值变为负数时,以绝对值显示。
 例) D101 为 "-30"时



(2) 关于填充处理

统计饼图中处理微小的数据时,有时会发生起点和终点一致的现象。 起点和终点一致时,不能进行填充。


_{地線} 10

图表、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

将2个字软元件的值作为X轴/Y轴的坐标,在图中显示点。

1 采样

散点图

 $\frac{1}{2} \frac{|x|}{|x|}$

10.7

收集 2 个字软元件的值,显示为 1 个点。 更新图的显示时,上一次显示的点保持不变,显示新的点。(轨迹显示)



2 成批显示

将 2 个字软元件的值作为 1 组的多个数据,成批的收集后以多个点显示。 更新图的显示时,可以选择是保留还是清除上一次显示的点。



10 - 91



在散点图表中,除本节中说明的设定以外还存在其它相关设定。 请参阅以下的说明,根据需要进行设定。

- (1) 与散点图以外的功能也相关的功能… 设置时,应确认并设置相关的功能。关于相关功能,请参阅相关设置的项。
- 1 辅助设置(┌____ 4.4节进行辅助设置)
 - (1) 与散点图显示以外的功能也相关的功能

• 对象的重叠检查		
对象重叠时,GOT 中将显示信息。 如果对象重叠,GOT 中将可能无法正确显示,应修改监视画面的数据。	以工程为单位 进行设置	以画面为单位 进行设置
对象处于重叠状态		
	设置项目 •"检查 GOT 中長	是否有对象重叠"



10.7 散点图 10.7.2 设置散点图之前 $10\ -\ 93$

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配力

外部输入输出

维护功能

其它



2 存储器保存

执行下列项目后,图表的显示、收集的数据(软元件值:0)将被清除,如果希望保持收集的数据,应设置"存储器保存"。

"存储器保存"是在选项选项卡中设置。

项目		未设置存储器保存时	设置存储器保存时	
<u>一元切换(加收到合田和</u> 房	设置了散点图的画面 → 未设置散点图的画面	保存软元件的值	保存软元件的值	
回面切拱 / 切拱到应用程序	未设置散点图的画面 → 设置了散点图的画面			
切换语言切换软元件		清除显示软元件值变为 0 保持显示保持软方		
叠加窗口中显示趋势图时,切换基本画面			保持显示保持软元件值	
切换安全等级*1				
切换站号切换软元件				

*1 未设置存储器保存时,一旦切换安全口令画面中的安全等级,或者切换等级软元件中的已设置软元件的值,即进行清除显示/软元件值置0。

例) 画面切换时的动作

图表种类"采样",X 轴软元件:D100,Y 轴软元件:D101



(1)存储器可保存的最大收集次数 内部存储器中,以散点图表显示的点数最多可以保存 2000点。 散点图的各图表种类(采样、成批显示)中,存储器可保存的收集次数的上限按以下方式计算。

点。 的收集次数的上限按以下方式

10 - 95

部件

10

图表、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

•采样..... 2000回

在选项选项卡的"次数超过时动作"中设置显示点数超过 2000 点时的动作。

- •中止......中断数据的收集。
- •初始化后继续......清空内部存储器、清除散点图表的显示后,进行新的数据收集。

提示! 达到存储器可以保存的最大收集次数时,显示出错信息

达到存储器可以保存的最大收集次数时,报警列表(系统报警)中可以显示出错信息。

([_____ 8.7节 系统报警显示)

- (2) 存储器保存的显示内容的清除时机
 - (a) 清除触发条件成立时
 - (b)超过存储器可以保存的最大收集次数时(仅在"次数超过时动作"设置为"初始化后继续"时)
 - (c) GOT 的复位或电源 OFF 时
 - (d) 下载工程时
 - (e) 显示驱动器信息时
 - (f) 通过应用程序的设置执行发生 GOT 再启动的操作

3 累计次数 / 平均值写入

可以将散点图收集的累计次数和数据的平均值 / 最大值 / 最小值写入到软元件中。

例)X轴软元件: D100, Y轴软元件: D200





- (1) 关于平均值
 - (a) 平均值是以舍去小数点以下值的值写入。此外,监视的软元件的数据类型(在软元件/刻度选项卡中设置)为实数时,小数点以下也写入。
 - (b) 平均值是在基于每次收集的平均值上计算出的,所以可能有误差。
- (2)关于最大值、最小值 监视的软元件的值超过散点图的上限值、下限值时,以上限值、下限值的值写入 最大值、最小值。
- (1)累计次数/平均值中可计数的收集次数的上限 根据监视的软元件的数据类型(在软元件/刻度页中设置)的不同,累计次数/平均值中可计数的 收集次数的上限也不一样。
 [监视的软元件的数据类型]
 无符号 BIN、有符号 BIN、实数、BCD(32 位) : 65535
 BCD(16 位) : 9999
 累计次数超过上限时的动作是在选项选项卡的"次数超过时动作"中设置。
 - •中止......中断数据的收集。
 - •初始化后继续......初始化累计次数的值后,进行新的数据收集。

提示!

累计次数的值超过上限时,显示出错信息

10 - 97

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配力

外部输入输出

维护功能

其它

- (2) 累计次数 / 平均值 / 最大值 / 最小值被初始化的时机 在累计次数 / 平均值 / 最大值 / 最小值中写入"0"。
 - (a) 清除触发(在显示条件选项卡中设置)条件成立时
 - (b) 累计次数的值超过上限时 (仅在"次数超过时动作"设置为"初始化后继续"时)
 - (c) 切换画面时
 - 切换配置了散点图的画面(基本画面、窗口画面)时 将配置了散点图的画面切换到其它的画面时,累计次数/平均值被保持,但是再次返回原来 有散点图的画面时被初始化。
 - 切换基本画面时
 叠加窗口中配置的散点图在切换基本画面时被初始化。
 - (d) 切换安全等级时
 - (e) 切换站号时

备注

关于同时使用累计次数 / 平均值写入及存储器保存时 如果与存储器保存同时使用,即使切换到其它的画面,也可以继续收集累计次数 / 平均值的数据。 但是,可写入的累计次数 / 平均值为存储器可以保存的最大收集次数。

关于存储器可以保存的最大收集次数请参阅以下内容。

▶ 本节 2 存储器保存

10.7.3 配置及设置

/ 进行以下的任一操作。

- 点击 🕂 (散点图表)
- •选择[对象]→[图表]→[散点图表]菜单

② 点击散点图的配置位置后,完成散点图的配置。 (配置后,通过右击鼠标或 ESC 键,解除配置模式。)

3 双击配置的散点图后,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

了提示!

关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形 (属性表))



在对象中设置了图形框时的调整方法 设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示 位置。



5.3.3节 对象的尺寸更改

其 丘 日

脚本功能

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

 $10\ -\ 99$

10.7.4 设置项目

1 基本选项卡

设置图表的种类、上限值 / 下限值、图形框。

- 1. (t)	1	HERE'S WILL	11.71		
1翰上带值	・ 回定直 (2)	100 -	E 「秋元件 Q)		+ month
188 下限值	年 間定道	-100	日 「 軟元件:	1	+ 4057 971
1% 上界日	· 創定債	100	一 軟元件	1	T harten.
TH THE	《 图定值:	-100	日 「 軟元件:	1	1 1 107
ane o		• #8.0	-		
aine da		a mar li	4 LL		

基本 、 软元件/刻度 、 属性 、 显示条件 、 选项 、 数据运算 、 对象脚本

项目		内容
图表种类		选择图的种类(采样/成批显示)。
	点数	在"成批显示"的图中,设置显示的点数(2~500)。
显示方式	绘图模式	 选择如何更新"成批显示"的图的显示。 替换 : 仅显示最新数据的图。 轨迹 :将最新数据的图重叠在上次显示的图上显示。
	X 轴: 上限值 / 下限值 Y 轴: 上限值 / 下限值	选择散点图中显示的软元件值的范围(X轴/Y轴的上限值/下限值)是设置为固定值还是指定的软元件的 值。 固定值 :将常数设置为上限值/下限值。 软元件 :将软元件的值设置为上限值/下限值。 (〔
图形	图形	将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u> 按钮后,可以选择列表框以外的图形。 ([5.3.2节 图形框的设置)
	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。
	底色	

基本	属性 显示条件 近 选项 】 数据运算 】 对象脚本	9
项目	内容	
分类	对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))	部件
图层	未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)	10

外部输入输出

14

10 - 101

其它

2 软元件 / 刻度选项卡

设置监视的软元件、图中显示的刻度。

编获元件	na lara do	a and	18081	64		
联 1 DJ	元件 0		-	較元件 D11	-	
					_	
URB .	e c l					
NERT (2)	1 = 1	R) 5	E (66)	RIRE C	1+1	
▼ 利取値 卸値数(0)	10字型 (の字型)	m P	년 (南)	教徒色の		
F# (2)	16,5,10-650	1	•		100	
動植尺寸の	0.1.1.1	+11	-11	- 02.8	i l	

「基本」	软元件/刻度	」属性] 显示条件] 选项] 数据运算] 对象脚本
	项目	内容
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。
软元件	数据类型	选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN : 将字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN : 将字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD : 将字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 : 将字软元件的值作为实数处理。 (仅在 "数据长度"选择为 "32 位"时)
	软元件设置	 选择在"成批显示"中监视的软元件的设置方法。 连续 :将第1个点的监视的软元件设置为起始软元件。 随机 :对各个点逐点任意设置监视的软元件。
	X 轴软元件 / Y 轴软元件	直接输入X轴、Y轴,或者点击 ▼ 按钮,设置监视的字软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)

(转下页)

「基本」	软元件/刻度	」	
	项目	内容	
刻度		在散点图表中,设置刻度和刻度数值。 例) 100 100 50 50 0 50 0 50 0 50 0 50 0 50 0 50 0 50 0 50 0 0 50 0 0 50 0	· 仪表 10
	刻度显示	显示刻度时选中此项。 选中后,设置刻度数 (2~11)、刻度的颜色。 根据刻度数将自动设置刻度的间隔。	
	刻度值显示	 将数值作为刻度显示时选中此项。 选中后,设置数值数 (2~11)、数值颜色、字体、数值尺寸 (0.5~8)。 字体可以从以下的项目中选择。 另外,数值尺寸根据选择的 "字体"设置的不同可设置的值也不一样。 •6×8点阵 : 1×1(固定) •12点阵标准 : 1×1~8×8 •16点阵标准 : 0.5×0.5~8×8 默认的数值,纵、横都在 "-100[~]100"的范围内设置。 更改数值时,应在选项选项卡中设置刻度数值的"上限值/下限值"。 	^{业校} 业学

。 開入 13

10 - 103

3 属性选项卡

设置散点图的显示属性(点/直线的种类)。

V052 0.20/0.81	显示条件 法	刻度 展開	は 秋元件/
u	「夏時心」	(* <u> </u> £(?)	显示版性 例定时展出 -
► #P@.©:▼	尺寸(5): [小	2	₩戸(I): ●

	项目	内容
显示属性		选择散点图的显示属性(点/直线的种类)。
固定时属性		设置"属性切换"(在显示条件选项卡中设置)为"固定"时的显示属性。
		选择表示坐标位置的点 / 线的种类。
		点的种类: ● ■ ▲ + ○□ △ ×
	种类	
		直线的线种类设置为实线以外时,如果显示位置接近,可能无法以选择的线种类正确显示。
	尺寸	选择点 (大、中、小)/直线 (1~7)的尺寸。
	颜色	选择点 / 直线的显示色。

4 显示条件选项卡

设置散点图的显示属性的切换、图表显示的更新、清除的时机。

教育開表 基本 | 秋元件/刻度 | 順佳 - 显示条件 | 选项 | 数据运算 | 潮油和鮮 (配定化) と 伝 (d) (単計者state(d) (store (d) 切路轮元件 (3) 第10 ▼ 軟元件(V). 08/077届性 ■ R寸① 小 ● 酸色② ____ (1) 特克(1): ● -• R4 @): (小 0門 特类(2): 🔺 - 颜色(1): + 44 AINT · 600 · (8) 融光完計金 -F shift o P INNE () 上升级 * 油标触发软元件(D): 第20 • 軟元件(Q)... 扩展功能 口 法項 ₽ 数据信算 F #8 UNE TON

「基本」「软元件/刻度」「属性」「显示条件」」 选项 」数据运算 】 对象脚本

项目	内容
属性切换	 选择如何切换散点图的显示属性(点/直线的种类、尺寸、颜色)。 固定 :不切换显示属性。 以属性选项卡中设置的显示属性进行显示。 位 :将 2种显示属性根据位软元件的 0N/OFF 进行切换。 有符号 BIN16 :将 多个显示属性根据空软元件的值(16 位的 2进制值)进行切换。 BCD16:将 多个显示属性根据字软元件的值(16 位的 BCD(二进制编码的十进制) 值)进行切换。 选择 "位"时,显示属性是在本选项卡的 "0N/OFF 属性"中设置。 选择 "有符号 BIN16"、"BCD16"时,显示属性是在范围设置选项卡中设置。 例 1)属性切换: "位";显示切换用的软元件:M10 ④ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
切换软元件	设置显示切换用的软元件。 (〔5.1节软元件的设置)
	(转下页)

下页)

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

10 - 105

基本	软元件/刻度 属	生 显示条件 」 选项 」 数据运算 】 对象脚本
	项目	内容
ON/OFF 属性		在显示切换用的位软元件中,对 0N 时 / 0FF 时分别设置显示的属性。
		选择表示坐标位置的点/线的种类。
		点的种类: ● ■ ▲ + ○□ △ ×
种类	种类	
		直线的线种类设置为实线以外时,如果显示位置接近,可能无法以选择的线种类正确显示。
	尺寸	选择点 (大、中、小)/直线 (1~7)的尺寸。
	颜色	选择点 / 直线的显示色。
	触发类型*1	选择对象的显示条件。 选择"周期"时,以1秒单位设置周期(1~3600秒)。 (〔
		 ・上升沿 ・ON 中周期
	软元件	指定显示条件中设置的软元件。
	初始显示	"触发类型"中选择为"上升沿""下降沿"时,仅在画面切换的第一次,即使显示条件不成立也显示对象 时选中此项。
条件	清除触发 ^{*2}	设置清除图表显示的触发时选中此项。 选中后,选择清除图表显示的时间。 上升沿 :位软元件的上升沿 (OFF → ON)时清除。 下降沿 :位软元件的下降沿 (ON → OFF)时清除。 清除触发时,存储器保存的图表显示和累计次数 / 平均值的值也被清除。
	清除触发软元件	设置清除触发中设置的软元件。() 5.1节软元件的设置) 触发类型为"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,设置为清除触发的软元件,必须保持在触发类型中设置的周期的间隔以上。

*1、*2的详细内容请参阅下一页。

*1 图表的显示在设置的周期中未被更新的原因和对策

- (1)关于设置为 "ON 中周期"或 "OFF 中周期"时的更新时机
 "ON 中周期"或 "OFF 中周期"时,在设置的周期中有时会发生图未被更新的现象。
 下面说明有关原因和对策。
 - (a) 原因

在"触发类型"中设置的每一个周期中,判定软元件的状态。 如果判定时的软元件的条件不成立,显示不被更新。

("触发类型"设置为"ON中周期",周期设置为1秒时)



- 在1)的时机散点图被更新。
- 在2)的时机散点图被更新。
- 在 3) 的时机,由于不处于条件判定的周期,散点图不更新。
- 在 4) 的时机,由于软元件的条件不成立,散点图不更新。
- 在5)的时机散点图被更新。
- (b) 对策

在"触发类型"中设置的周期,不随软元件的状态而变化。(即使软元件 ON/OFF 周期也不改 变。)

希望通过软元件执行周期的开始时,应进行下列操作。

⑦ 在"触发类型"中设置"上升沿"或"下降沿"。

2 在顺控程序中编程,在希望更新显示的时机使软元件 ON/OFF。

- (2)关于设置为"周期"、"ON中周期""OFF中周期"中的任意一种时的更新时机 在"周期"、"ON中周期"、"OFF中周期"时使用存储器保存的情况下,图表的更新时机将有所 不同。
 - (a) 不进行存储器保存时

在下列时机开始周期的计数及周期计数的复位。

- 散点图显示时(根据画面切换和安全等级变更导致的显示等)
- 语言切换时
- 站点切换时
- 更改安全等级时

执行以上任一内容时,到达设置的周期时更新显示。

(b) 有存储器保存时

在下列时机开始周期的计数及周期计数的复位。

- 启动 GOT 时
- 下载工程时
- •显示驱动器信息时
- •应用程序中执行发生 GOT 的重启的操作时

部件

10

仪表

条件→动作

配力

外部输入输出

维护功能

其它

*2 识别清除触发的时机

GOT 识别清除触发的时机, 与在"触发类型"(显示条件选项卡)中设置的时机相同。 在"触发类型"中设置了"周期"、"ON中周期"、"OFF中周期"时,清除触发中设置的软元件的 ON/ OFF 状态应保持在"触发类型"中设置的周期以上。

保持在"触发类型"中设置的周期以上的示例

:将时机设置为上升沿,软元件设置为 M10 清除触发 :将周期设置为(3秒) 触发类型 触摸开关 :将软元件设置为 M10,动作设置为点动, OFF 延迟设置为 (4 秒)

从按下触摸开关开始,到 OFF 延迟(4 秒)导致清除触发(M10) OFF 为止的期间,触发类型:周期(3 秒) 的条件成立,图被清除。



触摸开关。

上次显示的图被清除。



5 范围设置选项卡

进行根据软元件的状态使属性发生变化的设置。

本选项卡仅在显示条件选项卡的"属性切换"被设置为"有符号 BIN16""BCD16"时显示。 状态的详细内容请参阅以下章节。

○ 5.4节状态的设置

1 全局表	1
基本 軟元件/約款 単性 星示条件 花園設置 西市 数数法数 	
1.0 < 59 < 0 王 田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田	
·πεφ	
1192 • • RTQ (* • B&Q) _ •	
* #15p	
「 油坊 「 かお信葉 「 第二	
職定 取消	

基本	软元件/刻度	性」显示条件」范围设置」 选项 数据运算 对象脚本
	项目	内容
状态*1		对每个状态设置显示条件及对象显示内容。 最多可设置 64 个(包括通常时)类型的状态。(通常时的状态号为 0)
	新建状态	新建状态。
	删除状态	删除状态。
	往前 / 往后	切换到编辑中状态的前1个或后1个状态。
	向上/向下	更改编辑中状态的优先顺序。
	选择状态	对所设置的状态进行一览表显示。 可以从一览表中选择任意的状态后切换为编辑中的状态。
	范围	根据条件式,设置改变显示的字软元件的值的范围。
	种类	选择表示坐标位置的点 / 线的种类。 点的种类: ● ■ ▲ + ○□ △ × 线的种类:
	尺寸	选择点 (大、中、小)/直线 (1~7)的尺寸。
	颜色	选择点 / 直线的显示色。

*1的详细内容请参阅下一页。

条件→动作

部件

10

外部输入输出

维护功能

10 - 109

*1 关于状态

- 超出了所设置的条件范围的显示 在超出了范围设置选项卡中设置的条件时,以基本选项卡中设置的显示属性显示。
- (2) 条件重复时的显示

条件重复时,优先显示编号小的状态。

例) 图表种类 :采样 切换软元件 :D10

重复设置时的 状态 No. 种类 尺寸 颜色 显示范围 动作优先顺序 8<=\$V<=12 大 白 高 1 ţ 2 13<=\$V<=18 小 黑 通常时 大 黑 低 _ (状态 0)

* \$V 表示监视软元件的值。

状态 1	监视软元件的值为 8~12(8 ≥ \$V ≥ 12) 时,以日巴显示 大的四边形(□)。	
	监视软元件的值为 13~18(13 ≤ \$V ≤ 18) 时,以里色显	
状态 2	示小的三角形(▲)。	$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
通常时 (状态 0)	在祆念 1~3 的余什以外时,以黑巴显示天的圆龙(●)。	$ \begin{bmatrix} 40 \\ 30 \\ 20 \\ 20 \\ 10 \\ 0 \\ 0 \\ 10 \\ 0 \\ 10 \\ 20 \\ 10 \\ 0 \\ 10 \\ 20 \\ 30 \\ 40 \end{bmatrix} $

6 选项选项卡

设置刻度数值的更改、安全等级、偏置、存储器保存、收集数据的累计值的写入。 在对话框下部的扩展功能中选中后将显示本选项卡。

		MARIA 🕅	部件
		基本 軟元件/科型 単元条件 范围设置	10
		NOT 位 (四) (二) (四) (四) (四) (四) (四) (四) (四) (四) (四) (四	
		安全等値(Q): 0 当 「 「 「 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」 」	8 留
		F 銀功能 で 放振活動 □ 新本	1 条件→动作
			12
」 基本 ┃	软元件/刻度 │属	性 显示条件 范围设置 选项 数据运算 对象脚本	
	项目	内容	
		图中显示边框时选中此项。	配方
图表框显示			13
	上限值	 设置更改刻度数值的数值时,刻度数值的上限值 / 下限值。 设置纵 (Y 轴) 横 (X 轴) 的 2 种刻度数值。 例) 更改横刻度数值的上限值 上 四 位 → 100	外部输入输出
刻度值	下限伯	上限值 > 100 ●	14
		-100 0 100 -100 50 200 下限值 上限值 自动更改	维护功能
安全等级		使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为 "0"。 (〔 5.8节 安全功能)	15
		切换多个软元件并进行监视时选中此项。	
伯里		(仁学 5.7节 偏置功能)	۲Ţ
価直		処 地 1 2 3 4 4 5 1 3 5 1 3 5 1 3 5 1 3 5 1 3 3 5 1 3 3 4 5 4 4 5 4 5 4 5 5 4 5 5 4 5 5 4 5 5 5 4 5 <p< td=""><td>¥</td></p<>	¥
		设置了"存储器保存"(选项选项卡)时,不能进行本设置。	-16
		(转下页)	

10 - 111

「基本」「 软元件/刻度	↓ 属性 】 显示条件 】 范围设置 】 选项
项目	内容
存储器保存	显示未设置散点图的画面时,继续进行数据收集时选中此项。 将图中显示的点数的数据存储到 GOT 的内部存储器中。
无显示值	分別对 X 轴 /Y 轴设置散点图中不显示的值时选中此项。 例) X/Y 轴都设置了 0 为无显示值时
次数超过时动作	以下的功能为选择超过最大收集次数时的动作。 • 存储器保存 :超过最大显示点数(2000点)时 • 累计次数/平均值/最大值/最小值 :累计次数超过65535(9999)次时 中止 :中断数据的收集,不更新图表显示。 初始化后继续 :清除图表显示、初始化存储器保存和累计次数/平均值/最大值/最小值后,继 续收集数据。
累计次数 / 平均值写入	 将收集的数据的累计次数/平均值/最大值/最小值写入软元件时选中此项。 选中后,设置累计次数/平均值/最大值/最小值写入软元件的间隔。 (散点图的显示更新多少次后写入软元件) 在散点图的显示中,设置为无显示值的值不包含在累计次数/平均值/最大值/最小值中。 累计次数/平均值/最大值/最小值写入时,存储器保存和显示条件的间隔过短时,有可能造成对象的显示 延迟。 此时,应将写入间隔设置延长。
软元件	

7 数据运算选项卡

设置运算、监视软元件的值时的计算式。 选中对话框下部的扩展功能后将显示本选项卡。 关于数据运算的详细内容,请参阅以下章节。

[_____ 5.6节 数据运算功能

マ 厚藤炎理(地):	(* AND (2)) (* 208	(c) 08 (B)	
	根式 (2)	1111 ± 02	D
· water for	15(2R(1))	1	
R.S.R.S			
一元(10)			
· \$\$(歌元件值)	00 1.	T D	3
r	30	· \$\$ (秋元件值)	
C X8(Q):			
			19211

基本	软元件/刻度 属·	生] 显示条件] 范围设置] 选项 数据运算 对象脚本
	项目	内容
位运算	屏蔽处理	 通过屏蔽处理进行运算时选中此项。 选中后,选择屏蔽处理的类型,在"模式"中,以16进制数设置屏蔽处理的模式值。 AND : 执行逻辑与。 OR : 执行逻辑或。 XOR : 执行逻辑异或。
	移位处理	 通过移位处理进行运算时选中此项。 选中后,选择移位方向,在"移位数"中,设置要移位的量。 左 :向左移位。 右 :向右移位。
数据运算		通过数据运算进行运算时,选择运算公式的格式。

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

部件

10 - 113

8 对象脚本选项卡

对象脚本选项卡的设置内容,请参阅以下章节。

「子 16.3.6节	1	(2)	显示对象脚本的对象脚本选项卡

2 使用对象解本	an		
解本用PDG)	1 =		
教授美型(9)	有村号11816	21 21	
動作売型(①)	ORD	의 크고	
触发软光件	į10000	● 軟光伸(Q)	
和本研究			
(* 020)=0.			
1+1==[[v GB0]=0.]			

(1) 对象的设置和对象属性的对应

在对象属性中可以读取 / 更改(写入)对象的设置。 下表显示对象属性中可以读取 / 写入设置的项目与对象的设置对话框的对应关系。

O:可以对对象属性执行

x:不可以对对象属性执行 一:对象属性的对应项目在设置对话框上不存在

设置对话框			对象属性	
选项卡名称	设置项目	属性的名称	读取	写入*1
		active	0	1)
_	-	х	0	4)
		у	0	4)
7 ++ -4	边框色	frame_color	0	×
	底色	plate_color	0	4)
<i>3</i> 属性	颜色	graph_color	0	3)
	上限值(横)	<pre>scale_max[0]</pre>	0	4)
	上限值(纵)	<pre>scale_max[1]</pre>	0	4)
6 选项	下限值(横)	<pre>scale_min[0]</pre>	0	4)
	下限值(纵)	<pre>scale_min[1]</pre>	0	4)
	安全等级	security	0	4)

*1 写入的 1)~5),表示对象属性的画面反映时机。 关于对象属性的画面反映时机,请参阅以下内容。

[16.3.2节 1 (2) (a) 画面反映的时机

10.7.5 注意事项

以下为使用散点图表显示功能时的注意事项。



- 1 绘图相关注意事项
 - (1) 1个画面中可以配置(设置)的对象的最大点数 1个画面中最多可以设置24点。
 - (2) 使用存储器保存时 对于设置了"存储器保存"的散点图,可以在整个工程中设置16点。
 - (3) 显示叠加窗口时的注意 不要将叠加窗口设置为散点图重叠。 与叠加窗口重叠的部分, 散点图将显示不全。 如果对散点图设置了"存储器保存",可以完整显示散点图。











设置了"存储器保存"时 与叠加窗口重叠的部分也被显示。



部件

10

图表、

条件→动作

配方

10 - 115

其它



是将日志功能收集的软元件的数据,在趋势图中按时间顺序显示的功能。



使用历史趋势图时,需要预先设置日志功能。 请参阅以下内容设置日志功能。

[_____ 11.3节 日志功能



在历史趋势图中除本节中说明的设置以外还存在相关设置。 请参阅以下的说明,根据需要进行设置。

(1) 与历史趋势图以外的功能中也相关的功能… 设置时,应确认并设置相关的功能。关于相关功能,请参阅相关设置的项。

1 辅助设置(□ 3 4.4节 进行辅助设置)

•对象的重叠检查]	
对象重叠时,GOT 中将显示信息。 如果对象重叠,由于 GOT 中可能无法正确显示,应修改监视画面的数据。	以工程为单位 进行设置	以画面为单位 进行设置
对象处于重叠状态		
0 K	设置项目 ・ "检查 GOT 中是	否有对象重叠"



部件

10

图表、

- 1 与日志功能的关系
 - (1) 历史趋势图中显示的内容 历史趋势图是指,将通过日志功能在缓冲存储区及存储器卡中收集/累积的数据,显示为图表的功能。

由于使用累积的数据,所以可以将当前和过去的信息显示为图表。



以图表显示累积的数据

- (2) 在历史趋势图中可以显示的日志功能的数据 历史趋势图只能显示1个日志ID。 如果希望显示多个日志ID,应设置多个历史趋势图。
- 2 历史趋势图的设置方法

历史趋势图的基本功能是在下列 **7** ~ **3** 选项卡中设置。 以下列的历史趋势图为例,说明设置历史趋势图表的大致步骤。







设置图表数、上限值 / 下限值、点数、图形框。



10 - 119

部件

10

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

3 预先了解可带来便利的内容

以下介绍使用历史趋势图预先了解可以带来便利的功能。 (仅是历史趋势图表的功能,在趋势图中无法设置。)

(1) 光标的显示(2) 10.8.5节历史趋势图用触摸开关的说明)
 通过分配了键代码的触摸开关,可以显示/移動图上的光标。
 此外,可以将有显示光标的软元件的值输出到其它的软元件中。
 (2) 软元件选项卡)
 显示光标时,停止图的显示。



(2) 格子线的显示(2 10.8.4 节 3 刻度选项卡)
 可以在图上显示格子线。





(3) 基准线 / 上限线 / 下限线的显示() 10.8.4 节 4 选项选项卡) 可以在图表上显示上限、下限等的基准线。





(4)时间轴的扩大/缩小(2) 10.8.5节历史趋势图用触摸开关的说明) 通过分配了键代码的触摸开关,可以扩大/缩小图表的时间轴。 扩大/缩小时,停止图表的显示。



(5)时间数据的外部输出(□ 10.8.4节 / 选项选项卡)
 通过分配了键代码的触摸开关,可以将图显示的开始时间/结束时间、显示光标的时间输出到软元件中。

30

输出到软元件时,停止图的显示。





1 执行以下任一操作:

- 点击 🖾 (记录趋势图表)
- •选择[对象]→[图表]→[记录趋势图表]菜单

② 点击历史趋势图的配置位置后,完成历史趋势图的配置。 (配置后,通过右击鼠标或 ESC 键,解除配置模式。)

③ 双击所配置的历史趋势图后,将显示设置对话框,请参阅以后的说明进行设置。

了提示!

关于便利的设置方法

在属性表中,可以直接在表上设置对象。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册
 (12.1.1 节 成批设置同一画面上的多个对象 / 图形(属性表))

备注

在对象中设置了图形框时的调整方法

设为"2重焦点模式有效",调整对象与图形框的显示位置。



[₹ 5.3.3节 对象的尺寸更改

维护功能

其它

脚本功能

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配方

10 - 121

10.8.4 设置项目

1 基本选项卡

设置图表数目、显示方式、图形框。

四株数目(10): ドローゴ 抽回様式(10): 「英東式星示	4 : CD 3838	10 ET	(示)方向(Q): 向石 直线	×	•
10週代度: ④14位(1) 〇:	5位 (J)	显示方式(C):	有符号518	*	
1999頃: (* 1882頃(2): 10 1999頃: (* 1882頃(2): 10		○ 軟元件(D): ○ 軟元件(D):			 軟元件(0) 軟元件
2012 (): [Yran : Franc.] 2012 ():	馬色 (k):	▼ <u>X地(2)</u>			
8.0. pen	- we	1 1 2	-		

基本 「 软元件 」 刻度 」 选项]



基本	软元件 刻度	选项	9
:	项目	内容	
显示方式	绘图模式	选择图表的绘制方法(笔录/逐次显示)。 笔录显示 :与显示方向相反显示当前值。 显示超出显示范围时,删除旧的数据,显示新的数据。 例)"显示方向":"往右"时	^步
		显示的移动 量示的移动 当前值 当前值 当前值 显示超出显示范围时,清除显示中的图表后继续绘制图表。	图表、仪表
		 例) "显示方向": "往右"时 显示的移动 量前值 当前值 	11
	点方式	选择点类型(直线/点/直线+点)。	+++ ** 12
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。	
	显示方式	选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN :将字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN :将字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD :将字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将字软元件的值作为浮点型实数处理。 (仅在 "数据长度"选择为 "32 位"时)	<u><u></u> 13</u>
	上限值	选择历史趋势图中显示的软元件值的范围(上限值/下限值)是设置为固定值还是指定的软元件的值。 固定值 :将常数设置为上限值/下限值。 软元件 :将软五件的值设置为上限值/下限值。	外部输入输 出
	下限值	(〔 <i>美</i>) 5.1节 软元件的设置) 上限值/下限值可以设置的范围取决于所监视的软元件的"数据长度"、"显示方式"。	14
	图形	 将图形框设置到对象中。 如果选择了"无",将不显示图形框。 点击 <u>其他</u>按钮后,可以选择列表框以外的图形。 (- 3 5.3.2节 图形框的设置) 	维护功能
图形	边框色	选择图形框的边框色 / 底色。	15
	底色	→	其它

基本」「软元件」」刻度」」选项				
项目	内容			
分类	对象中被分配了分类时,选择所分配的分类。 (〔GT Designer2版本□基本操作/数据传输手册 (12.1.2节 按使用目的分类的对象/图形的管理及成批更改(分类工作区))			
图层	未对对象进行重叠设置时,应以默认(背面)进行设置。 在希望对对象进行重叠设置时,需要将对象设置到前面/背面中。 (〔2.6节叠合设置)			

2 软元件选项卡

设置作为图表显示的软元件、图的显示属性(颜色/种类)。

116	888.6/#	0.5	H.	10.312	A\$22	EINILIA	步盘听	Ŧ
1 4	8205	4	85 + 50		• •	2500	1 1	
21	3106	夫			. 4	2504		
120	3217		10.4.22			2000	0	
4.1	8000	光			0.4	2542	8	
1 2	C 8001	元	_		9.4	2516		
111								

		142 RA	动作
			条件→
」基本↓刃	【元件 」刻度 │	选项	12
	项目	内容	
日志 ID		选择历史趋势图中显示的日志 ID。 日志 ID、记录名称都可以选择。	
	软元件设置	选择"No. 日志软元件"的设置方法。 连续 :将设置的软元件作为起始,连续自动设置点的数量的软元件。 随机 :按点的数量逐点设置软元件。	い 記方 1-2
软元件	No. 日志软元件 *1	点击后,显示软元件一览表对话框。 在软元件一览表对话框中,从选择的日志 ID 中设置的软元件之中,选择作为图表显示的软元件。 在单元格中,显示选择的软元件和日志软元件的设置顺序的编号。 No.日志软元件 1 6 <u>D205</u> 软元件 日志软元件的设置顺序 是软元件一览表对话框中显示的顺序。	13 田嶼文嶼線板 14
		软元件一览表对话框中,可以确认正 在设置第几个软元件。 便于设置更改的确认。	
	数据运算	选择"有"/"无"数据运算。 如果选择了"有",点击右侧的栏后,设置计算式。 (〔5.6节数据运算功能)	维护功能
	线属性*2	点击后显示线属性对话框。 本设置仅在基本选项卡的"点方式"为"直线"/"直线+点"时可以设置。	15
	点属性*2	点击后显示点属性对话框。 本设置仅在基本选项卡的"点方式"为"点"/"直线+点"时可以设置。	
	图表信息* ³	点击后显示图信息对话框。 可以将光标显示处的软元件值和显示范围内的图的信息(最大值、最小值、平均值)写入到软元件中。	其它
		(株下五)	

(转下页)

10 - 125

部件

10

仪表 图表、

<u>基本</u> 软元件 <u>刻度</u> 选项

项目		内容
		进行步显示时选中此项。
软元件	步显示	日本

*1~*3的详细情况请参阅以下内容。

*1 日志软元件号

一览表显示选择的日志 ID 中设置的软元件。 在历史趋势图表中选择要使用的软元件。 选择的软元件显示 "*"。

OUH)	2.34 :		
No.	选择	软元件	软元件类型
1		D500	有符号BIN16
2		B201	有符号BIN16
3	1	B202	有符号BIN16
4		D203	有符号BIN16
5		D204	有符号BIN16
6		0205	有符号BIN16
7		B206	有符号BIN16
8	1	B207	有符号BIN16
9		0208	有符号BIN16
10		D209	有符号BIN16
11	1	280	有符号BIN16
12		ZB1	有符号BIN16
13		282	有符号BIN16
14		2R3	有符号BIB16
15		ZB.4	有符号DIN16

*2 线属性 / 点属性

显示设置线属性 / 点属性的对话框。

(1) 线属性



项目	内容
线型	选择图的线种类。
线宽	选择图的线宽(1~7点)。
线条颜色	选择图的线色。
(2) 点属性

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	点属性	
	点种类 (I):	-
	点尺寸 (S): 小	•
	点颜色(C):	-
	确定	以消
项目		内容
点种类	选择图的点种类。	
点尺寸	选择图的点尺寸(大/中/小/木	吸小/点)。
点色	选择图的点色。	

*3 图表信息

(1) 关于图表信息对话框

可以将光标显示处的软元件值和显示范围内的图表的信息(最大值、最小值、平均值)写入到软元件中。

图表信息		×
软元件值存储 (l_):	19500	▼ 款元件(g)
数据类型 (1):	有符号BIN16	×
☑ 光标位置软元件值(C):	1500	
▶ 軟元件最大值(图):	D501	
☑ 軟元件最小值(₫):	D502	
☑ 软元件平均值(d):	1503	
100	宅 取消	

	项目	内容
软元件	直存储	设置软元件后,以后的项目的软元件将被自动连续设置。 只选中使用的项目。(未选中的项目不设置软元件。)
	数据类型	选择存储图表信息的软元件值的数据类型。 有符号 BIN16 :将软元件的值作为 16 位有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN16 :将软元件的值作为 16 位无符号 2 进制值处理。 有符号 BIN32 :将软元件的值作为 32 位有符号 2 进制值处理。 有符号 BIN32 :将软元件的值作为 32 位无符号 2 进制值处理。 无符号 BIN32 :将软元件的值作为 32 位无符号 2 进制值处理。 BCD16 :将软元件的值作为 16 位 BCD (二进制编码的十进制)值处理。 BCD32 :将软元件的值作为 32 位 BCD (二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将字软元件的值作为浮点型实数处理。
	光标位置软元件值	存储显示光标的软元件的值。
	软元件最大值	存储显示范围内显示的软元件的最大值。
	软元件最小值	存储显示范围内显示的软元件的最小值。
	软元件平均值	存储显示范围内显示的软元件的平均值。

要点

在"数据类型"中选择的类型

应使选择的数据类型与日志软元件的软元件类型相同。

日志软元件的数据类型为位时,应在有符号 BIN16、无符号 BIN16、BCD16 中任选一种。

如果不同,将发生系统报警"307 未设置监视软元件",图表信息将不能被存储到软元件中。

_{部供} 10

图表、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

- (2) 软元件中存储的值和存储时机
 - (a) 存储的时机

通过历史趋势图用的触摸开关,在操作历史趋势图表时存储。(光标的清除和最新数据显示除 外。)

(b)存储的值 图表上显示光标时,停止图表的绘制处理。 软元件中,存储停止时的值。

例)将光标显示位置的值存储到软元件中时



3 刻度选项卡

设置图的刻度、图框、格子线。



(转下页)

部件

图表、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

10 - 129

基本「软元件」刻度」选项

	项目	内容
刻度	刻度数值显示	 将数值作为刻度显示时选中此项。 选中后,设置"数值数"(0.2~11)、"数值颜色、"上限值"、"下限值"、"字体"、"数值尺寸" (0.5~8)。 "字体"可以从以下的项目中选择。 另外,根据选择的"字体"的不同,可设置的"数值尺寸"的值也不一样。 •6×8点阵 : 1×1(固定) •12点阵标准 : 1×1~8×8 •16点阵标准 : 0.5×0.5~8×8 关于各字体的详细内容和尺寸,请参阅以下章节。 (□ 3 i 可设置的文本规格)
纵格子线显示	Ā	显示纵/横的格子线时选中此项。 选中后,选择格子线的颜色。 根据"主刻度显示"和"辅助刻度显示"的"刻度数"的设置数显示格子线。 "上"/"下","左"/"右"设置时,分别让"下"、"左"的设置优先。
横格子线显示	7	纵格子线 横格子线
图表框显示		在图中显示边框时选中此项。 图表边框

4 选项选项卡

设置安全等级、图表辅助线、时间存储软元件、光标的属性。 在对话框下部的扩展功能中选中后将显示本选项卡。

SCAME ()	3	10.004	an l				
C RORE	1.000	0.00	- 11	0.858	11	141 011	
	11.22	-		116	1 Int	. Halle	+
P LIBROY	- 811	1.04	- 12	~ #35.M	13	100 A	1.00
	112	-	- •	216	2.84	etante.	-
S YBRD	RES	EC PA	1	1.8104	[.	-	1
	100	-		216	I had seen a	- HARA	-
P ANGERTING Et an P ZARAGER S DARAGER P DRARGER Et and	5 1910- 7640	international and international and international and international and international and international and	а 4.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	REPO	10.00 20.00 20.00	
#8.0) [-11	48.0 ji		-	umer		

基本」 第	次元件] 刻度]	选项
	项目	内容
安全等级		使用安全功能时,设置安全等级 (1~15)。 不使用安全功能时,将等级设置为"0"。 (〔
用户 ID*1		设置历史趋势图的用户 ID(1~65535)。
图表辅助线	i.	显示图表中作为标准的线(基准线/上限线/下限线)时选中此项。
	基准线	选中后,选择各线的显示位置是设置为固定值还是指定的软元件的值。 固定值 :将常数设置为基准线 / 上限线 / 下限线。 软元件 :将软元件的值设置为基准线 / 上限线 / 下限线。
	上限线	() 3.1节 软元件的设置) 设置后,设置"线型"、"线宽"、"线条颜色"。 各线以在基本选项卡的"上限值"/"下限值"中设置的值作为标准显示。
	下限线	F限值 0
时刻存储软	、元件* ²	将光标显示的位置、图的显示范围起始位置 / 显示范围结束位置的时间写入软元件时选中此项。(值以 BCD 数
	光标位置时刻	据存储。) 进口后,设置存储时间的转示性。
	显示开始位置时刻	
	显示结束位置时刻	从设置的软元件开始连续4点的(年月、日时、分秒、星期)软元件被设置。
光表属性(光标属性)	设置光标的属性。
	线型	选择光标的线种类。
	线宽	选择光标的线宽(1~7 点)。
	线条颜色	选择光标的线色。

*1~*2的详细内容请参阅下一页。

0

脚本功能

其它

_部# 10

图表、

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

10 - 131

(1) 用户 ID 的设置为必要时

未设置用户ID时

如果画面上存在以相同键代码的开关操作的对象,则可能导致触摸开关后不能按设置进行动作。 通过设置用户 ID,让各对象具有各自的 ID(用户 ID),通过指定触摸开关操作的 ID(对象),可以 使期望的开关操作变为可能。

设置了用户ID时

历史趋势图表 A 历史趋势图表 B 历史趋势图表 A 历史趋势图表 B (用户ID: 1) (用户ID: 2) 6 9 12 15 18 21 24 6 9 12 15 18 21 24 500 100 50 100 500 400 400 300 300 200 200 0 0 0 0 0 10 15 20 20 10 \times ()()(光标显示 光标显示 光标显示 光标显示 h ſ 上移 下移 光标清除 光标清除 光标清除 确认 删除 最新图 光标清除 最新图 最新图 历史趋势图表 A 历史趋势图表 B 历史趋势图表 A 历史趋势图表 B 用触摸开关 用触摸开关 用触摸开关 用触摸开关 (用户ID: 1) (用户ID: 2) 希望作为历史趋势图表A使用的触摸开关,却对 即使是相同键代码,通过ID指定动作的对象, 历史趋势图表B进行了操作 可以实现期望的动作

(2) 触摸开关的设置

在键代码开关的"键输入对象用户 ID"中输入本设置中设置的用户 ID。 关于键代码开关的详细内容,请参阅以下章节。

(5 6.2.8节键代码开关的设置项目)

触摸开关的设置(动作设置选项卡)

动作(A) 写入软元件/切换方式]
键代码 FFFO	字(18)
	基本切换 (2)
	窗口切换 (@)
	站点切换(S)
	键代码(医)
	编辑 (1)
	动作顺序更改(C)

设置对象侧中所设置的用户ID

*2 时间存储软元件

(1) 至软元件的存储方法

设置的软元件的高 8 位、低 8 位中,可以存储时钟信息。例) 设置了 D100 时



(0: 星期日, 1: 星期一, 2: 星期二, 3: 星期三, 4: 星期四, 5: 星期五, 6: 星期六)

以数值显示监视以上软元件时

以数值显示等监视以上软元件时,应使用数据运算功能进行以下的屏蔽处理。

(5.6节 数据运算功能)

另外,由于是以 BCD 数据进行值的存储,因此应将数值显示(选项选项卡)的数据类型设置为 "BCD"。

例) 数值显示(数据运算选项卡)的设置示例



•显示月(低8位)时

數值显示			×
基本数据运算			
▼ 屏蔽处理 (@):	💌 and (<u>d</u>)	C OR (<u>R</u>)	
	C XOR		
	榠式(K):	OOFF (HEX)	
□ 移位处理(S):	© 左(L)	C 右G K	
	移位数 (E):	1 *	
\$X,167774	(±***	佐耳二中 收D100的方0份(L15, L0)	
	仕剱1 沿署 ¹	且亟不屮,将D100的局8位(b15~b8) 为进行屋薪协理	
		ハルコが取及せ。)

脚本功能

部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配方

10 - 133

- (2) 软元件中存储的值和存储时机
 - (a) 存储的时机

在以下的时机存储到软元件中。

- 在图上显示了光标时
- •移动了显示的光标时
- •光标显示时,通过触摸开关操作了历史趋势图表时
- (b) 存储的值

图上显示了光标时,图的绘制处理停止。 停止时的值将被存储到软元件中。



可以从 GT Designer2 的库中读取并使用历史趋势图用的触摸开关。 此外,用户可以更改触摸开关上的文本和形状,。



10 - 135

触摸开关	键代码	内容
图表移动(前进)	FFF4#	向左右移动图。 0 3 6 9 12 15 18 21 24 500 100 100
图表移动(后退)	FFF5#	300 200 0 5 10 15 20 25 30 0 5 10 15 20 25 30 8 向新的数据方向滚动
图表页滚动 (前进) 图表页滚动	FFF6#	前方向 前方向 0 3 6 9 12 15 18 21 24 500 100 300 25 100 100 100 100 100 100 100 10
图表页滚动 (后退) 图表页滚动	$\rm FFF7_{H}$	200 0
最新数据 最新数据 数据	FFEF#	显示最新的数据。
时间轴扩大	FFF8#	0 0 5 10 15 20 25 30 0 5 10 15 20 25 30 显示最新的数据的轴为标准,将图的时间轴放大 (2 倍)/缩小 (1/2 倍)。 0 3 6 9 12 15 18 21 24 500 500 500 500 12 15 18 21 24 500 500 500 500 12 15 18 21 24 500 500 500 500 500 12 15 18 21 24 500 500 500 500 500 12 15 18 21 24 500 500 500 500 500 500 500 500 300 25 500 500 500 500 500 500
时间轴缩小	FFF9#	$ \begin{array}{c} 200 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 5 \\ 10 \\ 15 \\ 20 \\ 20 \\ 15 \\ 20 \\ 25 \\ 30 \\ 0 \\ 15 \\ 25 \\ 30 \\ 0 \\ 15 \\ 25 \\ 30 \\ 0 \\ 15 \\ 25 \\ 30 \\ 0 \\ 15 \\ 15 \\ 15 \\ 15 \\ 15 \\ 15 \\ 15 \\ 15$

10.8.6 注意事项

绘图相关注意事项

- (1) 1个工程中可以设置的历史趋势图的设置数 历史趋势图最多可以设置 32 点。
- (2) 1个画面中可以配置(设置)的历史趋势图表的设置数 历史趋势图表最多可以配置(设置)8点。
- (3) 更改日志设置的日志软元件或者复制其它的工程数据时 设置历史趋势图后,更改日志设置的日志软元件或者复制其它的工程数据时,日志设置和历史趋势 图的软元件可能变得不一致。 此时,应再设置历史趋势图的软元件。 如果软元件类型不一致,历史趋势图将不能显示。
- (4) 以软元件设置"图辅助线"时 由于"图辅助线"是作为标准显示的线,下限值超过上限值,上限值低于下限值的值时,也不会出 现错误。



- (5) "时间存储软元件"、"图表信息"中设置的软元件 对于"时间存储软元件"、"图表信息"中设置的软元件,应使用 GOT 内部软元件。 如果指定了连接设备的软元件,监视速度可能变慢。
- (6) 使用历史趋势图时的日志设置 使用历史趋势图时,为了确保性能,应将日志设置的"1个文件内日志件数" () 3 11.3.4节 1 (1) 基本选项卡)设置得大于历史趋势图的"点数" (10.8.4节 / 基本选项卡)。

2 OS 相关注意事项

使用历史趋势图时,应在 GOT 中安装选项功能 OS(日志)。

3 硬件相关注意事项

使用历史趋势图时,应在 GOT 中安装选项功能板。

4 使用时的注意事项

(1) 与趋势图的显示速度的差别 对于历史趋势图,以日志功能收集的数据通过缓冲存储区 / 存储卡监视。 因此,与直接监视连接设备的软元件的趋势图表比较,数据的显示速度比较慢。 部件

10

仪表

图表、

条件→动作

配力

外部输入输出

维护功能

其它

- (2) 日志数据处理时的动作 将日志数据保存到存储卡时,在保存处理结束前停止历史趋势图的显示。
- (3) 触摸开关的操作 触摸开关进行了以下的操作时,停止图的绘制。
 光标的显示、光标的清除、光标移动(前进)(后退)
 图表移动(前进)(后退),图表页滚动(前进)(后退)
 时间轴放大,时间轴缩小
 已停止绘图的图表,可以通过触摸最新数据(FFEFa)的开关重新开始。
- (4) 关于日志文件
 - (a) 不要从以连续编号保存的日志文件中除中间编号的文件。否则可能丢失数据。
 - (b) 显示过去的信息时,可能花费较长时间
- (5) 使用安全等级功能时
 - 使用安全等级功能时,应注意以下几点。
 - (a) 设置将光标位置的状态存储到软元件中时崌 由于更改等级导致历史趋势图变为不显示时,光标位置的软元件值也仍然保留。(仅在显示光 标时)
 - (b)通过安全等级功能从不显示变为显示状态时 由于更改等级使历史趋势图从不显示变为显示状态时,软元件中被存储为0。
 - (c)希望将光标位置的状态存储到软元件中时,应再次显示光标。
- (6)使用画面调用功能及窗口画面时 通过画面调用功能和窗口画面的显示,显示多个相同设置的历史趋势图时,有时会发生显示内容不 联动的现象。

推荐不要使用以上的功能显示多个相同设置的历史趋势图。

第11章 条件→动作

<u>3.</u> 11.1 状态监视功能



部件

图、仪表

11

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

是指定的条件成立时,进行软元件的 ON/OFF、值的写入等的功能。



1 可以设置的条件

最多可以设置2个以下的条件。

- 位软元件的 ON/OFF
- 字软元件值的范围指定

2 条件成立时可执行的写入 / 动作

- •条件成立中使位软元件为 0N
- 使位软元件 ON/OFF
- 反转位软元件的状态
- 将值写入字软元件中

3 状态监视功能的种类

对于状态监视功能,可以设置以下的2种监视方法。

- 工程公共的状态监视 常时监视指定的条件。
- 画面单位的状态监视 仅在 GOT 显示对象的画面时监视指定的条件。

其它

11.1.1 相关设置



在状态监视中,除本节中说明的设置以外还存在其它相关的设置。 请参阅以下的说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与状态监视相关的功能 … 仅与状态监视有关系。
- ✓ GOT 内部软元件 (厂 7 2.9.1 节 GOT 的内部软元件)
 - (1) 仅与状态监视相关的功能





① 选择 [公共设置]→ [状态监视]菜单

2 显示设置对话框后,参阅以后说明进行设置。

BEBEBE 备 注

在工程工作区中设置时

在工程工作区中,双击 🎦 后也可显示设置对话框。

11.1.3 设置项目

工程选项卡...... 设置工程公共的状态监视功能。 画面选项卡...... 设置画面单位的状态监视功能。



:在每个设置周期(1~60 秒)中,监视在条件选项卡中设置的软元件的状态。选择后,设置周

周期

期。

1 "条件 / 动作的设置"对话框

(1)条件选项卡设置执行状态监视功能的条件。

甲 前作	1		
条件1 (** 08年(0)	⊂ orr⊕ q) @ 李裕图@	0
软元件(E)	00	*	软元件(<u>0</u>)
(* 18位色)	(32位 (1)	有符号118	*
		100	土
条件2			
(€ cor⊕ og)	C OFF	○ 年間原(3)	E54(0)
REP (C)	1	*	軟元件 (Q)
e antij	0.080.01	·京田祭tD	-
		1	3

条件」动作

	项目	内容	
		设置执行状态监视功能的条件。 条件最多可以设置 2 个。 (也可以只设置 1 个)设置了 2 个条件时,两方的条件都成立时,执行状态监视功能。	配方
条件 1/ 条件	# 2	OFF 中 : 在位软元件 OFF 时执行。 字范围 : 字软元件的值在设置范围内时执行。	13
		设置条件后,设置触发的软元件。 (厂) 5.1节软元件的设置) 对于字软元件,设置软元件的数据长度、数据类型、值的指定范围。	外部输入输出
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。	
	数据类型	选择监视的字软元件的数据类型。 有符号 BIN : 将字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN : 将字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD : 将字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 : 将字软元件的值作为实数处理。 (仅在 "数据长度"选择为 "32 位"时)	维护功能
	字软元件值的指定 范围	 设置使条件成立的字软元件的值范围。 对于字软元件的值,在左项中设置"算符",在右项中设置"常数"。 例) "<="、"100" 字软元件的值在 100 以下时执行动作。 "=="、"100" 字软元件的值为 100 时执行动作。 "!="、"100" 字软元件的值不等于 100 时执行动作。 	15
	删除 (仅条件 2)	删除"条件2"的设置内容。	東
	偏置 (仅可以设置画面 单位的状态监视功 能)	 切换多个软元件并进行监视时选中此项。 (「	16

脚本对

部件

[] 图、仪表

条件→动作

(2) 动作选项卡

设置状态监视功能的动作内容。

(4): 第日	第役置(16位) ▼		
6人软元件			
(2) (成3)	5 ± \$1	e(I) 有符号HIN	*
此元件设置	(• 遙緯 (() () 補机())	
(1) 現何	# 200Y	1) C 1800.007	
	47 (COL)	 (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)	
职元件(图)			
	秋光件	间接	
-			
1	30100		
1	30100 20110		
1 2 3	10100 20110 20120		
1	10100 20110 20120 20130		
1 2 3 4	20100 20110 20120 20130 20140		
1 2 3 4	10100 20110 10120 10130 10140		

条件	动作				
	项目	内容			
动作		 选择状态监视功能的条件成立时的动作。 点动 : 仅在条件成立时使位软元件为 0N。 置位 : 使位软元件为 0N。 复位 : 使位软元件为 0FF。 交替 : 反转位软元件的当前状态 (OFF ←→ 0N)。 数据设置 (16 位) : 將值写入字软元件 (16 位)中。 数据设置 (32 位) :将值写入在字软元件 (32 位)中。 			
软元件写入		设置状态监视功能的条件成立时,动作的软元件。			
	点数	设置条件成立时,动作软元件的点数。 软元件最大点数根据"动作"的设置内容而有所不同。 点动、置位、复位、交替 : 40 点数据设置(16 位) : 20 点数据设置(32 位) : 10 点 在"动作"中设置"数据设置(16 位)""数据设置(32 位)"时,选择软元件中写入的数据类型。 有符号 BIN : 將字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN : 將字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。			
		BCD : 将字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 : 将字软元件的值作为实数处理。 (仅在"数据长度"选择为"32位"时)			
	软元件设置	选择软元件的设置方法。 连续 :以设置的软元件作为起始,按点数连续自动设置软元件时选择此项。 随机 :按点数逐点任意设置软元件时选择此项。			
	间接 ^{*1}	条件成立时,将字软元件中写入其它的字软元件的值时选中此项。 "点数"设置为2点以上时,选择写入当前值的字软元件的动作(FMOV/BMOV)。			
	软元件	条件成立时,设置动作的软元件。(5.1节 软元件的设置) 在"软元件设置"和"间接"中,选择"连续"时,设置起始软元件后,之后的软元件被自动设置。 选择"随机"时,点击各栏设置软元件。			
	固定值*1	条件成立时,在字软元件中写入固定值时选中此项。 选中后,设置固定值。			

*1的详细内容请参阅下一页。

*1 固定值和间接

如果设置"固定值"和"间接",可以在设置的软元件中写入固定值和其它的字软元件的值。 也可以将"固定值"和"间接"都设置。

(1)"固定值"

作业	数据设置	16位) 💌			
写入软元	件				
点数(化)	1	(2) (2)	着(I) 有符	号BIN	
软元件设	置	0.60	er skille		
「個报	(D	\$F. 33031	(1) C 107		
101210-10	n	C 110	90. 16 114	0001	
AUCH (1	14	(61#		
	1	1100	199.38		
	and an				
		T			
	W date to	50		14.	

条件成立时,在D100中写入固定值(50)。

(3) "固定值" + "间接"

条件/动作的设置	×
豪件 动作	
动作(点): 数据设置(16位) ▼	
写入软元件	
点数 (2): 1 📑 数据 (2): 有符号118 💌	
軟元件设置: 〇 ぼほ (2) (7 随机 (3)	
▼ 间接(1): ○ 1907(1) ○ 1907(1)	
C 连续 (2) (7 随前 (2) 軟元件 (2):	
款元件 间接	
1 B100 1200	
	L
マ 周定(()) 50 二	L
	1

条件成立时,在D100中写入D200的值+固定值(50)。

(2)"间接"



条件成立时,在D100中写入D200的值。

部件

仪表

溞,

11

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

间接设置(以上(2)、(3))时,在将软元件的点数设置为2点以上的情况下,选择写入软元件的动作。(设置为固定值时,写入的值中加上固定值。)

FMOV :条件成立时,设置的软元件中,写入"间接"中指定的字软元件的当前值。BMOV :条件成立时,设置的软元件中,写入"间接"中指定的多个字软元件的当前值。

(1) FMOV



条件成立时,在D100~D104中写入D200的值。

(2) BMOV



条件成立时,在D100~D104中分别写入 D200~D204的值。

11.1.4 注意事项

以下为使用状态监视功能时的注意事项。



1 绘图相关的注意事项

- (1) 1个工程中可以设置的状态监视功能的设置数 状态监视最多可以设置 512 点。
- (2) 1个画面中可以设置的状态监视功能的设置数 状态监视最多可以设置 512 点。
- (3) 写入动作的最大点数

• 点动、复位、置位、交替	:	40	点
•数据设置(16 位)	:	20	点

- •数据设置(32位) : 10 点
- (4) 设置时的注意事项 根据设置的内容,数据大小超过64k字节时,即使设置的状态监视功能在512点以下,也不可以再 设置状态监视功能。 设置结束时将显示"数据大小超过限制"的信息,因此应更改设置使数据大小不超过 64k 字节。 [2.4节 可设置的对象功能的规格
- (5) 条件监视周期的设置不能正常动作时(由于时间偏差导致数据收集的遗漏等) 画面上设置了指定偏置功能的对象时,状态监视功能的条件软元件的监视会延迟。 如果条件软元件的监视延迟,由于时间偏差导致数据收集的遗漏等,条件监视周期的设置可能无法 正常动作。 要进行正常的数据收集,应将"条件监视周期"设置为"通常"。
- (6) 关于条件软元件 执行状态监视功能的软元件(条件软元件)应保持为状态监视周期以上。

11.1 状态监视功能 11.1.4 注意事项

11 - 9

部件

仪表 ×.

11

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它





是到达设置的星期 - 时刻时进行以下 / ~ 2 的动作的功能。 在 GOT 的星期 - 时刻时动作。



11.2.1 设置



11.2.2 设置项目

AVIE	井贴时间	结束町间	星期	万:
1 位:X0000	10:00	10:05	一, 二, 三, 四, 五	指定星期
2 位:X0001	12:00	12:04	一,二,三,四,五	指定星期
3 位:X0002	17:00	17:05	一, 二, 三, 四, 五	指定星期
4				

设置时间动作的动作、开始时间、结束时间。

项目	内容
删除	在一览表上选择要删除的时间动作后,点击 删除] 按钮, 删除时间动作设置。
全部删除	点击 全部删除 按钮后,删除全部时间动作设置。
编辑*1	在一览表上点击(选择)设置 / 编辑的编号的栏后,点击 编辑] 按钮设置时间动作功能。

*1的详细内容请参阅下一页。

条件→动作

部件

图、仪表 11

_{火闘} 13

大部箱入输出 7

维护功能

^{2]} 16

*1 编辑的设置

时刻设置选项卡

设置执行时间动作功能的星期、时刻。

时间动作设置
时刻设置 动作设置
方式 @): 指定星期 ▼
- 并始 10 美 时 健 0 美 分 健) 星期: □ 天 健 ▽ 一 ⑫ ▽ 二 健) ▽ 三 健) ▽ 四 ሢ ▽ 五 健) □ 六 ⑤)
结束 10 ÷ 时 5 ÷ 分

时刻设置。动作设置	
项目	内容
方式	选择时间动作功能的动作方法。 指定星期 :只在指定的星期执行时间动作。 隔日 :过若干天后执行时间动作。
开始 / 结束	选择开始 / 结束时间动作功能的星期和时刻。 开始 :设置开始时间动作的时刻 / 星期。"星期指定"设置时,可以设置多个星期。 结束 :设置结束时间动作的时刻 / 星期。仅在星期设置为"隔日"时可以设置。

心提示!

希望设置1周执行2次相同动作的时间动作时

在隔日中,在1周内只可以设置1个动作。 在隔日中希望设置1周执行2次相同的动作时,应设置2个动作设置为相同,仅开 始/结束时间不同的动作功能(时刻设置选项卡的模式:在"星期指定"中设置)。

- •星期一AM时 MO为 ON,星期二 PM时 MO为 OFF(在时间动作动作1中设置)
- •星期三无动作
- •星期四 AM 时 MO 为 ON, 星期五 PM 时 MO 为 OFF(在时间动作动作 2 中设置)



备 注

连接设备管理的日期与星期不一致时

即使 PLC CPU 的星期错误,GOT 也从 PLC CPU 的日期中计算出正确的星期,对此星期执行时间动作。

动作设置选项卡 设置执行时间动作功能的条件触发。

时间动作设置	
时刻设置 动作设置	
🗖 🔯 🥵);; x0002	▼ 软元件 @)
匚字(11):	▼ 软元件 @)
数据类型(I): 有符号BIN	▼ 数据长度: ◎ 16位 (1) ◎ 32位 (3)
开始时写入值(V): 🛛	~
结束时写入值(U): 🛛	
	确定 取消

时刻设置	动作设置			
	项目	内容		
位		到达开始 / 结束时刻时, 使位软元件为 ON/OFF 时选择此项。 选中后,设置置为 ON/OFF 的位软元件。		
字		到达开始 / 结束时刻时,将指定的值写入字软元件中时选择此项。 选中后,设置写入值的字软元件。		
	数据类型	选择写入值的字软元件的数据类型。 有符号 BIN : 将字软元件的值作为有符号 2 进制值处理。 无符号 BIN : 将字软元件的值作为无符号 2 进制值处理。 BCD : 将字软元件的值作为 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 : 将字软元件的值作为浮点型实数处理。 (仅在 "数据长度"选择为 "32 位"时)		
	数据长度	选择字软元件的数据长度(16位/32位)。		
	开始时写入值	设置开始时刻时,指定的字软元件中写入的值。		
	结束时写入值 设置结束时刻时,指定的字软元件中写入的值。			

部件

图、仪表

11

11.2.3 注意事项

以下为使用时间动作功能时的注意事项。



11 - 14 11.2 时间动作功能 11.2.3 注意事项





部件

仪表

, W

11

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

日志功能是在任意的时间或周期中收集、累积连接设备的软元件值的功能。 收集的数据,可以通过以下方式显示。

- 在历史趋势图中显示(〔3710.8节 历史趋势图)
- •保存到CSV 文件 / Unicode 文本文件中通过个人计算机显示



11 - 15

其它



在日志功能中除本节中说明的设置以外还存在其它相关设置。 请参阅以下的说明,根据需要进行设置。

- (1)与日志功能以外的功能也相关的功能…在设置时,依靠能够确认相关功能后进行设置。关于相关功能,请参阅相关设置的项。
- 1 GOT 内部软元件([____ 2.9.1 节 3 GOT 特殊寄存器 (GS))
 - (1) 与日志功能以外的功能也相关的功能

•缓冲刷新强制保存信号 (GS520.b0)	
将缓冲存储区的数据保存到存储卡中。*1	
	缓冲存储区

*1 设置为不保存到存储卡中(日志设置的"缓冲保存"为"不做")时,不将缓冲存储区的日志数据保存到存储卡中。

11.3.2 设置日志前

以下说明关于使用日志功能所必要的设置和功能。

1 日志方式

日志的方式,有以下的2种。

щ	日志方式				
坝日	文件保存模式	缓冲记录模式			
用途	大量日志数据的保存。	高速的日志和高速的历史趋势图的显示。			
收集的数据的保存目标	缓冲存储区中临时保存后,保存到存储卡中。 文件名中,自动地附加0001~9999的编号。*1	仅在缓冲存储区中临时保存。*2			
缓冲存储区装满时的动作*3	将缓冲存储区的日志数据保存到存储卡中。	选择以下任意一种。 •不新追加 •删除旧的			
历史纪录	2进制格式的文件 (*. G1L)*4	2进制格式的文件 (*.G1L)*4			
保存到存储卡的日志数据的使用 用途	收集的数据的显示。	缓冲存储区的停电保持。			

*1 1个文件中存储的日志件数超过设置的值时将自动作成文件。

设置是在日志设置的"1文件内日志件数"中进行。() 11.3.4节 2 (1)节 基本选项卡) *2 为了进行缓冲存储区的停电保持,可以将日志数据预先保存到存储卡中。

(💭 本节 1 (2) (b) 节 收集的数据的保存)

*3 在日志设置的"日志存储件数"中设置缓冲存储区中临时保存的日志数据的件数。

(2 (1) 节 基本选项卡)

- *4 也可以保存到 CSV 文件 /Unicode 文本文件后,通过个人计算机显示。
 - () 7 本节 5 (2) 节 保存为 CSV 文件 / Unicode 文本文件后通过个人计算机显示)
- (1) 文件保存模式

文件保存模式是将收集的日志数据保存到存储卡中的模式。 1个文件装满时,由于创建新的文件保存,可以保存大量的日志数据。 文件保存模式,在以下场合使用。

- 需要保存大量的日志数据时
- 设置1个文件中存储的日志的件数,超过设置值后希望自动创建文件并保存时 (例:收集1天的数据后创建文件等)

部件

仪表

0 配方

其它

11 - 17

(a) 收集的流程



2 将临时保存在缓冲存储区的日志数据保存到存储卡中。

③ 使用收集的日志数据,可以进行以下的显示。

- •通过在历史趋势图显示
- •保存为 CSV 文件 / Unicode 文本文件后通过个人计算机显示

(b) 收集的数据的保存

缓冲存储区装满时,将缓冲存储区的日志数据自动保存到存储卡中。 缓冲存储区中临时保存的日志数据的件数,是在日志设置的"日志存储件数"中设置。 (〔________11.3.4节 2 (1)节 基本选项卡)



• 日志设置的"保存触发"((2)11.3.4节 2 (3)节 文件保存选项卡)

(2) 日志数据被存储到保存的文件中时 日志数据将被追加保存到存储的数据中。

备 注 通知处理的软元件 文件保存的处理,可以通过软元件通知。

([3] 本节 4 (3) 节 写入中通知软元件)

部件

仪表

يُ ادا ا

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

(c) 创建文件的时机(缓冲存储区装满时)

收集的日志数据的数,到达日志设置的"1文件内日志件数"时,将自动创建文件后保存。 () 3 11.3.4节 2 (1)节基本选项卡)





⑦缓冲存储区装满时,缓冲存储区的日志数据将被自动追加保存到存储卡中。

2 以临时文件 (文件编号 0000) 进行保存。

③临时文件内的日志件数达到 "1 文件内日志件数"时,保存到文件(文件编号 0001~9999) 中。

要点

设置同时保存到 CSV 文件 /Unicode 文本文件时

CSV 文件 / Unicode 文本文件, 在以上 3 的时机创建。

在以上 1 的时机不能被创建。

关于 CSV 文件 /Unicode 文本文件,请参阅以下内容。

(d) 创建文件的时机(文件终端触发)

与日志件数无关,希望在任意的时机创建文件后保存时,使用日志设置的"文件终端触发"。 () 3 11.3.4 节 2 (1) 节 基本选项卡)



⑦ 使"文件终端触发" OFF → ON 时,将与日志件数无关的临时文件(文件编号 0000)的日志数据保存到文件(文件编号 0001~9999)中。

要 点

文件数超过设置的文件数时

编号返回到 0001。 覆盖保存编号 0001 的文件。(存在的文件的内容被删除。) 不希望覆盖时,应将存储卡内的文件保存到别的场所。



脚本功能

部件

仪表

R.

11

→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

(2) 缓冲记录模式

缓冲记录模式是仅在缓冲存储区中保持日志数据,在历史趋势图中高速显示到 GOT 的模式。 缓冲记录模式,在以下场合使用。

- •希望进行高速的日志和高速的历史趋势图显示时
- 不需要保存大量的日志数据时
- (a) 收集的流程



🕖 日志触发的条件成立时,将连接设备的软元件值收集到缓冲存储区中临时保存。

2 将缓冲存储区中临时保存的日志数据,通过历史趋势图显示。

(b) 收集的数据的保存

如果将日志数据预先保存到存储卡,GOT的电源接通时可以从存储卡读取日志数据并恢复。(恢 复为自动进行。)

希望在停电时保持数据时使用。



另外,在缓冲存储区装满时,希望保存存储卡中日志数据时也使用。 设置是在日志设置的"缓冲保存"中进行。(〔二*异*11.3.4节 2 (1)节 基本选项卡)

要点

GOT 启动时的注意事项

从存储卡读取并恢复日志数据时,应在 GOT 的电源接通前将存储卡装入 GOT 中。 GOT 的电源接通后,存储卡内的数据将无法恢复。 另外,电源接通后安装存储卡的情况下,日志数据保存到存储卡时,存储卡内的日 志数据将被覆盖。 (c) 缓冲存储区装满时

缓冲存储区的日志数据,达到日志设置的"日志存储件数"时,可以使用"缓冲存储区装满通知信号软元件"进行通知。([_______11.3.4节 2 (4)节选项选项卡)进行更多设置,可以按以下方法使用。

- ・使用 "缓冲存储区装满通知剩余容量",在装满前通知装满
 (〕 11.3.4节 2 (3)节 文件保存选项卡)
- •在"缓冲存储区装满时处理"中选择装满时的处理
 - ([] 3 11.3.4 节 2 (1) 节 基本选项卡)



*1 保存触发是在日志设置的"保存触发"中设置。() 3 节 文件保存选项卡)



不保存而清除缓冲存储区的方法

使用日志设置的"缓冲记录数据清除触发"时,可以清除缓冲存储区的日志数据。 () 11.3.4节 2 (4)选项选项卡)



部件

图、仪表

11

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

2 设置构造的收集软元件

在日志功能中,通过以日志 ID/ 块单位设置,可以在1个日志设置中管理多个日志。



关于日志 ID/ 块的说明。

(1) 关于日志 ID

日志 ID 是区別日志设置用的编号。 另外,在指定历史趋势图中显示的数据时也使用。

(a) 设置示例

日志 ID 是在"日志设置"的基本选项卡中设置。 ([______ 11.3.4 节 2 (1) 节 基本选项卡)

─日志ID



(b) 可设置的日志 ID
 日志 ID 的设置范围为 1~32767。
 但是,可创建的日志设置数为 32 个。
(2) 关于块

块是设置随机的软元件编号,或者不同的软元件形式用的设置单位。 通过以块单位设置,可以进行以下设置。

- 多个软元件形式(位、字等)的混合
- 软元件编号的连续设置和随机设置的混合
- (a) 设置示例



(b) 可设置的块数

每个日志设置,最多可以设置 250 块。

要点

(1)关于可设置的软元件点数 可以设置的软元件点数,每个日志设置合计250点。 与字软元件或位软元件无关,1个软元件作为1点计算。 但是,软元件形式为32位时,1个软元件作为2点计算。

- (2)关于多个块设置时的软元件点数
 多个块时,变为全部块的软元件点数的合计。
 例)
 块1:30点 块2:70点 块3:120点时
 软元件点数为30 + 70 + 120 = 220点。
- (3)设置随机的软元件编号时1块中可以设置的软元件编号为1点。设置随机的软元件编号时,分块设置。
- (4) 软元件形式为位时1 块中可以设置的软元件为1点(固定)。

部件

图、仪表

11

→ zJ)//

配方

外部输入输出

维护功能

其它

3 通过软元件、周期控制日志

日志功能可以以软元件或周期执行。(上升沿、下降沿、周期、ON 中周期、OFF 中周期) 设置是在日志设置的"日志触发"中进行。([_______11.3.4节 2 (1)节 基本选项卡)

4 将日志的状态输出到软元件
 日志的状态可以输出到软元件。
 可以防止日志数据的溢出等。
 另外,可以对每个日志 ID 设置软元件,所以可以输出每个日志 ID 的处理状态。

(1) 文件终端通知软元件(仅文件保存模式) 通过"文件终端触发"通知软元件值的收集处于中断中。 本信号为 ON 时,中断软元件值的收集。 本信号为 OFF 时,应使日志触发成立。



- *1 在日志数据的保存过程中,不进行软元件值的收集。 成立的触发条件被忽视。
- (2) 日志处理中通知软元件

通知正在将连接设备的软元件值收集到缓冲存储区中。 本信号为 0N 时,即使日志触发成立也不进行软元件值的收集。 本信号为 0FF 时,应使日志触发成立。



"日志触发"的"触发类型"为"上升沿"时

- (3) 写入中通知软元件 通知正在保存日志数据到存储卡中。 本信号为 ON 时,即使日志触发成立也不进行文件保存。 本信号为 OFF 时,应使保存触发成立。
- (4) 写入错误通知软元件 通知将日志数据写入到存储卡中时,发生了错误。
 对于写入错误通知软元件,即使将错误恢复后也不会自动 OFF,因此应由用户将其置为 OFF。
 本信号为 ON 时,应确认以下内容。
 • GOT 的 CF 卡的存取开关是否处于 ON 状态。
 - •存储卡中有无异常。
- (5) 日志计数软元件 通知从 GOT 启动开始软元件值的收集次数。(不是缓冲存储区中存储的日志数据的件数。) 可以确认日志是否正在正常的动作。 计数在 0~65535 间进行,超过 65535 时返回为 0。(无符号 BIN16 时) 计数在 GOT 的电源 OFF、复位、再启动时被清除。
- (6) 缓冲存储区装满通知信号软元件(仅缓冲记录模式)通知缓冲存储区装满。
 () 承节 7 (2) 节 缓冲记录模式)
- (7) 缓冲记录数据清除结束通知(仅缓冲记录模式)通知"缓冲记录数据清除触发"的缓冲存储区的清除已完成。

11.3 日志功能 11.3.2 设置日志前

部件

仪表

بُع 111

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

5 日志数据的使用

对收集的日志数据可以进行以下的显示和操作。

(1) 在历史趋势图中显示
 收集的日志数据可以通过历史趋势图显示。
 通过日志 ID 指定显示的数据。([______] 10.8 节 历史趋势图)



(a) 文件保存模式时的显示对象缓冲存储区(日志功能用)和存储卡的日志数据成为显示对象。



(b)缓冲记录模式时的显示对象 仅缓冲存储区(日志功能用)的日志数据成为显示对象。 不能显示存储卡中保存的日志数据。 希望显示更旧的日志数据时,应使用文件保存模式。



 (2) 保存为 CSV 文件 /Unicode 文本文件后通过个人计算机显示 收集的日志数据被保存为 2 进制形式的文件 (*. G1L)。
 使用该 2 进制形式的文件 (*. G1L) 创建 CSV 文件 /Unicode 文本文件后,可以在个人计算机中显示。



以下为 CSV 文件 /Unicode 文本文件的创建方法。

(a) 将日志数据保存到存储卡时创建的方法 是将日志数据保存到存储卡时,也保存 CSV 文件 /Unicode 文本文件的方法。 由于自动创建 CSV 文件 /Unicode 文本文件,因此不需要进行创建操作。

① 在日志设置的文件保存选项卡中,设置"追加文件输出"。

(件夫名(E) [Tr+j+r11])	12000000
07-8 (L) L000001	_**** OIL
文件名里附加日期氛围(3)	
760%	
M发用型(D) 上升组	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
RE# (C) (38200	 軟元件
127948 (J) (CVXP	
THE REAL PROPERTY AND INCOMENTATION OF A DESCRIPTION OF A	the second s

2 进行文件保存后,自动创建 CSV 文件 /Unicode 文本文件。

要 点 🔎

(1)保存造成的日志处理中断 在保存过程中,日志处理被中断。 如果希望缩短日志处理的中断时间,应将"追加文件输出"设置为"无",通过 GT Designer2或应用程序将2进制格式的文件(*.G1L)转换为CSV文件/Unicode 文本文件。

(2) CSV 文件 /Unicode 文本文件的创建时机
 将日志数据保存到存储卡时(创建2进制格式的文件(*.G1L)时)被保存。
 但是,在临时文件创建的时机不能被创建。
 (1)(c)节 创建文件的时机(缓冲存储区装满时))

11.3 日志功能 11.3.2 设置日志前 11 - 29

部件

图、仪表

11

→ zb)//

配方

外部输入输出

维护功能

其它

(b) 通过 GT Designer2 创建 CSV 文件 /Unicode 文本文件的方法

在 GT Designer2 中,将存储卡中保存的 2 进制格式的文件 (*. G1L)转换为 CSV 文件 /Unicode 文本文件。

由于是在 GT Designer2 中进行转换,因此可以不增加 GOT 的负荷进行转换。

7 将2进制格式的文件(*.G1L)通过以下任一方法存储到个人计算机中。

- •通过 GT Designer2 传输
- 通过 [通讯]→ [跟 GOT 的通讯]的资源数据上载 -> 计算机选项卡进行传输。 •使用存储卡存储

将日志数据保存到存储卡中后,通过个人计算机读取存储卡的数据。



② 通过 GT Designer2 的 [公共设置]→[日志]→[日志文件转换]菜单打开转换对话框, 将 2 进制格式的文件 (*. G1L) 转换为 CSV 文件 /Unicode 文本文件。

(c) 通过应用程序创建 CSV 文件 /Unicode 文本文件的方法 通过应用程序,将存储卡中保存的 2 进制格式的文件 (*. G1L) 转换为 CSV 文件 /Unicode 文本文 件。

可以不使用 GT Designer2 创建 CSV 文件 /Unicode 文本文件。

⑦ 通过应用程序的"日志信息"选择 G1L 文件后,触摸G1L→CSV 或 G1L→TXT 按钮进行转换。



(转下页)

② 将转换后的 CSV 文件 /Unicode 文本文件,通过以下的任一方法存储到个人计算机中。
• 通过 GT Designer2 传输

通过 [通讯] → [跟 GOT 的通讯]的资源数据上载 -> 计算机选项卡,进行传输。 • 使用存储卡存储

将日志数据保存到存储卡中,将存储卡的数据通过个人计算机进行读取。





关于应用程序的操作方法

详细内容请参阅以下用户手册。

[J] GT15 设备使用说明书 (13.8节 日志信息)

部件

图、仪表

11

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

6 通过应用程序操作

在日志功能中,可以通过应用程序进行以下操作。

- •创建文件夹 •删除文件夹 •复制文件
- •删除文件 •更改文件名 •移动文件
- ・G1L → CSV/Unicode 文本转换

可以不使用个人计算机,通过 GOT 进行的日志文件的管理。



关于应用程序的操作方法

详细内容请参阅以下手册。

[_____ GT15 设备使用说明书 (13.8节 日志信息)

可以进行以下的日志文件操作。

可以不将文件读取到个人计算机等,在 GOT 上可以进行文件操作。





配方

其它

11 - 33

11.3.3 设定



在工程工作区中右键点击 🧰 日志 ,选择 [新建] 后,显示设置对话框。



(2) 日志文件转换不可以从工程工作区转换日志文件。

应通过菜单打开转换画面。

11.3.4 设置项目

1 日志设置(一览表)
 显示日志设置的一览表,管理日志设置。
 最多可以设置 32 个日志设置。
 本画面仅在选择[公共设置]→[日志]→[日志设置]菜单时被显示。
 从工程工作区设置时将不能显示。

日志设置 (一览表)			×
日志ID 1	日志名称 第1工厂生产线A日志	<u> </u>	新建(11)
2 3	第1工厂生产线B日志 第1工厂生产线C日志		编辑 (2)
101 102	第2工厂生产线A日志 第2工厂生产线B日志		复制(C)
103 1001 1003	第2上)生产线C日志 第3壬厂生产线A日志 第3壬厂生产线6日志		粘贴(Ⴒ)
30001 30002	第20工厂生产线A日志1 第20工厂生产线A日志1	=	删除(2)
30003 30011	第20工厂生产线A日志3 第20工厂生产线B日志1		全部删除(L)
30012 30013 30101	第20工) 生产线B日志2 第20工厂生产线B日志3		
30102 30103	第21工/ 工/ 30A日志1 第21工厂生产线A日志2 第21工厂生产线A日志3		
30111 30112	第21工厂生产线B日志1 第21工厂生产线B日志2	~	
100110			

项目	内容
新建	设置新日志。 点击后,显示设置对话框。 (() 本节 2 日志设置)
编辑	更改选择的日志设置的内容。 点击后,显示设置对话框。 ((本节 2 日志设置)
复制	复制选择的日志设置。
粘贴	将复制的日志设置粘贴到日志设置一览表中。 点击后,设置复制的日志设置的复制目标。
删除	删除选择的日志设置。
全部删除	删除所有的日志设置。
关闭	关闭日志设置(一览表)的设置对话框。

配方

外部输入输出

部件

仪表

脚本功能

维护功能

2 日志设置

(1) 基本选项卡

设置日志方式、日志触发、缓冲存储区。

日志设置								×
基本 软元件	文件保存 选项							1
日志10(1):	1	日志名称(10):	T		_			
日志方式	 ・ 文件保存模式(2) 保存文件数(3) 	1	큿	1文件里	己录件数 (6):	ji -		
		EQD: DASSEAR DD				ar ar	<u>秋天件也</u>	
	(低冲记录模式 @)	erosian (s.)		TAN		-		
日志触光				Phone and a second		-		
較次完整(3)	(4)40)		2	1	(r100as)			
10564(0)	E.		2	1 10.54	1			
□ 日志处理中	通知软元件(2). 「			<u>x</u> <u>80</u>	U#			
记录存储件装	t (2)	(特):	~ @	中存储区容量	<u>[</u>]	Ť	(Digita)	
		碘加		取用				

	项目	内容			
日志 ID		设置日志的日志 ID(1~32767)。			
		[3 11.3.2节 2 (1)节关于日志 ID)			
设置日志的名称。 日志名称与全角 / 半角无关最多可以输入 32 个字符。 设置的日志名称被显示在 CSV 文件 /Unicode 文本文件等中。		设置日志的名称。 日志名称与全角 / 半角无关最多可以输入 32 个字符。 设置的日志名称被显示在 CSV 文件 /Unicode 文本文件等中。			
日志方式 从以下的"文件保存模式","缓冲记录模式"中选择日志方式。		从以下的"文件保存模式","缓冲记录模式"中选择日志方式。			
文件保存模式		通过文件保存模式进行日志时选择此项。			
		(11.3.2 节 1.1) 节 文件保存模式)			
	保存文件数	设置存储卡中保存的文件数 (1~9999)。			
	1 文件里记录件数	设置1个文件中存储的记录件数(1~65500)。 本设置以"记录存储件数"以上的件数进行设置。			
文件终端触发 在任意的时间创建文件并保存时选中此项 选中后,设置文件终端触发软元件。 (5.1节软元件的设置)		在任意的时间创建文件并保存时选中此项。 选中后,设置文件终端触发软元件。 (〔			
	文件终端通知软元件	 通知"文件终端触发"所导致的软元件值的收集中断时选中此项。 选中后,设置文件终端通知软元件。 (5.1节软元件的设置) 本设置仅在设置"文件终端触发"时可以设置。 			

(转下页)

基	本	保存 选项	
	项目	内容	
with '	4_#4 = +	通过缓冲记录模式进行日志时选中此项。	
缆們и	己求模式	(2)节 (2)节 缓冲记录模式)	体
		设置将缓冲存储区的日志数据保存 / 不保存到存储卡。 不做 : 不将缓冲存储区的日志数据保存到存储卡中时选择此项。 由于没有文件保存时的日志处理中断,进行高速的日志时选择此 项。	10
	缓冲保存	 做 :将缓冲存储区的日志数据保存到存储卡时选择此项。 如果将日志数据保存到存储卡,GOT的电源接通时可以从存储卡 读取并恢复日志数据。 做(保存时自动备份) :保存日志数据时,将保存前的数据作为备份文件保存。 日志数据损坏时,如果存在备份文件,将读取备份文件内容。 	图、
	缓冲存储区装满时处理	选择缓冲存储区中存储的日志数据的件数,到达"记录存储件数"的动作。 删除旧记录 :删除最旧的日志数据,追加新的日志数据。 不新追加 :即使新的日志触发的条件成立也不收集软元件值。	
日志角	曲发	设置收集软元件值的条件。	动作
	触发类型	选择在何种动作条件下进行软元件值的收集。 () 5.5节 显示条件、动作条件的设置) 选择 "周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,设置周期(1~36000)。 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・ON 中周期 ・OFF 中周期	12
	软元件	指定动作条件中设置的软元件。	
日志女	业理中通知软元件	 设置通知将连接设备的软元件值收集到缓冲存储区中的软元件。 (□→→) 11.3.2节 4 (2)节 日志处理中通知软元件) 	ł
缓冲花	字储	设置缓冲存储区中临时保存的日志数据的件数。 (↓ 3 11.3.5 节 1 (2) 节 关于缓冲存储区尺寸)	1:
	记录存储件数	设置缓冲存储区中临时保存的日志数据的件数(1~32767)。	
	缓冲存储区容量	显示日志数据的临时保存所使用的缓冲存储区的大小。 根据"记录存储件数",缓冲存储区的尺寸会变大。	日本で

维护功能

 \cap

其它

11 - 37

(2) 软元件选项卡

设置收集对象的软元件。

an a	이 시 그 구호	件输出原性 (2)	1.3	4 8 1201	6 / × ×	Im Es	1	
		T.			文件	输出原性		l
Ro	软元 件	軟元件类型	重數	软元件注释	显示方式	显示位数	缅甸対抗	1
1	10	有符号BINIG	5		有符号10进制	6	×	
2	DI .							
3	12							
4	13							
5	D4							
6	830	位	1		2进制	1		
7	831	位之	1		21进制	1	0	
8	¥0000	无符号8TN16	5		无符号10进制	6	10	
9	80001							
10	¥0002							
							1 18	5

「基本」**软元件」**「文件保存」 选项

项目		内容				
14 44	设置日志设置的块数(1~250)。					
状数	(11.3.2节 2 (2)节关于块)					
文件输出属性	更改输出到 CSV 文件 /Unicode 文本文件的软元件值的格式时选中此项。 选中后,设置"软元件注释"右侧的"文件输出属性"。 "文件输出属性"仅在"日志方式"中选择"文件保存模式"时可以设置。					
	(块插入)*1	:插入块。插入时应选择行。				
	羔 (剪切) ^{*1}	:剪切选择的项目。				
	(复制)*1	:复制选择的项目。				
	(粘贴)*1	:粘贴剪切/复制的内容。				
日志编辑按钮	(清除)*1	:选择"软元件注释"时,清除软元件注释。				
		选择"显示位数"时,显示位数将被返回为初始值。				
	(删除)*1	:删除选择的设置。删除时应选择行。				
	 (导入)*2	:将CSV 文件 /Unicode 文本文件中编辑的设置,读取到 GT Designer2中。				
	E x (导出)*2	:将GT Designer2中设置的日志设置(软元件选项卡的部分)作为CSV文				
		件 /Unicode 文本文件保存。				

(转下页)

<u>基本</u> 软元件 <u>文件保存</u> 选项

	项目	内容			
软元作	井一览表	软元件值的收集对象在一览表中被显示。			
	软元件	设置执行日志功能时收集的软元件。 (〔] 3 5.1节 软元件的设置)			
	软元件类型	选择软元件的数据形式。() 5.2节 GOT 中可处理的数值数据) 位 :收集位软元件的 ON/OFF 值时选择。 有符号 BIN16 :收集有符号 16 位 2 进制值时选择。 无符号 BIN16 :收集无符号 16 位 2 进制值时选择。 有符号 BIN32 :收集有符号 32 位 2 进制值时选择。 无符号 BIN32 :收集有符号 32 位 2 进制值时选择。 无符号 BIN32 :收集无符号 32 位 2 进制值时选择。 BCD16 :收集 16 位 BCD(二进制编码的十进制)值时选择。 BCD32 :收集 32 位 BCD(二进制编码的十进制)值时选择。 实数 :收集实数(浮点型实数)值时选择。			
	点数	以块为单位设置收集的软元件的点数。 以设置后的点数,从起始软元件开始设置连续的软元件。 可以设置点数,根据"软元件形式"不同。 位 :1 点 有符号 BIN16 / 无符号 BIN16 / BCD16 :1~250 点 有符号 BIN32 / 无符号 BIN32 / BCD32 / 实数 :1~125 点			
_	软元件注释 ^{*3}	设置软元件注释。 软元件注释,与全角/半角无关最多可以输入 32 个字符。 设置后的软元件注释,在 CSV 文件/Unicode 文本文件中显示。			
文件轴	设置 CSV 文件 /Unicode 文本文件中输出的软元件值的格式。 设置时,选中 "块数" 右侧的 "文件输出属性"。				
	显示方式	显示数据的显示形式。			
	显示位数	设置显示位数 (1 ~ 32)。			
	填零对齐	当软元件值前显示"0"时选中。 例) 收集的软元件值为"125","显示位数"为"6"时 选中时 :000125 未选中时 :125			

*1~*3的详细请参阅以下内容。

*1 右键点击的操作

"块插入"、"剪切"、"复制"、"粘贴"、"清除"、"删除",可以从右键点击显示的菜单上操作。

日志设置				
基本 软元件 文件保存	选项			
块数 (b): 4	□ 文件输出属性	±@)	340 🐰 🖻	
No. 软元件	软元件	+类型 点数	软元件注释	显示方式
1 1 日本(の)	有符号	BIN16 1		有符号10
2 急 (生眠)(2)	位	1		2进制
3	位	1		2进制
4 評插入(I)	有符号	BIN16 3		有符号1C
5 《 清除 (L) 5 册除 (D)				

6

脚本功能

其它

部件

[] 图、仪表

条件→动作

下 記 13

外部输入输出

14

维护功能

11 - 39

*2 关于导入 / 导出

表格处理软件等可以对导出的 CSV 文件 /Unicode 文本文件编辑。 编辑后的 CSV 文件 /Unicode 文本文件,可以在 GT Designer2 中导入读取。

例) 导入/导出到CSV文件时



导出到CSV形式的文件						
日志 块数	1	文件输出属性	做			
<u>软元件</u> D200	软元件类型 有符号BIN16	点数 1	软元件注释	显示位数	填零对齐 不做	
0200	H-11-JDIMIO	1			711184	

编辑导出的文件

日志 块数		文件输出属性	做			
软元件 D200	软元件类型 有符号BDN16	点数	软元件注释	显示位数	填零对齐 不做	☐ UMicrosoft Excel等追加设置
D250	BCD16	3		6	做	\square
W0500	有符号BIN16	3		6	做	
M100	位	1		1	不做	



要点

在多语言输入的环境中导入 / 导出时

导入 / 导出时,请使用 Unicode 文本文件。如果使用 Unicode 文本文件,可以正常的导入 / 导出多语言的文字。

*3 列宽度的调整

当只显示部分软元件注释时,可以调整列宽度使软元件注释完全显示。



条件→动作

配方

外部输入输出

11 - 41

其它

(3) 文件保存选项卡

进行缓冲存储区中保存的日志数据,保存到存储卡的设置。 本选项卡在缓冲记录模式中"缓冲保存"设置为"不做"时,由于不进行文件保存所以不显示。

保存场所 视动器名	人们在日本	-	
文件夹名(2):	Projecti		
文件名①	1.06300002	_**** GIL	
厂 文件名里刚加日期	(m.m. g)		
保存触觉 触觉类型(I):	上升級	• P = (2 gran	
軟光件 (L):	JM200	★ 款元件	
這加文件輸出(4)	[无	x	
☞ 文件输出时形成息的	52 (L)		
日期方式(12): [05	/12/ 2	时刻(方式 他) 15:58	
☑ 驾入中遭知缺元件	Y)	68200 • 秋元件	
▽ 第入情谋通知於元件	± 00 :	(200) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

「基本」「软元件」 文件保存 选项

	项目	内容		
保存均	汤所	进行保存的文件的设置。		
	驱动器名	示保存目标的驱动器名。		
	文件夹名 *1	设置保存文件的文件夹的名称。 可以以半角英文数字字符和一部分记号(#\$%&'()+=@[]^_{}.\)设置。 缺省名称设置为"工程文件夹名"。 (〔3.1节设置 GOT 类型、连接机器类型)		
	文件名*1	设置保存的文件的名称。 可以以半角英文数字字符和一部分记号(#\$%&'()+=@[]^_{}.)设置。 缺省以 "LOG □"设置。(□:日志 ID)		
	文件名里附加日期信息	在文件名中附加保存时的日期(年/月/日)和时间(时/分/秒)时选中。 (仅在"日志方式"为"文件保存模式"。)		
保存角	虫发	设置缓冲存储区中临时保存的日志数据保存到存储卡中的时间。		
	触发类型	选择缓冲存储区中临时保存的日志数据保存到存储卡的时间。(う 5.5节显示条件、动作条件的设置) 选择 "周期" "ON 中周期" "OFF 中周期"时,以1分钟为单位设置周期(1~1440分(1日))设置。 ・上升沿 ・下降沿 ・无*2 ・周期 ・ON 中周期 ・OFF 中周期		
	软元件	指定保存触发中设置的软元件。 () 3 5.1节 软元件的设置)		

(转下页)

基本	、 」 _{软元件})文件保	存。选项	9
	项目	内容	
		保存日志数据时,也保存 CSV 文件 /Unicode 文本文件时设置。	
		(2) 节 保存为 CSV 文件 /Unicode 文本文件后通过个人计算机显示)	件
追加す	て件输出	无 : 仅保存 2 进制形式的数据 (*. G1L)。	海世
		CSV 文件 : 保存 2 进制形式的数据 (*. G1L) 和 CSV 文件。	
		Unicode Text 文件 :保存2进制形式的数据(*.G1L)和Unicode 文本文件。	
文件轴	俞出时刻信息类型	设置 CSV 文件 /Unicode 文本文件中显示的日期和时刻的形式时选中。	
	日期方式*3	点击 后,设置日期的显示形式。	表
	时刻方式*4	点击 后,设置日期的显示形式。	图、①
		设置通知日志数据的保存中的软元件。	11
写入中	9通知软元件	(デ 11.3.2节 4 (3)节 写入中通知软元件)	
		设置日志数据的保存失败时,通知出错的软元件。	
写入铕	错误通知软元件	() 11.3.2节 4 (4)节 写入错误通知软元件)	→动作

*1~*4的详细请参阅以下内容。

*1 关于文件夹名、文件名

- (1)关于文件夹名和文件名的文字数
 GOT 将文件的位置按以下的路径识别。
 对于文件夹名、文件名的字符数,在设置路径时全部路径的字符数应为 78 个字符以下。
 用户可设置的部分仅为文件夹名及文件名。
 (文件夹名及文件名以外的部分将被自动附加。)
 - 例)存储卡中保存的G1L文件的路径



- 文件名中附加编号 0000 的文件 : 临时文件文件名中附加编号 0001~9999 的文件 : 日志数据请不要删除管理数据和临时文件。
- 删除后,无法正常的记录。 (2)缓冲记录模式时的文件名 缓冲记录模式时,以设置的文件名保存。

条

配方

外部输入输出

维护功能

其它

备 注

文件夹中有层时

设置"文件夹名"时,文件夹名与文件夹名之间加入 \。 (\也作为1个文字计算。)

(设置例)

"文件夹名": Project1\abc

Pr	ojec	et1	
	r		
		abc	

(2) 关于不能设置的字符串 文件夹名、文件名中,以下的字符串无法使用。(与大字符、小字符无关无法使用。) • COM1~COM9 • LPT1~LPT9 • AUX • CON • PRN

• NUL

• CLOCK\$

另外,以下所示的文件夹名或文件名无法使用。

• 以 G1 开始的文件夹名

•.(终止符)或者\开始的文件夹名及文件名

• . (终止符)或者\结束的文件夹名及文件名

• 仅有.(1个终止符)或者..(2个终止符)的文件夹名及文件名

*2 "触发类型"为"无"时的动作

"触发类型"为"无"时,缓冲存储区装满后,自动将日志数据保存到存储卡。

*3 日期设置

设置日期的显示形式。 设置的日期的显示形式,可以在预览区中确认。



项目			内容	
04/1/24 (预览区)	日期设置的	设置结果,作为显示使	列显示。	
排列	选择年月日日 ・年 / ・月 /	的排列顺序。 月 / 日 : 04/01/24 日 / 年 : 01/24/04	・日/月/年:24/0	1/04
	选择日期的 英语显示, 以下的显示(显示形式。 字母显示时大字符•/ 列为"排序"设置为	小字符,星期显示的有无,日语 "年 / 月 / 日"时。	显示等不同选择。
	 方式1 	:04/01/24	• 方式 11	:2004/JAN/24
	 方式 2 	:Jan/24	• 方式 12	:2004/Jan/24(FRI)
	• 方式 3	:JAN/24	• 方式 13	:2004/JAN/24(FRI)
	 方式4 	:Jan/24(FRI)	• 方式 14	:2004/1/24
方式	 方式 5 	:JAN/24(FRI)	• 方式 1(日语)	:1月24日
	 方式6 	:04/Jan/24	• 方式 2(日语)	:1月24日(金)
	• 方式 7	:04/JAN/24	• 方式 3(日语)	:04年1月24日
	• 方式 8	:04/Jan/24(FRI)	•方式4(日语)	:04年1月24日(金)
	• 方式 9	:04/JAN/24(FRI)	• 方式 5(日语)	:2004年1月24日
	• 方式 10	:2004/Jan/24	• 方式 6(日语)	:2004年1月24日(金)
	"方式	1(日语)"~"方式	式 6(日语)"为,仅在"排列"	设置为 "年 / 月 / 日" 时可以选
	择。			
	选择年、月、	、日的分隔符。		
分段文本	• "/"	:04/01/24	• "." :04.01.24	
	• "_"	:04-01-24		
	月、日之前	显示"0"时选中。		
	例) 2004	年1月24日时		
添0(添加0)	选中	时: 04/01/24		
	未选	中时 : 04/1/24		

部件

仪表

, W

11

空 副 13

维护功能

其它

*4 时刻设置

设置时刻的显示形式。

设置的时刻的显示形式可以在预览区中确认。



项目		内容		
16:28 (预览区)	时刻设置的设置结果,作为显示例显示。			
方式	选择时刻的显示形式。 英语显示,上午 / 下午的有无,日语显式 ・方式1 :16:28 ・方式2 :16:28:28 ・方式3 :04:28 (PM)	示等不同选择。 ・方式 1(日语) ・方式 2(日语) ・方式 3(日语)	: 16 時 28 分 : 16 時 28 分 28 秒 : 午後 4 時 28 分	
添 0 (添加 0)	时、分、秒之前显示"0"时选中。 例)6时5分时 •06:05(选中时) •6:5(未选中时)			

(4) 选项选项卡

设置日志状态的输出目标的软元件。

本 軟光件 逸頃				
☑ 日志计整款元件 (C):	Î		•	秋元件
⑦ 缓冲存储区装满通知信号软元件(2):	-		-	較元件
國冲存储区装置通知剩余容量(0)	(0	(件)		
○ 銀沖记录数据清除触发(U):	1		-	秋元件
厂 線沖记录数据清除结束通知(E):				秋光理

」 基本 ↓ 软元件 ↓ 文件保存 ↓ 选项

	项目	内容
日志计数软元件		设置通知 GOT 从启动开始软元件值的收集次数的软元件时选中。选中后,设置日志计数软元件。
		() 7 11.3.2节 4 (5)节日志计数软元件)
缓冲存储区装满通知信号软元 件		缓冲存储区中可以保存的日志数据的剩余件数,到达"缓冲装满通知剩余容量"中设置的件数以下时,软元件置为 0N 后通知外部时选中。 选中后,设置缓冲装满通知信号软元件。
		(L11.3.2 中(2) (c) 中 该冲存储区装满时) 仅在"日志方式"为"缓冲记录模式"时可以设置。
	缓冲存储区装满通知剩 余容量	设置缓冲存储区的剩余容量变少时,通知外部的时间(日志数据可以保存的剩余件数:0~255)。 可以保存的日志数据的剩余件数到达在本设置中设置的件数以下时,"缓冲装满通知信号软元件"置为 ON。
缓冲计	己录数据清除触发	 缓冲存储区中临时保存的日志数据,根据软元件清除时选中。 选中后,设置缓冲记录数据清除触发。 () 11.3.2节 (2) (c)节缓冲存储区装满时) 仅在"日志方式"为"缓冲记录模式"时可以设置。
缓冲记录数据清除结束通知		通知"缓冲记录数据清除触发"的缓冲存储区的清除已完成时选中。 选中后,设置缓冲记录数据清除完成信号。 仅在"日志方式"为"缓冲记录模式"时可以设置。

脚本功能

部件

图、仪表

11

条件→动作

12

 留 13

外部输入输出

14

维护功能

11 - 47

11.3.5 注意事项

以下为日志功能使用时的注意事项。

1 绘图相关的注意事项

- (1) 1 个工程中可以设置的日志功能的设置数 日志功能最多可以设置 32 个。
- (2)关于缓冲存储区尺寸
 日志数据使用的缓冲存储区的尺寸,根据日志设置的"日志存储件数"增减。
 (□ 3 11.3.4 节 2 (1)节基本选项卡)
 请参阅以下内容,调整"日志存储件数"的设置。
 - (a) "日志存储件数"大时 用户区域(C驱动器+扩展存储器)变少。 请根据用户区域(C驱动器+扩展存储器)的容量,调整"日志存储件数"的设置。
 - (b)"日志存储件数"小时 文件保存模式时,文件保存的频率增加。 由于在文件保存中软元件值的收集中断,可能正常的软元件值无法收集。(特别是以短周期进 行软元件值收集时) 请参阅以下内容,调整"日志存储件数"的设置。

例) 日志触发、日志存储件数、保存频率的关系

"口十抽 42"	"日志存储件数"			
口芯肥反	1	100	10000	
10 (×100ms 周期)	每1秒保存	每 100 秒保存	每 10000 秒保存	
1000 (×100ms 周期)	每 100 秒保存	每 10000 秒保存	每 1000000 秒保存	

要点

文件保存模式时的"日志存储件数"的设置

以短周期进行软元件值的收集时,请将"日志存储件数"设大。

 (3) 文件保存模式和缓冲记录模式混合存在时 请不要设置重复文件夹名和文件名。
 重复设置时,无法进行正常的日志设置。
 重复设置的检查,可以使用[工具]→[数据检查]。
 例)文件夹名和文件名重复的例

文件保存模式时		
文件夹名(E):	Project1	•
文件名(L):	L0G00001	
		▲ 请不要设置重复文件夹名
缓冲记录模式时		和文件名。
文件夹名(ლ):	Project1	•
文件名(L):	L0G00001	. G1L

文件保存模式时,与"LOG00001_****.G1L"(*为编号)同时, "LOG00001.G1L"作为管理文件也被保存。由于与缓冲记录模式 的文件名"LOG00001.G1L"重复,无法进行正常的记录。

- (4) 设置时的注意事项
 - (a) 设置数

设置的组合的对象的设置尺寸超出 GOT 的用户区域时,无法使用。 因此,可能无法全部设置(软元件数等)为最大值。 请在 GOT 中可以使用的用户区域的剩余容量内设置。

日志功能的设置尺寸的算出方法,请参阅以下内容。

[3] 2.4节 / 各对象的规格一览

关于 GOT 中可以使用的用户区域的剩余容量,请参阅以下的手册。

CF GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册

(第8章 传输数据)

(b) 文件保存

根据保存的文件的大小需要较大剩余容量的存储卡。 关于保存存储卡的文件大小,请参阅以下内容。

[] 2.4节 2 存储卡中可存储的数据量

(c)软元件注释和设置大小的关系软元件注释对日志的设置大小和文件大小有较大影响。因此,各软元件中设置了软元件注释时,设置大小和文件大小变大。

部件

仪表

溞,

11

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

2 OS 相关的注意事项 使用日志功能时,请在 GOT 中安装选项功能 OS(日志)。

3 硬件相关的注意事项 使用日志功能时,请在 GOT 中装入选项功能板。

4 使用时的注意事项

- (1) 设置的周期或者触发软元件成立时软元件值无法收集时
 - (a) 原因

以下的场合时,软元件值可能无法收集。

- 收集的软元件的点数较多,GOT 和连接机器的通讯较花时间
- •日志触发的周期较短时(软元件值收集中触发成立)
- 例) 日志触发的周期较短时



• 日志处理中通知软元件为 OFF 时,让触发条件成立。

(💭 11.3.2节 🔟 (2)节 日志处理中通知软元件)

•可以更改波特率时,在连接机器详细设置中调高波特率。

要 点 🎤 软元件值无法收集时

下次触发软元件成立时收集软元件值。 收集的软元件值为下次触发软元件成立时值。 (2) 连接机器的软元件值和收集的软元件值的整合性 收集的软元件点数较多时,可能无法确保连接机器的软元件值和收集的软元件值的整合性。



此时,到 GOT 的日志处理完成为止,请在连接机器侧取得全局锁使软元件值不变。 日志处理的状态,可以在"日志处理中通知软元件"中确认。 () 3 11.3.2节 (2)节 日志处理中通知软元件)

- (3) 处理停止或等待的时间
 - (a)不进行软元件值的收集或停止的时间
 下列情况下,触发条件成立也不进行软元件值的收集。
 另外,软元件值的收集暂时停止。
 软元件值可能无法正常的收集。(特别是以短周期进行软元件值收集时)

项目	内容
日志数据保存到存储卡时	·文件保存模式时,"日志存储件数"变大。·使用"写入中通知软元件",写入中不要让触发条件成立。
缓冲存储区清除时	• "缓冲日志记录数据清除结束通知"为 0N 开始, 让触发条件成立。
历史趋势图表存取日志数据时	• 在历史趋势图表中减少监视的软元件点数。

(b) 文件保存、缓冲存储区清除等待时间

下列情况下,不进行文件保存、缓冲存储区的清除。

项目	内容
历史趋势图表存取日志数据时	• 在历史趋势图表中减少监视的软元件点数。

脚本功能

维护功能

部件

[] 图、仪表

→ zJ)/f

配方

外部输入输出

- (4) 为了维持存取性能
 - (a) 日志开始前 日志开始前,建议进行存储卡的格式化。
 - (b) 1个文件夹中存储的文件数 文件数请少于 500个。 如果1个文件夹中保存 500个以上的文件,文件的存取性能可能变低。
 - (c)存储卡中多次写入/删除数据时 与文件数无关,文件的存取性能可能变低。 此时,请格式化存储卡。
- (5) 文件保存时未装入存储卡时 保存到存储卡失败时"写入错误通知软元件"置为 0N,软元件值不被收集。(到保存失败为止,存 储卡未装入也进行软元件值的收集。) 到保存成功为止,不收集软元件值。 插入存储卡后重新开始文件保存和日志。 日志功能使用时,请装入存储卡。
- (6)历史趋势图表使用时 日志数据保存到存储卡中,到保存处理完成为止历史趋势图表停止显示。
- (7) 禁止清除的文件(仅文件保存模式时) 文件保存模式时,在设置的文件名中追加编号。 请不要删除以下的管理数据和临时文件。 删除后,无法设置正常的日志。

文件名无编号的文件:管理数据*1文件名中附加编号 0000 的文件:临时文件*1文件名中附加编号 0001~9999 的文件:日志数据

- *1 禁止清除
- (8) 进行 GOT 的电源关闭、重启动、复位时 缓冲存储区的日志数据被清除。需要预先保存数据时,请使用"文件终端触发"和"保存触发",保存日志数据。
- (9) Unicode 文本文件的使用 关于使用 Unicode 文本文件时的注意事项,请参阅以下内容。
 2.11 节 使用 Unicode 文本文件时的注意事项

第12章 配方

配方是简单的设置 / 更改生产等必要的条件的功能。 通过将预先设置的值写入到连接设备的软元件中进行设置 / 更改。 另外,可以从指定的软元件读取值。 可以将读取的值保存到文件中,通过个人计算机进行显示 / 编辑。

1 使用了配方的软元件值的读取 / 写入的流程

- (1) 未使用配方文件时 预先用 GT Designer2 将设置的值保存到 GOT 的内存(用户区域)中。
 通过软元件的 ON/OFF 将设置的值写入到连接设备的软元件中。
 本方法在以下情况下使用。
 - •只进行连接设备的软元件值的写入时
 - •写入值不需要在个人计算机中显示 / 编辑时



部件

仪表

Ň

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

(2) 使用配方文件时

进行软元件值的读取 / 写入时使用配方文件。 使用配方文件的软元件值的读取 / 写入是用于在个人计算机上进行工程管理和生产管理。 从连接设备中读取的软元件值可以保存到配方文件中。 另外,配方文件的数据可以写入软元件。



2 配方的种类

配方有以下几种。 关于各功能的概要和详细内容,请参阅以下章节。

- ・配方功能
 12.2节 配方功能
- 扩展配方功能 [_____] 12.3节 扩展配方功能



使用 GT11 时

扩展配方功能仅可以在 GT15 中使用。 使用 GT11 时,请使用配方功能。



配方功能与扩展配方功能的区别 关于功能的区别,请参阅以下内容。

> > 维护功能

其它

脚本功能

部件

图、仪表

条件→动作

12

12.1 配方功能和扩展配方功能的区别

以下为配方功能与扩展配方功能的区别。 请参阅以下内容选择使用的配方。

项目	配方功能	扩展配方功能	参阅
对应 GOT	• GT15 • GT11	• GT15	_
必要的选项功能板、选项功能 OS	•选项功能板 •选项功能 OS(配方)	 ・选项功能板 ・选项功能 OS(扩展配方) 	12.3.5节 2、3
可设置数	最多 256 个	最多 2048 个	本节 1
可设置软元件点数	最多 8192 点*1 (软元件形式为 32 位时,1 个软元件作为 2 点 计算)	每个设置最多 32767 点 (软元件形式为 32 位时, 1 个软元件作为 2 点 计算)	本节 1
1个软元件中可设置的值(每个 设置)	1个(仅1个记录)	多个(最多240个记录)	本节 2
可以设置的软元件形式	 有符号 BIN16 ・ 有符号 BIN32 ・ 无符号 BIN32 ・ 无符号 BIN32 BIN32 软元件形式为每个设置只有 1 个种类 	 有符号 BIN16 有符号 BIN32 无符号 BIN32 无符号 BIN32 BCD16 BCD32 位软元件 形式为每个设置中可以混合存在 	本节 3
每个设置的软元件名	每个设置中只能1个软元件名	每个设置中可以混合存在多个软元件名	本节 3
进行软元件值的读取 / 写入用的 触发软元件	• 在每个设置中设置触发软元件	 ・在每个设置中设置触发软元件 ・可以以公共的触发软元件,进行所有的扩展 配方的读取/写入 	本节 4
通过应用程序的操作	不可	可以	本节 5
将处理的状态通知到连接设备的 软元件中	• 读取 / 写入中	 ・读取 / 写入中 ・读取 / 写入结束 ・配方处理出错 ・正在通过应用程序显示扩展配方信息 	本节 6
保存文件类型	CSV 文件 (GT15 时) 二进制类型的文件 (GT11 时)	二进制类型的文件*2	本节 7
必要的存储器区域	根据设置而变化		2.4节

*1 对于 GT15, 是每个配方设置中可以设置的点数。

对于 GT11, 是1个工程内的合计点数。

*2 可以通过 GT Designer2 转换为 CSV 文件或者 Unicode 文本文件后,在个人计算机中进行显示 / 编辑。

要点

关于配方功能与扩展配方功能的兼容性

配方功能和扩展配方功能的设置不可以相互引用。 使用配方前,应选定配方功能或扩展配方功能。

备 注

关于功能的详细内容

在本节中记载了配方功能和扩展配方功能的区别。 关于功能的详细内容请参阅以下章节。

- 配方功能 12.2节 配方功能
- 扩展配方功能 12.3节 扩展配方功能

7 可以设置的数量

可以设置多个配方。 可以对每个生产线和制造品名分别设置管理。 下表为可设置的配方数和软元件点数。



*1 对于 GT15,是每个配方设置可以设置的点数。 对于 GT11,是 1 个工程内的合计点数。

备 注

扩展配方功能中可设置的软元件点数相关的注意事项 详细内容请参阅以下章节。

山门石伯多四以一车门。

[_____] 12.3.1节 2 (2) 关于块

2 1个软元件中可以设置的值(每个设置)

以下为1个软元件中,设置多个值时的区别。

例)D11~D13中设置3个值时

软元件名	软元件值1	软元件值 2	软元件值 3
D11	100	150	500
D12	200	250	600
D13	300	350	700

下表为设置以上的值时的情况。

配方功能				扩展	展配方	功能				
1个软元件中可以设置1个值。1个软元件中 件值中分开设置。	设置多个值时,每个软元	1 个软元 在 1 个设	:件中可以设置 2置中可以管:	置多个值。 理多个配方	「信息」	2				
软元件值1的设置										
記念を知识」 (利用) 研究性化的な) (2	8.2 F	1个软	、元件中可	以设计	置软元伯	牛值1~	3!	d	
мсл. Встан ци. (Р.11) Встан ци.	1. [余昭]		410# 111 112 113	BIORNE BIORNE	1	2778	REALS	100	112 210	
NOTE: NOTE: <t< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1- (j</td><td>个软元件 最多240</td><td>;中可 个记录</td><td>以设置 (1))))))))))))))))))))))))))))))))))))</td><td><u>)</u> 置多个 直</td></t<>						1- (j	个软元件 最多240	;中可 个记录	以设置 (1))))))))))))))))))))))))))))))))))))	<u>)</u> 置多个 直

12.1 配方功能和扩展配方功能的区别

部件

仪表

图,

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

3 可设置的软元件名和软元件类型

以下为设置多个软元件名和软元件类型时的区别。

- (1) 设置多个软元件名时的示例
 - (a) 设置内容

以进行下表所示的设置时为例进行说明。

软元件名		拉示供米刑	放示供估	与以下 (b) 的设置的对应			
		秋九件 突型	扒儿 쒸狙	配方功能	扩展配方功能		
D	D11	有符号 BIN16	100	1)			
U	D12	有符号 BIN16	200	1)	2)		
n	RO	有符号 BIN16	400	2)	3)		
ĸ	R1	有符号 BIN16	500	2)			

(b) GT Designer2的设置 下表为进行以上 (a) 的设置时的情况。



- (2) 设置多个软元件类型时的示例
 - (a) 设置内容

以进行下表所示的设置时为例进行说明。

软元件名		故元供米刑	故元供店	的设置的对应	
		私九仟天堂	扒儿什值	配方功能	扩展配方功能
	D11	有符号 BIN16	100	1)	
D	D12	有符号 BIN16	200	1)	2)
	D13	无符号 BIN32	300		3)
	D15	无符号 BIN32	400	2)	

(b) GT Designer2 的设置 下表为进行以上(a)的设置时的情况。



- (3) 设置多个软元件编号时的示例
 - (a) 设置内容

以进行下表所示的设置时为例进行说明。

软元件名		故云供卷刑 故云供店		与以下 (b) 的设置的对应			
		私儿什关望	扒儿伴姐	配方功能	扩展配方功能		
	D11	有符号 BIN16	100	1)			
D	D12	有符号 BIN16	200	1)	2)		
	D1000	有符号 BIN16	1000	0)	5)		
	D1001	有符号 BIN16	2000	2)			

部件

仪表

溪,

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

(b) GT Designer2的设置

下表为进行以上 (a) 的设置时的情况。

配方功能 仅可以设置连续的软元件编号。 软元件编号不连续时,分开设置。			扩展配力	方功能			
		1个设置中可以混合存在随机的软元件类型。					
1) 825889 (20) 825889 (20) 920 (2	2)	3) F ALLY & D B B B C B C B C B C B C C C C C C C C	erieta erieta erieta	48 48	2 1 1 1 2976 879108	intel-	2011 2011 100 200
D10~D11的设置 D1000~D1001的设置		4 2100	可以设置随机的:	软元作	丰编号!		1000

要 点

将软元件类型设置为 BCD16、BCD32、位软元件时

在配方功能中,不能将软元件类型设置为 BCD16、BCD32、位软元件(字软元件的位指定)。

设置为 BCD16、BCD32、位软元件(字软元件的位指定)时,应使用扩展配方功能。

4 进行软元件值的读取 / 写入用的触发软元件在配方中,通过触发软元件的 0N/0FF 进行软元件值的读取 / 写入。以下为进行软元件值的读取 / 写入时,触发软元件设置的区别。

例)有4个设置存在时



*2 在进行软元件值的读取 / 写入时需要指定配方号和记录号。

(1) 指定公共的触发软元件执行软元件值的读取 / 写入时)
5 应用程序的操作

在扩展配方功能中,可以通过应用程序进行以下操作。

- 扩展配方文件操作
- 配方执行
- G1P → CSV 文件 /Unicode 文本文件转换

不进行专用画面的设计或者不将文件读取到个人计算机也可以进行配方的操作。

备 注

关于应用程序的操作

详细内容请参阅以下章节。

[] 12.3.2节 3 应用程序的操作

6 将处理的状态通知到连接设备的软元件中

在配方中,通过将软元件值的读取/写入等的状态存储到到连接设备的软元件中可以进行通知。

配方功能	扩展配方功能
・读取 / 写入中 (「 12. 2. 1 节 相关设置)	 ・读取 / 写入中 ・读取 / 写入完成 ・配方处理出错 ・应用程序中显示扩展配方信息 ① 3 12.3.2 节 2 将扩展配方功能的执行状态输出到软元件中)

7 保存文件类型

在配方中,可以读取连接设备的软元件值并将其保存到配方文件中。 另外,配方文件的数据可以写入到软元件中。 在配方中,可以使用如下所示的文件类型。

配方功能	扩展配方功能	
CSV 文件 *1(对于 GT15) 二进制格式的文件 (对于 GT11)	二进制格式的文件 *2	

*1 可以在个人计算机中显示 / 编辑保存的 CSV 文件。

*2 将二进制形式的文件转换为 CSV 文件或者 Unicode 文本文件后,可以在个人计算机中显示 / 编辑。

仅扩展^{配方}

部件

仪表

Ň

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它





是指根据软元件的 0N/0FF,对指定的软元件进行值的读取 / 写入的功能。 读取 / 写入的流程,请参阅以下内容。

[_____〕 第 12 章 」 使用了配方的软元件值的读取 / 写入的流程

要 点

对于 GT11 的读取 / 写入的流程

将从连接设备的软元件中读取的值,作为 G1R 文件保存到 D 驱动器中。 保存的 G1R 文件不能在个人计算机上编辑。 D 驱动器的数据也不能写入到连接设备中。





(1) 关于存储卡中存储的 CSV 文件(仅在使用 GT15 时) 在存储卡内对每个配方设置创建 CSV 文件。

配方名称	文件名(可以任意更改。)
配方动作1	RECIPOO1.CSV
配方动作 2	RECIPO02.CSV
配方动作 3	RECIPOO3.CSV

(2) 关于 D 驱动器中存储的 G1R 文件(仅在使用 GT11 时) 在 D 驱动器内对每个配方设置创建 G1R 文件。

配方名称	文件名 (可以任意更改。))
配方动作1	RECIPOO1.G1R	
配方动作 2	RECIPOO2.G1R	
配方动作 3	RECIPOO3.G1R	

(3) 配方功能和扩展配方功能的区别 关于功能的区别,请参阅以下内容。

[3] 12.1节 配方功能和扩展配方功能的区别

使用示例



12.2.1 相关设置



在配方中除本节中说明的设置以外,还存在相关设置。 请参阅以下的说明,根据需要进行设置。

- (1) 仅与配方相关的功能 … 仅与配方相关联。
- 1 系统信息(匚) 3.6节系统信息设置)
 - (1) 仅与配方相关的功能



部件

图、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

12.2.2 设置

① 选择 [公共设置]→ [数据配方]菜单。

2 显示设置对话框后,请参阅以后说明进行设置。

备 注 **BEBEBE**

在工程工作区中设置时

在工程工作区中,双击 🎦 数据配方 也会显示设置对话框。

12.2.3 设置项目

设置各配方功能的动作内容。

5万1	D100	10	
方2	D110	10	
7方3	D120		
关闭(L)	1		
	方2 方3 关闭 (L)	決3 D110 決3 D120 关闭 (L)	法72 D110 10 法73 D120 关闭 U)

项目	内容		
	显示设置的配方功能的一览表, 设置多个配方功能时,点击一 另外,根据各图标可以对设置	。 览表的左边的编号后,可以选择配方功能。 的配方功能进行编辑。	
	點 (编辑) ^{*1}	: 设置选择的配方功能的动作内容。	
配方动作一览表	(剪切)	:剪切选择的配方功能。	
	▶ (复制)	:复制选择的配方功能。	
	🔒 (粘贴)	:将剪切 / 复制的配方功能粘贴到一览表显示的最后。	
	× (删除)	:删除选择的配方功能。	
	▶ (全删除)	:删除所有设置的配方功能。	

*1的详细内容请参阅下一页。

*1 配方设置

设置配方功能的动作内容。

配方				X
配方名 软元件。	除(g): 配方1 直数(g): 10 三	▲ 有符号8IN16	存储卡: ○ 不使用 (g) ○ 使用 (g) ▼ (文件不存在时, 用配方软元件值生成文件)	
			· 使用 ⑤	
No.	軟元件	软元件值	(不设置配方软元件值)	
1	D100	0	文件设置	
2	D101	0	級助職名: 1・採油(P-6)	
3	D102	0		
4	D103	0	文件夹名: Project1 👻	
5	D104	0	which (7 (m)).	
6	D105	0	JCH+G (D): INDUITOOT .CSV	
7	D106	0	指定文件寄存器名(1)	
8	D107	0	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
9	D108	0		
10	D109	0	X(F-2)(1)	
I \$7	.触发软元件 100:	20000	▼ 軟元件 @) (* 08 € 077	
区場入	.触发软元件 2 (D):	20100	▼ 軟元件 (2) (● 0)8 (○ 0)99	
读用	R触觉软元件 1(6):	X0200	_ 軟元件(y) ● 08 ○ 077	
☑ 读目	2(6):	20300	● 就元件 ④ 08 ① 099	
		确定	国際消	

(例:设置GT15时的画面)

0.0名 (元件 2	61000 10 <u>-</u>	日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	■ 1840日 「 19月 00 文件不存在时。 用配方板元件值生成文件) (19月 6)
No.	軟元件	軟元件值	(不设置配方款元件值)
1	D100	0	文件设置
2	\$101	0	题动服名: [[古目::::::::::::::::::::::::::::::::::
3	D102	0	
4	5103	0	又件元名: Projecti 主
5	D104	0	文件名(2) (20171001 018
6	B105	0	ALTER CO. Destation (ALE
1	106 0105	0	「和美文に資源語名な」
9	DIO	0	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
10	D109	0	22/9-5-00
Contract of		-	
(写)	触发软元件 100:	20000	★ 軟元件 @) ④ 08
7 SQ	動发軟元件 2(1):	20100	● 秋元件 (2) ◎ 08 ~ 089
188	(MA发联元件 1(A):	00200	▼ 靴元件 00.
J 1810	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	[m::00	▼ 】 秋元件 】 (Fox Com

(例:设置GT11时的画面)

部件

12 - 13

项目 内容		内容			
配方	名称	设置配方的名称。 与全角 半角天关 最多可以输入 32 个字符			
占粉		设置执行配方功能时 诗取 / 写入的软元件的数据类型 占数			
XX (1)	软元件点数	 设置读取/写入的软元件的点数。 以设置的点的数量,从起始软元件开始连续的设置软元件。 可以设置的点数,根据软元件的数据类形而不同。 16 位(有符号/无符号) :最多 8192 点*1 32 位(有符号/无符号) :最多 4096 点*1 			
	数据类型	选择软元件的数据类形。 有符号 BIN16 :将 16 位的字软元件的值以有符号处理。 无符号 BIN16 :将 16 位的字软元件的值以无符号处理。 有符号 BIN32 :将 32 位的字软元件的值以有符号处理。 无符号 BIN32 :将 32 位的字软元件的值以无符号处理。			
配方编辑按钮		 			
软元(牛一览表	执行配方功能时,读取/写入的软元件以一览表显示。			
000	软元件	执行配方功能时,设置读取 / 写入的软元件的起始软元件。 (〔			
	软元件值	条件成立时,输入写入 PLC 软元件的值。			
写入的	业发软元件1	设置配方功能执行写入的软元件和成立条件 (ON/OFF)。 (〔			
写入触发软元件 2		希望在 2 个条件成立时执行写入时选中此项。 选中后,设置软元件和成立条件 (ON/OFF)。 (〔			
读取角	业发软元件1	设置配方功能执行读取的软元件和成立条件 (ON/OFF)。			
读取触发软元件 2		希望在 2 个条件成立时执行读取时选中此项。 选中后,设置软元件和成立条件 (ON/OFF)。 (〔			

(转下页)





脚本功能

12 - 15



(转下页)

				9
	项目		内容	
指定文件寄	存器名		将执行读取 / 写入的软元件设置到文件寄存器 (R、ER、ZR)中时,如果选中此项可以指定文件寄存器名。 (仅在 GT Designer2 中的连接机器类型设置为 "MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*" / "MELSEC-Q(多 CPU)/Q 运动 控制器"时)未指定文件寄存器名时,QCPU 的 END 时指定的文件名的文件寄存器将成为对象。	
	驱动器		选择连接设备的驱动器 No.。	-11-
文件名			设置文件名。 (可以设置任意的英文数字、假名、汉字,全角输入时最多4个字符,半角输入时最多可设置8个字符。也可以设置全角、半角混合存在的文件名。)	· 記 10
	*1 *2	对于 GT1 对于 GT1 详细内容	5, 是每个配方设置中可以设置的点数。 1, 是1个工程内的合计点数。 请参阅以下内容。	

*3 详细内容请参阅下一页。

*2 关于导入/导出

对导出的 CSV 文件,可以用表格计算软件等进行编辑。可以导入所编辑的 CSV 文件并读取到 GT Designer2 中。

例) 导入/导出到CSV文件时

A TREA	x] 810/40]		10050 10050	
1 \$100 2 \$101	190	新時間高	1.000	
		2/48.5	Projecti	
		7762	MITTOOL	.07
		PARTIE		
			1.13	1
			1	
SLAMMERSON 10	p pariso	 NSPs 	10.0	0.000
SAMPLE PLC	> []	1 1111	1.617	C 10
INTERNET I G	a. parts	 MSHQ 	100	17.000
#RM20329-210	1	1 2.00	100	2010
		8.0		

配方 软元件点数	2	软元件类型	有符号BIN16
软元件	软元件值		
D100	100		
	150		
		Ţ	

编辑导出的文件



仪表

*

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能



*3 关于文件夹名、文件名

- (1)关于文件夹名和文件名的字符数
 GOT 以以下路径识别文件的位置。
 对于文件夹名、文件名的字符数,全部路径应设置在 78 个字符以下。
 用户可以设置的部分只有文件夹名和文件名。
 (文件夹名和文件名以外的自动被附加。)
 - 例) 存储卡中保存的 CSV 文件的路径 (对于 GT15)



备注

对文件夹进行分级时

在设置"文件夹名"时,在文件夹名与文件夹名之间输入/。 (/ 也被作为1个字符计数。)

(设置示例) "立<u>供</u> 本 夕" Proj

"文件夹名": Project1/abc



•以.(点号)或者/开头的文件夹名及文件名

•以.(点号)或者/结束的文件夹名及文件名

• 仅以. (1个点号)或.. (2个点号)组成的文件夹名及文件名

要点

(1) 关于存储卡 /D 驱动器的项目

根据选择的项目,可以使用的配方功能的动作将有所不同。 应选择与使用的配方功能的动作相符合的项目。 <依据项目,配方功能的动作>O:可以使用 ×:不能使用

项目		使用的配方功能的动作			
		仅写入	仅读取	读取/写入	
	不使用	0	×	×	
存储卡 /D 驱动器	使用(文件不存在时,用配方软 元件值生成文件)	○ *2	△*1*2	\bigcirc *2	
	使用(不设置配方软元件值)	O *3	O *3	\circ *3	

*1:仅执行读取动作时,推荐选择不需要进行值的设置的"使用(不设置配方软元件值)"。

*2:由于需要设置值,所以需要配备与所设置的值相当的 GOT 的存储器容量。

*3:用户需要准备配方文件。

(对于配方文件,应从连接机器中进行一次软元件的读取,复制引用 GOT 的存储卡 /D 驱动器内创 建的配方文件。)

(2) 关于配方功能使用时的存储卡 /D 驱动器检查

GOT 根据存储卡 /D 驱动器内的状态进行以下的动作。

- (a) 配方文件不正确时 发生系统报警 "351:配方文件异常。请确认配方文件内容。",中断配方处 理。
- (b) 存储卡未被装入时 给什系统招数"252, 配方文件的件成生物, 违任?

发生系统报警 "352:配方文件的生成失败。请插入存储卡后启动GOT。"。

(c) D驱动器的容量不足时

发生系统报警"571:D驱动器没有可用空间。"。

其它

部件

图、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能



关于执行配方功能时的注意事项

(1) 读取 / 写入的软元件的点数较多时

对于其它的对象功能的监视、按键输入等的处理到配方功能的执行完成前不会被 处理,应注意。

< 配方执行中的确认方法 >

如果在 GOT 的画面上,预先设置了对系统信号 2-1 的配方处理中信号进行监视指示 灯等,可以确认配方功能执行中。

[_____] 3.6节 系统信息设置

系统信号 2-1



12.2.4 注意事项

以下为使用配方功能时的注意事项。



(2) 关于文件的数据容量 关于使用配方功能时,存储卡 /D 驱动器中保存的文件的数据容量,请参阅以下内容。 条件→动作 11 图、

12

仪表

部件



维护功能

其它

脚本功能

12 - 21



12.3 扩展配方功能



以下说明有关扩展配方的功能。

备注

配方功能与扩展配方功能的区别 关于功能的区别,请参阅以下内容。

12.3.1 设置前的须知

以下介绍关于使用扩展配方功能所必需的设置和功能。

2 使用扩展配方功能的软元件值的读取 / 写入的流程 对于连接设备的软元件值的读取 / 写入的方法,有以下 2 种。
通过软元件的 0N/0FF 读取 / 写入
通过应用程序读取 / 写入
下面说明各个方法的操作流程。
(1) 根据软元件的 0N/0FF 进行软元件值的读取 / 写入 根据软元件的 0N/0FF,进行软元件值的读取 / 写入。
通过软元件控制配方时使用。
(a) 不使用扩展配方文件时 详细情况请参阅以下内容。

要点

希望从连接设备的软元件中读取值时 希望读取软元件值时,使用扩展配方文件。 (3 第 12章 1 (2)使用配方文件时) 如果不使用扩展配方文件,仅可以根据软元件的 ON/OFF 进行写入。

备 注

关于各操作步骤的概要和详细内容

详细情况请参阅以下内容。

(1) 关于在 GT Designer2 中的设置

[_____] 12.3.4节 设置项目

(2) 关于软元件值的读取 / 写入

[_____] 本节 3 软元件值的读取 / 写入条件与对象

部件

仪表

Ň

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

(b) 使用扩展配方文件时 详细情况请参阅以下内容。

[______ 第 12 章 Ⅰ (2) 使用配方文件时

要 点

- (1) 将扩展配方文件的内容在个人计算机中进行显示 / 编辑时 扩展配方文件以二进制格式的文件 (*. G1P) 保存。 应将该文件转换为 CSV 文件或 Unicode 文本文件后在个人计算机中编辑。
 (2) 将个人计算机中编辑的文件在扩展配方功能中再次使用时
 - 应将个人计算机中编辑的文件转换为二进制格式的文件 (*. G1P)。

(二子 本节 4 (2) 扩展配方文件的转换、存储、编辑)

关于各操作步骤的概要和详细内容

详细情况请参阅以下内容。

(1) 关于 GT Designer2 中的设置
 (1) デ 12.3.4 节 设置项目

(2) 关于软元件值的读取 / 写入

[_____] 本节 3 软元件值的读取 / 写入条件与对象

(3) 关于扩展配方文件

[_____] 本节 4 扩展配方文件的使用



12.3 扩展配方功能 12.3.1 设置前的须知

12 - 25

脚本功能



各注
 关于各操作步骤的详细内容
 ✓ ✓ Ø 的各操作步骤的详细情况请参阅以下内容。
 (1) 关于 GT Designer2 的设置
 ○ → 12.3.4节 设置项目
 (2) 关于软元件值的读取 / 写入
 ○ → 本节 3 软元件值的读取 / 写入条件与对象
 (3) 关于扩展配方文件

[_____] 本节 4 扩展配方文件的使用



(1) 是否需要扩展配方文件
 在应用程序中进行连接机器的软元件值的读取 / 写入时,需要使用扩展配方文件。
 ↓ 本节
 ↓ 扩展配方文件的使用)
 (2) 扩展配方文件和扩展型式沿界的工程石 研由

(2)扩展配方文件和扩展配方设置的工程不一致时 扩展配方文件和扩展配方设置的工程不一致时,无法进行文件复制、读取/写入记 录等操作。(在应用程序中,显示为"文件错误"。)

应通过以下的操作,使扩展配方文件和扩展配方设置的工程一致。

- 下载与扩展配方文件一致的扩展配方设置到 GOT 中。
- 重新创建扩展配方文件。

其它

部件

图、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

2 设置结构的配方

在扩展配方功能中,通过配方 No. / 块 / 记录单位的设置,1个扩展配方设置可以管理多个配方信息。



以下介绍关于配方 No. / 块 / 记录的内容。

(1) 关于配方 No.

配方 No. 是区别软元件值的读取 / 写入对象的扩展配方设置用的编号。

(a) 设置示例

配方 No. 是在"扩展配方设置"的基本选项卡中设置。

(『 12.3.4节 2 (2) (a) 软元件选项卡)

西己	方No.	
扩展配方设置		
基本 软元件		
配方 No. (g) - 1	配方名称 (2)	
配方文件		
② 使用 (0) ○ 不修	(月)(5)	
(AED) 指示 (F)	A NEROF	-
文件共名 但)	Project1	2

(b) 可以设置的配方 No.
 配方 No. 可以在 1~32767 的范围内设置。
 但是,可以创建的扩展配方设置数为 2048 个。

(2) 关于块

块是随机的软元件编号,或者是设置不同的软元件类型用的设置单位。 通过以块单位进行设置,可以进行如下设置。

- 多个软元件类型(位、字等)的混合存在
- 软元件编号的连续设置和随机设置的混合存在
- (a) 设置示例

以下所示为1个扩展配方设置中,位软元件和字软元件(有符号 BIN16 和有符号 BIN32) 混合存在的示例。

(上了 12.3.4节 2 (2) (a) 软元件选项卡)



(b) 可以设置的块数

每个扩展配方设置中,最多可以设置 2048 块。

脚本功能

部件

仪表

R.

条件→动作

12

配方

12 - 29



(1) 关于可以设置的软元件点数

可以设置的软元件点数为各个扩展配方设置的合计 32767 点。 与字软元件或位软元件无关,1个软元件作为1点计算。 但是,软元件形式为32位时,1个软元件作为2点计算。 (2)关于设置多个块时的软元件点数 多个块时,为全部块的软元件点数合计。

例)

块 1:500 点 块 2:2000 点 块 3:30000 点时

- 软元件点数变为:500 + 2000 + 30000 = 32500 点。
- (3)设置随机的软元件编号时
 1个块中可以设置的软元件编号为1点。
 设置随机的软元件编号时,分块进行设置。
- (4) 软元件类型为位时1 个块中可以设置的软元件为1点(固定)。
- (5)关于各块的软元件点数均为1点时的软元件点数 按如下所示将各块的软元件点数均设为1点时,可设置的软元件点数变为2048 点。(因为1个扩展配方设置中可以设置的块数最多为2048块。)
 - 例)将所有的软元件类型均设为位时



软元件类型为位时,1个块中只能设置1点。因此,将所有的软元件类型均设为位时,可设置的点数将变为2048点。 (由于块数最多为2048个。) (3) 关于记录

记录是区别读取 / 写入软元件值的集合用的设置单位。 通过在记录单位中设置写入连接机器的软元件值,可以对同一个软元件设置多个值。

(a) 设置示例

以下为对1个软元件设置2个值(2个记录)的示例。

(12.3.4节 2 (2) (a) 软元件选项卡)

27 8	Ϋ́.						
	85元件	•	_				
20 (D)	1 -1	さ (2) 保守部	8	121212	12100	De E	1 - 6-6100
		21/00/70		the state of the s			9-4
So.	软光 件	软元件类型	旗队	显示方式	软光绊注释	记录1	记录2
1	311	有利号31316	3	有符号10法制		500	100
2	812					600	200
	849					700	300

(b) 可以设置的记录数

每1个扩展配方设置中,最多可以设置240个记录。

- 备 注
- (1) 关于软元件值的读取 / 写入对象的指定方法 详细情况请参阅以下内容。

[_____] 本节 3 软元件值的读取 / 写入条件与对象

(2) 关于记录属性的设置 可以对记录设置属性。 设置记录属性后,可以使各个记录中软元件值的设置有无、扩展配方文件内的软 元件值处于禁止更改状态。

(二子 12.3.2节 1 记录属性的设置)

部件

仪表 R.

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

3 软元件值的读取 / 写入条件与对象 根据使用用途,从下列中选择软元件值的读取 / 写入条件。

(1) 指定公共的触发软元件执行软元件值的读取/写入时 设置控制所有的扩展配方设置的触发软元件。 以公共的触发软元件进行软元件值的读取/写入时使用。



指定通过公共触发软元件进行软元件值的读取/写入的配方No.、记录No.、触发条件

(a) 软元件的详细内容

软元件	位编号	信号名	内容
外部控制软元件*1			控制 "配方 No. 存储软元件"和 "记录 No. 存储软元件"中指定的配方的软元件值的 读取 / 写入等。
	b0	记录写入触发信号	ON :将值写入连接设备的软元件中。 OFF : -
	b1	记录读取触发信号	ON:读取连接设备的软元件值。OFF:-
	b2~ b14	禁止使用	-
	b15	扩展配方処理出错 清除信号	ON:进行扩展配方处理错误的清除。OFF: -
配方 No. 存储软元件 ^{*1}		-	在"外部控制软元件"中进行软元件值的读取 / 写入时,设置配方 No.。 (设置范围:1~32767)
记录 No. 存储软元件 *1		_	在"外部控制软元件"中进行软元件值的读取 / 写入时,设置记录 No.。 (设置范围:1~240)

*1 设置"外部控制软元件"后,"外部控制软元件"、"配方 No.存储软元件"、"记录 No.存储软元件"被设置为 连续的软元件编号。

(b) 软元件值的读取 / 写入对象的指定

使用上一页 (a) 中所示的软元件,指定软元件值的读取 / 写入的对象。

例) 将配方 No. 2、记录 No. 1 的值写入连接设备的软元件时



备注

关于设置方法

详细情况请参阅以下内容。

展配方公共设置		
外部控制信息		
外部控制软元件 (I):	D100	▼ 软元件 (V)
配方No.存储软元件	D101	19 - 19 1 9
记录No.存储软元件	D102	

条件→动作 12 配方 外部输入输出 维护功能 其它 脚本功能

12 - 33

部件

仪表

溞,

(2) 指定每个扩展配方设置中软元件值的读取 / 写入条件后执行时

在"扩展配方设置"的"触发软元件"中,设置作为读取/写入软元件值的触发软元件的对象的记 录No.。

希望对各个扩展配方设置都指定触发软元件时使用。



- (a) 软元件的详细内容
 - •写入触发软元件1、2 在扩展配方功能中,设置连接设备的软元件中写入值用的触发软元件和成立条件(ON/OFF)。 希望在 2 个条件 (AND 条件)成立时执行写入的情况下,设置 2 个写入触发软元件。
 - •读取触发软元件1、2 在扩展配方功能中,设置读取连接设备的软元件值用的触发软元件和成立条件(ON/OFF)。 希望在 2 个条件 (AND 条件)成立时执行读取的情况下,设置 2 个读取触发软元件。
 - •记录 No. 软元件 设置存储软元件值的读取 / 写入对象的记录 No. 的软元件。 (设置范围:1~240)

(b) 软元件值的读取 / 写入对象的指定

使用上一页 (a) 中所示的软元件,指定软元件值的读取 / 写入的对象。

例) 将配方 No. 2、记录 No. 1 的值写入连接设备的软元件值时

(第二十)1 の)



/第二十11 11

<���方No.1>		<凹力 No. 2>			
"写入触发软元件1"	: X10	"写入触发软元件1"	: X20		
"写入触发软元件2"	: X11	"写入触发软元件2"	: X21		D10 100
"记录No. 软元件"	: DO	"记录No. 软元件"	: D10	(写入)	D10 100
软元件 记录1	记录2	软元件,记录1、	记录2		D11 200
D10 500	550	D10 100	150		D12 <u>500</u>
D11 600	650	D11 200	250		
D12 700	750	D12 300	350		
	-			•	

备 注

关于设置方法

详细情况请参阅以下内容。

10000 基本: 私元件 THE REAL OF THE PROPERTY RT.8. (0) | 起历文件 (第用() 「不使用()) Preparts. **太井天名(1)** • AU700001 2750 SIF MIN 07 12/4 P RAMARET IN • 855/FQ) + cs = corr 「 取入触究状況件 2 (2): F = C• \$1500 (0 - 00 - 00) P ########### IT HEMRER I W. 1 P 10 P 10 SER. REPO · \$2.55.00 82 83

[3] 12.3.4节 2 (2) (a) 设置基本选项卡

部件

仪表 溞,

条件→动作

12

配方

12 - 35

其它

(3) 在应用程序中执行软元件值的读取 / 写入时

在应用程序中指定扩展配方文件和对象记录 No. 后,进行连接设备的软元件值的读取 / 写入。 不进行专用画面的设计,执行软元件值的读取 / 写入时使用。

程序/推提管理/ 扩展配方法是。扩展配方法是一定	8
文件-6 A(\PR0.IECT1\AFP00001.01)	
近篇号 1	
名利 Recipe \$0,3	
編号 麗姓記見注释 - 夢放日期 村長 -	
The Process I netting	
3 Process 2 setting 3. Process 3 setting	
4 P Process 4 setting	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
4 记录	
224/W 224/W 228/W 228/W	
REAR RADE RADE MAN	
[1]	
<u> </u>	
2	
	_
写入记录 武夹 读取记录	
$COT \rightarrow PLC$ $\rightarrow COT$	

备 注

关于应用程序的操作方法

详细内容请参阅以下手册。

[____ GT15 设备使用说明书 (13.7节 扩展配方信息)

4 扩展配方文件的使用

将从软元件中读取的值保存到扩展配方文件中后,可以在个人计算机上用于工程管理和生产管理等。 可以将从连接设备中读取的软元件值保存到扩展配方文件中。 另外,可以将扩展配方文件内的值写入到连接设备的软元件中。

备 注

使用扩展配方文件的操作的流程

详细情况请参阅以下内容。

□ 本节 1 使用扩展配方功能的软元件值的读取 / 写入的流程

- (1) 扩展配方文件的创建和存储目标 根据"扩展配方设置"的内容创建扩展配方文件。
 首先应进行"扩展配方设置"。(3
 12.3.4 节 2
 扩展配方设置"中设置扩展配方文件的存储目标。
 通过下列的方法进行创建。
 - (a) 通过软元件的 0N/OFF 进行软元件值的读取 / 写入时自动创建
 是在读取 / 写入软元件值时没有扩展配方文件的情况下,自动生成扩展配方文件的方法。
 由于自动生成扩展配方文件,因此不需要进行扩展配方文件的创建操作。

⑦ 在 GT Designer2 的"扩展配方设置"的基本选项卡中,将"配方文件"设置为"使用"。

466.6 说着		
第本 数元件]		
127 S. (1) 1	12788 (D) I	厂1生产线A用起方
記方文件 - 使用(1) 「不知	۶) ۱۹۱۱ (c)	
	11月1日におり	- <u>*</u>
文件末名位):	Project1	
文件名(1)	48200003	417

■ "配方文件"设置

2 进行连接设备的软元件值的读取 / 写入时,自动生成扩展配方文件。

要点

扩展配方文件自动生成的时间

扩展配方文件仅在"配方文件"中不存在设置的扩展配方文件时自动生成。 已经存在的扩展配方文件不会被覆盖。

(二子 12.3.5节 4 (7) 关于扩展配方文件已经存在时的设置更改)

12 - 37

部件

图、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

(b) 通过应用程序创建

是通过 GT Designer2 进行扩展配方设置时,仅在应用程序中进行连接设备的软元件值的读取 / 写入的情况下,事先创建扩展配方文件的方法。

一触摸应用程序的扩展配方信息中的	新建 G1P	按钮。
------------------	-----------	-----

2选择扩展配方设置。

3 触摸 下一个 按钮, 创建扩展配方文件。





通过应用程序创建扩展配方文件时

在应用程序中创建扩展配方文件时,使用 GOT 内的扩展配方设置。 应预先在 GT Designer2 中进行扩展配方设置后,下载到 GOT 中。

	100 4482 1 0 - 100 100 2 0 - 100 4082 1 0 - 100 200 2 0 - 100 400 - 100 200 2 0 - 100 400 200 2 0 - 100 400 200 2 0 - 100 400 200 2 0 - 100 400 200 2 0 - 100 -100 200 2 0 - 100 -100	扩展配方设置 的工程数据
1000.0 1.000 5 1000.0 1.000 1000.0 1.000 2000.0 1.0000 2000.0 1.0000 2000.0 1.0000 2000.0 1.00) are - are - are - are - are - are	

(2) 扩展配方文件的转换、存储、编辑

通过扩展配方功能创建的扩展配方文件是二进制格式的文件(*.G1P)。 为了在个人计算机中显示 / 编辑,需要转换为 CSV 文件或 Unicode 文本文件。 以下介绍关于扩展配方文件的转换、存储、编辑的方法。

- (a) 通过 GT Designer2 进行扩展配方文件的转换时
 - 本方法在以下场合使用。
 - •将个人计算机中显示 / 编辑的 CSV 文件 /Unicode 文本文件再次下载到 GOT 中使用时
 - •在 GT Designer2 中进行扩展配方文件的转换时
 - ⑦ 将二进制格式的文件 (*. G1P) 通过下列任一方法存储到个人计算机中。
 - •通过 GT Designer2 传输
 - 通过 [通讯]→ [跟 GOT 的通讯]的资源数据上载→计算机选项卡进行传输。
 - •使用存储卡存储
 - 将扩展配方文件保存到存储卡中后,将存储卡的数据通过个人计算机进行读取。



②从 GT Designer2 的[公共设置]→[扩展配方]→[扩展配方文件转换]菜单打开转换对 话框,将二进制格式的文件(*.G1P)转换为 CSV 文件/Unicode 文本文件。

(转下页)

部件

仪表

图,

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

⑧ 将转换后的 CSV 文件 /Unicode 文本文件通过个人计算机进行显示 / 编辑。 转换后的 CSV 文件或 Unicode 文本文件中可以编辑部分只有记录属性、记录名称、软元件值。



编号	项目	内容	可否编辑
1)	配方 No.	显示配方 No.。	×
2)	配方名称	显示配方名称。	×
3)	设置软元件数	显示软元件数。	×
4)	记录数	显示记录数。	×
5)	行编号	显示行编号。	×
6)	软元件注释	显示软元件注释。	×
7)	软元件类型	显示软元件类型。 BIT : 位 BIN16 : 有符号 BIN16 或无符号 BIN16 BIN32 : 有符号 BIN32 或无符号 BIN32 BCD16 : BCD16 BCD32 : BCD32	X
8)	显示方式	对显示方式进行显示。 BIN :二进制 DEC :有符号十进制 UNS IGNED_DEC :无符号十进制	×
9)	软元件大小	显示软元件的大小。(单位:字节) 位软元件或字软元件(16位):2 字软元件(32位):4	×
10)	记录 No.	显示记录 No.。	×
11)	记录注释	显示、编辑记录注释。	0
12)	记录属性	显示、编辑记录属性。 空栏 :可以编辑软元件值 ^{*1 *3} P :不能编辑软元件值 ^{*1 *3} N :无软元件值 ^{*2 *3}	0
13)	记录更新时刻	显示根据读取软元件值更新扩展配方文件内的记录的时刻。	×
14)	软元件值	显示、编辑软元件值。	0

〇:可以编辑 ×:不可编辑

*1 对上述 14)的软元件值的部分必须设置值。(不可空栏)

未设置值时,通过 GT Designer2 将 CSV 文件 /Unicode 文本文件转换为二进制格式的文件 (*.G1P) 时会出错。 *2 不要对上述 14) 的软元件值的部分设置值。(应设为空栏。) 即使设置了值,也会在通过 GT Designer2 将 CSV 文件 /Unicode 文本文件转换为二进制格式的文件 (*.G1P) 时被 清除。

*3 GT Designer2中设置的记录属性与 CSV 文件 /Unicode 文本文件中显示的记录属性的对应

12.3.2节 1 记录属性的设置

再次使用个人计算机中编辑的扩展配方文件时,将CSV文件/Unicode文本文件转换为二进制格式的文件(*.G1P)。

(二子 前页 2)



- 要点
- (1) GT Designer2 中 CSV 文件 /Unicode 文本文件→二进制格式的文件 (*. G1P) 的转换 转换时,需要二进制格式的文件 (*. G1P)。
 没有 G1P 文件时,应在和 CSV 文件 /Unicode 文本文件相同的层中,存储二进制格 式的文件 (*. G1P)。
- (2)关于扩展配方文件的下载(个人计算机→GOT)
 在 GT Designer2 中不能进行扩展配方文件的下载。
 将扩展配方文件从个人计算机传送到 GOT 时,应使用存储卡。

配方 外部输入输出 维护功能

其它

脚本功能

部件

仪表

图,

条件→动作

12

- (b) 通过应用程序进行扩展配方文件的转换时 本方法在以下场合下使用。
 - 在不使用 GT Designer2 的情况下创建 CSV 文件 /Unicode 文本文件,在个人计算机上显示 / 编辑时
 - ⑦ 在应用程序的"扩展配方信息"中选择 G1P 文件, 触摸 G1P→CSV 或 G1P→TXT 按钮进行转换。



将变换后的 CSV 文件 /Unicode 文本文件通过以下任一方法存储到个人计算机中。
 ·通过 GT Designer2 传输

通过 [通讯]→ [跟 GOT 的通讯]的资源数据上载→计算机选项卡进行传输。 •使用存储卡存储

将扩展配方文件保存到存储卡中后,将存储卡的数据通过个人计算机进行读取。



3 将转换后的 CSV 文件 /Unicode 文本文件通过个人计算机进行显示 / 编辑。



应用程序中 CSV 文件 /Unicode 文本文件→二进制格式的文件 (*. G1P) 的转换 不能通过应用程序进行转换。

将个人计算机编辑的 CSV 文件 /Unicode 文本文件,再次在 GOT 中使用时,请参阅以下内容。

[_____ 本节 4 (2) (a) 通过 GT Designer2 进行扩展配方文件的转换时

备 注

关于应用程序的操作方法

详细内容请参阅以下手册。

[____ GT15 设备使用说明书 (13.7 节扩展配方信息)



部件

12 - 43


以下介绍使用扩展配方功能时,预先了解可以带来便利的功能。

记录属性的设置

在扩展配方功能中,可以使各个日志软元件值的设置有无和扩展配方文件内的软元件值处于禁止更改状态。

 不设置软元件值时("不设置软元件值") 如果对不预先设置软元件值的记录设置本属性,可以节省文件容量。

(a) 读取时



(b) 写入时



要点

将读取的值存储到未设置软元件值的记录中时

通过读取软元件值,存储了值的记录变为有软元件值设置的状态、可以写入。



12 - 45

部件

图、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

- (2) 不覆盖软元件值时("不覆盖配方文件里的软元件值") 将特定的记录作为连接设备的软元件写入值的存储专用时使用。
 - (a) 读取时



(b) 写入时



要 点

 记录属性的确认方法 在应用程序的扩展配方信息中可以确认记录属性。



详细内容请参阅以下手册。

[____ GT15 设备使用说明书 (13.7 节扩展配方信息)

(2) 记录属性的设置、应用程序、CSV 文件 /Unicode 文本等中显示的记录属性的对应 如下对应。

GT Designer2的记录属性的设置	应用程序中显示的记录属性	CSV 文件 /Unicode 文本文件中 显示的记录属性
(无设置)	V	(空白)
不设置软元件值	(空白)	Ν
不覆盖配方文件里的软元件值	VP	Р
不设置软元件值 + 不覆盖配方文 件里的软元件值	Р	Ν

(3) 同时设置了 2 个记录属性时

对于同时设置了2个记录属性的记录,无法进行软元件值的读取/写入。 对于现在不使用、将来预定使用的记录,应作为预约记录设置使用。

记录属性		<
记录No.:	1	
记录注释 (C):		
☑ 不设置软元件	值 (Y)	
☑ 不覆盖配方文	件里的软元件值 (2)	
	确定 取消	

备 注

关于记录属性的设置方法

详细内容请参阅以下章节。

[3] 12.3.4节 2 (2) (a) 软元件选项卡

记录属性		×
记录No.:	1	
记录注释 (C):		
🔲 不设置软元件值	(Y)	
🗆 不覆盖配方文件	F里的软元件值 @)	
	确定 取消	

仪表

图,

12

其它

维护功能

2 将扩展配方功能的执行状态输出到软元件中

通过将执行状态存储到连接设备的软元件中,可以确认扩展配方功能的执行状态。

(1) 软元件的详细内容

软元件	位编号	信号名	内容
外部通知软元件	± *1	•	设置通知有无配方错误等的软元件。
	b0	记录写入中 通知信号	ON :正在将值写入到连接设备软元件中。 OFF :写入完成或发生扩展配方处理错误。
	b1	记录读取中 通知信号	ON :正在读取连接设备的软元件值。 OFF :读取完成或发生扩展配方处理错误。
	b2~b3	禁止使用	_
	b4	记录写入完成 通知信号	ON :完成连接设备的软元件值的写入。 OFF :用户的复位操作 (ON → OFF),或开始下次的写入时。
	b5	记录读取完成 通知信号	ON :连接设备的软元件值读取完成。 OFF :用户操作的复位操作 (ON → OFF),或开始下次的读取时。
	b6~b13	禁止使用	-
	b14	扩展配方信息 显示中信号	ON :应用程序中正在显示扩展配方信息。 OFF :应用程序的扩展配方信息结束。
	b15	扩展配方处理出 错通知信号	 ON :扩展配方处理出错中。 OFF :扩展配方处理未出错。 或者消除错误的原因后,将扩展配方处理出错清除信号(外部控制软元件.b15) 置为 ON (〔 本节 5 扩展配方处理错误的查出和处置方法)
配方 No. 通知 软元件 *1		_	通知配方 No. (1~32767)。 存储的配方 No. 在软元件值的读取 / 写入开始时被更新。
记录 No. 通知 软元件 *1		_	通知记录 No. (1~240)。 存储的记录 No. 在软元件值的读取 / 写入开始时被更新。

*1 对于外部通知软元件、配方 No. 通知软元件、记录 No. 通知软元件,在设置外部通知软元件后,以连续的软元件 编号设置。

- (2) ON/OFF 的时机
 各信号的 ON/OFF 的时机如下所示。
 - (a) 正常完成时



备注

关于设置方法

详细情况请参阅以下内容。

[_____] 12.3.4节 Ⅰ 扩展配方公共设置

升票控制研究件(0)) (94)	• #304 (p)
赵 田林· 符梯射光件		
ICRA- WARSON	H	
-		
P. ABBARDA ()	1000	* #35/P(0)
RETA BURGH	811	
ICEAL BRIESH	84	
874	0 42 8	EM



部件

仪表

Ŵ

条件→动作

12

配法

其它

3 应用程序的操作

扩展配方功能在应用程序中可以进行如下所示的操作。

- 创建文件夹
- 删除文件
- 新建文件
- 更改文件名
 读取记录

• 删除文件夹

•移动文件 •写入记录

复制文件

- 新建义件 • 对照记录
- 删除软元件值
- ・G1P → CSV/Unicode 文本转换

可以在不设计专用画面或者不将文件读取到个人计算机中的状态下进行配方的操作。

关于应用程序的操作方法

详细内容请参阅以下手册。

[_____ GT15 设备使用说明书 (13.7 节扩展配方信息)

(1) 扩展配方文件操作

可以进行如下所示的扩展配方文件操作。 不需将文件读取到个人计算机等,在 GOT 上可以进行文件操作。



(转下页)



12

配方

外部输入输出

维护功能

(2) 配方执行操作

可以进行如下所示的扩展配方执行操作。

不进行专用画面的设计,可以进行扩展配方执行操作。



详细情况请参阅以下内容。

[] 12.3.1节 4 扩展配方文件的使用

 び 进行以下的任一操作。

 选择扩展配方的菜单
 [公共设置]→[扩展配方]→[扩展配方公共]
 [扩展配方设置]
 [扩展配方设置]
 [扩展配方文件转换]
 ・点击扩展配方的图标
 [近(扩展配方公共))
 [近(扩展配方设置))
 [扩展配方文件转换)
 ② 显示设置对话框后,请参阅以后的说明进行设置。

在工程工作区中设置时

(1) 扩展配方公共

在工程工作区中,双击 氍 扩展配方公共 后显示设置对话框。



(2) 扩展配方设置

在工程工作区中,右键点击 🧰 扩展配方,选择[新建]后显示设置对话框。



(3)扩展配方文件转换 扩展配方文件转换无法在工程工作区进行。 应通过菜单打开转换画面。 部件

仪表

Ň

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

1 扩展配方公共设置

设置控制扩展配方功能用的软元件。

外隊控制信息		
外御控制软元件 (I):	100	● 秋元件(g)
能力料,存储软元件	D1	
记录和 存储软元件	82	
外部通知信息		
☞ 外間通知软元件 (2):	010	• 軟元件(0)
配方和 通知软元件	101	
记录## 通知缺元件	912	

	项目	内容
外部控制信	息	指定公共的触发软元件后,设置进行软元件值的读取/写入用的软元件。 设置"外部控制软元件"后,将自动连续设置以后项目的软元件。
		([37 12.3.1节 3 指定公共的触发软元件执行软元件值的读取 / 写入时)
	外部控制软元件	设置"配方 No. 存储软元件"和"记录 No. 存储软元件"中指定的配方的控制软元件值的读取 / 写入等的软元件。
	配方 No. 存储软元件	设置"外部控制软元件"中进行软元件值的读取 / 写入时的配方 No.。 (设置范围:1~32767)
	记录 No. 存储软元件	设置"外部控制软元件"中进行软元件值的读取 / 写入时的记录 No.。 (设置范围:1~240)
外部通知信息		设置输出扩展配方的执行状态的软元件。 设置"外部通知软元件"后,自动的连续设置以后项目的软元件。
		([12.3.2节 2 将扩展配方功能的执行状态输出到软元件中)
	外部通知软元件	设置存储配方有无错误等的软元件。
	配方 No. 通知软元件	设置存储写入软元件值中的配方 No. (1~32767)的软元件。
	记录 No. 通知软元件	设置存储写入软元件值中的记录 No. (1~240)的软元件。
删除		点击 删除] 按钮后, 删除"扩展配方公共设置"的设置内容和"扩展配方设置"。

2 扩展配方设置

(1) 扩展配方设置(一览表)
 显示扩展配方设置的一览表,管理扩展配方设置。
 最多可以设置 2048 个扩展配方设置。
 本画面仅在选择[公共设置]→[扩展配方]→[扩展配方设置]菜单时被显示。
 从工程工作区设置时不被显示。

No.	配方名称	~	新建(N)
2	工厂1生产线B用配方		
3	工厂1生产线C用配方		(在4月 (77)
101	工厂2生产线A用配方		3冊7年(丘)
102	工厂2生产线B用配方		
103	工厂2生产线C用配方		复制(C)
1001	工厂3生产线A用配方		-
1003	工厂3生产线C用配方		粘切占(P)
30001	工厂20生产线A用配方1		
30002	工厂20生产线A用配方2		00.070 000
30003	工厂20生产线A用配方3		「「「」「「「」」「「」」「」」「」」「」」「」」「」」「」」」「」」「」」「
30011	工厂20生产线B用配方1		
30012	工厂20生产线B用配方2		全部删除(L
30013	工厂20生产线B用配方3		
30101	工厂21生产线A用配方1		
30102	工厂21生产线A用配方2		
30103	工厂21生产线A用配方3		
30111	工厂21生产线B用配方1		
30112	工厂21生产线B用配方2		
30113	工厂21生产线B用配方3		

项目	内容
新建	设置新的扩展配方。 点击后,显示设置对话框。 (〔 本节 2 (2) 扩展配方设置)
编辑	更改选择的扩展配方设置的内容。 点击后,显示设置对话框。 (〔
复制	复制选择的扩展配方设置。
粘贴	将复制的扩展配方设置粘贴到扩展配方设置一览表中。 点击后,设置复制的扩展配方设置的复制目标。
删除	删除选择的扩展配方设置。
全部删除	删除全部的扩展配方设置。
关闭	关闭扩展配方设置(一览表)的设置对话框。

配方

外部输入输出

维护功能

其它

部件

图、仪表

脚本功能

12 - 55

(2) 扩展配方设置

(a) 设置基本选项卡

设置触发软元件及是否使用扩展配方文件。

8 時 (10) 月 二日	配き名称(1) 1/112/14	ULET.	
283219			
在 遺產(的) 一口 洋動用	0		
	p.87077	1	
文件英言(4)	Preject)		
文件名は)	[ADDIGUES	107	
NUCH			
▽ 写入触发放元件 132)		新元/P (3)	F 08 (* 099
(四1 科武環発輸入課 9		\$2.15/#-(g)	A DR C DRF
O REMARKSHI ID		\$55E/# 00	F IN C INF
O REMARKING TO		805074	e ar c'arr
CRS-REFO		81.E/4	

基本	「 软元件	
	项目	内容
		设置扩展配方的配方 No. (1~32767)。
陷力 No.		([12.3.1节 2 (1) 关于配方 No.)
配方名称		设置扩展配方的名称。 与全角/半角无关最多可以输入 32 个字符的配方名称。 在应用程序中创建扩展配方文件时等将显示所设置的配方名称。
配方文件		设置扩展配方文件。(〔 3 11:3.1节 4 扩展配方文件的使用)
	使用 / 不使用	选择是否使用扩展配方文件。
	驱动器名	显示保存目标的驱动器名。(固定为 "A:标准 CF 卡")
	文件夹名*1	设置保存文件的文件夹的名称。 可以设置半角英文数字和一部分符号 (#\$%&'()+=@^_{}
_	文件名 *1	设置保存文件的文件夹的名称。 可以设置半角英文数字和一部分符号(#\$%&'()+=@^_{} ─)。 默认设置为 ARP □□□□□□。(□为配方 No.)
触发软元件	1	设置进行读取 / 写入的触发条件。 ↓ J 市 软元件的设置 ・12.3.1 节 J (2) 指定每个扩展配方设置中软元件值的读取 / 写入条件后执行时
	写入触发软元件1	对各扩展配方设置进行写入执行触发条件设置时选中此项。 选中后,设置执行写入的软元件和成立条件(ON/OFF)。
	写入触发软元件2	希望2个条件成立时执行写入的情况下选中此项。 选中后,设置软元件和成立条件(ON/OFF)。
	读取触发软元件1	对各扩展配方设置进行读取执行触发条件设置时选中此项。 选中后,设置执行读取的软元件和成立条件 (ON/OFF)。
	读取触发软元件 2	希望在 2 个条件成立时执行读取的情况下选中此项。 选中后,设置软元件和成立条件 (ON/OFF)。
	记录 No. 软元件	设置存储读取 / 写入对象的记录 No. 的软元件。(设置范围:1~240) ([] 12.3.1节 2 (3) 关于记录)

*1 的详细内容请参阅下一页。

*1 关于文件夹名、文件名

- (1) 关于文件夹名和文件名的字符数 GOT 将文件的位置按以下的路径识别。 对于文件夹名、文件名的字符数,在设置路径时全部路径的字符数应为78个字符以下。 用户可设置的部分仅为文件夹名及文件名。 (文件夹名及文件名以外的部分将被自动附加。)
 - 例) 存储卡中保存的 G1L 文件的路径



备 注

对文件夹设置了分级时

设置"文件夹名"时,在文件夹名与文件夹名之间加入 \。 (\也作为1个字符计算。)

(设置例)

"文件夹名":Project1\abc



- (2) 关于不能设置的字符串 文件夹名、文件名中,以下的字符串无法使用。(与字母的大小写无关无法使用。) • AUX • CON
 - COM1~COM9 • LPT1~LPT9 • NUL
 - PRN • CLOCK\$

另外,以下所示的文件夹名或文件名无法使用。

- •以 G1 开始的文件夹名
- •以.(点号)或者\开始的文件夹名及文件名
- •以.(点号)或者\结束的文件夹名及文件名
- 仅有.(1个点号)或者..(2个点号)的文件夹名及文件名

部件

仪表

R.

条件→动作

12

配灵

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

(a) 软元件选项卡 进行软元件的设置。

In.	秋元件	秋元件类型	前数	显示方式	秋运神道和	名称1	585	
1	20	有控号pints.		有符号10进制		100	150	
ź	81					200	250	
3	20					300	350	
4	33					400	450	
5	80	02	1	2:注利		0	0	
6	80	元符号BIESE	3	元符号10进制		2000	2250	
Ŧ	82					2500	2750	
	34					3000	3250	
9	23000	位	*	228		0	8	

基本 软元件

项目	内容				
11. 14.	设置扩展配方设置的块数。(设置范围:1~2048)				
块釵	([] 12.3.1节 2 (2) 关于块)				
、コヨ # #	设置扩展配方设置的记录数。(设置范围:1~240)				
化水剱	([] 12.3.1节 2 (3) 关于记录)				
	(块的插入) :插入块。				
	在插入时选择行。				
	(记录的插入) :插入记录。				
	在插入时选择记录的列。				
	(剪切) : 剪切选择的项目。				
	(复制) :复制选择的项目。				
扩展配方编辑按钮	(粘贴) :粘贴所剪切/复制的内容。				
	(清除) :将所选择的记录的软元件值全部置为0。				
	(削除) :删除选择的记录。				
	在删除时选择记录的列。				
	[m] (导入)*1 :将以 CSV 文件 /Unicode 文本文件编辑的扩展配方的设置读取到 GT				
	Designer2中。				
	Ex (导出)*1 :将 GT Designer2中设置的扩展配方的设置,作为 CSV 文件 /Unicode 文本				
	文件保存。				
记录属性 *2	点击 [记录属性] 按钮更改记录属性。				
	更改记录属性时,选择记录的列。				

(转下页)

基本 软元件

:	项目	内容	
软元件一览表	ŧ	执行扩展配方功能时,进行读取/写入的软元件在一览表中被显示。	_
	软元件	执行扩展配方功能时,设置进行读取/写入的软元件。 () 3 5.1节 软元件的设置)	部件
	软元件类型	选择软元件的数据类型。() 5.2节 GOT 中可处理的数值数据) 位 :读取 / 写入位软元件的 ON/OFF 时选择。 有符号 BIN16 :读取 / 写入有符号 16 位二进制值时选择。 无符号 BIN16 :读取 / 写入无符号 16 位二进制值时选择。 有符号 BIN32 :读取 / 写入无符号 32 位二进制值时选择。 无符号 BIN32 :读取 / 写入无符号 32 位二进制值时选择。 无符号 BIN32 :读取 / 写入无符号 32 位二进制值时选择。 BCD16 :读取 / 写入 16 位 BCD((二进制编码十进制)值时选择。 BCD32 :读取 / 写入 32 位 BCD((二进制编码十进制) 值时选择。	1(
	点数	从起始软元件开始按设置的点数量设置连续的软元件。 可以设置的点数,根据"软元件类型"而有所不同。 位 :1 点 有符号 BIN16/无符号 BIN16/BCD16 :1~32767 点 有符号 BIN32/无符号 BIN32/BCD32 :1~16383 点	条件→动作
	显示方式	显示进行读取 / 写入的数据的显示方式。	12
	软元件注释	设置软元件注释。 软元件注释与全角 / 半角无关最多可以输入 32 个字符。 设置后的软元件注释,可以在 CSV 文件 /Unicode 文本文件中显示。	
	记录	设置进行读取 / 写入的值。 记录数可以在"记录数"中更改。	「「」

*1、*2 的详细内容请参阅下一页之后。

田 明 明 歌 で 明 服 板 1 4

维护功能

脚本功能

其它

*1 关于导入/导出

对导出的 CSV 文件 /Unicode 文本文件,可以用表格计算软件等编辑。 导入所编辑的 CSV 文件 /Unicode 文本文件后,可以读取到 GT Designer2 中。

例) 导入/导出到CSV文件中时



导出到CSV格式的文件中

					5	性 记录数	射带记录属 6	扩展配方 块数
				软元件值	注释	点数	软元件类的	软元件
工程5设定	工程4说定	種1決定	程21년定:	工程1份定				
	N			P				
8		3	2	1	晶名,晶号	1	有符号BIB	D1
5000		3000	2000	1000	前工程 村	1	有符号610	D11
1		0	1	1	"设定-1	1	位	#11
1		1	0	1	"设定-2	1	12	#12
55		35	-25	15	后工程 形	2	有符号BIB	D21
227		27	248	224	"色号			
0		0	1	1	"设定-1	1	位	#21

 $\overline{\mathbf{v}}$

编辑导出后的文件

た教		<u>C31</u>		. 1			-				週辺Microsoft [™]
(元件	载元件类	白軟	(±f	\$	软元件值						守坦加以且
	1		1		1	2	THUNDE	4 5			
			-		二種100月	工程2度电	工程刘党准	上標4次年上標2次度			
t	a 27 Bars		10.0	1.0.4	í 1			24 K			
11	有符号BIB	1	1001	142 1	1 1000	2000	3000	5000	2	/	
11	12		1	纪里-1	1	1	0	1			
12	位		1.78	2年-1	1	0	1	1			
21	有符号813	3	2月.]	理力	15	25		55			
		1	128	18	224	248	-23	227			
24	10		14.2					0	γ		
64	16.		- 1	UL:N			-)		

导入GT Designer2



在多语言输入的环境中导入 / 导出时

导入 / 导出时,应使用 Unicode 文本文件。如果使用 Unicode 文本文件,可以正常的导入 / 导出多语言的文本。

*2 记录属性

更改选择的记录的属性。([37 12.3.2节 1 记录属性的设置)

记录属性	
记录No.:	1
记录注释 (C):	
□ 不设置软元件值	īW
□ 不覆盖配方文件	±里的软元件值 (£)
	确定取消

项目	内容
记录 No.	显示选择的记录的 No.。
记录注释	设置记录的注释。 记录注释与全角 / 半角无关最多可以输入 32 个字符。 记录注释在应用程序中读取 / 写入记录时等被显示。
不设置软元件值	如果将记录属性设置为不预先设置软元件值,可以节省文件容量。
不覆盖配方文件里的软元件值	将特定的记录作为写入连接设备的软元件的值的存储专用时使用。

要 点

"清除"、"删除"、"不设置软元件值"的区别

"清除"是指不删除记录,而是将记录内的软元件值全部置为 0。 "删除"是删除所选择的记录。

"不设置软元件值"是将所选择的记录的软元件值设为无。

12.3.5 注意事项

以下为使用扩展配方功能时的注意事项。

1 绘图相关注意事项 (1) 1个工程中可以设置的扩展配方功能的设置数 扩展配方功能最多可以设置 2048 个。 (2) 关于"扩展配方公共设置"中设置的软元件 "外部控制信息"和"外部通知信息",不可以设置为相同的软元件。 此外,不能与以下的软元件重复。 • 画面切换软元件 • 站点切换软元件 •系统信息的软元件 (3) 处理时间的标准 扩展配方设置的块数较多时,处理时间可能较长。 如果希望处理时间较短,应减少块数。 (参考值) 与 QCPU 做 CPU 直接连接(软元件点数:32767 点设置,传送速度:115200bps) 块设置数1时 :约17秒 块设置数 2048 时 :约 4 分钟 (4) 存储扩展配方文件的文件夹 不要和存储其它功能(扩展报警功能等)的文件的文件夹重复。 如果进行了重复的设置,文件夹中扩展配方文件和其它功能的文件将被存储在一起。 其它功能的文件,在应用程序中不能显示。 因此,由于无法删除文件夹内的文件,所以无法通过应用程序删除文件夹。

(5)使用应用程序时 通过应用程序进行扩展配方的操作时,应设置"配方名称"。 如果没有设置"配方名称",仅显示在应用程序中创建扩展配方文件等时的配方 No.。

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

部件

仪表

Ň

12 - 63

- (6) 设置时的注意事项
 - (a) 设置数

由于设置的组合导致对象的设置尺寸超过 GOT 的用户区域时,无法使用。 因此,可能无法将所有的设置(软元件数和记录数等)均设为最大值。 应在 GOT 中可使用的用户区域的可用空间内进行设置。

关于扩展配方功能的设置尺寸的计算方法,请参阅以下内容。

[_____ 2.4节 Ⅰ 各对象的规格一览

关于 GOT 中可使用的用户区域的可用空间,请参阅以下的手册。

GT Designer2 版本□ 基本操作 / 数据传输手册
 (第8章 传输数据)

(b)保存文件 需要具有比保存的文件尺寸大的可用空间的存储卡。 关于保存在存储卡中的文件尺寸,请参阅以下内容。

[] 2.4节 2 存储卡中可存储的数据量

- (c)软元件注释和设置尺寸的关系软元件注释对记录的设置尺寸和文件尺寸有较大影响。因此,各软元件中设置了软元件注释时,设置尺寸和文件尺寸将变大。
- (d) 记录数和设置尺寸的关系 配方中处理的数据的组的数量较多时,与增加扩展配方的设置数相比,使用记录可以减小设置 尺寸。
 - 例) 处理 200 组的数据时的设置尺寸
 (1记录×200设置)的尺寸 > (200记录×1设置)的尺寸
- (e) 配方软元件值的设置 不需要配方软元件值时,通过在GT Designer2中设置"不设置软元件值",可以减小设置尺 寸。(文件尺寸不变。)

2 0S 相关注意事项

使用扩展配方功能时,应在 GOT 中安装选项功能 OS(扩展配方)。

3 硬件相关注意事项 使用扩展配方功能时,请在 GOT 中装入选项功能板。

4 使用时的注意事项

可以读取 / 写入的记录数
 一次可以读取 / 写入 1 个记录。
 无法同时读取 / 写入多个记录。



读取/写入以记录为单位进行。

- (2) 多个触发条件同时成立时
 - (a) 读取 / 写入中其它的触发条件成立时 会无视成立的触发条件。



- *1 以下为相应触发。
 - •"扩展配方公共设置"中设置的软元件的读取 / 写入触发
 - •"扩展配方设置"中设置的软元件的读取 / 写入触发

12.3 扩展配方功能 12.3.5 注意事项

部件

仪表

Ň

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能

(b) 不同配方 No. 的触发条件同时成立时 编号小的配方 No. 优先执行读取 / 写入。



(c) 读取 / 写入的触发条件同时成立时 优先执行读取。 读取完成后执行写入。



(d) "扩展配方公共设置"和"扩展配方设置"的触发条件同时成立时 优先执行扩展配方设置的触发条件。



(e) 处理的顺序执行前触发条件变为不成立时 多个触发条件同时成立时,如果处理的顺序执行前触发条件变为不成立,不执行处理。



(3) 通过应用程序显示扩展配方信息中触发条件成立时 "扩展配方公共设置"或"扩展配方设置"的触发条件被无视。 应用程序的操作的有无,可以在"扩展配方公共设置"的"外部通知软元件"中确认。



(4)为了按顺序执行多个配方 保持触发条件成立的状态到执行处理前。 处理完成后再次进行处理时,应使触发条件变为不成立的状态后,再次让触发条件成立。



部件

仪表

Ň

条件→动作

12

配法

外部输入输出

维护功能

◎提示!

按顺序执行多个配方的便利方法

在扩展配方设置中,将触发的成立条件设置为 OFF (ON → OFF 时触发条件成立)。 在此状态中将多个触发软元件设为 OFF → ON (触发条件不成立) → OFF。



如果将多个触发软元件设置为相同的软元件,通过1个软元件的 $OFF \rightarrow ON \rightarrow OFF$,可以按顺序进行多个配方。

- (5) 更改读取 / 写入对象时 读取 / 写入对象(配方 No.、记录 No.)的更改,应从记录写入 / 读取完成通知信号(外部通知软元件.b4/b5)为 0N 时开始进行。 如果在记录写入 / 读取完成通知信号为 0N 前进行更改,下次的读取 / 写入可能无法正常进行。
- (6) 无法读取 / 写入时 存在不同工程创建的相同文件名的二进制格式的文件 (*. G1P) 时,无法读取 / 写入软元件值。 应删除二进制格式的文件 (*. G1P) 后,进行读取 / 写入。
- (7)关于扩展配方文件已经存在时的设置更改
 "配方文件"中已存在设置的扩展配方文件时,即使在 GT Designer2 中更改设置(软元件值、记录 数等),更改内容也不被反映到扩展配方文件中。
 因此,无法以更改后的设置内容读取/写入软元件值。

如果要以更改后的设置内容读取 / 写入软元件值, 应根据以下操作步骤再次创建扩展配方文件。

- 1 在应用程序在进行以下的任一操作。
 - 删除扩展配方文件
 - 更改扩展配方文件的文件名
 - 将已经存在的扩展配方文件移动到别处

2 将更改后的扩展配方设置下载到 GOT 中。

- 3 创建扩展配方文件。
 - 以软元件的 0N/0FF 进行软元件值的读取 / 写入时 进行软元件值的读取 / 写入时自动创建。
 - 通过应用程序进行软元件值的读取 / 写入时 通过应用程序创建扩展配方文件

 (8)关于发生错误时的设置更改 发生错误时,有时会创建扩展配方文件。
 在 GT Designer2 中更改设置,以更改后的设置内容进行软元件值的读取 / 写入时,应再次创建扩展 配方文件。

(〔37 本节 4 (7) 关于扩展配方文件已经存在时的设置更改)

- (9) 以移动或更改名称后的扩展配方文件进行软元件值的读取 / 写入时应使扩展配方设置的"配方文件"与移动或名称更改后的文件吻合。 更改设置后,应将扩展配方设置下载到 GOT 中。
- (10) 关于应用程序和 GT Designer2 中转换后的 Unicode 文本文件 关于使用 Unicode 文本文件时的注意事项,请参阅以下内容。



其它

田、うちょう



13.1.1 相关设置



在硬拷贝中,除本节中说明的设置以外,还存在相关的设置。 请参阅以下的说明,根据需要进行设置。

- (1) 与硬拷贝以外的功能也相关的功能… 设置时,应确认相关功能后设置。关于相关功能,请参阅相关的设置的项。
- 1 系统信息(┌___ 3.6节系统信息设置)
 - (1) 与硬拷贝以外的功能也相关的功能



① 选择 [公共设置]→ [硬拷贝]菜单

2 显示设置对话框后,参阅以后的说明进行设置。

备 注

在工程工作区中设置时

在工程工作区中,双击 🛃 硬拷贝,也会显示设置对话框。

设置硬拷贝的输出目标 / 输出形式等。

硬拷贝	×
驱动器名:	A:标准CF卡 💌
文件夹名(E):	Project1 •
文件名(E):	SHAP
输出方式:	G BMP (U) C JPEG (I)
□ 超过了容量的 态重新启动(9时候重除最小偏号的文件,有最大偏号的文件的时候从初始状 1)
□ 启动触发 (S)	
软元件:	▼ 乾元件 四
破发出现周期	l (0) : 🛛 📮 (8)
□ 写入中通知的	大元件 (2): 東元件 (2)
□ 写入错误通り	政元件 (8): 軟元件 (9)
	職定取消

项目	内容					
驱动器名	显示保存目标的驱动器名。					
文件夹名*1	设置保存文件的文件夹的名称。 可以用半角英文数字字符和一部分符号(#\$%&'()+=@[]^_{}.\)设置。 默认设置为"工程文件夹名"。 ([] 3.1节设置 GOT 类型、连接机器类型)					
文件名 *1	设置保存的文件的名称。 可以用半角英文数字字符和 默认设置为 SNAP。	设置保存的文件的名称。 可以用半角英文数字字符和一部分符号(#\$%&'()+=@[]^_{}.)设置。 默认设置为 SNAP。				
输出方式	选择保存的文件的格式(BM	MP/JPEG)。				
选择存储卡的容量不足,或超过最大存储文件数(文件编号:9999)时的处理方法。 未选中 :如果存储卡的容量不足,或存在最大文件编号(9999)的文件,不将新的监 存储卡中。 选中 :根据存储卡的状态进行以下动作。						
超过了容量的时候删除最小编 号的文件 有量大编号的文件		存储卡中有可用空间	存储卡中无可用空间			
时候从初始状态重新启动	存储卡内的文件数 在 9998 以下	以存储卡内的最大编号文件的下个 编号创建	删除存储卡内的最小编号文件后, 以最大编号文件的下个编号创建			
	存储卡内的文件数 为 9999	存储卡内的数据全部删除后,新创建 (可以在系统信息(系统信号 2-1.b1	No.1 的文件 2)中确认数据被删除的时机。)			

(转下页)

项目	内容	
启动触发	设置开始硬拷贝的软元件。	
触发监视周期	设置监视开始触发的位软元件的状态的周期。 可以在 2 秒到 60 秒间以 1 秒为单位设置。 必须让开始触发的位软元件 0N/0FF 时间在触发监视周期以上。	我他
写入中通知软元件*2	设置通知文件写入中的软元件。	1 (
写入错误通知软元件*3	设置通知文件写入时失败的出错的软元件。	

*1~*3的详细内容请参阅以下内容。

*1 文件夹名、文件名

(1) 关于文件名的连续编号

将 BMP/JPEG 文件输出到存储卡中时,对设置的文件名自动追加连续的编号。可以用个人计算机的图像处理软件等读取存储卡中被保存的 BMP/JPEG 文件。例) 以默认的文件名 (SNAP) 保存时

方体上中但方的画面教	文件名			
仔陌下屮保仔的画面数	BMP文件时	JPEG 文件时		
第1个画面	SNAP0001. BMP	SNAP0001. JPG		
第2个画面	SNAP0002. BMP	SNAP0002. JPG		
第3个画面	SNAP0003. BMP	SNAP0003. JPG		
:	:	:		
第 9999 个画面	SNAP9999.BMP	SNAP9999. JPG		

- (2)关于文件夹名和文件名的字符数
 GOT 将文件的位置按以下的路径识别。
 对于文件夹名、文件名的字符数,在设置路径时全部路径的字符数应为 78 个字符以下。
 用户可设置的部分仅为文件夹名及文件名。
 (文件夹名及文件名以外的部分将被自动附加。)
 - 例) 存储卡中保存的 BMP 文件的路径



0

图、仪表

条件→动作

配方

13

外部输入输出

维护功能

其它

13 - 5

备 注

对文件夹进行分级时

在设置"文件夹名"时,在文件夹名与文件夹名之间输入/。 (/ 也被作为1个字符计数。)

```
(设置示例)
```

"文件夹名": Project1/abc

Project1					
		abc			

(b) 关于不能设置的字符串

• NUL

- 文件夹名、文件名中不能使用以下的字符串。(与大写、小写字母无关,不能使用。)
- COM1~COM9 LPT1~LPT9 • AUX • PRN
 - CLOCK\$

• CON

此外,不能使用如下所示的文件夹名或文件名。

- •以 G1 开头的文件夹名
- •以.(点号)或者/开头的文件夹名及文件名
- •以.(点号)或者/结束的文件夹名及文件名
- 仅以. (1个点号)或.. (2个点号)组成的文件夹名及文件名

*2 写入中通知软元件

执行文件写入的期间,指定的位软元件置为 ON。 写入中通知软元件为 ON 时,无法执行新的文件写入,所以应在变为 OFF 后执行。

*3 写入出错通知软元件

文件写入期间发生错误时,指定的位软元件置为 ON。 即使错误恢复也不会自动 OFF, 所以应由用户将其置为 OFF。

13.1.4 注意事项

以下为使用硬拷贝功能时的注意事项。

- 1 绘图相关的注意事项
 - (1) 1个工程中可以设置的硬拷贝功能的设置数 硬拷贝功能最多可以设置1个。

2 使用时的注意事项

- (1) 开始触发的位软元件 对于"触发监视周期"中设置的开始触发的位软元件,应务必让开始触发的位软元件 ON/OFF 时间 在触发监视周期以上。 另外,通过触摸开关 ON 时,应设置触摸开关的动作为置位 / 交替,让位软元件 ON 时间在触发监视 周期以上。 点动 2 秒以上 ON 时,也不执行硬拷贝。
- (2) 触摸操作中的硬拷贝
 将保存目标的驱动器设置为存储卡时,触摸画面操作中及触摸操作的关闭延迟动作中,不能通过
 "开始触发"执行硬拷贝。
 将在下一个"监视周期"中被执行。

部件

仪表

Ŕ

条件→动作

。 副 13

外部输入输出

维护功能

其它

脚本功能



是将条形码阅读器连接到 GOT 上,通过条形码阅读器将读取的数据写入到连接设备中的功能。 将条形码阅读器连接到 GOT 的 RS-232 接口上。



备注

将条形码阅读器连接到 GOT 上的方法

关于将条形码阅读器连接到 GOT 上的系统配置及连接设备设置,请参阅以下手册。

GOT1000 系列连接手册 (第 25 章 条形码阅读器连接)



部件

仪表

R.

条件→动作

配方

其它

13 - 9

13.2.2 设置前

以下介绍关于使用条形码功能所必要的设置和功能。

1 通过条形码阅读器读取的数据的存储及软元件点数

- 可存储数据的软元件 可以存储在字软元件中。 不能进行位软元件的字指定。
- (2) 可以设置的软元件点数 最多可以设置 32 点。(通过条形码阅读器读取的数据,最多可以存储到 31 点的软元件中。)
- (3)关于软元件中存储的数据 将条形码阅读器读取的数据,作为 ASCII 数据按如下所示写入到连接设备的软元件中。例)读取的数据 :123456789
 - 数据写入顺序 :低位→高位
 - (a) 读取的数据比设置的软元件点数少时 设置内容(存储软元件:D0,数据点数:8)

写入软元件	存储的数据	ASCII 数据		
DO	0009н	_	写入读取的字节数。	
D1	3231н	21	·····将读取的数据从低位字节开始按顺序写入。	
D2	3433н	43		
D3	3635н	65		
D4	3837н	87	-	
D5	2039н	_9	读取的数据的字节数为奇数时, 将空格 (20+i) 写入	
D6	2020н	<u>ц</u> ц	最后的数据的高位字节中。	
D7	2020н		此外,超过读取的数据的软元件中都写入 20н。	
□ 空格			按设置的软元件点的数量写入数据。	

_ · · ·

⁽b) 读取的数据比设置的软元件点数多时 设置内容(存储软元件:D0,数据点数:4)

写入软元件	存储的数据	ASCII 数据
DO	0009н	_
D1	3231н	21
D2	3433н	43
D3	3635н	65

..... 写入读取的字节数。

.....将读取的数据从低位字节开始按顺序写入。

....超过设置的软元件点数的数据被舍弃。
2 写入连接设备的数据的顺序

将条形码阅读器读取的数据写入连接设备时,可以设置数据的写入顺序。

(1) 低位→高位

以低8位→高8位的顺序,将数据写入连接设备的软元件中。



31н

(2) 高位→低位

以高8位→低8位的顺序,将数据写入连接设备的软元件中。

32н 33н 34н 35н

(起始:无,终止:CR时)

0Dh



部件

仪表

R.

其它

13 - 11

3 起始符 / 结束符

可以设置条形码阅读器读取的条形码的起始符 / 结束符。 以下为可以设置的起始符 / 结束符。

项目	内容
起始符	无 (默认). STX
结束符	ETX、LF、CR(默认)、CR + LF

以条形码阅读器中读取到"12345"为例,对关于起始符、结束符进行说明。

(1) 起始符

(a) 无(默认) 数据的起始处不附加开头时进行此设置。

读取数据									
1	2	3	4	5					
31н	32н	33н	34н	35н					

(b) STX

数据的起始处附加 STX 时进行此设置。

起始		诗	读取数据					
STX	1	2	3	4	5			
02н	31н	32н	33н	34H	35н			

(2) 结束符

(a) ETX

在数据的最后处附加 ETX 时进行此设置。

	ĕ	终止			
1	2	3	4	5	ETX
31н	32н	33н	34н	35н	03н

(b) LF

在数据的最后处附加 LF 时进行此设置。

	词	终止			
1	2	3	4	5	LF
31н	32н	33н 34н		35н	ОАн

(c) CR(默认)

在数据的最后处附加 CR 时进行此设置。

	j	终止			
1	2	3	4	5	CR
31н	32н	33н	34н	35н	ODH

(d) CR + LF

在数据的最后处附加 CR + LF 时进行此设置。

	讨	终	ıĿ			
1	2	3	4	5	CR	LF
31н	32н	33H	34H	35н	0Dh	ОАн

13 - 12 *13.2 条形码功能 13.2.2 设置前* ① 选择[公共设置]→[条形码]菜单。

2 显示设置对话框后,请参阅以后的说明进行设置

备 注

在工程工作区中设置时

在工程工作区中双击 🛄 条形码,也会显示设置对话框。

13.2.4 设置项目

设置存储条形码阅读器读取的数据的软元件。

較元件(Q):	00	• 駅元件(II)
取元件点款(t)	17	
版和符 (2):	无	
結束符(1):	(cs.	-
数据写入顾序	○ 孫位→第位前日 (- 高位→低位(1)

项目	内容
+++ /IL	设置存储条形码阅读器中读取的数据的软元件的起始软元件。
秋九 件	([5.1节 软元件的设置)
软元件点数	设置存储读取数据的软元件的点数(2~32)。
	设置条形码阅读器读取的条形码的起始符。
起始符	无 :无起始符。
	STX : 起始处附加 STX。
	设置条形码阅读器读取的条形码的终止。
	ETX : 在终止处附加 ETX。
结束符	LF :在终止处附加 LF。
	CR : 在终止处附加 CR。
	CR + LF : 在终止处附加 CR 和 LF。
	设置写入连接设备的软元件的数据写入顺序。
数据写入顺序	低位→高位 : 以低 8 位→高 8 位的顺序,将数据写入连接设备的软元件中。
	高位→低位 : 以高8位→低8位的顺序,将数据写入连接设备的软元件中。
删除	点击 删除 按钮后,删除设置内容。

13.2.5 注意事项

以下为使用条形码功能时的注意事项。



(b) 系统信号的状态和条形码功能的动作

以下的系统信号为 0N 时,即使通过条形码阅读器读取数据也不写入连接设备,应加以注意。 另外,使用顺控程序等可以将条形码输入信号和条形码输入读取结束信号自动置为 0FF。(参阅 以下 (c))

系统信号 1-1

b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
·····································															
条形码输入读取结束信号															

系统信号 2-1

b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
											条形码	输入信	号		

其它

部件

仪表

Ň

条件→动作

配方

13

外部输入输出

维护功能

- (c)条形码输入信号和条形码输入读取结束信号的执行时机和顺控程序例
 条形码输入信号(系统信号 2-1.b6)
 通过条形码阅读器读取的数据被存储到指定的软元件中时置为 0N。
 0FF 时,将条形码输入读取结束信号置为 0N。
 - •条形码输入读取结束信号(系统信号1-1.b6)本信号 0N 时,条形码输入信号为 OFF。 由用户将本信号置为 OFF。
 - < 条形码的输入和各信号的关系 >



*1 读取条形码后,必须将条形码输入信号和条形码输入结束信号置为 OFF。 如果保持 ON,下次条形码阅读器将无法读取数据。

<顺控程序示例 (QCPU时)>

预先通过顺控程序创建条形码输入信号为 0FF 时,条形码输入读取结束信号也为 0FF 的程序将 比较便利。

GT Designer2的设置

•	系统信号 1-1	D10	• 设置的软元件	D100
•	系统信号 2-1	D12	• 软元件点数	20 点

顺控程序内使用的信号

•	条形码输入读取结束信号	M106
---	-------------	------

- •条形码输入信号 M126
- 仅 RUN 后的 1 次扫描为 OFF SM403



2 0S 相关注意事项

使用条形码功能时,应在 GOT 中安装扩展功能 OS (条形码)。

3 硬件相关注意事项

(1) 关于使用条形码阅读器时的系统配置
 关于使用条形码阅读器时的系统配置,请参阅以下的手册。
 ↓ → GOT1000 系列连接手册

—— 各立录 —————————————————————————————————
田子です。

第14章 维护功能

14.1 系统监视功能



部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

14

维护功能

其它

脚本功能

使用专用的画面,可以监视、测试 PLC CPU 的软元件、智能功能模块的缓冲存储区。 不需要准备软元件检查用的维护画面。



要点

关于系统监视功能的注意事项

本节只记载了设置系统监视功能的操作方法。 关于使用系统监视功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

1 系统监视的启动方法

请参阅触摸开关的配置和设置。

[3] 6.2.5节 扩展功能开关的设置项目

备 注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

[____ GT15 设备使用说明书 (第 14 章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

[____ GT11 设备使用说明书 (第13章 GOT 的自我诊断 (维护功能、自我诊断))

2 注意事项

以下为使用系统监视功能时的注意事项。

关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

[3] 6.2.10节 注意事项

(1) OS 相关注意事项 使用系统监视功能时,应在 GOT 中安装扩展功能 OS(系统监视)。

14.2 梯形图监视功能



使用专用的画面,可以用梯形图形式监视 PLC CPU 的顺控程序。 使用梯形图监视功能,可以在 GOT 中查明故障的原因。



要点

关于梯形图监视功能

本节只记载了设置梯形图监视功能的操作方法。 关于使用梯形图监视功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

[____ GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

梯形图监视的启动方法

请参阅触摸开关的配置和设置。

备 注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

[____ GT15 设备使用说明书 (第14章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

2 注意事项

以下为使用梯形图监视功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

5 6.2.10节 注意事项

- (1) OS 相关注意事项 使用梯形图监视功能时,应将选项功能 OS (MELSEC-Q/QnA/A/FX 梯形图监视)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用梯形图监视功能时,应在 GOT 中装入选项功能板。
 根据连接目标的 PLC CPU 的类型的不同,使用的选项功能板也不一样。
 关于使用的选项功能板,请参阅以下的手册。
 ↓ → GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册



部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

14

维护功

可以对 ACPU 的顺控程序进行列表程序编辑。可以通过 GOT 在现场进行简单的程序更改。



要点

关于 MELSEC-A 列表程序编辑功能的注意事项

本节只记载设置 MELSEC-A 列表程序编辑功能的操作方法。 关于使用 MELSEC-A 列表程序编辑功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

〔_͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡͡ː 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉

MELSEC-A 列表程序编辑的启动方法 请参阅触摸开关的配置及设置。

备 注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

[____ GT15 设备使用说明书 (第14章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

〔 3 GT11 设备使用说明书 (第13章 GOT 的自我诊断 (维护功能、自我诊断))

2 注意事项

以下为使用 MELSEC-A 列表程序编辑功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

5 6.2.10节 注意事项

- (1) OS 相关注意事项 使用 MELSEC-A 列表程序编辑功能时,应将选项功能 OS (MELSEC-A 列表程序编辑)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用 MELSEC-A 列表程序编辑功能时,应在 GOT 中装入选项功能板。

其它

14.4 FX 列表程序编辑功能



可以对 FXCPU 的顺控程序进行列表程序编辑。 通过 GOT 可以在现场进行简单的程序更改。



要 点

关于 MELSEC-FX 列表程序编辑功能的注意事项 本节只记载了设置 MELSEC-FX 列表程序编辑功能的操作方法。 关于 MELSEC-FX 列表程序编辑功能使用时的注意事项,请参阅以下的手册。

[____ GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

MELSEC-FX 列表程序编辑的启动方法

请参阅触摸开关的配置及设置。

[_____6.2.5节 扩展功能开关的设置项目

备注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

[____ GT15 设备使用说明书 (第14章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

2 注意事项

以下为使用 MELSEC-FX 列表程序编辑功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

[______ 6.2.10节 注意事项

- (1) OS 相关的注意事项 使用 MELSEC-FX 列表程序编辑功能时,应将选项功能 OS (MELSEC-FX 列表程序编辑)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用 MELSEC-FX 列表程序编辑功能时,应在 GOT 中装入选项功能板。



使用专用的画面,可以监视、更改智能功能模块的缓冲存储区的数据。 另外,也可以监视输入输出单元的信号状态。



要点

关于智能模块监视功能的注意事项 本节只记载设置智能模块监视功能的操作方法。 关于使用智能模块监视功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

[____ GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

 智能模块监视的启动方法 请参阅触摸开关的配置及设置。

[] 3 6.2.5节 扩展功能开关的设置项目

备注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

[____ GT15 设备使用说明书(第14章 GOT 的自我诊断(维护功能-自我检测))

[_____GT11 设备使用说明书 (第 13 章 GOT 的自我诊断 (维护功能、自我诊断))

2 注意事项

以下为使用智能模块监视功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

[] 6.2.10节 注意事项

- (1) OS 相关注意事项 使用智能模块监视功能时,应将选项功能 OS(智能模块监视)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用智能模块监视功能时,应在 GOT 中装入选项功能板。

条件→动作

仪表

部件

维护功(

14.6 网络监视功能



使用专用的画面,可以监视 MELSECNET/H、MELSECNET/10、MELSECNET(II)、MELSECNET/B的网络状态。



要点

关于网络监视功能的注意事项 本节只记载设置网络监视功能的操作方法。 关于使用网络监视功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

1 网络监视的启动方法

请参阅触摸开关的配置及设置。

[_____6.2.5节 扩展功能开关的设置项目

备注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

〔 GT15 设备使用说明书 (第14章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

2 注意事项

以下为使用网络监视功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

[] 6.2.10节 注意事项

- (1) OS 相关注意事项 使用网络监视功能时,应将选项功能 OS(网络监视)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用网络监视功能时,应在 GOT 中装入选项功能板。

14.7 Q运动控制器监视功能



使用专用的画面,可以进行运动控制 CPU (Q 系列)的伺服监视、参数设置。



要点

关于 Q 运动控制器监视功能的注意事项 本节只记载设置 Q 运动控制器监视功能的操作方法。 关于使用 Q 运动控制器监视功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

 Q运动控制器监视的启动方法 请参阅触摸开关的配置及设置。

[_____6.2.5节 扩展功能开关的设置项目

备 注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

[____ GT15 设备使用说明书 (第14章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

2 注意事项

以下为使用 Q 运动控制器监视功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

6.2.10节注意事项

- (1) OS 相关注意事项 使用 Q 运动控制器监视功能时,应将选项功能 OS (Q 运动控制器监视)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用Q运动控制器监视功能时,应在GOT中装入选项功能板。

14

维护功

其它

脚本功能

部件

图、仪表

条件→动作

14.8 伺服放大器监视功能



使用专用的画面,可以进行伺服放大器的各种监视功能、更改参数、运转测试等。



要点

关于伺服放大器监视功能的注意事项 本节只记载设置伺服放大器监视功能的操作方法。 关于使用伺服放大器监视功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

 伺服放大器监视的启动方法 请参阅触摸开关的配置及设置。

备注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

〔 3 GT15 设备使用说明书 (第14章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

2 注意事项

以下为使用伺服放大器监视功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

6.2.10节 注意事项

- (1) OS 相关注意事项 使用伺服放大器监视功能时,应将选项功能 OS(伺服放大器监视)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用伺服放大器监视功能时,应在 GOT 中装入选项功能板。



使用专用的画面,可以与 MELDAS 专用显示器一样进行位置显示监视、报警诊断监视、工具补偿参数、程序数据等。



要点

关于 CNC 监视功能的注意事项 本节只记载设置 CNC 监视功能的操作方法。 关于使用 CNC 监视功能时的注意事项,请参阅以下的手册。

〔____ GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

CNC 监视的启动方法

请参阅触摸开关的配置及设置。

6.2.5节 扩展功能开关的设置项目

备 注

触摸开关以外的启动

本功能是不设置触摸开关,也可以从应用程序启动的功能。

[3] GT15 设备使用说明书 (第14章 GOT 的自我诊断 (维护功能 - 自我检测))

2 注意事项

以下为使用 CNC 监视功能时的注意事项。 关于以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

[3] 6.2.10节 注意事项

- (1) OS 相关注意事项 使用 CNC 监视功能时,应将选项功能 OS (CNC 监视)安装到 GOT 中。
- (2) 硬件相关注意事项 使用 CNC 监视功能时,应在 GOT 中装入选项功能板。
- (3) 使用时的注意事项 只有以下的机种可以使用 CNC 监视功能。
 GT1595-XTBA、GT1585-STBA、GT1575-STBA、GT1575-STBA、GT1575-STBD。

条件→动作

部件

图、仪表

14

其它

—— 各立录 —————————————————————————————————
田子です。

第15章 其它 画面调用功能 15.1 GT] ст**15** 是指在基本画面上,调用其它的基本画面和窗口画面,作为1个画面显示。 将相同的对象设置到多个画面中时,可以节约存储器容量。 < 使用画面调用功能时 > <不使用画面调用功能时>

设置4个触摸开关。(生产状况画面1中2个,生产状况画面2 中2个)

生产状况画面1

基本画面1

生产状况画面2

基本画面2

停止

停止

运行

运行

设置2个触摸开关。(调用画面中2个) 由于生产状况画面1和生产状况画面2显示调用画面的触摸开关,因此 不需要设置触摸开关。



可以显示多个调用画面 对1个基本画面,可以显示多个调用画面。



其它

部件

仪表 Ŕ

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

15

2 通过分层(嵌套)化,最多可以调用 16 层

由于可以进行最多16段的分层化显示,可以设置自由度高的画面。



15.1.1 配置及设置

1 激活基本画面。

2 选择 [对象] → [画面调用] 菜单。

3 显示画面调用对话框,选择调用画面后点击 确定 按钮。 (点击 图像)按钮后,将显示画面图像一览表对话框。)



4 将调用画面配置到基本画面中。



可以在工程工作区中确认所设置的调用内容。





*1的详细情况请参阅以下内容。

*1 右键菜单

以下介绍有关右键点击调用画面名时显示的菜单。



项目	内容
编辑	显示画面调用对话框,可以更改画面调用的设置。
删除调用画面	删除画面调用的设置。
打开	打开画面。

15 - 3

配方

外部输入输出

维护功能

15

其它

15.1.3 注意事项

以下为使用画面调用功能时的注意事项。



- (2) 最大调用画面数(对于基本画面可以调用的画面数)
 GT15 : 2047 个画面
 GT11 : 5 个画面
- (3)分层的最大段数(对调用画面再次进行画面调用时的分层) 16段(不包含基本画面)
- (4) 调用画面的编辑
 - (a) 在基本画面中不能进行调用画面的编辑。 编辑时应在调用画面中进行。
 - (b) 编辑调用画面后,在调用的所有基本画面中,都反映编辑后内容。



- (5) 重叠设置图形 / 对象时 以例说明同一层中的叠合。 关于图形 / 对象的重叠,请参阅以下内容。 [₹ 2.6节 叠合设置
 - (a) 图形数据



备 注

关于触摸开关的重叠

不使用画面调用,也可以在1个触摸开关中设置多个动作。

6.2节 触摸开关

(d) 画面背景色

调用画面的背景色显示在前面。 背景色与基本画面的图形重叠时,图形将不被显示。



未设置调用画面的背景色,或背景色的"填充图样"设置为"无"时,以基本画面的背景色显 示。



不显示基本画面上的图形。

15 - 5

部件

仪表

R.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

15

其它



将图形通过涂刷进行填充时

基本画面的图形设置为涂刷时,调用画面后如果图形重叠,颜色可能不能正确显示。 颜色未能正确显示时,应以涂刷方式填充基本画面的图形。



(6) 对1个画面中只可设置1个的对象进行重叠显示时
 对数据列表显示功能、报警历史记录显示功能等,1个画面中只可设置1个的对象不要进行重叠显示。

如果进行了设置,虽然可以按所设置的数显示,但功能将被限制、显示将不正确。

- (7) 调用画面的安全等级及可否进行分层显示 各调用画面中设置的安全等级将有效。 以下为对各调用画面设置安全等级时的注意事项。
 - (a) 调用画面的安全等级比基本画面中输入的密码等级高时,不能显示调用画面。
 - (b) 从安全等级造成的无法显示的画面中通过分层(嵌套)构造所调用的画面不能显示。
 - (c)对于不能显示的调用画面无法执行所设置的状态监视功能、脚本功能。



例) 安全等级2的密码可以显示的调用画面

15 - 7

部件

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

15

其它

(8) 调用了多个画面时的显示顺序

在1个画面内设置了多个调用画面时,根据GT Designer2中的设置顺序和调用画面的分层按编号顺序进行显示。

由于是在先显示的画面上显示下一个画面,所以显示顺序晚的画面显示在前面。

•显示的优先顺序

1. 设置了多个调用画面时,以GT Designer2中设置的顺序显示。

- 2. 对于分层化的调用画面,层次高的画面后显示。
- 3. 以上1、2同时设置时,分层化的调用画面优先。

例)1 画面中设置多个调用画面,其中存在分层化的调用画面时(1)~11):显示顺序)



GT Designer2中的调用画面的设置顺序

要 点 🔎

(1) 调用画面的安全等级功能、状态监视功能、脚本功能

对于各调用画面中设置的安全等级功能、状态监视功能、脚本功能,也按与调用 画面显示顺序相同的顺序进行处理。

(2) 分层和设置顺序的确认方法

分层可以在工程工作区中确认。

[_____ 15.1.2节 设置内容的确认

设置的顺序可以在数据一览表中确认。(以设置的顺序显示在数据一览表中。) 关于数据一览表请参阅以下的手册。



部件

仪表

R.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

15

其它

脚本功能

是在监视画面显示时,显示测试窗口,并可以更改软元件值的功能。 由于可以确认软元件值的更改导致的监视画面的变化,所以可以作为监视画面的维护/检查等使用。 在测试功能中可以进行以下的操作。

- 位软元件的 ON/OFF
- 字软元件的更改
- 定时器 / 计数器的设置值更改 缓冲存储器的更改

配置触摸开关(扩展功能开关)设置测试功能。





关于除监视画面显示以外的测试

通过梯形图监视功能、系统监视功能也可以显示测试窗口,更改软元件值。 关于各功能的测试方法,请参阅以下的手册。

[_ F GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

1 测试窗口的操作方法

以下为测试窗口的操作方法。



15.2.1 配置及设置

请参阅触摸开关的配置和设置。

53 6.2.2节 配置及设置

15.2.2 设置项目

请参阅触摸开关的设置项目。

[3] 6.2.5节 扩展功能开关的设置项目

15.2.3 注意事项

以下为使用测试功能时的注意事项。

以下之外的注意事项,请参阅触摸开关的注意事项。

[3] 6.2.10节 注意事项

1 绘图相关的注意事项

- 以折线图表显示设置时 在基本画面上设置了轨迹显示类型的折线图时,无法显示测试窗口。
- (2) 无法同时显示的窗口 测试窗口和重叠窗口 2 无法同时显示。
- 2 使用时的注意事项
 - (1) 连接设备的控制 进行测试功能后连接设备的控制可能发生变化。 应在充分确认安全后执行。

部件



可以用 1 台 GOT 或个人计算机监视不同制造商的连接设备,用邮件发送 GOT 中发生的报警。 支持从办公室到生产现场的远程监视、远程维护。

例)使用了服务器功能时



16.1 关于脚本功能

脚本功能是可以用 GOT 独自的程序(以下简称脚本)控制 GOT 的显示的功能。 通过 GOT 侧的脚本进行 GOT 的显示控制,可以大幅减轻系统侧(连接设备)的显示相关的负荷。 本章介绍关于脚本功能的规格、GT Designer2的设置、程序示例、故障排除等。

16.1.1 特点

- 1 系统易于维护 由于通过使用脚本功能,系统侧可以只运行机械控制的程序,系统的维护变得更容易。
- 2 在 GOT 单体中可以控制各种各样的画面 通过使用脚本功能,在 GOT 单体中可以进行下列以前无法实现的动作。
 - (1) 与各种对象功能的联合运行
 - (a) 通过1个指示灯显示多个位软元件的状态。
 - (b) 多个位软元件只要有1个为0N时就显示特定的部件,全部为0FF时清除。
 - (c) 与数值输入同时,在输入的数值显示框旁边粘贴表示"输入完成"的部件。
 - (d) 以1个触摸开关,执行对应多个状态的多个动作。
 - (e) 在报警列表(系统报警)功能查出(*1)错误的同时,自动显示出错对策画面。
 *1 报警列表(系统报警)中发生错误时,错误内容被存储到"系统信息"的"GOT错误代码"中。
 - (2) 复杂的算术运算的处理
 - (a) 通过1行符号表示梯形图程序中难以表示的多项式运算。



(b) 自由的使用四则运算、三角函数、指数函数等的各种应用算术运算函数。

部件

仪表

Ń

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

型 新 16

- (3) 应用领域无限制
 - (a) 通过年月日的输入和日数的输入,算出对象年月日。
 从 2000 年 5 月 20 日往后 345 日是? → <u>2001 年 4 月 30 日</u>
 - (b) 根据年月日的输入,算出该日的星期。 1961年2月21日为星期几? → <u>星期二</u>

3 简单的编程语言

由于脚本为类似于 C 语言的语言型程序,以初级编程知识就足可以创建程序。

- 4 可以使用市场购买的编辑器进行编程 由于可以使用较为熟悉的文本编辑器 (Microsoft[®] Windows[®] 标准的记事本、写字板等)进行编程,所以可以提高程序的编程效率。
- 5 可以以脚本为单位中设置执行条件 由于可以选择各种各样的条件(通常、周期、位上升沿/下降沿、位 0N 中 / 0FF 中,位 0N 中周期 / 0FF 中周期)作为各脚本的执行触发,因此可以制定脚本的执行时间表。 除上述条件外还可以将对象脚本与对象的输入/显示和触摸开关的触摸操作联动执行。

6 充实的调试功能

由于脚本类似于 C 语言,因此只需要稍加修正就可以使用通用的 C 语言编译器、调试器 (Microsoft[®] Visual C++ 等)进行模拟。 在控制语句多的复杂的脚本调试时较为有效。 使用 GOT 进行实机调试时,系统监视功能有效。 通过测试功能、软元件监视功能可以确认脚本的条件分支。另外,通过监视 GOT 的特殊寄存器 (GS),可 以简便地确认错误信息和正在执行的脚本。

7 可以检查创建的脚本的语法 由于将创建的脚本在 GOT 中投入实用之前,可以在 GT Designer2 上进行语法的检查,因此可以提高编程 效率。

8 可以转换 Digital 公司制作的脚本语言

转换 Digital 公司的软件包创建的脚本语言 (D 脚本 / 全局 D 脚本) 后可以在 GOT 中运行。

^卫斯 16

- (2) 画面脚本
 - (a) 设置 / 动作的对象 画面脚本是对以下各画面进行设置 / 动作的脚本功能。
 - 基本画面 *1、*2
 - •窗口画面*1、*2
 - (叠加窗口1、叠加窗口2、重叠窗口1、重叠窗口2)
 - *1 画面调用功能的调用画面也是画面脚本的对象。
 - *2 部件显示功能中显示的画面不是画面脚本的对象。
 - (b)可以执行画面脚本的GOT的状态 画面脚本在满足以下2个条件时可以执行。
 •GOT处于在线处理状态
 •对象画面处于显示状态
 - (c) 脚本的执行条件 各脚本中设置的执行条件的成立时脚本被执行。
 - (d) 脚本的设置数 1个画面(也包含画面调用功能的调用画面)最多可以设置 256 个。

要 点

设置画面脚本时的注意事项

应注意画面脚本的监视软元件点数变多时监视画面的显示将变慢。

- (3) 对象脚本(仅 GT15)
 - (a) 设置 / 动作的对象 对象脚本是对以下各对象进行设置 / 动作的脚本功能。

对象脚本功能的设置 / 动作对象					
指示灯显示、	触摸开关(仅多用动作开关)、				
数值显示、	数值输入、	ASCII 显示、			
ASCII 输入、	时钟显示(日期显示/时间显示)、	注释显示、			
部件显示、	部件移动、	面板仪表显示、			
液位显示、	趋势图表、	折线图表、			
条形图表、	统计图表、	散点图表			

(b) 可以执行脚本功能的 GOT 的状态

在以下4个条件全都满足时可以执行对象脚本功能。

- GOT 处于在线处理状态
- •配置目标对象的画面处于显示状态
- •目标对象处于显示 / 动作状态
- •目标对象不处于安全等级功能导致的动作限制状态

(c) 脚本功能的执行条件

各脚本中设置的动作执行条件的成立,与对象的输入/显示和触摸开关的触摸操作联动执行脚本。

(d) 脚本功能的设置数

对于数值输入、ASCII输入,可以对1个对象设置输入对象脚本和显示对象脚本。 对于数值输入、ASCII输入以外的对象,对1个对象只可以设置1个。

Ø 要 点

设置对象脚本时的注意事项

应注意对象脚本的监视软元件点数变多时监视画面的显示将变慢。

16.1.2 使用上的注意事项

以下为使用脚本功能时应了解的注意事项。

1 脚本功能的使用范围

由于本功能以 GOT 的显示控制为目的,所以对于要求严密的时机的机械控制不要使用本功能。 通过 GOT 对 PLC 进行数据更改时,应通过顺控程序构成互锁回路以使系统全体总是朝安全的方向动作。

2 脚本处理的中止

下列场合下,对象脚本的处理发生中断出错。

- •除法运算中分母的值为0,除数为0时
- 在脚本的数据类型被选择为"16 位 BCD"及"32 位 BCD"的情况下,监视软元件的值无法作为 BCD 处理时
 - 例) [w:D0] = [w:D1] : D1 的当前值为 "0x991A" 时
- 在脚本的数据类型被选择为"16 位 BCD"及"32 位 BCD"的情况下,运算结果超出 BCD 范围时
 - 例) 16 位时: 0~9999 以外
 - 32位时: 0~99999999 以外
- •while 语句的写入目标软元件中没有使用临时工作 (TMP), 而使用了 PLC CPU 的软元件和 GOT 内部软元件 (GD) 时

详细情况请参阅以下内容。

• 可以使用的数据范围

16.2.3节 可以使用的数据和表示方法

• while 语句的详细情况

[3] 16.2.2节 控制构造

• 脚本处理中断时的对应处理方法

[] 3 16.4节 故障排除

3 根据数据类型处理结果的不同

下列情况下会出现意愿外的处理结果,应加以注意。

- 脚本的数据类型被选择为"16 位 BCD"及"32 位 BCD"以外时,记述了超出所选数据类型的范围的常数
- 脚本的数据类型被选择为"16 位无符号 BIN"或"32 位无符号 BIN"时,记述了负数
- 脚本的数据类形被选择为"实数"以外时,记述了有小数点的常数 关于数据类型的详细情况请参阅以下内容。

[] 16.2.3节 可以使用的数据和表示方法
4 记述监视软元件时的注意事项
 根据监视的连接设备的软元件,有时需要以特定的位数记述软元件编号。
 如果不以特定的位数记述,可能出现误动作,应加以注意。
 记述方法的详细情况请参阅以下内容。

[] 16.2.3节 可以使用的数据和表示方法

5 代入延迟相关的注意事项

在脚本功能中,根据写入的软元件,在1个脚本结束时将发生运算结果写入软元件代入延迟。 各软元件可否发生代入延迟的情况如下所示。

		同步:与脚本同步写。	入软元件。	延迟:发生代入延迟。
软元件以及临时工作		脚本		
	工程脚本	画面脚本		对象脚本
连接设备的软元件	延迟			
GB	延迟 *1		同步	
GD				
GS	延迟			
TMP	同步			

*1 在 GT Designer2 中设置"内部软元件 (GD/GB) 代入延迟解除"后,也可以与脚本同步写入软元件。

GT Designer2设置方法请参阅以下内容。

[] 16.2.6节 4 选项选项卡

因此,进行"例1"的代入处理时,发生写入延迟。

为了尽可能减少与 PLC CPU 的通讯频度,避免对监视处理产生影响,应按照"例 2""例 3"的脚本进行记述。

例 1) 使用 PLC CPU 的软元件时的代入处理



本脚本中 D0 的值不会立即反映到 D2 中,而是发生写入延迟。 在本脚本被再次处理之前,D2 中将不反映 D0 值。

16 - 7

部件

图、仪表

条件→动作

配力

外部输入输出

维护功能

型 新 16

脚本功能

例 2) 使用临时工作的代入处理



使用脚本功能用的临时工作,可以防止写入延迟。 关于临时工作的详细内容请参阅以下章节。

[_____ 16.2.3节 可以使用的数据和表示方法

例 3) 使用 GOT 内部软元件 (GD、GB) 的代入处理

$[\mathbf{w}:GD1] = [\mathbf{w}:D0$	D]; //GD1 中代入 DO。	
[w:D1] = [w:GD1	1]; //D1 中代入 GD1。	
[w:D2] = [w:GD1	1]; //D2 中代入 GD1。	

使用了 GOT 内部软元件 (GD、GB) 时的处理时机与临时工作相同,可以防止写入延迟。 对于工程脚本和画面脚本,在 GT Designer2 中必须设置"内部软元件 (GD/GB) 代入延迟解除"。 关于 GT Designer2 的设置方法请参阅以下内容。

[] 16.2.6节 4 选项选项卡

要点

使用了 GOT 内部软元件时

进行了 GOT 内部软元件 (GD、GB) 的代入延迟解除时,对包含有 GOT 内部软元件 (GD、GB) 的各行进行链接扫描。 如果 GOT 内部软元件 (GD、GB) 的使用处较多,GOT 的监视处理可能会迟缓,应加以 注意。

6 转换 Digital 公司制的脚本语言时的注意事项

Digital 公司制的脚本语言内中记述的 LS 软元件是没有代入延迟的规格。

因此,转换使用了 LS 软元件的 (5) 的 "例 1"这样的 Digital 公司制的脚本语言时,GOT 的动作可能会不同。

对于使用了 LS 软元件的 Digital 公司制的脚本语言,应按 (5) 的 "例 2"的方式使用临时工作防止代入延迟。

7 使用临时工作在脚本间进行数据交换时的注意事项 工程脚本和画面脚本使用公共的临时工作,对象脚本使用独立的临时工作。 因此,临时工作中无法进行工程脚本/画面脚本与对象脚本间的数据交换。



(访问同一编号的临时工作时的图像)

在将工程脚本 / 画面脚本与对象脚本之间进行数据交换时,应使用 GOT 内部软元件的 GD 或 GB。



其它 16

部件

仪表

溪,

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

16.2 工程脚本、画面脚本



16.2.1 设置前

以下介绍关于工程脚本、画面脚本的执行。

1 执行条件

执行工程脚本、画面脚本中执行条件成立的脚本,将结果写入 PLC CPU 中。 在 GT Designer2 中创建监视画面时进行执行条件的设置。 执行条件有下列种类。

- 通常
- 上升沿 / 下降沿
- ON 中 /OFF 中
- ON 中周期 / OFF 中周期
- •周期(1s单位)
- 2 执行单位

对于工程脚本、画面脚本,是每次执行1个脚本。 即使多个脚本的执行条件成立时也不会同时被处理。



3 执行顺序

工程脚本、画面脚本按以下的顺序被执行。

功能种类顺序	设置画面顺序	画面调用功能的分层顺序	GT Designer2 中设置的执行顺序	最大执行数	执行顺序
			脚本 A		1)
工程脚本	-	-	脚本 B	256	
			:		┥
			脚本 A		2)
		基本	脚本 B		
			:		
			脚本 A		
		调用画面 第 1 段	脚本 B		
	基本	77 I IX	•	256	
			脚本 A		
		调用画面	脚本 B		
		第 16 段			↓
-	叠加窗口 1	叠加窗口 1	脚本 A		3)
			脚本 B	256	
			:		
		调用画面 第1段	脚本 A		
画面脚大			脚本 B		
ШШЛАЧЧ			:		
		:			
		调用画面	脚本 A		
			脚本 B		
		57 10 FX	•••		↓
			脚本 A		4)
		叠加窗口 2	脚本 B		
			÷		
			脚本 A		
	叠加窗口 2	调用画面 第 1 段	脚本 B	256	
		77 - 12	:		
		:			
			脚本 A	-	
		调用画面	—————————————————————————————————————		
		X1 U1 TK	:		↓

(转下页)

配方

外部输入输出

维护功能

其它 16

脚本功能

条件→动作

部件

仪表 , M

功能种类顺序	设置画面顺序	画面调用功能的分层顺序	GT Designer2 中设置的执行顺序	最大执行数	执行顺序
			脚本 A		5)
		重叠窗口1	脚本 B		
			•••		
			脚本 A		
	- ARD	调用画面 第1 段	脚本 B	250	
	里登窗□Ⅰ	77 I IX	• • •	256	
		:			
		调用画面 第 16 段	脚本 A		
			脚本 B		
東去世生			:		↓
画 田脚本	重叠窗口 2	重叠窗口 2	脚本 A	256	6)
			脚本 B		
			:		
		调用画面 第1段	脚本 A		
			脚本 B		
			*		
			脚本 A]	
		调用画面 第 16 段	脚本 B]	
		54 UI FX	*		↓

4 执行状态

对于工程脚本、画面脚本,根据脚本的状态进行以下的处理。

脚本状态	处理内容
等待顺序号	·依照执行顺序,等待被处理的顺序号。·到了顺序号时变为"等待执行"的状态。
等待执行	 •根据执行条件处理有变化。 成 立:对象脚本变为"执行"状态。 不成立:对象脚本变为"等待顺序号"的状态,下一个脚本变为"等待执行"的状态。
执行	 ·脚本结束后将处理结果写入 PLC,对象脚本变为"等待顺序号"的状态。此外,下一个脚本变为"等待执行"的状态。 ·发生了错误时,对象脚本变为"停止"状态,下一个脚本变为"等待执行"的状态。 ·使用画面脚本时,如果发生画面切换,对象画面中被设置的脚本被全部"执行"后,下一个脚本变为"等待执行"的状态。
停止	·保持"停止"状态直到进行错误历史记录清除。

以下介绍脚本功能的控制构造有关内容。 脚本使用下列命令(控制语句、运算符、函数等)进行编程。 以 If 语句、while 语句, switch 语句可以记述嵌套(分层)。 另外,使用 return 语句可以结束脚本。



- 4 函数
- •<u>5</u> 其它

1 控制语句

控制语句		内容
	语句例	if(条件式){表达式集}
if	功 能	进行判断控制。进行(条件式)的评价,其结果如果为真(0以外)就执行{表达式的集合}。
	要点	if 语句为最基本的判断控制,用来根据某值进行特定的处理、改变程序的流程。
	语句例	if(条件式){表达式集1}else{表达式的集合2}
if~else	功能	进行判断控制。进行(条件式)的评价,其结果如果为真(0以外)就执行{表达式的集合1},如果其结果为 假则执行{表达式的集合2}。
	要点	if 语句为最基本的判断控制,用来根据某值进行特定的处理、改变程序的流程。
	一语句例	while(连续条件表达式){表达式集}
while break	∫功 能	进行(继续条件表达式)的评价,其结果如果为真(0以外)的期间,反复执行{表达式的集合}。以下情况时,从 while 循环中退出。 • "继续条件表达式"为假(0)时 • "表达式的集合"内有 break 语句时
	∕要 点	 while语句用于在达到特定的目的之前持续执行某处理。 (例如在软元件值变为0之前反复执行等) 继续条件表达式为常真(0以外)时,变成无限循环。 写入目标的软元件中需要使用临时工作。
switch case default break	▲ 万 例 万 前 例 丁 功 能	<pre>switch(項) { case 常数:表达式的集合;break; case 常数:表达式的集合;break; default:表达式的集合; break; default:表达式的集合; } 使用 switch、case、break、default4 个预约语句创建控制语句。 以下情况下,接着 case 语句和 default 语句执行 "表达式的集合"。 (项)的值与 "常数"一致时 与 case 语句不一致,但是有 default 语句时 以下情况下,从 switch{} 中退出。 脚本内有 break 语句时 ·没有与(项)中 "常数"相符合的 case 语句和 default 语句时 此外,控制语句中也可以没有 break 语句和 default 语句。 switch 语句用于需要根据某变量的值,进行几个不同的处理的情况。 </pre>

部件

仪表

溪,

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

迎 新 16

脚本功能

控制语句		内容
return	语句例	return;
	功能	使脚本结束。
	要点	1个脚本中可以具有多个 return。
;	语句例	;
	功能	表示单句结束。是单句的末尾所必需的符号。

2 运算符

(1) 逻辑

运算符		内容
	一语句例	if((关系运算式)&(关系运算式)){ }
~~~~	功能	2个(关系运算式)都真时为1,任何一个假时为0。(逻辑 AND 运算符)
	语句例	if((关系运算式)   (关系运算式)){ }
	功能	2个关系运算式任何一个真时为1,都假时为0。 (逻辑 OR 运算符)
!	语句例	if(!(关系运算式)){ ······ }
	/ 功 能	关系运算式为0时为1,否则为0。(逻辑非运算符)

(2) 关系

运算符		内容
,	一语句例	〈项 1〉〈〈项 2〉
<	功能	<项1>小于<项2>。(小于运算符)
/_	语句例	〈项1〉<= 〈项2〉
<-	功能	<项1>小于或等于<项2>。(小于等于运算符)
	语句例	〈项1〉〉〈项2〉
>	功能	<项1>大于<项2>。(大于运算符)
`	语句例	〈项1〉>= 〈项2〉
>-	功能	<项1>大于或等于<项2>。(大于等于运算符)
	语句例	〈项 1〉!=〈项 2〉
!=	功能	<项1>不等于<项2>。(不等于运算符)
	一语句例	〈项1〉==〈项2〉
==	功能	<项1>等于<项2>。(等于运算符)

(3) 算术

运算符	内容	
	✓ 语 句 例 < 项 > + < 因子 >	
÷	✓ 功 能 < 项 > 加上 < 因子 >。(加法运算符)	部件
	✔ 语 句 例   〈项〉- 〈因子〉	10
_	✓ 功 能 < 项 > 减去 < 因子 >。(減法运算符)	
*	✓ 语 句 例 < 项 > * < 因子 >	
Ť	✓ 功 能 < 项 > 乘以 < 因子 >。(乘法运算符)	仪表
	✓ 语 句 例 < 项 > / < 因子 >	R.
/	✓ 功 能 < 项 > 除以 < 因子 >。(除法运算符)	
	/ 要 点 <因子 >为0时脚本停止动作。	
	✔ 语 句 例 < 项 > % < 因子 >	功作
%	✓ 功 能 < 项 > 除以 < 因子 > 的余数。(除余运算符)	件→或
	/ 要 点 <因子 > 为 0 时脚本停止动作。	_ ≪ 19

#### (4) 位软元件

运算符		内容
<i>8</i> <b>.</b>	语句例	〈项〉&〈因子〉
<u>«</u>	功能	计算 < 项 > 和 < 因子 > 的逻辑与 (AND)。(与运算符)
I	语句例	〈项〉   〈因子〉
	功 能	计算 < 项 > 和 < 因子 > 的逻辑或 (OR)。(或运算符)
~	语句例	~ <位 >
	功 能	进行 < 位 > 的否定 (反转)。(补数运算符)
^	语句例	〈项〉 ^ 〈因子〉
	功 能	计算 < 项 > 和 < 因子 > 的逻辑异或 (XOR)。(异或运算符)
	语句例	〈项〉<< <因子〉
	功能	<项>向左移动<因子>位。(左移位运算符)
~~~	语句例	<项>>>><因子>
>>	力 能	<项>向右移动<因子>位。(右移位运算符)

(5) 代入

运算符		内容	b.1
	语句例	<软元件> = <项>	其它
=	功能	在 < 软元件 > 中存储 < 项 >。(代入运算符)	16

配方 13

外部输入输出

14

维护功能

3 变量

变量	内容			
	语句例	[w:GD150]		
软元件及临时工作	/ 功 能	表示 PLC CPU 的软元件、GOT 的内部软元件及临时工作。 关于软元件和临时工作的详细情况请参阅以下内容。		

4 函数

(1) 软元件操作

函数		内容
set	语句例	set (< 位软元件 >)
	功能	置位 < 位软元件 >。
rst	语句例	rst (< 位软元件 >)
	功能	复位 < 位软元件 >。
alt	语句例	alt(<位软元件>)
	功能	反转 < 位软元件 >。

(2) 连续软元件操作

函数	内容		
/语句例 bmov(<字软元件1>,<字软元件2>,<整数>)		bmov(<字软元件1>,<字软元件2>,<整数>)	
bmov	功 能	将 < 字软元件 1> 中的 < 整数 > 个数据批量传送到 < 字软元件 2> 中的 < 整数 > 个数据中。	
£	语句例	fmov(<字软元件1>,<字软元件2>,<整数>)	
IMOV	功 能	从 < 字软元件 2> 中将 < 整数 > 个数据传送到 < 字软元件 1>。	

(3) 应用算术运算

函数		内容
	语句例	sin(<字软元件 or 常数 >)
sin	功能	计算指定的 < 字软元件 or 常数 > 的 sin 值。(正弦) < 字软元件 or 常数 > 以弧度单位指定。
	语句例	cos(< 字软元件 or 常数 >)
COS	功能	计算指定的 < 字软元件 or 常数 > 的 cos 值。(余弦) <字软元件 or 常数 > 以弧度单位指定。
tan	语句例	tan(<字软元件 or 常数 >)
	功能	计算指定的 < 字软元件 or 常数 > 的 tan 值。 <字软元件 or 常数 > 以弧度单位指定。
	语句例	asin(< 字软元件 or 常数 >)
asin	功能	计算 < 字软元件 or 常数 > 的 asin 值。(反正弦) <字软元件 or 常数 > 以弧度单位指定。

(转下页)

		9
函数	内容	
	/ 语 句 例 acos(<字软元件 or 常数 >)	
acos	/ 功 能 计算 < 字软元件 or 常数 > 的 acos 值。(反余弦) <字软元件 or 常数 > 以弧度单位指定。	-11-
	/ 语 句 例 atan(<字软元件 or 常数 >)	部作
atan	/ 功 能 计算 < 字软元件 or 常数 > 的 atan 值。(反正切) <字软元件 or 常数 > 以弧度单位指定。	10
	/ 语 句 例 abs(<字软元件 or 常数 >)	
abs	/ 功 能 计算 ≤ 字软元件 or 常数 > 的绝对值。(绝对值)	× 表
1		函、 1
log		11
	/ 语 句 例 log10 (< 字软元件 or 常数 >)	
log10	J 功 能 以 10 为底计算 < 字软元件 or 常数 > 的对数 (常对数)。 (常用对数)	动作
	/ 语 句 例 exp (< 字软元件 or 常数 >)	条
exp		12
	✓ 语 句 例 ldexp(<字软元件 1 or 常数 1>, <字软元件 2 or 常数 2>)	
ldexp	/ 功 能 计算 < 字软元件 1 or 常数 1> × 2 的 < 字软元件 2or 常数 2> 次方。 (指数积)	
sqrt	/ 语 句 例 sqrt(<字软元件 or 常数 >)	五
	↓ 功 能 计算 < 字软元件 or 常数 > 的平方根。(平方根)	

5 其它

项目	内容				
常数	/语句例 /功能	1234 表示常数 (10 进制数 /16 进制数 /BCD/ 实数 / 字符串)。 常数的详细情况请参阅以下内容。			
注释	/语句例 /功 能	//(注释) 可以将脚本的注释记述到(注释)中。			

^四 16

外部输入输出

14

维护功能

 $16\ -\ 17$



2 可以使用的常数和表示方法

脚本功能中可以使用的常数有以下4种。

常数	表示示例
10 进制数	124
16 进制数	0xFF12、0x14AC67F1
实数	32.124、3.2124e + 10
BCD	344

但是,根据各脚本的数据类型,可以使用的常数和数据范围如下。

数据类型	可以使用的常数	可以使用的数据范围
16 产于炊日 1111	10 进制数	-32768~32767
16 位有付亏 BIN	16 进制数	0~FFFF
16 停工坊日 ртм	10 进制数	0~65535
16 位无付亏 BIN	16 进制数	0~FFFF
oo P-ナが日 DTN	10 进制数	$-2147483648 \sim 2147483647$
32 位有付亏 BIN	16 进制数	0~FFFFFFF
oo A-T放日 DIN	10 进制数	0~4294967295
32 位尤付亏 BIN	16 进制数	0~FFFFFFF
	BCD	0~9999
10 1 <u>M</u> RCD	16 进制数	0~270F
an A- non	BCD	0~99999999
32 1 <u>7</u> BCD	16 进制数	0~5F5E0FF
	र्ज क्ष	有符号 13 位表示
32 位实数	大奴	(仅小数点形式)*1
	16 进制数	0~FFFFFFF

*1 实数的精度为小数点后6位。第7位以后的数据为不正确的数据。

小数位数为7位以上的显示示例请参阅以下内容。 ↓ 3 5.2节 GOT 中可处理的数值数据 溪,

▲本动作

16

3 可以使用的软元件和表示方法

脚本功能中可以使用的软元件与其它的监视功能相同。 根据软元件的种类及有无站号指定,软元件的表示变化如下。

软元件的种类	语句例	表示示例
字软元件	[w: 软元件编号 *2]	[w:D100]
位软元件	[b: 软元件编号 *2]	[b:X100]
字软元件的位指定	[b: 软元件编号 *2. 位的位置]	[b:D100.01]
位软元件的字指定	[w: 软元件编号 *2]	[w:X100]
站号指定软元件*1	[网络 No 站号 :w: 软元件编号 *2]	[0-FF:w:D100]
通道指定*3 *4		
国 GT 15 仮	[@ 通道编号 :w: 软元件编号]	[@3:w:D100]

*1 使用 QCPU、QnACPU、ACPU 时,如果省略网络 No. 及站号则监视本站 (0-FF) 的软元件。

*2 根据监视的 PLC CPU 的软元件,软元件编号必须用以下的位数记述。

*3 通道编号和站号都指定时,优先指定通道编号。(例: "[@3:0-FF:w:D100]")

*4 指定通道 No.1 的软元件时,可以省略通道编号的指定("@通道编号:")。("[@1:w:D100]"时,可以省略 "@1:"以"[w:D100]"表示。)

使用他 pic cpu	故二件女	记载位数(位)		主云三周	A str	
使用的 PLC CPU	扒 儿件名	字指定	位指定	衣小小例	奋 注	
欧姆龙公司制 PLC		-	2	[b:2303]	由于是通道+继电器形式,以2位记述继	
	LR, AR, HR, WR	-	2	[b:HR207]	电器部分	
Allen-Bradley 公司制 PLC	В	6	7	[w:B000003] [b:MB02343]	以3位文件编号,3位单元编号,1位位的 位置进行记述。	
	N, TP, TA, CP, CA	6	-	[w:N007255]	11.9.台立研究县 9.台单元纪县进行过达	
	TT, TN, CU, CD, CN	-	6	[b:TT004255]	以3位又件编号,3位毕兀编专进行记述。	
西门子公司制 PLC	D	_	9	[w:D000100000]	以4位Data Block(DB),5位Data Word(DW)进行记述。	

备注

可以在 GOT 中监视的软元件

可以在 GOT 中监视的软元件,根据监视目标的 PLC CPU 而有所不同。

2.9节 可设置的软元件

 可以使用的临时工作和表示方法 临时工作可以使用 TMP0~TMP1023 的 1024 点。

 1 个变量作为 32 位处理,在 GOT 接通电源时存储 0。
 临时工作可以从以工程脚本和画面脚本创建的多个脚本中读取 / 写入。
 根据指定的软元件的种类临时工作的表现变化如下。

软元件的种类	语句例	表示示例
字软元件	[w:临时工作编号]	[w :TMP0001]
位软元件	[b:临时工作编号.位位置]	[b:TMP1023.01]

临时工作在以下的场合使用。

- 例 1) 防止对 PLC CPU 代入处理的写入延迟 (23-16.1.2节 使用上的注意事项)
- 例 2) while 语句写入目标的软元件 (3716.2.2 节 控制构造)
- 例 3) 运算用的变量 将 D0+1 的值代入 D1、D1+1 的值代入 D2 时

[w:TMP0001] = [w:D0] + 1;[w:D1]=[w:TMP0001]; [w:D2] = [w:TMP0001] + 1;

//TMP0001 中代入 D0+1。 //D1 中代入 TMP0001。 //D2 中代入 TMP0001+1。

要点

关于临时工作

临时工作是 32 位的全局变量。 另外,以下场合可能无法读取正确的值。

- 与写入值到临时工作的脚本的数据类型不同的脚本读取值。
 - 例) 脚本 A(数据类型:16 位无符号)
 [w:TMP0000]=0x1234;
 脚本 B(数据类型:32 位无符号)
 [w:GD0000]=[w:TMP0000];
- 与写入值到临时工作的脚本的表示(字软元件/位软元件)不同的脚本读取值。
 - 例) 脚本 C(数据类型:16 位无符号) [w:TMP0000]= 0x3; if([b:TMP0000.b0]== 0N){ …

写入/读取1个临时工作的值时应使用相同的数据类型、表示方式。

- 5 位软元件的表示方法(系统定义) 位软元件可以进行如下的表示。
 - (1) 进行位软元件的关系运算时 通常软元件值显示为 "1" "0",但是也可以 显示为 "ON" "OFF"。

if([b:X100]==1){[w:D0]=100;}	// 如果 X100 为 ON, D0 为 100
	Ļ
if([b:X100]==ON){[w:D0]=100;}	//如果X100为ON,D0为100

(2) 进行位软元件的代入处理时

通常使用 set 语句、rst 语句或代入 "1" "0" 来显示,但也可以代入 "0N" "0FF" 来显示。

set([b:X100]);	//X100 置为 ON。
[b:X100]=1;	//X100 置为 ON。
	ţ
[b:X100]=ON;	//X100 置为 ON。

6 软元件及常数的替换方法(用户定义)

可以将脚本中使用的软元件及常数替换为任意的字符串。

在 GT Designer2 的脚本符号中设置用户定义。

关于设置方法的详细内容请参阅以下章节。

[**3** 16.2.6节 **3** 脚本符号选项卡

例) 在 GT Designer2 中将"[b:X100]"替换为"LS1_ERROR"时

if(LS1_ERROR==1) {[w:D0]=100;}	// 如果 X100 (LS1_ERROR) 为 ON, D0 为 100	
11 (LS1_ERROR==1) {[w:D0]=100;}	// 如来 X100 (LS1_EKKOK) 丙 ON, D0 丙 100	

7 软元件的偏置指定

可以指定软元件的偏置。

只有画面脚本可以指定软元件的偏置。

(1) 格式

例)D200的值为5时,D105中存储48。

[<u>w:</u> [0100[<u>w:D</u>	200]]=48;	
			- 偏置软元件 - 标准软元件

- (2) 可以使用的软元件
 - (a)标准软元件 可以指定连接设备的软元件、GOT内部软元件、网关软元件、临时工作。 只有字软元件可以使用。(不能使用位软元件的字指定)
 - (b) 偏置软元件 可以指定连接设备的软元件、GOT 内部软元件、网关软元件、临时工作。 只有字软元件可以使用。(可以使用位软元件的字指定^{*1})
- (3) 使用示例

根据动作模式切换参数

• GD500 :标准软元件

- D10 : 切换动作模式用
- D100~D109 • TMP100
- :存储参数的值用 :偏置软元件

*1 软元件应设置为 16 的倍数。

(a) 脚本1(指定参数的值。)

[w:GD500]=10; [w:GD501]=11; [w:GD502]=12;	// 动作模式 1 的参数值	
: [w:GD600]=20; [w:GD601]=21; [w:GD602]=22;	// 动作模式 2 的参数值	
: [w:GD700]=30; [w:GD701]=31; [w:GD702]=32; :	// 动作模式 3 的参数值	

(b) 脚本 2(根据切换动作模式用的软元件值,决定偏置值。)

switch([w: D10]){		
case1:[w:TMP100]=0;break;	//D10 的值为 1 时偏置值为 0	
case2:[w:TMP100]=100;break;	//D10 的值为 2 时偏置值为 100	
case3:[w:TMP100]=200;break;	//D10 的值为 3 时偏置值为 200	
}		

16 - 23

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

^卫 16

脚本功能

(c) 脚本3(根据偏置值写入参数。)

bmov([w:GD500[w:TMP100]], [w:D100], 10); // 将 "GD500 + TMP100 的值"的软元件的值写入到 D100~D109 中

要点

同时或者在1个脚本中执行脚本(b)、(c)的处理时,由于偏置切换的延迟动作导致 不能正确执行。

(4) 注意事项

在标准软元件中使用 PLC CPU 的软元件时,即使更改偏置软元件的值也可能发生延迟而无法正确动作。

没有正确执行偏置时,应使用临时工作或 GOT 内部软元件。

使用 GOT 内部软元件时,应选中"内部软元件 (GD/GB)代入延迟解除"。

▶ 16.2.6节 4 选项选项卡

8 整数←→实数转换功能

虽然在脚本功能中数据类型的选择被固定为以脚本为单位,但是可以使用整数↔实数转换功能将整数的 软元件值作为实数运算。

(1)转换方法
整数↔实数转换是将 GOT 的内部软元件 (GD)作为转换对象执行。
在脚本中指定以下的软元件,进行整数←→实数转换。
一次最多可以转换 4096 点。
关于 GOT 内部软元件的详细内容请参阅以下章节。
2.9.1节 GOT 的内部软元件

要点

可以进行整数⇔实数转换的软元件

只有 GOT 的内部软元件 (GD) 可以执行整数↔实数转换。 希望转换连接设备的软元件值时,应通过脚本 (bmov 命令)将连接设备的软元件值 传送到 GOT 的内部软元件 (GD) 中。

(a) 读取软元件

软元件	功能	内容			
		以各个位指定转	专换开始	自和转换方法。	
		b0	:	16 位无符号 BIN →转换为 32 位实数	
GS460 转换开始指示	b1	:	16 位有符号 BIN →转换为 32 位实数		
	b2~b3	:	禁止使用		
	b4	:	32 位实数→转换为 16 位无符号数		
	b5	:	32 位实数→转换为 16 位有符号数		
		b6~b14	:	禁止使用	
	b15	:	ON 时执行转换。		
GS461	转换软元件点数	指定要转换的转	次元件的	的点数。	
GS462	转换源起始软元件编号	存储转换前的值	直,指定	E GOT 的内部软元件 (GD) 的起始软元件编号。	
GS463	变换目标起始软元件编号	存储转换结果,	存储(OT的内部软元件(GD)的起始软元件编号。	
GS464	存储错误值	转换发生错误时 (作为错误识别	寸,指定 J用比较	E转换目标软元件中存储的软元件值。 "便利。)	

(b) 写入软元件

软元件	功能	内容
GS260	状态	在各个位中存储转换的完成通知和是否发生错误。 转换开始指示(GS460.b15)置为OFF(0)时,各个位变为0。 b0~b13 : 禁止使用 b14 : 在 GOT 转换处理中发生错误时置为 ON。 (GS261 中存储错误代码。) b15 : GOT 转换结束时置为 ON。
GS261	错误代码 *1	存储转换时的错误。 正常结束时存储 0。

关于*1的内容请参阅下一页。

、 画面脚本 16 - 25

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它

16

*1 错误代码

以下所示为 GS261 中存储的错误代码和内容。

错误代码	内容	备注
1	转换开始指示未被初始化	
2	转换开始指示设置不正确	
3	软元件点数超出范围	不能执行转换处理。
4	软元件超出范围	
5	转换源和转换目标重复	
6	未使用	_
7	转换错误(超载等)	继续进行转换处理。

(2) 使用示例

将连接设备的软元件中存储的数据 (16 位有符号 BIN) 的平均值以实数显示在 GOT 中。



(a) 脚本 1(转换开始处理)
 将连接设备的软元件 (D100~D109) 的值传送到 GOT 的内部软元件 (GD100~GD109) 中,进行整数
 →实数的转换。

转换开始后启动脚本2。

• 数据类型: 16 位有符号 BIN

• 触发: GB50 上升沿

bmov([w:D100], [w:GD100], 10);	
[w :GS461]=10;	// 转换的软元件的点数
[w :GS462]=100;	// 转换源的起始软元件编号
[w :GS463]=200;	// 转换目标的起始软元件编号
[w :GS460]=0x8002;	// 转换开始
set([b:GB100]);	// 启动脚本 2

(b) 脚本 2(转换结束监视处理)

等待整数→实数转换的完成。

转换结束后如果没有发生错误则启动脚本 3,同时清除指示转换开始的软元件。

• 数据类型: 16 位有符号 BIN

• 触发: GB100 ON 中

if([b:GS260.15]==1)	
{	// 转换完成
if([b:GS260.14]==0)	
{	
<pre>set([b:GB101]);</pre>	// 正常完成转换(启动脚本 3)
}	
[w: GS460]=0;	// 清除转换开始
rst([b:GB100]);	// 清除脚本 2 的启动
}	

(c) 脚本3(计算平均值处理)

对转换为实数的 GOT 的内部软元件的平均值进行运算,并存储到 GD300。

数据类型: 32 位实数

• 触发: GB101 上升沿

[w: TMP001]=0;	
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD200]	,
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD202]	,
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD204]	,
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD206]	,
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD208]	,
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD210]	,
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD212]	;
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD214]	,
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD216]	;
[w:TMP001]=[w:TMP001]+[w:GD218]	;
[w:GD300]=[w:TMP001]/10;	// 将平均值存储到 GD300(实数) 中
rst([b:GB101]);	// 清除脚本 3 的启动

- (3) 注意事项
 - (a) 在转换完成后将转换开始指示 (GS460) 置为 OFF。 在 ON 状态下即使指示转换开始也不会进行转换
 - (b) 实数→转换为整数时,小数部分会被舍去。(1.53→1)(实数超出范围时,在舍去小数部分前会发生错误,不进行转换。)

16

脚本功自

其它

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

16.2.4 执行前的设置和操作步骤

以下所示为执行脚本时的设置和操作步骤。



1 选择[公共设置]→[脚本]菜单。

2 显示设置对话框后,请参阅以后的说明进行设置。

备 注

在工程工作区中设置时

在工程工作区中双击 📑 (脚本)也会显示设置对话框。

1 工程选项卡

进行在整个工程中动作的工程脚本的设置。

1	脚本No. No. 1 No. 2	注释 切换SW 前画面	触发类型 通常 上升沿(GB10)0)	追加(A) 编辑(E)
					复制で)
					粘贴(2)
					册除(Q)
					向上创
<				>	向下位)
if([w:D160 [w:D1601]= switch([w: ca	1]<=30){ [w:D1601]+1; D1601]){ se 0:[w:D160	2] =21: [w:D1603] = [w:D1604] = break;	18; 19;		
		2210220			

项目	内容	
脚本设置一览表	显示设置后的脚本设置的一览表。 脚本设置一览表下方的空白区中显示选择的脚本设置中设置的脚本内容。	
 新建追加脚本设置。 追加*1 点击后显示脚本编辑对话框。 以追加的顺序号设置脚本功能的执行顺序。 		
编辑 *1	编辑选择的脚本设置。	
复制	复制选择的脚本设置。	
粘贴	将复制的脚本设置粘贴到一览表的最后。	
删除	删除选择的脚本设置。	
向上	再改选择的脚大设要的执行顺序	
向下	文以达计时前两个 这直时10011 mp/1°。	
脚本编辑	以文本编辑器打开选择的脚本文件,可以进行脚本的编辑。 使用的文本编辑器的种类是在选项选项卡的"脚本编辑器选择"中选择。	
脚本一览表	以一览表显示所登录的脚本文件。 可以进行脚本文件的追加登录和编辑。 (〔本节 5 脚本一览表)	

*1 的详细内容请参阅下一页

*1 脚本编辑

2	
2 二 一覧表 (Y)	
C:\MELSEC\GTI2\Enumple1000\GT15VGA\05 参照()	脚本编辑 (E)
	语法检查(2)
有符号BIN16 ▼	
上升沿 🔹 🖃 😢 (18)	
GD100 _ 較元件 @)	
	2 2 - 二 一覧表 (1) C \MELSEC\GTI2\Extanple1000\GTI5\GA\01 夢短 (2) 有符号BIN16 ・ 上升沼 ・ 1 一覧 (参) GD100 ・ 軟元件 (1)

项目	内容			
执行顺序	显示编辑中的脚本的执行顺序。			
脚本 No.	设置编辑中的脚本执行的脚本文件的登录编号。 □ <u>览表</u>]按钮后,可以确认其它的脚本文件的登录编号。 (
文件名	显示执行的脚本文件所在的驱动器、文件夹。 即本文件未被登录时,点击 <u>参照</u> 按钮指定执行的脚本文件。			
脚本编辑	以文本编辑器打开在"文件名"中选择的脚本文件,可以进行脚本的编辑。 使用的文本编辑器的种类是在选项选项卡的"脚本编辑器选择"中选择。			
注释	输入编辑的脚本的注释(备忘录)。			
语法检查	检查"文件名"中选择的脚本文件中记载的脚本的语法。 另外,也检查可以使用的软元件类别、软元件范围。 (〔16.4.2节语法检查时显示的信息)			
数据类型	选择执行的脚本的数据类型。 有符号 BIN16/32 :将脚本数据作为 16/32 位的有符号二进制值处理。 无符号 BIN16/32 :将脚本数据作为 16/32 位的无符号二进制值处理。 BCD16/32 :将脚本数据作为 16/32 位的 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将脚本数据作为 32 位的浮点型实数处理。			
触发类型	选择脚本在什么动作条件下进行动作。 选择"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,以 1 秒为单位设置周期 (1~3600 秒)。 (〔			
触发软元件	在 "触发类型"中选择 "ON 中"、"OFF 中"、"上升沿"、"下降沿"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时点击 [软元件] 按钮设置触发的软元件。 ([

16 - 31

16

脚本功能

2 画面选项卡

设置各个画面动作的画面脚本。

			manner a dry L.	
执行顺[F 開本Ho	江神	触光英慧	适加(A).
2	No. 4	状态自	上升沿(68200)	編輯(g),
				双彩(C)
				粘胞(2)
				THE OD
0				前下面
f ([w:D) w:D160) witch ()	1601](=30){ []=[w:D1601]+1, [w:D1601])[case 0.[w:D160	02] =21: [v:D1603] = [v:D1604] = break;	18: 19:	
	core 1 fa. nice	10 J. #22;		

	脚本符号 选项		
项目	内容		
画面种类	选择运行脚本设置的画面(基本/窗口)和画面编号。		
脚本设置一览表	显示设置后的脚本设置的一览表。 脚本设置一览表下方的空白区中显示选择的脚本设置中设置的脚本内容。		
追加 *1	追加新建脚本设置。 点击后显示脚本编辑对话框。 以追加的顺序号设置脚本功能的执行顺序。		
编辑 *1	编辑选择的脚本设置。		
复制	复制选择的脚本设置。		
粘贴	将复制的脚本设置粘贴到一览表的最后。		
删除	删除选择的脚本设置。		
向上	五龙州权处明土 北南处县 结底台		
向下	更以远拜的脚本反直的执行顺序。		
脚本编辑	以文本编辑器打开选择的脚本文件,可以进行脚本的编辑。 在选项选项卡的"脚本编辑器选择"中选择所使用的文本编辑器的种类。		
脚本一览表	以一览表显示所登录的脚本文件。 可以进行脚本文件的追加登录和编辑。 (〔本节 5 脚本一览表)		
*1 的详细情况	请参阅以下内容。		

▶ 本节 1 *1 脚本编辑

3 脚本符号选项卡

对于脚本文件(文本文件)中记述的软元件和常数,可以设为任意的字符串。 在脚本文件中使用任意的字符串时,在本设置中设置字符串对应的软元件和常数。(即使在脚本文件中 记述了字符串,在 GOT 中脚本也可以运行。) 本设置对工程脚本、画面脚本有效。

1	画面 脚本符号 说	5项	
置	对全部脚本有效。	1	m E <u>x</u>
	符号名	软元件及常数	~
l	LS1_ERROR	X100	
	LS2_ERROR	X200	
	LS3_ERROR	X300	
	MENU_WINDOW	M50	
	TROUBLE_1	D101	
	TROUBLE_2	D102	
	TROUBLE_3	D103	
1			
1			
2			
3			
ŧ			
5			
5			~

」 工程 面面 脚本符号 选项			
项目	内容		
符号名	输入脚本文件中记述的任意的字符串。 (最多 32 个字符)最多可以设置 100 个单词。 符号名中不能使用 "#"。		
软元件及常数	输入符号名对应的软元件和常数。(最多 32 个字符) 最多可以设置 100 个单词。		
፲ 加 (导入)*1	将 CSV 文件 /Unicode 文本文件中编辑的脚本符号的设置读取到 GT Designer 2 中。		
 (导出)*1	将 GT Designer 2 中设置的脚本符号的设置保存为 CSV 文件 /Unicode 文本。		
脚本一览表	以一览表显示被登录的脚本文件。 可以进行脚本文件的追加登录和编辑。 (〔本节 5 脚本一览表)		

*1的详细内容请参阅下一页。

^卫 16

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

*1 关于导入 / 导出

可以用表格处理软件等对导出的 CSV 文件 /Unicode 文本文件进行编辑。 导入编辑的 CSV 文件 /Unicode 文本文件后可以读取到 GT Designer2 中。

例) 导入/导出到CSV文件时



4 选项选项卡

设置用来编辑脚本文件的文本编辑器、内部软元件使用时的处理。

*	1
1程 画面 脚本符号 述項	
□ 内部软元件(Ga/Ga)代入延迟解除(E)	
解本编辑器法择	
编编器路径: C:\WINDOWS\NOTEPAD.EXE	参照(8)
法项指定 (I):	
BERNER MALE TALL MALE A	
#4408EM(LH, BB):	
RE-VEAL	n

」 工程 ↓画面↓ №	脚本符号 选项
项目 内容	
内部软元件(GD/GB) 代入延迟解除	使用防止工程脚本、画面脚本使用时发生的代入延迟的 GOT 内部软元件(GD, GB)时选中此项。 关于代入延迟相关的注意事项,请参阅以下内容。
脚本编辑器选择	选择 GT Designer2 中启动的编辑脚本文件用的文本编辑器。 在"编辑器路径"中指定启动的文本编辑器(Windows [®] 的记事本(NOTEPAD.EXE)、写字板(WORDPAD.EXE)等)。 对于需要启动选项的文本编辑器,可以在"选项指定"中登录。
脚本数据更新 (工程,画面) 将 GT Designer2 中读取的脚本数据的数据内容更新为最新的脚本数据内容。	
脚本一览表	以一览表显示所登录的脚本文件。 可以进行脚本文件的追加登录和编辑。 (〔

第44→动作1112

 留 13

外部输入输出

部件

^卫董 16

维护功能

5 脚本一览表

以一览表显示所登录的脚本文件,进行追加登录、编辑。



项目	内容	
脚本一览表	显示登录的脚本文件的一览表(路径名、更新日期和时间、注释)。 如果在脚本编辑对话框中指定了文件,也会在本对话框被反映。 列表中的注释栏可以直接输入。 文件一览表下方的空白区中显示选择的脚本文件的内容。	
参照	登录选择的脚本文件。	
路径替换 *1	更改选择的脚本文件的路径名。 点击 <u>路径替换</u> 按钮后指定更改的路径名。	
语法检查	检查选择的脚本文件或者登录的所有脚本文件的脚本语法。 有错误时,显示发生错误的行编号、错误内容。	
检查所有语法	另外,也检查可以使用的软元件类型、软元件范围。 ([16.4.2节语法检查时显示的信息)	
删除	删除选择的脚本文件。	
脚本编辑	以文本编辑器打开选择的脚本文件,可以对其内容进行编辑。 在选项选项卡的"脚本编辑器选择"中选择所使用的文本编辑器的类型。	
定位	将"脚本 No."中设置的脚本变为选择状态。	

*1的详细内容请参阅下一页。

*1 路径替换

文件路径	更改	
脚本No.	1	
更改前:	C:\MELSEC\GTD2\Example1000\GT15VGA\07Lo;	
更改后:		参照(B)
	▶ 变换所有相同的路径	
	执行 (M) 关闭 (C)	

项目	内容
更改前	显示更改前的脚本文件的路径名。
更改后	点击 参照 按钮后,指定更改后的脚本文件的路径名。
变换所有相同的路径	除更改的文件以外,转换所有相同路径名的脚本文件时选中此项。

②提示!

关于登录的脚本路径名

由于将脚本文件放入 GT Designer2 的工程数据的文件夹内时,即使工程数据的文件 夹移动到其它的驱动器 / 路径时也会自动更新脚本文件的路径名,不需要再次设置 路径名。



16.2.7 程序示例

以下对有关脚本的程序示例进行说明。



1 有互锁功能的触摸开关

(1) 动作内容

准备 开关和 运转/停止 开关为 ON 时, 运转中 指示灯点亮。

另外,与 运转中 指示灯联动控制系统的动作。

画面图像	各部件的动作内容	
	运转中 指示灯 :显示系统的运转状态。	
运转中	准备 开关 :作为 运转/停止 开关的互锁动作。	
	运转/停止]开关:切换系统的动作状态(运转/停止)。	
准备 运转/停止		

(2) 监视画面的设置内容

部件名	对象类型	设置项目	设置内容
准备】开关		监视软元件	M0001
	融換丌大功能(位)	动作设置	位 ALT
[运转/停止]开关 触摸开关功能(位)		监视软元件	M0002
	朏 摸开大功能(位)	动作设置	位 ALT
运转中】指示灯	指示灯显示功能(位)	监视软元件	M0003 (系统动作控制用软元件)

(3) 程序示例

项目	内容	
数据类型	16 位有符号 BIN	
触发类型	通常	
脚本	<pre>if ([b:M0001]&&[b:M0002]==1) { set([b:M0003]); } else{ rst([b:M0003]); }</pre>	//如果准备开关和运转/停止开关同时 0N //在点亮运转中指示灯的同时开始系统的运转。 //如果不是 //在熄灭运转中指示灯的同时停止系统运行。

2 根据多个条件变化显示内容的指示灯

(1) 动作内容

以触摸开关进行各生产线的动作控制,同时以1个指示灯显示3条生产线的控制状态。



(2) 监视画面的设置内容

部件名	对象类型	设置项目	设置内容
控制状态	指示灯显示功能(字)	监视软元件	D10
		显示方法(字)	显示范围:\$V==0 指示灯色:182 文字 :所有生产线停止
			显示范围:\$V==1 指示灯色:3 文字 : 生产线1运转中
			显示范围:\$V==2 指示灯色:224 文字 : 生产线 2 运转中
			显示范围:\$V==3 指示灯色:227 文字 : 生产线3运转中
			显示范围:\$V==4 指示灯色:28 文字 : 生产线1、2运转中
			显示范围:\$V==5 指示灯色:31 文字 : 生产线1、3运转中
			显示范围:\$V==6 指示灯色:252 文字 : 生产线2、3运转中
			显示范围:\$V==7 指示灯色:162 文字 : 生产线1、2、3运转中
	触摸开关功能(位)	监视软元件	X1
【生产线1】开关		动作设置	交替
【生产线2】开关	触摸开关功能(位)	监视软元件	X2
		动作设置	交替
生产线3 开关	触摸开关功能(位)	监视软元件	X3
		动作设置	交替
强制停止】开关	触摸开关功能(位)	监视软元件	XO
		动作设置	置位

脚本功能

^卫 16

部件

仪表

×.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

(3) 程序示例

项目	内容		
数据类型	16 位有符号 BIN		
触发类型	通常		
	<pre>if(([b:X1]==OFF)&&([b:X2]==OFF)&&([b:X3]==OFF)){ [w:D10]=0; }</pre>	// 如果生产线 1、2、3 全部为 OFF //D10 中存储 0。	
	<pre>if(([b:X1]==ON)&&([b:X2]==OFF)&&([b:X3]==OFF)){ [w:D10]=1; }</pre>	// 如果生产线 1 为 0N, 生产线 2、3 为 0FF //D10 中存储 1。	
	<pre>if(([b:X1]==OFF)&&([b:X2]==ON)&&([b:X3]==OFF)){ [w:D10]=2; }</pre>	// 如果生产线 2 为 0N, 生产线 1、3 为 0FF //D10 中存储 2。	
脚本	<pre>if(([b:X1]==OFF)&&([b:X2]==OFF)&&([b:X3]==ON)) { [w:D10]=3; }</pre>	// 如果生产线 3 为 0N, 生产线 1、2 为 0FF //D10 中存储 3。	
	<pre>if(([b:X1]==ON)&&([b:X2]==ON)&&([b:X3]==OFF)){ [w:D10]=4; }</pre>	// 如果生产线 1、2 为 0N, 生产线 3 为 0FF //D10 中存储 4。	
	<pre>if(([b:X1]==0N)&&([b:X2]==0FF)&&([b:X3]==0N)){ [w:D10]=5; }</pre>	// 如果生产线 1、3 为 0N, 生产线 2 为 0FF //D10 中存储 5。	
	<pre>if(([b:X1]==OFF)&&([b:X2]==ON)&&([b:X3]==ON)){ [w:D10]=6; }</pre>	// 如果生产线 2、3 为 0N, 生产线 1 为 0FF //D10 中存储 6。	
	<pre>if(([b:X1]==ON)&&([b:X2]==ON)&&([b:X3]==ON)) { [w:D10]=7; }</pre>	// 如果生产线 1、2、3 都为 0N //D10 中存储 7。	
	<pre>if ([b:X0]==0N) { rst([b:X1]); rst([b:X2]); rst([b:X3]); rst([b:X0]); }</pre>	 // 如果所有生产线停止为 ON // 生产线 1 置为 OFF。 // 生产线 2 置为 OFF。 // 生产线 3 置为 OFF。 // 所有生产线停止置为 OFF。 	

3 有时间限制功能的密码输入画面

(1) 动作内容

显示密码输入画面,10秒以内不能进行正确的密码输入时返回前一个画面。



(2) 监视画面的设置内容

部件名	对象类型	设置项目	设置内容
管理者」按钮	触摸开关功能	动作设置	基本画面切换 4
密码 输入	数值输入功能	监视软元件	D10
1 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0031H]
2 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0032H]
3 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0033H]
4 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0034H]
5 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0035H]
6 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0036H]
7 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0037H]
8 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0038H]
9 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0039H]
0 开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0030H]
清除〕开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [0088H]
确定开关	触摸开关功能	动作设置	键代码 [000DH]

^{卫蕉} 16

外部输入输出

维护功能

(3) 程序示例

项目	内容	
数据类型	16 位有符号 BIN	
触发类型	通常	
脚本	<pre>if([b:GS1.01]==ON) { [w:TMP0001]=[w:GS7]; } if([w:D10]==3238) { [w:D0]=5; [w:D10]=0; } if([w:GS7]-[w:TMP0001]>=10) { [w:D0]=3; }</pre>	 // 仅在切换到密码输入画面时 // 将 GS7 代入 TMP0001 中 // 如果输入了正确的密码 // 切换到管理者画面(基本画面 5)。 // 清除密码 // 清除密码 // 如果切换到密码输入画面后,经过 10 秒以上 // 返回有管理者开关的画面(基本画面 3)

要 点 🔎

关于本程序示例

本程序示例使用了 GOT 特殊寄存器 (GS)。

GOT 特殊寄存器 (GS) 存储了 GOT 的内部信息和通讯状况、脚本的出错信息等。 通过让 GOT 特殊寄存器 (GS) 与脚本功能的良好合作,可以实现丰富多彩的动作。 关于 GOT 特殊寄存器 (GS) 的详细情况请参阅以下内容。

2.9.1节 GOT 的内部软元件
16.2.8 注意事项

以下为使用工程脚本、画面脚本时的注意事项。



关于脚本编辑对话框请参阅以下内容。

□ 16.2.6节 1 *1 脚本编辑

型 新 16

部件

仪表

R.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

16 - 43

16.2.9 使用 bmov 时的注意事项

如果在工程脚本、画面脚本中通过多个 bmov 将连接设备内的软元件值读取到 GOT 内部软元件中, GOT 的显示 速度和画面切换后的触摸开关输入的反应等可能会变慢。

本节介绍如何减少 bmov 导致的与连接设备的通讯次数,实现 GOT 监视的高速处理的方法。

1 缩短使用 bmov 时的通讯时间的要点

在工程脚本、画面脚本中,与脚本单位的执行条件或脚本内的 if 语句及 switch 语句的条件分支无关, 只有脚本内固定地址*1 中记述的连接设备内的软元件值的读取处理(成批读取处理)常时进行。*2 而且,以 bmov 读取连接设备内的软元件值时,每个 bmov 与连接设备进行 1 次以上的通讯,与此相比只 有传送源软元件的读取处理为常时进行。*2

为了缩短通讯时间,推荐将 bmov 的传送源软元件一并汇总到临时工作中后进行读取。

- *1 指定软元件的偏置时,偏置软元件成为"以固定地址记述的软元件"。
- *2 在画面脚本中, 仅在 GOT 通过在线处理显示对象画面时。

应采取以下的对策。

(1) 在对连接设备内的软元件值进行分割读取时,更改为将其一并汇总到临时工作中进行读取,从临时 工作中分割到 GOT 内部软元件中后进行传送的脚本。

[_____] 本节 2 脚本的对策示例

(2) 在将连接设备内的软元件值读取到各个 if 语句和 switch 语句的执行条件中时,在执行 if 语句和 switch 语句之前将其一并汇总到临时工作中后进行读取。 然后,更改为将各个 if 语句和 switch 语句的执行条件从临时工作传送到 GOT 内部软元件中的脚本。

[3] 本节 2 (2) 成批读取脚本内的 bmov 的对策

(3) 在将连接设备内的软元件值汇总读取到临时工作时,请参阅下表所示的字数的标准进行操作。 如果指定了比标准多的字数,在连接设备内自动分割字数进行传送。

连接的连接设备的种类	bmov 一次可以传送的字数的标准	
QCPU(仅总线连接)		
运动控制器 CPU(Q 模式)	960 个子	
QCPU(总线连接以外)		
QnACPU	480 个字	
运动控制器 CPU (A 模式)		
ACPU		
FXCPU	04.1.4.	

2 脚本的对策示例

(1) 成批读取到临时工作的对策

由于将 GOT 的内部存储器与连接设备的通讯次数从 3 次→ 1 次,因此可以缩短通讯时间。 (从临时工作传送到 GOT 内部软元件(GD 等)时,内部存储器^{*1}不进行与连接设备的通讯。) *1 是通讯处理用工作区域。是系统使用的区域,用户无法进行读写。

< 对策前 >

(a) 处理概要

将 R1000~R1004、R1010~R1014、R1020~R1024 的软元件值分别传送到 GD360~GD364、GD370~GD374、GD380~GD384 中。

(b) 脚本记述

bmov([w:R1000]、 [w:GD360], 5); bmov([w:R1010]、 [w:GD370], 5); bmov([w:R1020]、 [w:GD380], 5);



< 対策后 >

(a) 处理概要

将 R1000~R1024 的软元件值一并传送到 GOT 内的 TMP0~TMP24 中, 然后从 TMP0~TMP24 分别传送 到 GD360~GD364、GD370~GD374、GD380~GD384 中。

(b) 脚本記述

bmov([w:R1000]、 [w:TMP0], 25); bmov([w:TMP0]、 [w:GD360], 5); bmov([w:TMP10]、 [w:GD370], 5); bmov([w:TMP20]、 [w:GD380], 5);



16 - 45

部件

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

四 新 16

(2) 成批读取脚本内的 bmov 的对策

由于将 GOT 的内部存储器与连接设备的通讯次数从 10 次→1 次,因此可以缩短通讯时间。 (在通过 if 语句和 switch 语句读取连接设备的内部软元件时,与执行条件无关内部存储器与连接 设备进行通讯。从临时工作传送到 GOT 内部软元件 (GD 等)中时,内部存储器不与连接设备进行通 讯。)

〈对策前〉

(a) 处理概要

根据 case 语句将 R1000~R1004、...、R1900~R1904 的软元件值传送到 GD360~GD364 中。

(b) 脚本记述

•

break;

break;

rst([b:GB1000]):

switch([w:D1000]) {
 case1: bmov([w:R1000], [w:GD360], 5);
 break;
 case2: bmov([w:R1100], [w:GD360], 5);
 break:

case9: bmov([w:R1800], [w:GD360], 5);

case10 :bmov([w:R1900], [w:GD360], 5);



```
〈对策后〉
```

(c) 处理概要 将 R1000~R1904 的软元件值成批读取到 GOT 内的 TMP0~TMP904 中,根据 case 语句从 TMP0~TMP904 传送到 GD360~GD364 中。

```
(d) 脚本记述
```

```
bmov([w:R1000], [w:TMP0], 905);
switch([w:D1000]) {
    case 1:bmov([w:TMP0], [w:GD360], 5);
        break;
    case 2:bmov([w:TMP100], [w:GD360], 5);
        break;
    :
    case 9:bmov([w:TMP800], [w:GD360], 5);
        break;
    case10:bmov([w:TMP900], [w:GD360], 5);
        break;
}
rst([b:GB1000]);
```





部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

对各个对象进行动作的脚本功能。

16.3.1 设置前

- 7 对象脚本的种类
 对象脚本有下列 (1)~(3) 种。
 - (1) 输入对象脚本 输入对象脚本是在输入数值等的对象中执行的脚本。
 - (a) 目标对象 以下为可以执行输入对象脚本的对象。

	目标对象
数值输入*1、	ASCII 输入*1

*1 数值输入和 ASCII 输入可以执行输入对象脚本和显示对象脚本。

(b) 用途示例

根据输入的值,改变写入软元件的值。

(广 3 16.3.7节 1 通过数值输入的脚本进行数据运算)



(2) 显示对象脚本

显示对象脚本是在显示文字和指示灯等的对象中执行的脚本。

(a) 目标对象

以下为可以执行显示对象脚本的对象。

目标对象			
指示灯显示、	数值显示、	数值输入*1、	ASCII 显示、
ASCII 输入*1、	时钟显示(日期显示.时刻显;	示)、	注释显示、
部件显示、	部件移动、	面板仪表、	液位显示、
趋势图表、	折线图表、	条形图表、	统计图表、
散点图表			

*1 数值输入和 ASCII 输入可以执行输入对象脚本和显示对象脚本。

(b) 用途示例

为了表明软元件更新的停止,如果5秒内数值未被更改,改变数值显示的颜色并闪烁。

([______] 16.3.7节 2 经过一定时间后开始闪烁)



(3) 开关对象脚本

开关对象脚本是在触摸开关(仅多用动作开关)中执行的脚本。

(a) 目标对象

以下为可以执行开关对象脚本的对象。

目标对象
触摸开关(仅多用动作开关)

(b) 用途示例

为了只在必要时可以触摸,有时显示有时不显示触摸开关。

(二子 16.3.7节 3 进行输入/触摸操作的对象的显示、不显示)



2 对象脚本的功能

(1) 对象内部变量 对象内部变量是被分配为对象的输入输出等的变量。 可以运算对象的监视软元件值并在对象中显示等。

对象内部变量的详细情况请参阅以下内容。

- (2) 对象属性

对象属性可以读取和更改(写入)在GT Designer2中绘制的对象的设置。如果在监视中更改对象属性,可以更改动态画面上的对象的设置。

关于对象属性的详细情况请参阅以下内容。

- ↓ 读取 / 写入的对应..... 各对象的对象脚本选项卡
 ・ 设置方法.... 16.3.2 节 1 (2) 对象属性
 ・ 表现方法.... 16.3.3 节 5 对象属性
- (3) 自由图形绘制函数

可以在对象上绘制图形(直线、长方形、圆、字符等)和注释等。 关于自由图形绘制函数的设置方法请参阅以下内容。

[3] 16.3.2节 2 (1) 自由图形绘制

要点

自由图形绘制函数不进行绘制的动作执行条件

使用自由图形绘制函数时,应以除以下之外的动作执行条件执行对象脚本。 在以下动作执行条件的情况下,即使执行自由图形绘制函数也不能绘制图形等,也 不显示出错。

	自由图形绘制函数不进行绘制	的动作执行条件	
• 输入键代码时	• 确定输入时	• 写入软元件时	

(4) 画面控制函数

控制画面和对象的重新绘制 / 清除。 关于画面控制函数的种类请参阅以下内容。

[3] 16.3.2节 2 (2) 画面控制

(5) 脚本用户 ID

脚本用户 ID 是设置到对象脚本中的任意的编号。 对象脚本发生错误时,将发生错误的对象脚本的脚本用户 ID 存储到 GOT 特殊寄存器 (GS) 中。 》 注 16

部件

仪表

R.

条件→动作

配力

外部输入输出

维护功能



脚本用户 ID 的设置方法

如果在所有的对象脚本中将脚本用户 ID 设置为不同值, 就可以定位发生错误的对象脚本。

(6) 脚本的动作执行条件
 根据对象脚本的种类,对象脚本可以与对象的输入/显示和触摸开关的触摸操作联动执行。
 也可以以除对象的输入/显示和触摸开关的触摸操作以外的条件执行。
 关于对象脚本的动作执行条件请参阅以下内容。
 5.5节显示条件、动作条件的设置

3 执行条件

对象脚本在以下(1)~(4)的条件都满足时被执行。 以下(1)~(4)内的任意一个条件不满足时都不会被执行。

- (1) GOT 的画面中显示了配置目标对象的画面 需要将 GOT 与连接设备相连接,并且显示配置目标对象的画面。
- (2) 对象处于正在显示 / 动作状态 目标对象必须处于正在显示 / 动作状态。
- (3) 没有受到 GOT 的安全等级功能的限制 使用安全等级功能时,设置了较高安全等级的对象脚本的对象,不能在显示 / 动作中受到限制。
- 4 执行单位对象脚本是被逐个执行。即使多个脚本的执行条件成立时也不会同时被处理。
- 5 执行顺序 对象脚本以目标对象的对象 ID 的顺序被执行。

6 执行状态

脚本的状态	处理内容
等待顺序号	·依照执行顺序,等待被处理的顺序号。·到了顺序号时变为"等待执行"的状态。
等待执行	 •根据执行条件处理将发生变化。 成 立 : 对象脚本变为"执行"状态。 不成立 : 对象脚本变为"等待顺序号"的状态,下一个脚本变为"等待执行"的状态。
执行	 ·脚本结束后将处理结果写入 PLC CPU,对象脚本变为"等待顺序号"的状态。 此外,下一个脚本变为"等待执行"的状态。 ·发生致命错误时,对象脚本的执行变为"停止"状态。*1 ·发生执行错误时,停止脚本的执行并变为"等待顺序号"的状态。*1
停止	•保持"停止"状态直到进行错误历史记录清除。

对象脚本根据脚本的状态进行以下的处理。

关于严重错误和执行错误的详细情况请参阅以下内容。

16.4.3节 2 对象脚本的错误的分类和错误发生时的动作

条件→动作

12

部件

16.3.2 控制结构

在对象脚本中,可以使用工程脚本/画面脚本的控制结构(以下功能除外)和本节中所记载的控制结构。

对象脚本中无法使用的工程脚本 / 画面脚本的函数		
分类	名称	
法修妆子供提供供感料	bmov	
E续私几件保作的函数	fmov	

关于工程脚本 / 画面脚本的控制结构请参阅以下内容。

[3] 16.2.2节 控制构造

关于对象脚本的控制结构请参阅以下内容。

↓ ·本节 1 变量 / 属性

•本节 2 函数

- 1 变量 / 属性
 - (1) 对象内部变量
 - (a) 输入对象脚本

变量	内容		
	语句例	[w:D100] = \$\$	
\$\$	力 能	通过脚本处理监视软元件值时参照。 无法代入。	
	数据类型	脚本设置中设置的数据类型	
	要点	如果在对象显示监视软元件值之前使用 \$\$,将中断脚本的执行。(不发生错误。) 下次以后的脚本执行时,对象显示监视软元件值时读取 \$\$。	
	语句例	[w:D100] = \$K	
\$K	力 能	在通过脚本处理从触摸键输入的最新的键代码时参照。 将键代码写入对象中时进行代入。	
	数据类型	16 位无符号 BIN 提示	
	提示	如果键代码的输入一次也未进行时参照,将取得 0xFFFF。	
	语句例	[w:D100] = \$W	
\$W	功能	将通过触摸键的确定键所输入的值在脚本中进行处理时参照。 将值写入对象中时进行代入。	
	数据类型	脚本设置中设置的数据类型	
	提示	如果一次确定键的输入也未进行过时参照此选项卡,将取得0。	

根据对象脚本 / 对象 / 触发类型的组合的不同,能否使用对象内部变量的情况也不一样。 对象内部变量的能否使用如下所示。

RW:可以参照 / 代入, R:可以参照, W:可以代入, -:无法使用

计任	触发类型	变量			
刈豕		\$\$	\$K	\$W	\$V
W/ 46-46 N	通常、ON 中 /OFF 中、上升沿 / 下降沿、周期、ON 中周期 /OFF 中周期	R	_	_	-
数值输入	键代码输入时	R	RW	-	-
	输入确定时	R	-	RW	
	通常、ON 中 /OFF 中、上升沿 / 下降沿、周期、ON 中周期 /OFF 中周期	_	-	_	-
ASCII输入	键代码输入时	-	RW	-	-
	输入确定时	-	-	-	-

(b) 显示对象脚本

变量	内容		
	一语句例	[w:D100] = \$\$	
\$\$	功能	在通过脚本处理监视软元件值时参照。 无法代入。	
	数据类型	在脚本设置中设置的数据类型。	
	要点	如果在对象显示监视软元件值之前使用 \$\$,将中断脚本的执行。(不发生错误。) 下次以后的脚本执行时,对象显示监视软元件值时读取 \$\$。	
	语句例	\$V = [w:D100]	
\$V	功能	无法参照。 更改对象中显示的值时代入。	
	数据类型	在脚本设置中设置的数据类型	

根据对象脚本 / 对象 / 触发类型的组合的不同, 对象内部变量的能否使用情况也不一样。 对象内部变量的能否使用如下所示。

对我	触发类型		变量			
利家			\$K	\$W	\$V	
数值显示、数值输入、注释显示、 部件显示、部件移动、指示灯显	通常、ON 中 /OFF 中、上升沿 / 下降沿、周期、ON 中周期 /OFF 中周期	R	-	-	-	
示、液位显示	显示变化时、显示条件联动	R	-	-	W	
指示灯显示、面板仪表显示	通常、ON 中 /OFF 中、上升沿 / 下降沿、周期、ON 中周期 /OFF 中周期	R	-	Ι	-	
	显示变化时	R	-	-	W	
ASCII 显示、ASCII 输入、时钟显 示(日期显示/时间显示)、趋势 图表、折线图表、条形图表、统计 图、散点图表	通常、ON 中 /OFF 中、上升沿 / 下降沿、 周期、ON 中周期 /OFF 中周期、 显示变化时、显示条件联动 *1		-	-		

*1 对象为时钟显示(日期显示/时刻显示)时,"触发类型"无法设置为"显示条件联动"。

维护功能

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

16 - 53

(c) 开关对象脚本

变量		内容
	语句例	\$W = [w:D100]
\$W	功能	无法参照。 通过触摸开关写入时,使用脚本中处理的值时代入。
	数据类型	脚本设置中设置的数据类型

根据对象脚本 / 对象 / 触发类型的组合的不同, 对象内部变量能否使用的情况也不一样。 对象内部变量的能否使用如下所示。

RW:可以参照 / 代入, R:可以参照, W:可以代入, -: 无法使用

7+42	الله الله الله الله الله الله الله الل	变量						
刈豕	融友关型	\$\$	\$K	\$W	\$V			
触摸开关 (仅多用动作开关)	通常、ON 中 /OFF 中、上升沿 / 下降沿、周期、ON 中周期 /OFF 中周期、软元件写入时	-	-	W	-			

要点

通过语法检查无法确认的对象内部变量的使用方法

在语法检查中,无法检查以下的对象内部变量的使用方法。

•参照了不允许参照的对象内部变量时

•代入了不允许代入的对象内部变量时

生成脚本时,应注意不要使用错误的对象内部变量的使用方法。

(2) 对象属性

对象属性的读取 / 写入的对应情况请参阅以下内容。 [_____ 各对象的对象脚本选项卡

设置对象属性后,设置内容被反映到画面显示中的时机请参阅以下内容。

▶ 本节 1 (2) (a) 画面反映的时机

以下为对象属性一览表。

属性		内容									
	┃语 句 例	my.active = 1									
	功能	指定本对象的可否更新。 "1"									
active		"0" :不更新本对象。									
		即使显示条件成立也不能进行更新。									
	要点	从切换画面开始到对象被显示到画面为止,指定为 "0"时,对象本身不被显示。									
	一语句例	$\mathbf{my.} \mathbf{x} = 0$									
	/功 能	以点指定移动本对象的 X 坐标。 (范围: "0"~ "32767")"0"为画面的左端。									
<u>c</u>	∕要 点	在部件移动时,仅在 GT Designer2 中将 "移动类型"的 "移动方法"选择为 "直线" 时,本属性有效。									
	提示	指定了画面尺寸外的坐标时,本对象不显示。									
	┃语 句 例	$\mathbf{my.} \mathbf{y} = 0$									
у	✔功 能	以点指定移动本对象的 Y 坐标。 (范围:"0"~"32767")"0"为画面的上端。	_								
	/ 要 点	在部件移动时, 仅在 GT Designer2 中即将"移动类型"的"移动方法"选择为"直 线"时, 本属性有效。									
	/提示	指定了画面尺寸外的坐标时,本对象不显示。									
	┃语 句 例	my.blink = 0									
	功能	指定闪烁的间隔和闪烁的对象。									
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	"0" :不闪烁。	T								
		"1" :闪烁数值 / 文子。(1 杪间隔) "2" :闪烁数值 / 文字。(0.5 秒间隔)									
		"3" :闪烁数值 / 文字。(0.2 秒间隔)									
link		"128" : 不闪烁。									
		"129" :闪烁数值 / 文字和底色。(1 秒间隔)									
		"130" : 闪烁数值 / 文子和底色。(0.5 杪间隔) "121"									
		131 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	i.								
		显示。)									
	提示	写入"128"后读取 my. blink 时将取得"0"。									
	┃语 句 例	my.highlight = 0									
nighlight	功能	指定本对象的反转显示。									
		"0" : 不反转显示。									
		"1" :反转显示。									

(转下页)

部件

属性	内容											
	语句例	my.part_no = 1										
part_no	功能	指定显示的部件的部件编号。 (范围: "0"~ "32767")										
	语句例	my.mark_color = 255										
mark_color	力 能	将部件作为记号显示时,指定从白色更改的色。 (范围:"0"~"255") 颜色的数值,与在 GT Designer2 中对图形指定的颜色相同。										
	语句例	[w:D100] = my.frame_color										
frame_color	/功能	取得边框的颜色。(范围:"0" ~ "255") 颜色的数值, 与在 GT Designer2 中对图形指定的颜色相同。										
	语句例	<pre>my.plate_color = 255</pre>										
plate_color	/功能	指定图形边框的底色。 (范围:"0" ~"255") 颜色的数值, 与在 GT Designer2 中对图形指定的颜色相同。										
	语句例	my. graph_color = 255										
graph_color	功 能	指定针色 / 液位色。(范围:"0"~ "255") 颜色的数值, 与在 GT Designer2 中对图形指定的颜色相同。										
	语句例	句例 my.back_color = 0										
back_color	功能	指定仪表盘的显示色 / 背景色。(范围: "0"~"255") 颜色的数值, 与在 GT Designer2 中对图形指定的颜色相同。										
	语句例	my.pattern = 1										
	功能	指定填充图样。 "0" :不使用填充图样。										
		"1" : 🔛 、 "2" : 🛄 、 "3" : 🔜 、 "4" : 🛄 、										
		"5": 🔯、"6": 🛄、"7": 🔯、"8": 🔲、										
		"9" : 🛃 、 "10" : 🖉 、 "11" : 🔯 、 "12" : 🏧 、										
pattern		"13":🕵、"14":🧖、"15":🔹、"16":🙆、										
		"17": 🗰 、 "18": 🛄 、 "19": 🛃 、 "20": 🛃 、										
		$"25" : \square \land "26" : \square \land "27" : \square \land "28" : \square \land$										
		$\begin{array}{c} 29^{\circ} : \blacksquare \times 30^{\circ} : \blacksquare \times 31^{\circ} : \blacksquare \times 32^{\circ} : \blacksquare : $										
		33 : <mark>∧</mark> , 34 : □ , 39 : □ , 30 : □ , "37" · □										
	┃语 句 例	my.text_color = 255										
text_color	小 能	指定显示的数值 / 文字的颜色。 (范围 · "0" ~ "255")										
		颜色的数值,与在 GT Designer 2 中对图形指定的颜色相同。										

(转下页)

属性		内容
	┃语 句 例	<pre>my.text_width = 1</pre>
text_width	/功 能	指定本对象显示的数字和文字的显示倍率(横)。 "0" :0.5倍
		"1"~"8" :1~8 倍
	提示	对象的字符为高质量字体时,只能指定"2","4","6","8"。
	语句例	<pre>my.text_height = 1</pre>
text_height	┃ 功 能	指定本对象显示的数字和文字的显示倍率(纵)。 "0" :0.5倍 "1"~"8" :1~8倍
	提示	对象的字符为高质量字体时,只能指定"2","4","6","8"。
	[语句例]	my.arrange = 1
arrange	, 【功 能	选择复数行的字符串的对齐位置。 "0" : 左 "1" : 右 "2" : 中央 AAAA BB CCCC 左 右 中央
<pre>scale_max[0], scale_max[1]*1</pre>	/语句例 /功 能	<pre>my.scale_max[0] = 255 fl定刻度的上限值。 fl定 scale_max[0] 横方向、scale_max[1] 纵方向的 L限。 (范围:监视软元件的范围)</pre>
	语句例	my.scale_min[0] = 0 scale_min[1]
<pre>scale_min[0]、 scale_min[1]*1</pre>	/功 能	指定刻度的下限值。 指定 scale_max[0] 横方向、scale_max[1] 纵方向的 下限。(范围:监视软元件的范围)
	压石刷	my security = 0
security	/功能	置功能对象的安全等级。 (范围: "0" ~ "15")
	提示	如果可以设置输入用和显示用的2种安全等级时,设置显示用的安全等级。
	一语 句 例	<pre>my.input_security = 0</pre>
input_security	/功 能	对于可以设置输入用和显示用的 2 种安全等级的对象,设置输入用的安全等级。(范围: "0"~"15")
	┃语 句 例	my.draw_mode = 0
draw_mode	/功能	指定绘图模式。 • 数值显示、注释显示时 "0" :透明 "1" : XOR • 部件显示时
		"0" : 替换
		 "1" : XOR "2" : 覆盖 各绘图模式与 GT Designer2 的设置对话框的相同。
	1	(转下页)

	属性	内容								
		✓语句例 my. delay = 5								
de	lay	✓ 功 能 触摸后,以砂指定本对象至动作为止的时间。								
		(范围: "0"~ "5") 指定了 "0"时,触摸本对象后将立即动作。								
		✓ 语 句 例 my. beep = 0								
		/ ¹								
1		"0" :瞬时								
bee	ep	"1" :瞬时(仅在动作条件成立时) "0" - 王峰响型克								
		2 : 元 ¹ 元 ¹ 元 ¹ 平 ¹ 3 ² : 按 下 键 时								
		"129" :按下键时(仅在动作条件成立时)								
	*1 对于以下	· 对象,只能指定 scale_max[0]/scale_min[0]。								
	无法指定 • 面板仪	_scale_max[1]/scale_min[1]。 ≢								
	山仅仅	K								
重 占	i 🔎 xta	象属性更改的有效期限								
<u></u>		时象属性的再改一被保持到进行以下任一撮作为止								
	•	GOT 的电源 ON/OFF、复位								
	•	工程数据的下载								
(a)) 画面反映的 对鱼尾州边	时机 罢后迟罢也穷后呐到燕燕的时机方下列 1) 5)的桂阳								
	刈 豕禹住以	直口以直內谷汉俠到回面的內机有下列 17~57 的肩沉。								
	1) 与对象属	性的更改同时改变为指定的显示。								
	2) 对象属性	主更改后从下一次的动作开始进行指定的动作。								
	3) 在下列的	D任一时机,改变为指定的显示 / 动作。								
	•执行了	redraw_object() 时 (广学 本节 2 (2) 画面控制)								
	•本对象	的显示条件 / 动作条件成立时								
	4) 在下列的	1 任一时机,改变为指定的显示 / 动作,								
	• 地行了	$radraw garaan () th () \rightarrow t \pm [] (2) 两面姣判)$								
	• 巩门 」	Tedraw_screen()时(() 平 4 1 🖉 (2) 回田经前)								
	• 切换] [回「田」は、								
	5) 在下列的	J任一时机,改变为指定的显示 / 动作。								
	•执行]	redraw_object()/redraw_screen() 时								
		^{>} 本节 2 (2) 画面控制)								
	•切换了ī	画面时								
	设置对象属	性后以上述 1)~5) 的哪个时机反映到画面,根据对象和对象属性的种类而有所不								
	司。									
	对象和对象	属性的种类与画面反映时机的对应关系请参阅以下内容。								

[_____ 各对象的对象属性选项卡

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・

 ・



(2) 设置内容反映到画面中之前的显示 / 动作 在设置内容反映到画面中之前,对象可能无法正确显示 / 动作。 部件

图、仪表

2 函数

(1) 自由图形绘制

关于自由图形绘制函数的参数请参阅以下内容。

[_____] 本节 2 (1) (a) 参数

函数		内容
	一语句例	d_line(<x 坐标1="">,<y 坐标1="">, X 坐标2>, Y 坐标2>, <k 型标2="">, <线型>,<线宽>,<线色>)</k></y></x>
d_line	功能	绘制直线。
	/提示	在 (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">) 和 (<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">) 之间绘制。</y></x></y></x>
	语句例	d_rectangle(<x坐标 1="">, <y坐标 1="">, <x坐标 2="">, <y坐标 2="">, < 线型 >, < 线宽 >, < 线色 >)</y坐标></x坐标></y坐标></x坐标>
d_rectangle	功 能	绘制长方形。
	提示	在 (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">) 和 (<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">) 之间绘制。</y></x></y></x>
1 : 1	一语句例	d_circle(<x 坐标="">, <y 坐标="">, < 半径 >, < 线型 >, < 线宽 >, < 线色 >)</y></x>
d_circle	功能	绘制圆。
	语句例	d_ellipse(<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">, <x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">, <线型 >, <线宽 >, < 线色 >)</y></x></y></x>
d_ellipse	功能	绘制椭圆。
	提示	在 (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">) 和 (<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">) 之间绘制。</y></x></y></x>
	语句例	p_rectangle(<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">, <x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">, < 线型 >, < 线宽 >, < 线色 >, < 填充图样 >, < 填充图样色 >, < 填充图样背景色 >)</y></x></y></x>
p_rectangle	功能	绘制长方形(填充)。
	提示	在 (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">) 和 (<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">) 之间绘制。</y></x></y></x>
p_circle	┃语 句 例	p_circle(<x坐标>, <y坐标>, <半径>, <线型>, <线宽>, <线色>, <填充图样>, <填充图样色>, <填充图样背景色>)</y坐标></x坐标>
	功能	绘制圆(填充)。
	┃语 句 例	p_ellipse(<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">, <x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">, < 线型 >, < 线宽 >, < 线色 >, < 填充图样 >, < 填充图样色 >, < 填充图样背景色 >)</y></x></y></x>
p_ellipse	功能	绘制椭圆(填充)。
	提示	在 (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">) 和 (<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">) 之间绘制。</y></x></y></x>
	┃语 句 例	d_textout (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">, <x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">, < 文本 X 倍率 >, < 文本 Y 倍率 >, < 文本属性 >, < 文本色 >, < 文本阴影色 >, "< 文本 >")</y></x></y></x>
d_textout	功能	绘制文本。
	人提 示	在 (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">) 和 (<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">) 之间绘制。</y></x></y></x>
	┃语 句 例	d_commentout(<x坐标1>,<y坐标1>,<x坐标2>,<y坐标2>,<文本X倍率>, <文本Y倍率>,<文本属性>,<注释组No.>,<注释 No.>)</y坐标2></x坐标2></y坐标1></x坐标1>
$d_commentout$	功能	显示注释组的注释。
	提示	在 (<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">) 和 (<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">) 之间绘制。</y></x></y></x>
	一语句例	screen_draw(< 画面绘制标志 >)
screen_draw	功能	指定以自由图形绘制函数绘制的区域。
_	∕提 示	screen_draw() 中未指定绘制的区域时, 绘制在对象的区域内。 对象的区域与 GT Designer2 的数据一览表的坐标相同。

(a) 参数

(转下页)

参数	内容	
<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">, <x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标=""></y></x></y></x>	以点指定绘制图形的区域((<x 1="" 坐标="">, <y 1="" 坐标="">)和(<x 2="" 坐标="">, <y 2="" 坐标="">)之间)的 坐标。(范围: "-32768"~ "32767") (0,0)为对象左上角的坐标。 例)椭圆(d_ellipse())时 (<x坐标1>, <y坐标1>) (<x坐标2>, <y坐标2>)</y坐标2></x坐标2></y坐标1></x坐标1></y></x></y></x>	1
<x坐标>,<y坐标></y坐标></x坐标>	以点指定图形的中心坐标。(范围: "-32768" ~ "32767")	
<半径>	以点指定圆的半径。(范围: "1"~ "32767")	1
< 线型 >	从下面选择线的种类。 "0":	1
< 线宽 >	以点指定线的宽度。(范围: "1"~"5"、"7")	
< 线色 >, < 文本色 >、 < 填充图样色 >、 < 填充图样背景色 >、 < 文本阴影色 >	以数值指定线 / 文本 / 填充图样 / 填充图样背景 / 文本的背景的颜色。 (范围: "0"~ "255") 颜色的数值, 与在 GT Designer2 中对图形指定的颜色相同。	
〈填充图样〉	从下面选择填充的图样。 "1": 2、"2": 1, "3": 2、"4": 2、 "5": 2、"6": 1, "7": 2、"8": 1、 "9": 1, "10": 2、"11": 2、"8": 1、 "13": 3、"14": 2、"15": 2、"16": 3、 "17": 3、"14": 1、"15": 2、"16": 3、 "17": 3、"18": 1、"19": 2、"20": 3、 "21": 3、"22": 3、"23": 3、"24": 3、 "25": 3、"26": 3、"27": 3、"28": 11、 "29": 1、"30": 11, "31": 2、"32": 2、 "33": 3、"34": 11、"35": 11、"36": 11、 "37": 11、 (以上为填充图样色指定为白、填充图样背景色为黑时的填充图样。)	1
< 文本 X 倍率 >、 < 文本 Y 倍率 >	指定文本的显示倍率。 参数的 < 文本属性 > 中指定了高质量字体时,指定"2"、 "4"、"6"、"8"。 没有指定高质量字体时,指定"0","1"~"8"。 指定"0"时,倍率为 0.5。	1

`́₩ 16

 $16\ -\ 61$

参数	内容									
	指定文本的显示属性。 以下的说明以二进制数记载。脚本中指定时,应将脚本更改为相应的表示方法 (16 进制等)。									
	b12 b11 \sim 10 b9 b8 b7 b6 \sim 5 b4 \sim 3 b2 b1 \sim 0									
	b1~0 :选择文本的显示形式。									
	本位只有 d_textout () 可以使用。 其它的函数时指定"00"(固定)。 "00":常规 "01":粗体 "10":阴影 "11":雕刻 常规 租体 阴影 雕刻									
	h2 · "0"(固定)									
	b2 b4~3 :洗择复数行的字符串的对齐位置。									
	"00": 左									
	"01":右 BB BB BB									
	"10":中央 CCCC CCCC CCCC									
	"11":禁止使用 <u>左</u> 右中央									
< 文本属性 >	h6 5 ,"0"(国会)									
	b7 ·洗择县否伸田高质量字体									
	本位只有 d_commentout()可以使用。 其它的函数时指定 "0"(固定)。 "0":不使用高质量字体。 "1":使用高质量字体。 b8 : "0"(固定) b9 :指定字体尺寸。 "0":16 点									
	"1":12 点									
	b11~10 :指定汉字圈。 "00":日语 "01":中文(简体字) "10":中文(繁体字) "11":禁止使用									
	b12 :指定格式。 本位仅在使用高质量字体时(b7=1)可以使用。 不使用高质量字体时,指定"0"(固定)。 "0":宋体 "1":黑体									
〈文字〉	在 256 个字符以内指定字符串。									
<注释组 No.>	指定注释组 No.。(范围:1~255)									
<注释 No. >	指定注释 No.。(范围:0~32767)									
〈画面绘制标志〉	指定自由图形绘制函数绘制的区域。 "0":screen_draw()执行后,绘制在对象的区域内。 对象的区域与 GT Designer2 的数据一览表的坐标相同。 "1":screen_draw()执行后,绘制在整个画面中。									

备 注

关于圆 / 椭圆的绘制结果

使用绘制圆 / 椭圆的函数 (d_circle()、d_ellipse()、p_circle()、p_ellipse()) 时,应指定线型为实线、线宽为 1 点。 指定实线为 1 点以外时,变为以下的绘制。

绘制示例)在d_ellipse()中,指定线型为点划线、线宽为4点时



(2) 画面控制

函数		内容
	一语句例	redraw_object()
	功能	对本对象进行以下的处理。
redraw_object		1 清除以自由图形绘制函数绘制的图形。
		2 重新绘制本对象。
	一语句例	clear_object()
alaan ahiaat	功能	清除以下内容。
clear_object		•本对象显示的数据(数字/文字等)
		设置了状态时,变为通常时(状态0)的显示。
	语句例	redraw_screen()
	功能	对整个画面进行以下的处理。
redraw_screen		1 请除以自由图形绘制函数绘制的的所有图形。
		2 重新绘制所有的对象。

其它

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

16.3.3 可以使用的数据和表示方法

在对象脚本中,可以使用工程脚本/画面脚本中可使用的数据及表示方法和本节记载的数据及表示方法。

关于工程脚本 / 画面脚本的数据和表示方法请参阅以下内容。

[_____] 16.2.3节 可以使用的数据和表示方法

1 可以使用的常数和表示方法

对象脚本可以使用工程脚本 / 画面脚本中所使用的常数和以下的常数。

常数	表示示例
文字	"用双引号圈住。"

2 整数←→实数转换功能

在对象脚本中使用数据类型转换功能时,通过整数 ↔ 实数转换功能可以简单的将整数的软元件值作为 实数运算。

整数 ↔ 实数转换功能及数据类型转换功能的详细情况请参阅以下内容。

• 整数 ↔	实数转换功	力能	•		•	•	•	•		16.2.	3节	8	整数←	→实	数转换	功能
• 数据类	型转换功能							•		本节	3	数捷	类型转	换功的		

3 数据类型转换功能

将字软元件的值转换为指定的数据类型后可以进行读取 / 写入。 在软元件值的读取 / 写入时指定转换的数据类型。 以下为通过数据类型转换功能可以指定的数据类型的一览表。

转换后的数据类型	语句例		表示示例
16 位有符号 BIN	[s16: 软元件]	[s16:D0]=[w:GD0];	 // 将 GD0 作为 "数据类型"的类型 // 参照转换为 16 位有符号 BIN // 后代入 D0。
16 位无符号 BIN	[u16:软元件]	[w:GD0]=[u16:D0];	 // 将 D0 作为 16 位无符号 BIN // 参照,转换为"数据类型"的类型 // 后代入 GD0。
32 位有符号 BIN	[s32:软元件]	if([s32:TMP0]<0){	// 将 TMP0~TMP1 作为 32 位有符号 BIN // 参照,与 "0"进行比较。
32 位无符号 BIN	[u32: 软元件]	[u32:GD10]=[w:GD0]*[w:GD1];	 // 将 GD0 和 GD1 作为 "数据类型"的类型 // 参照,将运算结果 // 转换为 32 位无符号 BIN // 后代入 GD10~GD11。
16 位 BCD	[d16: 软元件]	[d16:GD0]=[w:D0]&0x000F;	 // 將 D0 作为 "数据类型"的类型 // 参照,将运算结果转换为 16 位 BCD // 后代入 GD0。
32 位 BCD	[d32: 软元件]	[w:GD0]=[d32:D0];	// 将 D0~D1 作为 32 位 BCD // 参照,转换为"数据类型"的类型 // 后代入 GD0。
32 位实数	[flt: 软元件]	[flt:D100]=log([w:D200]);	 // 将 D200 作为 "数据类型"的类型 // 参照,将运算结果转换为 32 位实数 // 后代入 D100~D101。

例 1) 将"数据类型"设置为 16 位有符号 BIN,以实数代入软元件值的平均值时

[f1t:D10] = ([w:D20] + [w:D30] + [w:D40] + [w:D50] + [w:D60]) / 5;

例 2) 将实数的软元件值的小数点以下舍去,并写入 32 位有符号 BIN 时

[s32:D100]=[f1t:D200];

例 3) 将实数的软元件值四舍五入后写入 32 位有符号 BIN 时

[s32:D100]=[f1t:D200]+0.5;

4 对象内部变量

对象内部变量是分配为对象的输入输出等的变量。 使用对象内部变量时可以进行以下处理。

- •可以参照监视软元件值,通过脚本进行处理。(\$\$)
- •可以将对象的显示变为脚本的处理结果。(\$V)
- •通过触摸开关代入脚本的处理结果。(\$W)

关于对象内部变量的读取 / 写入请参阅以下内容。

[_____] 16.3.2节 1 (1) 对象内部变量

例) 在数值显示中,将监视软元件值(\$\$)加上软元件值(GD0)后显示(\$V)在对象中时

\$V=\$\$+[w:GD0];

要点 →
关于小数位数的自动调整
使用小数位数的自动调整时,进行以下的处理。

・代入 \$V 时
将代入 \$V 的值降到"小数位数"中设置的位后,代入对象。
・代入 \$W 时
将代入 \$W 的值升到"小数位数"中设置的位后,代入监视软元件。

例)数值输入中"小数位数"设置为"2",使用小数位数的自动调整时

•执行"\$V=1;"时,将代入值除以 10² 后在数值输入中显示"0.01"。

•执行 "\$W=1;"时,将代入值乘以10²后在监视软元件中写入 "100"。

16.3 对象脚本 16.3.3 可以使用的数据和表示方法 16 - 65

部件

仪表

驽,

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

^{卫其} 16

5 对象属性

对象属性可以参照 / 更改 (代入)GT Designer2 中绘制的对象的设置。 对象属性的详细情况请参阅以下内容。

[____·参照 / 代入的对应.... 各对象的对象脚本选项卡

(1) 格式

记述到脚本中时,在对象属性的名称前附加 "my."。

例) 根据对象的安全等级,更改文本色和闪烁显示时

if(5<=my.security){	// 对象的安全等级为5以上时
<pre>my. text_color=224;</pre>	// 将文本色更改为红色 (224)。
my.blink=1;	// 对象的显示为低速闪烁显示。
}else{	// 对象的安全等级不到5时
my.text_color=255;	// 将文本色更改为白色(255)。
my.blink=0;	// 对象不闪烁显示。
}	





部件

仪表

图、

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

16 - 67

16.3.5 设置

① 在 GT Designer2 的创建画面上双击配置的对象,显示设置对话框。



② 选中脚本选择框后显示对象脚本选项卡,请参阅以后的说明进行设置。



16.3.6 设置项目

对象脚本选项卡

进行对象脚本使用方面的设置。 对象脚本选项卡的设置内容根据对象的种类而变化。 对象脚本选项卡的设置内容的详细情况请参阅以下表格。

对象脚本	对象		参阅章节
输入对象脚本	数值输入*1、	ASCII 输入*1	本节 1 (1)
显示对象脚本	指示灯显示、 数值输入* ² 、 ASCII输入* ² 、 注释显示、 部件移动、 液位显示、 折线图表、 统计图、	数值显示、 ASCII显示、 时钟显示(日期显示/时间显示)、 部件显示、 面板仪表、 趋势图表、 条形图表、 散点图表	本节 1 (2)
开关对象脚本	触摸开关(仅多用动作开关)		本节 1 (3)

*1 设置输入对象脚本时

*2 指定显示对象脚本时

(1) 输入对象脚本的对象脚本选项卡

赎值输入	
基本 选项 花图设置 显示/动作条件 对象解本	
显示(1) 输入(1)	
反 使用对象解本 ①	
▶本用户Ⅱ(5): 1 三	
数据类型 (k): 有符号11816 ▼	
触发発型(1): (W中 王 二 二 一 (ジ)	
触发软元件: GB100 ▼ 軟元件 Q)	
脚本预究:	
\$W=[x:THPO]*10; else{ } }	
[翰本·瑞昭 ①]
学展功能 「「注意」 「「花園设置」「显示/动作承件」「数据注算」「解本」	
現定 取消	

(数值输入的输入对象脚本设置时的画面)

项目	内容		
	设置显示对象脚本时,点击 显示 按钮。 点击 显示 按钮后,切换到显示对象脚本的对象脚本选项卡中。 (〔 本节 1 (2)显示对象脚本的对象脚本选项卡)		
显示			
	本按钮仅在以下对象的场合下被显示。 ・数值输入 ・ASCII 输入		
使用对象脚本	使用对象脚本时选中此项。		
脚本用户 ID	设置脚本用户 ID 编号。 应将脚本用户 ID 编号设置得与其它的对象脚本编号不同。 设置了不同的编号时,发生错误后可以确定出错的对象脚本。		
数据类型	选择脚本中使用的软元件的数据类型。 有符号 BIN16/32 :将软元件的数据作为 16/32 位的有符号二进制值处理。 无符号 BIN16/32 :将软元件的数据作为 16/32 位的无符号二进制值处理。 BCD16/32 :将软元件的数据作为 16/32 位的 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将软元件的数据作为 32 位的浮点型实数处理。		
触发类型*1	 选择脚本的动作条件。 选择"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,以1秒为单位设置周期(1~3600秒)。 () 5.5节 显示条件、动作条件的设置) ・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・ON 中周期 ・OFF 中周期 ・输入键代码时 ・确定输入时 		
触发软元件	在 "触发类型"中选择 "ON 中"、"OFF 中"、"上升沿"、"下降沿"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时点击 [软元件] 按钮设置触发的软元件。 (〔5.1节 软元件的设置)		
脚本预览	可以确认脚本的内容。		
脚本编辑	打开脚本编辑用的对话框。 () 一 一 本节 2 脚本编辑)		

*1 的详细情况请参阅下一页。

16 - 69

部件

图、仪表

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

迎 新 16

*1 在设置的周期中,无法执行正常的对象脚本时的处理

- (1) 关于设置为 "ON 中周期" 或者 "OFF 中周期" 时的执行时机
 - (a) 执行时机

在"触发类型"中设置的各个周期中判断软元件的状态。 判定时软元件的条件不成立的情况下,不能执行对象脚本。

(将"触发类型"设置为"ON中周期",周期设置为1秒时)



在1)的时机对象脚本被执行。

- 在2)的时机对象脚本被执行。
- 在 3) 的时机由于不在条件判定的周期内,因此不能执行对象脚本。
- 在 4) 的时机由于软元件的条件不成立,因此不能执行对象脚本。
- 在5)的时机对象脚本被执行。
- (b)希望在软元件的条件成立时开始周期的计数的情况下 在"触发类型"中设置的周期不随着软元件的状态而变化。(无论软元件为 ON 或 OFF 周期都不 改变。)

希望通过软元件开始周期时,应进行如下操作。

🕧 在"触发类型"中设置"上升沿"或者"下降沿"。

2 通过对顺控程序编程,在希望执行对象脚本的时机使软元件 ON/OFF。

- (2) 关于设置为"周期"、"ON中周期"、"OFF中周期"中的任意一种时的执行时机 在以下的时机,开始周期的计数及复位周期的计数。
 - •显示本对象时(切换画面和更改安全等级的显示等)
 - 切换语言时
 - 切换站点时
 - 更改安全等级时

实施以上的任一操作后,到达设置的周期时执行对象脚本。

(2) 显示对象脚本的对象脚本选项卡

鉄価输入	×
基本 逸项 范围设置 显示/动作条件 >>/发脚本	
夏泉の 輸入の	L
▽ 使用対象解本 ①	L
解本用户ID(2): 4 二	L
数据关型(b): 有符号81816 ▼	L
触然类型 (1): 通常 ▼ 1 → (8)	L
• 航光秋元付:	L
解本预览:	L
(* 1000)=59; *f((* 1000)>00) (\$7*[*:1000]*10;] *lse(\$7#=5000;]	
御年(編辑(注)	L
シ展功能 「「地理」」「「前期设置」「量売」」 応作条件 「数据活業」「解本 構定 取消	
(粉店龄)的目子对免脚太迟罢时的画面)	_

(数值输入的显示对象脚本设置时的画面)

项目	内容		
<u> </u>	设置输入对象脚本时,点击 <u>输入</u> 按钮。 点击 <u>输入</u> 按钮后,切换到输入对象脚本的对象脚本选项卡中。		
	 (1) 输入対象與本的対象與本选项卡) 本按钮仅在以下对象场合被显示。 •数值输入 • ASCII 输入 		
使用对象脚本	使用对象脚本时选中此项。		
脚本用户 ID	设置脚本用户 ID 编号。 应将脚本用户 ID 编号设置得与其它的对象脚本编号不同。 设置了不同的编号时,发生错误后可以确定出错的对象脚本。		
数据类型	选择脚本中使用的软元件的数据类型。 有符号 BIN16/32 :将软元件的数据作为 16/32 位的有符号二进制值处理。 无符号 BIN16/32 :将软元件的数据作为 16/32 位的无符号二进制值处理。 BCD16/32 :将软元件的数据作为 16/32 位的 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将软元件的数据作为 32 位的浮点型实数处理。		
触发类型 *1	 选择脚本的动作条件。 选择"周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,以1秒为单位设置周期(1~3600秒)。 (5.5节 显示条件、动作条件的设置) ·通常 ·ON 中 ·OFF 中 ·上升沿 ·下降沿 ·周期 ·ON 中周期 ·OFF 中周期 ·显示变化时 ·显示条件联动*2 		
触发软元件	在 "触发类型"中选择 "ON 中"、"OFF 中"、"上升沿"、"下降沿"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时点击 较元件 按钮设置触发的软元件。 (〔		
脚本预览	可以确认脚本的内容。		
脚本编辑	打开脚本编辑用的对话框。 (〔		

*1 的详细内容请参阅 1 (1) 输入对象脚本的对象脚本选项卡的*1。

*2 在指示灯、时钟显示、面板仪表中不能使用。

部件

仪表 图,

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它 16

(3) 开关对象脚本的对象脚本选项卡

使用対象解率	ω		
#本利トロ(D)	1 2		
1原内型(4)	元符号\$1\$16	*	
(於)克型(①)	「液常	31 3 1	
et literation	1	2 800721	
\$ 4(\$\$)、秋元件	Variation	100	
数据内型(2)	12	2	
软光件		★兄件(Y)	
#本投究			
f([b H1]==0H) NF of slas[slas]	[etiment, // me_n0ject(), // etiment(), // r_n0ject(), //	(加思想作品作用年, 他们是中国生, (注意不通是) (注意不通是) (注意不通是)	
		REAL OF	

2011	内容	
使用对象脚本	使用对象脚本时选中此项。	
脚本用户 ID	设置脚本用户 ID 编号。 应将脚本用户 ID 编号设置得与其它的对象脚本编号不同。 设置了不同的编号时,发生错误后可以确定出错的对象脚本。	
数据类型	 选择脚本中使用的软元件的数据类型。 有符号 BIN16/32 : 将软元件的数据作为 16/32 位的有符号二进制值处理。 无符号 BIN16/32 : 将软元件的数据作为 16/32 位的无符号二进制值处理。 BCD16/32 : 将软元件的数据作为 16/32 位的 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将软元件的数据作为 32 位的浮点型实数处理。 	
选择脚本的动作条件。 选择 "周期"、"ON 中周期"、"OFF 中周期"时,以1秒为单位设置周期(1~3600秒)。 (しま 5.5节 显示条件、动作条件的设置) ・通常 ・ON 中 ・OFF 中 ・上升沿 ・下降沿 ・周期 ・ON 中周期 ・OFF 中周期 ・写入软元件时		
在 "触发类型"中选择 "ON 中"、"OFF 中"、"上升沿"、"下降沿"、"ON 中周期"、"OFF 中周期" 触发软元件 敏定种 较元件 () () () () () () () () () () ()		
\$W(写入软元件)	在脚本中将处理的值通过触摸开关代入软元件中时,设置对象软元件。	
数据类型 软元件	选择对象内部变量 \$W(写入软元件)的数据类型。 位 :将数据作为位软元件处理。 有符号 BIN16/32 :将数据作为 16/32 位的有符号二进制值处理。 无符号 BIN16/32 :将数据作为 16/32 位的无符号二进制值处理。 BCD16/32 :将数据作为 16/32 位的 BCD(二进制编码的十进制)值处理。 实数 :将数据作为 32 位的浮点型实数处理。 设置对象内部变量 \$W(写入软元件)。	
脚大预览		
<u>▶</u> #**13592 <u>脚本编辑</u> *1 的详细内容语	T开脚本编辑用的对话框。 () デ 本节 2 脚本编辑) () 输入对象期本的对象期本选项卡的 *1 () 输入对象期本的对象期本选项卡的 *1 () 输入对象期本的对象用本选项卡的 *1 () () () 输入对象期本的对象用本选项卡的 *1 () () () () () () () () ()	

2 脚本编辑

进行脚本的编辑、导入 / 导出。



项目	内容	
	直接编辑脚本。	
	(撤消)	:撤销1次脚本的编辑操作。
	(恢复)	:恢复一次被撤销的操作。
		:剪切选择的字符串。
	(复制)	:复制选择的字符串。
	🔋 (粘贴)	:粘贴复制或剪切的字符串。
脚本编辑区	★ (删除)	:删除选择的字符串。
	<u>I</u> m (导入)	:将在文本文件 /Unicode 文本文件中编辑过的脚本读取到 GT Designer 2 中。*1
	Ex (导出)	:将 GT Designer2 中编辑的脚本保存为文本文件 /Unicode 文本文件。*1
	● (搜索)	:显示搜索的对话框。
		输入要搜索的文本,选择搜索方向(上/下)后点击 <u>搜索下一个</u> 按钮,以输入的 文本进行搜索。
	<i>Sym</i> (符号)	:设置对象脚本符号。
		(不 本节 3 对象脚本符号)
	输入辅助	:选中后,"脚本编辑"对话框中将显示"输入辅助"。
	行编号	:选中后,显示脚本的行数。
	可以从树型框中选择函数 / 软元件 / 属性等插入到脚本中。	
输入辅助	以下为"输入辅助"的很	用示例。
	大子 本节 2 (1) 转	俞入辅助的使用示例
* 44 *	检查脚本的语法。另外,	也检查可以使用的软元件类型、软元件范围。
(」 16.4.2节 语法检查时显示的信息)		检查时显示的信息)

*1 的详细内容请参阅下一页。

16.3 对象脚本 1 16.3.6 设置项目 部件

仪表

×.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

^卫 16

*1 关于导入 / 导出

可以对导出的 CSV 文件 /Unicode 文本文件用市场购买的通用 C 编译器等进行动作模拟、或用市场购买的 文本编辑器等编辑脚本。

可以导入编辑的 CSV 文件 /Unicode 文本文件后读取到 GT Designer2 中。

例) 用市场购买的文本编辑器编辑脚本时



在以多语言输入进行导入 / 导出时使用 Unicode 文本文件。 关于多语言输入,请参阅以下的手册。

GT Designer2版本□ 基本操作/数据传输手册

(1) 输入辅助的使用示例

以下为将绘制直线的函数 (d_line()) 插入到脚本中时的使用例。

● 从树型框中选择[项目一览表]→[绘图]→[直线]。

- ② 参阅"说明",编辑 d_line() 的参数。
- 3 点击 插入 按钮后, 在 "脚本编辑区"的光标的位置中插入 "d_line()"。



了提示!

(1) 颜色的设置方法

可以通过以下的操作步骤调查后将颜色设置到脚本中。

《》关闭"脚本编辑"对话框和对象的设置对话框。

②在画面上绘制适当的图形并打开设置对话框。

③打开颜色的设置对话框,调查绘制的颜色的编号。



《 关闭颜色的设置对话框和图形的设置对话框, 删除步骤 ② 中绘制的图形。

5 打开对象和"脚本编辑"的设置对话框, 设置步骤 3 中调查到的颜色的编号。

(2) 线型 / 填充图样的设置方法
 关于线型 / 填充图样的设置值请参阅以下内容。
 16.3.2 节 2 (1) (a) 参数

部件

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

 $16\ -\ 75$

3 对象脚本符号

脚本中记述的软元件和常数,也可以设为任意的字符串。

在脚本中使用任意的字符串时,在本设置中设置字符串对应的软元件和常数。(即使脚本文件中记述了 字符串,在 GOT 中脚本也可以运行。)

本设置只对对象脚本有效。

	Contraction of the state of the		DR E
	符号名	软元件及常数	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			

项目	内容		
[m (导入)*1	将 CSV 文件 /Unicode 文本文件中编辑的对象脚本符号的设置读取到 GT Designer 2 中。		
上 (导出) ^{*1}	将 GT Designer2 中设置的对象脚本符号的设置保存为 CSV 文件 /Unicode 文本。		
符号名	输入脚本文件中记述的任意的字符串。(最多 32 个字符) 最多可以设置 100 个单词。 符号名中不能使用"#"和控制语句 / 运算符等。		
软元件及常数	输入符号名对应的软元件和常数。(最多 32 个字符) 最多可以设置 100 个单词。		

*1 的详细内容请参阅下一页。

〔提示!

"对象脚本符号"画面的显示方法

进行以下任一的操作后,"对象脚本符号"画面将被显示。

- •在"脚本编辑"对话框中点击 3/2 按钮。
- •选择[公共设置]→[对象脚本符号]菜单。
- •在工程工作区中双击 🖉 (对象脚本符号)。

*1 关于导入/导出

可以用表格处理软件对导出的 CSV 文件 /Unicode 文本文件进行编辑。可以导入编辑的 CSV 文件 /Unicode 文本文件后读取到 GT Designer2 中。

例) 导入/导出到CSV文件时





16.3.7 程序例

以下介绍关于对象脚本的程序示例。

1 通过数值输入的脚本进行数据运算

(1) 动作内容 写入软元件值时进行数据运算。

画面图像	各部件的动作内容
580	数值输入 : 写入值为 0 以上时,将写入值放大 10 倍。 写入值为 0 以下时,将写入值设为 5000。

(2) 程序示例

项目	内容	
数据类型	有符号 BIN16	
触发类型	确认输入时	
脚本	<pre>[w:TMP0] = \$W; if([w:TMP0] >= 0) { \$W = [w:TMP0] * 10; }else{ \$W = 5000; }</pre>	 // 将写入值存储到临时区。 // 写入值为0以上时。 // 将写入值放大10倍。 // 写入值为0以下时。 // 将写入值设为5000。
2 经过一定时间后开始闪烁

(1) 动作内容

显示值(监视的软元件值)在一定时间没有变化时,进行闪烁显示。 经过一定时间后提醒注意时等可以使用。

画面图像	各部件的动作内容
5	数值显示 :显示值(监视的软元件值)在5秒间无变化 时,以红色闪烁显示文本。

(2) 程序示例

项目	内容		
数据类型	有符号 BIN16		
触发类型	周期 (1 秒)		
脚本	<pre>if([w:TMP0002] != \$\$) { [w:TMP0001] = 5; [w:TMP0002] = \$\$; my.blink = 0; my.text_color = 0xFF; }else{ if([w:TMP0001] > 0) { [w:TMP0001] = [w:TMP0001] - 1; if([w:TMP0001] == 0) { my.text_color = 0xE0; my.blink = 3; } }else{ [w:TMP0001] = 5; } } redraw_object();</pre>	 // 显示值变化时。 // 开始计数。(设置闪烁开始的时间(秒)) // 保存显示值。 // 设为不闪烁。 // 文本色设为白色。 // 立本色设为白色。 // 显示值无变化时。 // 如果计数不为0。 // 计数减一。 // 计数为0时。 // 数值色变为红色。 // 开始高速闪烁。 	

图、仪表 01 部件

外部输入输出

条件→动作

12

脚本功能

其它

3 进行输入 / 触摸操作的对象的显示、不显示

(1) 动作内容

画面切换时,根据动作条件显示 / 不显示进行特定的输入 / 触摸操作的对象。 因为可以仅在必要时显示进行输入 / 触摸操作的对象,可以用于防止误输入等。

5 数值输入	:M0 为 0N 时显示数值输入。 M0 为 0FF 时不显示数值输入。
Switch 1	:M1 为 ON 时显示触摸开关。 M1 为 OFF 时不显示触摸开关。

(2) 监视画面的设置内容

部件名	对象类型	设置项目		设置内容
** /± +		目示 / 动作发供	触发类型	ON 中
<u> </u>	<u> </u>	亚小 / 切作余件	软元件	МО
Switch 1触摸开关 (多用动作开关)动作条件		动作发供	触发类型	ON 中
		幼TF 新针	软元件	M1

(3) 程序示例

(a) 数值输入

项目		内容
数据类型	有符号 BIN16	
触发类型	通常	
	<pre>if([b:M0] == ON) { my.active = 1; log = line + ()</pre>	// 将更新设为有效。
脚本	<pre>redraw_object(); }else{ my.active = 0; l = - bis = t(0)</pre>	// 更新对象。 // 将更新设为无效。 // 法险社会
	<pre>clear_object(); }</pre>	//

(b) Switch 1 开关

项目		内容		
数据类型	有符号 BIN16			
触发类型	通常	通常		
脚本	<pre>if([b:M1] == ON) { my.active = 1; redraw_object(); }else{ my.active = 0; clear_object(); }</pre>	// 将更新设为有效。// 更新对象。// 将更新设为无效。// 清除对象。		

4 根据软元件值绘图

(1) 动作内容

根据软元件值在画面中绘制图形。

画面图像		各部件的动作内容
. <u></u>	工程1指示灯	:D500 为 1 时置为 0N,在指示灯周围绘 制圆。
	工程2指示灯	:D500 为 2 时置为 ON,在指示灯周围绘 制圆。
	工程3指示灯	:D500 为 3 时置为 ON,在指示灯周围绘 制圆。
	复位开关	:复位工程 1~3。
	工程1]开关	:开始工程1。
ii	工程2]开关	:开始工程2。
	工程3 开关	:开始工程 3。

(2) 监视画面的设置内容

部件名	对象类型	设置项目		设置内容
		软元件		D500
	文字		工程 1	
工程1指示灯	字指示灯	状态 0	指示灯色	红色
		华大 1	软元件范围	\$V < 1
		扒恋 I	指示灯色	黒色
		软元件		D500
		文字		工程 2
工程2指示灯	字指示灯	状态 0	指示灯色	红色
		业士 1	软元件范围	\$V < 2
		扒念 I	指示灯色	黒色
		软元件		D500
		文字		工程 2
工程3指示灯	字指示灯	状态 0	指示灯色	红色
			软元件范围	\$V < 3
		扒恋 I	指示灯色	黒色
		软元件		D500
复位】开关	数据写入开关	设置值(固定值)		0
		文字		复位
		软元件		D500
工程1 开关	数据写入开关	设置值(固定值)		1
		文字		工程 1
		软元件		D500
工程2] 开关	数据写入开关	设置值(固定值)		2
		文字		工程 2
工程3】开关	数据写入开关	软元件		D500
		设置值(固定值)		3
		文字		工程 3

部件

仪表 ×.

条件→动作

12

配方

外部输入输出

维护功能

其它 16

脚本功能

(3) 程序示例

(a) 工程1指示灯

项目	内容		
数据类	有符号 BIN16		
触发类型	通常		
脚本	<pre>if ([w:D500] == 1) { screen_draw(1); d_circle(57, 52, 65, 0, 2, 224); }else{ screen_draw(1); d_circle(57, 52, 65, 0, 2, 255); }</pre>	 // D500 为1时。 // 将绘图区域设置为整个画面。 // 绘制圆。 // D500 不为1时。 // 将绘图区域设置为整个画面。 // 删除圆。(以与背景色相同的颜色绘制圆) 	

(b) 工程 2 指示灯

项目	内容			
数据类型	有符号 BIN16	有符号 BIN16		
触发类型	通常	通常		
脚本	<pre>if ([w:D500] == 2) { screen_draw(1); d_circle(57, 52, 65, 0, 2, 224); }else{ screen_draw(1); d_circle(57, 52, 65, 0, 2, 255); }</pre>	 // D500为2时。 // 将绘图区域设置为整个画面。 // 绘制圆。 // D500不为2时。 // 将绘图区域设置为整个画面。 // 删除圆。(以与背景色相同的颜色绘制圆) 		

(c) 工程3指示灯

项目	内容			
数据类型	有符号 BIN16	有符号 BIN16		
触发类型	通常			
脚本	<pre>if ([w:D500] == 3) { screen_draw(1); d_circle(57, 52, 65, 0, 2, 224); }else{ screen_draw(1); d_circle(57, 52, 65, 0, 2, 255); }</pre>	 // D500 为 3 时。 // 将绘图区域设置为整个画面。 // 绘制圆。 // D500 不为 3 时。 // 将绘图区域设置为整个画面。 // 删除圆。(以与背景色相同的颜色绘制圆) 		

16.3.8 注意事项

/ OS 相关注意事项 使用对象脚本时,应在 GOT 中安装选项功能 OS (对象脚本)。 2 硬件相关注意事项 使用对象脚本时,应在 GOT 中装入选项功能板。 3 对象相关注意事项 (1) 关于从数值输入 / ASCII 输入到数值显示 / ASCII 显示的更改 从数值输入 /ASCII 输入更改为数值显示 /ASCII 显示,点击 确定 按钮后关闭设置对话框时,输入 对象脚本的设置将被清除。 显示对象脚本的设置不会被清除。 4 对象脚本的执行条件相关的注意事项 (1) 无法同时设置的功能 以下的功能被设置后,对象脚本就无法使用。 使用对象脚本时,不要设置以下的功能。 • 数据运算 •存储器保存 •轨迹显示(仅折线图表) (2) 对象的状态 对象在以下状态时,无法执行对象脚本。 • 对象超出画面,没有进行显示 / 动作时 •未设置监视软元件,对象没有进行显示 / 动作时 (3) 同一画面的对象脚本的执行 通过重叠窗口 / 叠加窗口 / 画面调用, 在同一画面显示了多个对象时, 只有最初显示的画面的对象 脚本被执行。 此时,即使清除最初显示的画面,第2个及以后显示的同一画面的对象脚本也不会被执行。 另外在上述的状态中,通过重叠窗口 / 叠加窗口 / 画面调用显示新的同一画面时,已经被显示的多 个同一画面的对象脚本不会被执行,而执行新显示的画面的对象脚本。 (4) 动作执行条件设为"写入软元件时"时 应对设置了脚本的对象设置写入软元件。 未设置写入软元件时,脚本不会被执行。

> 16.3 对象脚本 16.3.8 注意事项

16 - 83

部件

仪表

Ň

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

其它 16

脚本功能

5 软元件相关注意事项

- (1)可以写入的连接设备的软元件数 写入连接设备的软元件时,从1个脚本只能写入1个软元件。 写入连接设备的多个软元件时,应使用多个对象脚本。
- (2) 通过对象脚本写入软元件时的动作
 - 对象脚本的执行被暂时中断。
 写入软元件完成后再重新开始。
 - •对象的显示不会被更新。 写入软元件完成后再更新。
 - •即使触摸画面上的对象也不能输入。 写入软元件完成后再变为可输入状态。
- 6 对象属性相关的注意事项
 - (1)关于液位显示和数值显示 / 注释显示重叠时的移动 在 GT Designer2 中使用叠合绘图时,数值显示 / 注释显示只能在液位显示的范围内移动。 如果移动到液位显示的范围外,数值显示 / 注释显示将不能正常显示。

另外,在 GT Designer2 中不使用叠合的位置绘图时,即使将数值显示 / 注释显示移动到液位显示的 范围内,也不实施叠合处理。

- (2) 必须 GT Designer2 进行设置才有效的属性 在各对象的设置项目中,对于必须通过 GT Designer2 进行设置才有效的项目(必须选中某项目才有 效的设置等),不能通过对象属性进行参照/更改。
- 7 自由图形绘制函数相关的注意事项
 - 对象闪烁中的绘图 在对象处于闪烁的状态下,通过自由图形绘制函数绘制的图形等会与对象一起闪烁。
 - (2) 绘制的图形与对象的重叠 用自由图形绘制函数绘制的图形等与对象重叠时,重叠的部分的图形等可能会消失。
 - (3) 动作执行条件中设置为"显示变化时"、"显示条件联动"以外时的绘图 动作执行条件为"显示变化时"、"显示条件联动"以外时,由于本对象会被自由图形绘制函数的 绘图覆盖,可能会清除自由图形绘制函数的绘图。
 - (4) 动作执行条件被设置为"输入键代码时"、"确定输入时"、"写入软元件时"时不能进行绘图。
 此时也不会发生错误。
 使用自由图形绘制函数时,应使用"键代码输入时"、"输入确定时"、"写入软元件时"以外的动作执行条件。
 - (5) 可设置数 对于通过自由图形绘制函数所绘制的图形等,在1个对象脚本中最多可以绘制40点。

(6) 绘图区域

在以 GOT 的显示画面的左上方作为 (0, 0) 的坐标系中,在 (-2400, -2400)~(4799, 4799) 的外侧 不能绘制图形等。

应指定坐标使图形等在 (-2400, -2400)~(4799, 4799)的内侧绘制。



^卫 16

16.4 故障排除

脚本功能不会因为出错而进行信息的显示等。 通过使发生错误的脚本变为停止状态,而防止其它的脚本及各种监视功能的停止。 因此,请参阅以下的内容对各脚本进行认真的调试。

16.4.1 使用通用 C 语言编译器、调试器进行模拟

由于脚本类似于 C 语言,只需要稍加修正就可以使用通用的 C 语言编译器、调试器 (Microsoft[®] Visual C++ 等)进行模拟。 在进行控制语句多的复杂的脚本调试时较为有效。

以下为使用通用C语言编译器、调试器进行模拟时的操作步骤。

工程脚本、画面脚本时

更改文件的扩展名

text1.txt \rightarrow text1.c

ţ		
		main、include 的追加记述
追加记述 追加记述	→ →	<pre>#include<stdio.h> main() { [w:TMP0001]=0; while([w:TMP0000]<[w:D100]) { if(!(([w:TMP0000]-1900)%4)) { [w:TMP0001]=[w:TMP0001]+1; } } }</stdio.h></pre>
追加记述	→	<pre>•••(省略)••• [w:TMP0010]=[w:TMP0002]+[w:TMP0003] +[w:TMP0004]-1; [w:D200] = [w:TMP0010]%7; }</pre>
Ļ		

(转下页)

移创建的 GOT 用的脚本文件(扩展名
 ".txt")更改为 C 语言的源文件(扩展名
 ".c")。

2 用市场购买的文本编辑器打开 C 语言源文件,制作 "main() {}"函数。 另外,在文件起始记述 "#include <stdio. h>"。 (接上页)

软元件 (变量)记述方法的更改			
	#include <stdio.h></stdio.h>		
	main(){		
更改记述 →	_wTMP0001=0;		
更改记述 →	while(_wTMP0000<_wD100){		
更改记述 →	if(!((_wTMP00001900)%4)){		
更改记述 →	_wTMP0001=_wTMP0001+1;		
	•••(省略)•••		
更改记述 →	_wTMP0010=_wTMP0002+_wTMP0003		
更改记述 →	+_wTMP00041;		
更改记述 →	$wD200_{ = wTMP0010_{ %7};$		
	}		

↓ 变量的定义(自动变量声明)

		#include <stdio.h></stdio.h>
更改记述	→	void main(void){
追加	→	unsigned short _wTMP0000;
追加	→	unsigned short _wTMP0001;
追加	\rightarrow	unsigned short _wTMP0002;
追加	\rightarrow	unsigned short _wD100;
		•••(省略)•••
		_wTMP0001=0;
		while(_wTMP0000<_wD100){
		if(!((_wTMP00001900)%4)){
		_wTMP0001=_wTMP0001+1;
		•••(省略)•••
		_wTMP0010=_wTMP0002+_wTMP0003
		+_wTMP00041;
		$wD200_{ = wTMP0010_{ 7};$
		}

↓ (转下页) 3 将软元件(变量)的记述方法从脚本功能用 更改为C语言用。 更改为 C 语言用的变量时,通过以下的定义 进行更改,可以更顺利的改回为 GOT 用的脚 本。 定义1 "[w:"→"w" 定义2 "[b:"→"b" 定义3"]"→"" 如果使用市场购买的文本编辑器的成批替换 功能进行更改会更便利。 4 C语言使用的变量必须事先定义。 由于脚本功能中1个脚本只可以选择1种数 据类型,所以C语言的变量类型也应全部相 同。 应按照以下方法考虑脚本的数据类型进行变 量分配。 脚本的数据类型 变量类型 有符号 BIN16 short 无符号 BIN16 unsigned short 有符号 BIN32 long

*1 脚本的数据类型被选择为 "32 位 BCD/16 位 BCD"时,不 能通过通用C语言编译器、调试器进行模拟。

unsigned long

float

_

无符号 BIN32

BCD32/BCD16*1

实数

^{卫蕉} 16

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能



模拟的实施



 使用通用C语言编译器、调试器进行模拟。
 (左侧为使用 Microsoft[®] Developer Studio 时的示例。)
 可以利用单步执行、变量监视等调试器的功 能。

调试完成后,进行与 🕧 ~ 🕢 的操作步 骤相反顺序的操作就可以改回为 GOT 用的脚 本文件。

2 对象脚本时

文件的创建

text1.txt → text1.c

¥			
main、include 的追加记述			
追加记述 →	#include <stdio.h></stdio.h>		
追加记述 →	main() {		
	[w :TMP0001]=0;		
	while([w:TMP0000]<[w:D100]) {		
	if(!(([w:TMP0000]-1900)%4)){		
	[w :TMP0001]=[w :TMP0001]+1;		
	my.x = 200;		
	my.scale_max $[0] = 500;$		
	•••(省略)•••		
	[w:TMP0010]=[w:TMP0002]+[w:TMP0003]		
	+ [w : TMP0004]-1;		
	W = [w: TMP0010]%7;		
追加记述 →	}		

ţ 软元件 (变量)记述方法的更改 #include<stdio.h> main() { 更改记述 → _wTMP0001__=0; 更改记述 → while(_wTMP0000__<_wD100__) { 更改记述 → if(!((_wTMP0000__-1900)%4)){ 更改记述 → _wTMP0001__=_wTMP0001__+1; 更改记述 → $my_x = 200;$ 更改记述 → my_scale_max_0__ = 500; •••(省略)••• 更改记述 → _wTMP0010__=_wTMP0002__+_wTMP0003__ 更改记述 → +_wTMP0004__-1; 更改记述 → device_write = _wTMP0010__%7; }

> ↓ (转下页)

将 GOT 创建的脚本文件导出为文本文件 / Unicode 文本文件(扩展名 ".txt")后更 改为 C 语言的源文件(扩展名 ".c")。

2 用市场购买的文本编辑器打开 C 语言源文件,通过"main(){}"创建结构。 另外,在文件起始记述"#include <stdio.h>"。

3 将软元件(变量/属性)的记述方法从脚本 功能用更改为C语言用。更改为C语言用的 变量时,通过以下的定义进行更改,可以顺 利的改回为GOT用的脚本。

定义 1	$"[w:" \rightarrow "_w"]$
定义 2	"[b:" → "_b"
定义 3	"] " → ""
定义 4	"my."→ "my_"
定义 5	"\$\" → "device_write"
定义 6	"\$V" → "device_value"
定义 7	" $\$$ " \rightarrow "monitor_ device"
定义 8	" $K" \rightarrow$ "key_input"
定义 9	" [" → " "

如果使用市场购买的文本编辑器的成批替换功能等进行更改会更便利。

其它

16

部件

仪表

R.

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

(接上页) ↓

变量的定义(自动变量声明)			
	<pre>#include<stdio.h></stdio.h></pre>		
更改记述 →	<pre>void main(void) {</pre>		
追加 →	unsigned short _wTMP0000;		
追加 →	unsigned short _wTMP0001;		
追加 →	unsigned short _wTMP0002;		
追加 →	unsigned short _wD100;		
追加 →	short my_c;		
追加 →	unsigned sort my_scale_max_0;		
追加 →	unsigned sort device_write;		
	<pre>(省略)wTMP0001_=0; while(_wTMP0000<_wD100){ if(!((_wTMP00001900)%4)){ _wTMP0001_==_wTMP0001+1; my_x = 200; my_scale_max_0 = 500; (省略)wTMP0010_=_wTMP0002_+_wTMP0003 +_wTMP00041; </pre>		
	}		

. ₩ 65 t



C语言使用的变量必须事先定义。 由于脚本功能中1个脚本只可以选择1种数 据类型,所以C语言的变量类型也应全部相同。

应按照以下方法考虑脚本的数据类型进行变 量分配。

(1) 软元件

脚本的数据类型	变量类型
有符号 BIN16	short
无符号 BIN16	unsigned short
有符号 BIN32	long
无符号 BIN32	unsigned long
实数	float
BCD32/BCD16 ^{*1}	-

^{*1} 脚本的数据类型被选择为 "32 位 BCD/16 位 BCD" 时,不能通过通用 C 语言编译器、调试器进行模拟。

(2) 属性 应根据属性的范围分开使用。

(3) 内部变量 应分配与脚本的数据类型相同的变量 类型。

应使用通用 C 语言编译器、调试器进行模拟。
 (左侧为使用 Microsoft[®] Developer Studio 时的示例。)
 可以利用单步执行、变量监视等调试器的功能。



- (1) 脚本的数据类型被选择为 "32 位 BCD/16 位 BCD"时,不能通过通用 C 语言编译器、调试器进行模拟。
- (2) 由于 set、rst、alt、bmov、fmov 语句为脚本功能专用,因此不能通过通用 C 语言 编译器、调试器进行模拟。
 - 对于 set、rst 语句,应通过代入1或者0来进行替换。
- (3) 如果要原封不动地使用 GOT 的系统定义 (ON、OFF 记述),需要在 C 语言源文件中追加定义的记述。
- (4) 在 GOT 中执行脚本时发生的代入延迟,使用通用 C 语言编译器、调试器进行模拟时 不会发生。因此,应在考虑发生代入延迟的基础上进行模拟。
- (5) 通过应用上述内容,也可以通过 C 语言新建程序并调试后作为 GOT 用的脚本使用。
- (6)在上述调试中不能使用软元件的偏置指定。 希望调试进行了偏置指定的软元件时,需要预先设置相应软元件。

16.4.2 语法检查时显示的信息

语法检查时显示的对话框
 执行语法检查时,将显示以下的对话框,如果脚本中有错误,对话框上将显示错误代码。
 显示错误代码时,请参阅 2 错误代码一览表解決问题。

算半的印法感得有错	
错误代码]	

要点

关于通过语法检查无法检查的错误

语法检查时有时会出现无法检查的错误。

脚本中有语法检查时无法检查的错误的情况下,在 GOT 中执行脚本时将产生错误。 关于 GOT 中执行脚本时的错误和处置方法请参阅以下内容。

[3] 16.4.3节 通过 GOT 执行脚本时的错误及处理方法

^{四武} 16

部件

仪表

Ń

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

2 错误代码一览表

以下为脚本出错对话框中显示的错误代码的一览表。

错误代码*1	错误发生原因	
0	脚本的语句结构错误。	
1	软元件的地址不是偶数。	
2	扩展文件寄存器 (ER) 的设置错误。(进行了跨越块的设置等)	
3	对位软元件进行了字存取。	
4*2	软元件编号超出了范围。(16 进制表示时)	
5 ^{*2}	软元件编号超出了范围。(10进制表示时)	
6	软元件编号超出了范围。(8进制地址表示)	
7	位软元件的字指定时,未设置为16的倍数。	
8	字软元件的位指定时,未设置为 0~15。	
9	设置的软元件不存在,或者超出了范围。	
11	软元件编号超出了范围。	
14	对禁止字存取的软元件进行了字存取。	
15	对禁止位存取的软元件进行了位存取。	
16	对 8 进制数的软元件设置了奇数编号。	
17	位软元件的字指定时,未设置为16的倍数。	
20	指定的 CPU 不存在。	
21	指定的 WORD 类型不存在。	
22	对不能指定网络的 CPU 指定了网络。	
24	脚本内使用了汉字。	
25	{ 和 } 之间没有表达式。	
26	表达式的运算符表格溢出。	
27	控制表达式表格溢出。	
28	switch语句中没有 case。	
29	没有 switch语句但是有 default。	
30	switch语句中有多个 default。	
31	switch的 case 语句的个数过多。	
32	switch的 break 语句的个数过多。	
33	switch的嵌套层次过深。	
34	系统存储器不足。	
35	括号的嵌套层次过深。	
36	被视为无效的语句。	
37	没有分号。	
38	存在无效的字符。	
39	未指定输入文件。	
40	指定的输入文件不存在。	
41	if/while 的嵌套层次过深。	
45	对不能进行多 CPU 指定的 CPU 进行了多 CPU 指定。	
46	多 CPU 指定的 CPU 编号不正确。	
47	网络指定或者站号指定不正确。	
48	对 GOT 内部软元件进行了网络设置。	
101	括号不成对。	
111	对间接指定的软元件指定了位软元件。	

(转下页)

错误代码*1	错误发生原因	9
112	未指定通道 (1~4) 的连接设备类型。	
113	通道编号不正确。	
114	不能对公共软元件进行通道指定。	
115	对读取专用的内部变量进行了写入。	部件
116	对写入专用的内部变量进行了读取。	10
117	对读取专用的属性进行了写入。	
118	对写入专用的属性进行了读取。	
119	字符串没有以"号结尾。	
120	字符串内有 EOF(文件结束)。	
121	字符串过长。	, M
122	字符串的 UNICODE 转换出错。	
123	在对象脚本中不能使用 EG 软元件。	
124	不能使用数据类型转换功能。	
125	有无法使用的内部变量。	功作
126	有无法使用的属性。	tt tt tt
127	有无法使用的函数。	*

*1 软元件的站号设置错误时,相同错误代码可能会显示2次。

*2 对于在软元件编号的表示中 10 进制数和 16 进制数混合存在的软元件(安川电机公司制 PLC CP-9200SH 的线圈 (MB)等),如果指定超出了地址的范围错误代码将变为 "4"。

脚本功能

配方

外部输入输出

维护功能

16 - 93

16.4.3 通过 GOT 执行脚本时的错误及处理方法

1 错误的确认方法

脚本功能的错误信息被存储在 GOT 特殊寄存器 (GS) 中。 应使用 GOT 的系统监视功能和各种对象功能(数值显示、指示灯显示等)确认存储的信息。

• GOT 特殊寄存器的详细内容

[3] 2.9.1节 GOT 的内部软元件

• 系统监视功能的详细内容

〔____ GOT1000 扩展功能 / 选项功能手册

(1) GOT 特殊寄存器 (GS) 的与工程脚本 / 画面脚本相关的项目有以下种类。

地址	项目名		内容	
GS14	脚本公共信息(读取专用)	存储显示发生错误 GS14.00 : GS14.07 : GS14.08 : GS14.12 :	的信息。 发生错误时置为 ON。 发生 BCD 错误时置为 ON。 发生除数为 0 的错误时置为 ON。 发生通信错误时 (包括对超出范围的软元件进行存取)置为 ON。	
6515	脚本错误指针	存储指向最新的错误代码的指针。 最新的错误代码被存储在脚本错误数据(GS16~GS47)中的2个字的区域中。 发生错误时,GS15的值将发生如下变化。 "-1"→"16"→"18"→"→"46"(之后返回至"16"后循环) 以下为GS15的值与最新的错误代码存储目标的关系。		
0515		GS15 16	取新错误代码的存储位直 GS16~GS17	
			GS18~GS19	
		46	GS46~GS47	
GS16~47 ^{*1}	脚本错误数据	发生了错误的脚本 储。 1次的错误中脚本 但是,发生15次L	的脚本 No. 及错误代码被从存储区域的高位地址开始按顺序存 No. 和错误代码各以 2 个字的容量被作为历史记录存储。 以上错误时从高位地址开始按顺序被覆盖。	

(转下页)

地址	项目名			内容		
		存储指向最新的脚本 最新的脚本执行 No. GS48 在执行工程脚本 "-1" → "49 以下为 GS48 的值与最	存储指向最新的脚本执行 No. 指针。 最新的脚本执行 No. 被存储在脚本执行 No. (GS49~GS79)中的1个字的区域中。 GS48 在执行工程脚本/画面脚本时,值将发生如下变化。 "-1"→"49"→"50"→…→"79"(之后返回至"49"后循环) 以下为 GS48 的值与最新的脚本执行 No. 存储目标的关系。			
GS48	脚本执行指针	GS48		最新错误代码的	存储位置	
		49		GS49		
		50		GS 50		
		79		GS79		
GS49~79	脚本执行 No.	执行过的脚本的脚本	No. 被作为员	历史记录存储。		
GS384	脚本公共控制(写入专用)	GS384.0 :ON 时进 GS384.1 :ON 时重	GS384.0 :0N 时进行脚本错误数据 (GS16~47) 的清除。 GS384.1 :0N 时重新执行出错停止中的脚本。			
		以秒为单位设置1个 从脚本开始经过所设 初始被设置为"0",	以秒为单位设置1个脚本的监视时间。 从脚本开始经过所设置的时间后也没有结束时中断脚本处理。(错误代码:15) 初始被设置为"0",但是作为10秒进行处理。			
GS385	脚本监视时间	۲. ۲	2置示例		监视时间	
		0	(默认)		10 秒	
			1		10.秒	
			10		11 秒	
		 设置下列条件成立时 使用画面脚本。 选择执行条件(触) 发生了至存在有脚) 切换安全等级 切换语言 切换站点 切换偏置设置例 	的初始动作的 发类型)为 ' 本的画面的画	内容。 "位上升沿 / 下降沿"。 面切换。	,	
		设置例	触发类型	触发位的值	初始动作	
			位上升沿	ON		
		0	位下降沿	OFF	有	
			位上升沿	ON		
		0以外			手	

*1 根据发生的错误、脚本 No. 可能会变为"0"。 关于脚本功能的错误请参阅以下内容。

[_____] 本节 2 错误代码一览表

其它 16

脚本功能

16 - 95

(2) GOT 特殊寄存器 (GS) 的与对象脚本相关的项目有以下种类。

地址	项目名	内容			
GS80	对象脚本公共信息 (读取专用)	存储显示发生错误的信息。 GS80.00 :发生错误时置为 ON。 GS80.07 :发生 BCD 错误时置为 ON。 GS80.08 :发生除数为 0 的错误时置为 ON。 GS80.12 :发生通信错误 (包括对超出范围的软元件进行存取)时置为 ON。			
		存储指向最新的错误代码的指针。 最新的错误代码被存储在脚本错误数据(GS82~GS113)中的2个字的区域中。 GS81发生错误时,值发生如下变化。 "-1"→ "82"→ "84"→…→ "112"(之后返回至 "82"后循环) 以下为GS81的值与最新的错误代码存储目标的关系。			
GS81	对象脚本错误指针	GS81 最新脚本执行 No. 的存储位置			
		82 GS82~GS83			
		112 GS112~GS113			
6582~113 ^{*1}	对象脚本错误数据	发生错误的脚本的脚本用户 ID 及错误代码被从存储区域的高位地址开始按顺序存储。 1次的错误中脚本用户 ID 和错误代码分别以 2 个字的容量被作为历史记录存储。 但是,发生 15次以上错误时从高位地址开始按顺序被覆盖。			
00114	对象脚本执行指针	存储指向最新的脚本执行 No. 的指针。 最新的脚本执行 No. 被存储在脚本执行 No. (GS115 ~ GS145)中的 1 个字的区域 中。 GS114 在执行工程脚本 / 画面脚本时,值将发生如下变化。 "-1"→"115"→"16"→…→"145"(之后返回至"115"后循环) 以下为 GS114 的值与最新的脚本执行 No. 存储目标的关系。			
65114		GS114 最新脚本执行 No. 的存储位置			
		115 GS115			
		116 GS116			
		145 GS145			
GS115~145	对象脚本执行 No.	执行过的脚本的脚本 No. 被作为历史记录存储。			
GS387	对象脚本公共控制 (写入专用)	GS387.0 :0N 时进行脚本错误数据(GS82~113)的清除。 GS387.1 :0N 时重新执行出错停止中的脚本。			

(转下页)

地址	间名		内容	
	以秒为单位 从对象脚本 (错误代码 初始被设置	设置 1 个对象脚本(开始经过所设置的) :1015) 为"0",但是作头	的监视时间。 时间后也没有结束时中 110 秒进行处理。	9断对象脚本处理。
CC200 社會脚大收初吐用		设置例		监视时间
65388 刈豕脚平温枕时间		0(默认)		10 秒
		1		1秒
		10		10 秒
		11		11 秒
GS389 对象脚本初始动作	 使用对象) 选择执行: 、发生至存: 切换安全: 切换站站 设置 GOT 肩 设置 GOT 肩 设置 T并 	(1) 从上间的的站动) 脚本功能。 条件(触发类型)) 在有对象脚本的画面 等级 动时的初始动作的 储器保存的对象 行轨迹显示的折线图	为"位上升沿/下降浴 面的画面切换。 内容。	L" 。
	设置例	触发类型	触发位的值	初始动作
		位上升沿	ON	-1-
	0	位下降沿	OFF	有
		位上升沿	ON	т.
	0以外	位下降沿	OFF	九

*1 根据发生的错误、脚本用户 ID 可能会变为 "0"。 关于脚本功能的错误请参阅以下内容。

[3] 本节 3 对象脚本的错误的分类和错误发生时的动作

脚本功能

外部输入输出

维护功能

迎新 16

2 错误代码一览表

(1) 工程脚本、画面脚本

错误代码	错误内容	处置方法
1 *1	工程脚本的初始化失败。	•减少脚本的监视软元件点数。•减少工程脚本的执行数。
2 *1	画面脚本(基本)的初始化失败。	•减少脚本及基本画面的监视软元件点数。•减少画面脚本(基本)的执行数。
3 *1	画面脚本 (叠加窗口 1) 的初始化失败。	 •减少脚本及叠加窗口画面1的监视软元件点数。 •减少画面脚本(叠加窗口1)的执行数。
4 *1	画面脚本 (重叠窗口 1) 的初始化失败。	 •减少脚本及重叠窗口画面1的监视软元件点数。 •减少画面脚本(重叠窗口1)的执行数。
5 ^{*1}	画面脚本 (重叠窗口 2) 的初始化失败。	 •减少脚本及重叠窗口画面 2 的监视软元件点数。 •减少画面脚本(重叠窗口 2)的执行数。
6	运算结果的值超出了脚本的数据类型所决定的可使用的数据范 围。	 检查超出对象脚本的数据范围的软元件的处理,修正脚本。
7 ^{*1}	脚本的执行数超过了制限数。 因此有未被执行的脚本存在。	・修改设置使1个工程的脚本执行数在256个以下。・修改设置使1个画面的脚本执行数在256个以下。
8	脚本的数据类型被选择为"16 位 BCD"及"32 位 BCD"时,不能将监视软元件的值作为 BCD 处理。	 确认要监视的软元件是否正确。 检查无法作为 BCD 处理的软元件的对应处理、修正脚本及顺 控程序。
9	脚本的数据类型被选择为"16位 BCD"及"32位 BCD"时,运 算结果超出了 BCD 的数据范围。	•检查超出了 BCD 的数据范围的软元件的对应处理。
10	除法中作为分母的值为 0,成为除数为 0 状态。	 检查对象脚本除数为0的原因,修正脚本。
11 *1	写入软元件失败。	•检查对象脚本的软元件记述。
12	进行软元件写入用的内部区域的预留失败。	•减少对象脚本内的写入软元件点数。
13	While 语句内记述了临时工作以外的软元件。	•将 While 语句内的写入软元件替换为临时工作。
14	由于表达式太复杂而无法处理。	 简化或分割对象脚本内的运算式。
15	经过脚本监视时间后脚本没能结束。	•确认对象脚本是否陷入了无限循环。 •增大脚本监视时间 (GS385) 的值。
16	要存取 GOT 的内部软元件时,发生了错误(指定软元件超出范围,BCD 转换错误)。	•检查 GOT 内部软元件对应的处理,检查脚本和顺控程序。 •检查对象脚本的记述。
10	要存取网关软元件时,未能存取。	• 确认 GOT 中是否安装了网关功能的选项功能 OS。 • 检查电缆状况。
19	画面脚本 (叠加窗口 2) 的初始化失败。	•减少脚本及叠加窗口画面 2 的监视软元件点数。 •减少画面脚本(叠加窗口 2)的执行数。

*1 GOT 特殊寄存器 (GS) 中, 脚本 No. 被存储为"0"。

(2) 对象脚本

错误代码	错误的分类*1	错误内容	处置方法
1000	严重错误	无法识别选项功能板,所以无法执行对象脚本。	请正确装入选项功能板。
1002	严重错误	切换画面时,对象脚本相关的对象的初始化失 败。	 • 应减少对象脚本及基本画面的监视软元件点数。 • 应减少执行的对象脚本的数量。
1006	严重错误	从常时收集的软元件读入时,发生了异常。	应修正超出范围的软元件的记述。
1011*2	执行错误	写入软元件失败。	应检查对象脚本的记述。
1014	严重错误	由于表达式太复杂而无法处理。	请通过分割等方法简化脚本的运算式。
1015	严重错误	经过对象脚本监视时间后对象脚本没能结束。	 应确认脚本是否构成了无限循环。 应增大对象脚本监视时间(GS388)的值。
1016	严重错误	GOT 内部软元件的存取失败。	 • 应检查访问 GOT 内部软元件的动作、脚本和顺序程序。 • 应检查对象脚本的记述。
1017	严重错误	执行了 GT Designer2 的语法检查中出现错误的脚本。	应检查 GT Designer2 的语法检查中出现错误的脚本。
1018	严重错误	指定了超出范围的临时工作,导致存取失败。	应在范围内指定临时工作。
1020	严重错误	1个脚本中进行了多个软元件写入。	修正为1个脚本中可以写入的软元件数。
1021	严重错误	查出了不正确的软元件类型。	应修正为可以使用脚本的软元件。
1031	严重错误	不能参照内部变量。	应修正为可以参照相应内部变量的对象 / 对象脚本 / 触发 类型。
1032	严重错误	不能代入内部变量。	应修正为可以代入相应内部变量的对象 / 对象脚本 / 触发 类型。
1039	严重错误	执行了 GT Designer2 的语法检查中出现错误的脚本。	应检查 GT Designer2 的语法检查中出现错误的脚本。
1045	严重错误	参照或更改了对象中没有的设置。	应参照或更改本对象中可以设置的属性。
1057			
1060	严重错误	执行 J GT Designer2的 由法检查中出现错误的脚本	应检查 GT Designer2 的语法检查中出现错误的脚本。
1070			

(转下页)

部件

图、仪表

条件→动作

12

空間 13

外部输入输出

维护功能

^四 16

错误代码	错误的分类*1	错误内容	处置方法
1108	执行错误	无法将运算结果作为 BCD 数据处理。	• 应确认监视的软元件设置。 • 应检查未能作为 BCD 数据处理的软元件的动作。
1109	执行错误	运算结果超出 BCD 数据的范围。	应检查超出 BCD 数据范围的软元件的动作。
1110	执行错误	进行了除数为0的运算。	应检查脚本除数为0的运算。
1131	执行错误	不能参照内部变量。	应检查参照的内部变量。
1141	执行错误	设置超出了属性的范围。	应检查属性的代入值。
1142	执行错误	对数组指定的属性的下标编号设置了超出范围的 值。	应检查数组指定的属性的下标编号。
1143	执行错误	 · 对象的字体不是标准字体。 · 对象的字体为 16 点标准以外时,设置了 0 (0.5 倍显示)。 	应检查属性的代入值。
1144	执行错误	设置了超出图形边框的过大的倍率。	应检查属性的代入值。
1251	警告	坐标或者半径错误。	应检查绘图执行函数的参数。
1252	警告	线型、线宽、线色的设置中有错误。。	应检查绘图执行函数的参数。
1253	警告	填充图样、填充图样色、填充图样背景色的设置 中有错误。	应检查绘图执行函数的参数。
1254	螯告	文本属性、文本色、文本阴影色、文字倍率、字 符串代码、字符串长度中的某一个有错误。	应检查绘图执行函数的参数。
1255	警告	指定的注释组 No. 的注释 No. 中没有注释。	应检查绘图执行函数的参数。
1256	警告	超出了绘图保存数据量的容量。	应减少函数的数量。

*1 关于错误的分类的详细情况请参阅以下内容。

大学 本节 3 对象脚本的错误的分类和错误发生时的动作

*2 GOT 特殊寄存器 (GS) 中,脚本用户 ID 被存储为"0"。

3 对象脚本的错误的分类和错误发生时的动作

(1)错误的分类 对象脚本的错误代码有下列种类。 发生错误时的动作如下。

错误的分类	发生错误时的对象脚本动作
严重错误	对象脚本停止。 即使触发条件再次成立,对象脚本也不动作。 对象脚本中发生错误的对象的绘制、软元件的写入停止。*2
执行错误	对象脚本停止。 触发条件再次成立时对象脚本进行动作。 对象脚本中发生错误的对象的绘制、软元件的写入停止。* ² 反复发生时,第二次之后的错误不被写入 GS82~113 中。
警告	对象脚本不停止。

*2 根据设置的动作执行条件的不同,对象脚本中发生错误时的对象的动作也不一样。

对象脚本的动作执行条件	对象的监视功能	对象的写入功能
输入键代码时 输入确定时 写入软元件时	动作	停止
显示变化时 显示条件联动	停止	动作
除上述之外	停止	停止

(2) 发生错误前执行的脚本

根据写入对象的软元件和函数的不同,写入值的反映或函数的执行也不一样。

(a) 写入软元件

在发生错误前执行的脚本中进行软元件的写入时,写入值的反映情况如下所示。

写入对象	错误时的动作
GOT 内部软元件 (GB/GD)	0
GOT 内部软元件 (GB/GD 以外)	×
连接设备的软元件	×
临时工作	0

〇:写入值被反映 ×:写入值不被反映

(b) 函数的执行

在发生错误前执行的脚本中执行函数时,函数的执行情况如下所示。

写入、函数的执行的对象	错误时的动作
自由图形绘制	×
对象更新函数	0
对象显示清除函数	0
画面更新函数	0
内部变量	×
属性	0

〇:函数被执行 ×:函数不被执行

部件

图、仪表

条件→动作

配方

外部输入输出

维护功能

^卫 16

16 - 101

脚本功能

田、うちょう

附录

附录1键代码一览表

键	键代码 ^(H)	键	键代码 ^(II)	键	键代码(H)	键	键代码 ^(H)
SP	0020H	@	0040н	`	0060н	~	0081H
!	0021н	А	0041н	a	0061н	†	0082н
"	0022н	В	0042н	b	0062н	Ļ	0083н
#	0023н	С	0043н	с	0063н	(清除)	0088H
\$	0024H	D	0044н	d	0064н		
%	0025н	Е	0045н	е	0065н		
&	0026н	F	0046н	f	0066н		
,	0027н	G	0047н	g	0067н		
(0028H	Н	0048н	h	0068H		
)	0029 _H	Ι	0049н	i	0069н		
*	002Ан	J	004Ан	j	006Ан		
+	002BH	K	004Вн	k	006Вн		
,	002Сн	L	004Сн	1	006Сн		
-	002DH	М	004DH	m	006Dh		
	002Ен	Ν	004Ен	n	006Ен		
/	002Fh	0	004Fh	о	006Fh		
0	0030 _H	Р	0050н	р	0070н		
1	0031H	Q	0051н	q	0071н		
2	0032н	R	0052н	r	0072н		
3	0033н	S	0053н	s	0073н		
4	0034 _H	Т	0054н	t	0074н		
5	0035н	U	0055н	u	0075н		
6	0036н	V	0056н	v	0076н		
7	0037н	W	0057н	w	0077н		
8	0038H	Х	0058H	х	0078H		
9	0039 _H	Y	0059н	у	0079н		
:	003Ан	Z	005Ан	z	007Ан		
;	003BH	[005Вн	{	007Bh		
<	003Сн	\	005Сн		007Сн		
=	003DH]	005Dh	}	007Dh		
>	003Ен	^	005Ен	~	007Ен		
?	003FH	_	005Fh	→	0080H		

(1) 数值输入功能、ASCII 输入功能输入用键代码一览表

附

(2) 各对象中使用的键代码一览表

(a) 数值输入功能中使用的键代码

键代码 ^(H)	用途
0008 _H	清除最低位,全体向右移位1位
000D _H	写入目标软元件(执行)/光标的移动
001BH	取消
002DH	"士"(符号反转)
002Ен	"."
0030 _H ~0046 _H	数值的输入
0090H	对象内光标向右移动
0091H	对象内光标向左移动
FFFAn	增量
FFFBH	减量

(b) ASCII 输入功能中使用的键代码

键代码 ^(H)	用途
0008 _H	清除最右端的字符,全体向右移位1个字符
000D _H	写入目标软元件(执行)/光标的移动
001B _H	取消
ASCII 代码、 Shift JIS 汉字代码	文本的输入
0084н	汉字转换
0085 _H	前候补
0086н	次候补
0087 _H	选择 / 不转换
0090н	对象内光标右移动
0091 _H	对象内光标左移动

(c) 数据列表显示功能中使用的键代码

键代码 ^(H)	用途
00F2h	向上滚动1行
00F3h	向下滚动1行

(d) 报警列表显示功能中使用的键代码

键代码(H)	用途
00F2h	向上滚动1行
00F3h	向下滚动1行
FFBOH	显示光标
FFB1H	隐藏光标
FFB2h	上移光标(光标未显示时,显示内容的改变)
FFB3h	下移光标(光标未显示时,显示内容的改变)
FFB8 _H	显示详细信息
FFBCh	梯形图的显示

(e) 报警记录功能中使用的键代码

键代码(H)	用途
FFBOH	显示光标
FFB1H	隐藏光标
FFB2h	上移光标(光标未显示时,显示内容的改变)
FFB3h	下移光标(光标未显示时,显示内容的改变)
FFB4H	选择报警的日期和时间显示(确认)
FFB5h	全部报警的日期和时间显示(全确认)
FFB6h	选择的恢复完毕报警的清除(删除)
FFB7H	清除恢复完毕的全部报警(全部删除)
FFB8 _H	显示详细信息
FFB9 _H	选择报警的复位
FFBBH	报警内容的存储卡保存
FFBC _H	梯形图显示

附

索

(f) 扩展报警显示功能中使用的键代码

键代码 ^(H)	用途
FFBOH	显示光标
FFB1H	隐藏光标
FFB2h	上移光标
FFB3h	下移光标
FFB4h	选择报警的日期和时间显示(确认)
FFB5h	全部报警的日期和时间显示(全确认)
FFB6h	选择的恢复完毕报警(删除)
FFB7 _H	清除恢复完毕的全部报警(全部删除)
FFB8 _H	显示详细信息 / 移动到下一层
FFB9 _H	选择报警的复位
FFBB _H	报警内容的存储卡保存
FFC2 _H	移动到上一层

(g) 历史趋势图显示功能中使用的键代码

键代码 ^(H)	用途
FFF0 _H	显示光标
FFF1 _H	隐藏光标
FFF2H	光标移动(前进)
FFF3 _H	光标移动(返回)
FFF4n	图表移动(前进)
FFF5 _H	图表移动(返回)
FFF6 _H	图表页滚动(前进)
FFF7 _H	图表页滚动(返回)
FFF8 _H	时间轴扩大
FFF9 _H	时间轴缩小
FFEFH	最新数据

备忘录		
		i

附录2 绘图用纸



附2 绘图用纸背面

附录3指定 XOR 时的合成色

在部件显示功能等中将绘图模式指定为 XOR 时,颜色和颜色编号如下所示。

对下列以外的颜色进行 XOR 时,应通过 GT Designer2 的预览进行确认。

	黑	蓝	红	紫	绿	淡蓝	黄	白	暗蓝	暗红	暗紫	暗绿	暗淡蓝	暗黄	暗白	暗黑
	0	3	224	227	28	31	252	255	2	160	162	20	22	180	182	109
黑	黑	蓝	红	紫	绿	淡蓝	黄	白	暗蓝	暗红	暗紫	暗绿	暗淡蓝	暗黄	暗白	暗黑
0	0	3	224	227	28	31	252	255	2	160	162	20	22	180	182	109
蓝	蓝	黑	紫	红	淡蓝	绿	自	黄	- 1	-	-	-	-	-	-	_
3	3	0	227	224	31	28	255	252		163	161	23	21	183	181	110
红	红	紫	黑	蓝	黄	自	绿	淡蓝	-	-	-	-	-	-	-	- 141
224	224	227	0	3	252	255	28	31	226	64	66	244	246	84	86	
紫	紫	红	蓝	黑	白	黄	淡蓝	绿	-	-	-	-	-	-	-	-
227	227	224	3	0	255	252	31	28	225	67	65	247	245	87	85	142
绿	绿	淡蓝	黄	白	黑	蓝	红	紫	-	-	-	- 8	-	_	_	-
28	28	31	252	255	0	3	224	227	30	188	190		10	168	170	113
淡蓝 31	淡蓝 31	绿 28	自 255	黄 252	蓝 3	黑 0	紫 227	红 224	- 29	- 191	- 189	- 11	- 7	- 171	_ 169	_ 114
黄	黄	自	绿	淡蓝	红	紫	黑	蓝	-	-	-	-	-	-	-	-
252	252	255	28	31	224	227	0	3	254	92	94	232	234	72	74	145
自	自	黄	淡蓝	绿	紫	红	蓝	黑	-	-	-	-	-	-	-	-
255	255	252	31	28	227	224	3	0	253	95	93	235	233	75	73	146
暗蓝	暗蓝	- 1	-	-	-	-	-	-	黑	暗紫	暗红	暗淡蓝	暗绿	暗白	暗黄	-
2	2		226	225	30	29	254	253	0	162	160	22	20	182	180	111
暗红	暗红	-	-	-	-	-	-	-	暗紫	黑	暗蓝	暗黄	暗白	暗绿	暗淡蓝	-
160	160	163	64	67	188	191	92	95	162	0	2	180	182	20	22	205
暗紫	暗紫	-	-	-	_	_	-	-	暗红	暗蓝	黑	暗白	暗黄	暗淡蓝	暗绿	-
162	162	161	66	65	190	189	94	93	160	2	0	182	180	22	20	207
暗绿	暗绿	-	-	-	-	-	-	-	暗淡蓝	暗黄	暗白	黑	暗蓝	暗红	暗紫	- 121
20	20	23	244	247	8	11	232	235	22	180	182	0	2	160	162	
暗淡蓝	暗淡蓝	-	-	-	-	-	-	-	暗绿	暗白	暗黄	暗蓝	黑	暗紫	暗红	-
22	22	21	246	245	10	7	234	233	20	182	180	2	0	162	160	123
暗黄	暗黄	-	-	-	-	-	-	-	暗白	暗绿	暗淡蓝	暗红	暗紫	黑	暗蓝	-
180	180	183	84	87	168	171	72	75	182	20	22	160	162	0	2	217
暗白 182	暗白 182	- 181	- 86	- 85	_ 170	_ 169	- 74	- 73	暗黄 180	暗淡蓝 22	暗绿 20	暗紫 162	暗红 160	暗蓝 2	黑 0	- 219
暗黑 109	暗黑 109	- 110	- 141	- 142	- 113	- 114	- 145	- 146	- 111	- 205	- 207	- 121	- 123	- 217	- 219	黑 0

附录 4 GT Designer2 的版本升级追加功能一览表 (GOT1000 系列用)

GT Designer2 中文版的版本升级。

1 追加的 GOT

对象机型	GT Designer2 的版本	OS 的版本
GT1155-QSBD-C、GT1155-QLBD-C	2.19V	基本功能 OS [02.04.**]
GT1165-VNBA-C、GT1175-VNBA-C	2. 19V	基本功能 OS [02.04.**]

2 追加的公共设置

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本 (GT15)	OS 的版本(GT11-)	OS 的版本 (GT11-Q-C)	OS 的版本 (GT11-V-C)
	日文(欧州对应)12 点阵				基本功能 0S [02.04.**] Boot0S [02.04.**.H]	基本功能 0S [02.04.**] Boot0S [02.04.**.H]
标准字体	日文(欧州对应)16 点阵黑体	2. 19V	基本功能 0S [02.04.**] Boot0S [02.04.**、G]	基本功能 0S [02. 04. **] Boot0S [02. 04. **. H]		
	日文(欧州对应)16 点阵宋体					
	中文(简体)12 点阵					
	中文(简体)16 点阵 宋体					
	中文(简体)(欧州对 应)12 点阵					
	中文(简体)(欧州对 应)16点阵宋体					
GOT 设置	可以设置系统言语的 切換及电池电压不足 时的报警显示	2. 19V	基本功能 0S [02.04.**]	基本功能 0S [02. 04. **]	基本功能 0S [02.04.**]	基本功能 0S [02. 04. **]
D 驱动程序自动 恢复状态通知	D 驱动程序自动恢复状 态通知信号	2. 19V	_	基本功能 0S [02. 04. 01] Boot 0S [02. 04. 01. H]	基本功能 OS [02.04.01] BootOS [02.04.01.H]	基本功能 OS [02.04.01] BootOS [02.04.01.H]

3 追加的其它功能

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本 (GT15)	OS 的版本(GT11-)	OS 的版本 (GT11-Q-C)	OS 的版本 (GT11-V-C)
	支持中文(简体)、德 文、朝鲜语的显示		—	扩展功能 0S 系统监视[02. 04. **]	扩展功能 0S 系统监视[02. 04. **]	扩展功能 0S 系统监视[02. 04. **]
系统监视功能	支持中文(简体)/ (繁体)、德文、朝鲜 语的显示	2. 19V	扩展功能 0S 系统监视 [02.04.**]	_	_	_
MELSEC-FX 列表 编辑功能	支持中文(简体)的 显示	2. 19V	扩展功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]	扩展功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]	扩展功能 0S MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]	扩展功能 0S MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]

注:用户在运行中文版的软件 GT Designer2 时,使用英文版 GT Designer2 的作图数据之后,请参照上表。

附

以下所示为到 GT Designer2 版本 2.17T 版(以下为日文版软件及 OS)为止时追加的功能。 使用以下的功能时,应使用该版本之后的 GT Designer2 和 OS。

1 新增的 GOT

对象机种	GT Designer2 的版本	OS 的版本
GT1595-XTBA	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]
GT1585-STBA	2.04E	基本功能 OS [01.01.**]
GT1585-STBD	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]
GT1575-STBA	2.04E	基本功能 OS [01.01.**]
GT1575-STBD	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]
GT1575-VTBD	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]
GT1575-VNBA、GT1575-VNBD、GT1572-VNBA、GT1572-VNBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT 156 5-VTBD	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]
GT1562-VNBA、GT1562-VNBD	2.17T	基本功能 0S [02.02.**]
GT1155-HS-QSBD、GT1150-HS-QLBD	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]

2 追加的连接形态

项目	内容	GT Designer2的 版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
X 12 +- 1-0	支持与 A273UCPU、A273UHCPU(-S3)、 A373UCPU(-S3)、A0J2HCPU 的连接	2. 04E	通讯驱动程序 总线连接 A/QnA [01.01.**]	0	×
总线连接	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.07H	通讯驱动程序 总线连接 Q [01.02.**]	0	×
opu 去检`失按	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2. 07H	通讯驱动程序 A/QnA/QCPU, QJ71C24 [01.02.**]	0	0
CPU直接连接	支持与 FX3U 系列的连接	2. 15R	通讯驱动程序 MELSEC-FX [02.01.**]	0	0
计算机链接连接	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2. 07H	通讯驱动程序 A/QnA/QCPU, QJ71C24 [01.02.**]	0	0
MELSECNET/10 连接	支持与 MELSECNET/10 的连接 (PLC 间网络)	0.054	通讯驱动程序		
(PLC 间网络)	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.07H	MELSECNET/10 [01.02.**]		X
CC-Link 连接(智能	支持与 CC-Link 连接(智能设备站)	2.071	通讯驱动程序	0	×
设备站)	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.07H	CC-LINK(ID) [01.02.**]		~

(转下页)

项目	内容	GT Designer2的 版本	OS 的版本	GT 15	GT 11	附
CC-Link 连接 (经由 G4)	支持 CC-Link 连接(经由 G4) 支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.07H	通讯驱动程序 CC-LINK(G4) [01.02.**]	0	0	
以太网连接	支持以太网连接 支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.07H	通讯驱动程序 QJ71E71/AJ71(Q)E71 [01.02.**]	0	×	
欧姆龙公司制 PLC 连 接	可以设置本站地址 1~31	2.04E	通讯驱动程序 欧姆龙 SYSMAC [01.01.**]	0	0	
	扩展可监视的软元件范围 (TIM、CNT 最多可以设置 4095 等)	2. 07H	通讯驱动程序 欧姆龙 SYSMAC [01.02.**]	0	0	
KEYENCE 公司制 PLC 连接	支持与 KEYENCE 公司制 PLC 的连接	2. 15R	通讯驱动程序 KEYENC KV700/1000 [02.01.**]	0	0	
夏普公司制 PLC 连接	支持与夏普公司制 PLC 的连接	2.07H	通讯驱动程序 夏普 JW [01.02.**]	0	0	
东芝公司制 PLC 连接	支持与东芝公司制 PLC 的连接	2.07H	通讯驱动程序 东芝 PROSEC T/V [01.02.**]	0	0	
日立产机系统公司制 PLC 连接	支持与日立产机系统公司制 PLC 的连接	2. 07H	通讯驱动程序 日立 HIDIC H [01.02.**] 日立 HIDIC H(传送步骤 2) [01.02.**]	0	0	
松下电工公司制 PLC 连接	支持与松下电工公司制 PLC 的连接	2. 07H	通讯驱动程序 松下电工 MEWNET-FP [01.02.**]	0	0	
	支持与 FP-Σ的连接	2. 15R	通讯驱动程序 松下电工 MEWNET-FP [02.01.**]	0	0	
Allen-Bradley 公司 制 PLC 连接	MicroLogix 1000/1200/1500 系列中可以使用 L 软元件	2. 15R	通讯驱动程序 AB MicroLogix [02.01.**]	0	0	
西门子公司制 PLC 连 接	支持与西门子 S7-200 系列的连接	2. 15R	通讯驱动程序 西门子 S7-200 [02.01.**]	0	0	
欧姆龙公司制温度调 节器连接	支持与欧姆龙公司制温度调节器的连接	2. 15R	通讯驱动程序 欧姆龙 SYSMAC/内面板 NEO [02.01.**]	0	0	
山武公司制温度调节 器连接	支持与山武公司制温度调节器的连接	2. 15R	通讯驱动程序 山武 SDC/DMC [02.01.**]	0	0	
理化工业公司制温度 调节器连接	支持与理化工业公司制温度调节器的连接	2. 15R	通讯驱动程序 理化工业 SR Mini HG(MODBUS) [02.01.**]	0	0	
变频器连接	支持与变频器的连接	2. 15R	通讯驱动程序 FREQROL 500/700 [02.01.**]	0	0	
CNC 连接	支持与 CNC 的连接	2. 15R	通讯驱动程序 A/QnA/QCPU、QJ71C24、MELDAS C6 [*] [02.01.**] A/QnAQJ71E71/AJ71(Q)E71 [02.01.**] MELSECNET/10 [02.01.**] CC-Link(ID) [02.01.**]	0	0	

(转下页)

项目	内容	GT Designer2的 版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
伺服放大器连接	支持与伺服放大器的连接	2. 07H	通讯驱动程序 MELSERVO-J2S/M [01.02.**]	0	0
	支持与 MELSERVO-J3 系列的连接	2. 15R	通讯驱动程序 MELSERVO-J3, J2S/M [02.01.**]	0	0
条形码阅读器连接	支持与条形码阅读器的连接	2. 07H	扩展功能 OS 条形码 [01.02.**]	0	0
FA 透明模式	支持经由 USB 的 FA 透明模式功能	2.07H	GT15: •基本功能 OS [01.02.**] GT11: •基本功能 OS [01.02.**] •BootOS [01.02.**.C]	0	0
GT11 多台连接	GT11 的多台连接	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	×	0

3 追加的 GT Designer2 的功能

项目	内容	GT Designer2的 版本	0S 的版本	GT 15	GT 11
文本设置的显示位置 按钮	进行文本设置的显示位置的按钮显示为紫色 (开关、指示灯、面板仪表)	2. 04E	_	0	0
以太网下载	经由以太网的工程数据的下载	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	×
基本注释、注释组	在基本注释、注释组上,列单位的复制等	2.07H	-	0	0
库工作区	库构成的改善和导入功能的追加等	2.07H	-	0	0
	库构成的改善、用户库的最大登录数的扩展、将 图形数据复制到指定的用户库等	2. 15R	_	0	0
	固定边框图形的追加	2. 15R	-	0	0
工程数据的对照	GOT 中存储的工程数据与 GT Designer 2 中打开 的工程数据的对照	2. 07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	0
ON → OFF 复制 OFF → ON 复制	在指示灯显示、触摸开关、注释显示中可以只复 制文本	2. 15R	_	0	0
导入、导出	可以用 CSV 文件格式等编辑扩展报警监视(扩展 用户报警)、报警历史记录、扩展配方功能、配 方功能的设置	2. 15R	_	0	0
打印	可以进行附加页眉和页脚的打印	2. 15R	-	0	0
数据一览表	对于组合的对象也可以个別更改设置	2. 15R	_	0	0
成批更改	可以成批更改通道 No.	2.15R	-	0	×
画面预览	可以确认安全等级的切换、语言切换的图像	2. 15R	-	0	0
向导	新建工程时进行 GOT 类型、连接设备类型、连接 设备设置的向导	2. 15R	_	0	0
4 追加的公共设置 / 对象功能

项目	内容	GT Designer2的 版本	0S 的版本	GT 15	GT 11
图形	JPEG 文件的读取	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	×
文本图形	文本可以使用 Windows [®] 字体	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	0
汉字圈	支持中文 (繁体字)	2.15R 基本功能 OS [02.01.**] 选项功能 OS 标准字体(中文:繁体) [02.01.**]		0	×
GOT 类型	支持纵向显示方式	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	×	0
站点切换功能	可以指定进行站点切换的通道 No.	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	×
语言切换软元件	可以使用语言切换软元件	2. 00A 2. 15R	基本功能 OS [01.00.**] 基本功能 OS [02.01.**]	0	×
密码的设置	可以设置运动控制器、伺服放大器连接时的密码	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	0
系统信息	人体感应器检测信号 (系统信号 2-1.b5)	2. 04E	基本功能 OS [01.01.**]	0	×
	在时钟管理中,可以设置时刻通知和时刻校准	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	0
GOT 设置	可以通过 GT Designer2 进行 MELSEC-Q/QnA 梯形 图监视的数据保存目标设置	2. 15R	_	0	×
	可以设置到应用程序启动为止的调用键 ON 时间 (1 点按下时)	2. 15R	基本功能 0S [02.01.**]	0	×
时钟设置	可以指定时刻通知、时刻校准的通道 No.	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	×
开机画面	是可以将 GOT 启动时的画面设为任意的画面的 功能	2. 07H	基本功能 OS [01.02.**] BootOS [01.02.**.C]	0	0
手持式 GOT 设置	手持式 GOT 的夹持开关 LED 设置	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	×	0
1- 47	可以住田冷爽加	2.00A	基本功能 OS [01.00.**]	0	×
汪梓	可以使用注释组	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	0
拉脚穷口	用户创建按键窗口的显示可以与语言切换软元件 联动	2. 15R	基本功能 0S [02.01.**]	0	0
按键团口	在用户创建按键窗口中显示输入范围(最大值)、输入范围(最小值)	2. 15R	基本功能 0S [02.01.**]	0	0
指示灯	文本可以使用 Windows [®] 字体	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	0
触摸开关	文本可以使用 Windows [®] 字体	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	0
	是在输入文本的末端存储 NULL (0x00) 的功能	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	0
ASCII 显示 /ASCII 输 入	将以平假名输入的文字转换为汉字的功能	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**] 选项功能 OS 假名汉字转换 [02.01.**]	0	×
扩展报警	在扩展用户报警中,对位软元件的下降沿也查出 报警的功能	2. 07H	基本功能 0S [01.02.**]	0	×
部件显示	可以将存储卡内的 BMP/JPEG 数据作为部件使用	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	×
部件移动	的功能	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	×
面板仪表	文本可以使用 Windows [®] 字体	2.07H	基本功能 OS[01.02.**]	0	0

附

项目	内容	GT Designer2的 版本	OS 的版本		GT 11
历史趋势图表	将以日志功能收集的数据在历史趋势图表中显示 的功能	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	×
日志功能	收集、积累软元件的值的功能	2. 15R	基本功能 0S [02.01.**] 2.15R 选项功能 0S 日志 [02.01.**]		×
扩展配方功能	扩展以前的配方功能的功能	2. 07H	基本功能 OS [01.02.**] 选项功能 OS 扩展配方 [01.02.**]	0	×
条形码功能	将用条形码阅读器读取的数据写入 PLC CPU 的功能	2. 07H	基本功能 0S [01.02.**]	0	0
测试功能	显示测试窗口,可以进行软元件值的更改的功能	2.07H	基本功能 OS [01.02.**]	0	0
工程脚木	以工程为单位执行脚本的功能	2. 00A	基本功能 OS [01.00.**]	0	×
工作两个	以工程为半位执行 脚本的功能	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	0
	以画面先单台社行脚本功线	2. 00A	基本功能 OS [01.00.**]	0	×
回回脚平	以回面为半位执行 脚本功能	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	0
对象脚本	以对象为单位执行脚本功能	2. 15R	选项功能 OS 对象脚本 [02.01.**]	0	×
	追加增量键、减量键的键代码	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	0
键代码	追加历史趋势图表的键代码	2.15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	×
	追加假名汉字转换功能中使用的键代码	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**]	0	×



5 追加的其它功能

项目	内容	GT Designer2的 版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
扩展功能 OS、选项功 能 OS 的安装数	取消扩展功能 OS、选项功能 OS 的安装数制限 (以前最多可以安装 10 个)	2. 15R	BootOS [02.01.**.E]		×
系统监视功能	监视 / 测试 PLC CPU 的软元件、智能功能的缓冲 存储区的功能	2. 07H	扩展功能 OS 系统监视 [01.02.**]		0
网络监视功能	监视 MELSECNET/H、MELSECNET/10 等的网络状态的功能	2. 15R	选项功能 OS 网络监视 [02.01.**]	0	×
梯形图监视功能	在 GOT 中显示 CPU 中写入的顺控程序的功能	2. 07H	选项功能 OS MELSEC-A 梯形图监视 [01.02.**] MELSEC-Q/QnA 梯形图监视 [01.02.**] MELSEC-FX 梯形图监视 [01.02.**]		×
智能模块监视功能	通过专用画面监视、更改智能功能模块的缓冲存 储区数据的功能	2. 15R	选项功能 0S 智能模块监视 [02.01.**]		×
MELSEC-A 列表编辑功 能	将从 ACPU 读取的顺控程序以列表模式显示 / 编 辑的功能	2.07H	选项功能 OS MELSEC-A 列表编辑 [01.02.**]	0	0
MELSEC-FX 列表编辑 功能	将从 FXCPU 读取的顺控程序以列表模式显示 / 编辑的功能	2. 15R	选项功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.01.**]	0	0
伺服放大器监视功能	可以进行伺服放大器的各种监视、更改参数、运 行测试等的功能	2. 15R	选项功能 OS 伺服放大器监视 [02.01.**]	0	×
Q运动控制器监视功 能	可以进行运动控制器 CPU(Q系列)的伺服监视、 参数设置的功能	2. 15R	选项功能 0S Q运动控制器监视 [02.01.**]		×
CNC 监视功能	可以进行与 MELDAS 专用显示器同等的位置显示 监视、报警诊断监视、工具修正参数、程序监视 等的功能	2. 15R	选项功能 OS CNC 监视 [02.01.**]	0	×
1 对多连接功能	通过1台GOT监视多个连接设备的功能	2. 15R	基本功能 OS [02.01.**] 通讯驱动程序 应在各连接中使用 [02.01.**] 以后 的通讯驱动程序。	0	×
网关功能	通过1台GOT/个人计算机监视各控制器、从GOT发送邮件的功能	2. 07H	选项功能 OS 网关功能(邮件)[01.02.**] 网关功能(服务器、客户机) [01.02.**]	0	×
	支持 FTP 服务器功能	2. 15R	选项功能 OS 网关 FTP[02.01.**]	0	×

附

田、うちょう

索引

[0]~[9]			
1 对多连接功	能	 	2-120
2 重焦点模式	` `````````	 	5-37

[A]

ASCII 输入	7-55
~ 设置之前	7-61
配置及设置	7-63
设置项目	7-64
对象脚本选项卡	7-71
基本选项卡	7-64
显示 / 动作条件选项卡	7-69
选项选项卡	7-66
ASCII 显示	7-55
~ 设置之前	7-61
配置及设置	7-63
设置项目	7-64
对象脚本洗项卡	7-71
基本洗项卡	7-64
显示 / 动作条件洗项卡	7-69
选项选项卡	7-66
相关设置	7-56
注意事项	7-83
A 列表编辑	14-3
安全等级	5-66
安全功能	5-65
按键窗口输出信号	3-38
按键代码一览表 附表	录 -1
按键输入禁止信号	3-36
按键输入信号	3-38
	0 00

[B]

BMP/JPEG/DXF 文件 2-13
BMP/JPEG 文件部件 4-53
报警 ID 8-28
报警的等级 8-42
报警的阶层化 8-39
报警的组 8-42
报警阶层的切换 8-96, 8-145
报警列表显示 8-15
报警记录显示 8-17, 8-201
~ 设置之前 8-204
配置及设置 8-210
设置项目 8-212
基本选项卡 8-212
框色选项卡 8-216
软元件(公共)选项卡 8-217
选项(公共)选项卡 8-225
选项选项卡 8-229
报警记录显示 - 相关设置 8-203
报警记录显示用触摸开关 8-230
背光灯 OFF 输出信号 3-36
背光灯灭灯检测信号 3-42
标准键盘窗口 4-78

标准字体 2-15
部件 4-41
部件显示 9-1
部件显示(固定)的设置项目 9-27
对象脚本选项卡 9-31
基本选项卡 9-27
选项选项卡 9-30
部件移动(位)的设置项目 9-10
对象脚本选项卡 9-15
基本选项卡 9-10
显示条件选项卡 9-14
选项选项卡 9-13
部件移动(字)的设置项目 9-16
对象脚本选项卡 9-26
范围设置选项卡 9-21
基本选项卡 9-16
数据运算选项卡 9-25
显示条件选项卡 9-24
选项选项卡 9-20
配置及设置 9-9
相关设置 9-3, 9-36
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
往息争坝 9-32
注息争项 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
注意事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动 (固定)的设置项目 9-67
注意事项
注意事项
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71
注息事项
 注息事项
 注息事项
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-48
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 遊项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-48 显示条件选项卡 9-53
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-53 选项选项卡 9-52
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-67 都佛移动(位)的设置项目 9-67 部件移动(位)的设置项目 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-72 基本选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 遊项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-55 对象脚本选项卡 9-61 基本选项卡 9-61 基本选项卡 9-55
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67 遗项选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-65
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-65 数据运算选项卡 9-65 显示条件选项卡 9-65 数据运算选项卡 9-65
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-71 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-48 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-53 选项选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-65 显示条件选项卡 9-65 显示条件选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 算法项卡 9-66 型示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66 显示条件选项卡 9-66
注息事项 9-32 部件移动 9-35 部件移动(固定)的设置项目 9-67 对象脚本选项卡 9-72 基本选项卡 9-71 显示条件选项卡 9-71 选项选项卡 9-71 部件移动(位)的设置项目 9-64 对象脚本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-54 基本选项卡 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-52 部件移动(字)的设置项目 9-55 对象脚本选项卡 9-55 对象脚本选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-61 基本选项卡 9-55 数据运算选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-66 范围设置选项卡 9-67 显示条件选项卡 9-67
注息事项

付

索

[C]

送	 近项选	项卡		• • •					••	6-79
画面り	J换开	关的词	殳置玎	〔目 〕						6 - 56
Ę	力作设	置选工	页卡.							6-66
Ę	加作条	件选工	页卡.							6-66
夷	本选	项卡								6-56
ב ל	7本/	指示如	T诜玠	6卡。						6-65
ン 光	と「」、		(~ <u>-</u> ~)						•••	6-65
· 建代石	山田主	的役员	•••• 野価日	1		• • • •	••••	••••	••	6-73
VET CF	うり 八 もん 冯・	町 攻」 署 选 T	ュ-火 ⊨ 斎-上	1 • • •	••••	••••	• • • •	• • • •	••	6_76
4)	小臣权.	且処と	火ト・ 舌上	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	0-70
4	ガド余	竹匹と	火下・	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	0-70
当	生 个 远	坝卞	•••••	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	6-73
Z	ζ本 / Ξ	指不均	门选切	〔十 〕	• • • •	••••	• • • •	• • • •	••	6-75
ť	5项选	项卡		• • • •					••	6-75
扩展现	力能开:	关的证	殳置玎	〔目 〕					••	6-48
Z	加作条	件选工	页卡 .	• • •						6-55
麦	基本选	项卡								6-48
ť	て本 /	指示炸	丁选项	〔卡,						6-50
Ë	も 项 洗	项卡								6-51
配置及	5 设置	~ `								6-23
数据2	ミん王	÷… 羊的i		新日					•••	6-44
タスリロー デ	新作品	スロリ 罟凖エ	又旦 つ 面上	КЦ					••	6 - 47
4)	リト 以. もたタ	且とれ	火 ト ・ 舌上	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	6 47
4	ガド余	竹匹と	火下・	•••		• • • •	• • • •	• • • •	••	0-47
「「」「」「」」	き 本 远	坝下	•••••	••••	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	••	6-44
ز	(4)	指不知	丁选切	1下。				• • • •	••	6-46
ť	5项选	项卡		•••					••	6-46
位开主	(約役)	置项目	1	•••		• • • •			••	6-24
Ę	力作设	置选工	页卡 .	• • •					••	6-33
Z	加作条	件选工	页卡 .							6-43
麦	基本选	项卡								6-24
ť	て本 /	指示炸	丁选项	〔卡,						6-26
ť	も 项选	项卡								6-29
相关语	3 置 .									6-21
站号也	7 换开	关的i	ひ 子 子 石	新日						6-67
241 J 6	九作 沿	入山, 罟冼T	て上り	×н ·		••••	• • • •		•••	6-72
4) 7	カド以. も作文。	且是了 什选T	火 ト ・ 斎 上	•••	••••	••••	• • • •	• • • •	••	6-72
4	リトボ	日起き	火ト・	•••		• • • •		• • • •	••	6 67
「「」「」「」」	き 今 匹	坝下	•••••	••••				• • • •	••	0-07
ز	(4)	指不知	丁选り	以下 .		• • • •	• • • •	• • • •	••	6-71
Į,	5坝选	坝卞		•••	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	••	6-71
注意到	耳项	• • • •		•••					••	6-83
窗口画面	<u> </u>	• • • •		•••		• • • •			•••	. 2-2
错误代码	马			• • •						8-78
重叠窗口]									. 2-3
[D]										
										0 10
DXF 又作	· · · · ·	••••		•••		• • • •		• • • •	••	2-13
当前光林	下显不	对象	ID	•••					••	3-40
当前光林	示显示	用户	ID	•••		• • • •			••	3-41
等级软疗	 6件			• • •						3-29
叠加窗□]									. 2-3
动作条件	ŧ									5 - 45
对象脚2	× 4								. :	16-47
~ 设置	之前.								. 1	16-47
程序。	云例									16-78
却格悉	な捉及	表示	古注							16-64
汐生は	~ 四次	~~///	114.	•••					•	16-59
1工 时作 - ひ 里	기시민 ••	• • • •		•••		• • • •			• •	16_60
以且 · 小型 5	••••	• • • •	• • • • •	•••		• • • •	• • • •	• • • •	•	16 60
汉 直与	火日 ・・	• • • •	• • • • •	•••		• • • •	• • • •	• • • •	•	10-08

对象脚本符号	16 - 76
对象脚本选项卡	16 - 68
脚本编辑	16 - 73
执行为止的设置及步骤	16-67
注意事项	16-83

[F]

FX 列表编辑	14-4
蜂鸣器单响输出信号	3-37
蜂鸣器三响输出信号	3-36
蜂鸣器输出信号	3-36
辅助设置	4-58

[G]

GB
GD 2-144
GOT 错误 8-67
GOT 错误代码 3-40
GOT 错误复位信号 3-36
GOT 错误检测信号 3-38
GOT 类型 3-2
GOT 设置 3-85
GOT 数据寄存器 2-144
GOT 特殊寄存器 2-144
GOT 位寄存器 2-144
GOT 准备结束信号 3-38
GS 2–144
高质量字体 2-15
工程脚本 16-10
~ 设置之前 16-10
bmov 使用时的注意事项 16-44
程序示例 16-38
可使用的数据及表示方法 16-18
控制构造 16-13
设置16-29
设置项目16-30
工程选项卡 16-30
画面选项卡 16-32
脚本符号选项卡 16-33
脚本一览表 16-36
选项选项卡 16-35
执行前的设置及步骤 16-28
注意事项
工程文件夹名
关于按键窗口
关于报警功能 8-15
关于扩展报警功能 8-19
光标显示中信号3-41
······································

[H]

汉字圈2	-15
画面	2 - 1
画面调用功能 1	5-1
配置及设置 1	5-2
设置内容的确认 1	5-3
注意事项 1	5-4

画面脚本	16 - 10
设置之前	16-10
Bmov 使用时的注意事项	16-44
程序示例	16-38
可使用的数据及表示方法	16-18
控制构造	16-13
设置	16-29
设置项目	16-30
工程选项卡	16-30
画面选项卡	16 - 32
脚本符号选项卡	16-33
脚本一览表	16-36
选项选项卡	16-35
执行为止的设置及步骤	16-28
注意事项	16-43
画面切换软元件	. 3-6
缓冲链接区域	8-29
缓冲链接区域的大小 8-45	, 8–76

[J]

JPEG 文件	2 - 13
基本画面	. 2-1
基本注释	. 4-2
日志 1	12-31
日志功能 1	11-15
~ 设置之前1	11-17
日志设置(一览表)的设置项目1	11-35
日志设置的设置项目 1	11-35
基本选项卡 1	11-36
软元件选项卡 1	11-38
文件保存选项卡 1	11-42
选项选项卡 1	11-47
设置 1	11-34
相关设置 1	11-16
注意事项 1	11-48
简称、总称	A-27

[K]

口令
块
扩展报警弹出显示 8-136
配置及设置 8-152
设置项目 8-153
基本选项卡 8-153
外部输出选项卡 8-162
文本格式选项卡 8-157
选项选项卡 8-159
设置预备知识 8-138
显示位置的切换 8-144
相关设置 8-137
预先了解可带来便利的内容 8-142
扩展报警监视(扩展系统报警)8-63
设置预备知识
相关设置
扩展报警监视(扩展用户报警)8-25
配置及设置 8-46
设置预备知识 8-28

相关设置	. 8-26
扩展报警显示	. 8-89
扩展报警显示	
(扩展用户报警 / 扩展系统报警)	. 8-89
配置及设置	8-105
设置项目	8-106
表格式洗项卡	8-108
基本选项卡	8-106
外部输出选项卡	8-123
文本格式选项卡	8-111
显示条件选项卡	8-122
显示属性选项卡	8-113
选项选项卡	8-118
设置预备知识	. 8-92
相关设置	. 8-90
预先了解可带来便利的内容	. 8-96
扩展报警显示用触摸开关	8-126
扩展配方功能	12-22
设置项目	12-54
设置须知	12 - 23
预先了解可带来便利的内容	12-45
扩展系统报警的消除	. 8-72
扩展系统报警监视	. 8-79
配置及设置	. 8-79
设置项目	. 8-80
基本洗项卡	. 8-80
文件保存洗项卡	. 8-82
扩展用户报警监视	. 8-46
设置项目	. 8-47
其本洗项卡	8-48
<u>金</u> 年送5000000000000000000000000000000000000	8-50
文件保存选项卡	8-56
	. 0 00
[L]	
累计模式	. 8-31
历史趋势图	10-116
~ 设置之前	10-118
~ 用触摸开关的说明	10-135
配置及设置	10-121
设置项目	10-122
基本选项卡	10-122
刻度选项卡	10-129
软元件选项卡	10-125
选项选项卡	10-131
相关设置	10-117
注意事项	10-137
连接设备类型	3-2

MELSEC-A 列表编辑..... 14-3

[M]

索引 - 3

索

[R]	
人体感应检测信号	3-38
软元件	. 5-1
[S]	
	10 01
取 取 点 要 > 前	10-91
~ 反且之刖	10-93
能直及反直······	10-99
	J-100
	J-114
泡围设直选坝卞 I)-109
基本选项卡 10)-100
软元件 / 刻度选项卡 10	0-102
数据运算选项卡 10	0-113
显示条件选项卡 10	0-105
选项选项卡 1	0-111
属性选项卡 10	0-104
相关设置	10-92
注意事项1	0-115
上一次光标显示对象 ID	3-40
上一次光标显示用户 ID	3-41
上 以记标业小门 10	11_10
的问幼仔幼能 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	$\begin{array}{ccc} 11 & 10 \\ 11 & 10 \end{array}$
以且	11 - 10
Q 直 坝 日	11-11
注意事项	11-14
时刻通知	2-42
时刻校准	2-42
时钟功能	2-39
时钟设置	3-89
时钟显示	7-85
配置及设置	7-87
设置项目	7-88
基本选项卡	7-88
选项选项卡	7-89
相关设置	7-86
注音車面	7-91
在志事次····································	3-95
」	2_40
制八键代码 於》簿法面结束信号	0-40
制八键 以	3-35
剱佑列衣显示 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	7-39
~	7-41
配置及设置	7-43
设置项目	7-44
范围设置选项卡	7-51
基本选项卡	7-44
列表设置选项卡	7-46
显示 / 操作条件选项卡	7-53
选项选项卡	7-50
相关设置	7-40
注意事项	7-54
数据运算功能	5-55
数值输入	7-1
数值输λ编号	3-40
※山前八浦 J ······ 粉 店 输 λ 结 误 桧 涧 信 早	3-30
双 但 棚 八 相 庆 徑 例 旧 与 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ാന്
数 ll 彻 八 头 収 垣 水 ᄕ 圬 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3-35
	3-41
双 恒制八史以則值	3-40

配置及	设置							7-10
设置项	目							7-21
对	象脚本选	项卡						7-33
范	围设置选	项卡						7-28
基	本选项卡	÷						7-21
数	据运算选	项卡						7-32
显	示 / 动作	条件	选项	卡				7-31
选	项选项卡	÷						7-24
数值输入	信号							3-38
注意事	项							7-35
数值显示								. 7-1
配置及	设置							7-10
设置项	目							7 - 11
对	象脚本选	项卡						7-20
范	围设置选	项卡						7-16
基	本选项卡	÷						7-11
数	据运算选	项卡						7-19
显	示 / 动作	条件	选项	ह				7-18
选	项选项卡							7-14
相关设	置							. 7-3
注意事	 项							7-35
伺服放大	器监视.							14-8
属性								. 2-9
// 4								
[T]								
TrueTvne	字休							2-15
梯形 图 监	」 初	••••		• • • •		••••		14-2
冬 形码山	能	••••				••••		13-8
小// 時の 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	nu	••••		• • • •		••••		13 - 13
以且 · · - · · · ·	····· 日			• • • •				13 - 14
ひ 星 次 一 公 置 フ	口 ·····	••••		• • • •	• • • • •	••••		13 - 10
以 <u>し</u> 相关设	ŋ, 署	••••		• • • •		••••		13-9
41八 以 条形冈	<u></u>	••••		• • • •	• • • • •	••••		10-65
~ 设置-	・・・・・・ > 前	••••		• • • •		••••		10-66
	こ的・・・・ 设署	••••		• • • •		••••	• • • •	10-68
品 且 及	以止 日							10-69
反重-火 オ	口 •••••	····		• • • •				10 - 77
其	太 洪 面卡	1-y r						10-69
全、	平远/页 元件 / 刻	· · · · 度	····· 顶卡	• • • •	• • • • •	••••		10 - 71
秋	九日 / ゑ 据云窅诰	顶卡	-y r					10 - 76
显	品 之 并 必 示 条 件 洪	顶卡			• • • • •	••••		10 - 75
业	小 小 口 应 面 洗 面 卡	1-y r						10 - 73
相关设	習	••••			• • • • •	••••		10 - 65
11八 以 注音重	直 ····· 项	••••		• • • •	• • • • •	••••		10 - 78
41.心中 统计图	·x ····	••••		• • • •		••••		10 - 79
~ 设置-	・・・・・・ > 前	••••		• • • •		••••		10-81
	こ的・・・・ 设署	••••		• • • •		••••	• • • •	10-82
出 <u></u>	以 且 ···· 日	••••				••••		10-83
风重.火 动	口 ••••• 象 脚 木 诰	····		• • • •		••••		10-89
其	<i>赤四平</i> 远 木诜	-	• • • •			••••		10 - 83
全、	平远/页 元件 / 刻	· · · · 度	····· 顶卡			••••		10 - 84
が	据云管港	顶卡	- A P			••••		10-88
<u>奴</u>	示冬在海	:「「「」				••••	• • • •	10-87
业法	<u>,</u> 亦 日必	= パ F 				••••		10-86
相关语	·····································	••••		• • • •		••••	• • • •	10-80
注音重	ュ · · · · 项						••••	10-90
11.心 ず 透明名	· · · · · ·					••••	• • • •	2-56
						••••		2 00

图层	
图形	
图形框	 5-32

付

索

[W]

Windows 字体 2-15
网关功能 15-12
网络错误 8-67
网络监视 14-6
文本 2-15
文件存取错误复位信号 3-37
无报警采集 8-31, 8-69

[X]

系统报警	8-1
系统报警显示	8-193
配置及设置	8–197
设置项目	8–198
基本选项卡	
选项选项卡	
系统报警设置之前	
相关设置	8–194
系统监视	14-1
系统血说	3-35
ぶぷ店芯 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
示抗 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	
尔·沉 自心 1 2···································	2_20 2_40
尔玑旧芯 2 ^{−1} ····································	
<i>余</i> 统信息 <i>2</i> −2	3-41
显示条件	
显示中窗口1画面编号	3-40
显示中窗口2画面编号	
显示中基本画面编号	
相关设置	

[Y]

液位显示 10-15
~ 设置之前 10-17
配置及设置 10-19
设置项目 10-21
对象脚本选项卡 10-28
范围设置选项卡 10-24
基本选项卡 10-21
数据运算选项卡 10-27
显示条件选项卡 10-26
选项选项卡 10-23
相关设置 10-16
注意事项 10-29
硬拷贝 13-1
硬拷贝辅助信号 3-38
设置 13-3
设置项目 13-4
相关设置 13-2
注意事项 13-7
用户报警 8-1
用户报警显示 8-171
存储器保存 8-178

配置及设置	8-180
设置项目	8-182
基本选项卡	8-182
软元件选项卡	8-184
显示 / 动作条件选项卡	8-187
选项选项卡	8-186
相关设置	8-172
详细号偏置	8-176
详细显示	8-175
用户报警显示用触摸开关	8-188
用户报警设置之前	8-173
注释号偏置	8-177
用户创建键盘窗口	4-78
语言切换软元件	. 3-21

[Z]

站号切换软元件	. 3-13
折线图	10 - 47
~ 设置之前	10 - 48
配置及设置	10-50
设置项目	10-51
对象脚本选项卡	10-62
基本选项卡	10-51
软元件 / 刻度选项卡	10-53
数据运算选项卡	10-61
显示条件选项卡	10-59
选项选项卡	10-56
相关设置	10-48
注意事项	10-63
指示灯显示	6-1
配置及设置	
数据运算选项卡	. 6-15
相关设置	6-2
注意事项	. 6-17
智能模块监视	. 14-5
中心调整	. 5-37
注释显示	. 7-92
注释显示(位)的设置项目	. 7–95
对象脚本选项卡	7-103
基本选项卡	. 7-95
显示条件选项卡	7-102
显示注释选项卡	. 7–98
选项选项卡	7-100
注释显示(字)的设置项目	7-104
对象脚本选项卡	7-114
范围设置选项卡	7-109
基本选项卡	7-104
数据运算选项卡	7-113
显示条件选项卡	7-112
显示注释选项卡	7-105
选项选项卡	7-107
注释组	4-2
注意事项	7-115
状态	. 5-38
状态监视	. 11-1
设置	. 11-3
设置项目	. 11-4

相关设置	11 - 2
注意事项	11 - 9
字体	2 - 15
自动屏幕保护无效信号	3-35

Microsoft、Windows、Windows NT 是美国 Microsoft Corporation 在美国以及其它国家的注册商标。 Adobe、Acrobat 是 Adobe Systems Incorporated 的注册商标。 Pentium、Celeron 是 Intel Corporation 在美国以及其它国家的商标及注册商标。 Ethernet 是美国 Xerox.co.ltd 的注册商标。 PC-9800、PC98-NX 是日本电气股份有限公司的注册商标。 本书中出现的其它的公司名称、产品名称是各公司的商标或者注册商标。 VS-FlexGrid Pro LEADTOOLS Copyright(C) 2000 VideoSoft Corporation Copyright(C) 2001 LEAD Technologies, Inc.



画面设计手册

2/2

(对应GOT1000系列)



地址:上海市黄浦区新昌路80号智富广场4楼 邮编:200003 电话:021-61200808 传真:021-61212444 网址:www.mitsubishielectric-automation.cn 书号 SH(NA)-080597CHN-A(0603)STC 印号 MEAS-GT-D2V2-SDM(0603)

内容如有更改 恕不另行通知